Guía para Lanzar tu App de Streamlit (Para niños de 10 años)

# 🎯 ¿Qué necesitas?

- Una app hecha en Streamlit (como tus archivos `.py`)  
- Una cuenta de GitHub  
- Una cuenta en Streamlit Cloud (https://streamlit.io/cloud)  
- Y tus credenciales secretas si usas Firebase o una API

# 🟢 PASO 1: Subir tu app a GitHub

1. Abre GitHub (https://github.com).  
2. Crea un nuevo repositorio (usa el botón verde que dice "New").  
3. Llama a tu repo como quieras (ej. airbnb-dashboard).  
4. En tu computadora, abre tu carpeta del proyecto.  
5. Abre la terminal y escribe esto:

git init  
git add .  
git commit -m "Mi primera app Streamlit"  
git branch -M main  
git remote add origin https://github.com/TU\_USUARIO/TU\_REPO.git  
git push -u origin main

# 🔵 PASO 2: Ir a Streamlit Cloud

1. Ve a https://streamlit.io/cloud.  
2. Inicia sesión con tu cuenta de GitHub.  
3. Pulsa "New app".  
4. Elige el repo que subiste.  
5. Elige el archivo principal, normalmente home.py.  
6. Pulsa Deploy.

# 🔴 PASO 3: Agregar tus secretos (Firebase, etc)

1. En Streamlit Cloud, abre tu app.  
2. Pulsa abajo a la derecha en ⚙️ “Settings”.  
3. Ve a la pestaña Secrets.  
4. Copia y pega aquí tu archivo secrets.toml. Por ejemplo:

[firebase]  
type = "service\_account"  
project\_id = "ejemplo-app"  
private\_key\_id = "abc123..."  
private\_key = "-----BEGIN PRIVATE KEY-----\nMIIBV...\n-----END PRIVATE KEY-----\n"  
client\_email = "firebase-adminsdk@ejemplo.iam.gserviceaccount.com"  
client\_id = "1234567890"  
token\_uri = "https://oauth2.googleapis.com/token"

# 🟡 PASO 4: Tu app ya funciona 🎉

¡Boom! Tu app ya debería estar funcionando online.  
  
🧼 Si ves algún error:  
- Revisa que el archivo principal sea correcto.  
- Asegúrate que subiste requirements.txt.  
- Verifica los secretos.

# 💡 Extras (Nivel Pro)

- Si cambias el código, vuelve a hacer git push.  
- Si haces muchos cambios, puedes reiniciar la app desde el botón "Rerun".  
- Siempre usa st.cache\_data para acelerar las lecturas.

# 🐣 Final

¡Y eso es todo! Ya sabes cómo lanzar una app como un pro, aunque seas un niño de 10 años 😄.