

# AQUARETTO

## BEDIENUNGSANLEITUNG

LOKALES SPIEL  
STARTEN ODER  
FORTSETZEN

ONLINE - SPIEL  
HOSTEN ODER  
BEITREten

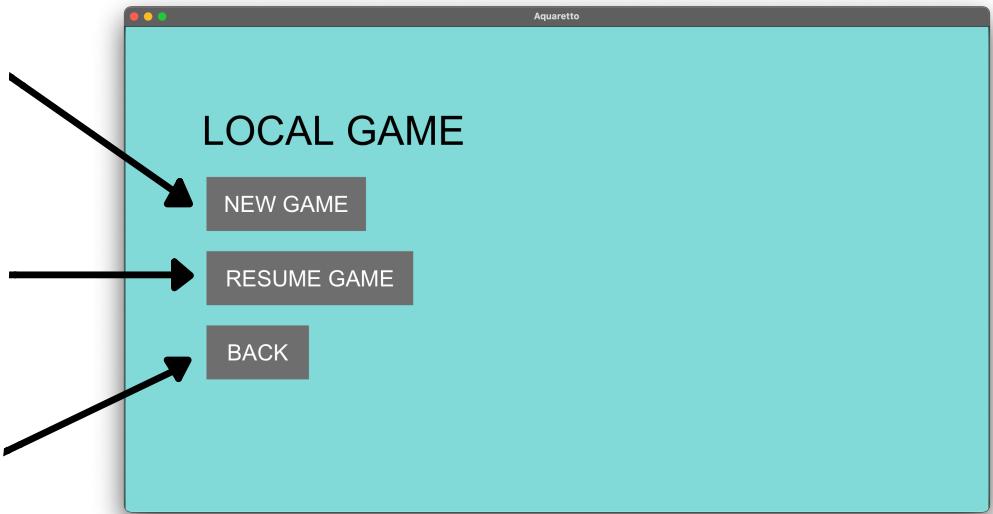
PROGRAMM  
BEENDEN



NEUES LOKALES  
