TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐỒ ÁN CUỐI KÌ MÔN CẦU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT IT003 ĐỂ TÀI: PHÁ MÃ MẬT KHẦU ĐƯỢC MÃ HÓA BẰNG SUBSET SUM

Sinh viên thực hiện:

• Lê Mậu Anh Phong

MSSV: 21520087 Lớp: ATTN2021 Người hướng dẫn:

- Nguyễn Thanh Sơn
- Nguyễn Đức Vũ

I. Giới thiệu:

Mật khẩu là một tài nguyên quan trọng của mỗi cá nhân hay tổ chức. Nó được sử dụng để truy cập vào các tài nguyên quan trọng đối với từng mục tiêu cụ thể. Vì vậy việc bảo vệ mật khẩu là vô cùng cần thiết. Về phía hệ thống, khi nhận được tên đăng nhập và mật khẩu thì hệ thống cần phải lưu vào đâu đó có thể là cơ sở dữ liệu. Tuy nhiên mật khẩu trước khi được lưu cần phải được mã hóa nhằm tránh một người nào đó có quyền truy cập vào cơ sở dữ liệu có thể đọc được. Khi người dùng gửi mật khẩu lên để đăng nhập, hệ thống sẽ mã hóa rồi kiểm tra xem có giống với kết quả lúc đăng kí không. Nếu trùng khớp, người dùng sẽ được phép truy cập vào hệ thống.

Bước mã hóa thường có một số tính chất sau:

- Hàm mã hóa có thể thực hiện trong thời gian đa thức.
- "Không thể" đảo ngược được quá trình mã hóa. "Không thể" ở đây có thể là rất khó, tốn rất nhiều tài nguyên và thời gian để đảo ngược.
- Hạn chế việc xảy ra đụng độ. Việc hai mật khẩu khác nhau đi qua hàm mã hóa cho ra kết quả giống nhau được gọi là đụng độ.

Một bài toán ứng dụng trong việc xây dựng các thuật toán phổ biến được nghiên cứu rất nhiều đó là bài toán subset-sum. Bài toán được phát biểu như sau: Cho n số nguyên $s_0, s_1, \ldots, s_{n-1}$ mỗi số có độ dài n bit và số nguyên T. Tìm tập $S \subseteq \{0,1,2,\ldots,n-1\}$ sao cho $\sum_{i \in S} s_i = T \pmod{2^n}$.

Sau đây ta sẽ tìm hiểu một số vấn đề trong bài toán đó.

II. Nội dung:

1. Đặt vấn đề:

#	8-char key	40-bit key
0	4szcirzz	1111010010110010001001000100011100111001
1	ibsalkc2	0100000001100100000001011010100001011100
2	usnfujjz	1010010010011010010110100010010100111001
3	bu4mmejr	0000110100111100110001100001000100110001
4	5bd5qclw	11111000010001111111110000000100101110110
5	5vkmuyjo	1111110101010100110010100110000100101110
6	v521cfzw	10101111111110011011000100010111100110110
7	ty12gjq2	1001111000110111110000110010011000011100
8	35b5hs0a	1110111111000011111100111100101101000000
9	0q0w2nna	1101010000110101011011100011010110100000
10	uwnzdxew	1010010110011011100100011101110010010110
11	xmjjhv3s	1011101100010010100100111101011110110010
12	lb3ffann	01011000011110100101001010000000110101101
13	za5lkafk	1100100000111110101101010000000010101010
14	dniohm4x	0001101101010000111000111011001111010111
15	20uqpma2	11100110101010010000011110110000000011100
16	4ac0ist0	1111000000000101101001000100101001111010
17	2c24x3h2	111000001011100111101011111110100111111
18	c4u2phiq	0001011110101001110001111001110100010000
19	zdvpqfb0	1100100011101010111110000001010000111010

20	wiszzamb	101100100010010110011100100000011000000
21	0nbn5c0v	1101001101000010110111111000101101010101
22	aipxjpv4	0000001000011111011101001011111010111110
23	iphcrucy	0100001111001110001010001101000001011000
24	31eopdkz	1110101011001000111001111000110101011001
25	3wzkljly	11101101101100101010010110100101011111000
26	robtlkyw	1000101110000011001101011010101100010110
27	h0bjkm2m	0011111010000010100101010011001110001100
28	nniflpbf	011010110101000001010101101111000010010
29	wvo3no2d	1011010101011101110101101011101110000011
30	kg4ts5y2	010100011011110100111100101111111100011100
31	b12qgbzu	0000111011111001000000110000011100110100
32	wwahbmfq	1011010110000000011100001011000010110000
33	fu15rfbv	00101101001101111111110001001010000011010
34	hv2as241	0011110101111000000010010111001111001011
35	vw3dilsf	1010110110111010001101000010111001000101
36	1dcqok04	1101100011000101000001110010101101011110
37	owryddqr	0111010110100011100000011000111000010001
38	kvjwuzgn	0101010101010011011010100110010011001101
39	ieae2oph	0100000100000000010011100011100111100111

Bảng 1. Ví dụ về bảng T cho mật khẩu có độ dài là 8 sử dụng bảng chữ cái 32 ký tư.

