ЧЭ ХБ

ANAS EU UWCN CUNS NNUS ANAS U A9 , DNXSUÒ SCC UNDEGNAN EN MICH UNDE GNGE UX 'ECC UNDE XN 35N5 5N 35N5 3NNN X53OND3NNN DO3. UP ON DUNSUNN XEDDEĞUS DUNSUNN SENE ÖUSXNDNN DUNSUNN ÓUSXND. US EBSUNN 1033U ÓUSXND SUNN DUXEO35БЮИU U DUN DUNSUND XN. ЕБОИUNN ЕБ XN NUD NO NX XAECO ANGE NNUE 39 NAEUNDCUCUND юлх ебюиизпи еб хл цэ бл дии ебзиил NNS DUXENQ YEAR XION N CEMM EQ UNDEGDO SECON UX AUGUSCOIGE UNDENDA SINGE DI AUGUSCOIGE и ебзиип збюрейюль зиип "шби". Збиб бэз хп ÕЭ ÕЭЗ. ÕЭ ÕЭЗ XN NDDЭ ÕЭЗ. ЦЭ ӨБЗИИЛ ЮЭЗИ БИ NNUSNUD ND W 学人 大人 " W M GN C G R NU O N C C G O O NNDE CAGN NUNEGANN CEUW EEWUAANN EU "AAXEUÒ NUD NO NX CUREENNUO NUNEDNN NX XUR U NUNUU DUZUOU NUZNU EEZUNN NUX ÕƏ.

はじめに

遊びは人から人へ伝えられ、遊びは人 に楽しみを与え、遊びは人と人を繋 ぐ。我々の自治体において、多くの人 が多くの遊びを行っている。今、これ らの遊びのルールは極めて多く、これ を書いて収集する人はいない。しか し、これを記録しなければきっと我々 のもとからこの豊かな文化は消える。 遊びの思い出は人々の思い出であっ て、国はこの思い出の「集(ダッ)¹। である。人がいれば文化がある。文化 があって国がある。いまこの理由で 我々は「我々の遊戯」を作る。歴史に おいて発掘された証拠は重要視すべき であるから、考古学に基づき、この豊 かな文化を紹介したい。

EN3 Q3 SUND DAX

アイル共和国文化省和訳:日本机戦連盟

翻訳によせて

この度、アイル共和国文化省著『ミセッレティベルピス』を翻訳し、『我々の遊戯』として発刊できたことは非常に喜ばしいことである。アイル共和国、ひいてはラネーメ民族の遊戯に関する情報を自らの手で翻訳して日本の皆様にお届けできる機会をいただけたことを幸運に思う。様々な制約が課される中、アイル共和国文化省対外広報処日本語部署が一丸となって最大限の努力を費やし、翻訳を完成させることができた。なるべく原文の雰囲気を壊さないままに



日本語としてわかりやすい翻訳となるように心がけたつもりであり、読んで遊ぶのに努力を必要としないものができたと自負しているものである。当連盟が頒布している机戦や紙机戦といった各種アイテムと並んで、本書が日本における皆様のラネーメ遊戯を楽しんでいただくその一助となれば至上のよろこびである。

日本机戦連盟

¹ 丛(ダッ)。伝統ゲーム 兀燃(机戦:セッカイゥ)において得点獲得をするために必要な駒の組み合わせ。ここでは、人々の思い出を 駒に例え、その集まりが価値を生み出すことを述べている。

 $\overline{ t 0}$ ИЗХИИБЗ $\underline{ t t}$

DAXEDO NNDE CYNQ	II 	投げ棒のゲーム	3
- дэёрийэ	11	- 獣裁(ザウプシュー/ムガシユ)	3
- бы- бы- бы-	11	- 連撃獣裁 (ニェックッザウプシュー)	3
- 3NCE -	II	- 新遊(ルートゥー)	3
DUNEFINE	Щ	机戦	3
эпдэнии пиис супс -	*	- 教育机戦	4
- БЛЗ ХБЮЛИ ЗИИЛ DUNEБЛЕ	#	- 標準机戦	7
- USECH UNDEND UNDER E ENECK EN	#	- 地域や時代による差	8
- ХИЮЭЗЗИИЛ ВИМЕБПЕ	7	- 古机戦	9
юпюримебле зимп бизхлр	[ال	紙机戦のゲーム	12
- XCOCE UNITE OUGONION -	괴	- 紙机戦の用語集	12
-	ᆲ	- 行戦(モゥカイゥ)	13
- 亩飓 ИБДЭИ	Z۶	- 終季(タショッ)	14
- 爻肽 ŌБеБNe	Z-	- 値戦(マゥカイゥ)	15
- 马肽 louen	Z +	- 連友(ニェクヒー)	16
-	z+	- 値木(マゥホプ)	16
- /\⊟ 100009	ZĦ	- 開樽(ナムトウ)	17
- 干分 IONIOU	z +	- 小猫(ニーネー)	17
DUZNU ENSUSUND DOS SUNN ÓUSXND	Ӡ╫	到達を目指すゲーム	18
- <u></u>	Ζ₩	- 行山(モゥツォ)	18
- 十歩 ЮИИЛОМ	Z۶	- 六裁(ネッシュ)	19
- 马共へ労 NOWU-XNUOŌU	Z.۶	- 連船之遊(ネカナモカヌツ)	19

DUXENO UNDE CAUG

EFSUNN CUSTON TO DUNCE UNDER LA CHORQUE NUMBER UND TO THE STATE OF THE

- 勿や JOSEDINUO

- L. U. OUZKON JUNE CHECK ANDE DAZEN JUNE DAZEN JENUL
- 1. пишем илимога пх. исео пишемах ер српд илимееш алаг пишемога пишемога. Оправод при пишемога пишемо
- II. 45 GOD DUX ENDU U EN3U XN E63UNN 3RMG NUGOCA UNIORE NUNGE NUNGE NUNGE NUNGE NUNGEN NUNGEN

- 马更勿令 ōbe-ōbe gnyo

U обридо. еб и збинебоми зимп боебопир сиппо роз ₹И₹ и обридо. еб и збоюбебюми.

- |. ЗБИБ ШЭЕИЛИ ПИЦО XX СБИЛИ ИЛИВЕШ ВИВС. |
- 1. ЗБИБ ФБЕ ШЭЕИИ ПОСУП (ИЗФЭЕ) Э ИИДИИЗПИ ЕПО (ПЭЮФБЕ).
- изео пииз супр илизеш эдб ед еу
- NNUERIA NNOUBANA NX CYND NNUBEW BAĞ ED UEGO NNUEBB EY ,UEGO OKED EY NX) .OKID
- u bun ax unns! e unns- n que unns chud (.xug
- USEON NNUS OND NNUSDCG NNUDON ED SUN NNUSCOG NNUDON ED
- ıı]. Ō5e-Ō6e nu ı|3uun xn yə nu nue u konx 3uun ə nudhu3nu nue 3uun kə3u 3od nu.
- еб и шэеили длу зиил дээ хл ебзийл бэблэйр и 马更州 (де-де-де-тэеили).

EB NUCCE UX XUMUN €P OND EP OND SHIP-I-II-II-X-- AND EP OND SHIP OND SHIP



- |. ИИДИИЗПИ ХБЮЗИИП ПИХЗБИБ ХП ИИЗИИП ЗБИБ И ЮЭПИХЗБИБ.
- II. БОЗЗИМ NORECEM БОЗЗИН ЗБИС VA >- I II III X − 3UM XБЮ.
- III. DUХЗБИБ ШЭЕИПИ DNYO.
- J. NOODUXSENE SUNN EÕSSUN SENU SUNN ENOSCIVIC U XKEOSUN 149 DNU SUNN ENO XN DI SUNN DUEUS. EESUUN DUEUS U 49 36500 DNU SUNN EDECAS. NOODUXSENE SUNN BUU SUN ENOSCO U NESCOS UN ENO XN DUXSENE SUNN SENU.

#∤3N	3₽NN }3N	32NN 1 3N	32NN 1 3N	3 <u>р</u> ип 73и	# 3N
`	I	Ξ	=	*	-

投げ棒のゲーム

このゲームにおいては投げ棒=や(裁:シュー)を使う。投げ棒とは、裏表が分かるように作られた平らな竹の棒であり、これを5本同時に投げてランダムな数を得る。これを使った賭博はもっともよく知られた賭博²である。

- 獣裁(勿や:ザウプシュー/ムガシユ)

「愚かな投げ棒」という意味のこのゲームは、投げ棒を使った賭博のうち、最も単純で基本的なものである。

- 1. 参加者全員が場に賭け金を出す。
- 2. 参加者全員が投げ棒を1回投げ、表の数を記録する。
- 3. 最も大きい数を出したプレーヤーが賭け金を全て取る。(なお、そのようなプレーヤーが2人以上いる場合、そのプレーヤーたちだけが新たに賭け金を出し、再び投げ棒を投げる。)

- 連撃獣裁 (写更勿令:ニェックッザウプシュー)

上記「獣裁」の手順2.を以下のように変えたものである。

- 1. 投げ棒を投げ、出た数を記録する。
- 2. プレーヤーはもう一度投げる(ソ苷 再行:トュモーク)か、数 を確定させるか(凸爻 積値:ショーンマーク)を選ぶ。

もう一度投げる場合:

もう一度投げ棒を投げ、その数を 合計する。(ただし、このとき 0 か 1 が出た場合、それまでの合計

は失われる)

数を確定させる場合: その数の合計を獲得する。

3. 合計が失われるか確定するまで 2. を繰り返す。 これは「予更艸(連撃術:ニェッククッズィーッ)」と呼ばれる 投げ棒の投げ方である。

- 新遊(異学: ルートゥー)

このゲームでは、以下のように $0 \sim 5$ までの数が書かれた紙を使う。

\		П	Ш	X	_
0	1	2	3	4	5

- 1.1人の親を決め、その他のプレーヤーは子になる。
- 2. 子全員が0~5のどれかに賭け金を置く。
- 3. 親が投げ棒を投げる。
- 4. 賭けていた数字と一致している子がいれば、以下の配当を受け取る。外れた子の賭け金は親が受け取る。

x8	x4	x2	x2	x4	x8
0	1	2	3	4	5

римебле

ebauno anne oine" na "cynq" na "cynq" na "ey" nnoce anac, angen angen cynocae. Beginnocae, angen ange

- ЧЭ IONX ЛЭЮ ЮЭЗИ ОТБЕЗИИЛ ЗБИБ ПИ ЕБ XN ОТБЕЗИИЛ ЗБИБ ОТБЕ-ОТБЕ ИЗШИЛИ В NORMAN NO.
- чэ ўэ прабад дзя хи пилемп иновессх дрой пилемп их ебд дрой ей ей
- пэю юзиэе бэз хп пэю бюхи бэз.

NNUE OIA9 NAXOIA9 NX NAW NNOCE U NNOCO XUQ NNUE DIADANUQ NNUE UECOI NNUE CEQUI NNUE CU UWCN NNNUE U NNUESASANEEÕ E NNUESAS ÕUECOI NNUE NAGOE NX NOCUCAX NNUESAS NACIONALE NAGOE NA UCCOI NUECOI NUECOI NUECOI NNUECOI NUECOI NUEC

机戦

このゲームでは駒とボード、投げ棒、得点盤を使用する。以下の 特徴がある。

- 多くは2人で行い、各プレーヤーが交互に各陣営の駒を動かす。
- 駒に役職があり、その役職に応じて異なる動きをする。
- 特殊な効果をもたらすマスが存在する。
- 特定の駒を集めると勝利する。

現代机戦の大きな特徴として、役に基づく得点システムがある。かつては勝敗に基づいて賭け金をやり取りしていたが、このシステムの導入により、「よりよく負ける」という戦術が生まれ、ゲームに深みが増した。現代机戦にはさまざまなバリエーションが存在するが、基本的なシステムの紹介のために、まずは学校の「文化」の授業で学ぶ「教育机戦」について解説する。

² アイル共和国においては賭博は合法である一方、賭博を原因として生じた暴行・傷害などに関しては重い罰則が課されている。日本においては刑法 185条~187条で賭博行為等は禁じられており、この記述は国内でのそういった行為を推奨するものではない。以下同様。

另所兀姝 SNUD SWIN DUNEFINE XED UN 30NU 10330

ебзиил иэ и ебзиил збиб зиил. Тбе xn uэ бор зиил збиб "еэхиэ" Тоэз xn еб u CENECX EED CEUW UNDE EN UNDE UPUB NUNUE UNDE GNAE



OUSKIND SUNN DUSE

PEZ NEU NUNCOGXCO NEU NUNCOGX EU NX SED NEU NUNCOGXCO UNXEDO ANNUSAS EU ÚЭ ХБХUЗЗUNN ЮЭЗU EБЗUNN NЭЙ U UU-NЭ-EБИ-UБИ XN Ú UXXЗUNN. UЭ WNUÚ ЗБИБ . Ge Unican nuncan nuncan nuncan nuncan number a 4.2 be gen nuncan nunca NUXCECE UX NAM NUANCAE ANDE UNDERIGN NOBERO UNDERU EN XV AMON NO SECON NUMBERO EN XV AMON NUMB CEUW NEU UNUE GNOCAE NX DCDCE U NEU UNDEGO NX EECU UNUE GINO NAUNE U ensu. Yə bəd sunn nən u sədəd sunn nəsu ə yə xbosunn sənb sunn eno ensu UE IL CRUE MANS DE LA CONTRE DEL CONTRE DE LA CONTRE DEL CONTRE DE LA CONTRE DEL CONTRE DE LA CO

DEU 3000 DAY XOG UNDE UGG

- |. NOWUSUMO FOR (WUSD NO EF)

EN NUMCN

- .NNUEONAX U EN NNUE NNUUCN
- ONDN E EN UNDR BUNOIC NUMBICN XAE
- 3DNOC E EL UNDECIDIO DE CO UNDESENTA UN CONTROL EN NUCCE SU NOCCE SU NO

- II. 3UNNN ENUU 3UNN 60N (UN3UNN 36N6 3UNN N9 Ö33 U3 N9 3UNN NOWU 3UNN (49 NU CENT UX ENECX

ENXEO NNUE ONNOIC EU UWCN U EN NNUEGO NX EN NNXNOI UEGXUÒ EU

- Nen u xuoi en undend ux dimcn d oign -
- ЗБИБ ЮПХ DUЮU ЗИИПИ ИБЮ.

