

Project Subject : 웹 커뮤니티 서비스(ONLIFE)

기술 문서

Version 1.0

작성자 : 김 세 호, 진 대 욱, 신 동 파
김 미 정, 장 세 경, 이 세 영

Team 라온누리

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_006	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

Main.aspx (HTML)

- 설명

ONLIFE 웹 페이지의 메인 화면. 플래시 메뉴 삽입

- 멤버

이벤트	내용
Body : OnLoad()	현재 로그인 상태인지 아닌지 확인하는 함수 호출

- 요구사항

ascx 파일: Login_Before.ascx, Login_After.ascx, m_Notice.ascx, m_Sympathy.ascx,
m_Knowledge.ascx, m_FAQ.ascx
CSS 파일: OnLife.css
swf 파일: Menu_w.swf

- 참고사항

레이어: LoginDiv : 로그인 화면 레이어
TopMenuDiv : 상단 메뉴(플래시 파일)
TodayAraDiv: 오늘의 아래쪽을 보여주는 맵 레이어
NoticeDiv: 공지사항을 보여주는 레이어
BoardDiv: 각 게시판별 목록을 5개씩 뿌려주는 div

OnLife.css (HTML)

- 설명

메인에 관련된 스타일 시트(ascx 포함)

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_006	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

OnLifeMain.js (Javascript)

- 설명

OnLife Main에 속한(ascx 포함) 이벤트 함수 저장

- 멤버

함수	내용
Init()	로그인 상태인지 아닌지를 확인
CreateAjax()	Ajax객체 생성
Login()	로그인 버튼을 눌렀을 때 발생
RequestJoinPage()	회원가입 버튼을 눌렀을 때 발생
FindIDPwd()	아이디 / 비밀번호 찾기를 눌렀을 때 발생
LoginResult()	로그인 성공/ 실패 여부 확인 및 처리
Logincheck()	로그인 아이디가 존재하는지 확인
FindResult()	아이디 / 비밀번호 찾기 결과 처리 함수
DoubleCheck()	아이디 / 닉네임 중복확인
ModifyInfo()	정보 수정 버튼을 눌렀을 때
Logout()	로그 아웃 버튼 눌렀을 때 발생
JuminCheck()	주민번호 확인
JoinSubmit()	회원가입 버튼을 눌렀을 때
JoinCancel()	가입 취소버튼을 눌렀을 때
JoinModifyResult()	회원가입 / 내 정보수정 결과 처리
NoticeRead()	공지 리스트 중 하나를 클릭했을 때
ReadContext()	게시판별 뽑아온 리스트 중 하나를 클릭했을 때

Menu_w.swf (Flash File)

- 설명

상단의 메뉴 화면 정의

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_006	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

Login_Before.ascx (HTML)

- 설명

아이디, 비밀번호 텍스트 박스 등으로 구성된 로그인 전 페이지 컨트롤

- 요구사항

cs 파일: LoginResult.aspx.cs

ascx 파일: JoinModify.ascx

Js파일: OnLifeMain.js

CSS파일: OnLife.css

LoginResult.aspx.cs (C#)

- 설명

로그인 성공 시 아바타, 포인트 등을 리턴

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.ComponentModel, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml

클래스: LoginResult 클래스

Login_After.ascx (HTML)

- 설명

로그인 후, 닉네임, 포인터, 아바타 등을 보여주는 컨트롤

- 요구사항

ascx 파일: JoinModify.ascx

Js파일: OnLifeMain.js

CSS파일: OnLife.css

- 참고사항

레이어:

AvatarDiv : 아바타가 뿌려지는 레이어

InfoDiv : 아바타 이외의 정보들이 뿌려지는 div

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_006	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

JoinModify.aspx (HTML)

- 설명

회원가입 시, 또는 내 정보 수정 시 사용

- 요구사항

cs 파일: JuminCheck.aspx.cs, DoubleCheck.aspx.cs, AjaxJoinModify.aspx.cs

Js파일: OnLifeMain.js

CSS파일: OnLife.css

- 참고사항

레이어:

NotifyDiv : 주민번호, 아이디, 닉네임 중복확인 메시지 등을 알려줌.

