ЧЭ ХБ

ANAS EU UWCN CUNS NNUS ANAS U A9 , DNXSUÒ SCC UNDEGNAN EN MICH UNDE GNGE UX 'ECC UNDE XN 35N5 5N 35N5 3NNN X53OND3NNN DO3. UP ON DUNSUNN XEDDEĞUS DUNSUNN SENE ÖUSXNDNN DUNSUNN ÓUSXND. US EBSUNN 1033U ÓUSXND SUNN лх дэ илииодэ илх илигийн или и илидбесэхий NUD NO NX XAECO ANGE NNUE 39 NAEUNDCUCUND юлх ебюиизпи еб хл цэ бл дии ебзиил NNS DUXENQ YEAR XION N CEMM EQ UNDEGDOG SECON UX AUGUSCOIGE UNDENUD SINGE DI AUGUSCOIGE и ебзиип збюрейюль зиип "шби". Збиб бэз хп ÕЭ ÕЭЗ. ÕЭ ÕЭЗ XN NDDЭ ÕЭЗ. ЦЭ ӨБЗИИЛ ЮЭЗИ БИ NNUSNUD ND W 学人 大人 " W M GN C G R NU O N C C G O O NNDE CAGN NUNEGANN CEUW EEWUAANN EU "AAXEUÒ NUD NO NX CUREENNUO NUNEDNN NX XUR U NUNUU DUZUOU NUZNU EEZUNN NUX ÕƏ.

はじめに

遊びは人から人へ伝えられ、遊びは人 に楽しみを与え、遊びは人と人を繋 ぐ。我々の自治体において、多くの人 が多くの遊びを行っている。今、これ らの遊びのルールは極めて多く、これ を書いて収集する人はいない。しか し、これを記録しなければきっと我々 のもとからこの豊かな文化は消える。 遊びの思い出は人々の思い出であっ て、国はこの思い出の「集(ダッ)¹। である。人がいれば文化がある。文化 があって国がある。いまこの理由で 我々は「我々の遊戯」を作る。歴史に おいて発掘された証拠は重要視すべき であるから、考古学に基づき、この豊 かな文化を紹介したい。

EN3 Q3 SUND DAX

アイル共和国文化省和訳:日本机戦連盟

翻訳によせて

この度、アイル共和国文化省著『ミセッレティベルピス』を翻訳し、『我々の遊戯』として発刊できたことは非常に喜ばしいことである。アイル共和国、ひいてはラネーメ民族の遊戯に関する情報を自らの手で翻訳して日本の皆様にお届けできる機会をいただけたことを幸運に思う。様々な制約が課される中、アイル共和国文化省対外広報処日本語部署が一丸となって最大限の努力を費やし、翻訳を完成させることができた。なるべく原文の雰囲気を壊さないままに



日本語としてわかりやすい翻訳となるように心がけたつもりであり、読んで遊ぶのに努力を必要としないものができたと自負しているものである。当連盟が頒布している机戦や紙机戦といった各種アイテムと並んで、本書が日本における皆様のラネーメ遊戯を楽しんでいただくその一助となれば至上のよろこびである。

日本机戦連盟

¹ 丛(ダッ)。伝統ゲーム 兀炊(机戦:セッカイゥ)において得点獲得をするために必要な駒の組み合わせ。ここでは、人々の思い出を 駒に例え、その集まりが価値を生み出すことを述べている。

 $\overline{ t 0}$ ИЗХИИБЗ $\underline{ t t}$

DAXEDO NNDE CYNQ	II 	投げ棒のゲーム	3
- дэёрийэ	11	- 獣裁(ザウプシュー/ムガシユ)	3
- бы- бы- бы-	11	- 連撃獣裁 (ニェックッザウプシュー)	3
- 3NCE -	II	- 新遊(ルートゥー)	3
DUNEFINE	Щ	机戦	3
эпдэнии пиис супс -	*	- 教育机戦	4
- БЛЗ ХБЮЛИ ЗИИЛ DUNEБЛЕ	#	- 標準机戦	7
- USECH UNDEND UNDER E ENECK EN	#	- 地域や時代による差	8
- ХИЮЭЗЗИИЛ ВИМЕБПЕ	7	- 古机戦	9
юпюримебле зимп бизхлр	[ال	紙机戦のゲーム	12
- NUNDER SUND SOCIAL SO	괴	- 紙机戦の用語集	12
-	김비	- 行戦(モゥカイゥ)	13
- 亩飓 ИБДЭИ	Z۶	- 終季(タショッ)	14
- 爻肽 ŌБеБNe	Z-	- 値戦(マゥカイゥ)	15
- 马肽 louen	Z +	- 連友(ニェクヒー)	16
-	z+	- 値木(マゥホプ)	16
- /\ \ (C) (N) (A) (A)	Z †	- 開樽(ナムトウ)	17
- 干分 IONIOU	z +	- 小猫(ニーネー)	17
DUZNU ENSUSUND DOS SUNN ÓUSXND	Ӡ╫	到達を目指すゲーム	18
- <u> </u>	Ζ₩	- 行山(モクツォ)	18
- 十歩 ЮИИЛОМ	ፈ ን	- 六裁(ネッシュ)	19
- 马共へ労 NOWU-XNUOŌU	Z.۶	- 連船之遊(ネカナモカヌツ)	19

anxeuó nnue cunn

AX ENAMBRIA UNDE NCUD ONDONCO D CUAN CONU NUOCE NUO DO DAXEDO NUUERO ED шэемли еб xn ndunu xбюлиюдэ. Зэрли еб зимп dogusxnd u ебюлдлипзимп DOCT ELL DUXEILOCA

- 勿や JOSEDINUO

ебзиил duskne ann ebnorg и бэолзил плир Xn еб и хохорезилл Xn и . DUXENOCO UNDE CHUU UNDEDCO EN EECH UNDERECH

- LIND GUSKON SUIN X93N9 FORSUN 36NF FÖRSIN 36NU
- enio.
- III. U3 600 NUX eno u en3u Xn e63unn 36m6 ndund 6003un 36m0. (1)3unn 3 nux ебзиил збиб дэз XV Dusanu земе dan зех едээли зем XV дее-дее мэеми nnuo.)

- 马更勿令 obe-obe gnup

чэ еб збхиебюйи зиил боебрлио зиил роз \$118 и облир, еб и збоюбебюйи.

- 1. ЗБИБ ШЭЕИЛИ ПИЦО XX СБИЛИ ИЛИЭСШ ВИЗСИ. I
- зым де мэеми илемпри е (еедем) сти илинеет вар виде тучет.
- изео пииз сипп илимени эдб ед еи
- пилечи индрадия их сћи инлест вод со епю. (xn цэ ŋэю юэзи, цэ ебзиил юэзи
- n ann ux unne! E unne~ n qua unne chuu юnx.)
- III. QDE-QDE NN 1|37NU XU A3 NN NNE RUN 30NU 3 NN NNE 30NU NN NN 1|37NU NN 1

USEO UNUS OND NUSUNGUN EG EU

AIN UNITEDCE NUITUU EU

еб и шэеили ллцэ зиил рэз хл ебзиил бэблэих и 马更艸 (ббе-ббе-шэеили).

UJ eb3unn ouxxnd eb0nunn nowu --|-||-||-メ-- Junc end uj unwinz xn 300nn eb.



- |. ИИДИИЗПИ ХБЮЗИИЛ ДИХЗБИБ ХЛ ИИЗИИЛ ЗБИБ И ЮЭДИХЗБИБ
- II. БЭДЗИИ ЮЭЛИХЗБИБ БОЭЭЛИ ЗБИЦ ЦЭ \-|-II-III-⊀-- ЗИИЛ ХБЮ.
- и пихзбиб шэеили ппиэ
- √. ÞÍ NONUS CUNN EUN AUDE CHURCOUR UN SENDE UN BENDE UN BORN AND SUN DN 3UNNN DUEU3. E53UNN DUEU3 U 49 350005 3UNN D0E0353. D0DDUX35N5 3UNN NUNDE GNAEXĂÚ UX OINO UNDE CHUŰ EN DÚDGO N NEÚCEOINO UNDE NUSE NUEÇÃO DN3UNN 35NU.

#∤3N	3₽NN }3N	32NN 1 3N	32NN 1 3N	3 <u>р</u> ип 73и	# 3N 35NU
`	I	Ξ	Щ	*	-

投げ棒のゲーム

このゲームにおいては投げ棒=や(裁:シュー)を使う。投げ棒 とは、裏表が分かるように作られた平らな竹の棒であり、これを 5本同時に投げてランダムな数を得る。これを使った賭博はもっ とももっともよく知られた賭博²である。

- 獣裁(勿や:ザウプシュー/ムガシユ)

「愚かな投げ棒」という意味のこのゲームは、投げ棒を使った賭 博のうち、最も単純で基本的なものである。

- 1. 参加者全員が場に賭け金を出す。
- 2. 参加者全員が投げ棒を1回投げ、表の数を記録する。
- 3. 最も大きい数を出したプレーヤーが賭け金を全て取る。(な お、そのようなプレーヤーが2人以上いる場合、そのプレーヤー たちだけが新たに賭け金を出し、再び投げ棒を投げる。)

- 連撃獣裁 (马平勿令:ニェックッザウプシュー)

上記「獣裁」の手順2.を以下のように変えたものである。

1. 投げ棒を投げ、出た数を記録する。

2. プレーヤーはもう一度投げる (ソ昔 再行: トュモーク) か、数 を確定させるか(凸爻 積値:ショーンマーヶ)を選ぶ。

もう一度投げる場合:

もう一度投げ棒を投げ、その数を 合計する。(ただし、このとき 0 か1が出た場合、それまでの合計

は失われる)

数を確定させる場合 その数の合計を獲得する。

3. 合計が失われるか確定するまで 2. を繰り返す。 これは「芍戸艸(連撃術:ニェッククッズィーッ)」と呼ばれる 投げ棒の投げ方である。

- 新遊(算学:ルートゥー)

このゲームでは、以下のように0~5までの数が書かれた紙を使 う。

\		П	Ш	X	_
О	1	2	3	4	5

- 1.1人の親を決め、その他のプレーヤーは子になる。
- 2. 子全員が0~5のどれかに賭け金を置く。
- 3. 親が投げ棒を投げる。
- 4. 賭けていた数字と一致している子がいれば、以下の配当を受け 取る。外れた子の賭け金は親が受け取る。

x8	x4	x2	x2	x4	x8
0	1	2	3	4	5

римебле

UP GERUND OURS OND "NOT "NOT "NOT SUBJECT OF THE COURT OF збоиб зиил юэрип дэз.

- цэ юлх дэю оэзи бъезиил збиб ил еб хл бъезиил збиб бъе-бъе изшили DN3UNN NЭ.
- NNUSUWCN UNDEND NUOKESCX dyou undend ux seq dyon en en
- пэю юзиэе бэз хл пэю бюхи бэз.
- поподобить из их бэзебой

EESUNN 1033N 3NNU DUNGENE 3NNU NUX 103DNU U 30DNU WEN XN ENIOXNU ENIO 3NNU EL UNDEROGA EL REUD DA ANTICO DE COMPANO DE COMPANO. DE COMPANO DE COMPANO. DE COMPANO DE COMPANO DE COMPANO DE COMPANO D NECUT XCSCEGIAX EL NX SEÓ DAGIBEQUA NNUS ONES XUQ ENCINULO NNUS UEGO NNUSCES NNUS CYNCK NNUS (VEADRONN NNUS EÓ NNUS CXONOULY EL) ULYOS CHOR NNUS ED NNUS CYNCK NNUS ELOS NNUS CYNCK NNUS CYNCK NNUS ELOS NNUS CYNCK NNUS ELOS NNUS

机戦

このゲームでは駒とボード、投げ棒、得点盤を使用する。以下の 特徴がある。

- 多くは2人で行い、各プレーヤーが交互に各陣営の駒を動か
- 駒に役職があり、その役職に応じて異なる動きをする。
- 特殊な効果をもたらすマスが存在する。
- 特定の駒を集めると勝利する。

現代机戦の大きな特徴として、役に基づく得点システムがある。 かつては勝敗に基づいて賭け金をやり取りしていたが、このシス テムの導入により、「よりよく負ける」という戦術が生まれ、 ゲームに深みが増した。現代机戦にはさまざまなバリエーション が存在するが、基本的なシステムの紹介のために、まずは学校の 「文化」の授業で学ぶ「教育机戦」について解説する。

² アイル共和国においては賭博は合法である一方、賭博を原因として生じた暴行・傷害などに関しては重い罰則が課されている。日本 においては刑法 185条~187条で賭博行為等は禁じられており、この記述は国内でのそういった行為を推奨するものではない。以下同様。

另所兀姝 SNUD SWIN DUNEFINE XED UN 30NU 10330

ебзиил иэ и ебзиил збиб зиил. Тбе хл иэ бор зиил збиб "еэхиэ" Тоэз хл еб и CENECX EED CEUW UNDE EN UNDE UPUB NUNDE UNDE GNAE



OUSKIND SUNN DUSE

PEZ NEU NUNCOGXCO NEU NUNCOGX EU NX SED NEU NUNCOGXCO DAXEDO ANNUSAS EU ÚЭ ХБХUЗЗUNN ЮЭЗU EБЗUNN NЭЙ U UU-NЭ-EБИ-UБИ XN Ú UXXЗUNN. UЭ WNUÚ ЗБИБ . Ge Unican nuncan nuncan nuncan nuncan number a 4.2 be gen anticant nuncanax nuncanax nuncanaun NUXCECE UX NAM NUANCAE ANDE UNDERIGN NOBERO UNDERU EN XV AMON NOBRE AND STATE OF THE NAME CEUW NEU UNUE GNOICAE NX DCDCE U NEU UNDEGO NX EECU UNUE GIUD UNDEGO NAUNE U ensu. Yə bəd sunn nən u sədəd sunn nəsu ə yə xbosunn sənb sunn eno ensu UE IL CRUE MANS DE LA CONTRE DEL CONTRE DE LA CONTRE DEL CONTRE DE LA CONTRE DEL CONTRE DE LA CO

DEU 3000 DAY XOG UNDE UGG

- |. NOWUSUMO FOR (WUSD NO EF)

EN NUMCN

- .NNUEONAX U EN NNUE NNUUCN
- ONDN E EN UNDR BUNOIC NUMBICN XAE
- 3DNOC E EL UNDECIDIO DE CO UNDESENTA UN CONTROL EN NUCCE SU NOCCE SU NO

- II. 3UNNN ENUU 3UNN 60N (UN3UNN 36N6 3UNN N9 Ö33 U3 N9 3UNN NOWU 3UNN (39 NU CEUM UX ENEEX

ENXEO NNUE ONNOIC EU UWCN U EN NNUEGO NX EN NNXNOI UEGXUÒ EU

- Nen u xuoi en undend ux dimcn d oign -
- ЗБИБ ЮПХ DUЮU ЗИИПИ ИБЮ.