- III. SOE NAW ENXES CH) NOG NAWE NAXCSCE (III -

лепам е эебси илхсэсс илхсэсс

V 本 Noose

OICUCAX NNUE OINS JUNCN U NEN AS ANUESAGE EL LUNCN U CEUW OICUCAX NNUE OINS U ENO SUND ANDESTE INDUCTOR UNDER AND REPORT OF THE CONTRACT O .nnuc# nx nn 3do nx nnuck uwcn u oicucax nnuc 39 ueeoi

MENIAN 報面

EEO USEGO NUNCAGO EEO NUNCAGO BUAGE NUNCAGO NUNCAGO NA NOCACO NOC UNDENGY DIECH DI CEDITI OICHCOX GUOCGE UNDE NEUGN NUXCOCE

NOG UNDERMICH

Ħ

NDChux

бо-Бе

юэ-Бе

NUUSUUCN NNUS EN

NUMBER OF THE STATE OF THE STAT ANDEDWICH UNDE SUNDIC EN NUCCE DEED UNDE DWCH I EN EN CH O'GN E EN UNDE SUNDIC

O U NOWU U3 EESUUN NOONSE. NONX DUNOU DUNOEBNON DUDOUS SUND US.

CN UNDER ENDRUG NUORGEORUM DONNE. DUINO NUORGEORUM DUDINO SUMO NO.

— и иоши цэ ебзиип збз. Юпх Duюu диюебюпи Dudnyэ зиип иэ.

--- u nowu epanun 363. Dunu dinebinu dunu 343. Bunu ya.

XEXU33UND ивюеи 扙 00200

- 教育机戦(吳軒兀炊:トゥイヌイセッカイク) 初期配置

全ての駒は盤上にある。各駒は以下のように配置 ゲーム開始時、 される。あるプレーヤーにとって読みやすい方向の駒がそのブ レーヤーの駒である。また各プレーヤーにはそれぞれ手駒と呼ば れる獲得した駒が存在すべきスペースがある。



ゲームの構造

このゲームは複数の季節(通常、春夏秋冬の4季)によって成り このプームは複数の季節は一般的、音楽がミッサネグによって成立 立っており、1つの季節は複数の手番によって成り立っている。 手番において、プレーヤーは1つの駒を選び、その駒を動かし、 他の駒の獲得を目指す。手番を繰り返し、プレーヤーが役を完成 させ、その点数を獲得する宣言をするとその季節が終了し、次の 季節に移る。季節が全て終わるか、一方のプレーヤーの持ち点が 20点以上に到達した際、ゲームは終了する。

手番の概要

- 1. 移動フェーズ(必ず行う)

駒を移動する。

- 動かす駒は一つ
- 自分の駒または申しか動かせない。
- 駒固有の動き(後述)に従う。

- **2. 獲得フェーズ** (移動先に相手の駒があれば)

駒を盤上から除き自分の手駒に加える。

- 申で他の駒は獲得できない。
- 申を獲得することはできない。

- 3. 宣言フェーズ (手駒に役が成立していれば)

以下のいずれかの宣言を行う。

V苔 (再行) トュモーゥ

点数レートを倍にして季を続行。 点数レートは点数の受取と支払に影響し、その後4倍、8倍……

となる。 **亜**畑 (終季) タショト

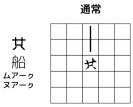
季節を終了し、宣言者がその時点で完成させている役の点数を獲 得する。終季宣言の後、レートをリセットする。

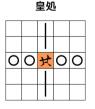
移動フェーズ

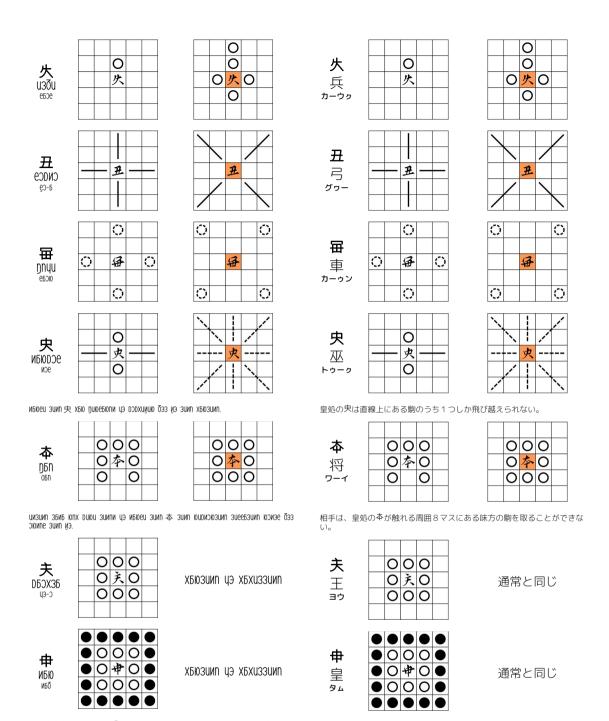
- 駒の動き

プレーヤーは駒を一つ選び移動する。この際、プレー 各手番に、 ヤーは自分の駒もしくは皇を動かすことになる。駒の移動は駒固 有の動きに従う。

- ○そのマスに移動。間の駒を飛び越えられない。
- ○そのマスに移動。間の駒を飛び越えて良い。
- その方向に何マスか移動。間の駒を飛び越えられない。
- --- その方向に何マスか移動。間の駒を飛び越えて良い。







долом 夫 элим изышсям бее и изыш. Боозимп эбиб изишсм очишим еб. \oplus эмимп эмесономим эмесономим

- 由二 NEIDeu

NO DE SEGUENTA DE LA UNULU U JOAN EN LA SEGUENTA DE LA UNULU U JOAN EN LA SEGUENTA DE LA UNULU U JOAN EN LA SEGUENTA DE LA UNULU U JOAN EN LA UNUL

USEON UNDE EÑXEO EN MICH IN DAX -

EL BENCOI NNUEXCEA NNUEXCREÓ EN EL LIWECN D' DIOULD EN ÉGÓ ÉNEXES NNUESEA EL DINUBLE LIWECN UNIGRAS EL UN CHREUM XAOI USEON NNUESA EL JUPIN NNUECA

夫の動きを 2 回する。お互いのプレーヤーが移動可能である。周囲 8 マスを 皇処にする。

- 皇処(タムホェ)

動の移動元が皇処の場合、上図右の動きに従わなければならない。皇処とは、中央の緑マスと皇の周囲8マスをまとめた呼び方である。また、路越え(後述)を行った場合は路み台にした駒のいるマスも影響する。

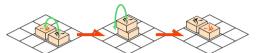
- 手駒からの移動

自分の手駒にある駒は、自分の移動フェーズ中に駒のないどんな

"CURR RNUE ROOGN"

- 由从 N510105

- пидэеэзиип



EGĞ EN NNUSNU (NINUS ƏNƏK NNUSNU E NINUSCA) ENKEX NINUS GÖĞ TIX UWCN U EN EÇ EV EL XUQ XNON U NINCESĞÜLQ EN, UWUSN U IOUNU GƏĞÖ AX NO NINCEĞÖDÜL QEN, UNINUSCAĞX U ƏÐ USCON NINUS UWCN U O'AN EÇI) NINUSCAĞX U ƏÐ USCON NINUS U UWCN U U O'AN EÇIN INUSCA IX EN EX NINUS UWCN U IX NICEGEĞÜLÜ QÜĞÜL ÜNÜS Ü ANƏK Ü XUQÇCO E O'AN DINUS CUNQ O'AN U ENKEX NINUS UWCN U D'AX EÇINQ ENKEX NINUS UWCN U D'AX EÇIN ENCEK NINUS UWCN U BOX EN U ENCEX NINUS UWCN U BOX EN U ENCEX NINUS UWCN U BOX EN U ENCEX NINUS UWCN U BOX EN ENCEX NINUS UWCN U BOX ENCEX NINUS UWCN U BOX EN ENCEX NINUS UWCN U BOX EN ENCEX NINUS UWCN U BOX EN ENCEX NINUS UWCN U BOX EN ENCEX NINUS UWCN U BOX ENCEX NINUS UWCN U BOX ENCEX NINUS UWCN U BOX EN ENCEX NINUS UWCN U BOX ENCEX NINUS UWCN U BOX EN ENCEX NINUS U

SUNDA SUND POU

EGO EN NNUE ANAE NNUENU ENEX NNUE UWCN U EN CHACUE U NOA NNUE CHIEUW EG NX EN NNUE CHIEUW EG NX EN NNUE CHIEUW EG NX

NOT UNITE NUXCEC

- ソ井 NOで3e

ер эзехли еб зими рэзи епю зими хбодог шизпу сулон шесон хого и исторог ер обезими хи исторог и исторог и

- 国飓 NEDJAN

ADAGE NAUSE NAZCES RX NEQ NODCOCS SEGUINCIAN CHUSUS BUNCAGES EPU STANCE O NODCOCK SEGUINDO CONTRACTOR O NODCOCK ON NODCOCK ON OCCUPANT ON NODCOCK ON OCCUPANT ON OCCUCAX ON OCCUPANT OCCUPA

IN THE ORDER WITH THE NUMBER OF THE NUMBER OF THE NUMBER OF THE ORDER OF THE ORDER

- шби би dn3unn enio

- ХЕХИЗЗИИЛ ШБИ

本央失 -毎丑失 -夫 || 大大大 ||

- рирепрзиил три

串久 X5N3UNN WUD/ÓUX9e 上川 X5N3UNN W5N U X5N3UNN WUD 3UNN N9 DUN.

- 1033U3UNN WIDN

申\/非 бБе-епзи ибюиобее 丁 비 \mp чоми зборе зиип збиб и ибю иоши. Эропи ибю хл юлх и иоши. \mp в вибе вой и ибю иоши. Эропи ибю хл юлх и иоши. \pm в вибе вибе вибе и ибю иоши. Эропи ибю хл юлх и иоши.

EN NUOIEECX GEXCGO

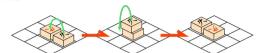
DECO NNUS DE CONTROL DE CONTROL

マスにも移動させることができる。この時には、後述する「入水判定」は必要ない。

- 皇水(タムヌア)

盤の中央にある青いマスは、皇水と呼ばれる場所で、ここに入る場合は投げ棒を投げて3以上の数を出す必要がある。 (入水判定) また、中央の緑マスも皇水として扱う。入ることができなかった場合は動く前の位置に駒を戻す。

- 踏越え



移動先に他の駒(自身の駒でも相手の駒でも)がある場合、それを踏み台(経由点)としてさらに移動できる。踏越えできる駒は1手番につき1つまでである(申が移動する場合であっても)。また、駒が経由点から何マスも移動できるような動きをする場合、投げ棒を投げる。その数が移動数の上限を示す³。移動開始地点が皇処の場合は、踏み台のある地点までが皇処の動きになる。また、踏み台のある地点が皇処の場合は、踏み台のある地点から移動終了地点までが皇処の動きになる。

獲得フェーズ

移動フェーズ終了後、駒の移動終了地点に相手の駒があれば、その駒を獲得し、自身の手駒に加えなければならない。

宣言フェース

手番終了時、役があるのならば、以下の2種の宣言のうち一つを選び、宣言しなくてはならない。役とは手駒の中に存在する特定の組合せないしは特定の状況である。プレーヤーはこれを基準として点数をやり取りする。

ソ苔(再行):トュモーク

この宣言が行われた際、即座に点数レートを倍にして季節を続行する。

亩飔 (終季): タショト

この宣言が行われた際、即座に季節を終了し、宣言者がその時点 で完成させている役の点数を獲得する。終季宣言の後、レートを リセットする。

点数レートは点数の受取と支払を決定し、2倍、4倍、8倍……と増加していく。すなわち、1回の再行は、その後に完成した5点の役を10点にする。どちらのプレーヤーが行ったかは問わない。

- 役と点数

- 通常役

本央大 ワーイトゥカウゥ 5 毎丑大 カウングゥカウゥ 5 夫 ヨウ 3 共失大 ムアーゥ(ヌアーゥ)カウゥカウゥ 3

- 加点役

- 状況役

皇再来 申ソ**昇:**タムトュザク -3 相手が申を移動した後に申を移動する、申を利用したパス 撃皇 **ア申:**クッタム -5 皇を踏越えする

王のワイルドカード

大はそれ一枚で3点役 夫を構成し、常に同色が加わるので実質5点になる。 さらに王は他の駒の一つの代わりに用いて、役を構成することができる。ただし、他の色の駒の代わりにはなれない。

³ 投げ棒を投げる際に、移動先をどの程度宣言する必要があるかという点については標準的なルールブックに記載されていない。 (『我々の遊戯』原文ではこの標準ルールブックでの不備におそらくあえて言及していない。)そのため、プレーヤーごとに異同がある。 「行く場所を宣言する必要がある」、「行く方向を宣言する必要がある」、「何も宣言しなくてよい」などのバリエーションがある。また「行く場所を宣言する必要がある」ルールでは投げ棒の数が足りなかったときにそれより近くのマスに移動してよいかという問題もある。

DECO UNDEOLOGY EN MOM UNDENING MUSUCOLE

DB DUIOU 30DNN X50G3UNN y3 以3 DUNGUNN WEN. EUD3, 以3 E9Xy3 D3 3UNNN 夫田大 対 XN D3 DUIOU 352y6NN 夫 6N 毎丑失 6N 共失失.

