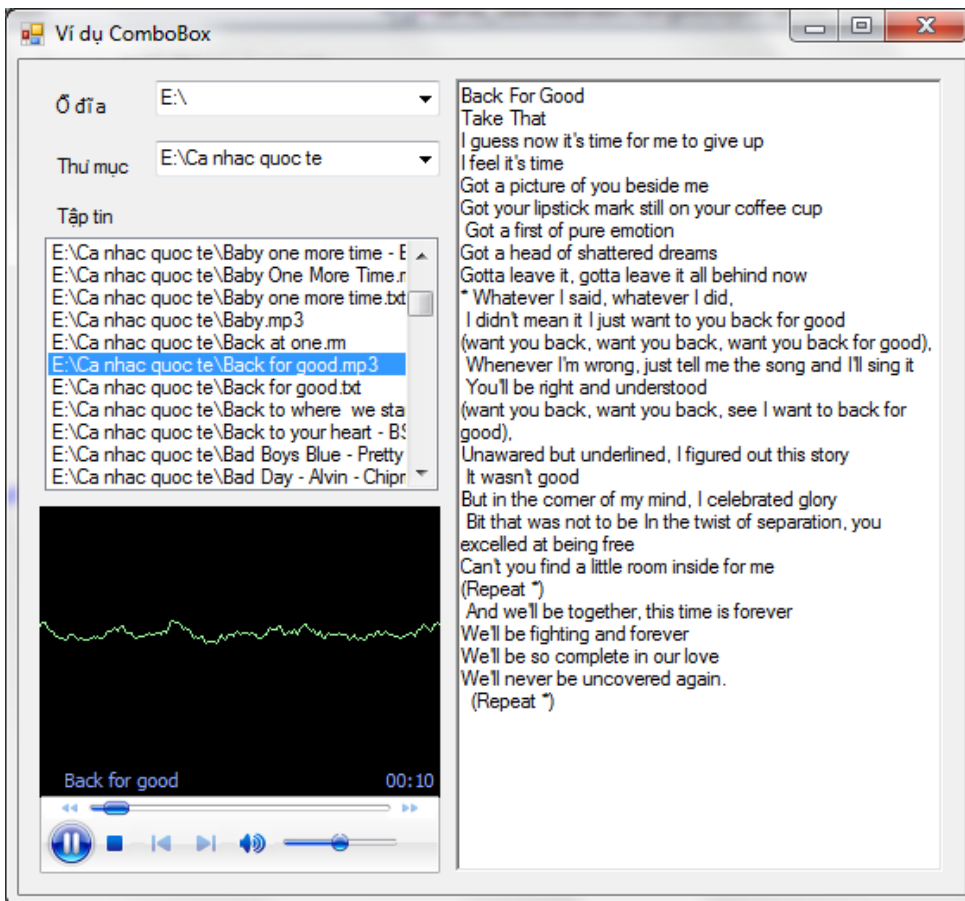


Hướng dẫn thực hành Tuần 3

Mục tiêu: sử dụng các điều khiển Combobox, listBox, lable, RichTextBox, và Windows Media Player và tổ chức chương trình có có nhiều mẫu biểu

Nội dung:

Bài 3: Viết chương trình nghe nhạc



Yêu cầu:

- Cho phép chọn ổ đĩa/Thư mục
- Hiển thị lời bài hát (nếu có)
- Chú ý: File lời bài hát (nếu có) đặt theo dạng: *.txt hoặc *.rtf

Ví dụ:

File âm thanh Baihat.mp3

File lời: Baihat.rtf

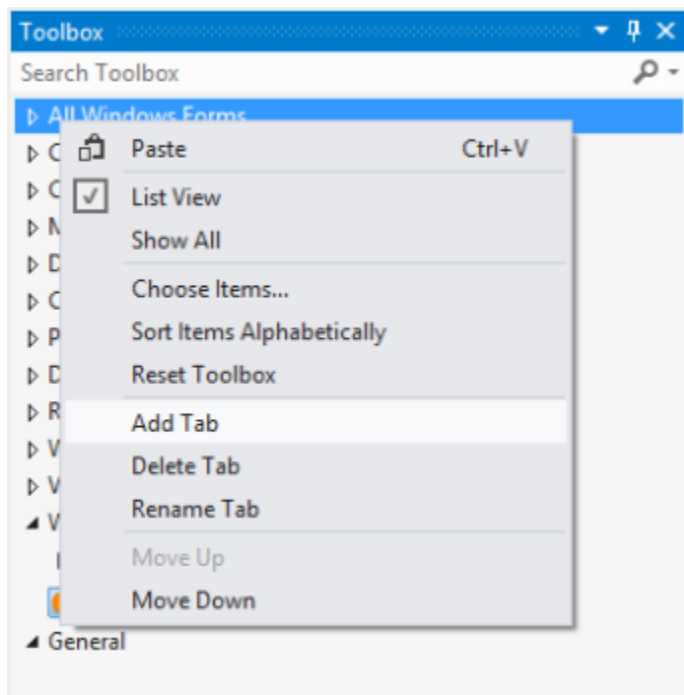
Hướng dẫn

Bài 3 này phải sử dụng một trình điều khiển mới là Windows Media Player

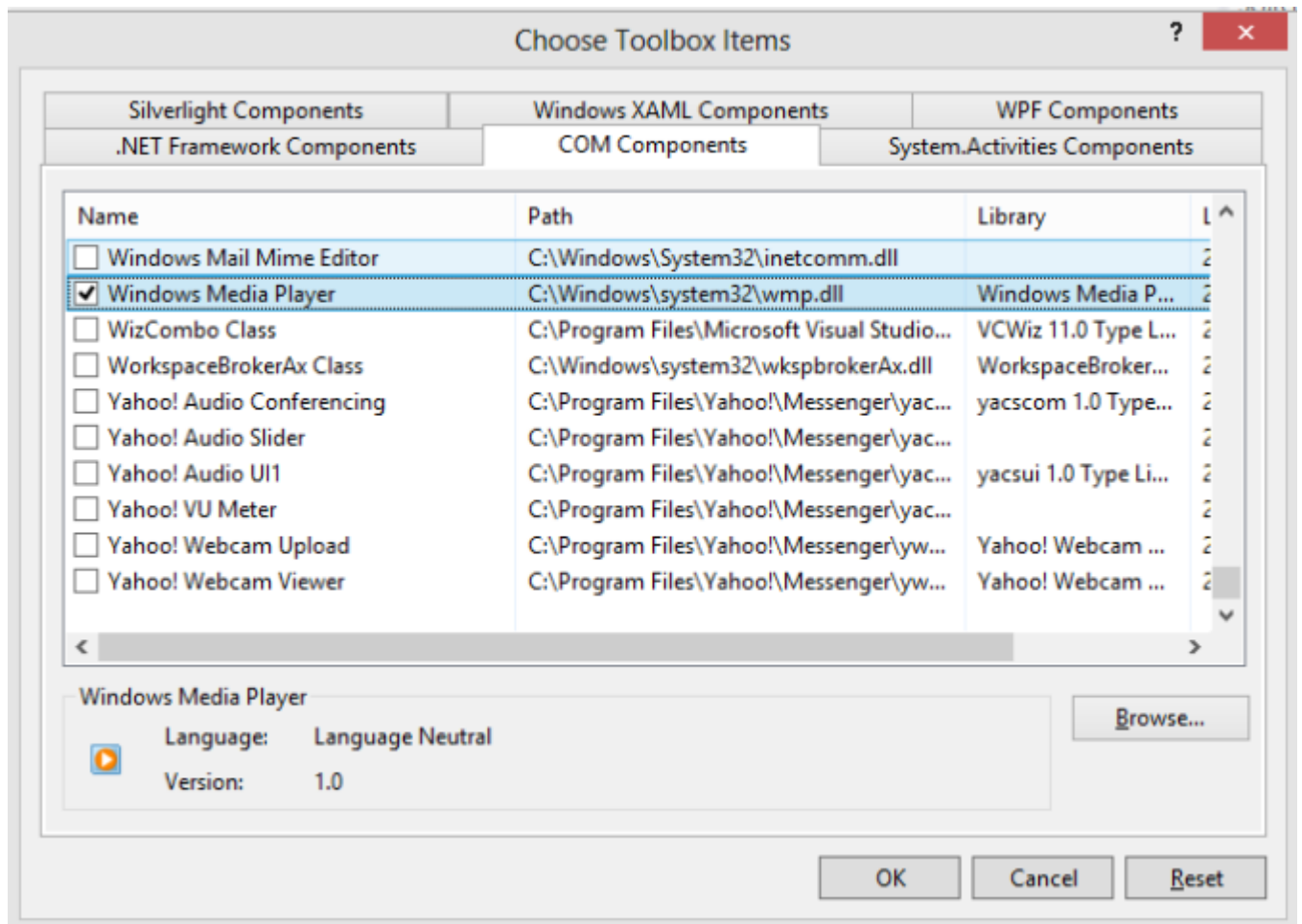
Bước 1: Hướng dẫn ADD Windows Media Player

thêm thư viện

Để thêm Thư viện của Windows Player , tại Toolbox của Visual , ta có thể thêm 1 phạm trù (chuột phải vào 1 phạm trù đang có -> chọn Add Tab) , đặt tên phạm trù là ” Windows Player ” chẳng hạn