- III. SOE NAW ENXES CH) NOG NAWE NAXCSCE (III -

лепам е эебси илхсэсс илхсэсс

V 本 Noose

OICUCAX NNUE OINS JUNCN U NEN AS ANUESAGE EL LUNCN U CEUW OICUCAX NNUE OINS .nnuc# nx nn 3do nx nnuck uwcn u oicucax nnuc 39 ueeoi

MENIAN 報面

EEO USEGO NUNCAGO EEO NUNCAGO BUAGE NUNCAGO NUNCAGO NA NOCACO NOC UNDENGY DIECH DI CEDITI OICHCOX GUOCGE UNDE NEUGN NUXCOCE

NOG UNDERMICH

NUUSUUCN NNUS EN

NUMBER OF THE STATE OF THE STAT ANDEDWICH UNDE SUNDIC EN NUCCE DEED UNDE DWCH I EN EN CH O'GN E EN UNDE SUNDIC

O U NOWU U3 EESUUN NOONSE. NONX DUNOU DUNOEBNON DUDOUS SUND US.

CN UNDER ENDRUG NUORGEORUM DONNE. DURON DURON DUDINO SUMO NO.

— и иоши цэ ебзиип збз. Юпх Duюu диюебюпи Dudnyэ зиип иэ.

--- и изши цэ ебзиил збз. Dиюи диюебюли дилин зил уэ.

- 教育机戦(吳軒兀炊:トゥイヌイセッカイク) 初期配置

全ての駒は盤上にある。各駒は以下のように配置 ゲーム開始時、 される。あるプレーヤーにとって読みやすい方向の駒がそのブ レーヤーの駒である。また各プレーヤーにはそれぞれ手駒と呼ば れる獲得した駒が存在すべきスペースがある。



ゲームの構造

このゲームは複数の季節(通常、春夏秋冬の4季)によって成り このプームは複数の季節は一般的、音楽がミッサネグによって成立 立っており、1つの季節は複数の手番によって成り立っている。 手番において、プレーヤーは1つの駒を選び、その駒を動かし、 他の駒の獲得を目指す。手番を繰り返し、プレーヤーが役を完成 させ、その点数を獲得する宣言をするとその季節が終了し、次の 季節に移る。季節が全て終わるか、一方のプレーヤーの持ち点が 20点以上に到達した際、ゲームは終了する。

手番の概要

- 1. 移動フェーズ(必ず行う)

駒を移動する。

- 動かす駒は一つ
- 自分の駒または申しか動かせない。
- 駒固有の動き(後述)に従う。

- **2. 獲得フェーズ** (移動先に相手の駒があれば)

駒を盤上から除き自分の手駒に加える。

- 申で他の駒は獲得できない。
- 申を獲得することはできない。

- 3. 宣言フェーズ (手駒に役が成立していれば)

以下のいずれかの宣言を行う。

V苔 (再行) トュモーゥ

点数レートを倍にして季を続行。

点数レートは点数の受取と支払に影響し、その後4倍、8倍…… となる。

田ट (終季) タショト

季節を終了し、宣言者がその時点で完成させている役の点数を獲 得する。終季宣言の後、レートをリセットする。

移動フェーズ

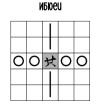
- 駒の動き

プレーヤーは駒を一つ選び移動する。この際、プレー 各手番に、 ヤーは自分の駒もしくは皇を動かすことになる。駒の移動は駒固 有の動きに従う。

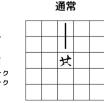
- ○そのマスに移動。間の駒を飛び越えられない。
- ○そのマスに移動。間の駒を飛び越えて良い。
- ━ その方向に何マスか移動。間の駒を飛び越えられない。
- --- その方向に何マスか移動。間の駒を飛び越えて良い。

Ħ **NDChux** бо-Бе юэ-Бе

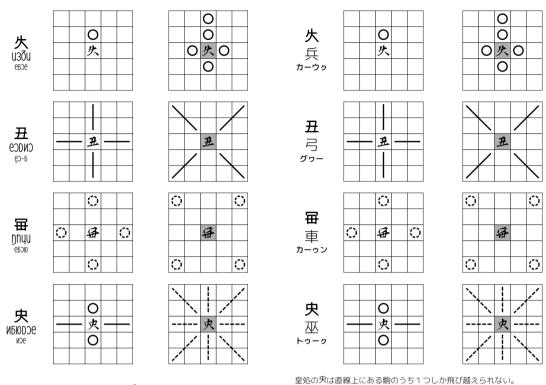




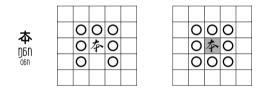
Ħ 船 ムアーゥ ヌアーク



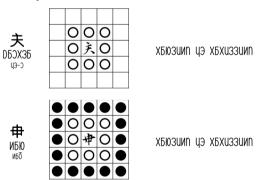
皇処 00400



ибиоеи зиип 央 хби диюебили цэ дэхидио бэз уэ зиил хбиозиил.



же оенсо) пишедачен пишеоксидио пише ф илие избиди су илише избиди пишеоксидио диде пишеоксидио пише



33DNN 夫 ЗИИП ИЗШИЗЦИП ОТВЕ И ИЗШИ. БЭОЗЦИП ЗБИБ DUIOU ИЗШИПИ еБ. 中 ЗИИП ЮИИВОЗОВИП ЭЦЕВБЗИИП ЗОИЗВЕ И ИБЮЕЦ.

- ф — ибиеи

NA TOTAL SESSION OF THE MEMORY OF THE MEMORY

USEOI NNUS ENXES EU UWCN U DAX -

EL DENCOI UNDECICE UNDEXISED EN EL DUNCIO EN EED ENXED UNDECO EL

相手は、皇処の本が触れる周囲8マスにある味方の駒を取ることができな

000

0 4 0

O|O|O

000

〇个〇

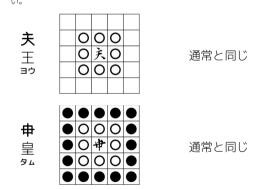
O

 $\overline{\mathsf{O}}$

本

将

ワーイ



夫の動きを 2 回する。お互いのプレーヤーが移動可能である。周囲 8 マスを 皇処にする。

- 皇処(タムホェ)

駒の移動元が皇処の場合、上図右の動きに従わなければならない。皇処とは、中央の緑マスと皇の周囲8マスをまとめた呼び方である。また、路越え(後述)を行った場合は踏み台にした駒のいるマスも影響する。

- 手駒からの移動

自分の手駒にある駒は、自分の移動フェーズ中に駒のないどんな

NNUS UWCN UNOIDE GROCGE EU NN CUREUW XNOI USEOI NNUSGE EU .UUNIW NNUSEO NNUSGEO NNUSG

- 由从 N510105

EN D UNDUEUD EO. JORIGH IN JO AN KENNOCO NINCE LICAXUÓ EU ECÓ DECICOI NINCENUÍPEO NINCEJO AXUÓ E NINCEJO NINCEJO AXUÓ EN LA GOORAN EU DIUDON U JORIGADA EU J. JORIGA NINCE OLIDIDA NINCE ALORIAN E DE LICA NINCE NINCEJORA EU DIUDO XIO EN EU EU DIUDO XIO EX EU D

- рибэеэзиип



SUNDA SUND BOD

EGO EN NNUE ANAE NNUENU ENEX NNUE UWCN U EN EN EN ACCICE U NOA NNUE CUNEUW EC NX EO NNUE CUNEUW EC NX EO NNUE CUNEUW EC NX EO NX EO NNUE CUNEUW EC NX EO NX

NOT UNITE NUXCEC

- ソ丼 NOO3e

- 面畑 NEDJ9N

ишси и лх оіле плиз ишси е ирле илишс илгридови окрубах плиз оперы и лушс или епри зипа плиз оперы или епри от плиз или епро или его или его

- шби би dn3unn enio

- XEXU33UND MEN

本央失 -毎丑失 -夫 || 大 大 ||

- ENEGUDZUND IIIEN

串久 X5N3UNN WUD/OUX3e 上川 X5N3UNN W5N U X5N3UNN WUD 3UNN N3 DUN.

- 1033U3UNN WIDN

EN NUOIEECX GEXCGO

DECO NNUS DE CONTROL DE CONTROL

マスにも移動させることができる。この時には、後述する「入水料定」は必要ない。

- 皇水(タムヌア)

盤の中央にある青いマスは、皇水と呼ばれる場所で、ここに入る場合は投げ棒を投げて3以上の数を出す必要がある。 (入水判定) また、中央の緑マスも皇水として扱う。入ることができなかった場合は動く前の位置に駒を戻す。

- 踏越え



移動先に他の駒(自身の駒でも相手の駒でも)がある場合、それを踏み台(経由点)としてさらに移動できる。踏越えできる駒は1手番につき1つまでである(申が移動する場合であっても)。また、駒が経由点から何マスも移動できるような動きをする場合、投げ棒を投げる。その数が移動数の上限を示す³。移動開始地点シリの場合は、踏み台のある地点までが皇処の動きになる。また、踏み台のある地点が皇処の場合は、踏み台のある地点から移動終了地点までが皇処の動きになる。

獲得フェーズ

移動フェーズ終了後、駒の移動終了地点に相手の駒があれば、その駒を獲得し、自身の手駒に加えなければならない。

宣言フェース

手番終了時、役があるのならば、以下の2種の宣言のうち一つを選び、宣言しなくてはならない。役とは手駒の中に存在する特定の組合せないしは特定の状況である。プレーヤーはこれを基準として点数をやり取りする。

ソ苔(再行):トュモーク

この宣言が行われた際、即座に点数レートを倍にして季節を続行 する。

亩畑 (終季): タショト

この宣言が行われた際、即座に季節を終了し、宣言者がその時点 で完成させている役の点数を獲得する。終季宣言の後、レートを リセットする。

点数レートは点数の受取と支払を決定し、2倍、4倍、8倍……と増加していく。すなわち、1回の再行は、その後に完成した5点の役を10点にする。どちらのプレーヤーが行ったかは問わない。

- 役と点数

- 通常役

本央大 ワーイトゥカウゥ 5 毎丑大 カウングゥカウゥ 5 夫 ヨウ 3 共失大 ムアーゥ(ヌアーゥ)カウゥカウゥ 3

- 加点役

- 状況役

皇再来 申ソ**井**:タムトュザク-3 相手が申を移動した後に申を移動する、申を利用したパス 撃皇 **平中**:クッタム-5 皇を踏越えする

王のワイルドカード

夫はそれ一枚で3点役 夫を構成し、常に同色が加わるので実質5点になる。 さらに王は他の駒の一つの代わりに用いて、役を構成することができる。ただし、他の色の駒の代わりにはなれない。

³ 投げ棒を投げる際に、移動先をどの程度宣言する必要があるかという点については標準的なルールブックに記載されていない。 (『我々の遊戯』原文ではこの標準ルールブックでの不備におそらくあえて言及していない。)そのため、プレーヤーごとに異同がある。 「行く場所を宣言する必要がある」、「行く方向を宣言する必要がある」、「何も宣言しなくてよい」などのバリエーションがある。また「行く場所を宣言する必要がある」ルールでは投げ棒の数が足りなかったときにそれより近くのマスに移動してよいかという問題もある。

DECO UNDEOLOGY EN MOM UNDENING MUSING

DB DUIOU 30DNN X50G3UNN y3 以3 DUNGUNN WEN. EUD3, 以3 E9Xy3 D3 3UNNN 夫田大 対 XN D3 DUIOU 352y6NN 夫 6N 毎丑失 6N 共失失.

IONX QUE-QUE EUIOXUN XEIO30NU MEN

DЭ ЮЛХ DUЮU ÖБӨ-ÖБӨ ӨЛЮХЛИ ХБЮЗИИЛ ШБИ ЦЭ ХБЮЗИИЛ ЮЭЗИ. ӨИDЭ, DЭ ЗИИЛИ 1/ЗИИЛ 共 БИ ЖЗИИЛ 失 XN DЭ ЮЛХ ЗИИЛИ 1/ЗИИЛ 共失失.

шизо збх епихли бихэе

ÖБЕЗШИП ЮООБРШОЗШИП ШБИ И 3БОИБ XN XБЮЗШИП И ÓUXЭЕ XN UИЗШИП ЮЛХ И ÓUXЭЕ. ЦЭ EБЗШИП ЮЗЭШ DЭ ШШЗПЦЭ ЭБХ ЕПЮХПИ ÓUXЭЕ ЗШИП ШБИ. EUDЭ, ЦЭ EЭХИЭ DЭ ЗШИПИ **ШШЗЮUЗШИП 晉** БИ **ЗЭШШОЗШИП 晉** БИ **ШШЗЮUЗШИП 丑** БИ **ШUЗЮUЗШИП 大** XN DЭ ЗБХ ЗШИПИ **ÓUXЭЕ ЗШИП 晉丑** 大 ЗШИП еПЮ.