IONX QEE-QEE EUIOXUN XEIO30NU MEN

DƏ IONX DUIOU ÖБE-ÖБE ENIXNIN XБЮЗИИП ШБИ ЦЭ ХБЮЗИИП ЮЭЗИ. EUDƏ, DƏ ЗИИПИ 川3UNN 共 FM 大3UNN 失 XN D3 NONX 3UNNN 川3UNN 共失失.

MU30 36X ENDXNN OUX3E

<u>Фрезими кообирзими шем и зеойе хи хекзами и фахэе хи анзами коих и фахэе.</u> ED ENACE CHUSEN HAM UNDE SEXUO NUXONS XEC CHUSCHI CO DECON UNDESS CH ЗИИЛИ ШИЗЮИЗИИЛ 田 БИ ЗЭШИРЗИИЛ 田 БИ ШИЗЮИЗИИЛ 丑 БИ ШИЗЮИЗИИЛ 大 ХЛ D9 36X 3UNNN OUX3e 3UNN 雷丑失 3UNN enlo.

东州兀姝 5N3 X5IONN 3UNN DUNESNE

EN3 XEIONN 3UND DUNGENE U EN3 Q3 3NNU DAX 3NNU "EU3 XEIONN 3NNU DANGENE зиил еззбюни" хбюли зиил рихеззбюни. еб и бл рии юлх риюи рлелюбли зиил U 39 ECU XUN EU 3. USEGI NNUS UNOIGESSAUD NUX ENIO XUND NU XAE UX EECH UNDEUD MICH NUDNOGO XUO UX OUGONDO UNDE CHUE EN UNDEOUGX ебсу пиредрабо птом иси пиримае

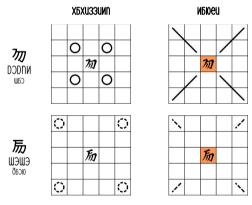
KENEX UNDS NU DAX



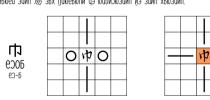
DAECX XUO UNDE DIUM NO BEND UNDE DUXENO

ФэзеБзиил юлх и Цzзиил елю xn и ≯zзиил елю

ANDE CIUE EN UNDE GNOCAE NUCUSANA



ибиоеи зиил 局 збх диюебюли цэ юидилоозиил иэ зиил хбюзиил



E DAGGIN IN SENCOL UNDE DIMINGENT IN SENCOL UNDERDIMENT SENCOL UNDERDIMENTAL BURGOL OFFICE OF

役の同時成立

一つの駒は複数の役を構成するのに用いることができる。例えば 手駒に夫毎失其があれば、夫、毎丑失、其失失が成立する。

同一役は重複しない。例えば、丼を2枚、失を4枚持っていたと しても、丼失失が2つあるとはみなさない。

同一役であり、同色のものと同色でないものが同時に成立した場合は同色である役のみを数える。つまり、黒**の毎と赤の毎、黒の** 丑、**黒の火**が手駒にある場合は**同色宙丑火だけの**点数を得る。

標準机戦(殊州兀姝:ユーホヮープセッカイヮ)

標準机戦はアイル共和国文化省『アイル統一机戦書』において統 一されたルールであり、さまざまなルールを語る上で避けて通れ ないものである。多くの部分において教育机戦と共通点があるた め、そのような箇所を省略して、差異だけ記す。

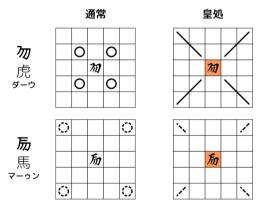
初期配置

4	Щ	世	\$	¥	\$	世	Щ	4
4	Ŧ		W		W		Ŧ	4
H	A	X	Vi	¥	A	X	A	¥
				華				
			/					
火	火	火	火	共	火	火	火	火
央	丑		加		加		丑	央
中	励	紐	本	关	夲	紐	历	中

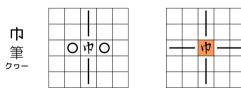
ゲームの構造・手番の概要

勝利条件は20点ではなく40点である。

教育机戦の駒に加えて以下の駒を追加する。



皇処の易は周囲にある駒のうち1つしか飛び越えられない。



また、赤色4のマスも皇処として扱う。緑色のマスは皇処かつ皇水 である。

⁴ 実際はオレンジであるが、ここでは原文に従う。

шби би епю

OFUNDAY XEXUSSION WEN XU SOON SECONDE. NO BUNG SOON OF THE FOR SOON OF THE SOO ШБИ ЗИИЛИ DN3UNN БЗБЛЗИЮ. БИБСИДЗИИЙ ШБИ БИ ЮЭЗИЗИИЙ ШБИ ЮЛХ И ОБПИДЗИИЛ.

励丑失 óuxunu u3ōu/ō5ɔю-eɔ-5-eбɔe 失丑易 サ **昔 と** Nɔwu-uww/ō3-ɔe-ō3-ɔe 共雷易 −

美 D50X35/49-0 美 川

加 DODNN WƏWƏ/DBOX 勿易 川

开版 ŌUIO5/O5NX-CN 田大大川

NUÇGYKÜĞ NINE DEĞÜ E ENEX EN

ЧЭ БПЗ ХБЮЛИ ЗИИЛ DUNEБПЕ ЗИИЛ ИИ ДЭЮ DUXEСЗБЮИИ ФЭЗ ЦЭ ХЭИЭ Э ЮЭЗИ. ЦЭ еб опиэипи пл рии

NUNSEM-392-392 NUCC

изео пише супр иличести их илементи из рибрерии их шемпи придости возги.

ECG UNDESCOINX UNDS ON HUXOUD

NUCCOUNT OF THE STATE OF THE ST NAME EN UNDE NAM NUGINCES NUCLEARED NO SEASON OF THE EN NUCLEARED NO SEASON OF THE SEA Ilaun enio (4) augu des e gegen un 333 e yaun enio (4) unaunn wen).

共	乙丗
失	1 乙丗
ф	川乙田
丑	忆皿
肠	₹⋜Ⅲ
田	-2亚
央	-2亚
700	+2亚
	+2.
本 夫	Ì

EN UNDESEND NAME SEQ NOST., N GA NOMB SEA NORM SEASON NUMBER ON SEASON OF SEASON NAME SEQ. NUOCE BINGE DEECK EN "UNUE" NUOKICO NEW UNUEND UNUEND HILLE NUOKICO NEW UNUE XEW STANDER OF THE STANDARD OF ENDECIDIN MEN GOSTIN NO SUND ENDO. TO EBSUND 10030 DISTRICT OF SUMMIN SERVICE OF SUMIN SERVICE O ECG UNDESE NU UX SANDE UND ENECX UNDRENE

ECO UNDERMICH UNDERNING

CP は 対 中 元 (DOUDLOUS UND NEW PROPERTY OF A MUSICAL OF THE PROPERTY OF TH .UEGOI NNUEDCCO EL UNDENDOICO EL DIMON EN UNDE DOOGN EL DI GO

役・点数

通常役を変更し、以下を使う。標準机戦では各役に特有の名前が ついている。加点役と状況役に変更はない。

筆兵無傾 中外ヽ/:クヮカゥゥムーンアウム 失丑本中央 10

行行 苺 ₹ : モウクモウク 共田励 5

王夫:ヨウ夫3

地域や時代による差

標準机戦のほか、地域や時代によって特有な規則が行われてい た。ここではそれらについて紹介する。

連撃術の採用

踏越えで投げ棒を投げる際、連撃術を使う場合もある。

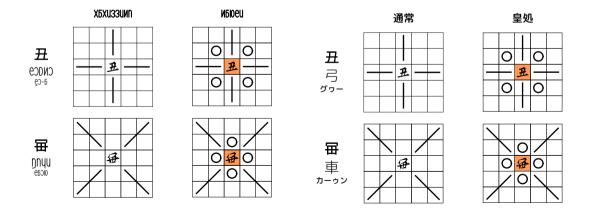
現代机戦では、役に応じて単に足し算をするだけであるが、かつ てはそれぞれの駒に以下のような点数があった。この合計を求 め、さらにそれぞれの役に対して構成駒の2倍(兵の絡む役や2 つの駒から構成される役)または4倍(その他の役)を加点して いた。

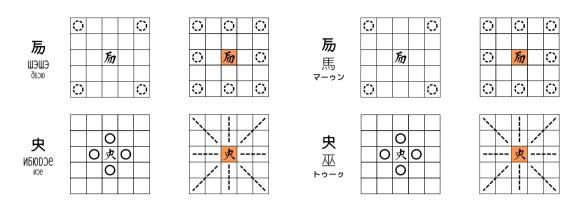
共	0.1
失	0.2
巾	0.3
丑	0.4
历	0.4
毌	0.5
央	0.5
勿	0.6
本	0.6
夫	1.0

地方によっては、「兵の絡む役や2つの駒から構成される役は3 倍、その他の役を5倍」というルールを用いることもあった。ま 「役に対しては3倍や5倍、役に関与してない駒だけを追加 で足す」というルールを用いることもあった。現代でも世代や出 身によってはこういった方法を用いている。

さまざまな移動法

動き方についても地域による差異があった。以下はその中でも比較的有名な**呦**中へ(硬皇力:ペッタンピュ)と呼ばれるもので、 皇処で常に駒が強くなるという特徴がある。





DUNSUNU IONDSEIDED SAND MEN

JENULY UNIT CHUSE-NOUX-CHUSE -

夫、本央巾、易勿、亩丑失 u uɔɔu ɔunn xubuɔō. uɔ бибеubnи ɔunn, бибеubnи 共亩易 xn бибеubnи 共 aunn ɔɔɔn zunn bub u bouloɔɔus ɔunn шби. бибеubn uɔɔn ubuxɔunn 失 ɔunn шби xn nn 失 ɔunn eбe u nux ɔunn loɔɔu u buxɔunn.

aeudux nnue en nnue cuate nnue;11 -

夫, 本央巾, 央巾局, 巾局劢, 局勿留, 勿留丑, 留丑失, 丑失其

ESCAPTION ON THE CONTROL OF THE CO

- Qəxarını men arını xrdraf

ЗШИЛИ ЙЭОЛИ ХБЮЕБЗШИЛ ЦЭЗЭ ЗШИЛ ШБИ DUИ ЗШИЛ DUXEЭЗБЮИИ ЙЭЗ, ЕБЗШИЛ ЮБОЗБЮБО ЗШИЛ ШБИ U ДИЗЛИ ХБЮЗШИЛ ЗБОБ Э ЕЛЗИЗШИЛ ХЭЗИЭ ЗШИЛ ЗБИБ ХЛ DUИ ОБЛИДЗШИЛ ЙЭЗ, ЕИDЭ, 小州夫太 U ЗЭДЛИ 本历丑大 ЗШИЛ ШБИ.

ECC UNTE NAM UNTERIOR NUXUU

NULUS EGO UNION DIA DIA TON ASSISTA NE SENSITA SUN DUNE EN EN DIA CONTROL DE SUN DE SUN DIA CONTROL DE SUN D

enio sunn useuious

UJ BRI3 XBONN JUUND DUNESNE XBOSUNN JBUF NDUNU ≯ZJUNN END XN ÓUЗXND U JODO, UJ 1093U ÓUJXND U NUJ UJ EDDUSUNN DIJ U JODO JUNN 1093U. UJ UN XN ONX JODO LIVEN JUNG OUZBOU XN JUNGE NDUS NOWE NOWE NOWED XN JUNG DE DE JUNN JUNG NOWED XN JUNG NO 硬皇力以外にも、その他、地域や時代によっては皇処の丼が丑と同じ動きをする規則や、虎と馬が同じ動きをする地域、丑と毎が同じ動きをする地域などが存在する。また、地域によっては皇水で異なる動きをする駒が存在する場合もある。

さまざまな役

- 連獣連体系

夫、本央中、易勿、毎丑失を基本とする体系。これに加え、共の 使い道を確保するために乗り物を集めた共毎易が採用されていた り、失の価値を高めるために失にまつわる役が何個か足されてい ることが多かった。

- 三連体系

上の体系を拡張して、3つの連続する駒を役とすることがあった。以下の通りである。

夫、本史巾、史巾易、巾易勿、易勿雷、勿雷丑、雷丑失、丑失共 それぞれの点数は、前述の古計算法により、次のようになる 2倍・4倍ルール:2 | 5.6 | 4.8 | 5.2 | 6 | 4.4 | 2.8

しかしながら、馬の価値が高くなりすぎるためか、あまり普及は しなかったようである。一方でこの体系は後に紹介する紙机戦に 大きな影響を与えた。

- 具象役体系

モチーフを具象するような役を多く持つ体系も存在した。この役は地方や年齢といった社会的要因によって著しい差異が見られた。たとえば、本馬丑失を集める光戦王集(小炊夫丛:アイカイクヨウダッ)という役などがあった。

同一役の数え方

同一役が複数成立している場合、標準机戦ではその役を1回しか数えないが、地域によっては2回数える場合や、個数に基づいて加点するといった規則が存在する。

得点の上限

標準机戦では一方のプレーヤーが 40 点を獲得するとゲームが終 了するが、場合によっては全ての季節が終わるまでゲームを続け ることや、そもそも得点盤を使わずに所持金をやり取りする場合 まある

喜兀姝 XUIO233UNN DUNE5NE

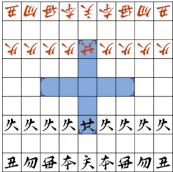
цэ ебзимп хэзиэ бп Dun ебюиипи иэши хиюэззимп Duneбле. е́бзимп Duxeэзбюии и блз хбюли Зимп цэзэ. Dunsunn хэзиэ Зимп обрхбэоли бэз цэ еээбюми хл бл Dun ебюмили иэши еб.