Sau đó , thêm chức năng cho Windows Player (chuột phải vào phạm trù Window Player vừa tạo -> Choose Items... -> Tại bảng Choose Toolbox items , chọn tab COM Components -> tìm Windows Media Player -> OK)



Bước 2: Tạo giao diện

Tạo giao diện như hình vẽ với các Combobox, listBox, lable, RichTextBox, và Windows Media Player như yêu cầu đề bài

Bước 3: Mã lệnh

3.1. Cho phép chọn ổ đĩa/Thư mục

Duyệt các ổ đĩa có trong máy tính và add vào comboBox

```
DriveInfo[] drives = DriveInfo.GetDrives();
foreach (DriveInfo d in drives)
{
    cbbODia.Items.Add(d.Name);
}
```

Với mỗi ổ đĩa đã chọn, ta hiển thị các thư mục bên trong nó lên một comboBox.

Ví dụ dưới đây là trên ổ đĩa E, các em cần làm theo yêu cầu là chọn ổ đĩa nào thì hiện ra tất cả các thư mục trong ổ đĩa đã chọn.

```
DirectoryInfo Directory = new DirectoryInfo("E:\\");
DirectoryInfo[] Directories = Directory.GetDirectories("*.");
FileInfo[] files = Directory.GetFiles();
foreach (DirectoryInfo d in Directories)
{
    cbbThuMuc.Items.Add(d.Name);
}
```

Ở mỗi thư mục đã chọn, chúng ta hiện ra các bài hát ở trong thư mục đó và hiện lên ListBox

```
lbDanhSach.Items.Clear();
txtLoiBaiHat.Text = "";
string[] files = Directory.GetFiles(cbbODia.Text+cbbThuMuc.Text);
foreach (string d in files)
{
    lbDanhSach.Items.Add(d);
}
```

3.2. Hiển thị lời bài hát và chạy âm nhạc (nếu có)

Khi chọn một bài hát, chúng ta hiện lời bài hát và cho bài hát đó chạy trên Windows Media Player.

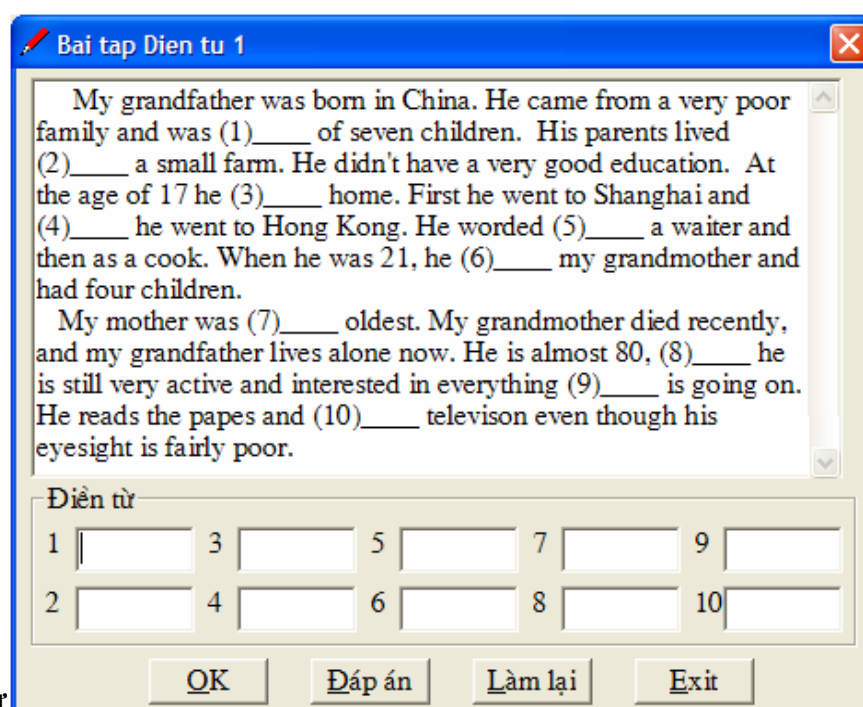
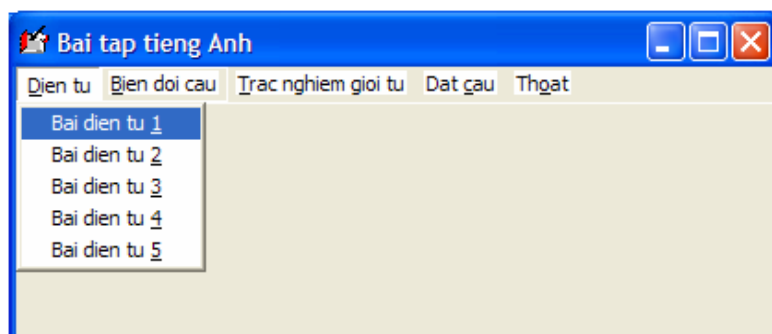
Ví dụ đây là đoạn code chạy bài hát “Tình em là đại dương”, và hiển thị lời bài hát đó lên RichTextBox

