nginx 基础介绍

- 1. nginx简述与安装
- 2. nginx 命令
- 3. nginx本地文件解析
- 4. nginx的应用场景
- 5. Icoation部分
- 6. rewrite部分

nginx简述与安装

nginx 是一个高性能的HTTP和反向代理web服务器,同时也提供了IMAP/P0P3/SMTP服务。

homebrew是macOS系统的软件包的管理器,可以用它来安装nginx:

附上homebrew的官网: https://brew.sh/index

首先安装homebrow:

/usr/bin/ruby -e "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/
install/master/install)"

成功后安装nginx,终端执行:

brew install nginx

Homebrew 会将软件包安装到独立目录,并将其文件软链接至 /usr/local 。

nginx安装文件目录: /usr/local/Cellar/nginx

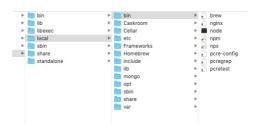
nginx配置文件目录:/usr/local/etc/nginx

服务器默认路径: /usr/local/var/www

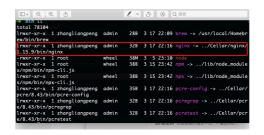
当我们敲下nginx命令时,实际上是执行了一个脚本,我们可以用which命令是查找命令是否存在,以及命令的存放位置在哪儿

→ which nginx
/usr/local/bin/nginx
→ -

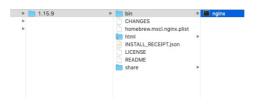
Mac os 系统(基于Unix系统)一般的应用都会放在/usr/local文件夹下面,/usr文件夹一般是对用户隐藏的,可以通过命令访问。



这里可以看到nginx是指向的一个软连接,最后执行的文件是/usr/local/Cellar/nginx/1.15.9/bin/nginx(可以通过11命令查看文件的软连接信息)



简单说下软连接:软连接类似window的快捷方式,它是可以跨磁盘块,目的为了复用模块,系统中有很多地方都用到软连接。我们可以看到最后执行的脚本文件位于/usr/local/Cellar/nginx/1.15.9/bin/nginx



引申: 软连接跟硬连接的区别: https://www.ibm.com/developerworks/cn/linux/l-cn-hardandsymb-links/index.html



常用nginx命令(管理员权限加sudo):

nginx #打开 nginx

nginx -t #测试配置文件是否有语法错误

nginx -s reopen #重启Nginx

nginx -s reload #重新加载Nginx配置文件, 然后以优雅的方式重启Nginx

nginx -s stop #强制停止Nginx服务

nginx -s quit #优雅地停止Nginx服务 (即处理完所有请求后再停止服务)

nginx -c 配置文件地址 #设置配置文件

我们执行nginx重启命令有时候会遇到以下错误:

nginx: [error] open() "/usr/local/var/run/nginx.pid" failed (2: No such file
or directory)

字面大概意思是没有nginx.pid文件,进到/usr/local/var/run/目录发现确实没有这个文件,大家都知道一般解决办法都是用 sudo nginx -c /usr/local/etc/nginx/nginx.conf,那为什么执行这个命令就有这个文件了呢?

可以知道 nginx -c 命令是设置配置文件,正常运行之后我们可以执行cat /usr/local/var/run/nginx.pid查看该文件的内容,发现内容只有一行数字。



这个数字其实是该进程的id,这个文件的作用是为了防止启动多个进程副本

我们可以用ps -ef | grep nginx查看nginx的进程信息:

```
→ ps -efigrep nginx

0 7504 1 0 8:43下午 ?? 0:00.00 nginx: master process nginx -

c /usr/local/etc/nginx/nginx.conf

-2 7505 7504 0 8:43下午 ?? 0:00.00 nginx: worker process

501 7520 797 0 8:45下午 ttys000 0:00.00 grep -color-auto --exclude-dir-.br --exclude-dir-.br --exclude-dir-.sr --exclude-dir-.sr
```

可以看到主进程的id跟上面文件内容是一样的,这个时候可能会产生疑问, 为什么会有多个id?

nginx遵循Master-Worker设计模式,是以多进程的方式来工作的,nginx在启动后,会有一个master进程和多个worker进程,master进程主要用来管理worker进程(可以用kill –QUIT 主进程号等方法杀死进程)。

可以得出结论: 当主进程存在时, nginx.pid文件就会存在, 内容为主进程id, 当进程关掉时 nginx.pid文件也就自动删除了, 所以需要我们去指定配置文件。