古机戦 (専兀炊:ズィアーセッカイク)

役に基づく得点システムがなく、投げ棒によるランダム要素のない机戦を古机戦と呼んでいる。獲得できる点数が少なく、運の要素が絡まないことから賭博としてはあまり普及せず、ルールの詳細は明らかではない。しかし一方で、文献から部分的にそのルールを窺い知ることができる。ここでは、文化省が競技としてのバランスを考慮して整備した新古机戦というルール体系を取り上げ、加えて文献に見られる地方差などについても取り扱う。

XED UN 30NU 10330

ENEX UNDE NING EN UNDE REGOI UNDE NU DAX



QU3XUD 30NU D03P

E. GEOUNT MUNICOLAXIO XEDIOLAXIO DE GO NECI NECIONAL CITARIO DI COXIDIA DI COLOR DI

DIECK XUO NNUE UPNW

- I. NOWUSUMN FOR (WUSD NN EF)

EN NUMBEN

- NNUEGIAX U EN NNUE NNUWCN
- 35X NOWUC NUMBERS -
- JOHORGE EU NINDEGIAN U ECO NINDEGIA NO CON NINDE SINOIC EN NINDES -

- I, . Unucu u en u en en com anne anac anucum) noa anuc u u en es es en anac anucum ax eu ac en coum ax en c

EUX. HIN CONTROL OF THE CONTROL OF T

NOT UNDERTHEN

UNDERMINE CN -

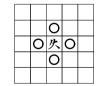
CCUB JNGC USEGN INNUES UP. EN NINUBCN IX EN NEWDUND BNGC UP. EN NINUE SINNOC NINUBCN INNUES SINNOC EN NINUES SINNOC SINNOC EN NINUES SINNOC SI

UOCUNX 93-cō 93-co

NNUE \pm nNUE and e nuevau ef aggian nuevaca ef umun u undu eraka eraka nnue aggian ang ef \pm umun undud ang erakab erakan undue undu ang \pm erakab undud undud ang \pm erakab undud an







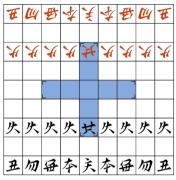
Neuch in norm chekul unine unine unine unine unine and surful unine and surful unine and + chekul unine unine and + chekul unine unine and + chekul unine unine unine and + chekul unine unin





初期配置

古机戦においては色が陣営を示す。また、このルールでは手駒は存在しない。また、毎と勿の位置が逆の変種や、毎と勿の初期位置を交換できるという変種も存在する。中央付近の青いマスは水(nua2)と呼ばれ、船以外の駒は水に入ることができず、船がここから出ることもできない。



ゲームの構造

このゲームは多くの場合1つの季節によって成り立っており、1つの季節は複数の手番によって成り立っている。手番において、ブレーヤーは1つの駒を選び、その駒を動かし、他の駒の獲得を目指す。これを繰り返し、唯一の役である夫(王)を完成させたプレーヤーが勝者となる。なお、勝負がつかなくなったとお互いが認めたときは引き分けとなり、自らの王が取られることが避けられないことが分かった場合には投了することができる。

手番の概要

- 1. 移動フェーズ(必ず行う)

駒を移動する。

- 動かす駒は一つ。
- 自分の駒しか動かせない。
- 駒固有の動き(後述)に従う。
- 2. 獲得フェーズ (移動先に相手の駒があれば) 駒を盤上から除き自分の手駒に加える。

移動フェーズ

- 駒の動き

各手番に、プレーヤーは駒を一つ選び移動する。この際、プレーヤーは自分の駒を動かすことになる。駒の移動は駒固有の動きに従う。

共

船 ムアーク ヌアーク 相手の船に遮られない限り水の中ならどこへでも動ける。水から出ることができないが、駒に取られること もない。船が船を踏むことも出来ない。

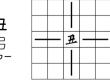
大 兵

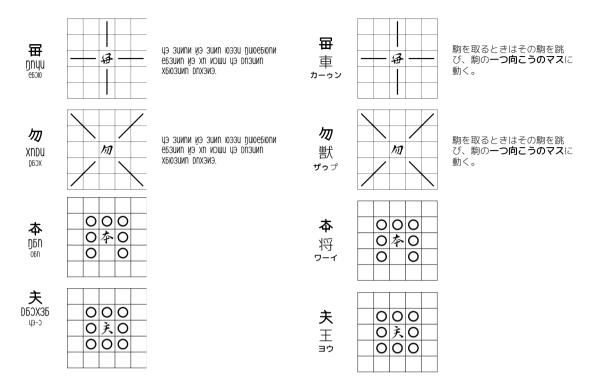




相手側3段に入ると前後左右に1マス動けるようになる。

丑 弓





DUĞƏEƏNN

илеебие эбль адамия римоб делей выбражения выбражения по делей выбражения с и инсести и инсести

DUT PN XUDA

DX ENECY NULS USEAUÓ U XAON E EDIOIGN U SENCOI NULS ENEXAD ANUSCONTA SAON XAON AX SENCOI NAUS ENEXAD ANUSCONTA ANUSCONTA SAON AX SENCOI NAUS ENEXAD ANUSCONTA UNIO AX SENCOI NAUS UNIO AX EN NAUS UNIO ANUS UNIO AX EN NAUS UN

UOUUD XNOI, USEGI NNUS EGNCOI NNUS ENEXTO INUSCIAZ NUDICAD ES $\xi \in \mathcal{V}$ (by .e.g. Inuse nordagolug nnus, Jeencoi nnus enexad nuscoiax nnusca ey $\xi \in \mathcal{V}$ $\xi \in \mathcal{V}$ (by .e.g. nnusc $\xi \in \mathcal{V}$). The service in Loudia and $\xi \in \mathcal{V}$ in Loudia $\xi \in \mathcal{V}$ in Loudia $\xi \in \mathcal{V}$.

цэ бибеидин зиил, цэ хиюэззиил юэзи збиб зорил обрхбэо́ли зиил Ξ би σ . еб и "ебзиил ббезиил юлх и шпоюэр" э "ебзиил ббезиил и шпоюэр" э " Ξ збх и шпоюэр" э ии. цэ σ юлх и шпоюэр зиил юэзи, збиб бибеидил ойзхлр зиил рихеэзбион цэ юэзи. еб и " γ 9 рию рибэеэли цэ ббезиил э рих юэзи".

踏越え

古机戦においては船以外の駒を踏むことはできない。しかし、船を連続で踏越えをすることが認められる。踏越えの後で駒を取ることはできるが、駒を取ってからの踏越えはできない(「車・獣」参照)。

捜・車

・一一向こうのマス」が水・盤外などで動けない場合にはその駒を取ることはできない(車・獣が失われるのと引き換えに駒を取れる変種も存在する)。

「一つ向こうのマス」に他の駒がいる場合も跳んだ駒を取ることはできない。特に、船が「一つ向こうのマス」にある場合でも、駒を取って踏越えをすることはできないため、注意が必要であっ

なお、車と獣に関しては、歴史的には「両方走らない」・「両方走る」・「車だけ走る」などの変種があったとされている。獣が走らない場合は、駒が連続して跳ぶことができるという規則が追加されて遊ばれる場合もある。

юпюриневне зими физхир

CC UNTE DUXENQ

ш йэ∖үрх₽з₽

Ų∋ OUSKOO JONUS I BEDEVI OPERATORI (1997). HISUUN OEXESSE U ESD.



≼ ± enюxnu зиил nuwnnuз

e5 u koudnussunn juünnjus xn 49 enkxnn enk sunn kossu sodnn. Xosbkosunn u |sunn enk xn sowudsunn u -sunn enk xn wusokosunn u 1|-sunn enk.

XCOCE UNITE OUGONIO

- ÓBXB36 anne ondeoi nnue acaxaó -

73 Na30102

еб и обхбзб зиил иизиюб. Шизэ дизпи еб



ŲЭ БИБЕЦІОМ ЗЦИМ, 申 БИ 夫 ЗЦИМ ЙОПОБІ П ДОООБОЛОМ ХЛ 共 ХЭЗЭЮМИ ООООБОЦІЙНЯ ЦІЙНЯ В ТРЕТЬ В ТЕНЬ В ТРЕТЬ В ТЕНЬ В

久 WUD

еб и обхъзъ зиил шир. шизюизиил би зоширзиил бэз.

- 30DNN ÓBXB3B 3UND DO3 3UND 30e0X

丛 W5W

еб и хьюебэчил объхьзь dun. "Хьюэчил шби" шизпуд и хьюэчил оидэбюбд би В призиру и хьюэчил шби.

MPN 37NU 107D3P10PD

EN UNDERIGK

хьюзии йэ дэз хи бе п теи.

叔太 TOUIOE

ХБЮЗШИП ИИЗШОБ ЗШИП ОБХБЭБ DUИ ОЭЗ ХП ӨБ U ШБИ. DUЮU ЗШИПИ ОБДИДЗШИП ШИД.

ち 35nyo 3uun enю

XDNDSUMN WUDD JUNN ODX535 U 35NC4 XN 65 U WI5M. XN, DVX DUIDU DUXNU 共以了 | 3UNN 3 73UNN XN DUXNU 夫 5M 中 以 73UNN 以 PIN 3UN DUXNO DUX

QEXESE SIND SONS

ATT OEXE3E 3UND 30eDA

еб и обхбэб зиил зэери хл бэз цэ збиб хэхрэе зиили зил хэлэ.

少山 eaxii

. BNGE UNDEGIGE EN 39 NMCN NUNDE DEGI UNDE NUDECIAL DE CA

多工 enio>ione3unn oexe3b

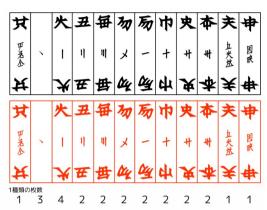
紙机戦のゲーム

この遊びにおいては仰兀姝 (紙机戦:ニーンセッカイヶ) というカードを使う。

ゲームの道具

札 (丁:ツォウ)

ゲームに用いるカードである。計48枚である。



点棒 (**爻丰**:マーヶラー)

点数の計算に用いる細い棒。白は 1 点、赤は 5 点、黒は 25 点である 5 。

紙机戦の用語集

- 札の構成に関わるもの

強さ (乃:プイー) 札の強弱。以下の通りである。

強 弱 夫由 Ħ 火 77 幂 תל 胹 巾 中 态 5 \cap 3 8 4 6

加えて、申・夫は同じ強さとみなし、丼は同色札の代わりとな る。

色 (久:ポヮ)

一枚の札の色。黒と赤の2種類がある。

- ゲーム中の札運用に関わるもの

役 (丛:ダッ)

札の組み合わせ。「同じ役」といった場合、同じタイプでかつ同 じ枚数の組み合わせである必要がある。

役のタイプ

単一の札による役。

セット (燃:ヒー)

同じ強さの札による役。同じ色である必要はない。

連番(写:ニエク)

同色で数字が連続する位の札による役。ただし、共を-1 や9として扱ったり、夫や申を9として扱うことは多くの規則ではできない。

- 札の状態

山札 (凸面:ショームツォウ)

各プレーヤーが取りやすい位置に置く札の山。

手札(少丁:ホープツォウ)

ゲーム開始時、各プレーヤーに一定枚数与える札。

5 紛失したり破損したりしやすいため、当連盟ではしばしば爪楊枝を染色して代用する。

Doind ande unde dag ux eneex undeagood eq acaxaò undeagoicona uneeda eq une in

回正 IOUXUN 3NNU QEXE3E

опхли из езхиз зиил обхбаб.

- OUSCH UNDE DEED UND CONTROL

井 WNYU

XENSUNN 3ENE 3UNN XENSUNN WNUU.

田 DEN

ONUS ANAE UNDEGCACE EÀ N'HOMB UNDE GNAE UNDENU GAX EÀ N 69 UX NOGCEN PARE UN NOGCEN DE L'ALTERNATION DE LA PROPERTIE DE L'ALTERNATION DE LA PROPERTIE DE L'ALTERNATION DE L'ALTE

雁 DЭN

OUACU NNDE DEED NNDEDCOCE EU DENS NNDE DAXEDO

иодси пише хло є дэвеб илешидии

面飑 NEDJAN

SCC UNDECCOR UND NEU NUXCECE

XC9CE UNIT GROWN UNITE GNGE-

丰大 JUX35VI5

井大 IOODUX35NB

ЧЭ ПИХЗБИБ ОБПИВ ЗИИП ЗБИБ.

- end sund duxed and soesx

乃爻 DUX36NB JUND BNBEUDNA JUND XECUCIO

DUX36N6 36X 3UNNN 3UNN enio. Y9 x6D nn 3UNN 1093U e6 U 1/3UNN XN X6103UNN Ö93e6 6N6EUDNN /3UNN U9 e5.

ON9 NNUS NUOCOCS 交面

OND NNUE ON U SUD BURGO NNUE DCCCE U NEG EU

北爻 ENEGUDSUNN enio

HE OURSED HANDE BURG BURGO COURS U GARCE DE GARC

иэ хбюебзиил шиюихэр збиб риюи зиили ебзиил елю.

甚账 бэебпе

49 eb3uun óu3xnd бэрэиип збиб eбdunn шби Xn Du3nn eb3unn óbxб3б зийл Nu3uioб Xn Nudnu3nn бэзeб3unn збиб. Збиб ббе-ббе nn eb3unn юэдux óu3xnd. Цэ Бэрэийп збийл збийл орих би3xnd бэзeб3unn збиб ndunn enio.

ECC UNTE NU DGX

DDUBUR BND SUBS NEW STAND STAND STAND SUBS NEW STAND SUBS NEW STAND STAND STAND STAND STAND SUBS NEW SUBS NEW SUBS NEW STAND SUBS NEW SUBS NEW SUBS NEW SUBS NEW SUBS NEW SUBS NEW SUBS N

иириизми риззбиб цэ хбюебзиил рэз.

