

Kode>Nama Rumpun Ilmu :123/Ilmu Komputer

# **USULAN PENELITIAN PENGEMBANGAN DOSEN**



## **SISTEM PENGELOLAAN PENGGUNAAN RUANGAN (STUDI KASUS: STMIK STIKOM INDONESIA)**

**TIM PENGUSUL:**

I Wayan Dharma Suryawan (0807108201)

Dewa Putu Yudhi Ardhiana (0809078702)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
STMIK STIKOM INDONESIA  
DENPASAR  
MEI 2018**

## HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Penelitian : Sistem Pengelolaan Penggunaan Ruangan (Studi Kasus: STMIK Stikom Indonesia)
2. Bidang Penelitian : Teknik Informatika
3. Ketua Peneliti
  - a. Nama Lengkap : I Wayan Dharma Suryawan, S.Kom., M.Cs
  - b. Jenis Kelamin : Laki-laki
  - c. Disiplin Ilmu : Ilmu Komputer
  - d. Pangkat/Golongan : Penata Muda / IIIB
  - e. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
  - f. Program Studi : Teknik Informatika
4. Anggota Peneliti
  - a. Nama Lengkap : Dewa Putu Yudhi Ardhiana, S.Kom., M.Pd
  - b. Jenis Kelamin : Laki-laki
  - c. Disiplin Ilmu : Teknik Informatika
  - d. Pangkat/Golongan : Penata Muda / IIIB
  - e. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
  - f. Program Studi : Teknik Informatika
5. Jumlah Biaya yang Diusulkan : Rp. 4.250.000,-

Denpasar, 21 Mei 2018

Mengetahui  
Kepala Progam Studi TI/SK

Ketua Peneliti

I Putu Gede Budayasa, M.TI  
NIDN 0820068402

I Wayan Dharma Suryawan, S.Kom., M.Cs  
NIDN 0807108201

Menyetujui

Kepala Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat

Ida Bagus Ary Indra Iswara, S.Kom., M.Kom  
NIDN: 0824048801

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	i
DAFTAR ISI .....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	iii
DAFTAR TABEL .....	iv
DAFTAR LAMPIRAN .....	v
RINGKASAN.....	vi
1 BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Luaran Penelitian .....	2
2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
3 BAB III METODE PENELITIAN.....	8
3.1 Tahapan Penelitian.....	8
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	8
3.3 Gambaran Umum Sistem.....	9
3.4 Pengujian Sistem.....	9
4 BAB IV BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN .....	10
4.1 Anggaran Biaya .....	10
4.2 Jadwal Penelitian .....	10
5 DAFTAR PUSTAKA .....	11
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>12</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Tahapan Penelitian .....	17
------------	--------------------------	----

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Rencana Target Capaian Tahun.....	3
Tabel 4.1 Anggaran Biaya Penelitian .....	10
Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan Penelitian.....	10

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Justifikasi Anggaran Penelitian.....	12
Lampiran 2 Susunan Organisasi Tim Peneliti Dan Pembagian Tugas .....	20
Lampiran 3 Biodata Ketua Dan Anggota Tim Pengusul .....	21

## RINGKASAN

Pengelolaan ruangan di lingkungan kampus penting untuk dilakukan. Ruangan memiliki peranan yang penting dalam proses perkuliahan. Pengelolaan ruangan yang baik akan berdampak pada kelancaran proses belajar mengajar (Khairina, *et.al.*, 2018; Astuti dan Seniwati, 2013).

Pengelolaan ruangan yang dilakukan secara manual mengakibatkan munculnya beberapa masalah seperti sulitnya dilakukan pencarian dan tumpang tindihnya penggunaan ruangan akibat faktor lupa serta hilangnya catatan (Astuti dan Seniwati, 2013; Januhari, 2015; Khasbi, *et.al.*, 2016). Permasalahan-permasalahan ini dapat diminimalisir dengan mengembangkan sistem untuk mengelola penggunaan ruangan.

Penelitian ini mengembangkan sistem untuk membantu pengelolaan penggunaan ruangan di STMIK STIKOM Indonesia. Sistem yang dikembangkan dalam penelitian ini dapat memberikan informasi penggunaan ruangan, baik oleh kegiatan yang rutin/berulang seperti proses perkuliahan maupun yang bersifat insidental, secara akurat.