东州兀姝 5N3 X5IONN 3UNN DUNESNE

Ens x50nn/ 3unn dunebne u fins ð9 sunn dux sunn "fins x50nn sunn dunebne sunn eo360nu" x50nn sunn duxeo360nu. e6 u ðn dun doxx duou dinendfin sunn 4039 y9 30e0xnn dux enn sunn duxeo360nu sunn 1093u. y9 dux 4039 e6 u x608unn 49 snup sunn dunebne xn 10nx e610nunn voluu dinsunn 4039 xn 36x e610nunn voluu o610udsunn 4039.

KENEX UND SAND DAX

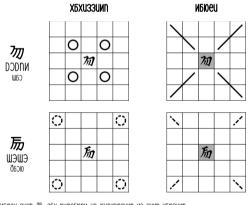


DASCX XUN UNUS UPUM NG ASUD UNUS DUXSUO

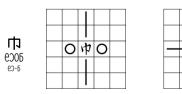
ФэзеБзиил юлх и Цzзиил елю xn и ≯zзиил елю.

UNITERITIEM UNITE EN

SOURCE CAUSE CAN UND STAND STAND STAND SOURCE MUNICIPAL SOURCES AND SOURCE SOURCES OF SOURCES SOURCES



ибюец зиип 肠 3бх диюебюпи цэ юцрилюзиип иэ зиип хбюзиип.



巾

役の同時成立

一つの駒は複数の役を構成するのに用いることができる。例えば 手駒に夫毎失其があれば、夫、毎丑失、其失失が成立する。

同一役非重複

同一役は重複しない。例えば、丼を2枚、失を4枚持っていたと しても、丼失失が2つあるとはみなさない。

司色優越

同一役であり、同色のものと同色でないものが同時に成立した場合は同色である役のみを数える。つまり、黒の毎と赤の毎、黒の 丑、黒の失が手駒にある場合は同色毎丑失だけの点数を得る。

標準机戦(좠州兀炊:ユーホヮープセッカイヮ)

標準机戦はアイル共和国文化省『アイル統一机戦書』において統一されたルールであり、さまざまなルールを語る上で避けて通れないものである。多くの部分において教育机戦と共通点があるため、そのような箇所を省略して、差異だけ記す。

初期配置

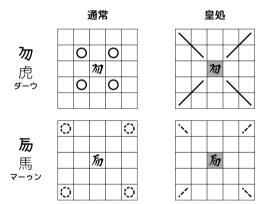


ゲームの構造・手番の概要

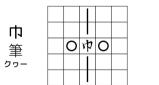
勝利条件は20点ではなく40点である。

駒の動き

教育机戦の駒に加えて以下の駒を追加する。



皇処の易は周囲にある駒のうち1つしか飛び越えられない。





また、赤色⁴のマスも皇処として扱う。緑色のマスは皇処かつ皇水である。

⁴ 実際はオレンジであるが、ここでは原文に従う。

шби би епю

NAME UNDECOME SOURCE SOURCE BUILDING FOR THE BUILDING SOURCE B 3UNNU DN3UNN B3BN3UO.

励丑失 óuxunu u3ōu/ō5ɔю-eɔ-5-eбɔe 失丑易 サ **昔 ≥** Nɔwu-uww/ō3-ɔe-ō3-ɔe 共雷易 −

美 D50X35/49-0 美 川

加 DODNN WƏWƏ/DBOX 勿易 川

开版 ŌUIO5/O5NX-CN 田大大川

◆紫 ∧ 丛 ebx6-10nx-ð33/ebnu-ebne-b-шbu 失失失失 川

NUÇGYKÜĞ NINE DEĞÜ E ENEX EN

ЧЭ БПЗ ХБЮЛИ ЗИИЛ DUNEБПЕ ЗИИЛ ИИ ДЭЮ DUXEСЗБЮИИ ФЭЗ ЦЭ ХЭИЭ Э ЮЭЗИ. ЦЭ еб опиэипи пл рии

NUNSEM-392-392 NUCC

ECG UNDESCOINX UNDS ON HUXOUD

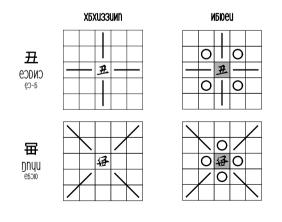
NUCCOUNT OF THE STATE OF THE ST NAME EN UNDE NAM NUGINCES NUCLEARED NO SEASON OF THE EN NUCLEARED NO SEASON OF THE SEA Ilaun enio (4) augu des e gegen un 333 e yaun enio (4) unaunn wen).

Z亚 川Z亚
ᆘᇰᄑ
₹₹Ⅲ
ΥZШ
-2亚
-ZⅢ
+2亚
+2亚

EN UNDESEND NAME SEQ NOSTA, DE 17 TABLE ENEX EN TRANSPORTA NUTRO SE ENEX EN NUOCE BINGE DEECK EN "UNUE" NUOKICO NEW UNUEND UNUEND HOUGED NEW UNUE XEW STAND DATE & UNITED BY BANGERDAY MIN NUMBER 30 MIN AND 3 SAND SOSTIM ENDECIDIN MEN GOSTIN NO SUND ENDO. TO EBSUND 10030 DISTRICT OF SUMMIN SERVICE OF SUMIN SERVICE O ensusuuun xəsnə suun sene xn nn eesuun dos.

ECO UNDERMICH UNDERNING

(DOUDLOUS UND NEW PROPERTY OF A CONTROL OF THE PROPERTY OF TH .UEGOI NNUEDCCO EL UNDENDOICO EL DIMON EN UNDE DOOGN EL DI GO



役・点数

通常役を以下に変更する。標準机戦では各役に特有の名前がつい ている。加点役と状況役に変更はない。

無抗行処 ヽ 肌苷二:ムンマーヶモークホエ 申以外全種類 50 筆兵無傾 中人へん: クラカックムーンアウム 大丑本中央 10

馬弓兵 **励丑人:**マゥングヮカゥゥ 失丑易 7 行行 **昔 ≥:**モゥヶモゥゥ 共田易 5

王夫:ヨウ夫3

助友 开 ワイプヒー 田大大 3

地域や時代による差

標準机戦のほか、地域や時代によって特有な規則が行われてい た。ここではそれらについて紹介する。

連撃術の採用

踏越えで投げ棒を投げる際、連撃術を使う場合もある。

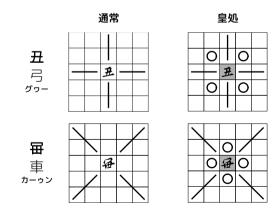
現代机戦では、役に応じて単に足し算をするだけであるが、かつ てはそれぞれの駒に以下のような点数があった。この合計を求 め、さらにそれぞれの役に対して構成駒の2倍(兵の絡む役や2 つの駒から構成される役)または4倍(その他の役)を加点して いた。

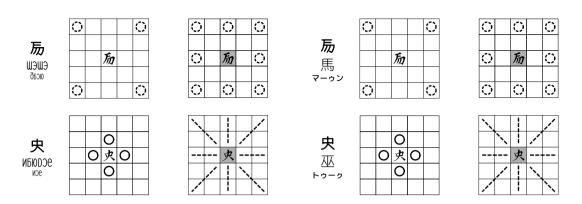
共	0.1
失	0.2
巾	0.3
丑	0.4
历	0.4
毌	0.5
央	0.5
700	0.6
本	0.6
夫	1.0

地方によっては、「兵の絡む役や2つの駒から構成される役は3 倍、その他の役を5倍」というルールを用いることもあった。ま 「役に対しては3倍や5倍、役に関与してない駒だけを追加 で足す」というルールを用いることもあった。現代でも世代や出 身によってはこういった方法を用いている。

さまざまな移動法

動き方についても地域による差異があった。以下はその中でも比較的有名な**呦**中へ(硬皇力:ペッタンピュ)と呼ばれるもので、 皇処で常に駒が強くなるという特徴がある。





Ų 以中元 ЗUNN UN, Ų XЭNЭ Э 10ЭЗU, 共 Ų NБ10EU БИ 丑 ЗUNN NOWUSUNN U XБ10SUNN SUNN OБDX5B3ONN БИ 勿 БИ 易 SUNN NOWUSUNN U XБ10SUNN ЗUNN XЭNЭ БИ 丑 БИ 田 ЗUNN NOWUSUNN U XБ10SUNN ЗUNN XЭNЭ ÖЗЗ. Ų ЭБИБEUDNN ЗUNN, Ų ЭХЭNЭ NЭ NЭЮ U NOWU U Э МБ100Б.

DANSANU IOADSEIDED SANU MEN

JENULY UNIT CHUSE-NOUX-CHUSE -

夫、本央巾、易勿、毎丑失 U U33U 3UNN XUDU36. U3 6NGEUDNN 3UNN, БИБЕUDNN 共毎易 XN БИБЕUDNN 共 3UNN 33DNN 3UNN D33. e53UNN WISN U5 DUID33U3 3UNN WISN. БИБЕUDNN 32DNN DUN3UNN 失 3UNN WISN XN NN 失 3UNN e5E U NUX 3UNN D33U U DUN3UNN.

aeudux nnue en nnue cuate nnue(" -

夫, 本央巾, 央巾局, 巾局劢, 局勿每, 勿每丑, 每丑失, 丑失共

QD COUNTY OF THE COUNTY OF T

- Qexarnu men arnu xrdrae

ЗИИЛИ ЙЭОЛИ ХБГОЕБЗИИЛ ЏЭЗЭ ЗИИЛ ШБИ DUИ ЗИИЛ DUXEЭЗБЮИИ ЙЭЗ. ЕБЗИИЛ ЮБОЗБЮБО ЗИИЛ ШБИ И ДИЗЛИ ХБЮЗИИЛ ЗБОБ Э ENЗUЗИИЛ ХЭЗИЭ ЗИИЛ ЗБИБ XN DUИ ОБЛИДЗИИЛ ЙЭЗ. EUDЭ, 小炊夫太 U ЗЭОЛИ 本历丑大 ЗИИЛ ШБИ.

ECC UNTE NAM UNTERIOR NUXUU

NULUS ECO NOTA BUN DIA DIA SA N. 143 ENS XI TAS NOMBOL SUNN DUNEBNE END NOMBOL DIA SUN DIASUN. 143 KIN BUN DIASUN WEN SUNN MUSEN DIASUN WEN SUNN DIASUN DIAS

enio sunn useuious

ŲĐ ĐNJ XĐONN JUNN DUNESNE XĐOSUNN JĀBO NOUNN ⊀ZJUNN END XN ÔUJXND U QODO. ŲĐ NOĐU ÔUJXND U NUJ QO ĐNĐU ĐIỆN LƯƯ NO XN LU ĐU NO XN ÔUJXND NO XN 硬皇力以外にも、その他、地域や時代によっては皇処の丼が丑と 同じ動きをする規則や、虎と馬が同じ動きをする地域、丑と毎が 同じ動きをする地域などが存在する。また、地域によっては皇水 で異なる動きをする駒が存在する場合もある。

さまざまな役

- 連獣連体系

た。 夫、本央中、易勿、毎丑失を基本とする体系。これに加え、共の 使い道を確保するために乗り物を集めた共毎易が採用されていた り、失の価値を高めるために失にまつわる役が何個か足されていることが多かった。

- 三連体系

上の体系を拡張して、3つの連続する駒を役とすることがあった。以下の通りである。

夫、本央巾、央巾局、巾局勿、局勿毎、勿毎丑、毎丑失、丑失共 それぞれの点数は、前述の古計算法により、次のようになる 2倍・4倍ルール:2 | 5.6 | 4.8 | 5.2 | 6 | 4.4 | 2.8

しかしながら、馬の価値が高くなりすぎるためか、あまり普及は しなかったようである。一方でこの体系は後に紹介する紙机戦に 大きな影響を与えた。

- 具象役体系

モチーフを具象するような役を多く持つ体系も存在した。この役は地方や年齢といった社会的要因によって著しい差異が見られた。たとえば、本馬丑失を集める光戦王集(小炊夫丛:アイカイクヨウダッ)という役などがあった。

同一役の数え方

同一役が複数成立している場合、標準机戦ではその役を1回しか数えないが、地域によっては2回数える場合や、個数に基づいて加点するといった規則が存在する。

得点の上限

標準机戦では一方のプレーヤーが 40 点を獲得するとゲームが終了するが、場合によっては全ての季節が終わるまでゲームを続けることや、そもそも得点盤を使わずに所持金をやり取りする場合まある

專兀姝 XUIO333UNN DUNE5Ne

AGE TO A STAND THE MOUNT OF THE

цэ ебзимп хэзиэ бп Dun ебюиипи иэши хиюэззимп Duneбле. е́бзимп Duxeэзбюии и блз хбюли Зимп цэзэ. Dunsunn хэзиэ Зимп обрхбэоли бэз цэ еээбюми хл бл Dun ебюмили иэши еб.

