

Rapport du noyau stable
Équipe 1

Par
Luc-Antoine Girardin
Nicolas Lavoie Drapeau
Lionnel Lemogo
Alexandre Mathon-Roy
William Tchoudi

présenté à
Stéphane Vaucher

Université de Montréal
Développement et Maintenance
cours IFT3912
21 mars 2014

Malgré quelques embuches, le projet avance bien. Par rapport à notre diagramme de Gantt, la majorité des tâches ont été accomplies avec succès. Les tâches A à F et G, qui étaient des tâches de préparation et de gestion (risques, besoins, etc) avaient déjà été exécutée pour la remise du prototype. De plus, les tâches J et K avaient été exécutées pour la remise de l'architecture du projet.

Depuis, la base de données, et serveur et le pont entre les deux a été implanté. La base de données a été testée, par contre le serveur et le pont ont été testés plutôt grossièrement. D'autres tests devront être effectués. Pour ce qui est du site web, les fonctions pour obtenir des listes d'événements passés ou futurs ont été implantées, ainsi que les pages de consultation d'événement. Il va rester à implanter le système de commentaires, la création de nouveaux utilisateurs, la possibilité de créer et modifier un événement.

Certaines fonctions ont été modifiées dans le code. Par exemple, lors d'un clic, l'URL généré sera utilisé pour déterminer quel Handler utiliser. Certaines fonctions ont des arguments légèrement différents par rapport à ce qui était prévu. En fait, beaucoup de discussion ont eu lieu par rapport aux signatures de méthode. La nature des débats était de déterminer ce qui était plus approprié entre des String et des fichiers JSON pour certains aspects du code. Donc en général, l'architecture est la même, mais la façon dont elle est implantée a été légèrement modifiée. Ce qui a changé, ce sont les UserHandler, qui ne sont pas utilisés. Pour faire les requêtes d'utilisateur, les classes déjà existantes s'en chargeront.

Quelques problèmes ont aussi fait surface lors des tests. Les bases de données créées pour les tests de celle-ci se sont mélangées avec les bases de données qui avaient été créées pour le reste des fonctions. De plus, certains problèmes avec GitHub sont apparus lors de la fusion de deux branches. Ce qui a causé plus de problème fut Jetty, dont la description et la méthode d'utilisation furent obscures. En effet, puisque personne n'avait jamais programmé pour un serveur Jetty, la façon de faire des requêtes et d'analyser les résultats était floue et implicite.

Dans les plus petites erreurs ou problèmes à modifier, l'âge d'un utilisateur ne se met pas à jours lorsque le temps passe. Si un utilisateur a 18 ans lors de la création de son compte, il aura encore 18 ans dans 5 ans. Cette erreur sera modifiée pour le prochain livrable.

Pour le prochain livrable, il faut programmer les dernières fonctions à implanter impérativement. Si le temps le permet, des fonctionnalités spéciales peuvent être implantées. Il va également falloir effectuer des tests généraux sur tout le code pour

identifier le plus de problèmes possible et les corriger. Finalement, les métriques pour évaluer le résultat du projet devront être bien définies pour évaluer si le projet répond aux attentes.