

转载 ARM指令英文全称及功能

2016-10-27 14:50:34 Strokes 阅读数 2587 更多

| | | | |
|--|-----|--|--|
| 指令格式： 指令{条件}{S} {目的Register}, {OP1}, {OP2} | | | "{}"中的内容可选。即，可以不带条件只有目的寄存器，或只有目的寄存器和操作数1，也可以同时包含所有选项。“S”决定指令的操作是否影响CPSR中条件标志位的值，当没有S时指令不更新CPSR中条件标志位的值 |
| | 助记符 | 英文全称 | 示例、功能 |
| 跳转指令 | B | Branch 跳转指令 | <code>B Label</code> ; 程序无条件跳转到标号Label处执行 |
| | BL | Branch with Link 带返回的跳转指令 | <code>BL Label</code> ; 当程序无条件跳转到标号Label处执行时，同时将当前的PC值保存到R14中 |
| | BLX | Branch with Link and exchange带返回和状态切换的跳转指令 | <code>BLX Label</code> ; 从ARM指令集跳转到指令中所指定的目标地址，并将处理器的工作状态由ARM状态切换到Thumb状态，该指令同时将PC的当前内容保存到寄存器R14中 |
| | BX | Branch and exchange 带状态切换的跳转指令 | <code>BX Label</code> ; 跳转到指令中所指定的目标地址，目标地址处的指令既可以是ARM指令，也可以是Thumb指令 |
| 数据处理 | MOV | Move 数据传送 | <code>MOV R1, R0, LSL#3</code> ; 将寄存器R0的值左移3位后传送到R1 |
| | MVN | Move NOT 数据非传送 | <code>MVN R0, #0</code> ; 将立即数0取反传送到寄存器R0中，完成后R0=-1 |
| | CMP | Compare 比较指令 | <code>CMP R1, R0</code> ; 将寄存器R1的值与寄存器R0的值相减，并根据结果设置CPSR的标志位 |
| | CMN | Compare negative 负数比较指令 | <code>CMN R1, R0</code> ; 将寄存器R1的值与寄存器R0的值相加，并根据结果设置CPSR的标志位 |
| | TST | Test 位测试指令 | <code>TST R1, #0xffe</code> ; 将寄存器R1的值与立即数0xffe按位与，并根据结果设置CPSR的标志位 |
| | TEQ | Test equivalence 相等测试指令 | <code>TEQ R1, R2</code> ; 将寄存器R1的值与寄存器R2的值按位异或，并根据结果设置CPSR的标志位 |
| | ADD | Add 加法运算指令 | <code>ADD R0, R2, R3, LSL#1</code> ; $R0 = R2 + (R3 \ll 1)$ |
| | ADC | Add with carry 带进位加法 | <code>ADCS R2, R6, R10</code> ; $R2 = R6 + R10 + !C$ ，且更新CPSR的进位标志位 |
| | SUB | Subtract 减法运算指令 | <code>SUB R0, R1, #256</code> ; $R0 = R1 - 256$ |
| | SBC | Subtract with carry 带进位减法指令 | <code>SUBS R0, R1, R2</code> ; $R0 = R1 - R2 - !C$ ，并根据结果设置CPSR的进位标志位 |
| | RSB | Reverse subtract 逆向减法指令 | <code>RSB R0, R1, R2</code> ; $R0 = R2 - R1$ |
| | RSC | Reverse subtract with carry 带进位逆向减法指令 | <code>RSC R0, R1, R2</code> ; $R0 = R2 - R1 - !C$ |
| | AND | And 逻辑与操作指令 | <code>AND R0, R0, #3</code> ; 该指令保持R0的0、1位，其余位清零。 |
| | ORR | OR 逻辑或操作指令 | <code>ORR R0, R0, #3</code> ; 该指令设置R0的0、1位，其余位保持不变。 |
| | EOR | Exclusive OR 逻辑异或操作指令 | <code>EOR R0, R0, #3</code> ; 该指令反转R0的0、1位，其余位保持不变。 |
| | BIC | Bit clear 位清除指令 | <code>BIC R0, R0, #0b1011</code> ; 该指令清除 R0 中的位 0、1、和 3，其余的位保持不变。 |
| | CLZ | Count left zero | 计算操作数最前端0的个数 |