SPIEL STARTEN

ZUVOR GESPEICHERTES  
SPIEL FORTSETZEN

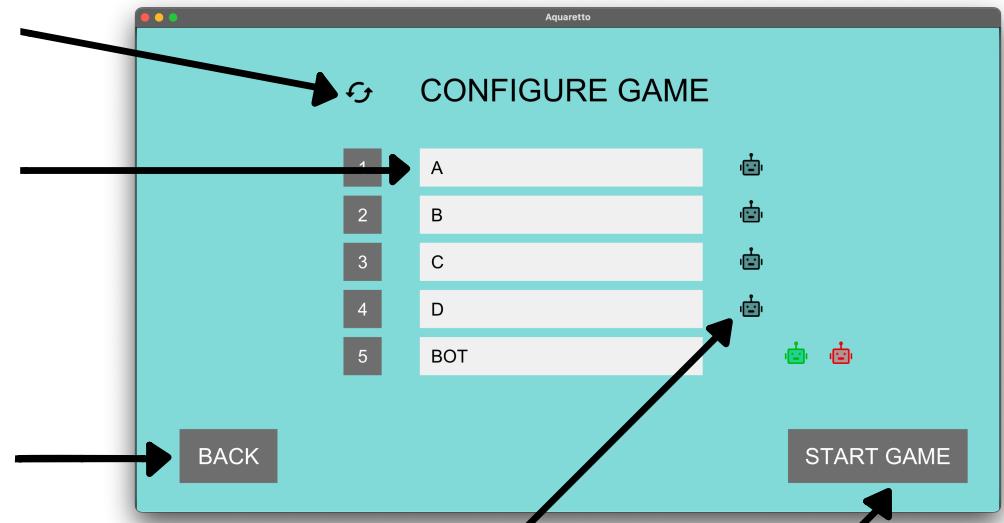
ZURÜCK ZUM  
HAUPTMENÜ



SPIELERREIHENFOLGE  
ZUFÄLLIG ANORDNEN

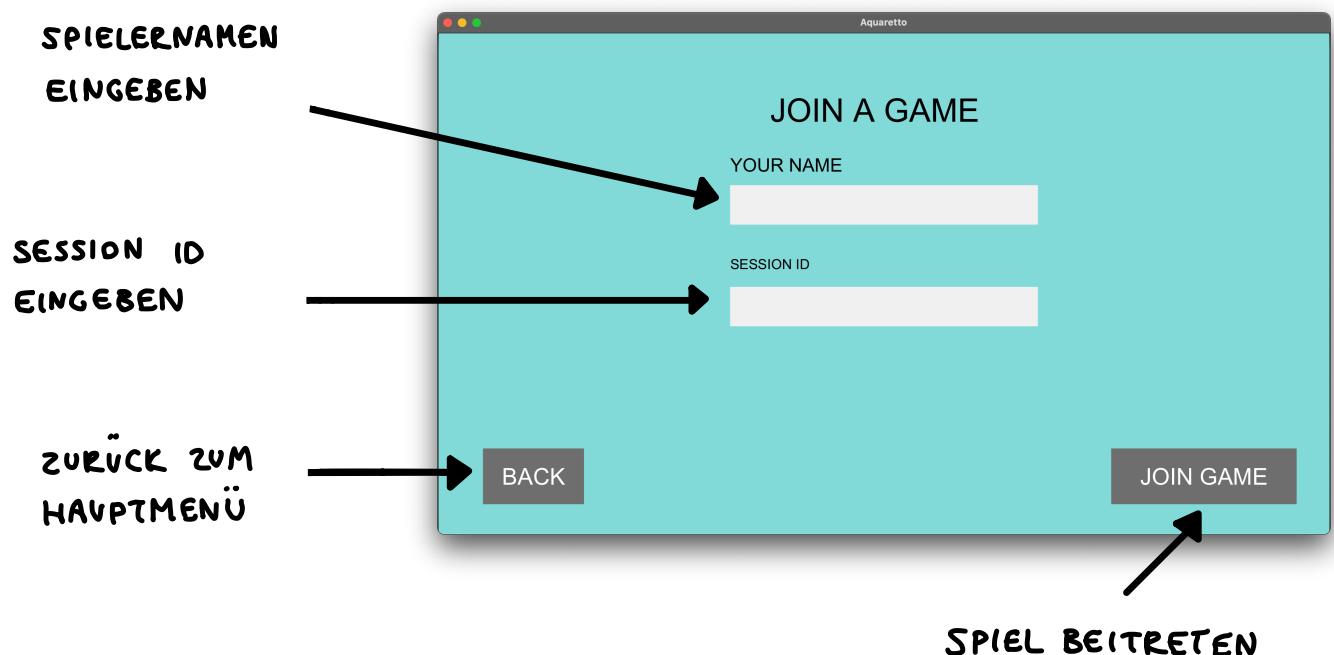