Cho một bảng T gồm N số nguyên dương với chiều dài n bit. Hệ thống mã hóa luôn được cung cấp mật khẩu với chiều dài cụ thể N bit. Để mã hóa mật khẩu, hệ thống mã hóa sử dụng mật khẩu để chọn các số nguyên trong bảng T và tính tổng của chúng sau đó chia lấy dư cho 2^N sẽ được kết quả mã hóa. Chúng ta sẽ chọn dòng thứ i trong bảng T tương ứng nếu bit thứ i trong mật khẩu được bật.

Trong đề tài này, chúng ta sẽ sử dụng bảng chữ cái gồm 32 ký tự ("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz012345") trong các mật khẩu và mã hóa chúng bằng số nguyên 5-bit với 0 mã hóa 'a', 1 mã hóa 'b', và tương tự cho các ký tự tiếp theo. Như vây, theo quy ước ban đầu, N = 5C trong đó C là số ký tư trong mật khẩu.

#	8-char key	40-bit key
4	5bd5qclw	1111100001000111111110000000100101110110
9	0q0w2nna	1101010000110101011011100011010110100000
14	dniohm4x	0001101101010000111000111011001111010111
19	zdvpqfb0	1100100011101010111110000001010000111010

24	3leopdkz	1110101011001000111001111000110101011001
29	wvo3no2d	1011010101011101110101101011101110000011
34	hv2as241	00111101011111000000010010111100111100101
39	ieae2oph	0100000100000000010011100011100111100111
	z3mfp5nv	100110011110101100001010111111111101101

Như vậy, sử dụng bảng T như đề cập trong Bảng 1, mật khẩu "bbbbbbbb" sẽ được mã hóa thành "z3mfp5nv".

Vậy là tôi đã trình bày xong về cách mã hóa. Các yêu cầu đặt ra:

- Viết chương trình đầu nhận vào mật khẩu đã được mã hóa gồm C ký tự (C có giá trị tối đa là 12) sử dụng bảng chữ cái 32 ký tự theo phương pháp mô tả ở trên. Ngoài ra, chương trình còn được cho biết trước bảng T gồm N = 5C dòng, mỗi dòng là một N-bit key nào đó. Phân tích độ phức tạp của chương trình theo C. Đầu ra của chương trình là mật khẩu trước khi được mã hóa.
- Việc sinh bảng *T* không tốt có thể dẫn tới tồn tại trường hợp hai mật khẩu khác nhau có cùng có cùng mật khẩu được mã hóa. Trình bày một hướng giải quyết để tạo bảng *T* sao cho không còn tồn tại trường hợp đó nữa.

2. Giải quyết yêu cầu đặt ra:

a. Yêu cầu thứ nhất:

Nhận xét: Việc mã hóa thực chính là việc chọn chọn ra một tập con của của bảng rồi tính tổng $mod\ 2^N$. Còn việc giải mã thực chất chính là việc tìm tập con có tổng $mod\ 2^N$ bằng một số cho trước. Việc phá mã được coi là hoàn tất khi tìm thấy một tập con thỏa mãn.

Quy ước:

- Dăt c = C.
- Ta chỉ sử dụng dạng biểu diễn nhị phân nên bảng T lúc này chỉ cần sử dụng đến cột thứ 2, nên sẽ dùng mảng s để chỉ cột thứ 2 của bảng T.
- $MOD = 2^N$.

Bài toán phá mã có thể được phát biểu lại như sau: Cho mảng s gồm N số nguyên và số nguyên hash_num, tìm một tập con của s sao cho tổng bằng hash_num (mod MOD).

Các bước chính cần làm là:

Bước 1: Đoc vào input.

Bước 2: Tạo mảng s từ bảng T.

Bước 3: Tính hash_num từ hashed_message.

<u>Bước 4</u>: Tìm tập con *F* của *s* mà tổng *mod MOD* bằng *hash_num*, nếu có thì lưu lại tập con đó và chuyển sang bước 5, ngược lại thử tập con tiếp theo.