JuminCheck.aspx.cs (C#)

- 설명

가입하려는 주민번호가 존재하는지 확인하는 서버 페이지

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.ComponentModel, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls

클래스: JuminCheck 클래스

DoubleCheck.aspx.cs (C#)

- 설명

아이디 닉네임이 중복인지 아닌지 확인 페이지

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.ComponentModel, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls

클래스: DoubleCheck 클래스

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_006	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

AjaxJoinModify.aspx.cs (C#)

- 설명

회원가입, 수정인지 type에 따라 맞는 DB쿼리 실행

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.ComponentModel, System.Data, System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI, System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스: AjaxJoinModify 클래스

m_Notice.ascx (HTML)

- 설명

최근 3개의 공지사항 리스트를 보여주는 유저 컨트롤

- 요구사항

cs 파일: GetContent.aspx.cs
Js파일: OnLifeMain.js
CSS파일: OnLife.css

GetContent.aspx.cs (C#)

- 설명

클릭한 공지사항의 내용을 Xml로 돌려주는 페이지.

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.ComponentModel, System.Data, System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI, System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스: GetContect 클래스

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_007	작성자 : 진대욱	작성일 : 2007-11-28

m_Sympathy.ascx (HTML)

- 설명

공감수가 높은 5개의 공감하기 글을 리스트로 추출한 유저 컨트롤

- 요구사항

Js파일: OnLifeMain.js

CSS파일: OnLife.css

m_Knowledge.ascx (HTML)

- 설명

물어보기 게시판에서 최근 5개의 질문 글 리스트를 보여주는 유저 컨트롤

- 요구사항

Js파일: OnLifeMain.js

CSS파일: OnLife.css

m_FAQ.ascx (HTML)

- 설명

가장 많이 읽은 FAQ순서대로 5개를 뽑아 보여주는 유저 컨트롤

- 요구사항

Js파일: OnLifeMain.js

CSS파일: OnLife.css

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_007	작성자 : 진대욱	작성일 : 2007-11-28

Darak.aspx.cs (C#)

- 설명

현재 다락방 위치의 Darak.xml을 읽어 오는 페이지.

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	페이지 Load 시 Darak.xml 을 읽어오며, 채팅 리스트에 자신을 등록.

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.Component.Model, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스 : Darak 클래스
Xml파일 : Darak.Xml

Darak.xml (XML)

- 설명

다락방의 상태(맵)를 저장하고 있는 XML

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_007	작성자 : 진대욱	작성일 : 2007-11-28

Darak.aspx (HTML)

- 설명

다락방 메뉴, 기능들을 Load한 페이지

- 멤버

이벤트	내용
Body : OnLoad()	채팅 초기화 함수를 불러옴.

- 요구사항

자바 스크립트 파일 : DarakMenu.js, Chat.js

CSS파일 : Darak.css

- 참고사항

레이어:

DarakChatZoneDiv : 캐릭터가 삽입될 공간 레이어

ChatHisDiv : 전체 채팅 내용을 가지고 있는 TextArea를 감싸는 레이어

PatDiv: 펫과 도움말이 표시되는 레이어.

ContextDiv: 게시판, 사진첩, 일정 등이 뿌려질 iframe을 품은 레이어

Iframe:

Context: Scheduler_View.aspx, Darak_Board.aspx 등을 불러옴.

Darak.css (Stylesheet)

- 설명

Darak.aspx에서 보여주는 모든 스타일들을 정의.

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_008	작성자 : 김미정	작성일 : 2007-11-28

DarakMenu.js (Javascript)

- 설명

Darak.aspx에서 이미지 메뉴들을 작동하게 만드는 자바스크립트 소스

- 멤버

변수	내용
MovelItem	현재 선택되어 움직일 아이템을 가리키는 변수
ItemX	마우스 이벤트가 일어난 X축 좌표
ItemY	마우스 이벤트가 일어난 Y축 좌표
bFlag	마우스 다운상태인지 아닌지를 저장

