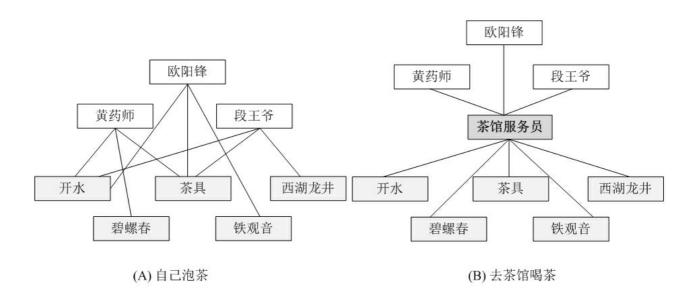
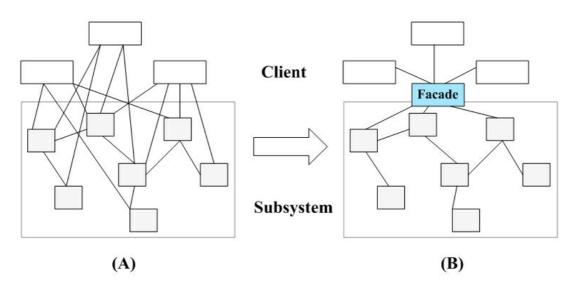
## 02外观模式Facade(结构型)

外观模式是一种使用率非常高的结构设计模式,他通过引入一个外观角色来简化客户端和子系统之间 的交互,为复杂的子系统提供了一个统一的入口,降低耦合度,且客户端调用非常简单



- 01.上面的模块使用下面的类 02.模块各自调用下面的类会增加耦合性
- 03.增加一个中间类,各模块和类之间都和中间的类进行交互



应用: 01.PerMVC