XED UN 30NU 10330

古机戦 (専兀炊:ズィアーセッカイク)

役に基づく得点システムがなく、投げ棒によるランダム要素のない机戦を古机戦と呼んでいる。獲得できる点数が少なく、運の要素が絡まないことから賭博としてはあまり普及せず、ルールの詳細は明らかではない。しかし一方で、文献から部分的にそのルールを窺い知ることができる。ここでは、文化省が競技としてのバランスを考慮して整備した新古机戦というルール体系を取り上げ、加えて文献に見られる地方差などについても取り扱う。

初期配置

ENEX UNDS NOT EN UNDS DECOLUNDE NU DAY

CONTROL OF A CONORN NO TO THE PROBLEM OF THE PROBL

My 母 母 TU ¥ Æ X X VI X Si Vi V Vi 火火火火 大火火火 duaxno aunn bu是勿母本关本母勿丑

MUNIC NAME NAME NAME

- I. NOWLEUWCN (WUSD NA 69)

.EN NUMCN

- иливоидх и ей импв импроми.
- 35X NUUUR 9NNOIC NNUUUCN XAC -
- 300NO CONTROL OF THE STATE OF
- encex anue uwon u en en en en en anue anae anuenu) noa anue upon unuen x enceum an ceum an ceum an

ENXEO NNUE ONNOIC EU UWCN U EN NNUEGO NX EN NNXNOI UEGXUÓ EU

NOT UNDER THE LAND TH

- NA 3MUN NAMASANU

UOCUNX 93-cō 93-col

NNUE \pm nnue daje nnuenu eþ agorða nnuegga eþ uwcn u uoud eð nnuenu nx enex nnue agorða xnoi eþ uwcn ugud xnoi enexæðe na nnue ugud xnoi \pm nnexe ugud ugud xnoi eð. \pm





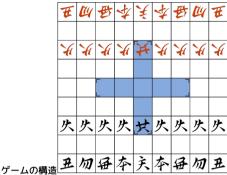


Neuce and ambe and enexad and enexad and enexad and enumber + euch + euch + euch + enexad and enexad and enember + enexad and enember + e





古机戦においては色が陣営を示す。また、このルールでは手駒は存在しない。また、毎と勿の位置が逆の変種や、毎と勿の初期位置を交換できるという変種も存在する。中央付近の青いマスは水(nua2)と呼ばれ、船以外の駒は水に入ることができず、船がここから出ることもできない。



このゲームは多くの場合1つの季節によって成り立っており、1つの季節は複数の手番によって成り立っている。手番において、プレーヤーは1つの駒を選び、その駒を動かし、他の駒の獲得を目指す。これを繰り返し、唯一の役である夫(王)を完成させたプレーヤーが勝者となる。なお、勝負がつかなくなったとお互いが認めたときは引き分けとなり、自らの王が取られることが避けられないことが分かった場合には投了することができる。

手番の概要

- 1. 移動フェーズ(必ず行う)

駒を移動する。

- 動かす駒は一つ。
- 自分の駒しか動かせない。
- 駒固有の動き(後述)に従う。
- 2. 獲得フェーズ(移動先に相手の駒があれば) 駒を盤上から除き自分の手駒に加える。

移動フェーズ - 駒の動き

各手番に、プレーヤーは駒を一つ選び移動する。この際、プレーヤーは自分の駒を動かすことになる。駒の移動は駒固有の動きに従う。

共 船 ムアーク

相手の船に遮られない限り水の中ならどこへでも動ける。水から出ることができないが、駒に取られること もない。船が船を踏むことも出来ない。

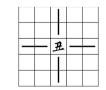


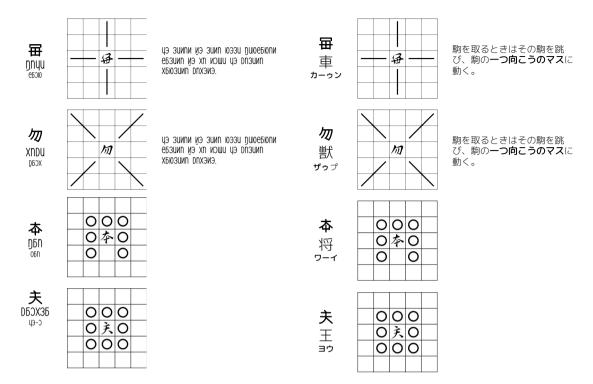




相手側3段に入ると前後左右に1マス動けるようになる。

丑 弓





DUĞƏEƏNN

илеебие эбль адамия римоб деле выбражения с и или в выбражения в просоложения в

рпчи би хпри

DX ENECY NULS USERVIOLD U XNOW E BOOKIGN U SENCKI NULS ENEXTRO NULS USERVIOL XNOW X SENCKI NULS ENEXTRO NULS EN NULLS ENEXTRO NULLS EN

UOUUD XNOI ,UEGOI NNUE GENCOI NNUE GENCXIO NNUEGIAX NNUEGIA GE \mathcal{E} GU NNUE NNOISOAUD NNUEGIAX NNUEGIAX NNUEGIA \mathcal{E} \mathcal{E} \mathcal{E} \mathcal{E} \mathcal{E} \mathcal{E} NNUE NNOISOAUX NNUEGIA \mathcal{E} NNUEGIA \mathcal{E}

цэ бибейdnи зиил, цэ хиюэззиил юэзи збиб зэрли обрхбэо́ли зиил Ξ би σ . еб и "ебзиил брезиил юлх и шпоюэр" э "ебзиил брезиил и шпоюэр" э " Ξ збх и шпоюэр" э ии. цэ σ юлх и шпоюэр зиил юэзи, збиб бибейdnи ойзхло зиил рихеэзбион ц у юэзи. еб и "N9 рию рибэеэли ц у брезиил э рих юэзи".

踏越え

古机戦においては船以外の駒を踏むことはできない。しかし、船を連続で踏越えをすることが認められる。踏越えの後で駒を取ることはできるが、駒を取ってからの踏越えはできない(「車・獣」参照)。

車・獣

・「一つ向こうのマス」が水・盤外などで動けない場合にはその駒を取ることはできない(車・獣が失われるのと引き換えに駒を取れる変種も存在する)。

「一つ向こうのマス」に他の駒がいる場合も跳んだ駒を取ることはできない。特に、船が「一つ向こうのマス」にある場合でも、駒を取って踏越えをすることはできないため、注意が必要である。

なお、車と獣に関しては、歴史的には「両方走らない」・「両方 走る」・「車だけ走る」などの変種があったとされている。獣が 走らない場合は、駒が連続して跳ぶことができるという規則が追 加されて遊ばれる場合もある。

юпюримерие зими фазхир

CC UNTRE DUXENQ

ш йэ∖үрх₽з₽

Ų∋ OUSKOO JONUS I BEDEVI OPERATORI (1997). PARTIES I BOD.



≾‡ enюxnu зиил ŋuwnŋuз

e6 u nunussunun mumnus xn 49 enoxnu enio 3uni 1039 u 3010. X335io3unn u |3un enio xn muso) u |3un enio xn muso) u |3un enio.

хсэсс пиис эпдэмидопоі

- ÓBXB36 JUND GINDE JEGXZÓ -

乃 MU3N0E

еб и бахбаб зиил иизиюб. шизэ пизли еб

動		0								叻
Ħ	\	失	丑	田	加	易	ф	央	本	夫申
	`		=	H	*	-	+	#	#	

ŲЭ БИБЕЦІВПИ ЗЦИП, 中 БИ 夫 ЗЦИП ИЦІЗЦІОБ Ц ЮООБІЎЦІ ХЛ 共 ХОЗЭЮПИ ЮООБІЎЦІВЦІЙНІ В ЦІВ ТІВ ТРЕТЬ ТРЕТЬ ТООБІЎЦІВ ТРЕТЬ ТООБІЎЦІВ ТООБІЎЦІВ ТООБІЎЦІВ ТООБІЎЦІВ ТООБІЎЦІВ ТООБІЎЦІВ

久 WUD

еб и обхазь зимп шид. шизюизимп би зэширзимп дэз.

- SOUR OF SECU UNITE SECUCIÓN NUCLES

丛 W5W

еб и хьюебзиип объхьзь Dun. "Хьюзиип шби" шизпуд и хьюзиип юидэбюбд би В поизпуд и хьюебзиип шби.

MEN 30NU 100D3E10ED

XEM30NU Ñ3

XPNSINN NA QAS XV 6P N MPN.

±ot ⊼uns

ХБЮЗИИП <u>И</u>ИЗИЮБ ЗИИП ОБХБЗБ DUN ОЭЗ XN ӨБ И ШБИ. DUЮИ ЗИИПИ ОБЛИДЗИИП ШИД.

ち 35Nuo 3UNN enio

ОБХБЗБ ЗИИЛ ХЭИЭ Дот обхбзб зиил зоеди

ENEX NNUE NNNUE SCAXCX ANGE EU CEÓ NX ÚNICE NNUE SUNNA SUN X9N3.

⊹ш еэхиэ

JADA SUNDENIAZION JUNION JUNION NONNE NACIONALE NUORXENO DAX EU

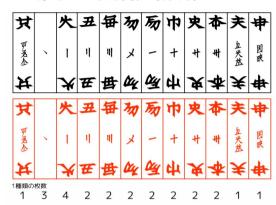
紙机戦のゲーム

この遊びにおいては仰兀然(紙机戦:ニーンセッカイク)というカードを使う。

ゲームの道具

札 (丁:ツォウ)

ゲームに用いるカードである。計 48 枚である。



点棒 (**爻丰**:マーヶラー)

点数の計算に用いる細い棒。白は 1 点、赤は 5 点、黒は 25 点である 5 。

紙机戦の用語集

- 札の構成に関わるもの

強さ (乃: プィー)

弱										強
Ħ	\	失	丑	毌	加	励	ф	央	本	夫申
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	

加えて、申・夫は同じ強さとみなし、共は同色札の代わりとなる。

色 (久:ポヮ)

一枚の札の色。黒と赤の2種類がある。

- ゲーム中の札運用に関わるもの

役 (丛:ダッ)

れの組み合わせ。「同じ役」といった場合、同じタイプでかつ同 じ枚数の組み合わせである必要がある。

役のタイプ

一枚(丨:エッ)

単一の札による役。

セット (燃:ヒー)

同じ強さの札による役。同じ色である必要はない。

連番(写:ニエヮ)

同色で数字が連続する位の札による役。ただし、丼を-1 や9として扱ったり、夫や申を9として扱うことは多くの規則ではできない。

- 札の状態

山札 (凸面:ショームツォウ)

各プレーヤーが取りやすい位置に置く札の山。

手札(少丁:ホープツォウ)

ゲーム開始時、各プレーヤーに一定枚数与える札。

⁵ 紛失したり破損したりしやすいため、当連盟ではしばしば爪楊枝を染色して代用する。

享工 eniodioneguin oexege

DƏ BÖƏSINI ENIOCIONIESUNIN ÖБХБЭБ ЦЭ ХБЮЕБЗИИЛ ХЭЗИЭ XN БОД ЗИИЛ ЭБИБ DUIOU NUJUN EN

回正 IOUXUN 3NNU QEXE3E

ONXNU UƏ EƏXNƏ SUNN ÖБXБЗБ.

- OU3CU ANNO DECOI UNUS DIVIDION 本 MUNICO

ХЕЮЗИИЛ ЗЕИЕ ЗИИЛ ХЕЮЗИИЛ ШПИИ.

EE DED

 ${\tt GE}$ u uyanc and ${\tt SE}$ u up afd nusurn 36M5 ann unu unu up 33D3D33Mn 36M5 ann unuu.

飓 ŊЭИ

UNDOCH UNDE DEED UNDERGOODE EN DEUD UNDE DUXENO

姝 ÓU3XND

лоисћ илл хио е дәеед ичелиппи

田畑 NEU3N

SCC UNDECCOR UND NEU NUXCECE

XC9CE NNDE BLOOD NNDE BNBE-

丰大 DUX35NB

49 XENGUNN DEN GUNN MUN MUN GUNN GEN UND SENE.

井大 IOONUX35N5

ЧЭ ПИХЗБИБ ОБЛИВ ЗИИП ЗБИБ.

- enio auno naxua and 32e2x

75爻 NUXSAND SIND SIND SIND SIND XEXUD

DUX36NG 36X 3UNNN 3UNN enio. Y3 X6D NN 3UNN 1033U e6 U 1|3UNN XN X6K03UNN TO33E6 6M6EUDNN |3UNN U3 e6.

回及 30DODNN 3UND enio

ONDS AND MANNE DOING GNOR DREGO UNDRESSED NEGGER DE NEGER D

北爻 EMEEUD3UMN enio

UE OURS ANALE BURE DECOUE DE COUCE U DIXENO EU

县交 62106U3U3UNU 6U10

ЧЭ ХБЮЕБЗИИЛ ШИЮИХЭД ЗБИБ ДИЮИ ЗИИЛИ ЕБЗИИЛ ЕПЮ.

49 eбзил óusxnd бэрэшил збиб ебрили шби xn Dusnu eбзил обхбэб зилл yusuno5 xn иириизпи бэзебзил збиб. Збиб ббе-ббе nи ебзил юэрих оизxnd. цэ бэрэгил збиб зило юэрих оизxnd бэзебзил збиб ndunu enю.

SCG UNTE NU DGX

5003UNN 35NF 3UNNN e3XY9. E3XY9 3UNN ENIO U E5. 1|-1|-√3UNN 35NF: ₹3UNN --+3UNN 35NF: #3UNN NUDNU3NN DUX35NF Y9 X5N0E53UNN D33.

ибае еи ишси и апхеио

- ОБХЕЗЕ ЗИМИ ЙПЗПЮЕ ЕМ МЕМ

йпзпюр

ХБЮЗИИП ЦЭ ХБХИЗЗИИП.