**Kata kunci** pengelolaan ruangan, sistem berbasis web

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Ruangan, baik kelas maupun laboratorium, merupakan salah satu aspek penting yang dapat menunjang keberhasilan proses perkuliahan. Tanpa adanya ruangan, proses perkuliahan tidak dapat berlangsung dengan baik. Begitu juga dengan ruangan yang tidak nyaman, tentunya akan mengakibatkan proses perkuliahan tidak dapat berlangsung dengan baik.

Ruangan, yang merupakan salah satu faktor penentu keberhasilan proses perkuliahan, jumlahnya sangat terbatas. Keterbatasan jumlah ruangan ini diakibatkan oleh besarnya biaya yang diperlukan untuk membuat ruangan. Dengan demikian, penggunaan ruangan yang tersedia perlu dilakukan dengan baik agar proses perkuliahan dapat berlangsung dengan baik di tengah terbatasnya jumlah ruangan yang tersedia.

STMIK STIKOM Indonesia merupakan salah satu lembaga penyelenggara pendidikan tinggi di Indonesia. STMIK STIKOM Indonesia memiliki dua puluh ruangan kelas, tujuh buah lab, sebuah aula, sebuah perpustakaan, sebuah poliklinik, dan dua buah ruang dosen. Pada semester genap tahun ajaran 2017/ 2018, terdapat 684 kelas yang diampu oleh sekitar 190 dosen. Besarnya jumlah kelas dibandingkan dengan jumlah ruangan yang dimiliki membuat pengelolaan ruangan harus dilakukan secara cermat dan baik.

Pengelolaan ruangan di STMIK STIKOM Indonesia dilaksanakan oleh dua buah badan, yaitu Bagian Akademik dan Prodi. Prodi menggunakan ruangan untuk melakukan ujian proposal atau sidang tugas akhir. Selain itu, pengelolaan ruangan dilakukan oleh Bagian Akademik. Bagian Akademik mengatur penggunaan ruangan untuk proses perkuliahan, baik kuliah yang telah dijadwalkan, kuliah pengganti, maupun pindah ruangan. Bagian akademik juga mengatur penggunaan ruangan yang diajukan oleh Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM), Himpunan Mahasiswa, atau panitia kegiatan.

Pengelolaan ruangan yang dilakukan di STMIK STIKOM Indonesia dilakukan secara manua dengan memanfaatkan aplikasi Microsoft Excel. Pencatatan dilakukan hanya oleh bagian akademik sehingga Prodi harus berkoordinasi terlebih dahulu dengan



Bagian Akademik sebelum membuat jadwal penggunaan ruangan. Pencatatan secara manual ini mengakibatkan munculnya berbagai masalah. Masalah-masalah yang muncul antar lain proses pencarian ruangan untuk kelas pengganti menjadi sulit dan membutuhkan waktu, kurangnya koordinasi sehingga mengakibatkan terjadinya bentrokan penggunaan ruangan, perpindahan penggunaan ruangan yang mengakibatkan kebingungan mahasiswa dalam mengikuti kuliah.

Permasalahan-permasalahan yang disebutkan di atas dapat diminimalisir dengan cara mengembangkan sistem yang dapat membantu pengelolaan penggunaan ruangan. Untuk itu perlu dikembangkan sistem yang dapat membantu pengelolaan penggunaan ruangan secara lebih mudah. Sistem ini nantinya digunakan oleh beberapa pihak. Untuk itu diperlukan suatu sistem yang dapat diakses oleh beberapa pihak secara simultan dengan mudah. Salah satu pilihannya adalah mengembangkan sistem berbasis web.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana mengembangkan suatu sistem yang mampu memudahkan pengelolaan penggunaan ruangan dan dapat memberikan informasi status secara akurat.

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sistem yang dapat membantu pengguna untuk mendapatkan informasi status ruangan secara akurat dan dapat membantu pengguna untuk mencatat permintaan penggunaan ruangan, baik yang berulang/ rutin maupun insidental, dengan mudah.