함수	내용
ImgMenuClick(this)	클릭한 div ID로 게시판, 사진첩 등의 페이지를 불러오는 함수
QickMenuClick(num)	Num에 따라 눌린 버튼을 작동시키는 함수
ChangeDarakItem(this)	다락방 꾸미기 모드에서, 클릭한 아이템을 MovelItem로 초기화
ModifylItemDown()	bFlag를 True로 변경. MouseMove시 아이템이 이동되도록 설정
ModifylItemUp()	bFlag를 False로 변경. MouseMove시 아이템이 이동되지 않음
ModifylItemMove()	bFlag가 True일 때 아이템의 위치를 변경시켜 줌

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_008	작성자 : 김미정	작성일 : 2007-11-28

chat.js (Javascript)

- 설명

Darak.aspx에서 캐릭터 채팅을 위한 자바스크립트 함수들의 집합

- 멤버

변수	내용
MyAjax	Ajax객체 변수
MyNick	현재 로그인된 닉네임
OwnerNick	현재 다락방 주인의 닉네임
ImotiArray	설정된 이모티콘의 배열

함수	내용
CreateAjax()	Ajax객체 생성 함수
Init()	MyAjax, MyNick, OwnerNick을 초기화하는 역할
List()	setTimeout을 통해 GetMessage()함수를 호출
RequestMsg()	GetChat.aspx에 최신 대화 목록을 요청
GetMessage()	GetChat.aspx에서 받아온 데이터를 처리
MakeChatCharacter(Nick)	아바타와 말풍선 생성
FaceAvatar(Nick, num)	설정된 이모티콘에 따라 아바타 표정 바꾸는 함수

- 요구사항

CS 파일 : GetChat.aspx.cs, SendChat.aspx.cs

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_008	작성자 : 김미정	작성일 : 2007-11-28

GetChat.aspx.cs (C#)

- 설명

HashTable에 저장된 대화 내용을 Xml로 Darak.aspx(Chat.js)에 돌려 줌.

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	Application객체를 읽어 들여 Xml변환

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.ComponentModel, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스 : GetChat클래스

SendChat.aspx.cs (C#)

- 설명

Application 객체에 현재 보내준 대화 내용(메시지)을 저장

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	Application 객체에 현재 자신의 대화 내용을 수정.

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.ComponentModel, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스 : SendChat클래스

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_009	작성자 : 장세경	작성일 : 2007-11-28

Darak_Board.aspx (HTML)

- 설명

ONLIFE 다락방의 게시판 기본틀로 메뉴부분(왼쪽)과 내용부분(오른쪽)으로 구성되어 있고 실질적인 내용은 사용자 정의 컨트롤로 보여짐

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Board_js.js

사용자 정의 컨트롤 파일 : Board_Folder.ascx, Board_Bottom_Menu.ascx, Board_View.ascx, Board_Write.ascx, Board_List.ascx

Board_Folder.ascx (HTML)

- 설명

게시판 메뉴부분(왼쪽)에 사용자의 폴더 리스트를 보여줌

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Board_js.js

Board_Bottom_Menu.ascx (HTML)

- 설명

게시판 메뉴부분(왼쪽) 하단에 환경설정, 폴더추가 컨트롤을 보여줌

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Board_js.js

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_009	작성자 : 장세경	작성일 : 2007-11-28

Board_js.js (Javascript)

- 설명

게시판 내에서 발생하는 모든 함수 지정

- 멤버

함수	내용
Init()	페이지가 열릴 때 발생
Add_folder()	폴더 추가하기
Menu_up()	목록을 위로 올려 감춰줌
Menu_down()	목록을 보여줌
Con_num()	사용자가 보고자 하는 글의 시퀀스를 넘겨줌
View()	게시물 내용을 보여줌
CreateAjax ()	Ajax객체 생성
Page_move()	페이지 이동하기
Con_edit()	게시물 내용수정
Con_write()	게시물 내용작성
Con_del()	게시물 삭제
Con_scrap()	다른 사람의 게시물을 자신의 게시판으로 옮기기
Con_trans()	게시물을 다른 폴더로 이동시킴
Comm_write()	댓글 작성하기
Comm_del()	댓글 삭제하기
Comm_show()	댓글 목록 펼치기
Comm_behind()	댓글 목록 닫기
Add_view_count()	게시물의 조회수 증가
Go112()	불량 댓글 신고하기
Page_control()	인자값을 넘겨받아 각 사용자 정의 컨트롤 파일을 통제함
Search_list()	게시물 검색하기

