筆兵無傾バランスゲーム

日本机戦連盟

twitter(X): @cet2kaik cet2kaik@gmail.com

中大**厂**(クワカウゥムーンアウム:筆兵無傾)は「事務職と現場職の均衡」という意味の単語で、アイル共和国の国の標語にもなっています。このゲームでは、プレイヤーは「良き官僚」となってシーソーにバランスよく駒を置いていきます。しかしプレイヤーの中にはこの均衡を乱そうとする「国壊し人」がいます。無事に裏切り者を見つけることができるでしょうか?

内容物

- ・説明書(この冊子)
- · 駒 (12個)

職種	「筆」の駒(6つ)	「兵」の駒(6つ)		
見た目	1	È		

底面に数字が書かれており、以下の構成である。

筆	1	1	2	3	4	4
	I	I	П	Ш	×	×
兵	1	1	2	3	4	4
	I	I	П	Ш	×	×

1 は 5 としても使うことができる¹。どちらの数として使いたいか は駒を出すときに宣言しなければならない。

ゲームの目的

「良き官僚」

- ・一人を除いたプレイヤーの全員が手駒すべてを置き切る あるいは
- ・[議論フェイズ]で「国壊し人」が誰かを当てる

「国壊し人」

・ [議論フェイズ] で「国壊し人」であると指名されない

ゲームの流れ

[セットアップフェイズ]

- -・シーソーを机などに置く
- ・以下のようにカード束を作って役職カードを配り、 各プレイヤーは密かに自身の役職を確認する。

(余った1枚は使わず、裏向きのまま置いておく。)

	3人	4人	5人
「良き官僚」	3 枚	4枚	4枚
「国壊し人」 1 枚		1枚	2枚

- ・スタートプレイヤーを決める。
- ・スタートプレーヤーから順番に以下を行い、袋から駒が なくなるまで繰り返す。このとき、

駒を1つ袋から取り出し、数字が見えないように駒を立て て自分の手駒とする。このとき駒の種類を選んではならな い。駒を一つ取ったら隣のプレイヤーに袋を渡す。

[メインフェイズ]

・メインフェイズではラウンドが繰り返される。

- ラウンド

- ・スタートプレイヤーから順に数字を宣言しながら駒を1つ出す。
- ・全員が駒を出したら全員の駒の強さを比べ、1位プレイヤーと 2位プレイヤーを決める。強さの決め方は以下の通り。

強さの決め方

同じ数字がある場合、それらを**無視**する。 **無視されていない数のうち、最大**の数を出したプレイヤーが1位、**次に大きい数**を出したプレイヤーが2位である。

- ・シーソー (ストッパー用の厚紙を差し込んで組み立てて下さい)
- ・役職カード



・1 位プレイヤーは以下のアクションのいずれかまたは両方を行う。 (好きな順番で行ってよい)

- 1【配属】1位プレイヤーの出した駒と2位プレイヤー の出した駒をシーソー上に置く
- 2【登用】シーソー上の駒を一つ回収し、手駒に加える。あるいは、

【左遷】シーソー上に手駒から追加で駒を置いて、駒を 1つゲームから除外する。(左遷)(シーソー 上の駒でもラウンドで出された駒でも誰かの手 駒でもいい)

|駒を置く際、以下の制限がある。

- ・真ん中の黒く塗られ「旦」(スタート時)と書いてある場所は、シーソーの上に駒が1つも乗っていないときにだけ置ける。
- ·「筆」の駒は「筆」マークのある側、「兵」の駒は 「兵」マークのある側にだけ置ける。
- ・駒は片手で一つずつ置く。シーソーを片手で支えながら 置いたりなどしてはならない。
- ・1位プレーヤーはラウンドで出された駒のうち、1つを選んで回収し、手駒に加える。
- ・2位プレイヤーも同様に、ラウンドで出された駒のうち、1つを選んで回収し、手駒に加える。

シーソーから**駒が落ちたら即座に[議論フェイズ]を始める。** シーソーから**駒が落ちることなく**一人を除いたプレイヤーの全員が手 駒すべてを置き切った場合、「良き官僚」の勝利となる。

[議論フェイズ]

・2 ホアーツオー(約2.9分)「国壊し人」を探す議論を行う。 議論終了後、同時に指差し投票を行い、最多得票者が「国壊し人」 である場合「良き官僚」の勝利となる。そうでない場合、「国壊し 人」の勝利となる。最多得票者が複数いる場合、「良き官僚」の勝 ちとなる。

複数回(3回など)ゲームを行う場合は以下の得点を用いる。

- シーソーから駒を落とした「良き官僚」… -1 点
- シーソーから駒を落とした「国壊し人」… -3 点
- ゲームに勝利した「良き官僚」…2点
- ゲームに勝利した「国壊し人」…3点