## **1.4 Luaran Penelitian**

Ada dua luaran yang diharapkan dapat dihasilkan dari penelitian ini. Luaran pertama dari penelitian berupa sistem berbasis web untuk membantu pengelolaan penggunaan ruangan. Luaran kedua dari penelitian ini adalah dihasilkannya publikasi berupa jurnal yang diterbitkan majalah ilmiah Nasional ber ISSN atau makalah prosiding yang disajikan pada seminar nasional.

Tabel 1.1 Rencana Target Capaian Tahun

No	Jenis Luaran		Indikator Capaian		
			TS0	TS+1	TS+2
1	Publikasi Ilmiah <sup>2)</sup>	Internasional			
		Nasional terakreditasi			
		Lokal Ber-ISSN	✓		
2	Pemakalah dalam temu ilmiah <sup>3)</sup>	Internasional			
		Nasional			
3	<i>Invited speaker</i> dalam temu ilmiah <sup>4)</sup>	Internasional			
		Nasional			
4	<i>Visiting Lecturer</i> <sup>5)</sup>	Internasional			
5	Hak Kekayaan Intelektual (HAKI) <sup>6)</sup>	Paten			
		Paten Sederhana			
		Hak Cipta			
		Merek Dagang			
		Rahasia Dagang			
		Desain Produk Industri			
		Indikasi Geografis			
		Perlindungan Varietas Tanaman			
		Perlindungan topografi sirkuit terpadu			
6	Teknologi Tepat Guna <sup>7)</sup>				

7	Model/Purwarupa/Desain/Karya seni/ Rekayasa Sosial <sup>8)</sup>			
8	Buku Ajar (ISBN) <sup>9)</sup>			
9	Tingkat Kesiapan Teknologi (TKT) <sup>10)</sup>			

<sup>1)</sup> TS = Tahun sekarang (tahun pertama penelitian)

<sup>2)</sup> Isi dengan tidak ada, draf, submitted, reviewed, accepted, atau published

<sup>3)</sup> Isi dengan tidak ada, draf, terdaftar, atau sudah dilaksanakan

<sup>4)</sup> Isi dengan tidak ada, draf, terdaftar, atau sudah dilaksanakan

<sup>5)</sup> Isi dengan tidak ada, draf, terdaftar, atau sudah dilaksanakan

<sup>6)</sup> Isi dengan tidak ada, draf, terdaftar, atau granted

<sup>7)</sup> Isi dengan tidak ada, draf, produk, atau penerapan

<sup>8)</sup> Isi dengan tidak ada, draf, proses editing, atau sudah terbit

<sup>9)</sup> Isi dengan skala 1-9 dengan mengacu pada TKT meter

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

Penelitian yang membahas tentang perancangan atau pengembangan sistem untuk mengelola penggunaan ruangan telah banyak dilaksanakan. Sebagian penelitian membahas tentang perancangan sistem, sebagian lagi membahas tentang pengembangan sistem. Penelitian-penelitian tersebut antara lain Astuti dan Seniwati (2013), Januhari (2015), Gunawan, *et.al.* (2015), Khasby, *et.al.* (2016), Brianorman dan Octariadi (2017), dan Khairina, *et.al.* (2018).

Astuti dan Seniwati (2013) mengembangkan sistem berbasis desktop untuk mempermudah dosen dalam mencari ruang kelas untuk perkuliahan pengganti dan membantu mempermudah karyawan bagian pengajaran. Sistem yang dikembangkan dalam penelitian ini hanya digunakan untuk reservasi ruangan yang digunakan dalam perkuliahan teori. Aplikasi ini dapat membantu dosen untuk memesan ruangan

Januhari (2015) membangun kerangka kerja sistem informasi peminjaman ruangan berbasis Zachman Framework. Sebelumnya proses pencatatan dilakukan secara manual sehingga mengakibatkan munculnya beberapa masalah seperti hilangnya data peminjaman ruangan dan tidak akuratnya informasi peminjaman ruangan. Hasil penelitian ini berupa hasil analisa kebutuhan data, hasil analisa kebutuhan proses, konfigurasi jaringan komputer, use case diagram, class diagram, activity diagram, sequence diagram, desain basis data, tampilan menu, kotak dialog, dan formulir isian yang diperlukan.