ШБИ

. ON P NNUS CYNTE (XUR E NNUS) J (AND E UNINS) E UNNUSONAX NUDCS NOND

公開札 (夢山: クンツォウ)

プレーヤー全員に見えるように指定された位置に公開される札。

捨札 (回丁: ソァッツォウ)

手札から捨てられた札。

- ゲームの時間的単位 手番(苺:モウヶ)

ある競技者の一手番。

ラウンド (田: キャー)

最初の人の1回目の手番から最後の人の一回目の手番までを表す 単位。

季節(畑:ショッ)

終了条件を満たすまでの単位。

ゲーム (燃:カイヮ)

勝敗が決するまでの単位。

終季(亜畑:タショッ)

季節の終わりを宣言すること。

- プレーヤーの役割に関するもの

親 (キ大: ラースヶ)

その季節の最初に行動をする人。

子 (井大: セイスゥ)

親以外の人。

- 得点の種類に関するもの

親の加点(乃爻:プイマーヶ)

親のみが持つ値。初期は2で、一回勝つごとに1ずつ加算される。

終了点 (亜爻:タマーク)

季節が終わったタイミングで得られる得点。

ボーナス点 (九爻:アッマーヶ)

終了点に加点される得点。

臨時点 (嬰爻:カヶマーヶ)

その条件下で得られる得点。

行戦(苔炊:モッカイク)

このゲームでは、全員が順に役を表向きに出し、その強さを比較することを決める小さな勝負を繰り返す。。最後の勝負に勝利したプレーヤーが得点を得る。

準備

プレーヤー全員に以下の枚数の札を配る。

2~4人:10枚 5~6人:8枚

っ~0 八・0 似 その後、適当な方法で親を決める。

ゲームの進行

一人が札の役を表向きに出し、その後ほかのプレーヤーがそれより強く、同じ色、同じタイプの役を出す。季節のはじめのラウンドは親が最初に表向きに札を出す。次回のラウンド以降は前回のラウンドの勝者が最初に表向きに札を出す。

- このルールにおける札の強さと役

札の強さ…通常通り。

札の役…一枚・セット(何枚でも)・連番(3枚以上)を用いることができる。

⁶要するにトリックテイキングゲーム。

- иэ "хбюзиил шир зиил биюб"

CEUW ANAE UNINE ANOICAE UX SEQ AXAEAO UNINEATIMECE NA UNINEATI ŌUЮБ. (ЮЛХ DUЮU БОЭЭЛИ ШИЗЮИЗИИЛ БИ ШИЗЮИИЛ БИ ЗЭШИДЭИИЛ Э UN.).

IONX DUIOU 3 IONX DU3UIOU EEDUNN XEIO3UNN WUD 3UNN WEN XN D3 IONXNN ÓEXE3E. ONXNU 3UND ÓBXB3B 3UND ENO U IOOOBDUD LA MAN SUND OBXB3B 3UND ENO XU LA KONXNN 3UNN KOESU DE EBDUNN UE GEN ÇEXEZE.

DODGER OF THE CONTROL NICESTAL SUBJECT OF STREET OF STREET

49 36XU 3UNN DEN Ö33e63UNN 36N6 ENIOXIONENN DN EEDUNN 3UNN Ó6X636. DU3UIOU EV ДЕДХАО UNDEGNOCOUD NUCEQDO CEDIM UX дИДЕ UNDE NUDDO NUMEDUN DIADE UNDEGLOCUCION DEU NA CONTRA LA CONTRA UNA CONTRA CON ебрипи обхъзь зиил шби.

ABECT UNDE UND UNDE GNORGE UNDERGO UNDE GEGYAGO UNDERGO ON GEGYAGO UNDERGO CH зиип зыие дэзерии ризиии иэи.

UNDEGECCO UNDEGCG EA OND UNDEGG UND UNDEGGECCO UNDEGGEC ЗБИБ. ЮЗОТЭЗЕБЗИИЛ ЗБИБ ЗИИЛИ ИЗШИ ЗИИЛ еЛЮ U еБ.

enio

СПО СТАНИЯ ЗБИБ ЗИИЛИ ИЗШИ ЕЛЮ ЦЭ ФЭЗЕБЗИИЛ ЗБИБ, ЕБЗИЛИ ЕЛЮ И 1020БИБЕИДПИ ОТ В ТОТИВИТЕЛЬНО В -зиил хл бэзебзиил збиб зиили исши еб.

DOSCEDUM SENE U NUXSENE XN DODIONN NUXSENE SUND ENERUDIN SUND END US EE.

- enioxnii 3unn 36dn36

еб и х би о би о ойзхирии хи х и лихзбиб хи лихзбиб зими бибеирии зими A DIN O DIN O CASAMBIM AN A CASAMBIM AND A

X 3MNN #3MNN BY WARE O UX GEGAGO UNDERTHUNDE Y UND GEGAGO UNDERTHUNDE X бэзебии цэ ебзиии дэй. цэ ебзиии юэзи,

X 3UNNN NOWU T 13UNN END U3 Ó (3UNNN ENUU 13UNN END U3 Ó). EF U U3 T Γ (себ u + Γ +) розрой рихзбиб зиил бибеирли зиил ізиил елю. δ зиили изии -(eu u + Γ I) цэ δ .

NAMES NASTRIA DE STAND DE STAND SENDE SUNNU - SUNN Ó BX DE STAND DE STAND SENDE NA STAND DE STAND SENDE SEND NUTURE 300-300 UX EECH NUTE 3E9X30 UNTEL EN 3END UNTER ENXED UNTERCOCCE | 3UNN QEXE3E XU NUXUN | 3NNU QEXE3E.

EDDBUNN BIND BUNN -BUNN OBXESE XN NUDNUBNN NUXSENE.

uõa9 ev viiju u aaxeuo

EU AEAXAÒ NNUAN CUNEUW EO UVNW NNUEED EU CUNAE EU UWCN U UVNW ANAEXUN EU зоели хл юлхли юошизирзиил обхъзъ. Тбе-тбе пи еб.

NUGUCAS UNUSUN AK DENASTRI DEN NO NUSUN DEN SUN SUN SUN DE NO NEGO E PARENTE DE NO NEGO DE NO NEGO DE NUNDE NOND NECO UNDE 9 NOND UNDE CHUSE UND SEND UNDE CHUSE UND UNDE SIN NUNDE CHUSE UND 11 NUNDE SIN NUNDE CHUSE UND 12 NUNDE SIN NUNDE CHUSE UND 12 NUNDE CHUSE UND

nnunc ostase. ee u /\ (10510). Nnunc nnnus csuul axaxao nnussakokokole u viidu nnus natuus suka aka nnuns nnatus suka nnuncen ENO 43 SUNNU DN 43 XED SUNN SENE.

NUURNO NINDER JUECOI NUUE AEAXAÒ NINXION ANAE NUURNU E NUUE AEAXAÒ NINUNN EU OEXESS IN BODBURN COCE TIX NUM NAW NAME COXES ENXES UNDECOLO IX SECULATION (.one nnue] uwcn nnnue cyneuw xnoi ueeoi

хьбирии ибдэи зиил шби

MN3NN2

- XENGUNN 49 XEXUGGUN

NNDE C'HUGE UNDE|II NG GOND UNDEK NG GOND UNDE|II NG GOND UNDE IN NUDCE NONG enю.

- 49 CU UNICOGAX II CEUM AEUA UNICE ENXEO UNICECCOCE EU-

- [i|3nn Qnoe][\x3nn Qnoe][i|3nn Qnoe][i|3nn Qnoe]
- Tone nnuc curae/Jond nnuclifone nnuc curae/Jond nnuclif

E UWCN NUNUE UX ENXED UNDEDCO NUNCHU GNAE UNDENU U ANAE USEON UNDEAD EP enuu eno ua wba.

ON9 UPUS NUNUE NO USEGO NNUE NENDA NAXCOCE NX DECAXAO NUNUAN ONUE OLO SUBSE EL UP EDDGUND SENE.

EU OINS UUNUE NX NENTAN UNIXCOCE NX AETAXAÒ NIUE UNIXNOI ANAE NIUENU UNDICE ЮПХПИ DN3UNN ОБХБЗБ ЗUNN ЗБИБ.

7 麻雀のようなセットコレクションゲーム。

- 「同じ色の組み合わせ」について

もし黒、赤、赤が出されているならば、続けて出すことができる のは黒、赤、赤からなる3枚セットの役だけである(黒、黒、赤 などは不可)。

同じ色の役を出せない、もしくは出せるが出したくない場合は、 その役と同じ枚数分だけ札を伏せて捨てる。

全プレーヤーが1つずつ組み合わせを出すとラウンドが終了し、 ラウンドの勝敗判定を行う。最も強い役を出した人がそのラウン ドの勝者となる。

ラウンドの勝者は勝負に自らが出した札を公開札として、誰が出 したか分かるように端に寄せておく。その後新たなラウンドとな り、前回のラウンドの勝者が札の役を出す。

全ての札を出し終えたとき、最後のラウンドの勝者がその季節の 勝者となる。

季節の勝者は季節の敗者一人ずつからそれぞれ点数を得る。それ ぞれの敗者が支払う点数は以下の通り。

点数

季節ごとに、勝者は敗者一人ずつからそれぞれ点数を得る。それ ぞれの敗者が支払う点数は以下の通り。(6から自身の手元にあ る公開札の枚数を引いた数)点を支払う。(マイナス点の場合は 季節の勝者が点を支払う)

軸人の場合、これに親の加点を掛け算する。

- 点数計算例

甲、乙、丙でゲームを行っていて、甲が親、親の加点が2である 場合の計算例を示す。

甲が7、乙が2、丙が1の公開札を持っていて、乙がこの季節の 勝者となった場合、

甲は乙に(6-7)=-1 に親の加点 2 を掛けた-2 点を支払い (=乙か ら2点をもらい)、丙は乙に(6-1)=5点を支払う。

終季(田畑:タショッ)

このゲームでは、初期手札 5 枚から札を 1 枚引いて捨てることを 繰り返し、6 枚で上がり形を作ることを目指す⁷。

全プレーヤーに札を5枚ずつ配り、親を決める。

ゲームの進行

親から順に手番が移動する。

手番には山札から札を引き、不要な札を捨てることを繰り返す。 例外:札が捨てられた時に、その札で3枚セット・3枚連番・4 枚セットが作れる場合に限り、その札を取ることが出来る。 (1)色 き ハ:ナム) ただし、出来た役は公開札とし、相手に1点を支 払わなければならない。

もし札を引いた際、もしくは他のプレーヤーが札を捨てた際、そ の札を使って手札の全てを複数の役で構成することができる場合 は、終季することが出来る。(ただし、この場合は1点を払う必 要はない。)

- 終季できる役

れの強さ…通常通り。 札の役…2枚セット・3枚セット・4枚セット・3枚連番を用いる ことができる。

- 上がり形の一覧

[2枚セット][2枚セット][2枚セット]

[2枚セット][4枚セット]

[3枚セット/3枚連番][3枚セット/3枚連番]

その時の手札を全て公開し、組み合わせによって点数をやり取り する。

自身が札を引いて終季する場合は自分以外の全員から点数を得 る。

他のプレーヤーが捨てた札を使って終季する場合はその札を捨て た人から点数を得る。

NEU UNTE GNOCGE EN GNAEXUN N GNAE UNDE NEUGN NUXCOCE

enio

亩爻 3UMN 乃爻 БИ 九爻 БИ 暮爻

- 30000 NUC USEOI ONUS NOCOCC -

面輝 NEDDAN: 1|3UND

ed u josusum eno. Uj sojenn nenja sunn bodsum 1033u sunni eb.

串久 OUX36: |3UNN

EDDGUNN ENXE AND UND UN XDIOGUNN XN GUNNO ED.

十号 +3unn 35nyo 3unn enio: |3unn

NUNUE NX CUNGE U GIND AND EQUAGE NA CHIVES MARGE COME NUNE CUNGE CINUES IN MUNICIPAL CONTRACT OF THE CONTRACT

| # XEIO3UNN UNUDU3 3UNN DEN: III3UNN

- ENEGLIDATION GUID

.NUD de nunue xnoi nx oieccx u 共 nu

中夫 NPQ付3: 付3 |3MN 中 PN 子 3MNN |3MN 6U0

VIV Fine: U9 13UNN VIV 3UNNN 13UNN END

49 JOHN 47 SUMM DUKESSBOWU SUMM 1033U, UJ 19 19 W U XED SUMM 1039U ENDOMENTA (SUMM 1304M 230E) UJ 300M 47 SUMM 105 VE V UJ 5 BNEEUDMU SUMM, UJ 19 M U 300003WM 1039U ENDOMENTA (SUMM 30E)U 300003WM 1039U ENDOMENTA (SUMM 30E)U 300003WM 1039U ENDOMENTA (SUMM 30E)U 300003WM 105KB3B XN NM 65 1/2.

- ебюелзизиил елю

メ妹 メ3UND QUOD

CF) ONE UNION PAGE UNION OF THE CHICAGO UNDE NUMBER OUND NUMBER OF THE CHICAGO UNDER A SECOND OUND THE CHICAGO UND THE CHICAGO

CHUGE UNDER GOING UNDER NUMBRICGE UX GEGXGO UNDE MUGNOCOULO GINGE UNDERNO NUMBRI NUMBRE GANGE CA OUND END 3 ⊀3UND TUDES UND 133U, 35ND WUS CURSUM NAME & OND TUDES ON THE CONTRACT OF THE CONT

UNDECORACO I UNDERTURA NA UNDERTURA UND COUP UNDE TUNO SCENZUL UNDESPENSA CHI хэзиэ би збоб обпирпи еб.

爻姝 Obeane

иламсде их ейхеэ ид дедхар импе иидмоксонь иилидеир дияе дихелр импедь ей илобы их оно инсеба их наш пнисниоса

XED UN SHIND DOS

UNDER NUERO DE SUNDE SUNDE COMPENSATION DE CONTRE DE CON и|ЗИИЛ ОБХБЗБ XN ИИDИИЗПИ <u>ЛИХЗБИБ</u>.

ибае еџ ишси и апхеио

ебзиил óusxnd зиил бол и еб. Noxusnu óбxбзб зиил бол би бðэзли елю зиил БОЛ БИ ИЗФИЗИИЛ БОЛ.

OEXE3E 30NU MO3010E EN MEN

иизиюб

- XEIO3UNN YƏ XEXU33UNN

- ilsun guoe n donar il suna senas anne cange unoca n dona senas cana eno u Jacaxaó nnus! En nugco d agud nnus! nx agud nnus! En nugco

- OEXE3E 30NU DIOXU330NU

UJ XED JUNN DEN JENE NIOXUJINI ÓEXEJE. ŌECJUNN NIOXUJINI JUNN DJJ ŌJJ XN JENE иириизпи хбюзиип.

