

Project Subject : 웹 커뮤니티 서비스(ONLIFE)

요구 분석

Version 1.0

작성자 : 김 세 호

Team 라온누리

프로젝트 요구분석		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 미니홈피와 메신저 연동 프로그램
문서번호 : ON_001	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-29

관리자 측 요구 분석

1. 시스템 구성 요구

- 어플리케이션은 Windows 플랫폼의 Spring MVC 기반으로 구현하여 클라이언트 측 웹 브라우저를 이용하여 서비스 받을 수 있도록 한다.

2. 텍스트 방식을 이미지화

- 1인 미디어 시대의 넘쳐나는 개인 웹 공간을 기존의 텍스트 사용방식에서 이미지화시켜 사용자로 하여금 흥미를 유발하고 대표적인 애완동물을 캐릭터화 하여 자신을 대변할 수 있는 가상 공간의 주인공으로 친숙함을 제공한다.
- 연상 작용을 이용한 메뉴의 이미지화
개인 공간을 일반 미니홈피나 블로그의 형식이 아닌 방으로 표현하여 방안의 가구나 액자 같은 인테리어를 메뉴화 한다.
- 이웃을 카테고리형식이 아닌 마을로 표현
마을이라는 개념을 도입하여 관심 이웃이나 즐겨찾는 사이트로 구성한다.

3. 알림 기능

- 일정, 방문자의 새 글 등록, 이웃 신청 등의 알림 기능 서비스를 다운 및 설치가 필요한 메신저를 비롯한 웹에서도 제공한다.
- 당일 최초 접속 시 또는 시간 설정을 통해 하루의 일정을 띄워주는 기능과 다음날 일정을 예고해주는 기능을 제공한다.

4. 표시 기능

- 나의 일정이나 현재 상태를 캐릭터의 팻말 들기로 표현하는 기능.
접속 시의 기본 설정에 비 접속 시에 방문자에게 알릴 수 있는 출장 중, 입원 중, 여행 중 등의 팻말을 추가한다.
- 캐릭터의 표정과 말풍선을 통해 기분이나 상태를 표시한다.

5. 마니또 기능

- 온라인 뿐만 아니라 오프라인까지 이어질 수 있는 인맥 관리를 도와주는 추가기능을 구현한다.

6. 이벤트

- 기존의 타 사이트에서 Count 로 불특정인에게 발생하던 이벤트를 특정 그룹 또는 개인에게 줄 수 있도록 구현한다.
- 이벤트에 게임(사다리타기)을 접목하여 재미를 더할 수 있도록 한다.

프로젝트 요구분석		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 미니홈피와 메신저 연동 프로그램
문서번호 : ON_001	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-29

사용자 측 요구 분석

- 오프라인 접속 기능 추가
 - 현재 메신저에서만 제공되고 있는 오프라인 접속 기능을 메신저와 홈페이지의 로그인 상태를 연동하여 남몰래 로그인 시 양쪽 모두에 적용되는 기능을 제공한다.
- 일정 관리 기능의 확장
 - 방문자가 나의 일정을 체크하여 약속을 신청할 수 있게 하는 기능을 제공한다.
 - 신청 수락 시 자동으로 일정을 저장해주는 기능을 제공한다.
- 캐릭터(아바타)를 이용한 대화
 - 기존의 대화창을 통한 대화 전형적인 대화방식이 아닌 나를 대변하는 캐릭터(아바타)의 말풍선을 이용한 대화방식을 제공한다.
- 구매 부담의 최소화
 - 기본적인 아이템의 다양한 제공을 통해 구매 부담을 최소화하고, 사용자들이 직접 테마를 제작하여 공유하는 기능을 제공한다.