ибае ер ишси и алхеио

NA UNUE CUDATO SANTE GEDUNN MEN NA NUENU NA NEW DOORDUUGANAN MUUD DAN NOORDUUGACKA NUE COURT NUE CUDATO NUE COURT NU

- QEXE3E 3MN MA3MOE EN MEN

иизиюб

хьюзиил чэ хрхиззиил.

ШБИ

. OI O NI CLIUS CAND E UNINCHI) E GOND (XNU E UNINCHI) E UNINCOURT MUNCCI NOND

- 49 "XEIO3UNN WUD 3UNN ŌUIOE"

CEUW ANAE UNINE ANOICAE UX SEQ AXAEAO UNINEGIMECE NA UNINEGIMECE NA UNINEGIME

6要するにトリックテイキングゲーム。

プレーヤー全員に見えるように指定された位置に公開される札。

捨札(回面:ソァッツォウ)

手札から捨てられた札。

- ゲームの時間的単位 手番(昔:モウヮ)

ある競技者の一手番。

ラウンド (田:キャー)

最初の人の1回目の手番から最後の人の一回目の手番までを表す 単位。

季節(畑:ショッ)

終了条件を満たすまでの単位。

勝敗が決するまでの単位。

終季 (亜畑:タショッ)

季節の終わりを宣言すること。

- プレーヤーの役割に関するもの

親 (牛大:ラースク)

その季節の最初に行動をする人。

子(井大:セイスヶ)

親以外の人。

- 得点の種類に関するもの

親の加点(乃爻:プイマーヶ)

親のみが持つ値。初期は2で、一回勝つごとに1ずつ加算される。

終了点(団爻:タマーヶ)

季節が終わったタイミングで得られる得点。

ボーナス点 (九爻:アッマーヶ)

終了点に加点される得点。

臨時点 (暮爻:カクマーク)

その条件下で得られる得点。

行戦 (甚然:モゥカイゥ)

このゲームでは、全員が順に役を表向きに出し、その強さを比較 することを決める小さな勝負を繰り返す⁶。最後の勝負に勝利した プレーヤーが得点を得る。

準備

プレーヤー全員に以下の枚数の札を配る。

2~4人:10枚

5~6人:8枚

その後、適当な方法で親を決める。

ゲームの進行

・一人が札の役を表向きに出し、その後ほかのプレーヤーがそれより強く、同じ色、同じタイプの役を出す。季節のはじめのラウンドは親が最初に表向きに札を出す。次回のラウンド以降は前回のラウンドの勝者が最初に表向きに札を出す。

- このルールにおける札の強さと役

札の強さ…通常通り。

札の役…一枚・セット(何枚でも)・連番(3枚以上)を用いる ことができる。

- 「同じ色の組み合わせ」について

もし黒、赤、赤が出されているならば、続けて出すことができる

лии дхабаф илибарсы илибар илибар и илибар илибар и илибар илибар и илибар илибар и илибар и илибар и илибар и илибар и илибар и илибар ил

NON DUNU 3 NON DUSUNOU EEDUNN XENSUUND WUD SUUN WEN XN D3 NONXNN ÓEXESSE. EN UX OILO UNDE GEGYAQO UNDE NAME EN DIDUGOCOI DI OILO UNDE GEGYAGO UNDE NUXUO ONXNU 3UUN 1033U D3 EEDUNU Y3 T39N OEXE3E.

NAGO UNDEND NUEDNOUN UX DCOCE D NAGO UX NAGO UNDECIGEX NUDEDAGE UNDECCO NUMBER OF THE NAME NAME NAME NUMBER OF THE N

чэ збхи зимп обл бэзебзимп збиб епюрюмбий оп ебрийи зимп обхбзб. Визиюй EL GEGACIÓ UNIDEALVICIONE NUECEDA CEUM UX ANAE UNUE NUNGAN UNINEGUN ANGE UNDEGREEQUE UNTER DATE EN UX DE UX DE UN DEU UNDEGREGORICO (CONTROL SANDOCOCCO) ебрипи обхъзь зиил шби.

49 EQ33UN 2003UNU QEXEZE UNUN 1033N 2003UNU 3800NP 3NNN DEU 3NN Q336E зиил збиб бэзебии ризиил пэи.

зымь. Юобэзебзими зымь зимым ими вым и еб.

enio

ими зымо зими изши елю цэ бэзебзиил зыль. Ебзиил елю и юзобибеидли EU XUNCOI U 39 HOUNG INNUE AND EN 19 HOUNG INDUSTRIE AND THE MANGEORIA HOUSEN -3UNN XN QЭЗӨРЗЛИИ ЗРИР ЗИМИМ NOMIN 6P.

ОЭЗЕБЗИИЛ ЗБИБ И ПИХЗБИБ XN DODIONИ ПИХЗБИБ ЗИИЛ БИБЕИДИИ ЗИИЛ ЕНЮ ИЭ ЕБ.

- enioxnu 3unn 360n36

EE ∩ X EN O EN O OUSXUDDIN XU X U UNX3ENE XU UNX3ENE SUND ENEEDDIN SUND VECOU DE OUNCE DE CONTRA D

X ANNUE TO A SOCIAL MANUE X NAMED TO A SOCIAL SOCIA <u> Тэзебпи цэ ебзиип рэй.</u> цэ ебзиип юэзи,

х зимли илиш Т 1/3имл елю цэ ó (зимли елии 1/3имл елю цэ ó). еб и цэ Т $|(eb\ u\ +\ T\ +)$ илихэбиб эмир эмбеили эмир изийн өнб. $\overline{0}$ эмир изийн енб. $\overline{0}$ эмир изийн $|(eb\ u\ +\ T\ +)$ и $|0\rangle$ о.

田畑 NEDJAN

NNAMCAE NNEUD , DAX EU BEAXAÓ NNUE- NNNUE ANAE NNUEGCA DIXECO NNUEGES EU NNUEGO DIXECO DIXECO NNUEGO DIXECO DIXEC | 3UNN ÓBX636 XN ЮNXNN | 3UNN ÓBX636.

ECC UNTE NU DGX

DODGUNN SENE GUNNA -3UND OBXESE XN NUDNUSNA NUXSENE

ибае ер ишси и алхеио

EU AEAXAÓ NAUDA CYNEUW ED UYAW ANDEED EY .CYNAE EY UWCN U ÚYAW ANAEXUD EY зреди хи юихии юржизирации обхазь. Обе-обе ии еб.

UNION CENTRAL DE LA REGIONAL DE LA R NUNDE DOUG DEEC UND TO THE SERVICE OF THE SERVICE O

NN, WIGHTH STATES OF U / (DSID).

AN, WIGHTH STATES OF U / (DSID).

AND THE STATES OF U / (DSID).

AND THE STATES OF U / (DSID). ENO TA SINUN DU TA XED SINUN SENE.

NUURNO NNOCE, LIEGO NNUE GEAXAD NNXNOI ANAE NNUENU E NNUE GEAXAD NNUON CH ОБХБЗБ XN БЭДЭИИЛ ӨЭХИЭ ЗБЭИБЛИ ШБИ ДИИ XN ЗЭСЭХЛИ ИБЛЭИ. (XN, ЦЭ СБЭИИЛ Cone undel nach nunde cauenm xuo deeo

хьбирии ибдэи зиил шби

NURUNE

- XEIO3UNN YƏ XEXU33UNN

NNDE C'HUBE UNDE IN BOND UNDEZ NA BOND UNDE IN MA BOND UNDE IN NUCCE NONG -

- 49 EU NNUEOTAX U CEUM AEUA NNUE ENXE9 NNUEDCOCE EU -

[i|3nnu Qnoe][i|3nnu Qnoe][i|3nnu Qnoe]

[i|3unu Qn0e][x3nn Qn0e]

[ilann gine chuse/John unic lilane unic chuse/John unic [ilan unic chuse/John unic [ilan unic chuse/John unic [ilan unic chuse/John unic chuse

E DIMCN NUMBE UX ENXED UNDEDCG NUCLUI GNGE NUMBNU D GNGE DEEGI NUMEGG EU епци епю цэ шби.

ONE DIVINE NUMBE NECON NAME NEUTRA DE SEGRADO NUMBOLO ANGLE EU . Э БОДЗИИЛ ЗБИБ.

EU OINS UUNUE NX NENTAN UNIXCOCE NX AETAXAÒ NIUE UNIXNOI ANAE NIUENU UNDICE IONXNU DN3UUN OEXESE SUUN SENE.

NEU UNDE GROCGE EN GNGEXUU D GNGE UND SHOE NEUGHN NUXCOCE

のは黒、赤、赤からなる3枚セットの役だけである(黒、黒、赤 などは不可)

同じ色の役を出せない、もしくは出せるが出したくない場合は、 その役と同じ枚数分だけ札を伏せて捨てる。

全プレーヤーが1つずつ組み合わせを出すとラウンドが終了し、 ラウンドの勝敗判定を行う。最も強い役を出した人がそのラウン ドの勝者となる。

ラウンドの勝者は勝負に自らが出した札を公開札として、誰が出 したか分かるように端に寄せておく。その後新たなラウンドとな り、前回のラウンドの勝者が札の役を出す。

全ての札を出し終えたとき、最後のラウンドの勝者がその季節の 勝者となる。

季節の勝者は季節の敗者一人ずつからそれぞれ点数を得る。それ ぞれの敗者が支払う点数は以下の通り。

季節ごとに、勝者は敗者一人ずつからそれぞれ点数を得る。それ ぞれの敗者が支払う点数は以下の通り。(6から自身の手元にあ る公開札の枚数を引いた数)点を支払う。(マイナス点の場合は 季節の勝者が点を支払う)

軸人の場合、これに親の加点を掛け算する。

- 点数計算例

甲が7、乙が2、丙が1の公開札を持っていて、乙がこの季節の 勝者となった場合、

甲は乙に(6-7)=-1 に親の加点 2 を掛けた-2 点を支払い (=乙か ら2点をもらい)、丙は乙に(6-1)=5点を支払う。

終季(田畑:タショッ)

このゲームでは、初期手札 5 枚から札を 1 枚引いて捨てることを 繰り返し、6 枚で上がり形を作ることを目指す⁷。

・.... 全プレーヤーに札を5枚ずつ配り、親を決める。

ゲームの進行

親から順に手番が移動する。

手番には山札から札を引き、不要な札を捨てることを繰り返す。 例外:札が捨てられた時に、その札で3枚セット・3枚連番・4 枚セットが作れる場合に限り、その札を取ることが出来る。(鳴 き 八:ナム) ただし、出来た役は公開札とし、相手に1点を支 払わなければならない。

もし札を引いた際、もしくは他のプレーヤーが札を捨てた際、その札を使って手札の全てを複数の役で構成することができる場合 は、終季することが出来る。(ただし、この場合は1点を払う必 要はない。)

- 終季できる役

札の強さ…通常通り。

札の役…2枚セット・3枚セット・4枚セット・3枚連番を用いる ことができる。

- 上がり形の一覧

[2枚セット][2枚セット][2枚セット]

[2枚セット][4枚セット]

[3枚セット/3枚連番][3枚セット/3枚連番]

その時の手札を全て公開し、組み合わせによって点数をやり取り する。

自身が札を引いて終季する場合は自分以外の全員から点数を得 る。

他のプレーヤーが捨てた札を使って終季する場合はその札を捨て た人から点数を得る。

終季した人は次の季節の親となる。

⁷ 麻雀のようなセットコレクションゲーム。

enio

〒爻 3UMN 乃爻 5M 壯爻 5M 毘爻

- 33D3DNN 3UND 1033U 3UND enio

百畑 NEUJAN IJSUNU

ed u yosusun eno. Yə soexan nenən sunn edsuun nəsu sunn eb.

音 く Cousage | Jaunn | 49 Sesania Wujian Sunii Sosuuni Nesd Suniin (も). 年久 (以396 | Jaunn | Esosuun eaxiye Suni Wud u x503unn xn Suunn e5. 十万 十3Unn 35Nty 3Unn end | Jaunn | Isaunn | Isaunn misum nisum nisum nisum end Sosyafan eaxiye 3xn 5003unn eexiye 3xn end 3xn end 3xn suunn ees б6 668unn misuun 35nty 3uun end 3xn wud wud onox wushyo u x503unn.

I ♯ X5ЮЗUN UNUDU3 3UN D5N "ISUNN 33 NUNUS UX UGU UNIS COX EN NEUGN NUXCECE

- Бибеирзиил елю

NU THE U XOSON ON SUMMER OF DUM.

中夫 NDŌUS LY ISIN 中 ND 夫 SUNN ISUNN enio

JY FINE 43 | SUNN 1/ SUNNN | SUNN END

SOENU SUNN ÓBXB3B XN NN EB 1/2.

- ебюепзизиил епю

メ妹 Y3UND QUIOE

US SUND UNDER LINE CAUCHIN DOUBLE OF SUND NUMBER NUMBROICOURS UN 9000 UND NUMBER OF SUMBLE OF S Dn.

CHURC UNTILLIE SUNT UNTILLIE MUNICAE UX SEXES UNTIL MUSICALE SINCE UNTILLIE MUSICALE UNTILLIE UND SENT

UN DESCRIPTION OF THE PROPERTY X33N3 EN 3E0E OEUDUN 6E.