Bước 5: Từ kết quả lưu lại chuyển thành mật khẩu.

Các bước 1, 2, 3, 5 tương đối đơn giản, nên sẽ không được trình bày. Phần viết dưới sẽ trình bày cách kiểm tra F có tồn tại không, từ đó tạo cơ sở để có thể truy vết được kết quả.

Bài toán này với phiên bản không có *MOD* đã được nghiên cứu từ rất lâu và có nhiều thuật toán để giải. Sau khi tham khảo thì tôi thấy có một vài thuật toán:

Thuật toán	Độ phức tạp thời gian	Độ phức tạp không gian
Horowitz and Sahni	$O\left(2^{\frac{N}{2}}.\frac{N}{2}\right)$	$O\left(2^{\frac{N}{2}}\right)$
Schroeppel and Shamir	$O\left(2^{\frac{N}{2}}.\frac{N}{4}\right)$	$O\left(2^{\frac{N}{4}}\right)$

Schroeppel and Shamir là phù hợp nhất điều kiện của đề bài, dưới đây tôi xin trình bày hướng giải dựa trên Schroeppel and Shamir để giải bài toán có *MOD*.

Ý chính của giải thuật:

<u>Bước 1</u>: Chia s thành 4 phần như sau: đặt $q = \left[\frac{N}{4}\right]$, $h = \left[\frac{N}{2}\right]$

- $L_1 = \{s_0, \dots, s_q\}$
- $L_2 = \{s_{q+1}, \dots, s_h\}$
- $R_1 = \{s_{h+1}, \dots, s_{h+q}\}$
- $R_2 = \{s_{h+q+q}, \dots, s_{N-1}\}$

Bước 2: Sử dụng đệ quy quay lui để tìm tổng và cách chọn của từng tập con ($mod\ MOD$) trong L_1 lưu vào mảng V_0 .

Làm tương tự lần lượt với L_2 , R_1 , R_2 tương ứng với V_1 , V_2 , V_3 .

Khi tạo V_0 , V_1 , V_2 , V_3 thì lưu theo dạng {sum, state} với sum là tổng và state là chuỗi bit ở hệ thập phân biểu thị cách chọn của tập hợp để truy vết. Với cách lưu này khi ta cần kết hợp $x \in V_0$, $y \in V_1$ thì sẽ có là {x. sum + y. sum, x. state + y. state}, tương tự đôi với các tập khác.

Bước 3: Sắp xếp V_i tăng dần theo sum.

<u>Bước 4</u>: Giải bài toán: tìm $x \in V_0$, $y \in V_1$, $z \in V_2$, $t \in V_3$ mà $x.sum + y.sum + z.sum + t.sum = hash_num$ (mod MOD) (x.sum tức là lấy phần sum của biến x). Giả sử tìm được thì ta có cách chọn thỏa mãn cả đề bài sẽ là x.state + y.tate + z.state + t.state.

Để giải quyết được vấn đề ở Bước 3, đầu tiên ta cần xây dựng một cấu trúc dữ liệu priority queue đặc biệt:

Cho hai tập
$$A, B \subseteq Z$$
 và $C = A + B = \{a + b \mid a \in A, b \in B\}$

Gọi c_1, \ldots, c_m là các phần tử của C theo thứ tự tăng dần. Ta dễ dàng thấy rằng m lên tới |A|. |B|. Cấu trúc dữ liệu cần xây dựng gọi là inc (đầu vào là hai tập A, B) hỗ trợ truy vấn inc.next() mà với lần gọi thứ i ($1 \le i \le m$) sẽ cho ta giá trị của c_i , với i > m thì trả về EMPTY. Hơn nữa không gian lưu trữ của nó là O(|A| + |B|). Mã giả cách xây dựng như sau:

Preprocessing inc with two sets A, B as input:

- 1. Sort $A = a_1, ..., a_k, B = b_1, ..., b_l$.
- 2. Initialize priority queue Q.
- 3. For every $b_j \in B$ add (a_1, b_j) to Q with priority $a_1 + b_j$.