Gunawan, *et.al.* (2015) mengembangkan sistem informasi ruangan kampus UIN Suska Riau. Sistem yang dikembangkan berupa sistem berbasis web. Permasalahan yang dihadapi adalah sebagian mahasiswa mengalami kesulitan dalam menemukan ruangan, khususnya bagi mahasiswa yang mengikuti perkuliahan untuk pertama kalinya. Permasalahan lainnya muncul ketika dosen hendak mencari ruangan pada saat memberikan kuliah tambahan/ kuliah pengganti. Hasil dari penelitian ini berupa suatu sistem berbasis web yang dapat menampilkan denah beserta status ruangan di kampus UIN Suska Riau. Sistem ini juga mampu membantu dosen untuk mengajukan permintaan peminjaman ruangan yang tidak terpakai.

Khasby, *et.al.* (2016) mengembangkan sistem informasi peminjaman ruang dan barang di Universitas Muria Kudus. Sebelum dikembangkan sistem, proses peminjaman ruang dan barang di Universitas Muria Kudus dilakukan secara manual, dimana pihak peminjam datang ke Biro Administrasi Umum (BAU) membawa surat permohonan peminjaman untuk melakukan transaksi peminjaman. Pencatatan item pinjaman dilakukan secara manual dengan cara menulis informasi peminjaman pada papan pengumuman. Ketika petugas lupa mencatat pada papan pengumuman dan menerima surat permohonan peminjaman ruang pada hari yang sama namun berbeda peminjam, terjadi tumpang tindih acara yang membuat salah satu pihak harus bersedia mengalah dan mengganti jadwal di ruang lain ataupun di hari yang lain. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, Khasby, *et.al.* (2016) mengembangkan sistem informasi peminjaman ruang dan barang. Sistem yang dikembangkan adalah sistem berbasis web responsif. Sistem yang dikembangkan dapat mengirimkan status pemesanan ruangan melalui SMS.

Brianorman dan Octariadi (2017) mengembangkan sistem pengelolaan ruangan berbasis web di Universitas Muhammadiyah Pontianak. Sistem yang dikembangkan memiliki fitur yang meliputi pencatatan data ruangan, peminjaman ruangan dan pembuatan laporan yang terkait. Sistem juga dapat melakukan validasi terhadap data penggunaan ruang yang dimasukan oleh pengguna sehingga tidak terjadi tumpang tindih waktu dan tempat penggunaan ruang.

Khairina, *et.al.* (2018) mengembangkan sistem berbasis desktop untuk mengelola ruang kelas. Ada dua form yang menjadi inti dari aplikasi yang dikembangkan dalam penelitian ini, yaitu form pemesanan (reservasi) ruang dan form jadwal pemesanan ruang. Sistem yang dikembangkan Khairina, *et.al.* (2018) dapat membantu admin, yaitu bagian akademik, untuk mengatur jadwal perkuliahan sehingga dapat meminimalisir benturan penggunaan ruangan dan dapat membantu pemesanan ruang kelas pengganti.

Penelitian-penelitian yang telah dilakukan umumnya hanya dapat melakukan pencatatan penggunaan ruangan yang sifatnya insidental. Pencatatan penggunaan ruangan untuk kegiatan yang berulang, misalnya proses perkuliahan, tidak dapat dilakukan atau tidak efisien untuk dilakukan. Dengan demikian, penelitian-penelitian tersebut tidak mampu menjawab dengan akurat apakah suatu ruangan pada saat tertentu tersedia/ dapat digunakan atau tidak. Bisa jadi di dalam sistem ruangan dianggap