爻姝 ŌБеБПе

илайсяє их ейхеэ из дедхаф импе мидйоксюць иппиясиф диде пихелф импедь ећ NUDEN AX OND NUESTA AX NAW ANDENDOICA

NUUE NUEUN UOLUG ANAE UNUEGCA NUANOCOINS AX ENXES UNUE!!! NUNUE ANAE UNDEGCA IIISUNU QEXESE XU NODNOSUN DOXSENE

ибае ер ишси и апхеио

ебзиил óusxnd зиил бол и еб. пюхизли óбхбзб зиил бол би ббэзли елю зиил бол би избизиил бол

OBXE3E 30NU NO3000 EN MEN

NURUNE

- XENSUNN YƏ XEXUSSUNN

u one anus cyaze anusiji ax one anus cyaze anusiji ey nuoko u zond anusiji -DSCAZAG NNUS! EU NUOICO U DOIDO NNUS! NX AGIDO NNUS! EU NUOICO

- ÓÐXÐ3Ð 3UNN NOXU33UNN

UE XED SUND DEU BENE DIOXUSDIA OEXESSE. QUESTIAN DIOXUSDIA SUND DOS QUESTIANOS EN SENE NIIDNIISDN XEDSIIND

- ПЮХИЗПИ ТЗИИП ЕЭХИЭ БИ ЕПОООМЕНИ ЗИИП ОБХБЗБ.
- EL NA EÑXEA UNTE! NUAÑOCOUA CEM UX GEGYAO UNTE! NUTUR CEM NUACE EN ебзиил (зиил обхбэб. цэ ебзиил юэзи епюрюмбли зийл юлхли зийл обхбэб и ASTAXAÓ NNUS NASUN EU UWCN

- edj33nn enio

OND INNE NUESDA UNDERCE ENEX UNDE CUXENQ EN

ЛИХЗБИБ ИИДИИЗЛИ ЦЭ ДЛЗИИЛ ИЗФИЗИИЛ И БИБЕИД Э ЮЛХ. ЛИХЗБИБ ЮЛХ И БИБЕИД AN 3EDWOLD SIND SIND IN THE STATE OF THE STA OUZNID SUNN X33N3 BĞ33NN DN3UNN ENIO. EB3UNN ENIO U Y3 | 3UNN Y3 -3UNN. ризли еб xn юзрихзбиб иириизли и бибеир э юлх. Бибеирзиил юзрихзбиб DED IN SOLUCION SOLUCION DE UN PRESENTA NA DE UN PRESENTA DE UN P

иидиизли юлх бибеидзиил хл ебрили цэ бэи еэхиэ. цэ ебзиил юэзи юлх диюи и ENDERD UP EESUNN USÕUSUNN UP SEDIONE SUNN IDESU. UP ENERUDNIN SUNN. NUXSENE DUNU NNISACA EU ONO NNIS OKCUCAX NAXVA DONU

U BAGE NAUE NAUM UNENNUMCIO NAUDEN MANGEU USEON NAUE OCOCCE U AGO NAUEI EU . ODB ANDERDE AND SENEX UNITE GUEX UNITE OF THE CONTROL OF THE CON

点数

※ア点×親の加点 + ボーナス点 + 臨時点

終季 (田畑:タショッ) 2点 終季した際に自動的に付与される基本点 同色(事久:バッポヶ)1点 終季した手の6枚がすべて同じ色である

だ字した子のの状がすって同ることの 六連(十号:ネッニェク)1点 終季した手が2つの3枚連番からなり、6枚の数字が連続している(二つの 3枚連番の色が一致している必要はない)

一周…3点:一ラウンド目での終季

- ボーナス点

丼で代用した場合は入らない。

皇王 (申夫:タムヨウ) 申夫1枚につき1点

ー_ `、: アイヶ) 1枚につき1点

このルールを採用する時、最初に山札から一枚抜き出し公開し、光とする。 また加えて終了時に山札から引き、これを光とする。

- 臨時点

四友 (メ燃:アプヒー)

4枚セットを作り、公開するごとに即座に全員から1点をもらう。 研(人):ナム)…札をもらった相手に1点払う 他人の捨てた札で3枚セット・3枚連番・4枚セットを作ったとき。

このルールにおける点数収受は地方や世代といった社会集団に応 じて大きな差異がある。

値戦(爻炊:マヮカイヮ)

このゲームでは、共通の公開札と手札を組み合わせてより強い役 を作り、点数を賭けた後に勝負する8。

各プレーヤーに3枚ずつ配り、さらに3枚を共通の公開札とす る。その後、親を決定する。

ゲームの進行

このルールは札の交換を行うフェイズと賭けを行うフェイズ、勝 負するフェイズによって構成される。

- 札の強さと役

札の強さ…通常通り。

札の役…強い順に3枚セット>3枚連番>2枚セット>一枚であ る。

- 札の交換

最初の1ラウンドに各プレーヤーは札の交換を行う。交換は以下の2種類があり、そのうち1種類を選択する。

・手札1枚を公開札1枚と交換する。

・山札から2枚を引いてそのうち1枚を手札と交換する。この 際、交換した際の捨て札は公開札に追加される。

- 賭け

全プレーヤーは1点を場に支払う。

親がその勝負に参加するかどうかを決定する。不参加の場合、親 は次プレーヤーに移る。

親は1点から5点の範囲で基準点を設定し、その点数を場に出 す。

それに対して子も参加するかどうか決定し、参加の場合は基準点 を出す。

これを3ラウンド繰り返す。

不参加を選んだ場合は札を伏せる。この場合それ以降この賭けに は参加できなくなる。

なお、親は手番が来るたびに基準点の変更をすることができる。

3ラウンドの後、勝負をする。最も強い役を出した人が勝者とな り、場の点数を総取りする。

马肽 louen

CHICA DIACON DOUGLD UN CONDE EN DESTADO NUESCO DIACON DIAC EEGUNN OUXEN U U U UCON XUNCOI EU U ONXENO NONEGO.

XED UN 30NU DO3

CODUCTOR OF THE CONTRACT OF TH

QEXE3E 30NU NO3010E EN MEN

иизиюб

- XEXU33UNN

ШБИ

- XENGUNN. 13UND QUOE. 113UND 3 NUX QUOE. 3ENUD 3UND ENIO (1113UND 3 NUX). допо илпе оно эпиг спия IIIIID

- ИЭ ЕБЗИИЛ ОИЗХЛД ПИЮЕБЮЛИ ОБХБЗБ ЗИИЛ ШИД.

ÓBXB36 3UNN N910 BIOXU

杰

enoxnu ебрипи зиип 本 Xn шизэ nи збоюб зиип Xбюзиип. зэеэхnи епохnи ON THE NAME NAME NAME OF THE STATE OF THE ST еэхиэ бибеирпи епюхпи зиип епю зиип обхизб.

доиб имие силде ер

eudə, [|3unn][|3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn] u eb.

ибае еи ишси и длхвио

ДИХЗБИБ ЕБРИПИ ОБХБЗБ ЦЭ ХБЮЕБЗИИЛ ШБИ. ЮЭДИХЗБИБ ИИДИИЗПИ ЕБРИПИ ОБХБЗБ ЧЭ ПИХ БИ ХБЮЗИИП ШБИ ЗИИП Э ЮПХ еБДИПИ ОБХБЗБ ЗИИП.

чэ бибеирии зиип, чэ борзиип юэзи диюебюли ебзиип шиюихэр хл диюи ебдили II/ЗИИЛ Э NUX ФИЮБ. ИИДИИЗЛИ ЕБДИЛИ ХБЮЗИИЛ ШБИ ЗИИЛ Э ЮЛХ ЕБДИЛИ ОБХБЗБ JUNN XN WINUU U 30000.

ОБЕ-ОБЕ ПИ ЕБ. UЭ ЕБДИПИ UЭ ЗБХИ ЗИИЛ ЗБИБ ЗИИЛ ИИЗИИЛ ЗБИБ ЮЛХ ЕБДИЛИ JUNN 1033U DN3UNN 36M6 U NUX36M6 XN 66DUNN WJONJOJONJUNN WIGH.

DEE-QEE UN GE XU 32NG 3NNU GAXGE GNAGE UN GE XU 3NU GAY GE AVE **дэзе**ь

XC9d0 米冷

БИБЕИDNU ENO ЗИИЛ U33Э U EБЗИИЛ ÓU3XND ЗИИЛ ЮЭДИЛ, ЮЛХ WU3NU NU3NU WБИ

SCO UNTER NU DUX

NUENNANN UX GEGXGO UNDE I NUGNOCOUG UX ENXED UNDE HUNDE GNAE UNDECCO

ÚЭ еБЗИИЛ ОИЗХИД ЕПООЮИБЛИ ЗИИЛ ОБХБЗБ ЗИИЛ БЗБПЗИЮ И "ЗПОТИ".

збиб ебрипи обхбэб (Dun) үз элди. Чэ ебзийн юээй, ебрили эйин обхбэб эйин ийе шизлүр и хбюзийн үз ойзхлр эйин хээхэ дэз обхбэб эйин елю.

eudə, 巾(+3unn) ðə3 XN DUIOU ebdunn 巾(+3unn) ə DUIOU ebdunn 失(1) bn 丑 (川) BN 田(川) Э DUIOU e5DUNN \(丶) BN 田(川) BN 田(川) Э UN.

ų́Э БИБСИДПИЙ ЗИИЛ, ДИЮИ ХБЮЛИ ОБСЗИИЛ ЗПОТИ. СИДЭ, 火(|ЗИИЛ) ЗИИЛ ЗПОТИ БИ 失 (|3UNN) 3UNN 3NOU O33 XN DUIOU EBDUNN 丑(川) 3UNN e3XN3.

CEUW NX DIACE EN NUDUU CUNEUW NX NUEEDA XNOI DOUBUU E NUEEDA DOUD XNOI БИБЕИDNИ ЗПОТИ В ВИБЕИDNИ ЗПОТИ

бье-бье ии еб хи ббэзии борзии обхазь зиии заиб бэзебии.

ебрипи 中 9 夫 9 丼 ХЛ еб рии ЮЛХ-ЮЭЗИ И БОРДИЛ ЗПОЙ ОЭЗЛХ ХЛ ЗБОУДБЛИ шолорожими брезими зпои.

XN. UP EE DUN U XEDBUN BNÖU BUNN 1093U BENE DUNU EDDBUNN ÓEXEBE. EEBUNN ODXES WUSNY U | SUNN.

八日 10月10日

SCO UNITE NU DUX

CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR O

ОБХБЗБ ЗИИЛ ИИЗИЮБ БИ ШБИ

XEIO3UNN UƏ XEXU33UNN.

- U3 ÓBXB36 3UNN WBW NU3U06 Ō33. U3 360006. 36XU 3UNN WBW U DOOUN U3 NAILI UNDE SMOICGE

巾失丶厂 eob bu u3du/eo-b-eboe-doub-bod 失丑本巾央 中夫 NDIO DM D50X35 中夫

9大富豪のようなゲーム。

連友 (马獻:ニェクヒー)

このゲームでは、手札を順番に場に出して行き、早く手札を無く すことを競う

プレーヤー全員に均等に札を配る。親を決定する。

札の強さと役

札の強さ…通常通り。

札の役…一枚・2枚セット・3枚以上のセット・連番(三枚以 上)・連番のセットを用いることができる。

札の色…このゲームでは、札の色を無視する。

札の特殊効果

本…将を出した枚数分好きな強さの札を宣言し、その強さの全て をゲームから除外する。あるいは、将を出した枚数分捨て札の中 から手札に加える。

- 連番のセットについて

たとえば、[1][1][2][2][3][3]のような役である。

ゲームの進行

えた。 親が好きな役でカードを表向きに出す。子はそれより強く同じ役でカードを出すか、札を出さない選択をする。

なお、3枚以上のセットはこの縛りを無視していつでも出すこと ができる。

役を一つ出すか札を出さない選択をしたら、手番は隣に移る。 何度か繰り返し、最後に出した人以外が出さなかった場合は最後 に出した人が親となり、新しく役を出す。

これを繰り返し、一番最初に手札を全てを出し切った人が勝利と なる。

値木(爻米:マゥホプ)

数字の足し算を特徴としたゲーム。役や強さを気にする必要がな く、初心者向けのルールといえる。

進備

各プレーヤーに6枚ずつ配り、山札から2枚を公開札として配置 する。その後、親を決定する。

このゲームでは最初に置かれた公開札をそれぞれ道と呼ぶ。

プレーヤーは場の道に対し、合計値が接続する場の札の数と同じ になるように表向きに札を出す。

例えば、中(6)が出ていれば、中(6)を出すか、例えば、失(1)と丑(2)と毎(3)や、\(0)と毎(3)と毎(3)のような札を出すことができ る。

二つの道を統合することもできる。例えば、失(1)の道と、 失(1)の道があれば、丑(2)を出すことができる。

札が出せない、もしくは出したくない場合は、山札から引いて道 を増やす。

以上を繰り返し、全て札を出し切ったプレーヤーが勝利する。 申、夫、丼は出した瞬間にすべての道を消し去り、新たな二本の

道を作る効果がある。

ただし、これらが道の一番最初の札となった場合は、どんな札で も自由に一枚だけ出すことができる。

開樽(**ハ**日:ナムトウ)

各プレーヤーに2枚の手札、任意の量の点棒を配る。

札の強さと役

札の強さ…通常通り。

札の役には種類ごとに強さがある。強い順に以下の通りである。

筆兵無傾(大丑本巾史) 皇王(中夫)

地心 (巾央本)

書 Nɔwu-Nɔwu-dɔ-ɔe-ðɔ-ɔe 共雷馬 OUD UNIO CHUGE QUIO_E XEW30NU

WIEN 3UND NUBUROS II XEKRALIND XD DUBDN WIEN BUND ÓFXERS BUND EDIO DD U ADDITIONAL OF THE MAN WENGER AND THE MEMORIAL MAN AND THE MEMORIAL MAN MAN AND THE MEMORIAL M

49 ебзимп бизхпр ббэзпи епю хп епюрюмбли ббхбэб хп пизпи мизиюб. Тбе-Тбе

enio sunn 60333unn

иэ бизхир зиил хэмэ боэзим бибелизими елю. . NNUE NN NNUE ANOCAE EU NNEUNDUN CUNAE EU

本ノ

XNOS OIN DE LO CON NO CONTRA C

боэзпи пих епю цэ збхизиип збиб боэзпи зиип епю. цэ пихзбиб иириизпи 井 SUUN 1093U 36210NF SUUN 36NF U NUX36NF.