Operation inc.next():

- 1. **if** *Q* is empty **then return** EMPTY.
- 2. Let w be the lowest priority in the queue Q.
- 3. **while** the lowest priority in Q is w do
- 4. | Let (a_i, b_i) be the element with the lowest priority in queue and remove it.
- 5. **if** i < k then add (a_{i+1}, b_i) with priority $a_{i+1} + b_i$ to Q.
- 6. return w

Với mã giả trên, output có theo thứ tự sẽ là một dãy tăng dần (Lưu ý là độ ưu tiên khi thêm vào hàng đợi ưu tiên không được mod vì nếu mod output sẽ không còn một dãy tăng dần). Bước khởi tạo tốn thời gian O(|B|). Ta thấy rằng sau bước khởi tạo |Q| = |B|, mỗi lần xóa đi một phần tử trong Q thì ta lại có cơ hội thêm vào nhiều nhất một phần tử

nên $|Q| \leq |B|$ do đó độ phức tạo không gian của inc là O(|B|). Ngoài ra, vòng lặp bên trong inc.next() lặp m lần là Q sẽ rỗng, mỗi lần lặp thực hiện xóa và thêm vào Q (tốn $O(log_2(|B|))$ cho các thao tác trên priority queue) nên tổng thời gian thực hiện của cấu trúc dữ liệu trên là $O(m.log_2(|B|)) = O(|A|.|B|.log_2(|B|))$.

Với cách làm tương tự ta có thể tạo ra một cấu trúc dữ liệu với output là một dãy giảm dần gọi là dec.

Ta sẽ tạo inc với đầu vào là V_0 và V_1 để liệt kê các phần tử của $V_0 + V_1$ (theo thứ tự tăng dần) và sử dụng dec để liệt kê các phần tử của $V_2 + V_3$ (theo thứ tự giảm dần). Ta cần thay đổi một chút để thêm các *state* vào.

Tiếp theo với mỗi $t \in V_0 + V_1$ và duyệt qua $b \in V_2 + V_3$ bằng kỹ thuật hai con trỏ, đặt $g_1 = t.sum$, $g_2 = b.sum$, tính $g_1 + g_2$ và so sánh với $hash_num$. Nếu $g_1 + g_2 = hash_num$ thì có luôn cách giải (cách chọn t.state + b.state, không cần tìm nữa), nếu $g_1 + g_2 > hash_num$ thì tiếp tục gán $g_2 := dec.next()$. Nếu inc hoặc dec rỗng mà vẫn chưa tìm được cách giải thì không có cách giải nào thỏa mãn.

Tuy nhiên vẫn chưa dừng lại ở đó, ta nhớ rằng cái ta thực sự cần là $g_1 + g_2 = hash_num \pmod{MOD}$ chứ không phải là $g_1 + g_2 = hash_num$ (không có mod). Vì vậy ta cần biến đổi từ dạng có mod sang dạng không có mod: $g_1 + g_2 = hash_num + u.MOD$ (với số nguyên u nào đó).

Vì g_1 , g_2 là tổng hai số nguyên không âm nhỏ hơn MOD, nên tối đa $g_1 = g_2 = MOD - 1 + MOD - 1 = 2MOD - 2$. Nên tối đa $g_1 + g_2 = 4MOD - 4 < 4MOD$. Nên ta có u là số nguyên không âm nhỏ hơn 4. Do đó sau khi thực hiện thuật toán trên với $hash_num$, ta gán $hash_num := hash_num + MOD$ và thực hiện ba lần như vậy.

Dưới đây là cài đặt chi tiết để tìm một nghiệm của cả yêu cầu thứ nhất, nếu muốn ghi ra tất cả các nghiệm thì cần sửa lại một vài chỗ (nhường lại cho bạn đọc).

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
const string ALPHABET = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz012345";
int n;
long long hash_num = 0, s[100], MOD;
string hashed_message;
vector <pair <long long, long long> > V[4];
bool getBit(long long v, int p)
    return (v >> p) & 1;
long long turnOn(long long v, int p)
    return (1LL << p) | v;
void input()
    cin >> n;
    n *= 5;
    MOD = 1LL << n;
    long long sum = 0;
    for (int i = 0; i < n; ++i)
        string x;
```