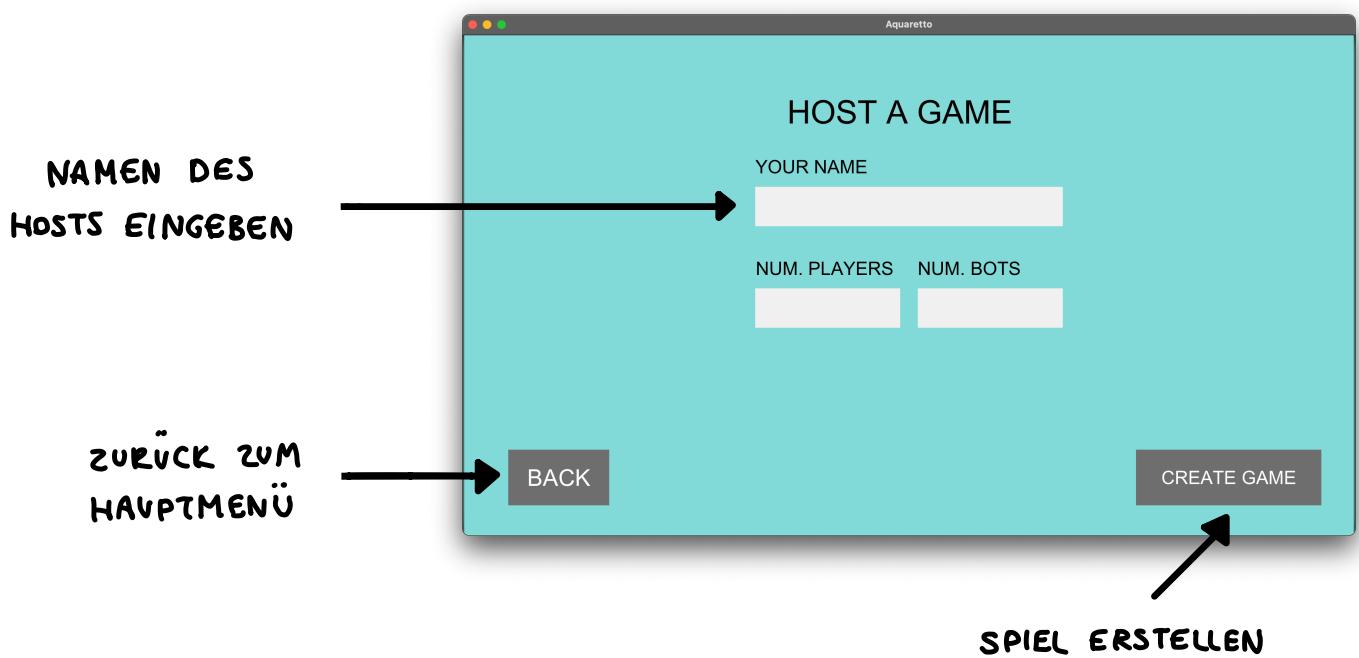
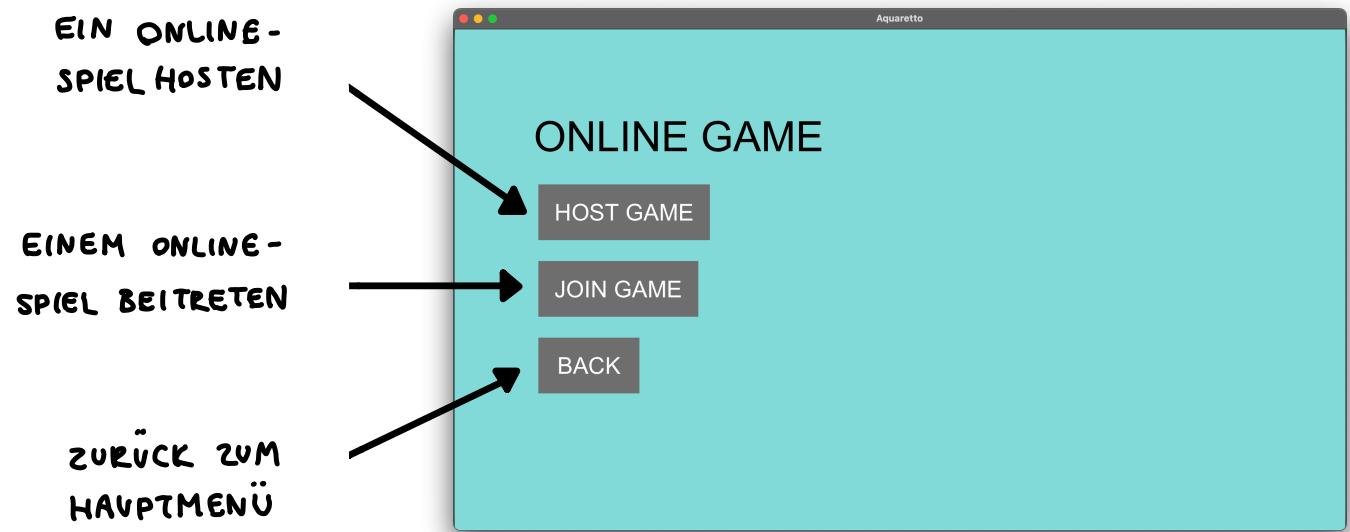
SPIELERNAMEN  
EINGEBEN

ZURÜCK ZUM  
HAUPTMENÜ



FESTLEGEN OB EIN SPIELER K.I. IST  
GRÜN → DUMB K.I.  
ROT → SMART K.I.

