

WordMaster
=====

wordMaster

这是一个用来背单词的软件。

主要包含的类有：

viewer->

WordMasterUI.fxml -前台UI的文件
Application.css -前台UI的css文件
Main.java -运行文件

model->

bean->

Lexicon.java -控制组件中用来存储当前用户背诵词库状态信息的对象
Word.java -控制组件中用来存储当前用户背诵的单词信息的对象

handler->

LexiconHandler.java - 控制组件中作为观察者观察Lexicon的变化；
当Lexicon发生变化的时候，对configure文件读写；
为controller提供一些读取configure文件的函数
WordHandler.java - 控制组件中作为观察者观察；
当Lexicon发生变化的时候，对configure文件读写；
为controller提供一些读取configure文件的函数

configureFile->

ConfGenerator.java - 生成configure文件的class
/*格式说明：

* 内容	类型	长度	说明
* boundary	long	0+8	词库信息的结尾
*			
* entryLexicon	long	+8	某个词库的入口
* entryWord	long	+8	某个词库的单词的入口
* entryLastWord	long	+8	某个词库的上次背到的单词的入口
* countTotal	integer	+4	某个词库的总的单词的个数
* countRecited	integer	+4	某个词库的背过的单词的总数
* countRight	integer	+4	某个词库的背对的单词的数目
* name	String	---	某个词库的名称
*			
* entry	long	+8	某个单词的入口
* state	integer	+4	某个单词的状态
* English	String	---	某个单词的英文
* Chinese	String	---	某个单词的中文
*			
* /			

ConfigFile.java - 最底层的操作文件，对读取操作提供randomAccessFile
对写操作提供write接口，该函数内部加锁，保证文件写操作安全性。

controller

Action.java -EventHandler调用的一些函数
/*

 * 主要是一些前台和后台调用的函数

 *public boolean chooseLexicon(String type):

 *-选择此词库, type为输入的词库的类别 (名称)

 *-返回是否选择成功。

 *

 *public int setNum(int num)

 *-选择背诵的单词个数, num 为输入的数目

 *-ret: 输入数目不超过词库剩余单词 return 0,

 * else return 词库剩余单词数

 *public boolean chooseWord(String type)

 *-选择起始背诵的单词, type为类别: 0为默认第一个, 1为上次背诵的, type也可以是

单词英文

 * 0 -默认起始单词

 * 1 -上次背到的地方

 * 单词的英文 -特定单词, type为单词

 *-返回是否成功。

 *

 * public int nextWord(String english)

 * -选择下一个单词, english为当前单词的背诵结果

 * -ret: 1 -背对了, 且选择好了另一个单词

 * 2 -背对了, 但是上限满了

 * 3 -背对了, 但是没有选好下一个单词

 * -1 -背错了, 且选好另一个单词

 * -2 -背错了, 上限满了

 * -3 -背错了, 而且没有选好下一个单词

 *

 * public String getLastWord()

 * -获取上次背诵的单词的信息

 * -ret: 上次的单词的英文

 *

 * public LexiconInfo getLexiconInfo()

 * -获取当前词库的统计信息

 * -返回LexiconInfo

 *

 * public LibraryInfo getLexiconsInfo()

 * -获取全部词库的统计信息

 * -返回LibraryInformation

 *

```
*  
*   public List<String> search(String prefix)  
* -prefix 为模糊查询的单词前缀  
* -返回模糊查询的单词英文list，最多为5个。  
*  
* */
```

EventHandler -前台文件的事件监听器都在这个文件中

```
object->      一些交换数据需要的数据结构  
    LexiconInfo.java  
    LibraryInfo.java  
    ReciteState.java
```