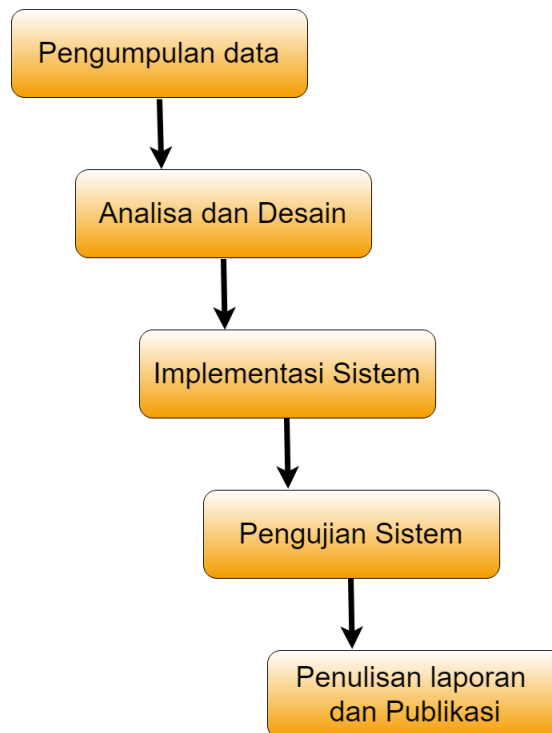
tersedia namun pada faktanya ruangan tersebut digunakan untuk melangsungkan proses perkuliahan. Penelitian ini membahas tentang pengembangan sistem yang dapat memberikan informasi mengenai suatu ruangan secara akurat, apakah ruangan tersebut digunakan atau tidak. Penggunaan ruangan ini meliputi kegiatan yang bersifat berulang/rutin, misalnya perkuliahan, atau kegiatan yang bersifat insidental.

## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **3.1 Tahapan Penelitian**

Penelitian ini dilakukan secara bertahap, dimulai dari pengumpulan data, analisa dan desain sistem, implementasi sistem, pengujian sistem, dan diakhiri dengan penulisan laporan dan publikasi. Tahapan-tahapan dalam penelitian ini dideskripsikan dalam Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Tahapan Penelitian

#### **3.2 Metode Pengumpulan Data**

Data yang digunakan dalam penelitian ini merupakan data primer yang diperoleh melalui observasi dan wawancara. Observasi dilakukan di bagian akademik dan prodi. Wawancara dilakukan dengan staff bagian akademik dan prodi STMIK Stikom Indonesia.

### **3.3 Gambaran Umum Sistem**

Sistem yang dikembangkan dalam penelitian ini dapat membantu pengelolaan penggunaan ruangan. Yang dikembangkan dalam penelitian ini adalah sistem berbasis web. Arsitektur yang digunakan adalah MVC (*Model-View-Controller*). Fitur yang disediakan dalam sistem ini antara lain: melihat status ruangan, mengubah status penggunaan ruangan, input jadwal kuliah, pindah kelas, input rencana kelas pengganti, dan input rencana penggunaan ruangan untuk kegiatan yang sifatnya insidental.

Sistem pengelolaan ruangan dapat menampilkan informasi rencana serta penggunaan ruangan secara akurat. Misalnya ketika ada informasi bahwa proses perkuliahan tidak dapat dilaksanakan, ruangan yang semula dialokasikan untuk kegiatan kuliah tersebut akan berubah menjadi tersedia, sehingga dapat dialokasikan untuk dosen atau unit lain yang membutuhkan. Perubahan status dilakukan melalui fitur perubahan status penggunaan ruangan. Demikian juga halnya ketika terjadi perubahan penggunaan ruangan. Ruangan yang semula dijadwalkan untuk digunakan statusnya berubah menjadi tersedia, dan ruangan yang baru saja dialokasikan statusnya berubah menjadi digunakan/ tidak tersedia.

Input dalam sistem pengelolaan ruangan dapat dilakukan dengan mudah. Sistem dapat menerima input penggunaan ruangan yang berulang/ rutin dan dapat menerima input penggunaan ruangan yang sifatnya insidental. Input penggunaan ruangan yang sifatnya berulang/ rutin cukup dilakukan dengan memasukkan jadwal, bukan dengan cara memasukkan rencanan penggunaan ruangan tersebut berkali-kali.

### **3.4 Pengujian Sistem**

Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah sistem telah berfungsi sebagaimana yang diharapkan dan untuk mengetahui kemudahan penggunaan sistem. Pengujian dilakukan oleh pengguna dari sistem yaitu bagian akademik dan prodi.