| | | | |
|---------|-------|--|---|
| 乘加指令 | MUL | Multiply 32位乘法指令 | MUL R0, R1, R2 ; $R0 = R1 \times R2$ |
| | MLA | Multiply and accumulate 32位乘加指令 | MLAS R0, R1, R2, R3 ; $R0 = R1 \times R2 + R3$, 同时设置CPSR中的相关条件标志位 |
| | SMULL | Signed multiply long 64位有符号数乘法指令 | SMULL R0, R1, R2, R3 ; $R0 = (R2 \times R3)$ 的低32位 $R1 = (R2 \times R3)$ 的高32位 |
| | SMLAL | Signed mul l and accumulate l 64位有符号数乘加指令 | SMLAL R0, R1, R2, R3 ; $R0 = (R2 \times R3)$ 的低32位 + $R0$; $R1 = (R2 \times R3)$ 的高32位 + $R1$ |
| | UMULL | Unsigned multiply long 64位无符号数乘法指令 | UMULL R0, R1, R2, R3 ; $R0 = (R2 \times R3)$ 的低32位; $R1 = (R2 \times R3)$ 的高32位 |
| | UMLAL | Unsigned mul&accumulate lon 64位无符号数乘法指令 | UMLAL R0, R1, R2, R3 ; $R0 = (R2 \times R3)$ 的低位 + $R0$; $R1 = (R2 \times R3)$ 的高位 + $R1$ |
| | MRS | Move PSR to register 程序状态寄存器到通用寄存器的数据传送指令 | MRS R0, CPSR ; 传送CPSR的内容到R0 |
| PSR访问 | MSR | Move register to PSR通用寄存器到 程序状态寄存器的数据传送指令 | MSR CPSR_c, R0 ; 传送R0的内容到SPSR, 但仅仅修改CPSR中的控制位域 |
| | LDR | Load word 字数据加载指令 | LDR R0, [R1, R2]! ; 将存储器地址为R1+R2的字数据读入R0, 并将新地址R1 + R2写入R1。 |
| 加载/存储指令 | LDRB | Load byte 字节数据加载指令 | LDRB R0, [R1, #8] ; 将存储器地址为R1 + 8的字节数据读入R0, 并将R0的高24位清零 |
| | LDRH | Load half word 半字数据加载指令 | LDRH R0, [R1] ; 将存储器地址为R1的半字数据读入寄存器R0, 并将R0的高16位清零 |
| | LDM | Load multiple 批量数据加载指令 | LDMFD R13!, {R0, R4-R12, PC} ; 将堆栈内容恢复到寄存器 (R0, R4到R12, LR) |
| | STR | Store 字数据存储指令 | STR R0, [R1], #8 ; 将R0中的字数据写入R1为地址的存储器中, 并将新地址R1 + 8写入R1 |
| | STRB | Store byte 字节数据加载存储指令 | STRB R0, [R1, #8] ; 将寄存器R0中的字节数据写入以R1 + 8为地址的存储器中 |
| | STRH | Store half word 半字数据存储指令 | STRH R0, [R1, #8] ; 将寄存器R0中的半字数据写入以R1 + 8为地址的存储器中 |
| | STM | Store multiple 批量数据存储指令 | STMD R13!, {R0, R4-R12, LR} ; 将寄存器列表中的寄存器 (R0, R4到R12, LR) 存入堆栈 |
| 数据交换 | SWP | Swap word 字数据交换指令 | SWP R0, R1, [R2] ; R2所指的字数据传送到R0, 同时R1的数据传送到R2所指的单元 |
| | SWPB | Swap byte 字节数据交换指令 | SWPB R0, R1, [R2] ; R2所指的字节数据传送到R0, R0高24位清零, 同时R1低8位送R2所指单元。 |
| 移位指令 | LSL | Logic shift left 逻辑左移操作 | MOV R0, R1, LSL#2 (ASL#2) ; 将R1中的内容左移两位后传送到R0中, 低位用0填充 |
| | ASL | Arithmetic shift left 算术左移操作 | |
| | LSR | Logic shift right 逻辑右移操作 | MOV R0, R1, LSR#2 ; 将R1中的内容右移两位后传送到R0中, 左端用零来填充 |
| | ASR | Arithmetic shift right 算术右移操作 | MOV R0, R1, ASR#2 ; 将R1中的内容右移两位后传送到R0中, 左端用第31位的值来填充 |
| | ROR | Rotate right 循环右移操作 | MOV R0, R1, ROR#2 ; 将R1中的内容循环右移两位后传送到R0中 |
| | RRX | Rotate right extended 带拓展的循环右移操作 | 左端用进位标志位C来填充 |
| | CDP | Data operations | 协处理器数据操作指令 |