```
cin >> x;
        string y = "";
        for (auto c: x)
            int v = ALPHABET.find(c);
            for (int j = 4; j >= 0; --j)
                y += (char)(48 + getBit(v, j));
        reverse(y.begin(), y.end());
        for (int j = 0; j < n; ++j)
            if (y[j] == '1')
                s[i] += 1LL << j;
    }
class inc
   private:
        vector <pair <long long, long long> > *a, *b;
        priority_queue <pair <pair <long long, long long>, pair <int, int> > > pq;
    public:
        inc(vector <pair <long long, long long> > *a, vector <pair <long long, long long> >
*b)
            this->a = a;
            this->b = b;
            for (int i = 0; i < b->size(); ++i)
                pq.push(\{\{-((*a)[0].first + (*b)[i].first), (*a)[0].second + (*b)[i].first)\}
(*b)[i].second}, {0, i}});
        pair <long long, long long> top()
            if (pq.empty()) return {LLONG_MAX, LLONG_MAX};
            long long w = pq.top().first.first;
            long long state = pq.top().first.second;
            while (pq.size() && pq.top().first.first == w)
                auto p = pq.top(); pq.pop();
                int i = p.second.first, j = p.second.second;
                if (i < a->size() - 1)
                    pq.push(\{\{-((*a)[i+1].first+(*b)[j].first), (*a)[i+1].second+
(*b)[j].second}, {i + 1, j}});
            return {- w, state};
        }
```

```
void calc_hash_num()
    cin >> hashed_message;
   reverse(hashed_message.begin(), hashed_message.end());
   long long pw32 = 1;
   for (int i = 0; i < n/5; ++i)
        int k = ALPHABET.find(hashed_message[i]), x = 0;
        hash_num += k * pw32;
        pw32 *= 32LL;
    }
void backtrack(int k, int r, long long sum, long long state, int id)
   if (k > r)
        return V[id].push_back({(id < 2 ? 1 : - 1) * sum, state}), void();</pre>
   for (int i = 0; i < 2; ++i)
        if (i)
            backtrack(k + 1, r, (sum + s[k]) % MOD, turnOn(state, k), id);
            backtrack(k + 1, r, sum, state, id);
void convert(long long stateX)
    string ans = "";
   for (int i = 0; i < n/5; ++i)
        int order = 0;
        for (int j = 5 * i, k = 4; j < 5 * (i + 1); ++j, --k)
            order += getBit(stateX, j) * (1 << k);</pre>
        ans += ALPHABET[order];
    cout << ans;</pre>
    exit(0);
void two_pointers(long long hash_num)
   inc lPart(&V[0], &V[1]), rPart(&V[2], &V[3]);
   pair <long long, long long> last = {- 1, - 1};
   while (1)
        auto 1 = lPart.top(), r = last;
        if (r.first == - 1) last = r = rPart.top();
        if (1.first == LLONG_MAX || r.first == LLONG_MAX)
```

