

		兵 筆				兵 筆	
各4個 1点	0			1			
	2			3			
各3個 2点	4			5			
	6			7			
各2個 3点	8			9			

4個      ワイルド



組み合わせのうち、  
最大の数を参照  
(ワイルド代用の場合  
代用先と等しい点)

3枚セットは3倍の点  
ワイルド1つにつき-1点

最大の数は5。5は2点を生むので、ボーナス点は2点。

最大の数は3として振舞っているワイルド。3は1点を生み、3個セットは3倍であるので3点。ワイルドが1枚あるので、ボーナス点は2点。

		兵 筆				兵 筆	
各4個 1点	0			1			
	2			3			
各3個 2点	4			5			
	6			7			
各2個 3点	8			9			

4個      ワイルド



組み合わせのうち、  
最大の数を参照  
(ワイルド代用の場合  
代用先と等しい点)

3枚セットは3倍の点  
ワイルド1つにつき-1点

最大の数は5。5は2点を生むので、ボーナス点は2点。

最大の数は3として振舞っているワイルド。3は1点を生み、3個セットは3倍であるので3点。ワイルドが1枚あるので、ボーナス点は2点。

ラウツァイト・セブ \_\_\_\_\_ 3点

専門家委員会 \_\_\_\_\_ 3点

全ての駒が同じ色



大行列 \_\_\_\_\_ 3点

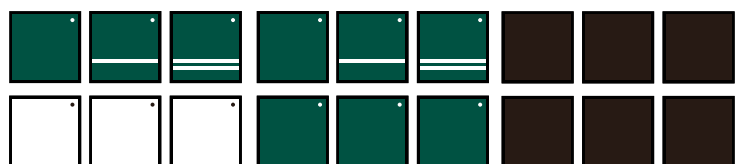
9個の連続する数



重なり橋 \_\_\_\_\_ 2点

手駒の中に、同じ数からなる組合せ2個が存在

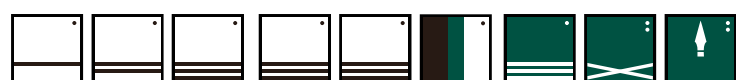
同じ色である必要はなく、3個セットでも3個連番でもいい



筆兵無傾 \_\_\_\_\_ 10点

筆と兵のそれぞれの数の合計が等しい

(ワイルドは数として見ない)



闇戦之集 \_\_\_\_\_ 15点

手詰まり。仮に温故知新アクションを行っていたとしても、  
登用アクション時に捨てることのできる駒がない場合。

ラウツァイト・セブ \_\_\_\_\_ 3点

専門家委員会 \_\_\_\_\_ 3点

全ての駒が同じ色



大行列 \_\_\_\_\_ 3点

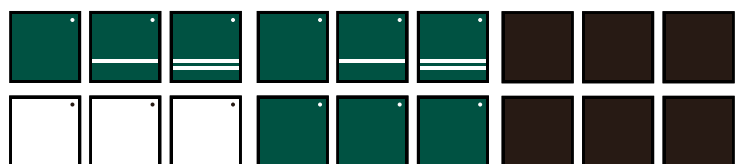
9個の連続する数



重なり橋 \_\_\_\_\_ 2点

手駒の中に、同じ数からなる組合せ2個が存在

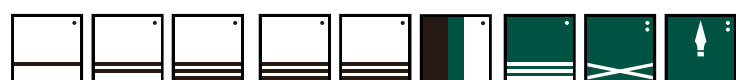
同じ色である必要はなく、3個セットでも3個連番でもいい



筆兵無傾 \_\_\_\_\_ 10点

筆と兵のそれぞれの数の合計が等しい

(ワイルドは数として見ない)



闇戦之集 \_\_\_\_\_ 15点

手詰まり。仮に温故知新アクションを行っていたとしても、  
登用アクション時に捨てることのできる駒がない場合。