| | | | |
|-----|-----|-----------------------------|-----------------------|
| 处理器 | LDC | Load | 协处理器数据加载指令 |
| | STC | Store | 协处理器数据存储指令 |
| | MCR | Move to coproc fr ARM reg | 处理器寄存器到协处理器寄存器的数据传送指令 |
| | MRC | M to ARM reg fr coprocessor | 协处理器寄存器到处理器寄存器的数据传送指令 |

| PSR field | F (Flags field mask byte) | | | | | | | | S (Stats field mask byte) | | | | | | | | X (Extension field mask byte) | | | | | | | | C (control field mask byte) | | | | | | | |
|-----------|---------------------------|----|----|----|----|-----------------|----|----|---------------------------|----|----|----|----|----|----|----|-------------------------------|----|----|----|----|----|----|---|-----------------------------|---|---|---|---|---|---|---|
| CPSR | 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 意义 | N | Z | C | V | Q | DNZ (RAZ) 系统扩展用 | | | | | | | | | | | I | F | T | M4 | M3 | M2 | M1 | M | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------------|--------|-----------------------------------|------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| CPSR 各位 详细 意义 | N | 当前指令运算结果为负时, N = 1; 结果为非负时, N = 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Z | 运算结果为0, Z = 1; 否则Z = 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | C | 上溢出、进位C = 1; 下溢出、借位C = 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | V | 加减法V = 1表示符号位溢出 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | I | I = 1时, 禁止IRQ中断 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | F | F = 1时, 禁止FIQ中断 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | T | T = 0, ARM指令; T = 1, Thumb指令 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 0b10000 | User | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 0b10001 | FIQ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 0b10010 | IRQ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | M[4:0] | 0b10011 | Supervisor | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 0b10111 | Abort | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 0b11011 | Undefined | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 0b11111 | System | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|---------------|-------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 指令 格式 | 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| | Cond | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | opcode | 指令操作符编码 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | S | 决定指令的操作是否影响CPSR的值 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Rd | 目标寄存器编码 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Rn | 包含第一个操作数的寄存器编码 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Shift_operand | 表示第二个操作数 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Cond | 指令执行的条件编码, 详细如下所示 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | |
|----|----|-------|-------------------------|
| 条件 | EQ | Z = 1 | Equal |
| | NE | Z = 0 | Not equal, or unordered |