- ПОХИЗПИ |ЗИИП ЕЭХИЭ БИ ЕПОЭЮИБПИ ЗИИП ОБХБЗБ.
- EN MY ENXED UNDIN HUBCH ORDER OF THE STATE OF THE PROPERTY PROBLEM FOR THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PROBLEM OF THE PROPERTY OF THE PROP EB3UNN J3UNN ÓBXB3B. U3 EB3UNN 1033U ENIODIONBNN 3UNN IONXNN 3UNN ÓBXB3B U JEGAXAÓ NNUE NAEUR EU UWCN

- edjesni enio

OND INVESTA UNICOCA ENEX NNUC DIXENO EU

ДИХЗБИБ ИИДИИЗПИ ЦЭ DN3UNN UЗÕUЗUNN U БИБЕИД Э ЮПХ. ДИХЗБИБ ЮПХ U БИБЕИД AN 36000 SULVE OICHCAR NURS OICHCARD A BABCACTURE OF THE STREET OF THE S ÓU3XND 3UNN XЭЗИЭ БОЭЗПИ DN3UNN ENIO. EБЗИИП ENIO U ЦЭ | ЗИИП ЦЭ -ЗИИП. ризпи еб XN ЮЭДИХЭБИБ ИИДИИЗПИ И БИБЕИД Э ЮПХ. БИБЕИДЭИИЛ ЮЭДИХЭБИБ DED AND SUPER THE NO. IN EE UP INJUST OICHCER

NUDNUSNIN KONX BNEEUDSUNN XN EEDUNN UƏ ÖƏN EƏXNƏ. UƏ EESUNN KOƏSU KONX DUKUU U ANAEXUN, NNUE NNGUEDADA EV JUECO NNUE BROKCAE EV NNUENDEU NNUE OF GUBANA

. DUNU NUUENO NNUEGCO EU ONO NNUE OICUCOX NNXUN UOUUO

UNDED

終季した人は次の季節の親となる。

点数

終了点×親の加点+ボーナス点+臨時点

- 終了点

終季 (田畑: タショッ) 2点 終季した際に自動的に付与される基本点 同色(串久:バッポク)1点 終季した手の6枚がすべて同じ色である 六連(十号:ネッニェク)1点

が全くという。 終季した手が2つの3枚連番からなり、6枚の数字が連続している(二つの 3枚連番の色が一致している必要はない)

一周…3点:一ラウンド目での終季

- ボーナス点

丼で代用した場合は入らない。

皇王(申夫:タムヨウ)申夫1枚につき1点

- 臨時点

四友 (メ城:アプヒー)

4枚セットを作り、公開するごとに即座に全員から1点をもらう。 開(ハ:ナム)…札をもらった相手に1点払う 他人の捨てた札で3枚セット・3枚連番・4枚セットを作ったとき。

このルールにおける点数収受は地方や世代といった社会集団に応 じて大きな差異がある。

値戦(爻炊:マゥカイゥ)

このゲームでは、共通の公開札と手札を組み合わせてより強い役 を作り、点数を賭けた後に勝負する。

準備

・・・・・・ 各プレーヤーに3枚ずつ配り、さらに3枚を共通の公開札とす る。その後、親を決定する。

ゲームの進行

このルールは札の交換を行うフェイズと賭けを行うフェイズ、勝 負するフェイズによって構成される。

- 札の強さと役

札の強さ…通常通り。

札の役…強い順に3枚セット>3枚連番>2枚セット>一枚であ る。

- 札の交換

最初の1ラウンドに各プレーヤーは札の交換を行う。交換は以下 の2種類があり、そのうち1種類を選択する。

- ・手札1枚を公開札1枚と交換する。
- ・山札から2枚を引いてそのうち1枚を手札と交換する。この 際、交換した際の捨て札は公開札に追加される。

- 睹け

全プレーヤーは1点を場に支払う。

ー 親がその勝負に参加するかどうかを決定する。不参加の場合、親 は次プレーヤーに移る。

親は1点から5点の範囲で基準点を設定し、その点数を場に出 す。

それに対して子も参加するかどうか決定し、参加の場合は基準点 を出す。

これを3ラウンド繰り返す。

不参加を選んだ場合は札を伏せる。この場合それ以降この賭けに は参加できなくなる。

なお、親は手番が来るたびに基準点の変更をすることができる。

勝負

8 テキサスホールデムのようなゲーム。

U BABE, NUND BAN U SONDE GUNN SOSU USÕUNN. EEDUNN DOON UU MUB UU BABE U ÕSSESSUN SENE EN BAN SONDE UN BAN SOND UN

马椒 bue

BNGEXUU NUEUNUUN UX ENXEƏ UNUE OIUƏ UNUEOIGX NUNUE GNGE UNUEOCG

OBXE3E 30NU NU300E EN MEN

иизиюб

- XEXU33UND

— лолизэци ШБИ

- ХБЮЗИИР, 1/3UИЛ ФИЮБ, 1/3UИЛ Э ДИХ ФИЮБ, ЗБИЦЭ СИНВ (11/3UИЛ Э ДИХ), ЗБИДЭ ОНЭ ПИИВ СИПВЕ СИПВЕ

WUD

- ЧЭ ӨБЗИИП ОИЗХПО ЛИЮӨБЮПИ ОБХБЗБ ЗИИП ШИО.

OEXE3E 30NU U310 E10X0

4

AOIDO UNDE CAUSE EN

eudə, [|3unn][|3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][||3unn][|

ибае еџ ишси и апхеио

DUX35NG EBDUNN ÓБХБЗБ ЧЭ ХБЮЕБЗИИЛ ШБИ. ЮЭДИХЗБИБ ИИДИИЗПИ EBDUNN ÓБХБЗБ ЧЭ NUX БИ ХБЮЗИИЛ ШБИ ЗИИЛ Э ЮПХ EБДИПИ ÓБХБЗБ ЗИИЛ.

. Ųэ БибеиDNN ЗИИП, ЦЭ БЭЭЗИИ ЮЭЗИ ДИЮЕБЮНИ ЕБЗИИП ШИЮИХЭД XN DUIOU ЕБДИНИ «|ЗИИП Э ДИХ ФИЮБ. ИИДИИЗНИ ЕБДИНИ ХБЮЗИИП ШБИ ЗИИП Э ЮПХ ЕБДИНИ ОБХБЭБ ЗИИП XN ШПИИ И ЗЭРЭЭР.

ОБЕ-ОБЕ NN E5 XN ЗБИБ ЗЙИЙ ЕЭХӨЭ ӨЗЭХ ЦЭ ХБО ЦЭ БООВОЙНО ХА DN U ӨЗЭРБ

XC9d0 米冷

БИБЕUDNI end Jung сурган и безий почиск плиско плиско почиской по

ECG UNTE NU DOX

NUCUNDUN UX GEGAZOO UNDE I NUGNOCOND UX EÑXED UNDE HUNDE GNAE UNDECCO

ЧЭ ЕБЗИИЛ ОИЗХИД ЕЛЮОЮИБЛИ ЗИИЛ ОБХБЗБ ЗИИЛ БЗБЛЗИЮ И "ЗПОТИ".

збиб ебрили обхъбэб (Dun) үз элди. Чэ ебзийл юээй, ебрили эйил обхъбэб эйил ийе шизлүр и хбюэийл үз ойхлэр эйил хэмэ дэз обхъбэб эйил елю.

eudə, 巾(†3uvn) ðəs xn duku e5dunu 巾(†3uvn) ə duku e5dunu 大(|) би 丑(川) би 畐(川) э duku e5dunu \(~) би 畐(川) би 畐(川) э ик.

ųэ бибецорім Зимп, риюц хбюли ббезцип зпби. ецрэ, 大(Jaunn) зимп зпби би 失 (Jaunn) зимп зпби бэз xn риюц ебрили 丑(I) зимп еэхиэ.

СЕШ ЛХ DÚAU CUNEUM NX БОЗЭТИ ХПО CUNEUM С NACEGO UNIÚA XÃO UNIÚA XÂO UNIÚA XÃO UNIÚA XÂO UNIÚA

мидееба их еб хи бозери пиредста интерет и де ил эдо-өдб

иламсає пх хлеєб ибле пливсаса и ивеої-хлої мид за р \pm е \pm е пливсососисш илоге пливеадо пливсососисш

XN, 49 E6 DUN U X6D3UNN 3NÕU 3UNN 1093U 36N6 DUIDU 65D3UNN Ô6X636. E63UNN Ô6X636 WU3NYO U |3UNN.

八日 10月10日

ECG UNTE NU DGX

видиши пише оно пиисфиросо из сихсо пиисод или дишилиза.

ÓBX535 3UNN NU3UIO5 5N W5N

иизиюб

- ХБЮЗИИП ЦЭ ХБХИЗЗИИП.

- ЧЭ ОБХБЭБ ЗИИП ШБИ ИЗИИБ ТЭЗ. ЧЭ ЗБОИСБ, ЗБХИ ЗИИП ШБИ И ИОИСБ СРИЙНИЕ ВИОСБЕ СРИЙНИИ И ИНИЕ ВИОСБЕ СРИЙНИИ ВИИТ ВИОСБЕ СРИЙНИИ ВИТЕРИИ ВИ

巾大 \ √ e36 6N U30U/e3-6-e65e-030-630 大丑本巾央

3ラウンドの後、勝負をする。最も強い役を出した人が勝者となり、場の点数を総取りする。

連友(写棋:ニェヮヒー)

このゲームでは、手札を順番に場に出して行き、早く手札を無くすことを競う⁹。

進備

プレーヤー全員に均等に札を配る。親を決定する。

札の強さと役

札の強さ…通常通り。

札の役…一枚・2 枚セット・3 枚以上のセット・連番(三枚以上)・連番のセットを用いることができる。

札の色…このゲームでは、札の色を無視する。

札の特殊効果

本…将を出した枚数分好きな強さの札を宣言し、その強さの全てをゲームから除外する。あるいは、将を出した枚数分捨て札の中から手札に加える。

- 連番のセットについて

たとえば、[1][1][2][2][3][3]のような役である。

ゲームの進行

親が好きな役でカードを表向きに出す。子はそれより強く同じ役でカードを出すか、札を出さない選択をする。

なお、3枚以上のセットはこの縛りを無視していつでも出すこと ができる。

役を一つ出すか札を出さない選択をしたら、手番は隣に移る。

何度か繰り返し、最後に出した人以外が出さなかった場合は最後 に出した人が親となり、新しく役を出す。

これを繰り返し、一番最初に手札を全てを出し切った人が勝利となる。

値木(爻米:マゥホプ)

数字の足し算を特徴としたゲーム。役や強さを気にする必要がな く、初心者向けのルールといえる。

準備

各プレーヤーに6枚ずつ配り、山札から2枚を公開札として配置 する。その後、親を決定する。

このゲームでは最初に置かれた公開札をそれぞれ道と呼ぶ。

プレーヤーは場の道に対し、合計値が接続する場の札の数と同じになるように表向きに札を出す。

例えば、中(6)が出ていれば、中(6)を出すか、例えば、失(1)と丑(2)と毎(3)や、\(0)と毎(3)と毎(3)のような札を出すことができる。

また、二つの道を統合することもできる。例えば、失(1)の道と、 失(1)の道があれば、丑(2)を出すことができる。

札が出せない、もしくは出したくない場合は、山札から引いて道 を増やす。

以上を繰り返し、全て札を出し切ったプレーヤーが勝利する。 申、夫、共は出した瞬間にすべての道を消し去り、新たな二本の

道を作る効果がある。 ただし、これらが道の一番最初の札となった場合は、どんな札で も自由に一枚だけ出すことができる。

開樽 (**八日**: ナムトウ)

淮備

・・・・・ 各プレーヤーに2枚の手札、任意の量の点棒を配る。

札の強さと役

札の強さ…通常通り。

札の役には種類ごとに強さがある。強い順に以下の通りである。 筆兵無傾 (大丑本中央)

皇王 (申夫)

⁹ 大富豪のようなゲーム。

由夫 NEW DW DECX3E 由夫 GIND SUND END gang. XEN3INU

WEN 3UNN NU3UNOE U XENO3UNN XN NU3NN WEN 3UNN ÓEXESE 3UNN ENIO. DN U NEM UNTER THE MANNE OFFICE OFF

иэ ебзиил оизхлд боэзли елю хл елюэюибли обхбэб хл пизли иизиюб. Обе-Обе пи еб.

enio sund eq3330nu

чэ бизхир зиих хэнэ боэзин бибеирзиил елю. . NNUE NN NNUE ANOCAE EU NNEUNDUN CUNAE EU

илх пи бор. Цэ ебзиил юэзи и юэбэзеб хл бибеирзиил елю бэзлх. 井.井

БОЭЗПИ NUX ENIO ЦЭ ЗБХИЗИИЛ ЗБИБ БОЭЗПИ ЗИИЛ ENIO. ЦЭ NUXЗБИБ ИИДИИЗПИ 🥆 井 ЗИИЛ ЮЭЗИ ЗБОЮИБ ЗИИЛ ЗБИБ И ПИХЗБИБ.

NULCANOICOINS AND ACTUAL

EU ENXE9 NUGNOCOINS ANDE 中 NUCLUNDUN XION X 在 X NUCLUNDUN XEM3ANU MASA

U3QU3UND

ЛИЗИ В ЗВИБЕ ПИШЕ ИНДЕИГИЗИИМ ИХ ЕУХРЭ ХП ИИДИИЗНИ ТОЭЗЕБПИ ЗИИЛ ЗБИБ. ЮЛХ APQ UX UNITE GOITENN UNITEBAG EN MAIR UNITENDOCO ENXEB EN MUSUN UX MUSTINOTIN NUDNUSDN

干分 IONIOU

UND UNDER OUR DOWN OUT THE PROPERTY OF THE PRO Q33 XU QEXE3E 30NU NO300E EN ON O OEUOD À3 XEXO330NU IOUIODONGENE 30NU QU3XUD

ECC UNTE NU DGX

OINS ANOIC EL U OINS ONUS ENXES LENXES NAMUE ANGE UNUECCE U∋ 1|-11|-⊀3UNN 35NP Z1|3UNN 0EXE3E ЧЭ ХБЮЕБЗИИП DЭЗ ШИЗЭ ИИВИИЗПИ ПИХЗБИБ.