```
break;
        while (1)
            if (r.first == LLONG MAX) return;
            if (hash_num - 1.first == - r.first) convert(1.second + r.second);
            else if (hash num - l.first > - r.first)
                last = r;
                break;
            last = r = rPart.top();
    }
int main()
    freopen("input.txt", "r", stdin);
    input();
    calc_hash_num();
   backtrack(0, n / 4 - 1, 0, 0, 0);
    backtrack(n / 4, n / 2 - 1, 0, 0, 1);
    backtrack(n / 2, n / 2 + n / 4 - 1, 0, 0, 2);
    backtrack(n / 2 + n / 4, n - 1, 0, 0, 3);
    for (int i = 0; i < 4; ++i) sort(V[i].begin(), V[i].end());</pre>
    two_pointers(hash_num);
    two pointers(hash num + MOD);
    two_pointers(hash_num + 2 * MOD);
    two pointers(hash num + 3 * MOD);
    cout << - 1;
    return 0;
```

Phân tích độ phức tạp:

Phần input(): duyệt N lần để tạo mảng s, mỗi lần lại duyệt đọc vào một xâu C ký tự, chuyển xâu đó sang nhị phân (N bit), rồi từ dạng nhị phân đó chuyển qua thập phân (bước này tốn O(N)) lưu vào mảng s nên độ phức tạp thời gian là $O(N^2)$ và không gian là O(N).

Phần calc_hash_num(): duyệt qua từng ký tự của mật khẩu cần phá mã nên độ phức tạp thời gian là O(c), độ phức tạp không gian là O(1) vì chỉ lưu lại một vài biến thông thường.

Phần backtrack(): duyệt qua từng tập con của tập cha mà tập cha có số lượng phần tử không quá $\frac{N}{4}$ nên tốn thời gian $O\left(2^{\frac{N}{4}}\right)$. Mỗi tập con cần lưu lại thông tin thành mảng V_i cho các bước sau nên tốn về không gian $O\left(\frac{N}{4}\right)$.

Phần sort(): dùng để sắp xếp lại mảng sau bước backtrack() nên về thời gian cần $O\left(2^{\frac{N}{4}}.log_2\left(2^{\frac{N}{4}}\right)\right) = O\left(2^{\frac{N}{4}}.\frac{N}{4}\right)$, chúng ta không dùng cấu trúc dữ liệu để lưu lại gì ở bước này nên về không gian là O(1).

Phần two_pointers(): tạo ra inc và dec cần thời gian $O\left(2^{\frac{N}{4}}, \frac{N}{4}\right)$ và không gian $O\left(2^{\frac{N}{4}}\right)$ (bước Preprocessing). Duyệt hai con trỏ (trình bày ở phần trước) qua từng phần tử của inc và dec mỗi phần tử một lần. Mà inc và dec được xây dựng là hai mảng có số lượng phần tử không quá $2^{\frac{N}{4}}$ nên inc và dec có số lượng phần tử tối đa khoảng $2^{\frac{N}{2}}$ nên cần $O\left(2^{\frac{N}{4}}, \frac{N}{4}\right)$. Tại bước này không lưu lại gì – độ phức tạp không gian O(1).

Vì vậy ta có độ phức tạp của cả thuật toán về mặt thời gian là $O\left(2^{\frac{N}{4}}, \frac{N}{4}\right) = O\left(2^{\frac{5C}{4}}, \frac{5C}{4}\right)$, không gian là $O\left(2^{\frac{N}{4}}\right) = O\left(2^{\frac{5C}{4}}\right)$.

Thử nghiệm thực tế: thực hiện trên máy 4 GB RAM. Để kiểm tra được tài nguyên cần dùng trong tình huống xấu nhất bộ test được sử dụng yêu cầu ghi ra hết nghiệm tìm được, tức là phải thử hết trong không gian tìm kiếm (<u>Test</u>). Source code có thể được tìm thấy trong link github ở phần cuối.

<u> </u>	T T		
Thứ tự	Độ dài mật khẩu	Thời gian phá mã	Không gian cần dùng
Test 1	<i>C</i> = 5	< 0.01 s	< 1 KiB
Test 2	<i>C</i> = 6	< 0.01 s	< 1 KiB
Test 3	<i>C</i> = 8	0.69 s	3060 KiB
Test 4	<i>C</i> = 10	31.18 s	6436 KiB
Test 5	C = 12	1246.09 s	6436 KiB
Test 6	<i>C</i> = 8	0.75 s	2128 KiB

b. Yêu cầu thứ hai:

Dạng nhị phân của mật khẩu sau mã hóa chính là kết quả của việc tính tổng (mod *MOD*) của một tập con của mảng *s*. Vì vậy yêu cầu của câu này tương đương với việc giải bài toán: Xây dựng một mảng *s* gồm *N* phần tử sao cho tổng mọi tập con của *s* (mod *MOD*) đôi một khác nhau. Nên tôi sẽ trình bày cách giải bài toán này thay cho bài toán gốc.