| | | | | |
|--|--------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|--|
| 域 | | | | |
| CS/HS CC/LO MI PL VS VC HI LS GE LT GT LE AL | C = 1 | Carry set / Unsigned higher or same | Great than or equal, or unordered | |
| | C = 0 | Carry clear / Unsigned lower | Less than | |
| | N = 1 | Negative | Less than | |
| | N = 0 | Positive or zero | Greater than or equal , or unordered | |
| | V = 1 | Overflow | Unordered | |
| | V = 0 | No overflow | Not unordered | |
| | C = 1且Z = 0 | Unsigned higher | Greater than, or unordered | |
| | C = 0或Z = 1 | Unsigned lower or same | Less than or equal | |
| | N = 1且V = 1 或N = 0且V = 0 | Signed greater than or equal | Greater than or equal | |
| | N = 1且V = 0 或N = 0且V = 1 | Signed less than | Less than , or unordered | |
| | Z = 0或N = V | Signed greater than | Great than | |
| | Z = 1或N! = V | Signed less than or equal | Less than or equal , or unordered | |
| | | Always (normally omitted) | | |

| | | | |
|----------------------|--------------------|------------------|--|
| 并行 指令 前缀 | S | | Signed arithmetic modulo 2^8 or 2^{16} ,sets CPSR GE bit |
| | Q | | Signed saturating arithmetic |
| | SH | | Signed arithmetic, halving results |
| | U | | Unsigned arithmetic modulo 2^8 or 2^{16} ,sets CPSR GE bit |
| | UQ | | Unsigned saturating arithmetic |
| | UH | | Unsigned arithmetic ,halving results |
| 批量 传输 地址 模式 | Block load / store | | Stack pop / push |
| | IA | Increment after | FD |
| | IB | Increment before | ED |
| | DA | Decrement after | FA |
| | DB | Decrement before | EA |

| | | | |
|-----------------------|--------|----------------------------|---|
| ARM 指令 寻址 方式 | 立即寻址 | ADD R0, R0, #0x3f | R0←R0 + 0x3f |
| | 寄存器寻址 | ADD R0, R1, R2 | R0←R1 + R2 |
| | 间接寻址 | ADD R0, R1, [R2] | R0←R1 + [R2] |
| | 变址寻址 | LDR R0, [R1, #4] | R0←[R1 + 4] |
| | | LDR R0, [R1, #4]! | R0←[R1 + 4], R1←R1 + 4 |
| | | LDR R0, [R1], #4 | R0←[R1], R1←R1 + 4 |
| | | LDR R0, [R1, R2] | R0←[R1 + R2] |
| | 多寄存器寻址 | LDMIA R0, {R1, R2, R3, R4} | R1←[R0]; R2←[R0 + 4]; R3←[R0 + 8]; R4←[R0 + 12] |

| | | |
|----------|-------------|------------------------------|
| 伪指令及伪操作 | | |
| 符号 定义 | GBLA / LCLA | 定义一个全局 / 局部的数字变量, 并初始化为0 |
| | GBLL / LCLL | 定义一个全局 / 局部的逻辑变量, 并初始化为F (假) |