Nginx本地文件解析

```
//定义nginx运行的用户(用户涉及到文件的权限)
#user nobody;
//nginx进程数,可以用ps -ef|grep nginx查看进程
worker_processes 1;
//全局错误日志定义类型, hombrew放在/usr/local/var/log/nginx/error.log
#error_log logs/error.log;
#error_log logs/error.log notice;
#error_log logs/error.log info;
//进程文件
#pid
    logs/nginx.pid;
//events模块来用指定nginx的工作模式及连接数上限
events {
// 单个进程最大链接数 (即接受前端请求的链接数)
worker_connections 1024;
```

```
}
//设定http服务器()
http { //这个是协议级别
//文件扩展名与文件类型映射表
 include mime.types;
 //默认文件类型
 default_type application/octet-stream;
 //日志格式定义,变量见下面定义
#log_format main '$remote_addr - $remote_user [$time_local] "$request" '
      # '$status $body_bytes_sent "$http_referer" '
       # '"$http_user_agent" "$http_x_forwarded_for"';
 //定义访问日志目录, hombrew放在/usr/local/var/log/nginx/access.log
 # access_log logs/access.log main;
 //开启高效文件传输模式
 sendfile on;
```

```
//集中发包,提高效率, sendfile on 情况下才可以打开
#tcp_nopush on;
//长链接超时时间
keepalive_timeout 65;
//开始gzip压缩,服务器压缩,浏览器解压
#gzip on;
//单个虚拟主机的配置
server { //这个是服务器级别
//监听的端口
listen 8080;
//监听的服务域名,可以有多个,用逗号隔开
server_name localhost;
//默认编码
#charset koi8-r;
//该虚拟主机日志的存放位置
#access_log logs/host.access.log main;
```

```
//对应的路由展示
 location / { //这个是请求级别
 //文件目录
 root html;
 index index.html index.htm;
}
//错误页面
error_page 500 502 503 504 /50x.html;
 location = /50x.html {
 //相对的路径存放目录
  root html;
 }
}
// 增加配置可以include其他配置文件
include configarable.conf;
```

}

访问 nginx的error.log文件:

tail /usr/local/var/log/nginx/error.log (默认查最后十行)

访问nginx的access.log文件:

tail /usr/local/var/log/nginx/access.log (默认查最后十行)

nginx内置变量:

\$uri 请求的URI,可能会经过重定向导致跟最初的值有不同

\$http_user_agent 客户端信息

\$args 请求参数;

\$body_bytes_sent 已发送的消息体字节数

\$content_length header头信息里的"Content-Length"

\$content_type header头信息里的"Content-Type"

\$document_root 针对当前请求的根路径设置值

\$document_uri 与\$uri相同

\$host 请求信息中的"Host",没有Host行,则等于设置的服务器名;

\$http_cookie cookie 信息

\$http_referer 来源地址

\$http_via 最后一个访问服务器的Ip地址

\$http_x_forwarded_for 相当于网络访问路径。 \$limit_rate 对连接速率的限制 \$remote_addr 客户端地址 \$remote_port 客户端端口号 客户端用户名,认证用 \$remote user \$request 用户请求信息 用户请求主体 \$request_body \$request_body_file 发往后端的本地文件名称 \$request_filename 当前请求的文件路径名 \$request_method 请求的方法,比如"GET"、"POST"等 \$request_uri 请求的URI,带参数 \$server_addr 服务器地址

\$request_method 请求的方法,比如"GET"、"POST"等

\$request_uri 请求的URI,带参数

\$server_addr 服务器地址

\$server_name 请求到达的服务器名

\$server_port 请求到达的服务器端口号

\$server_protocol 请求的协议版本,"HTTP/1.0"或"HTTP/1.1"

nginx的应用场景

- 1. 静态资源web服务器
- 2. 代理服务器
- 3. 负载均衡

静态资源服务器

nginx采用的是异步非阻塞的通信机制(epoll模型),支持更大的并发连接.所谓的epoll模型:当事件没有准备好时,就放入epoll(队列)里面。如果有事件准备好了,那么就去处理;实现由进程循环处理多个准备好的事件,从而实现高并发和轻量级。

预先定义好本地的静态资源: (后面的例子也会用到这些)

/usr/local/test-img/follow.png,

/usr/local/test-img/403.png,

/usr/local/test-html/forward.html,

/usr/local/test-html/taobao/forward.html,

/usr/local/test-html/taobao/taobao.html,

/usr/local/test-html/taobaowang/taobao.html,

/usr/local/test-html/upstream/1.html,

/usr/local/test-html/upstream/2.html,

/usr/local/test-html/upstream/3.html,

/usr/local/test-html/upstream/4.html

Gzip压缩

静态资源就会涉及到Gzip压缩问题:

syntax:gzip on | off

```
default:gzip off
context:http, server, if in location
配置语法:
//打开或者关闭gzip压缩的功能
gzip on;
// 最小压缩长度, 被压缩的内容超过这个长度才会被压缩, 否则直接输出
gzip_min_length 1024;
// 压缩级别, 分为1-9
gzip_comp_level 2;
// 列出来的内容类型才会被压缩,其他类型的内容不会被压缩,类型指的是MIME类型
gzip_types text/plain application/x-javascript text/css application/xml text/
javascript image/jpeg image/gif image/png;
// 会在响应头增加vary:Accept-Encoding, 代表已经进行服务端压缩
gzip_vary on
//设置nginx 服务器是否对后端返回的结果进行gzip压缩,反向代理的时候有效
gzip_proxine
// 存放静态资源的文件路径
```

root /usr/local/test-img;