Các em cần làm theo yêu cầu là chọn một bài hát bất kỳ trong listBox, chạy bài hát đó và hiển thị lời tương ứng lên richTextBox

```
FileStream fs = new FileStream("TìnhEmDaiDuong.txt", FileMode.Open);
StreamReader rd = new StreamReader(fs, Encoding.UTF8);
String giatri = rd.ReadToEnd();// ReadLine() chỉ đọc 1 dòng đầu thoy, ReadToEnd là đọc hết
txtLoiBaiHat.Text = giatri;
```

```
axWindowsMediaPlayer1.URL = "TìnhEmDaiDuong.mp3";
```

Bài 4: Viết chương trình học tiếng Anh sử dụng MenuStrip cho form frmMain



Bai tap Dien tu 1

My grandfather was born in China. He came from a very poor family and was (1)____ of seven children. His parents lived (2)____ a small farm. He didn't have a very good education. At the age of 17 he (3)____ home. First he went to Shanghai and (4)____ he went to Hong Kong. He worded (5)____ a waiter and then as a cook. When he was 21, he (6)____ my grandmother and had four children.

My mother was (7)____ oldest. My grandmother died recently, and my grandfather lives alone now. He is almost 80, (8)____ he is still very active and interested in everything (9)____ is going on. He reads the papes and (10)____ television even though his eyesight is fairly poor.

Điền từ

1		3		5		7		9	
2		4		6		8		10	

OK Đáp án Làm lại Exit

Form Điền từ

Yêu cầu Form điền từ

- Người sử dụng viết đáp án cho các câu vào các ô Textbox từ 1 đến 10.
- Khi chọn nút OK chương trình kiểm tra kết quả,
- Đúng thì đổi màu nền ở Textbox tương ứng với câu trả lời sang màu xanh
- Sai thì đổi Textbox có nền màu hồng.
- Hiện thị điểm đạt được cho người dùng (mỗi câu trả lời đúng được 1 điểm).
- Nhấn nút Đáp án: Hiện thị câu trả lời **trong hộp văn bản**

Bài tập Điền từ 1

My grandfather was born in China. He came from a very poor family and was (1) one- of seven children. His parents lived (2) on- a small farm. He didn't have a very good education. At the age of 17 he (3) left- home. First he went to Shanghai and (4) then- he went to Hong Kong. He worded (5) as- a waiter and then as a cook. When he was 21, he (6) married- my grandmother and had four children.

My mother was (7) the- oldest. My grandmother died recently, and my grandfather lives alone now. He is almost 80, (8) but- he is still very active and interested in everything (9) that- is going on. He reads the papes and (10) watches- television even though his eyesight is fairly poor.