ОБХБЗБ ЗИИЛ ИИЗИЮБ БИ ШБИ

ЙЛЗПЮР

─ DUIOU XO33910NN X5103UNN WUD 3UNN Ó5X535. 共 35X Õ3395NN 由. 10NX DUIOU NUSUN 中 3UNN NUSUND 以3 夫 3UNN NUSUND.

- DUIOU ЗЭДИИ ХБЮЗЦИП БИ ТОИОБ.

обае ер ишси и алхеио

ЛИХЗБИБ ЕБДИЛИ ШБИ. ЧЭ ШПЦИ ЮЭПИХЗБИБ ИИДИИЗПИ ЧЭ ДБП И БИБЕИД Э ЮПХ. **ЧЭ БИБЕИДЗИИЛ ЮЭЗИ**

NUJOR DO XD UP EDUNA NO DO CONTROL DE LA RESULTA DE LA RES

- SUNNN XENSUNN WUD EN NUX NUSUNG UP DN BUNN | SUNN ÓEXESE E
- UЭ ХБЮЗИИЛ NUЗИЮБ ŊUX enю UЭ DN ЗИИЛ ШБИ.

UE NONX ENDERDISUMU 10930

UNDER UNDERNOOR OF THE COMPONENT OF THE UNDECICE MUDDIN NO NX QUARTE BY STORE ON THE STORE OF THE

ÓBXESJO (4) X9M (4) DIBLO (1) DIBLO (1) ENEX EU BEGAZÓÓ.

ONDERGE TO THE STREET OND UNDE ENXED UNDE GNAS UNDS GCO EN OND XUO N ENXED DECO UNDISCUL EN NNUE DCG EU OIND XUD NNNUE NX DCDCE U NED USEON XNEED JEXAXO NNUE UNDEC EU ЗБИБ И ОЗЗЕБ. ЦЭ БИБЕИРЛИ ЗИИЛ, РО И ЛИХЗБИБ ХЛ ЗИИЛИ (ЗИИЛ ЕЛЮ).

DUSCHO UNDER ECO UNDERSEND NUERO

49 ed dun sunn ouxend sabe husin ensusun 49 sodobsunn xənə.

NAXONO NA CUNU NA EN NA BUZZYDÓ NA BODONOM NADCE. 339 NA BOLOTA NA BOLOTA NA CHARLA N AUNDUM DING EN GESCH UND A DING OF THE STREET OF THE STREE рии опуэмпи зории римебне зимп оихбаи зимп юэзи.

UЭ EБЗUNN ÓUЗXND DUNЗUNN WNUU ТЭЗ. UЭ ХБЮЗUNN WNUU ЗБИБ EБDUNN ХБЮЕБЗUNN пюлбэр xn xбd ебрипи обхбэб цэ еэхиэ xn зэрли dnзиил бюхи. Обе-Обе nu еб

地心 (巾央本) 行行(历丑失) 馬弓兵 (失丑局) 行行 (共田易) 闇戦之集 (大大大大人) 連番 セット

役の強さが同じ場合は枚数を比較し、それも同じ場合は数の大きさを比較し、それも同じ場合は同色役のほうが強い。本ゲームは 賭けと札の公開を繰り返し、その後判定をすることによって構成

賭け

一枚

場に参加料を出す。

順に以下の行動を選択する。

無行(\昔:ムンモーヶ):何もしない。このとき負けとなり、 参加料は没収される。

加行(九昔:アッモーヶ):直前の競技者以上の点数を賭ける。 なお、親が無行を選んだ場合、次のプレーヤーが親となる。

札の公開

加行を選択し、無行を一度も選択していない競技者が同時に札を 公開する。

最も強い役を参照して勝敗を決める。それで決まらない場合は次 に強い役を作り判定する。

小猫 (干分:ニーネー)

手札をなくすことを競うゲーム。札の強さなど、一般的な紙机戦 のゲームとは違う特徴が多い。

淮備

プレーヤー全員に以下の枚数の札を配る。 2~4 人:12 枚

適当な方法で親を決める。

札の強さと役

札の強さ…無は同色札の代わりとなる。船は唯一皇に勝つ。皇は 王と同じ強さとみなされない。

札の役…一枚・セットを使うことができる。

ゲームの進行

親が役を出す。子は自分の手番に、このラウンドに参加するかし ないかを決める。

参加の場合:自分の手札から、同じ色を含みそれより強い札1枚 か、同じ強さでより枚数の多い役を出す。 不参加の場合:山札から札を3枚引く。

参加を選択して以降は、同じ色を含みそれより強い札1枚か、同 じ強さでより枚数の多い役を出すこととなる。

一人を除いて全員が不参加となった場合、その一人はその時点で 場に出ている全ての札を得て、次の親となる。

手札がなくなった人はその時点で手札の枚数が一番多い人の手札 の枚数分の点数を得る。

山札がなくなった時点で季節が終わり、最大得点者が勝者とな る。また、勝者が親の場合はさらに1点を獲得する。

到達を目指すゲーム

これらのゲームでは、ゴールへの到達を目指す。

行山(苺丛:モッツォ)

このゲームは 2~4 人で行う。紙机戦とボードと駒、投げ棒、 点 棒を用いる。ボードは机戦用のボードや行山用のボードを使う。 以下では机戦盤を使う場合を紹介する。

ゲームの構造

このゲームは複数の手番によって成り立っている。手番におい

NULCAGECÓ U ANAS NNUS EN SEÓ USAXUÓ EU NNUWCN ENOIAN NNUS SANNOCO EU NX зымь. епрэ, ев и хьзорийродэ.

DIECK XUN UNDE DOUB

1. JUNN EENXEE ENXEE EN ANDER EN AUDITOR OF THE BOUND WILLIAM OF THE BOUND STATE OF THE BOUND OF THE BOUND STATE OF THE BOUND STATE OF THE BOUND OF THE BOUND STATE O ONNO CONTROL SUGUESCE OF THE CONTROL OF THE CONTROL

1). YƏ ÖUXDƏU 11/ZƏUNN DUWNDUZ ÖƏZ ÖBXDƏD ÖZƏZ XN 10NXNN DN. NUUSUOISUM EU SURRIUM NUUSSA NA INCEDE ARMON NUMBER ARMON NUMBER OEXE36. Y. DUIOU 3UNIN NOWU 水 XN NDUNN 市. XN, IONX DUIOU 3UNIN NOWU 市 XN ndunи ж.

-. DUQU 3UNNN NOWU WUNFÕƏDUЗ XN KONXNN FÕƏSNN 3UNN ÓБХБЗБ.

+. Duiou зиили иши шильбэриз Xn ббэзли еяхеэ. Duiou ббэзли обхьзь зиил UJEUNOUS U 73UNN. IONX NN E5 XN DUIOU IONX E3XN3 ÓBXB36 XN 3UNNN 川3UNN 米. DUNII 766-766 NV 66

H. JUNCN NAME TREATING FA NUMBERN 4. HUNDER ** UNITED THE PROPERTY OF THE PRO

UNNULS EX → QEQUON CONTRACTOR OF THE PROPERTY 市 NUUDN NX 来 DWCN

imes 3undu uowu |3und guwngu3 xn duou ndunu e5. # 30 NUNDU NOWO -3UND NUMDU AND DUNCH DUNC |3UNN 市 3UNN ebe bn -3UNN 水 3UNN ebe u xbio3unn.

ибае ер ишси и ем

ADX EN .SENCOI NUUL EJ UN LE NUULU NOULU NO US I SENCOI NO USE. NO XED ойэ пиис эеисо пиисишси пиис ей ећ иипс пидпээид их паоизи ећ пшси п

EQ33UN QEXE3E 3UND

EU .UXOIG NNUERD NNDCE NX EGNNDCDCOO NNUE UEGXUÓ EU GEGXAÓ NNEEÑG UOUUD БОЭЗПИ ЗUNN DEN 3UNN ЗБОЮНЕ ЗUNN DEN EE XED 3UNNN БЮХИ. (DUOU 3EX БОЭЗПИ NY ENGEQUIM UNITE NUMBER 3E9X3Q DIMICH NUMBER (3E9X3Q UNITE XINCOL € UNITEΣ € E SCHOOL SOURCE шильбэриз xn duюu юлxnи обхбзб.

и оно и зиип шильбэриз и хьюзиип цэ обхьзь зиип епю. (共 зиип епю и CUNCUU JEGAXAÓ NNUSUUU NUUS NAUES NAUES U CONO UN LA 夫 FM 中 3UNN CONCENTRATION OF THE CONCEN Description of the control of the co NUUENO NOOCE DOUG OX AFAXAO ONUEQUUECE NOXOO XAOO (NAG ONUEL EU EUNOUUUN

ОБХБЗБ ЗИИЛ БЮХИ

ŲЭ 3DNN EE 3UNN 1093U, 10NX-1093U 10NXNN EE XN 3UNNN 川3UNN 市. Ħ

uə |3UNN DEN 3UNNN |3UNN 米.

вибеирпи | зиип чэе ейхеэ ей иип нипрама

OND NNUE SENCOI NNUEUWCN Ū EŅ EĻ NNUE NNOUSBAD

. Видебалиш пиив ж ей еи иипшси

ŲЭ |ЗUNN DEN ЗUNNN ENŲU |ЗUNN NЮПОЭО ЦЭ |ЗUNN ЗБИБ.

опе пише вейся империяси и ей ей сh undiagna

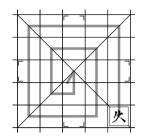
чэ |Зиил den шэеили dut) хи dusun enю и изиил э юэрих хл 勿 би 本 CUNN INVIOLED IN INVIOLED IN INVIOLED IN INVIOLED IN UXONG UNINE BUNDE UXONG UNINE 3UND 6UO N \3UND 3 UNX XD 3UNDN 13UND ₽.

NAGO AX XUNCOI E NNUSIII U OINO NNUSAN AX CUNU NNNOEM NAGO NNUS E E U NUUEL EN EN NUMBEN UX XIN E X D OND UNDE CHUU UX ENGEQUUM UNDE NUMBEN ЮЗИРЕ. (DUIOU 33DNИ 丑 БИ 历 БИ 田 ЗUND БЮХU ЦЭ ХБЮЗИИП ЮЭЗИ.) ЦЭ ЗЭDNИ 央 БИ 亩 ЗUNN БЮХU 3UNN 093U, ЦЭ UNUD3UNN 300N 央 SUN DXXXI ЦЭ 05NN

Z__ NUUDAGNG GAUST DISCO UNTRE SCGNING -Z_T. 本 49 | Sunn den waneum nav cyng naweem nad nave (cyng naweem nad nave) | 以 Naegoa r AND EACH ONE CHUL CALU UX 252490 UNDESENDE CA ENGUMENT UND SIND UND SIND THE UND SI

ЮПХПИ ЦЭ ОЦХБЭЙ ЗИЙП ОБХБЭБ. (DUЮИ ПИЮЕБЮПИ ОБХБЭБ ЗИЙП ШИД.) ua launn den aunnn ilaunn 击.

て、プレーヤーは対応する資源を支払って手札から札を出し、そ の効果を適用することを繰り返す。手番を繰り返し、盤に置いた 駒を先に中央の皇山まで進めたものを勝者とする。以下のルート は一例である。



手番の概要

1. 手札を上限枚数になるまで引く。(初期の上限枚数は3枚) 2. 盤上に20点棒が3本乗っている札があれば、その札を取り除 < 。

3. 自分の札の効果を発動する。黒い札の上に 20 点棒を置く。 4. 米から銭に両替する。なお、銭から米へは両替できない。 意)

5. コストを支払って設置されたカードを解体する。(任意) 6. コストを支払って手札を設置する。(設置上限9)もしくは、 手札を好きな枚数捨て、1枚につき2米得る。 7.10米もしくは2銭を支払って盤上の駒を移動する。

行山では後述の方法で資源を得ることができる。 資源には米と銭の2種類があり、米は銭に交換できる。

米:1点棒を用いる。 銭:5点棒を用いる。 1銭と5米の価値は等しい。

駒の准め方

駒は10米もしくは2銭を支払うことによって1マス進めること ができる。駒が皇処にある時は駒の移動マス数が1マス増える。

札は盤の端に設置することができる。設置した次のターンから効 果を発揮する。(札の設置上限:9枚)

れを設置するには、その札に相応なコストを支払わなければならない。黒札には米、赤札には銭でコストを支払う。札は設置に必要なコストと同じコストを支払うことで解体できる。

支払うコストの量は紙机戦の札に割り振られた番号に等しい。 (船は0、王と皇は10とする)

設置された黒札は3ターン後に解体される。(明示のために、1 ターンごとに 20 点棒を 1 つ置く)

赤札は自ら解体するまで永続的に効果を発揮する。(黒札を自ら 解体することもできる)

札の効果

丼:盤に置かずそのまま捨て、2銭を得る。

:自分の手番毎に1米を得る。

大: 手札の上限枚数を1枚増やす。

丑:駒の移動マス数を1マス増やす。

田: 札の設置コストと米での移動コストを1減らす。

吻:自分の手番毎に、相手一人の資源を一つ奪う。

历: 駒の移動マス数を2マス増やす。

中:自分の手番毎に裁をして3以下なら次の自分の手番まで自分 への勿と本の効果を無効にし、4以上なら2銭を得る。

央:自分の手番毎に裁をして3以下なら移動コストを半分に し、4以上なら駒を1つ進める。(丑、易、毎の効果と重複あ

り) 毎と重複する場合、央の処理を先に行う。端数は切り上げす

本:自分の手番毎に裁をして3以下なら好きな札に20点棒を置 き、4以上なら盤にある札を破壊する。(札の色は問わない)

夫:自分の手番毎に2銭を得る。

中:自分の手番毎に駒を1つ進める。(丑、易の効果と重複あ

n)

бюхи иэ хбюзиил юэзи.)