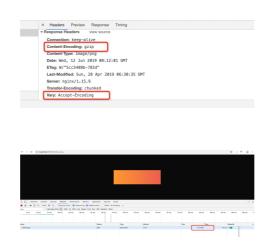
在浏览器访问: http://localhost:9090/follow.png 验证:

开启压缩前:



开启压缩后:

看到这个代表已经开启压缩:



可以看到文件体积已经变小了

防盗链

首先说一下盗链,举个例子:别人把你网站上的图片链接放到自己的网站上,这样在访问别人的网站时,实际上在调用你网站上的图片,还要用你服务器的流量带宽

防盗链是基于验证referer来实现的,referer表示一个网站的请求来源,伪装referer头部是非常简单的事情,所以这个模块只能用于阻止大部分非法请求.我们应该知道,有些合法的请求是不会带referer来源头部的,所以有时候不要拒绝来源头部(referer)为空的请求。比如直接在浏览器的地址栏中输入一个资源的URL地址,那么这种请求是不会包含 Referer 字段的。

一般配置:

```
valid_referers none blocked server_names \.baidu\.;
if ($invalid_referer) {
#return 403; // 返回403
rewrite ^/ http://127.0.0.1:7000/403.png; // 链接到403图片
}
nginx防盗链指令:
syntax: valid_referers none | blocked | server_names | string...;
default: -
context:server, location
参数解释:
none:表示来源头部为空的情况
blocked:表示来源头部不为空,但是里面的值被代理或者防火墙删除了,这些值都不以
http:// 或者https:// 开头。
sever_names:表示来源头部包含当前的server_names
string: 任意字符串,定义服务器名或者可选的URI前缀.主机名可以使用 * 开头或者结尾,
```

正则表达式: ~ 表示排除https://或http://开头的字符串.

在检测来源头部这个过程中,来源域名中的主机端口将会被忽略掉



代理服务器

前提:本次是在一台服务器上做验证,用不同的端口来模拟不同服务器之间的交互。

代理分为正向代理跟反向代理;正向代理是为客户端做代理,代替客户端去访问服务器,而反向代理是为服务器做代理,代替服务器接受客户端请求。

两者的区别可以自行百度一下

前端常用的代理是反向代理,下面讲解下反向代理:

反向代理是指以代理服务器来接受网络上的连接请求,然后将请求转发给内部网络上的服务器,把数据返回 给客户端,此时代理服务器对外就表现为一个源服务器。

Nginx 反向代理的指令不需要新增额外的模块,默认自带 proxy_pass 指令,只需要修改配置文件就可以实现反向代理。

```
location / {

// 处理跨域请求

add_header Access-Control-Allow-Origin *;

// 请求头支持的传递字段

add_header Access-Control-Allow-Headers "Origin, Content-Type";

//涉及预检请求,服务器需要允许该方法
```

```
add_header Access-Control-Allow-Methods "OPTIONS";
// 代理网路请求到本地3000端口
proxy_pass http://localhost:3000;
// 重写主机名,防止后端真实的服务器设置有类似防盗链或者根据http请求头中的host字段来进行路由
或判断功能
proxy_set_header Host $host;
// 重写服务器ip , 防止后端有防攻击策略的话, 机器会被封掉
proxy_set_header X-Forwarded-For $remote_addr
// 请求端真实的IP
proxy_add_x_forwarded_for: client ;
}
```

Upstream模块实现负载均衡

负载均衡的作用:实现在不同地域的服务器间的流量调配,保证使用最佳的服务器服务离自 己最近的客户,从而确保访问质量

在http层面下添加upstream节点:

```
upstream clusters {
server 127.0.0.1:9001;
```

```
server 127.0.0.1:9002;
server 127.0.0.1:9003;
server 127.0.0.1:9004;
}
本地添加静态资源服务作为被请求服务器
请求服务器配置:
server {
   listen 9005;
   server_name localhost;
   location / {
      proxy_pass http://clusters;
   }
}
用 curl http://localhost:9005或者在浏览器请求去验证负载均衡是否起作用。
可以看到每次的请求都被均匀的分配到不同的服务器
Upstream可以为每个服务单独设置状态值:
down:表示当前server暂时不参与负载
backup: 预留的备份服务器,压力最小
```