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_009	작성자 : 장세경	작성일 : 2007-11-28

Board.css (Stylesheet)

- 설명

게시판을 구성하는 모든 HTML파일에 적용되어 전체적인 디자인 지정

Pop.css (Stylesheet)

- 설명

게시판 내 알림창들의 디자인 지정

Board_View.ascx (HTML)

- 설명

게시물 내용

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Board_js.js

Board_List.ascx (HTML)

- 설명

게시판 내용부분(오른쪽)에 게시물 목록을 보여줌.

슬라이딩 효과를 주어 내용 위로 업다운

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Board_js.js

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_009	작성자 : 장세경	작성일 : 2007-11-28

Board_Write.ascx (HTML)

- 설명

게시물 내용 작성, 수정

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Board_js.js

Board_Del.ascx (HTML)

- 설명

게시물 삭제

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Board_js.js

Con_scrap.ascx (HTML)

- 설명

다른 사람의 게시물을 자신의 게시판으로 스크랩

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Pop_js.js

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_009	작성자 : 장세경	작성일 : 2007-11-28

Con_trans.ascx (HTML)

- 설명

게시물을 다른 폴더로 이동

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Pop_js.js

Go112.ascx (HTML)

- 설명

자신의 게시물에 달린 불량한 댓글을 신고

신고글의 종류(카테고리) 선택 가능

- 요구사항

Board스타일시트(css) 파일 : Board.css

스크립트 파일 : Pop_js.js

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE	
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스	
문서번호 : ON_010	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28	

ScheduleView.aspx.cs (C#)

- 설명

현재 다락방 주인, 자신의 닉네임을 돌려줌

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	페이지 Load 시 전송된 데이터를 받아 aspx 에 돌려주는 역할

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.Component.Model, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스 : ScheduleView 클래스

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_010	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

ScheduleView.aspx (HTML)

- 설명

개인 일정을 보여주는 페이지.

처음 페이지 접속 시 현재 날짜에 해당하는 일정 보여줌

- 멤버

이벤트	내용
Body : OnLoad()	현재 날짜에 맞는 일정 페이지를 구성하는 함수를 호출

- 요구사항

자바 스크립트 파일: Calendar.js

CSS파일: Calendar.css

Cs 파일: GetDataMonth.cs, GetDataDay.cs, ModifyData.cs

- 참고사항

레이어:

ContentDiv : 선택한 날의 일정 상세보기

DateTagDiv : ContentDiv안에 선택된 날짜를 보여주는 텍스트 레이어

DayScheCount Div: 일정과 약속 개수를 세어 뿌려주는 레이어.

DaySche Div: 달력 전체를 감싸는 div

DayScheTop Div: 현재 년 월과 월을 이동할 수 있는 버튼을 가진 div

DaySche CalDiv: 달력 출력

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_010	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

Calendar.css (Stylesheet)

- 설명

Scherduler에서 보여주는 모든 레이어의 사이즈 및 위치 지정

- 참고사항

```

Strong //선택된 날짜
{
    color:#2767b1;
}
#a_n//현재 선택된 날짜 색상을 다르게 표현
{
    background-color:#ddf1f9;
    height:100%;
}
.rollup//일정 데이터 위에 마우스를 올릴 경우 쓰이는 스타일시트
{
    cursor: hand;
    color:#6495ED;
    font-family:nontoxic_ang_2;
    text-decoration:underline;
}

```

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_010	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

Calendar.js (Javascript)

