

Trabajo Práctico 4

Fundamentos de diseño interactivo



Nombre: Hernán Gutiérrez-Díaz

Septiembre 2020

INTRODUCCIÓN

El trabajo consiste en conocer el concepto de mobile first.

Ejercicio 1

Investiga qué es el concepto de mobile first.

Da una opinión sobre mobile first. ¿Es un buen acercamiento? ¿Por qué?

Mobile First creo que es una buena idea, porque la mayoría de personas tienen teléfonos y no computadoras. Pero se tiene que tomar en cuenta que un diseño Mobile First no siempre es lo mejor para usuarios de computadoras porque después puede dejar la página o producto un poco vacío para esos usuarios.

Ejercicio 2

Investiga qué es *responsive*.

Explica cuándo un sitio es *responsive*.

¿Qué piensas de esta forma de trabajar?

Responsive es cuando una página se puede renderizar fácilmente en varias diapositivas, ya que sean de web o móvil. Es una forma buena de trabajar porque ayuda a que todos usuarios tengan buena experiencia con la página.

Ejercicio 3

Haz una tabla con las formas de interactuar en desktop / smartphone. Por ejemplo mouse, gestos...

Señala, según tu opinión, qué formas de interacción son más populares, son más precisas. Usa una escala de colores para señalar los más y los menos.

Formas de interactuar Smartphone	Popularidad (Escala de colores)
tocar	Muy Popular
Teclado	Medio popularidad

Formas de interactuar Desktop	Popularidad (Escala de colores)
Mouse	Muy popular

Teclas	Muy Popular
--------	-------------

Ejercicio 4

Investiga si el css te ayuda a realizar un sitio mobile first.

Da 2 ejemplos.

Con el padding que le das a una página eso ayuda para todos los dispositivos, eso es algo que puedes agregar en CSS que se aplica a web y móvil.

En CSS puedes crear transiciones entre partes de la página para que el usuario sepa que está en una sección nueva de la página cuando mueves hacia abajo o hacia arriba.

Ejercicio 5

También investiga:

¿Qué es accesibilidad? ¿Para qué sirve?

Es un principio que la mayor parte de personas puedan usar tu página porque es tan fácil de usar.

Revisa en tu smartphome y conoce qué funcionalidades tiene para la accesibilidad.
¿Las conocías?

Haz 3 capturas de pantalla de esas funcionalidades.

15:51

88%



Grandayy viewers also watch this channel



L-O-V-E

SethEverman · 5.4M views · 1 year ago



NileRed



I accidentally discovered lead sponge...

NileRed · 1.6M views · 2 years ago



Home



Explore



Subscriptions



Notifications

9+



Library

15:51

88%

lime_boi



See COVID-19 Business Resources



59

Posts

93

Followers

68

Following

Lemon Melon Felon

Art

Animation Student 🇮🇹 & 🇺🇸

COMMISSIONS OPEN

COMISIONES ABIERTAS

Also feel free to DM... more

youtu.be/ibVFpGU04Zs

Edit Profile

Promotions

Insights

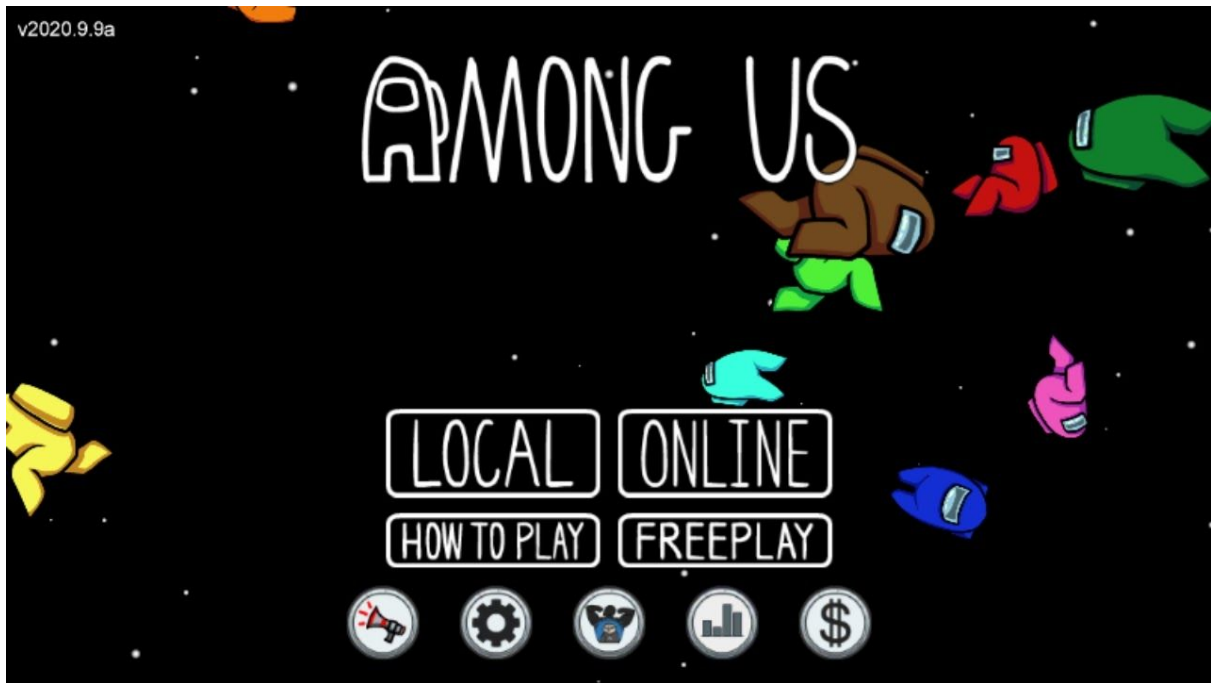
Email

Story Highlights



Keep your favorite stories on your profile





Ejercicio 6

Genera un pdf de tu trabajo. Entrega el link a ese pdf en tu página de github.

AUTO-EVALUACIÓN

1. Señala si lograste el objetivo de los ejercicios. Indica los problemas que tuviste.

Si aprendí que eran los términos de la tarea y cómo se pueden implementar en mis proyectos.

REFERENCIAS

1. <http://accesibilidadweb.dlsi.ua.es/>

2. https://en.wikipedia.org/wiki/Responsive_web_design