## BAB IV

### BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN

#### 4.1 Anggaran Biaya

Biaya yang dianggarkan untuk penelitian ini adalah sebesar Rp. 4.250.000. Biaya tersebut digunakan untuk membayar jasa programmer, membeli bahan habis pakai, serta konsumsi dan perjalanan. Rincian anggaran biaya yang dianggarkan untuk penelitian ini dideskripsikan dalam Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Anggaran Biaya Penelitian

No.	Jenis pengeluaran	Biaya yang Diusulkan (Rp)
1	Biaya Programmer	Rp. 1.800.000
2	Bahan Habis Pakai	Rp. 1.450.000
3	Perjalanan dan Konsumsi	Rp. 1.000.000
4	Peralatan Penunjang	-
Jumlah		Rp. 4.250.000

#### 4.2 Jadwal Penelitian

Penelitian ini akan dilaksanakan dalam jangka waktu delapan bulan. Ada enam kegiatan yang dilakukan dalam penelitian ini, yaitu persiapan, pengumpulan data, analisa dan desain, implementasi sistem, pengujian sistem, serta penyusunan laporan dan publikasi. Jadwal kegiatan penelitian dideskripsikan dalam Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Kegiatan	Bulan ke							
		1	2	3	4	5	6	7	8
1.	Persiapan	■							
2.	Pengumpulan data	■	■						
3.	Analisa dan Desain		■	■					
4.	Implementasi Sistem			■	■				
5.	Pengujian Sistem				■	■	■	■	
6.	Penyusunan laporan dan publikasi					■	■	■	■

Keterangan: ■ menunjukkan pelaksanaan kegiatan

## DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, Y. dan Seniwati, E., 2013, APLIKASI RESERVASI RUANGAN KELAS, *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2013 (SENTIKA 2013)*, Yogyakarta, 9 Maret 2013
- Brianorman, Y. dan Octariadi, B. C., 2017, Perancangan Sistem Pengelolaan Ruang Berbasis Web Di Universitas Muhammadiyah Pontianak, *CYBERNETICS*, Vol.01, No.02, November 2017
- Gunawan, R., Rozanda, N. E., dan Fathurahma, 2015, SISTEM INFORMASI RUANGAN KAMPUS (STUDI KASUS: UIN SUSKA RIAU), *Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, Vol. 1, No. 2, Agustus 2015
- Januhari, N. N. U., 2015, Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Penggunaan Ruang pada STMIK STIKOM Bali, *Jurnal Sistem dan Informatika*, Vol. 9, No. 2
- Khairina, D. M., Maharani, S., dan Hatta, H. R., 2018, SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RUANG (SIMERU) KELAS (STUDI KASUS: FKTI UNIVERSITAS MULAWARMAN), *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, Vol. 13, No. 1 Februari 2018
- Khasbi, I., Nugraha, F., dan Musid, S., 2016, SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN RUANG DAN BARANG DI UNIVERSITAS MURIA KUDUS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FITUR SMS NOTIFICATION, *Jurnal SIMETRIS*, Vol 7 No 2 November 2016

## LAMPIRAN-LAMPIRAN

### Lampiran 1 Justifikasi Anggaran Penelitian

<b>1. Biaya Programmer</b>					
<b>No</b>	<b>Honor</b>	<b>Honor/Jam (Rp)</b>	<b>Waktu Kerja (jam/minggu)</b>	<b>Minggu</b>	<b>Jumlah</b>
1.	Implementasi Rancangan	Rp. 10.000 / jam	15 jam/minggu	12	Rp. 1.800.000
<b>Total</b>					<b>Rp. 1.800.000</b>
<b>2. Bahan Habis Pakai</b>					
<b>No</b>	<b>Material</b>	<b>Justifikasi Anggaran</b>	<b>Kuantitas</b>	<b>Harga Satuan</b>	<b>Jumlah</b>
1	Pulsa	Biaya untuk komunikasi mengenai penelitian			Rp.300.000
2	Internet	Pencarian informasi dan pustaka elektronik			Rp.300.000
3	Tinta	Tinta printer inkjet hitam dan warna untuk mencetak laporan			Rp.100.000
4	Kertas A4 80gr	Kertas untuk pencetakan laporan serta kuesioner			Rp.100.000
5	Jilid	Penjilidan laporan penelitian			Rp. 50.000
6	Listrik	Biaya penggunaan Listrik			Rp.300.000
7	Penerbitan Jurnal	Biaya penerbitan jurnal			Rp.200.000
8	Alat tulis	Kelengkapan administrasi dan kesekretariatan			Rp.100.000
<b>Total</b>					<b>Rp. 1.450.000</b>
<b>3. Perjalanan dan Konsumsi</b>					
<b>No</b>	<b>Material</b>	<b>Justifikasi Perjalanan</b>	<b>Kuantitas</b>	<b>Harga Satuan</b>	<b>Jumlah</b>
1	Perjalanan	Biaya perjalanan pertemuan tim			Rp. 500.000