- 설명

Scheduler HTML의 이벤트 함수 저장

- 멤버

함수	내용
MonthDataAjax ()	월별 일정 데이터 가져오는 Ajax객체
GetDataMonth ()	월별 일정 데이터 받기
InputMonthData()	월별 일정을 화면에 넣어주기
TitleLen()	화면에 나오는 글씨 조절하기
DayDataAjax()	선택된 날의 일정 데이터 가져오는 Ajax객체
GetDataDay ()	선택된 날의 일정 데이터 받기
InputDayData ()	선택된 날의 일정을 화면에 넣어주기
Init()	페이지가 열릴 때 발생
ChangeDay ()	날짜 클릭시 날짜 강조를 해제
NowViewDay()	선택된 날짜에 대한 처리
DayScheduleCount()	일정,약속 카운트
Detail ()	달력에서 일정,약속의 제목을 클릭했을 때, 레이어로 상세보기
DayTag ()	요일 반환
DivNum ()	div태그 숫자를 리턴하는 함수
ChangeCal()	년과 달이 바뀔 때 부르는 함수
Calendar ()	달력 구현
MakeTable ()	달력 테이블 HTML태그 만드는 함수
LeapYearMonth ()	윤년,윤달 구하는 함수
InsertSchedule()	일정 또는, 약속을 추가하는 레이어 생성 함수.
ModifyScheAjax()	일정 또는 약속을 추가 수정하는 Ajax객체
GetModifyResult()	일정의 추가, 수정이 성공인지 아닌지에 따라 작동하는 함수

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_010	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28

GetDataMonth.cs (C#)

- 설명

Sp_Schedule_View 프로시저를 통해 월별 일정을 DB에서 읽어옴

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	reader객체를 Xml변환하여 ScheduleView에 돌려줌.

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.Component.Model, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스 : GetDataMonth클래스

GetDataDay.cs (C#)

- 설명

DB에서 현재 선택된 날짜에 대한 데이터를 읽어옴

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	현재 선택된 일정의 내용만 받아와 Xml로 돌려줌

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.Component.Model, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스 : GetDataDay클래스

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE	
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스	
문서번호 : ON_010	작성자 : 김세호	작성일 : 2007-11-28	

ModifyData.cs (C#)

- 설명

일정과 약속, 수정과 추가를 구분하여 DB에 데이터 저장

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	넘어오는 인자값에 따라 insert, update 실행 후 결과를 돌려줌

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.ComponentModel, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스 : ModifyData클래스

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE	
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스	
문서번호 : ON_011	작성자 : 이세영	작성일 : 2007-11-28	

Ultray.css (Stylesheet)

- 설명

Ultray에 포함된 파일들의 스타일시트

Ultray.aspx.cs (C#)

- 설명

현재 열 울타리의 Ultray.xml을 불러와 화면 구성을 함.

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	페이지 Load시 전송된 데이터를 받아 xml을 랜더링 역할

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.Component.Model, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml

클래스 : Ultray 클래스

Xml파일 : Ultray.Xml

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_011	작성자 : 이세영	작성일 : 2007-11-28

Ultray.aspx (HTML)

- 설명

울타리 이미지 외의 아이템들을 배치하고 보여주는 파일

- 멤버

이벤트	내용
Body : OnLoad()	접속한 회원의 상태에 따라 메뉴를 구성하는 함수 호출

- 요구사항

ascx파일: Deco.ascx, UltrayHistory.ascx, FriendListView.ascx

Cs 파일: SaveUltrayXml.cs

자바 스크립트 파일: Ultray.js

CSS파일: Ultray.css

- 참고사항

레이어:

UltrayDiv : 이미지가 표시되는 영역 레이어

QuickMenuDiv : 퀵메뉴를 감싸는 div

FriendListDiv : 이웃 목록이 보여지는(FriendListView) 레이어.

HistoryDiv : 다녀온 울타리를 리스트가 보여지는(UltrayHistory) div

ItemCategoryDiv : 꾸미기 아이템들을 가지고 있는(Deco.ascx) div

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_011	작성자 : 이세영	작성일 : 2007-11-28

SaveUlrayXml.aspx.cs (C#)

- 설명

새로 구성된 울타리를 Ulrary.xml로 저장하는 페이지.

- 멤버

이벤트	내용
Page_Load	페이지 Load시 전송된 데이터를 받아 xml로 저장.