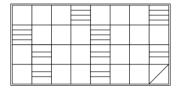
CUMMUN 今十

ЗОВИ ШЭВРОЙИЯ ЭПИ В ЭВОИЗХИВ. ЗБЮИЙИ ХИЮЭЗЗИИ ЗЭРОХ-ЗЭРЭХ ЗИИЛИ ӨБЗИИЛ БЭБПЗИЮ ХЛ ЗЭРЭХНИ ЭБЭИЯБ.

49 EDUNN-NEGUN NU NOUD EUNOIDE NNUEDE CP

- ЗИИЛИ ПИХ ЗБИИ ЗИИЛ ЗБИБ ПИ СБ.
- DOWNUNUN UN 30NU Q33 XU 623NUN 232UN 032UN 0 "24".

以 "十 少" ЗИИП БЗБПЗИЮ, ӨЗЭЭДБЮ.ӨБИЭ.ЗЭӨБИБЮ(「ヌテー) ИПДЭИ-ИПДЭЯ ИТ ДЭЭВИТ НЕЗИПИ ДЭЭВИТ ДЭЭВИТ ДЭЭВИТ ДЭЭВИТ ДЭЭВИТ ДЭЭВИТ ДЭЭВИГИЙ ДЭЭВИГИЙ ДЭЭВИГИЙ ДЭЭВИГИЙ ДЭЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИГИЙ ДЭВИЙ ДЭВИ



.ииодесэхии пиис дуосае иедпи-иедпи и эддди.посб ид оддесе.сидэ.одпсее

- . Daxeno nu dax ax en naegōa nan anne duxan anne begiquin-angicae eu
- OND THE SENCE ONLY DUE TO THE CONTRACT OF THE
- YDIYQJ 3 DUYUJIYQJ SUNTI ENIO U YJ U NJUU SUNTI NONJEE SUNTI ENIO. - YJ N3 Õ33 IOONJE NATI Õ33 XN EONJSTONN NATI SUNTI ENIO SUNTI ENIO.
- U GO GOS CHU U EN UNUBRO ON SE GO UNUE BANGE UNUENU BENCOI CON UNIE ON DE CONTROL ON DE CONTR
- ensu up sodobsunn xene ande nubundun ndunu edőu.

цэ БибеиDnи Зилп, ЗБИБ ИПРЭИПИ "久井" и UN3UN ЗБИБ NDX и DЭ ЙБе и ИЗШИ X БОЗЗИН ИБП ЙЗЭ ЮЗИЭЭ X Т ENЗИ ЦЭ ENЗИ ЗИИП ЦЭЗЭ, ЗЭЕБИБЮ ЗЭЕРХИП "久古へ异旦合山万谷才分久". ЙЗОО ЗЭЕЗХПИ "久台丰へ之曰".09 и ИЗШИ ЦЭ ЕБЙИ ХБЭЙНИПЭЙЭЗ ЕБЙИ END ЗИИП ИЭ ЙЭЗЗ ЦИДИИ ЮЛХ И DUNSUMIN XN ЮЛХ DUNUU И ИЛЭЭМ ЕНЦИ.

马共入步 NOWU-XNUOŌU

бьезийн э шэебзийн э цэхзийн збиб nи ебзийн ойзхлд. Цэ ойхбэй збиб изшили Изийн бэоли хлцэби зийн иэ xn хиюрийн ийлбэр.

ÓUXБЗU

ЦЭ ОЙХБЗИ ХБД ЗИИЛ ХЭИЭ БИ ЗОООВЗИИЛ ХЭИЭ БИ Z7ЗИИЛ ХЭИЭ ОЭЗ. ЦЭ ХБД ЗИИЛ ХЭИЭ БИ ЗООООЗИИЛ ХЭИЭ ЗИИЛ ДИДОГЦЭ ОЭЗ Z7ЗИИЛ ХЭИЭ.

NOMES SUMMIN EBDUNN 13 EDDSUMN XNYJÖN Ö33 NÖNÖSD SUMN END SUMN ÚVASSU XN DNSUMN LYCEUDUS U Z-SUMN. 36M6 SUMN EBDUNN 143 XBD SUMN XSM5 BN LY LY SODSSUMN XSM5 SUMN NONÖSD SUMN END SUMN CHASSU. EBSUMN LYCEUDUS Ö33NX.

正 Ni

六裁(十令:ネッシュ)

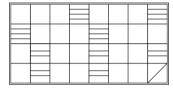
酒を賭けて行われていた賭博の一種。ラネーメ古論¹⁰にその名が 見られ、以下のような記述がされている。

あるナモ(行政区分)の将軍で、ユトという名の者(宝石細工師?)が、酒を飲み賭博をしていた。この時、他の人がユトが六裁という遊びをしていて、牛行が起こり、二十二の甘清酒を飲んだ。ユトはこれに対して怒り、これを認めず、その人がイカサマをしたと考えた。ユトが言うには、「牛行はめったに起こらない。なぜこれをすることができたのか。二度と私のもとに来るな」と。のちに噂が広まり、ユトには友達がいなくなった。賭博をするときには人のことを考えなければならないのだなぁ。

こういった記述から、以下のことが推測される。

- ある程度の資本力のある人がこれを遊んでいたこと
- 「牛行」という強い行動があること

また、六裁という名からは6本の投げ棒(コールーシャム・ガートゥ・ローハタム 1995¹¹)や6面体のサイコロ(ムイ・タザク 1981)を用いたのではないかという学説がある。また、以下のような六裁のものだと考えられているゲームボードらしきものが出土している。



コールーシャム・ガートゥ・ローハタムやムイ・タザクは以下のようにルールを推測している。

- ・右下の斜線部に駒を置いてゲームを始める。
- ・投げ棒やサイコロで出た数字分、駒を進める。
- ・止まったマスに線が書かれていれば、その本数に対応した杯数 の酒を飲む。
- ・止まったマスに他のプレーヤーの駒があれば、その相手の駒は スタート地点に戻る。
- ・最初にゴールしたプレーヤーから順に褒賞を選ぶ。

なお、「牛行」とは他のプレーヤーに一度もスタートに戻されず、全ての線が書かれたマスに止まったうえでゴールすることだと考えられている。ローハタムは「牛のようにゆっくり進んでいるから 牛行という」という説を、ムイは「牛という単語は真っ直ぐという単語の訛り¹²である」という説を挙げている。どのようなルートを駒が進んだか、駒はいくつあったかなどについては余り証拠がなく分かっていない。

連船之遊(写其へ労:ネカナモカヌツ)

このゲームは、2~4人で行う。ボードと3つの船を模した駒を用いる。プレーヤーは船駒を動かし、資源を運ぶ。

ボード

ボードにはスタート地点(里)とゴール地点(田)、それを結ぶ19個の中間地点がある。また、それぞれの船に積載されている資源量を表す上限が15の点数トラック¹³と、スタート地点とゴール地点の資源量を表す上限のない点数トラックがある。

騈

各プレーヤーはスタート地点からゴール地点にかけて移動する船駒3つ(それぞれのプレーヤーの駒は色によって区別され、プレーヤーの駒3つは記号などによって区別される)、点数トラックを移動するプレーヤー色と同じ色の駒を5つ持つ。ゲーム開始時には船駒をスタート地点、スタート地点の点数トラックの20の位置に駒を1つ、船駒1つの資源トラックの5の位置に駒を1つ、点数トラックの0の位置にそれ以外の駒を配置する。

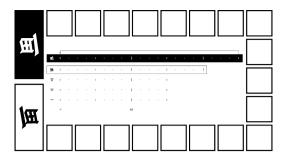
¹⁰ ラネーメ文化圏に古くから伝わってきた説話や伝承などの文の集まりのことで、 寓話やおとぎ話といった民話から戦記のような歴史 記述までさまざまなものが存在する。

¹¹ ピリフィアー暦。

¹² パイグ語: io2 [iou¹²] (ヨウグ) 「牛」、io1[iou⁵⁵] (ヨウ→) 「真っ直ぐな」

アイル語: juo [juo] (ユオ) 「牛」、jooi [jo:i] (ヨーイ) 「直立させる」

¹³ 原文は「数の板」を意味する表現が用いられているが、独立したボードではないことが多いため、ここではこのように翻訳した。



OUSKIND SUNN DUSE

ЧЭ ЕБЗИИЛ ОИЗХИД ДИИЗИИЛ ШИЦИ ТЭЗ. ЧЭ ШИЦИ ЗБИБ ШЭЕИЛИ ЛИЦИ XN NИ XDDEB3UND DO3. TO THE TOTAL OF THE PROPERTY OF люпоэр зиил збиб цэ бор и бэзеб.

MUNIC NAME NAME

. NAUSOJAX NAUS ANOIGAS NA UX ONO NAUSOD NASUD UX CHUÓ NUNGEM ANAS UPUM CH цэ бибешрии зиип, Бозэли илобэр цэ хбизиип хэмэ и "бибешрии рпзиип Сирин бирий и том и то зиил пюлбэр" и "юзобибеирли разиил пюлбэр зиил епю цэ хбюебзиил оихбэй "EECLY UNDE

- EU EN NNUE UDCHUX NUUWCN UX DEGUOIU UNUE OIUD UNUE CHUQ NUXUOI UNUEUWCN -NOUS OND NULL CHAIR COURT
- TX DEDITION IN SECTION OF THE CHEX NAME OF THE COLUMN NOTICE AND SECTION OF THE COLU OGDONOR NUSE- DESCRIPTION CHARGES DE CONTROL CHARGE CHARGE DE CONTROL CHARGE DE CONT
- ер пишени ипеиидии п'х ибсупх пишеед пише і ипешидии **дупаиёдоси** сулд еу пише илдиэдидосой иулэ илмие. Обсулх пише веб эемсой пишедиддосой ЗИИЛ ENIO ЗИИЛ NIONŌЭD ЦЭ DNЗИИЙ XNЦЭŌU. (БŌЭЗNИ EБЗИИЛ NIONŌЭD ЦЭ DЭЗИЙЛ (ибсипх
- TAX ENEX NULS DAX EU DÖCUNX NULS! NULSED NULLICN SCO **NULS LIÒCUNX NUSEM -**ENEX NNUS DAX EU DEGNOIN NNUS NNNUS UDCUNX NNUSND UD XXID SUN XXID

DEECH UNDE ENEX UNDECICEC EL DIMON EL -

NO NUOLUBANA DECO-XUO CHUENM DECO UNDE ENEX UNDECOCCE EN DIMEN DOCHUX EN EU EST UDCUNX NNUSNA ENEX NNUSACACE EU ASTAON NNUSACA NNUS NNNUS SNEX UND GAX ED NO NOUWCN NX DÖCUNX NN9EW ND . ENEX NNUEGCGCS

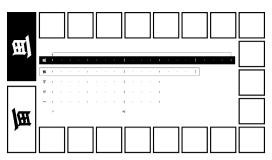
- NOCURX UNDS DEQUOID NUMBE XUOI -

EU UWCN U DEEGI-XNOI UŌCUNX NNUEGO NX NNUE - EÙ UWCN U DEŌNGIN NNUE UŌCUNX KENEX UNITS (19X

- IONX NV WNYU

ENEX NNUS NN DAX EU XNSEG DEGNON UUNW NN XNO CUNSUW ANAS NX NNUS- U CUNN UUNU NA XAOI CUUSUM ANGE UX

OBE-OBE NN EE. XENDSUND ANDE NN UNUELL NN HOUSEN AND SUND SUND SOME NN ENEX EN DUBLICH ENEX NAUE OCE EJ, USEGI NAUEGO ED. 43 DOS NAUENO EJ DOS U GIXEDO enio sunn nonced up 600 sunn sone u cescon



ゲームの構造

このゲームは複数の手番によって成り立っている。手番において、プレーヤーは投げ棒を投げ、アクションを行う。これを繰り 返し、先にゴール地点に20資源を運んだプレーヤーの勝利とな る。

手番の概要

手番において、プレーヤーは投げ棒を投げ、その数を確認した上 で、以下のどれか1つを行う。なお、「ある場所に資源を載せ る」というのは対応する点数トラックにその数を加えるという意 味である。

- 移動:投げ棒の数資源を捨てて船駒一つを投げ棒のマス数分移 動する。
- 造船:5資源を捨てスタート地点にある0資源の船に5資源を載 せる
- 補給: [投げ棒の数]の資源をいずれかの船に載せる
- 略奪:同じマスの船から[投げ棒の数-1]の資源を獲得(その船 に載せる)
- 召集: 船をスタートに戻し、スタート地点にそれに載っている 資源を載せる。

- ゴール地点に到達した際

ゴール地点に到達した船がある場合、その船に載っている全ての 資源を直ちにゴール資源に追加する。その船はゴール地点にとど まる。その船は荷下ろしアクションを使うまでスタート地点に戻 らない。

- 資源 0 の船

資源が0になった船は直ちにスタート地点に戻る。

投げ棒で0が出た場合、あるいはスタート地点に資源がない場 合、手番はパスとなる。

以上の手番を繰り返し、20資源をゴール地点に移動させたプレー ヤーがいるとき、ゲームは終了に近づく。全員の手番数が同じに なるまでゲームを続け、最も多くの資源をゴール地点に運んだプ レーヤーの勝利となる。

从从入労艸(日本日) U3 3U05 一尽又ユ | 乃口 3005 — 凡乙 | 卫 | 乃口

БПЗ ФЭ ЗИМИ DAX БЕЮМИИМ БЕ XU XC9CE OIEXXIO EU 79 NUDUNAO NUD ANAE NNUE 9079NUD OIEXXNO

XEXDU3 Q33 XU NX 9EOIDUN NNEUN CEUW ANAE OIEXXNOI XUQ NNUE EQ EN NUXCOCE GNGE ENG

我々の遊戯(日本語) 令和5年9月初版 令和5年11月第2版

アイル共和国文化省 著 日本机戦連盟 訳

X(twitter): @cet2kaik E-mail: cet2kaik@gmail.com 印刷:ちょ古っ都製本工房