| | | | | |
|---------------|----------------------|--|--|----------------|
| | | GBLS / LCLS | 定义一个全局 / 局部的字符串变量，并初始化为空 | |
| | | SETA / SETL / SETS | 给一个数学 / 逻辑 / 字符串变量赋值 | |
| | | RLIST | 对一个通用 寄存器列表 定义名称，访问次序为根据寄存器的编号由低到高，与排列次序无关 | |
| 数据 定义 | | DCB (=) / DCW (DCWU) | 分配一片连续的字节 / 半字存储单元并用指定的数据初始化 | 后缀U表示 不要求对齐 |
| | | DCFS (DCFSU) / DCFD (DCFDU) | 分配一片连续的（单 / 双精度的浮点数）字存储单元并用指定的数据初始化 | |
| | | DCQ (DCQU) / DCD (DCDU) | 用于分配一片以双字 / 字为单位的连续的存储单元并用指定的数据初始化 | |
| | DCDO | 分配字内存但愿，初始化为标号基于静态基址寄存器R9的偏移量 | | |
| | DCI | 和DCD类似，不同处在于DCI内存中的数据被标识为指令 | | |
| | SPACE (%) | DataSpace SPACE 100 ; 分配连续100字节的存储单元并初始化为0 | | |
| | MAP (^) | MAP 0x100, R0 ; 定义结构化内存表首地址的值为0x100 + R0 | | |
| | FIELD (#) | A FIELD 16 ; 定义A的长度为16字节 | | |
| 控制 伪 指令 | IF、 ELSE、 ENDIF | IF 逻辑表达式 指令序列1 ELSE 指令序列2 ENDIF | IF、 ELSE、 ENDIF伪指令能根据条件的成立与否决定是否执行某个指令序列。当IF后面的逻辑表达式为真，则执行指令序列1，否则执行指令序列2。其中，ELSE及指令序列2可以没有，此时，当IF后面的逻辑表达式为真，则执行指令序列1，否则继续执行后面的指令。 | |
| | WHILE、 WEND | WHILE 逻辑表达式 指令序列 WEND | WHILE、 WEND伪指令能根据条件的成立与否决定是否循环执行某个指令序列。当WHILE后面的逻辑表达式为真，则执行指令序列，该指令序列执行完毕后，再判断逻辑表达式的值，若为真则继续执行，一直到逻辑表达式的值为假。 | |
| | MACRO、 MEND MEXIT | MACRO \$标号 宏名 \$参数1, \$参数2,指 令序列 MEND | \$标号在宏指令被展开时，标号会被替换为用户定义的符号， 宏指令可以使用一个或多个参数，当宏指令被展开时，这些参数被相应的值替换。 MEXIT用于从宏定义中跳转出去 | |
| | AREA | AREA 段名 属性1, 属性2, | 用于定义一个代码段或数据段。其中，段名若以数字开头，则该段名需用“`”括起来，如`l_test`。 | |
| | ALIGN | AREA Init, CODE, ALIEN = 3 | 指定后面的指令为8字节对齐 | |
| | CODE | CODE16、 CODE32 | 指定指令序列为16位的Thumb指令或32位的ARM指令 | |
| | ENTRY | | 在一个完整的汇编程序中至少要有一个ENTRY（也可以有多个，当有多个ENTRY时，程序的 真正入口点由链接器指定 ），但在一个源文件里最多只能有一个ENTRY（可以没有）。 | |
| | EQU (*) | 名称 EQU 表达式 {, 类型} | 为程序中的常量、标号等定义一个等效的字符名称 | |
| | EXPORT | EXPORT 标号 | 用于在声明一个全局的标号，该标号可在其他的文件中引用。EXPORT可用GLOBAL代替。 | |
| | IMPORT | IMPORT 标号 | 用于通知编译器要使用的标号在其他的源文件中定义， 无论 当前源文件 是否引用 该标号，该标号 均会加入 到当前源文件的符号表中 | |
| | EXTERN | EXTERN 标号 | 用于通知编译器要使用的标号在其他的源文件中定义，但要在当前源文件中引用，如果当前源文件实际并 未引用 该标号，该标号就 不会被加入 到当前源文件的符号表中 | |
| | GET | GET 文件名 | 将一个源文件包含到当前的源文件中，并将被包含的源文件在当前位置进行汇编处理 | |
| | INCBIN | INCBIN 文件名 | INCBIN伪指令用于将一个目标文件或数据文件包含到当前的源文件中，被包含的文件不作任何变动的存放在当前文件中，编译器从其后开始继续处理 | |
| | RN | 名称 RN 表达式 | RN伪指令用于给一个寄存器定义一个别名 | |
| | ROUT | {名称} ROUT | ROUT伪指令用于给一个局部变量定义作用范围。在程序中未使用该伪指令时，局部变量的作用范围为所在的AREA，而使用ROUT后，局部变量的作用范围为当前ROUT和下一个ROUT之间。 | |