



Trần Dũng

Ba Đình, Hà Nội

INTERN MOBILE DEVELOPER

0904656003

dng.trn0909@gmail.com

github.com/lembo2003

[https://www.linkedin.com/in/](https://www.linkedin.com/in/dung-tran-448817248/)

[dung-tran-448817248/](https://www.linkedin.com/in/dung-tran-448817248/)

GIỚI THIỆU

Em là sinh viên sắp ra trường đang tìm kiếm một công việc thực tập sinh có lộ trình rõ ràng liên quan về mobile developer. Em đã có thời gian tiếp xúc với android studio để học về android native và flutter. Theo cá nhân của em thì em thích thú với flutter hơn vì tốc độ phát triển nhanh và tiện lợi của nó. Ngoài ra em còn có kinh nghiệm với nodejs là backend.

KỸ NĂNG THỰC TẾ

- Hiểu các ngôn ngữ: Java, kotlin, dart, javascript, php
- Nắm chắc OOP và DSA
- Tiếp xúc qua coroutine và các lifecycles của Android Native
- Tiếp xúc với BLoc và provider của Flutter

CÁC KỸ NĂNG KHÁC

- Giao tiếp tiếng Anh ổn(9.4 tiếng Anh tốt nghiệp phổ thông)
- Có khả năng đọc hiểu tài liệu bằng tiếng anh
- Có thể tự học, và có ý chí phát triển

NỀN TẢNG HỌC VẤN

Đại học Phương Đông, Hưng Ký-Hà Nội

- 2021-2025
- Khoa CNTT&TT, ngành Công Nghệ Thông Tin
- GPA: 3.62, Đã nhận được học bổng khuyến khích 6/8 kỳ học
- Đã tham gia NCKH tại trường, CLB IT,...

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

Thực tập sinh DKTech Global - liên kết trường
12/2024-2/2025

- Được học cách làm việc nhóm, lên kế hoạch hiệu quả
- Tiếp xúc với Kotlin, Jetpack Compose, xml
- Làm được ứng dụng theo đúng thiết kế chuẩn
- Sản phẩm:
 - Ứng dụng GoViet
 - Ứng dụng My dairy

DỰ ÁN

My Diary:

(T1-T2/2025)

- <https://github.com/lembo2003/DiaryAppNote>
- Mô tả: Một ứng dụng có khả năng giúp cho người dùng có thể viết nhật ký, lưu lại ảnh, trạng thái cảm xúc. Ngoài ra, người dùng có thể tùy chọn ngôn ngữ trong 6 ngôn ngữ có sẵn. App làm theo giao diện có sẵn đạt được độ chính xác 90%
- Công nghệ sử dụng: Android Native và Kotlin, mô hình mvvm, room database, coroutine, glide.

GoViet:

(T12/2024-T1/2025)

- Dự án gồm 3 thành viên
- Vị trí: Coder backend
- Mô tả: Một ứng dụng hướng đến việc giúp người dùng tìm 1 nơi để đi chơi. Người dùng có thể sử dụng tính năng Map, nơi đi chơi được ghim vào map, có hệ thống tìm đường đi. Có hệ thống đăng nhập, đăng ký để lưu thông tin của người dùng như(nơi yêu thích, bình luận, đánh giá)
- Công nghệ sử dụng: Android Native và Kotlin+Java, Thông tin các địa điểm của map được lưu cục bộ bằng json, các thông tin còn lại được lưu với Firebase.