Ý tưởng ban đầu là xây dựng mảng s với $s_i = 2^i (0 \le i < N)$. Lúc này với cách chọn được biểu diễn bằng dãy bit $x_{N-1}, x_{N-2}, ..., x_1, x_0$ sẽ có tổng được biểu diễn dưới dạng nhị phân cũng chính là $x_{N-1}, x_{N-2}, ..., x_1, x_0$.

Ví dụ: N = 4, s = [1, 2, 4, 8]. Nếu ta chọn tập được biểu diễn là 0111 thì sẽ có tổng là 7 (0111)

Nên sẽ có 2^N tập có tổng tương ứng với chính cách chọn. Đã thỏa mãn được đề bài nhưng trên thực tế việc sử dụng mảng s có tính chất $s_i \geq 2s_{i-1}$ rất dễ bị bẻ khóa kỹ thuật tham lam (<u>chi tiết</u> sẽ không được trình bày ở đây). Nên cần tìm cách cải tiến, cách của tôi như sau:

Bằng thực nghiệm trên một vài ví dụ tôi thấy rằng mình có thể cải tiến bằng cách xây dựng một mảng k với k_i là một số nguyên không âm, rồi gán $s_i = 2^i + k_i * 2^{i+1} \mod MOD$. Tránh chọn $k_i = 0$ với mọi i vì sẽ rơi vào cách tiếp cận ban đầu.

Lấy ví dụ với N=4, với cách tiếp cận $s_i=2^i$, ta xếp các tập con lên bảng:

Cách chọn	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
Tổng	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111

Với cách tiếp cận thứ hai, bản chất chính là biến 2^i thành $2^i + k_i 2^{i+1} \pmod{MOD}$ nên nếu ở cách tiếp cận ban đầu có tổng là p mà p lại có có 2^i trong đó (ví dụ 0111 thì có 2^0 , 2^1 , 2^2 ở trong) thì sau phép biến đổi p trở thành $p + k_i 2^{i+1}$ với mọi i.

	ı có	

i 3 2	1	0
-------	---	---

k _i	0	0	0	1
$k_i 2^{i+1}$	0	0	0	2
S_i	8	4	2	3

Vì k_1 , k_2 , k_3 đều bằng 0 nên không thay đổi gì, nên sẽ chỉ xét k_0 , những số được tô tím là số có 2^0 trong biểu diễn nhị

1	^	
nh	an	٠
PH	an	٠

Cách	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
chọn																
Trước	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
	Những số màu tím là những số có 20 trong cách biểu diễn nhị phân.															
	Toàn bộ số màu tím sau biến đổi được cộng thêm $k_0 * 2^{(0+1)} = 2$.															
	Còn số màu đen giữ nguyên.															
C	0000	0011	0010	0101	0100	0111	0110	1001	1000	1011	1010	1101	1100	1111	1110	0001
Sau	0000	0011	0010	0101	0100	0111	0110	1001	1000	1011	1010	1101	1100	1111	1110	0001

Ta sẽ thử với ví dụ phức tạp hơn:

i	3	2	1	0
k_i	0	1	0	2
$k_i 2^{i+1}$	0	8	0	4
S_i	8	12	2	5

Với bảng này thì ta có những điều sau:

- Những số có 2^0 trong biểu diễn nhị phân của nó sẽ được cộng thêm $k_0 2^{(0+1)} = 4 \pmod{MOD}$.
- Những số có 2^2 trong biểu diễn nhị phân của nó sẽ được cộng thêm $k_2 2^{(2+1)} = 8 \pmod{MOD}$.
- Những số còn lại đứng yên.

Vậy với những số cả cả 2^0 và 2^2 trong biểu diễn nhị phân sẽ chịu ảnh hưởng từ cả hai điều đầu tiên (cộng 4 + 8). Tóm lại:

- Những số có 2^0 mà không có 2^2 trong biểu diễn nhị phân của nó (màu tím) sẽ được cộng thêm 4 lần (mod MOD).
- Những số có 2² mà không có 2⁰ trong biểu diễn nhị phân của nó (màu xanh) sẽ được cộng thêm 8 (mod *MOD*).
- Những số có cả 2^0 và 2^2 trong biểu diễn nhị phân của nó (màu vàng) sẽ được công thêm $4 + 8 = 12 \pmod{MOD}$.
- Những số còn lại giữ nguyên.

Cách	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
chọn																
Trước	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
Sau	0000	1101	0010	1111	1100	1001	1110	1011	1000	0101	1010	0111	0100	0001	0110	0011

Sau phép biến đổi đó không có 2 số nào nằm vào cùng một ô, tức là các tổng của tập con của s đôi một khác nhau.

Tôi có suy đoán rằng: Việc cộng thêm đó làm cho các dải màu di chuyển sang trái theo vòng tròn theo một quy tắc nào đó. Sử dụng ví dụ 2 ta thấy:

- Dải màu tím được dịch trái 4 lần.
- Dải màu xanh được dịch trái 8 lần.
- Dải màu vàng được dịch sang trái 12 lần.