SPIEL STARTEN



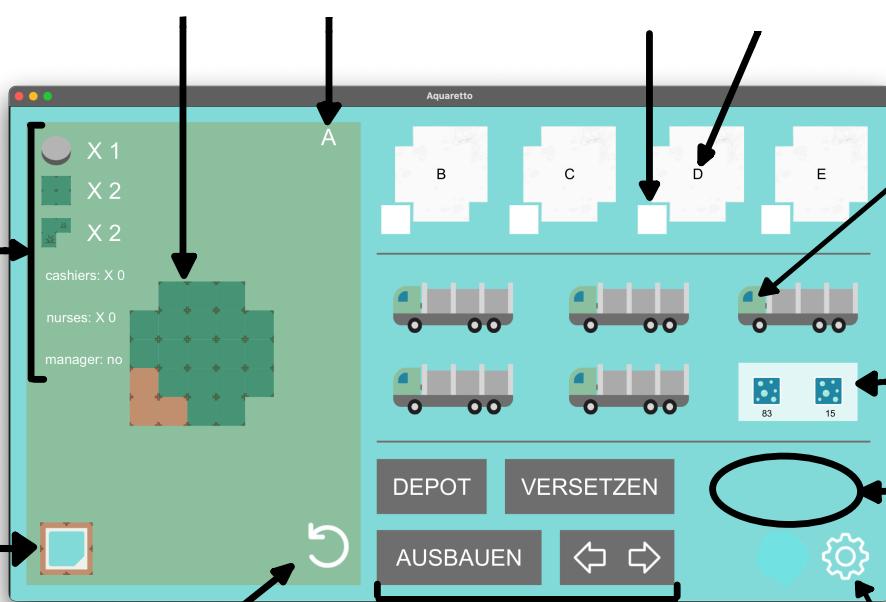
## WASSERPARK UND NAME DES AKTUELLEN SPIELERS