UNINEGRICICAL UNINE GEGXAQ

EU ENXEO NUANOCOINA GNAS ANA SUNA NUBLINGUN X ANA NUSUNGUN KENAGUN хьюзиил юэзи.

NUJANA DOWUNGUNA WIEN UP EDDIGUNA ENXED AND ROBREST UNIVERSAL OF THE NUMBER OF THE PROPERTY OF NURUNI AUNIC AGNIRIN UN VINCENTAL DE SOCIETA CONTROL CONTROL NA NURUN NA QUE NULINUISUN

干分 IONOU

UND GEO CHE DISCOUNT CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PROPERT . ОЭЗ XN ОБХБЗБ ЗИИЛ ИИЗЙЮБ БИ ИИ И ОБЛИД ЦЭ ХБХИЗЗИИЛ ЮЛЮДЙИЕБЛЕ ЗИИЛ QU3XDD

ECC UNTE NU DGX

OU DE ANOICA EU U OIAS ANOICAS ENXES NAMES ANOICAS UNIVERSAL ANOICAS Ų∋ ||-|||-⊀3UNN 35N6 Z||3UNN ÓБХБ3Б Э ХБЮЕБЗИИ DO3 WUDUUUNU DUXЗБИБ.

QEXE3E 30NU NO3010E EN MEN

иизиюб

✓ DUIOU XO33910NN X5103UNN WUD 3UNN ÓBXB36. 其 36X Ö3365NN 由, 10NX DUIOU JUSUN 中 3UND 以USUNG 共 夫 3UND 中 3UND MUSUNG ШБИ

- DUIOU ЗЭДИИ ХБЮЗЦИП БИ ОСИБ.

uða9 eu uwcn u daxeuó

ПИХЗБИБ ЕБДИЛИ ШБИ. ЧЭ ШПИИ ЮЭПИХЗБИБ ИИДИИЗПИ ЧЭ ДБП И БИБЕИД Э ЮПХ. иэ бибеирзиил юэзи

NUDRO DAX ENXEO ED NX NO NOEMO

- SUNUN XEKISANUN MAD EN DIX ÑASAKOE AB DU SANU |SANU ÇEXEZE B

- U3 XEIO3UNN NU3UIOE NUX ENIO U3 DN 3UNN WEN.

иэ юлх бибеирэйил юээй

NDUNU IIJUNN ÖEXESE YƏ 30ENU.

NUUE I NUUENUOCO NUUE QUI NUUEOGA NEEGA CEUW ПХ ПИИЕПИВОНА ИПЕЦИОИИ ÓBXB3B 3 XBIO3UNN DOIOUN 3UNN NUX ENIO 3UNN ÓBXB3B 3UNN WBN. UNDERCO NUMBER 1 SENS THE STATE OF THE STATE ANAEXUD UNUS ANOCAS U NO U SEOU UNUSCO EU ENEX EP AEAAO ONXNU 6003UNN e9XV9 3UNN 36N6 3UNNU enio. e63UNN enio u X603UNN 49 e6. e6 u US DNSUMN 1093U EXXED UNIX END US DOD SUMN SAME SUMN EXXED SUMN END. NNDE GCG EU GINE XUN NNNDE NX DCGCE U NEU DEEGI XNEED BEAXAÒ NNDE SUND ЗБИБ И ОЭЗЕБ. ЦЭ БИБЕИРИИ ЗИИП, DN И ПИХЗБИБ XN ЗИИПИ (ЗИИП епю.

DUSUN ENGUSUNN DOS SUNN ÓUSXND

UE DUN SUNN OUSKID SENE NUSUN ENSUSUNN UE SODODSUNN XENE

II-II-⊀3UNN 35NE NN E5. 33DNN IONDDUNEENE EN OUXESU EN N3 EN NNUZ EN ENIXYN зиил лишплиз. Оихъзи риюи и римебле зиил цэзэ э бэемэ зиил цэзэ. цэ еб бл DUN ÖNUJEN 33DNN DUNGENE 3UNN ÖUXE3U 3UNN 1033U.

49 EB3UNN ÓU3XND DUN3UNN WNYU Ö33. Y3 XEIO3UNN WNYU 3ENE EEDUNN XEIOEE3UNN пюлбэр Xn XбD ебрипи обхбэб цэ еэхиэ Xn зэрли Dnзиил бюхи. Обе-Обе nu еб NNUEGOSEG U ANAS NNUE EN SEG DESAXUÓ EL NNUMEN ENOGN NNUE SANNOCO EL NX збиб. еирэ, еб и хьзопипробэ.

馬己丘 (失丑汤) 行行(共留局) 闇戦之集 (大大大大人) 連番 セット --枚

役の強さが同じ場合は枚数を比較し、それも同じ場合は数の大き さを比較し、それも同じ場合は同色役のほうが強い。本ゲームは 賭けと札の公開を繰り返し、その後判定をすることによって構成 される。

賭け

場に参加料を出す。

順に以下の行動を選択する。 無行(\昔:ムンモーヶ):何もしない。このとき負けとなり、 参加料は没収される。

加行(九昔:アッモーク):直前の競技者以上の点数を賭ける。 なお、親が無行を選んだ場合、次のプレーヤーが親となる。

札の公開

加行を選択し、無行を一度も選択していない競技者が同時に札を **公開する。**

判定

最も強い役を参照して勝敗を決める。それで決まらない場合は次 に強い役を作り判定する。

小猫 (干分:ニーネー)

手札をなくすことを競うゲーム。札の強さなど、一般的な紙机戦 のゲームとは違う特徴が多い。

プレーヤー全員に以下の枚数の札を配る。 2~4人:12枚 適当な方法で親を決める。

札の強さと役

札の強さ…無は同色札の代わりとなる。船は唯一皇に勝つ。皇は 王と同じ強さとみなされない。 札の役…一枚・セットを使うことができる。

ゲームの進行

親が役を出す。子は自分の手番に、このラウンドに参加するかし ないかを決める。

参加の場合:自分の手札から、同じ色を含みそれより強い札1枚 か、同じ強さでより枚数の多い役を出す。

不参加の場合:山札から札を3枚引く。

参加を選択して以降は、同じ色を含みそれより強い札1枚か、同 じ強さでより枚数の多い役を出すこととなる。

一人を除いて全員が不参加となった場合、その一人はその時点で 場に出ている全ての札を得て、次の親となる。

手札がなくなった人はその時点で手札の枚数が一番多い人の手札 の枚数分の点数を得る。

山札がなくなった時点で季節が終わり、最大得点者が勝者とな る。また、勝者が親の場合はさらに1点を獲得する。

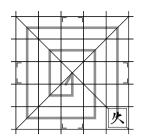
到達を目指すゲーム

これらのゲームでは、ゴールへの到達を目指す。

行山(苔丛:モゥツォ)

このゲームは 2~4人で行う。紙机戦とボードと駒、投げ棒、 点棒を用いる。ボードは机戦用のボードや行山用のボードを使う。 以下では机戦盤を使う場合を紹介する。

このゲームは複数の手番によって成り立っている。手番において、プレーヤーは対応する資源を支払って手札から札を出し、そ の効果を適用することを繰り返す。手番を繰り返し、盤に置いた



MUNIC STATE THE STATE OF THE ST

1. Зимие еухеэ. ебзиин ени шизнур и хановити цэ ерхүрэ зим цэеиюиз зими eno. (43 xed, e3x43 sunn 42euous sunn eno u 113unn.)

1). YƏ ÖUXESU 11/3UNN 1/23UNN DUWNDUS ÖƏS ÖEXESE ÖƏS XN 10NXNN DN.

III. 30NN D93UNN ÓBXE3E 3UNN EXXÚ XN EÖÐ3NN 1/Z3UNN NUWDNU3 UÐ WUJSDUJUNN NDUNN 水.

DUDU SUNNU NOLUL WUDEGENUS AN ONANO EGENUS WONTE NON E

+. DUЮU ЗИМПИ МИШИ WUNGTÖÐUЗ XN БОЭЗПИ СӨХИЭ. DUЮU БОЭЭЛИ ОБХБЭБ ЗИМП UJEUNUS U ₹3UNN. IONX NN E5 XN DUIOU IONX E9XN9 Ó5X535 XN 3UNNN 1/3UNN Ж. DUNII 766-766 NV 66

#. JUNN WOULD TRY JUNN 本 JUNN 中 XN NOWUCH H. SUNDER NOWER H. ANNES NOW LEW N

илии зиили цэ збоют зиили дэ дэ полоэр 水 би 市 дээ хи зиили 立 NUDUN AX DUNCN 市.

* SUNDUD UDUDO NX SUDDIBUDO NNUS X DUDON NDUDO E5 # SUNUN NOWN -SUNU DUMN AN DANN HOUN HOUN GE

TSUND 专 SUND ePE EN -SUND ★ SUND ePE N XENSUND

ибае ер ишси и ем

DAX EN. .9ENCOI NNUS LE LE EN NUDWCN DIOND TX 市 NNUSE N NUDE OÑA NNUE SENCOI NNUEUMEN NNUE EN EU NNUE! NNDUSANA NX USOIAN EU UMEN U

DUDU БОЭЗХИ NAUSCA NA EZANADCACO NNUE USAXUÓ EU BASAXÓ NACESTA UOUDO БОЭЗПИ ЗUNN DEN ЗUNN ЗБОЮИБ ЗUNN DEN EE XED ЗUNNU БЮХИ. (DUЮИ ЗБХ БОЭЗПИ NX EDGEGANUM UNDE NUNDE GEGAZAO DIMON NUNDE (GEGAZAO UNDE XUNCO E UNDEZ ED DN36 DUЮU БОЭЗПИ СБЗИИП ОБХБЗБ. ШИЗЮИЗИИП ОБХБЗБ ЗИИП ШИДБОЭДИЗ U 🕸 XN имы амис имесеба имси иливания и ф. Зими изи боззии зими зими шипьбэриз XN риюи юпXNи обхьзь.

и оно и зиип шильбэриз и хьюзиип цэ обхьзь зиип епю. (共 зиип епю и NAUR STAND THE SUMP GIVE THE STAND IN A STAND THE STAND ФЭЗЛХ ЦЭ IIJЗUNN DEN ЗUNN ЗБОИВЕ. (ЦЭ еБРИПИ DEN ЗИИП еПЮ БОЭЗПИ I|ZЗИИП NUERIA NACE UGIUA NA SESTADO NNUEGUIUCE NAZAON XAON (.NGA NNUE) EU EURINUUR БЮХИ. (DЭ ЭЮИПЕ DUOU ЮПХПИ ШИЗЮИЗИИП ОБХБЗБ.)

OEXE3E 30ND EIOXU

Ų∋ |3UNN DEN 3UNNN |3UNN ★.

EUGUDECH UNDE GUNE ENXED EH UNDE UNDUDANA

OND NNUE SENCO NNUEUWCN U EN EL NNUE NNUEDANA

EL UNDE SEGNACION IX OND UNDE DESTACO NUCECO EL UNDE UNDE UN NUCLOS EL EUGEŌ∄NUW NNUE 🖈 EU EN NNUWCN

ни до 40 до окин шадоооооо. 49 |Зиин обн Зиини енци |Зиин пюпбэр цэ |Зиин Збиб. Бибеирин |Зиин цэ дэ и ишигин кохоэе зиин еню.

CHUM UNINE BUNGL UNINE BUNGLE CHI DCDCC D NXOIG UNINESA UN DXOIG UNINE 3UND 6UNO N \3UND 3 DAX XD 3UNDN 13UND 中.

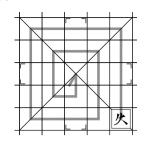
100мэе. (ОШОЦ ЗЭДПИ 丑 БИ 易 БИ 雷 ЗШИП БЮХЦ ЦЭ ХБЮЗШИП ЮЭЭЦ.) ЦЭ ЗЭДПИ 央 БИ 雷 ЗШИП БЮХЦ ЗЦИП ЮЭЭЦ, ЦЭ ЦИЦОЗЦИП ЗЭДПИ 央 ЗЦИП БЮХЦ. ЦЭ ЕБПИ NUMBOR SUND DESCO UNDE SCHOOL

本 49 | Sunn den waneum nav cyng naweem nad nave (an sō33n i l OUND END SUM NULL CHUM UX 3623X30 UNDESSOUR EN UND SUM END U X 9 NUX XI ONXNU UƏ ÖUXБЗÜ ЗUNN ÖБХБЗБ. (DUЮU NUЮЄБЮNU ÖБХБЗБ ЗUNN WUD.)

uə launn den aunnu ilaunì 市.

бюхи үэ хбюзиип юэзи.)

