

Notice: 1:欢迎光临本站资源站<http://lydsy.youhaovip.com/products>,另本站提供各级各类比赛备战资源,有意者请联系Lydsy2012@163.com 2:今后但凡有人恶意卡测评,将封锁其网段IP

1085: [SCOI2005]骑士精神

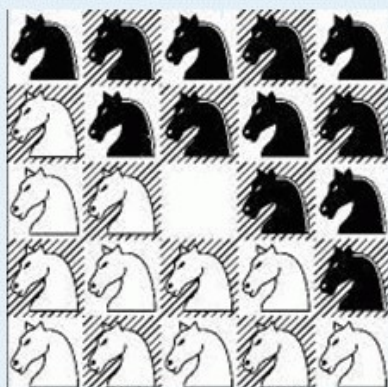
Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 2595 Solved: 1494

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

在一个 5×5 的棋盘上有12个白色的骑士和12个黑色的骑士，且有一个空位。在任何时候一个骑士都能按照骑士的走法（它可以走到和它横坐标相差为1，纵坐标相差为2或者横坐标相差为2，纵坐标相差为1的格子）移动到空位上。给定一个初始的棋盘，怎样才能经过移动变成如下目标棋盘：为了体现出骑士精神，他们必须以最少的步数完成任务。



Input

第一行有一个正整数 $T(T \leq 10)$ ，表示一共有 N 组数据。接下来有 T 个 5×5 的矩阵，0表示白色骑士，1表示黑色骑士，*表示空位。两组数据之间没有空行。

Output

对于每组数据都输出一行。如果能在15步以内（包括15步）到达目标状态，则输出步数，否则输出 - 1。

Sample Input

```
2
10110
01*11
10111
01001
00000
01011
110*1
01110
01010
00100
```

Sample Output

7

-1

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计
Based on opensource project hustoj.