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Collections, System.Component.Model, System.Data,
System.Data.SqlClient, Sytem.Drawing, System.Web.SessionState, System.Web.UI,
System.Web.UI.WebControls, System.Web.UI.HtmlControls, System.Xml
클래스 : SaveUlraryXML 클래스

UlrayHistory.ascx (HTML)

- 설명

다녀온 울타리 10개의 리스트를 보여주는 컨트롤

- 요구사항

자바 스크립트 파일: Ulrary.js
CSS파일: Ulrary.css

- 참고사항

레이어:
H_ListDiv : 리스트가 추가되는 내용을 감싸는 레이어.

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_011	작성자 : 이세영	작성일 : 2007-11-28

FriendListView.ascx (HTML)

- 설명

울타리 주인의 이웃 리스트를 보여줌(분양 받지 못한 이웃들 포함.)

- 요구사항

자바 스크립트 파일: [Ultary.js](#)

CSS파일: [Ultary.css](#)

- 참고사항

레이어:

F_ListDiv : 리스트가 일정 사이즈를 넘으면 스크롤이 생기는 레이어.

Deco.ascx (HTML)

- 설명

자신의 울타리일 경우 외관을 꾸밀 때 필요한 아이템들을 보여주는 파일

- 요구사항

자바 스크립트 파일: [Ultary.js](#)

CSS파일: [Ultary.css](#)

- 참고사항

레이어:

HouseltemListDiv : 집 이미지가 스크롤 되는 레이어

TreeltemListDiv : 나무 아이템이 보여지는 레이어.

EtcItemListDiv : 기타 꾸미기 아이템(시설물) 스크롤 div

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_011	작성자 : 이세영	작성일 : 2007-11-28

Ultray.js (Javascript)

- 설명

Ultray(ascx포함)의 이벤트 함수 정의

- 멤버

함수	내용
Init()	접속 상태에 따라 메뉴 구성
Todarak()	집 클릭 시 각 회원의 다락방으로 이동
SlideDown()	다녀온 울타리/이웃 목록/꾸미기 클릭 시 전체가 보여지는 함수
SlideUp()	다녀온 울타리/이웃 목록/꾸미기만 보이게 슬라이딩 되는 함수
AniamtionMenu()	SlideDown()/SlideUp() 호출
PrevSlidePhoto()	Deco.ascx에서 이전 아이템 보기 버튼을 눌렀을 때
NextSlidePhoto()	Deco.ascx에서 다음 아이템 보기 버튼을 눌렀을 때
ShowSlidePhoto()	아이템 배열을 통해 보여줄 이미지 구성 ShowCutPhoto()를 호출
ShowCutPhoto()	실제로 아이템을 이동시키는 함수
AddImage()	Deco.ascx에서 아이템 더블 클릭 시 울타리에 아이템 삽입
DellImage()	울타리에 존재하는 아이템 오른쪽 클릭 시 삭제
ItemDown()	아이템을 Mouse down했을때 bFlag True. 움직일 수 있게 준비함.
ItemUp()	MouseUp시 아이템이 움직이지 않게 설정
ItemMove()	bFlag True시 선택된 아이템이 마우스를 따라 움직이게 하는 함수

Ultray.xml (XML)

- 설명

Ultray의 상태(맵)을 저장하고 있는 XML

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_012	작성자 : 신동파	작성일 : 2007-11-28

Main.cs (C#)

- 설명

OnLife 어플리케이션의 메인 화면
픽처박스에 아바타 설정

- 요구사항

sqlConnection : 데이터베이스에 접속하기 위한 클래스
 sqlCommand : sql쿼리실행을 위한 클래스
 notifyIcon : 시스템 트레이 아이콘을 생성하기 위한 클래스
 contextMenu : 아바타 그림 위에서 마우스 오른쪽버튼을 눌렀을 경우 뜨는 메뉴 창을
 생성하는 클래스
 네임스페이스 : System, System.Drawing, System.Collections,
 System.ComponentModel, System.Windows.Forms, System.Data,
 System.Data.SqlClient, System.Net, System.Net.Sockets