		peneliti			
2	Konsumsi	Biaya konsumsi implementasi dan pengujian sistem			Rp. 500.000
<b>Total</b>					<b>Rp. 1.000.000</b>
<b>4. Peralatan Penunjang</b>					
<b>No</b>	<b>Material</b>	<b>Justifikasi Anggaran</b>	<b>Kuantitas</b>	<b>Harga Satuan</b>	<b>Jumlah</b>
1					
2					
<b>TOTAL</b>					

## Lampiran 2 Susunan Organisasi Tim Peneliti Dan Pembagian Tugas

No	Nama/NIDN	Instansi Asal	Bidang Ilmu	Alokasi waktu (jam/minggu)	Uraian Tugas
1	I Wayan Dharma Suryawan, S.Kom., M.Cs /0807108201	STMIK STIKOM Indonesia	Ilmu Komputer	14 Jam / minggu	Menganalisis permasalahan, merancang dan membangun sistem.
2	Dewa Putu Yudhi Ardhiana, S.Kom., M.Pd/ 0809078702	STMIK STIKOM Indonesia	Teknik Informatika	14 Jam / minggu	Menganalisis permasalahan, merancang sistem dan mengkoordinasikan pengujian.

### Lampiran 3 Biodata Ketua Dan Anggota Tim Pengusul

#### 1. Ketua Peneliti

##### A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	I Wayan Dharma Suryawan, S.Kom., M.Cs
2.	Jenis Kelamin	L
3.	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIK	062015044
5.	NIDN	0807108201
6.	Tempat dan Tanggal Lahir	Denpasar, 7 Oktober 1982
7.	E-Mail	dharma.suryawan@gmail.com
8.	Nomor HP	087843135767
9.	Alamat Kantor	Jl. Tukad Pakerisan 97 Denpasar, Bali
10.	Nomor Telepon/Faks	0361 - 256 995/ 0361 - 246 875
11.	Lulusan yang Telah Dihasilkan	S1 = 0 Orang
12. Mata Kuliah yg Diampu		a. Sistem Basis Data
		b. Sistem Operasi
		c. Struktur Data

##### B. Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2
Nama Perguruan Tinggi	Universitas Gadjah Mada	Universitas Gadjah Mada
Bidang Ilmu	Ilmu Komputer	Ilmu Komputer
Tahun Masuk-Lulus	2000-2007	2008-2013
Judul Tugas Akhir/Tesis	Pengembangan Aplikasi P2P yang Mendukung Mobile Device dengan Menggunakan JXTA	Sistem Question Answering Menggunakan Pendekatan Berbasis Pengetahuan
Nama Pembimbing	Dr. techn. Ahmad Ashari, M.Kom	Dr. techn. Khabib Mustofa, M.Kom

**C. Pengalaman Penelitian Dalam 5 Tahun Terakhir**

No.	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jml (juta Rp)
1	2016	Pengembangan Aplikasi Informasi Akademik STMIK STIKOM Indonesia Berbasis <i>Mobile</i>	Penelitian Pengembangan Dosen STIKI Indonesia	Rp. 3.325.000

**D. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir**

No.	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jml (juta Rp)
1.				

**E. Publikasi Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir**

No.	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/Nomor/Tahun
1	Pengembangan Aplikasi Informasi Akademik STMIK STIKOM Indonesia Berbasis <i>Mobile</i>	S@CIES	V.7/N.2/2017

**F. Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*) dalam 5 Tahun Terakhir**

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Penelitian Pengembangan Dosen STIKI.

Denpasar, 21 Juni 2018

Pengusul,

(I Wayan Dharma Suryawan, S.Kom., M.Cs.)