駒を先に中央の皇山まで進めたものを勝者とする。以下のルート は一例である。



手番の概要

1. 手札を上限枚数になるまで引く。(初期の上限枚数は3枚) 2. 盤上に20点棒が3本乗っている札があれば、その札を取り除 <。

3. 自分の札の効果を発動する。黒い札の上に 20 点棒を置く。 4. 米から銭に両替する。なお、銭から米へは両替できない。(任 意)

5. コストを支払って設置されたカードを解体する。(任意) 6. コストを支払って手札を設置する。(設置上限9)もしくは、 手札を好きな枚数捨て、1枚につき2米得る。

7.10米もしくは2銭を支払って盤上の駒を移動する。

行山では後述の方法で資源を得ることができる。 資源には米と銭の2種類があり、米は銭に交換できる。

米:1点棒を用いる。

銭:5点棒を用いる。

1銭と5米の価値は等しい。

駒の進め方

駒は10米もしくは2銭を支払うことによって1マス進めること ができる。駒が皇処にある時は駒の移動マス数が1マス増える。

札は盤の端に設置することができる。設置した次のターンから効 果を発揮する。(札の設置上限:9枚)

札を設置するには、その札に相応なコストを支払わなければならない。黒札には米、赤札には銭でコストを支払う。札は設置に必 要なコストと同じコストを支払うことで解体できる。

支払うコストの量は紙机戦の札に割り振られた番号に等しい。 (船は0、王と皇は10とする)

設置された黒札は3ターン後に解体される。(明示のために、1 ターンごとに 20 点棒を 1 つ置く)

赤札は自ら解体するまで永続的に効果を発揮する。(黒札を自ら 解体することもできる)

札の効果

丼:盤に置かずそのまま捨て、2銭を得る。

: 自分の手番毎に1米を得る。

大: 手札の上限枚数を1枚増やす

丑: 駒の移動マス数を1マス増やす。

毎:札の設置コストと米での移動コストを1減らす。

勿:自分の手番毎に、相手一人の資源を一つ奪う。

励:駒の移動マス数を2マス増やす。

巾: 自分の手番毎に裁をして3以下なら次の自分の手番まで自分 への勿と本の効果を無効にし、4以上なら2銭を得る。

央:自分の手番毎に裁をして3以下なら移動コストを半分に し、4以上なら駒を1つ進める。(丑、励、毎の効果と重複あ

り) 毎と重複する場合、央の処理を先に行う。端数は切り上げす

本: 自分の手番毎に裁をして3以下なら好きな札に20点棒を置 き、4以上なら盤にある札を破壊する。(札の色は問わない)

夫:自分の手番毎に2銭を得る。

n)

CUMNUO 华十

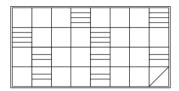
долого д

マ3n从下へ本身u田口n数xn ヴnya 市、い台へ界九3n大 東十やオテな井村口ケリスリ3n 市市数、田炎n台オ 、映n台オ州n大へ少艸、田口n 水 な 中 u へ 7 3n、い 米早ケ台、 友 N u ソ 中 u が 早 u 下 xn 口 u 基 中 nn オ 田 3n 城 u N 、 ヴ nnua 市 へ 再 和 繋 n 大 切、

иэ ебзиил ебюниз риюи ин ипрэн-ипрэн иэ еб

- SUNDIN DAX SENO SAND SENE UN GE
- DOWNIN NN 3MN 033 XN 6E3MN E3EN3MO U "匁 甚".

以 "十 4)" ЗИИП БЗБПЗИЮ, еЭЗЭЛБЮ ЄБИЭ.ЗЭЄБИБЮ(「ヌネー) ИПДЭМ-ИПДЭЭ ИПДЭЭ И



.ииодесехии пиис диосде иедпи-иедпи и эддди.посб ид одидеее.Сиде.одпсее

- UP 3EDIONE-MUDIO PER ANN MUNIC GUARN MAN SECURITION OF AN ART AND AN OLD THE PROPERTY OF THE
- nuje senco unus umcn u en u one unus cynququd e cynq.
- LOCALDOIGEM UNDE OIND UND UND UND BENCO SED EN EN CONTRACTOR SED EN EN CONTRACTOR DE CONTRACTOR DE
- NA DAX EY DIWCN U EN NNUSAD AX EÑ EN NNUS BONCO DE ON DE ON
- ensu uncundun anas ann зыль nudunann ndunn ебди.

EDGU KROND SUMN, 35M6 NNDAWAN "欠甚" U UNSUAN 36M6 NNX U DƏ Ğ6E U NDWU XN EDGUNM MSR Ğ38 NDM39E XN ENSU UŞ ENSU 3UMN UŞ33, 339EM5M3 329CXNN "久存 本 元 早日 (Ng) U NDWU UŞ ESĞU XESÕNMNJÖSZ EBĞU ENIO SUMN NŞ Ğ33Z YUDUN NNX U DUNSUAN XN NNX DÜNGU U NDSW ENIU.

马共入労 MOWU-XNUOŌU

безийл э шэебзийл э цэхэйл эбиб ил ебзийл ойххар. Цэ ойхбэй эбиб илишийл бэоли хлуэби эйиб их их хиюлийл иробэр.

OUXE3U

Q DUNGSU XAD JUNC THE BOUND COLOR OF AND EACH ONLY OF AND COLOR OF AND

NN MEDICA GUNN EBUNNA LE SODSUNN XILVOŬO TOS ONO BUND EN OND EN LE SUNUN CAPEN DA SUNN CAPEN DA SUNN

ШИЭ

六裁 (十年: ネッシュ)

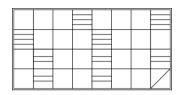
酒を賭けて行われていた賭博の一種。ラネーメ古論¹⁰にその名が 見られ、以下のような記述がされている。

あるナモ(行政区分)の将軍で、ユトという名の者(宝石細工師?)が、酒を飲み賭博をしていた。この時、他の人がユトが六裁という遊びをしていて、牛行が起こり、二十二の甘清酒を飲んだ。ユトはこれに対して怒り、これを認めず、その人がイカサマをしたと考えた。ユトが言うには、「牛行はめったに起こうない。なぜこれをすることができたのか。二度と私のもとに来るな」と。のちに噂が広まり、ユトには友達がいなくなった。賭博をするときには人のことを考えなければならないのだなぁ。

こういった記述から、以下のことが推測される。

- ある程度の資本力のある人がこれを遊んでいたこと
- 「牛行」という強い行動があること

また、六裁という名からは6本の投げ棒(コールーシャム・ガートゥ・ローハタム 1995¹¹)や6面体のサイコロ(ムイ・タザク 1981)を用いたのではないかという学説がある。また、以下のような六裁のものだと考えられているゲームボードらしきものが出土している。



コールーシャム・ガートゥ・ローハタムやムイ・タザクは以下のようにルールを推測している。

- ・右下の斜線部に駒を置いてゲームを始める。
- ・投げ棒やサイコロで出た数字分、駒を進める。
- ・止まったマスに線が書かれていれば、その本数に対応した杯数の酒を飲む。
- ・止まったマスに他のプレーヤーの駒があれば、その相手の駒は スタート地点に戻る。
- ・最初にゴールしたプレーヤーから順に褒賞を選ぶ。

なお、「牛行」とは他のプレーヤーに一度もスタートに戻されず、全ての線が書かれたマスに止まったうえでゴールすることだと考えられている。ローハタムは「牛のようにゆっくり進んでいるから 牛行という」という説を、ムイは「牛という単語は真っ直ぐという単語の訛り¹²である」という説を挙げている。どのようなルートを駒が進んだか、駒はいくつあったかなどについては余り証拠がなく分かっていない。

連船之遊(写其へ労:ネカナモカヌツ)

このゲームは、2〜4人で行う。ボードと3つの船を模した駒を用いる。プレーヤーは船駒を動かし、資源を運ぶ。

ボード

ボードにはスタート地点(里)とゴール地点(画)、それを結ぶ 19 個の中間地点がある。また、それぞれの船に積載されている資 源量を表す上限が15 の点数トラック¹³と、スタート地点とゴール 地点の資源量を表す上限のない点数トラックがある。

駒

各プレーヤーはスタート地点からゴール地点にかけて移動する船駒3つ(それぞれのプレーヤーの駒は色によって区別され、プレーヤーの駒3つは記号などによって区別される)、点数トラックを移動するプレーヤー色と同じ色の駒を5つ持つ。ゲーム開始に船駒をスタート地点、スタート地点の点数トラックの20の位置に駒を1つ、船駒1つの資源トラックの5の位置に駒を1つ、点数トラックの0の位置にそれ以外の駒を配置する。

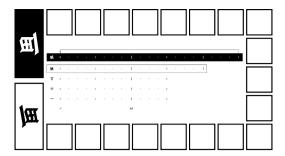
¹⁰ ラネーメ文化圏に古くから伝わってきた説話や伝承などの文の集まりのことで、 寓話やおとぎ話といった民話から戦記のような歴史 記述までさまざまなものが存在する。

¹¹ ピリフィアー暦。

¹² パイグ語: io2 [iou¹²] (ヨウグ) 「牛」、io1[iou⁵⁵] (ヨウ→) 「真っ直ぐな」

アイル語: juo [juo] (ユオ) 「牛」、jooi [jo:i] (ヨーイ) 「直立させる」

¹³ 原文は「数の板」を意味する表現が用いられているが、独立したボードではないことが多いため、ここではこのように翻訳した。



OUSKNO SUND DUSE

ЧЭ ЕБЗИИЛ ОИЗХЛД ДИИЗИИЛ ШЛЦИ ТЭЗ. ЧЭ ШЛЦИ ЗБИБ ШЭЕИЛИ ЛЛЦИ XN ЛИ XDDEB3UND DO3. TO THE TOTAL OF THE PROPERTY OF люпоэр зиил збиб цэ бор и бэзеб.

MUNIC NAME NAME

. NAUSOJAX NAUS ANOIGAS NA UX ONO NAUSOD NASUD UX CHUÓ NUNGEM ANAS UPUM CH цэ бибешрий зиип, Бозэли илобэр цэ хбизиип хэмэ и "бибешрий разиип Сирий и бирий и би зиил пюлбэр" и "юзобибеирли разиил пюлбэр зиил епю цэ хбюебзиил оихбэй "EECLY UNDE

- EU EN NNUE UDCHUX NUUWCN UX DEGUOIU UNUE OIUD UNUE CHUQ NUXUOI UNUEUWCN -NOUS OND NULL CHAIR COURT
- AX DEQUOIN UNDE UNDE CHEX UNDS DAX EN NUXUOL SCO UNDS NOTANGE -OGDONOR NUSE- DESCRIPTION CHARGES DE CONTROL CHARGE CHARGE DE CONTROL CHARGE DE CONT
- ер пиисии ипсиидии пх ибсрпх пиисед пиис типсиидии **дриаи:** сулд еу пише илдиэдидосой иулэ илиие илиие веб эеисо пииедиддосой ЗИИЛ ENIO ЗИИЛ NIONŌЭD ЦЭ DNЗИИЙ XNЦЭŌU. (БŌЭЗNИ EБЗИИЛ NIONŌЭD ЦЭ DЭЗИЙЛ (ибсипх
- AX ENEX UNIS DEX EN DOCUUX UNUS! UNDEED NUMBEN ECO UNUS DECOUNT NUMBER -ENEX NNUE DAX EU DEDNOIN NNUE NNUE UDCUNX NNUEND NACEDA

DEECH UNDE ENEX UNDECICEC EL DIMON EL -

NO NUOLUBANA DECO-XUO CHUENM DECO UNDE ENEX UNDECOCCE EN DIMEN DOCHUX EN EU EST UDCUNX NNUSNA ENEX NNUSACACE EU ASTAON NNUSACA NNUS NNNUS SNEX UND GAX ED NO NOUWCN NX DÖCUNX NN9EW ND . ENEX NNUEGCCCC

- NOCURX UNDS DEQUOID NUMBE XUO -

EU UWCN U DEEGI-XNOI UŌCUNX NNUEGO NX NNUE - EÙ UWCN U DEŌNGIN NNUE UŌCUNX KENEX UNITS (19X

- IONX NV WNYU

ENEX NNUS NN DAX EU XNSEG DEGNON UUNW NN XNO CUNSUW ANAS NX NNUS- U CUNN UUNU NA XAOI CUUSUM ANGE UX

OBE-OBE NN EE. XENDSUNN ANDEN AND WILLIAM NONDEN AB 33D SUNN X9N9 XN DUBLICH ENEX NAUE OCE EJ, USEGI NAUEGO ED. 43 DOS NAUENO EJ DOS U GIXEDO enio sunn nonced up 600 sunn sone u cescon

111 **IHI**

ゲームの構造

このゲームは複数の手番によって成り立っている。手番において、プレーヤーは投げ棒を投げ、アクションを行う。これを繰り 返し、先にゴール地点に20資源を運んだプレーヤーの勝利とな

手番の概要

手番において、プレーヤーは投げ棒を投げ、その数を確認した上 で、以下のどれか1つを行う。なお、「ある場所に資源を載せ る」というのは対応する点数トラックにその数を加えるという意 味である。

- 移動:投げ棒の数資源を捨てて船駒一つを投げ棒のマス数分移 動する。

- 造船:5資源を捨てスタート地点にある0資源の船に5資源を載 せる
- 補給: [投げ棒の数]の資源をいずれかの船に載せる
- 略奪:同じマスの船から[投げ棒の数-1]の資源を獲得(その船 に載せる)
- 召集: 船をスタートに戻し、スタート地点にそれに載っている 資源を載せる。

- ゴール地点に到達した際

ゴール地点に到達した船がある場合、その船に載っている全ての 資源を直ちにゴール資源に追加する。その船はゴール地点にとど まる。その船は荷下ろしアクションを使うまでスタート地点に戻 らない。

- 資源 0 の船

資源が0になった船は直ちにスタート地点に戻る。

投げ棒で0が出た場合、あるいはスタート地点に資源がない場 合、手番はパスとなる。

以上の手番を繰り返し、20資源をゴール地点に移動させたプレー ヤーがいるとき、ゲームは終了に近づく。全員の手番数が同じに なるまでゲームを続け、最も多くの資源をゴール地点に運んだプ レーヤーの勝利となる。

U9 3U05 一凡一口 | 乃口 3005 一尽乙|Д 川乃口 3005 十凡メユ 川乃口

БЛЗ ФЭ ЗИМИ DAX БЕЮМИИМ БЕ XU XCOCE OIEXXNOI EL GO NUDUGGO NID GNGE UNIDE OUGXXUOI

XEXDU3 Q33 XU их эеоидии илеил сеиш анае океххион XUD NNUE EQ EN NUXCOCE GNGE ENG

我々の遊戯(日本語) 令和5年5月初版 令和5年11月第2版 令和6年4月第3版

アイル共和国文化省 著 日本机戦連盟 訳

X(twitter): @cet2kaik

E-mail: cet2kaik@gmail.com