TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**

**NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM**

**Đề tài**

**TÊN ĐỀ TÀI**

**Sinh viên: Họ và tên**

**Mã số: 123453454**

**Khóa: Kxy**

**Cần Thơ, XX/201Y**

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**

**NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM**

**Đề tài**

**TÊN ĐỀ TÀI**

**Người hướng dẫn Sinh viên thực hiện**

**TS/Ths Họ và Tên Họ và tên**

**Mã số: 123456**

**Khóa: Kxy**

***Cần Thơ, XX/201Y***

**1. Trình bày luận văn**

Luận văn được in trên khổ giấy A4 (210 x 297 mm).

Định lề : Lề trên 3cm, lề dưới 3cm, lề trái 3,5cm, lề phải 2cm.

Bảng mã : Unicode

Font và chữ : Font Time Roman

Size : 13

Chế độ dãn dòng : chế độ 1,2 lines

*Độ dầy luận văn: Không hạn chế (khuyến khích <80 trang không kể phụ lục)*

2. Bố cục nội dung gồm:

- Lời cảm ơn

- Mục lục

- Danh mục đồ thị, biểu bảng và hình ảnh.

- Tóm lược (tiếng Anh và tiếng Việt, tối đa 500 từ).

**- Phần Giới thiệu**

+ Đặt vấn đề: Bài toán, vấn đề đặt ra đối với đề tài là gì ? tại sao cần làm đề tài này ?

+ Tóm tắt lịch sử giải quyết vấn đề: trong Khoa, trong nước, ngoài nước đã có những đề tài nào giải quyết vấn đề đặt ra, những vấn đề còn chưa giải quyết được là gì ?

+ Mục tiêu đề tài: Những vấn đề trọng tâm đề tài muốn giải quyết là gì ?

+ Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

+ Nội dung nghiên cứu: nếu là đề tài nhóm thì liệt kê toàn bộ công việc của đề tài nhóm, trong đó có tên thành viên thực hiện từng công việc.

+ Những đóng góp chính của đề tài: kết quả chính đã đạt được

+ Bố cục của quyển luận văn

**- Phần nội dung**

\* Chương 1 - Mô tả bài toán

- Mô tả chi tiết bài toán: Giúp người đọc hiểu rõ các chức năng/tính năng/đặc điểm của sản phẩm/phần mềm/hệ thống/giải pháp là mục đích cần đạt được của đề tài. Nếu là phần mềm thì mô tả các chức năng trông đợi. Nếu là giải pháp thì mô tả những vấn đề mà giải pháp sẽ xử lý, cải tiến, khắc phục …

- Phân tích đánh giá các giải pháp/ có liên quan đến bài toán

- Tiếp cận giải quyết vấn đề, chọn lựa giải pháp

**(Mẫu Đặc tả yêu cầu phần mềm)**

\* Chương 2 - Thiết kế và cài đặt giải pháp

- Bao gồm thiết kế kiến trúc tổng thể của hệ thống, giải thích chức năng của từng thành phần trong hệ thống, các giải thuật xử lý của hệ thống hoặc của một thành phần hệ thống, thiết kế cơ sở dữ liệu, …

- Mô tả cách thức cài đặt thiết kế bằng một ngôn ngữ lập trình cụ thể/hệ điều hành/ phần cứng ….

**(Mẫu Thiết kế phần mềm)**

\* Chương 3 - Kiểm thử và đánh giá

Mô tả mục tiêu kiểm thử, kịch bản kiểm thử và kết quả kiểm thử: có chạy được hay không, chạy đúng không, đạt các mục tiêu đề ra hay không ?

**(Mẫu Kế hoạch kiểm thử)**

**(Mẫu Các trường hợp kiểm thử)**

**- Phần kết luận**

+ Kết quả đạt được

+ Hướng phát triển

- Tài liệu tham khảo

- Phụ lục: Hướng dẫn cài đặt, sử dụng chương trình/giải pháp