- 참고사항

삽입 컨트롤:
 pictureBox1 : 아바타 그림 삽입

- 멤버

이벤트	내용
pictureBox1_MouseUp()	아바타 그림 위에서 마우스 오른쪽버튼 눌렀을 때 발생
notifyIcon1_DoubleClick()	시스템 트레이 아이콘에서 아이콘을 더블클릭 했을 시 메인폼을 다시 화면 위에 뜨게 하는 멤버
notifyIcon1_MouseDown()	트레이 아이콘 클릭 시 메뉴창 출력
pictureBox1_MouseDown()	어플리케이션 이동
pictureBox1_MouseMove()	아바타 그림을 움직였을 시

변수	내용
MenuItem	오른쪽버튼메뉴에 아이템 삽입을 위한 멤버

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_012	작성자 : 신동파	작성일 : 2007-11-28

Main.js (Javascript)

함수	내용
Sound_Inform()	메뉴버튼에서 알림 소리 설정 버튼 클릭 시 발생
MychattName()	메뉴버튼에서 내 대화명 설정버튼 클릭 시 발생
Message_Inform()	메뉴버튼에서 메시지 알림 여부 버튼을 눌렀을 때 발생
App_Close ()	폼을 닫고 트레이 아이콘에 표시
App_Exit ()	어플리케이션 종료버튼 클릭 시 발생
Chatt_Run ()	아바타 위에서 마우스오른쪽버튼에서 대화하기 버튼 클릭 시 발생
Mouse_Click ()	아바타 위에서 마우스오른쪽버튼에서 온라인프 홈가기 버튼 클릭 시 발생

Login.cs (C#)

-설명

OnLife 어플리케이션 로그인을 위한 화면

- 요구사항

sqlConnection1 : 데이터베이스에 접속하기 위한 클래스

sqlCommand1 : sql쿼리실행을 위한 클래스

- 멤버

함수	내용
Login_Check()	로그인 정보를 데이터베이스와 비교하여 검사
button1_Click()	로그인 버튼 클릭
textBox1_KeyDown()	ID창에 입력 후 엔터키를 치면 패스워드 창으로 포커스 이동
textBox2_KeyDown	패스워드 창에 입력 후 엔터키를 치면 로그인 버튼 클릭실행
button2_Click	로그인 취소 버튼 클릭 시 프로그램 종료
button3_Click	회원가입 버튼 클릭 시 실행
button4_Click ()	아이디/패스워드 찾기 버튼 클릭
checkBox1_Checked()	남몰래 들어가기 체크박스 체크

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_012	작성자 : 신동파	작성일 : 2007-11-28

Chat_Name.cs (C#)

- 설명

메신저 대화명 설정

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Drawing, System.Collections, System.Data, System.ComponentModel, System.Windows.Forms, System.Data.SqlClient

클래스 : sqlConnection, sqlCommand 클래스

- 멤버

이벤트	내용
textBox1_TextChanged()	내 대화 명 입력
button1_Click()	확인버튼 클릭
button2_Click()	취소버튼 클릭

Setting.cs (C#)

- 설명

메시지 알림 여부 설정

- 멤버

이벤트	내용
radioButton1_Checked()	라디오버튼 체크 시 발생
radioButton2_Checked()	라디오버튼 체크 시 발생
button1_Click()	확인버튼 클릭
button2_Click()	취소버튼 클릭

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Drawing, System.Collections, System.Data, System.ComponentModel, System.Windows.Forms, System.Data.SqlClient

클래스 : sqlClient, sqlCommand클래스

프로젝트 기술문서		프로젝트명 : ONLIFE
		시스템 명 : 웹 커뮤니티 서비스
문서번호 : ON_012	작성자 : 신동파	작성일 : 2007-11-28

Notice.cs (C#)

- 설명

어플리케이션에서 마우스 오른쪽버튼-일정관리 클릭 시 웹에서 저장한 오늘의 일정이 나타남

- 멤버

함수	내용
label1	페이지가 Load될 때 발생
label2	오늘의 일정을 데이터베이스에서 가져옴

- 요구사항

네임스페이스 : System, System.Drawing, System.Collections, System.Data,
System.ComponentModel, System.Windows.Forms, System.Data.SqlClient

클래스 : sqlClient, sqlCommand클래스