## DEPOT UND NAMEN DER ANDEREN SPIELER

MÜNZEN, AUSBAUTAFELN UND MITARBEITER DES AKTUELLEN SPIELERS

DEPOT DES AKTUELLEN SPIELERS

EINEN ILLEGALEN SPIELZUG RÜCKGÄNGIG MACHEN

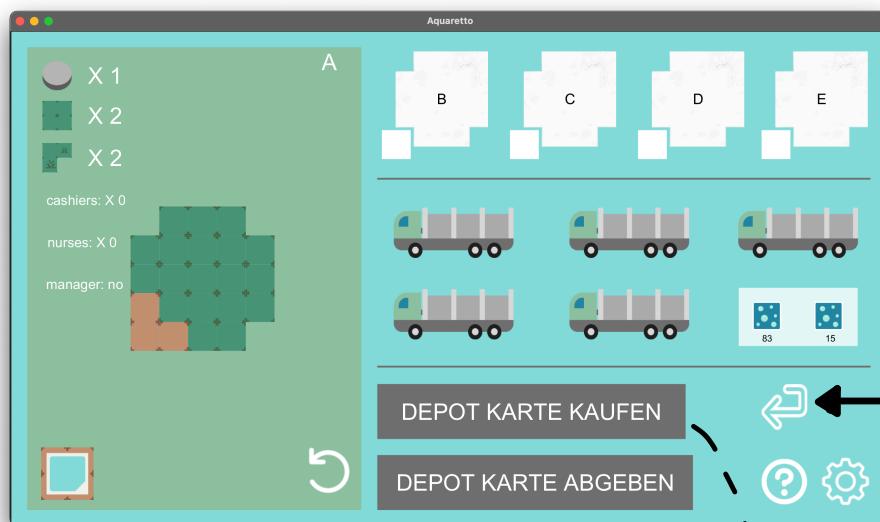


DURCH KLIKEN TRANSPORTWAGEN WÄHLEN

PLÄTTCHEN MIT DRAG AND DROP AUF WAGEN LEGEN

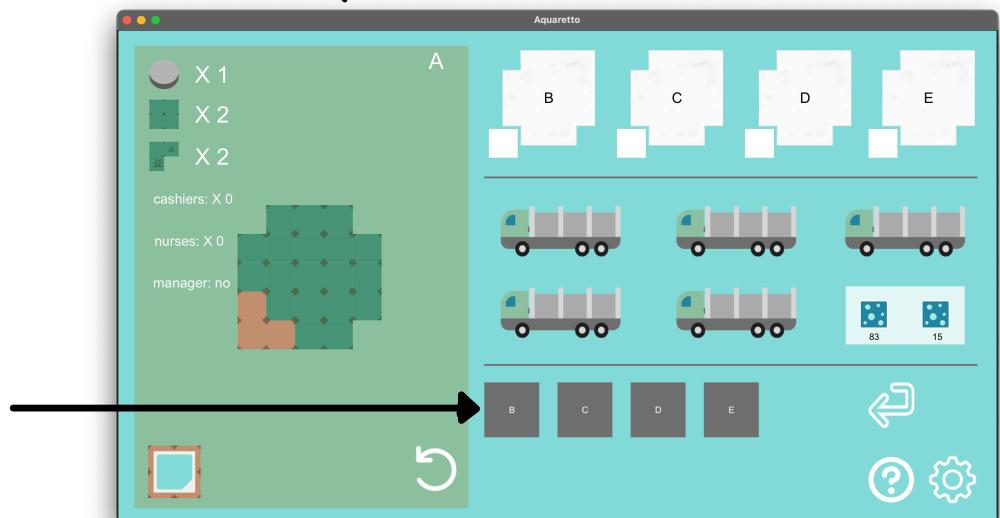
NOCH ZU SPIELENDE KARTEN DES AKTUELLEN SPIELERS