Điền từ

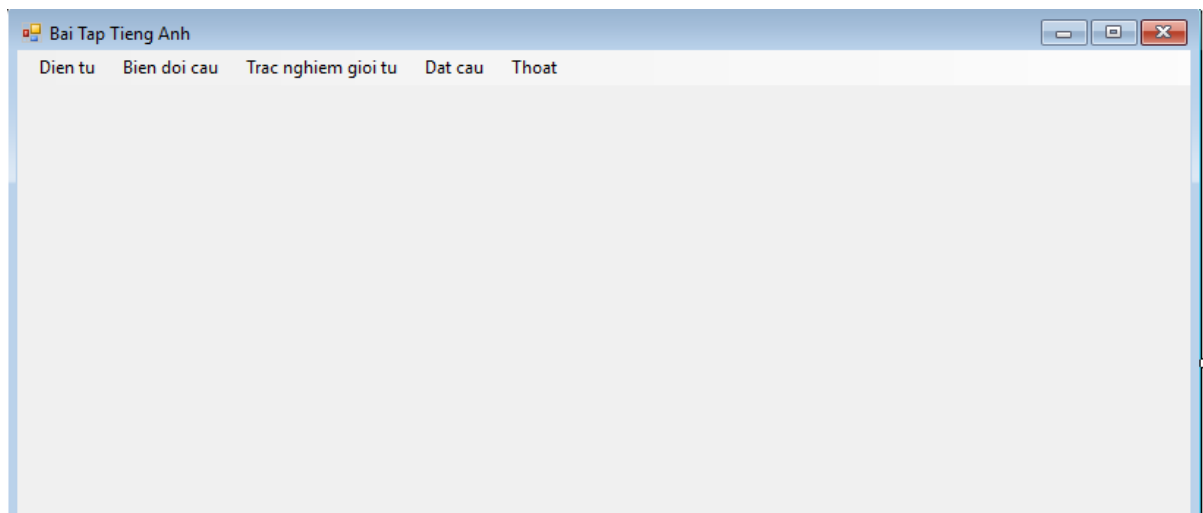
1		3		5		7		9	
2		4		6		8		10	

OK **Đáp án** Làm lại Exit

Để tổng quát, chúng ta nên tạo Form Menu riêng, và Form các bài tập riêng.

Ví dụ, ta tạo 1 Form chỉ gồm các menu, khi chọn đến menu bài tập nào thì ta gọi Form tương ứng của bài tập đó ra

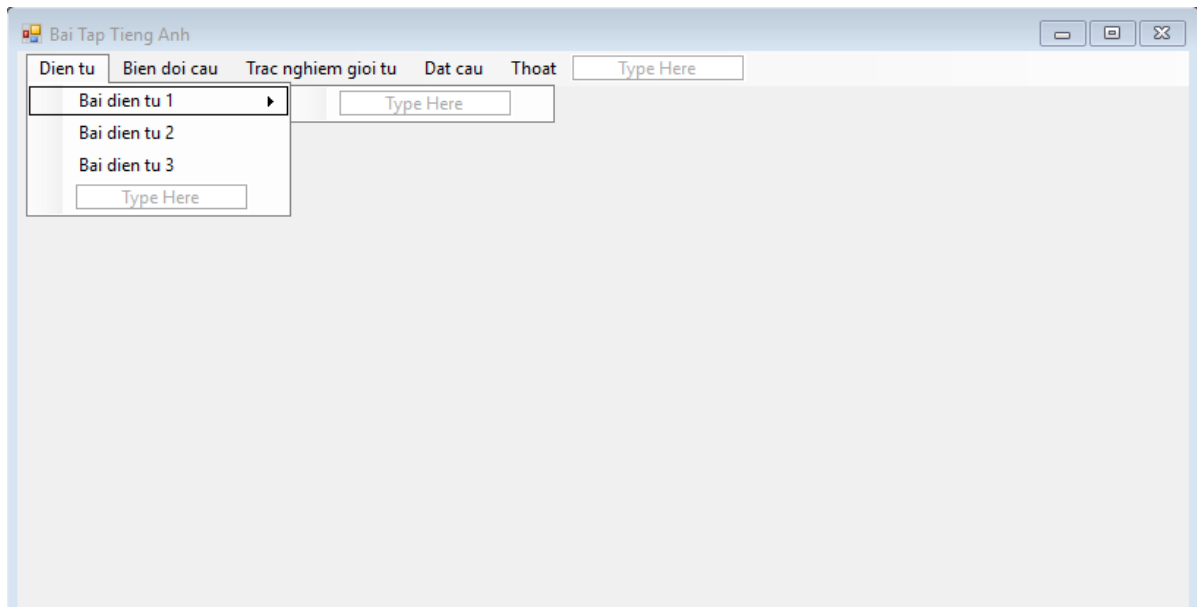
Form chỉ gồm các Menu



Form bài tập điền từ

A screenshot of a Windows application window titled "Bai tap dien tu 1". The window contains a large, empty rectangular text area for input. Below this area, there is a section labeled "Điền từ" (Fill in the words). This section contains a grid of 10 numbered input fields arranged in two rows of five. The first row contains fields numbered 1, 3, 5, 7, and 9. The second row contains fields numbered 2, 4, 6, 8, and 10. At the bottom of the window, there are four buttons: "OK", "Đáp án" (Answer), "Làm lại" (Retry), and "Thoát" (Exit).