- Dải màu đen được dịch trái 0 lần.
- Các dải sau khi dịch không "đè" lên nhau.

Tuy nhiên lời giải thích đó vẫn chưa thuyết phục, sau đây là phần trình bày chứng minh bằng toán học:

Gọi P_1 và P_2 là hai vị trí bất kì trước khi biến đổi.

 S_1 là tập hợp những vị trí chứa bit 1 trong dạng biểu diễn nhị phân của P_1 .

 S_2 là tập hợp những vị trí chứa bit 1 trong dạng biểu diễn nhị phân của P_2 .

 P_{x_1} là P_1 sau biến đổi.

 P_{x2} là P_2 sau biến đổi.

Ta có:
$$P_1 = \sum_{x \in S_1} 2^x$$

 $P_2 = \sum_{x \in S_2} 2^x$
 $P_{x1} = \sum_{x \in S_1} 2^x + k_x 2^{x+1} = \sum_{x \in S_1} 2^x (1 + 2k_x)$
 $P_{x2} = \sum_{y \in S_2} 2^y + k_y 2^{y+1} = \sum_{y \in S_2} 2^y (1 + 2k_y)$

Ta cần chứng minh: nếu $P_{x1} = P_{x2}$ thì $P_1 = P_2$ (hoặc $S_1 = S_2$)

$$P_{x1} = P_{x2} \pmod{MOD}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{x \in S_1} 2^x (1 + 2k_x) = \sum_{y \in S_2} 2^y (1 + 2k_y) \pmod{MOD}$$

$$\Leftrightarrow \sum_{x \in S_1} 2^x (1 + 2k_x) = \sum_{y \in S_2} 2^y (1 + 2k_y) + u$$
. MOD (luôn tồn tại u thỏa mãn)

$$\Leftrightarrow \sum_{x \in S_1} 2^x (1 + 2k_x) = \sum_{y \in S_2} 2^y (1 + 2k_y) + u. \, 2^N \, (1)$$

Trường hợp 0: Nếu $S_1 = S_2$, không cần chứng minh thêm.

Trường họp 1: Nếu $(S_1 = \emptyset \text{ hoặc } S_2 = \emptyset)$ và $S_1 \neq S_2$

Không mất tính tổng quát, giả sử $S_1 = \emptyset$. Ta có $P_1 = P_{1x} = 0$, nên (1) trở thành

$$0 = \sum_{y \in S_2} 2^y (1 + 2k_y) + u. 2^N$$

$$\Leftrightarrow 0 = 2^m (1 + 2k_m) + \sum_{v \in S_2 \setminus \{m\}} 2^v (1 + 2k_v) + u \cdot 2^N$$
 (với m là phần tử nhỏ nhất trong S_2)

Chia cả hai vế cho 2^m , ta được:

$$0 = 1 + 2k_m + \sum_{y \in S_2 \setminus \{m\}} 2^{y-m} (1 + 2k_y) + u \cdot 2^{N-m}$$

Do $y - m \ge 1$ và $N - m \ge 1$ nên vế trái sẽ là một số chẵn, còn vế phải sẽ là một số lẻ. Điều này trái với điều kiện của đề bài nên không thể xảy ra.

Trường họp 2: Các trường họp còn lại

Gọi m_1 là phần tử nhỏ nhất của S_1 .

 m_2 là phần tử nhỏ nhất của S_2 .

Nếu $m_1 = m_2$, thì ta trừ hai vế của (1) cho $2^{m_1}(1 + 2k_{m_1})$ rồi thay thế S_1 thành $S_1 \setminus \{m_1\}$, S_2 thành $S_2 \setminus \{m_2\}$ và tiếp tục xét từ đầu.

Nếu $m_1 \neq m_2$, không mất tính tổng quát giả sử $m_1 < m_2$, ta có:

$$(1) \Leftrightarrow 2^{m_1} \Big(1 + 2k_{m_1} \Big) + \sum_{x \in S_1 \setminus \{m_1\}} 2^x (1 + 2k_x) = \sum_{y \in S_2} 2^y \Big(1 + 2k_y \Big) + u. \, 2^N$$

Sau đó, chia hai vế của (1) cho 2^{m_1} , ta có:

$$1 + 2k_{m_1} + \sum_{x \in S_1 \setminus \{m_1\}} 2^{x - m_1} (1 + 2k_x) = \sum_{y \in S_2} 2^{y - m_1} (1 + 2k_y) + u. 2^{N - m_1}$$

Vì $x - m_1 > 0$, $y - m_1 > 0$, $N - m_1 > 0$ nên về trái là một số lẻ, về phải là một số chẵn. Do đó không thể xảy ra trường hợp này.

Vì vậy $m_1 = m_2$.

Do đó
$$S_1 = S_2$$
 hay $P_1 = P_2$.
Tức là với $P_1 \neq P_2$ thì $P_{1x} \neq P_{2x}$.

Vậy sau phép biển đổi ta có dãy số thỏa mãn đề bài.

Tóm lại ta có một hướng xây dựng mảng s mà tổng mọi tập con của nó đôi một phân biệt (không nói tới vấn đề bảo mật):

$$s_i = 2^i + k_i$$
. 2^{i+1} với k_i là một số nguyên bất kì.

III. Một số vấn đề khác:

• Ta thấy rằng thời gian để phá mã tăng lên rất nhanh khi mật khẩu dài hơn đây chính là cơ sở của khuyến cáo nên đặt mật khẩu phức tạp và dài.

IV. Tài liệu tham khảo:

- Subset sum problem.
- Efficient Cryptographic Schemes Provably as Secure as Subset Sum.
- Improving Schroeppel and Shamir's Algorithm for Subset Sum via Orthogonal Vectors.
- Improving Schroeppel and Shamir's Algorithm for Subset Sum via Orthogonal Vectors (video).

V. Link github: <u>link</u>.