## 2. Anggota Peneliti 1

### A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Dewa Putu Yudhi Ardiana, S.Kom, M.Pd
2.	Jenis Kelamin	L
3.	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4.	NIK	1310201
5.	NIDN	0809078702
6.	Tempat dan Tanggal Lahir	Ekasari, 9 Juli 1987
7.	E-Mail	dewa.yudhi@gmail.com
8.	Nomor HP	08174703209
9.	Alamat Kantor	Jl. Tukad Pakerisan 97 Denpasar, Bali
10.	Nomor Telepon/Faks	0361 - 256 995/ 0361 - 246 875
11.	Lulusan yang Telah Dihasilkan	S1 = 25 Orang
12. Mata Kuliah yg Diampu		a. Struktur Data
		b. Mobile Programming
		c. Object-Oriented Programming
		d. Sistem Operasi
		e. Riset Teknologi Informasi

### B. Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2
Nama Perguruan Tinggi	STMIK Denpasar	Universitas Pendidikan Ganesha
Bidang Ilmu	Teknik Informatika	Teknologi Pembelajaran
Tahun Masuk-Lulus	2009-2010	2011-2015
Judul Tugas Akhir/Tesis	Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Rabies Pada Anjing Melalui Gejala Klinis Menggunakan Metode <i>Certainty Factor</i>	Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Membantu Penerapan Metode Multisensori Bagi Guru TK Dalam Peningkatan

		Kemampuan Membaca Permulaan
Nama Pembimbing	I Wayan Dika, SE, M.Pd	Prof. Dr. Naswan Suharsono, M.Pd

### C. Pengalaman Penelitian Dalam 5 Tahun Terakhir

No.	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jml (juta Rp)
1	2016	Pengembangan Aplikasi Informasi Akademik STMIK STIKOM Indonesia Berbasis <i>Mobile</i>	Penelitian Pengembangan Dosen STIKI Indonesia	Rp. 3.325.000

### D. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No.	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jml (juta Rp)
1.	2014	Pelatihan Sistem Administrasi Kelurahan dan Desa	Institusi	55.000.000
2	2015	Input Data Keluarga Pada Kegiatan PKM 2015 Bekerjasama dengan BKBN Provinsi Bali	Institusi	910.000.000
3	2016	Krama Badung Sehat		250.000.000

### E. Publikasi Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No.	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/Nomor/Tahun
1	Pengembangan <i>Game</i> Bahaya NAPZA Berbasis <i>Mobile</i>	S@CIES	V.6/N. 2 04/2016

	Sebagai Media Sosialisasi PIK-M STIKI Indonesia		
2	Pengembangan Aplikasi Informasi Akademik STMIK STIKOM Indonesia Berbasis Mobile	S@CIES	V.7/N.2/2017
3	Aplikasi Game Cerita Rakyat Bali Sebagai Sarana Pendidikan Karakter Anak Berbasis Mobile	Lontar Komputer	V.8/N.3/2017

**F. Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*) dalam 5 Tahun Terakhir**

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Penelitian Pengembangan Dosen STIKI.

Denpasar, 21 Juni 2018

Pengusul,

(Dewa Putu Yudhi Ardiana, S.Kom., M.Pd)

## SURAT PERNYATAAN KETUA PENGUSUL

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : I Wayan Dharma Suryawan, S.Kom., M.Cs.  
NIDN : 0807108201  
Pangkat / Golongan : Penata Muda / IIIB  
Jabatan Fungsional : Asisten Ahli

Dengan ini menyatakan bahwa proposal penelitian saya yang dengan judul : *Sistem Pengelolaan Penggunaan Ruang (Studi Kasus: STMIK Stikom Indonesia)*, yang diusulkan dalam Hibah Penelitian Pengembangan Dosen STIKI untuk tahun anggaran 2018 **bersifat original dan belum pernah dibiayai oleh lembaga / sumber dana lain.**

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penelitian yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Mengetahui,  
Kepala LPPM STMIK STIKOM  
Indonesia

Denpasar, 21 Juni 2018  
Yang menyatakan,

Ida Bagus Ary Indra Iswara, M.Kom.  
NIP/NIK: 1403210

I Wayan Dharma S., S.Kom, M.Cs  
NIP/NIK: 062015044