Để tổng quát, ở form Menu, ta Sẽ gọi các form bài tập tương ứng khi click vào các menu



Sự kiện khi ta click menu bài điền từ 1

Ta cần tạo thêm một đối tượng Bài tập điền từ

```
public class BaiTapDienTu
{
    private string debai;
    private string dapan;
    private List<string> dapantungcau;
    public BaiTapDienTu() { }
    public BaiTapDienTu(string debai, string dapan)
    {
        this.Debai = debai;
        this.Dapan = dapan;
    }

    public BaiTapDienTu(string debai, string dapan, List<string> dapantungcau)
    {
        this.Debai1 = debai;
        this.Dapan1 = dapan;
        this.Dapantungcau = dapantungcau;
    }

    public string Debai { get => Debai1; set => Debai1 = value; }
    public string Dapan { get => Dapan1; set => Dapan1 = value; }
    public string Debai1 { get => debai; set => debai = value; }
    public string Dapan1 { get => dapan; set => dapan = value; }
    public List<string> Dapantungcau { get => dapantungcau; set => dapantungcau = value; }
```

Khi ta chọn bài tập nào, ta sẽ show tương ứng đề bài vào form

Đây là sự kiện khi ta click vào menu bài tập điền từ 1, ta load các đề bài và đáp án tương ứng


```

BaiTapDienTu bt = new BaiTapDienTu();
bt.Debai= "My grandfather was born in China. He came from a very poor family and was (1) ____ of seven children. His parents liv
"My mother was (7) ____ oldest. My grandmother died recently, and my grandfather lives alone now." +
" He is almost 80, (8) ____ he is still very active and interested in everything (9) ____ is going on. " +
"He reads the papes and (10) ____ television even though his eyesight is fairly poor.";

bt.Dapan = "My grandfather was born in China. He came from a very poor family and was (1) one of seven children. His parents live
"My mother was (7) the oldest. My grandmother died recently, and my grandfather lives alone now. " +
"He is almost 80, (8) but he is still very active and interested in everything (9) that is going on. " +
"He reads the papes and (10) watches television even though his eyesight is fairly poor.";

List<string> lists = new List<string>();
lists.Add("one");
lists.Add("on");
lists.Add("left");
lists.Add("then");
lists.Add("as");
lists.Add("married");
lists.Add("the");
lists.Add("but");
lists.Add("that");
lists.Add("watches");

bt.Dapantungcau = lists;

BTDienTu btdt = new BTDienTu(bt);
btdt.Show();

```

Khi load form bài tập điền từ, ta sẽ gán các giá trị cho textbox tương ứng từ đối tượng đã được gán giá trị từ form Menu

```

public BTDienTu(BaiTapDienTu baitap)
{
    InitializeComponent();
    bt = baitap;
    txtDebai.Text = (bt.Debai);
}

```

Ở đây sử dụng hàm tạo để truyền dữ liệu, cũng có thể dùng lớp static để thực hiện

Khi ấn nút ok để nộp bài, ta sẽ lấy các giá trị của từng textbox đã nhập và so sánh với đáp án đã lưu trong đối tượng, mỗi đáp án đúng ta cộng điểm lên 1 và cuối cùng ta thông báo điểm lên một MessageBox

Ví dụ ta gán txt1.Text vào biến string1, và so sánh với đáp án thứ nhất, nếu đúng thì ta cộng điểm lên 1 và gán màu là màu xanh. Nếu sai ta gán màu thành màu đỏ (các textBox khác làm tương tự).

```

int diem = 0;
string string1 = txt1.Text;

if (string1.Equals(bt.Dapantungcau[0]))
{
    txt1.BackColor = Color.Green;
    diem++;
}

```

Cuối cùng, ta hiện điểm lên

```

MessageBox.Show("Điểm của bạn là " + diem);

```

Khi ấn nút đáp án, ta hiển thị đáp án đã lưu lên RichTextBox

```

private void btnDapan_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtDebai.Text = (bt.Dapan);
}

```