SPIEL PAUSIEREN, SPEICHERN UND BEENDEN

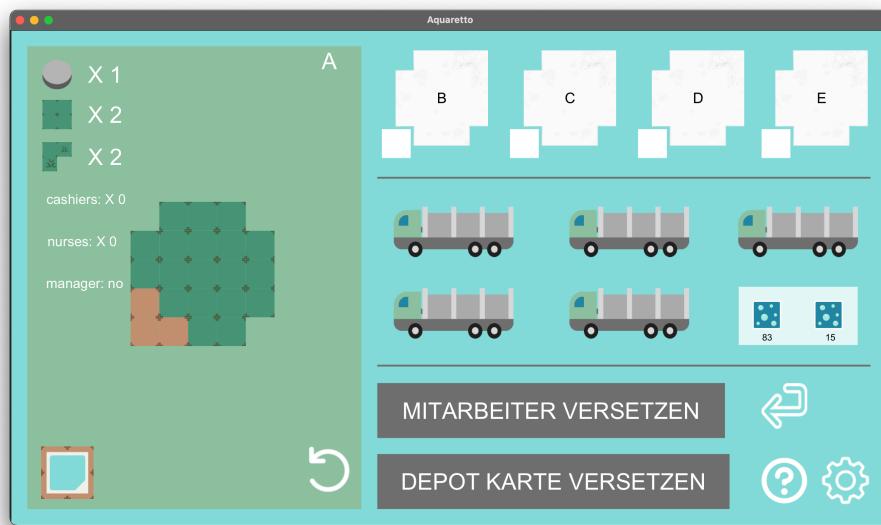


DEPOT

ZURÜCK ZU DEN GELDAKTIONEN



SPIELER AUSWÄLLEN VON DEM MAN DIE OBERSTE DEPOT KARTE KAUFEN MÖCHTE



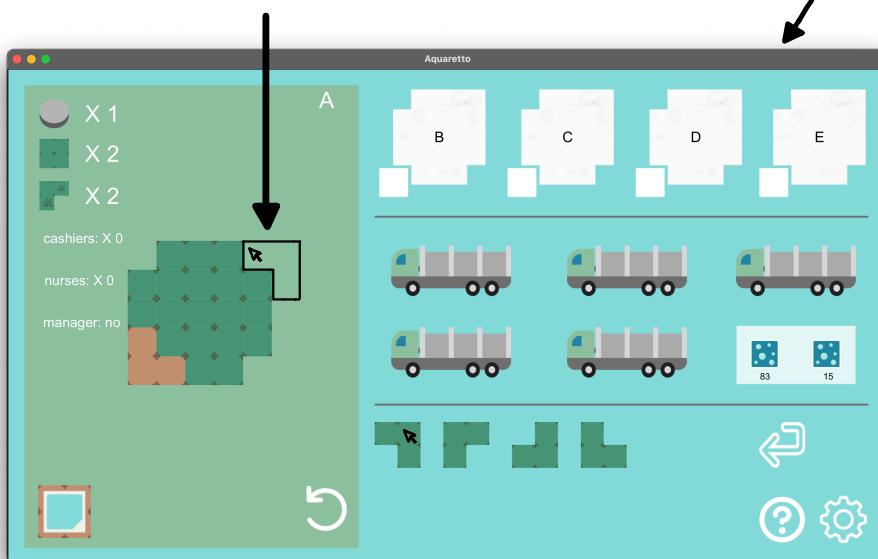
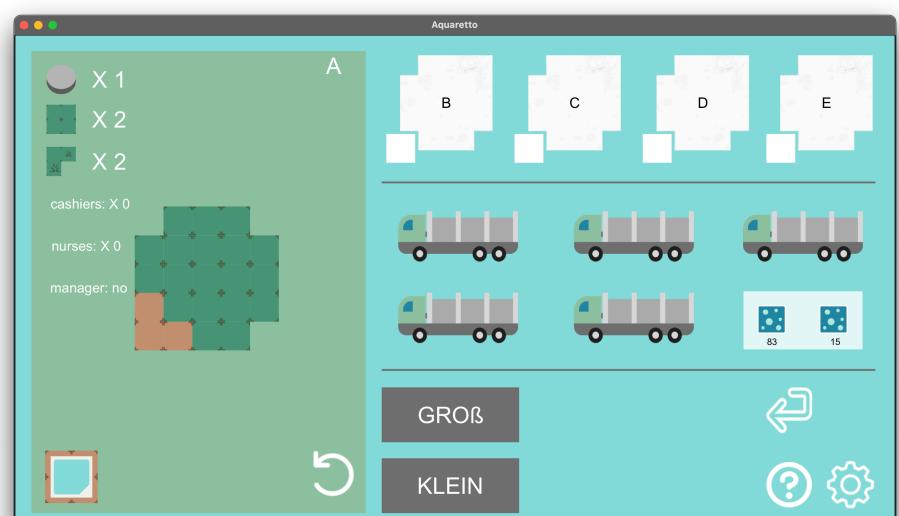
VERSETZEN

AUSBAUTAFEL MIT  
DRAG AND DROP  
DEM WASSERPARK  
HINZUFÜGEN.

DIE TAFEL KANN AN EINER  
BELIEBigen STELLE  
AUFGENOMMEN WERDEN.

BEIM ABSETZEN IST ZU  
BEACHTEN, DASS DIE MAUS-  
POSITION DIE LAGE DER  
OBEREN LINKEN ECKE DER  
TAFEL KENNZEICHNET.

AUSBAUEN



WÄHLEN, OB MAN EINE  
GROSSE ODER KLEINE  
AUSBAUTAFEL KAUFEN  
MÖCHTE