max_fails: 允许请求失败的次数

```
fail_timeout : 经过max_fails失败后,服务暂停的时间
max_conns: 限制最大的接收的连接数
每个服务的调度算法讲解:
轮询:按时间顺序逐一分配到不同的后端服务器
weight: 默认为1 weight越大, 匹配的机会越多
upstream clusters {
server 127.0.0.1:9001;// 访问比率: 20%
      server 127.0.0.1:9002; //访问比率: 20%
server 127.0.0.1:9003 weight=2;//访问比率: 40%
server 127.0.0.1:9004 weight=1; //访问比率: 20%
}
ip_hash:每个请求按访问ip的hash结果分配,这样来自同一个ip的固定访问一个后端服务器,可以解决
服务端的用户session问题
upstream clusters {
ip_hash;
      server 127.0.0.1:9001;
      server 127.0.0.1:9002;
```

server 127.0.0.1:9003;

```
server 127.0.0.1:9004;
}
url_hash:按照访问的url的hash结果来分配请求,是每个url定向到同一个后端服务器,可以解决缓存
失效问题
upstream clusters {
//$request_uri是nginx内部抛出的变量,指的是除了域名的部分
hash $request_uri;
      server 127.0.0.1:9001;
      server 127.0.0.1:9002;
server 127.0.0.1:9003;
 server 127.0.0.1:9004;
}
least_conn : 最少链接数,那个机器连接数少就分发
```

location部分

用 curl http://localhost:9005或者在浏览器请求去验证这些参数的作用。

1.书写匹配location规则的时候会有一些纠结加不加/的问题,下面讨论下匹配url加/与不加/的区别;转发请求路径(也就是proxy_pass 后面路径)加/与不加/的区别。

匹配url加不加/的区别: 预先在127.0.0.1:9006机器上定义好了静态资源: /usr/local/test-html/taobao/taobao.html /usr/local/test-html/taobaowang/taobao.html 我们先定义请求路径(本地资源): http://localhost:9007/taobao/taobao.html, http://localhost:9007/taobaowang/taobao.html 先看下面加/的配置: location /taobao/ { proxy_pass http://127.0.0.1:9006; } 分别请求上面两个路径(可在浏览器端也可以用下面的命令): curl http://localhost:9007/taobao.html

curl http://localhost:9007/taobaowang/taobao.html

```
ohtml) -
chead-ctitle>404 Not Found</title></head-
chead-ctitle>404 Not Found</hi>
chead-
center--dh.404 Not Found</hl>
c/noter-
ch.5040-
chead-
chea
```

再来看一下不加/的配置:

```
location /taobao {
proxy_pass http://127.0.0.1:9006;
}
分别请求上面两个路径(可在浏览器端也可以用下面的命令):
curl http://localhost:9007/taobao.html
curl http://localhost:9007/taobaowang/taobao.html
                      看到的是taobaowana资源</div>
通过比较: 加/只能匹配到 /usr/local/test-html/taobao/taobao.html资源,而/usr/local/test-
html/taobaowang/taobao.html资源匹配不到;不加/两个资源都能得到。
可以得出结论:由于location进行的是模糊匹配,所以对于加/的这种情况只能匹配像/
taobao/any这种url,不加/的情况可以匹配/taobao[any]这种url
转发的请求路径加不加/的区别:
预先在127.0.0.1:9006机器上定义好了静态资源:
/usrl/local/test-html/taobao/forward.html
/usrl/local/test-html/forward.html
我们先定义请求路径为: http://localhost:9007/taobao/forward.html
先看下面加/的配置:
```

location /taobao/ {

```
proxy_pass http://127.0.0.1:9006/;
}
```

请求定义路径(可在浏览器端也可以用下面的命令):

curl http://localhost:9007/taobao/forward.html

```
chtmls
cheads
```

再来看下不加/的配置:

```
location /taobao/ {
  proxy_pass http://127.0.0.1:9006;
}
```

请求定义路径(可在浏览器端也可以用下面的命令):

curl http://localhost:9007/taobao/forward.html

```
<!DOCTYPE html>
dhtml>
chead>
dhead>
chead>
ctitle>nginx静态资源服务器</title>
</rr>
//head>
dody>
</rr>
div>匹配路径为/usrl/local/test-html/taobao/forward.html</div>
</rr>
//html>
```

通过比较: 加/访问的资源是/usrl/local/test-html/forward.html,

不加/访问的资源是/usrl/local/test-html/taobao/forward.html

通过比较可以得出结论:加/的话相当于绝对路径,不会把location中匹配的url代理走,不加/的话会把匹配的路径部分也给代理走

2.实际项目中每个虚拟主机中会有多个location配置,那这样就会涉及到匹配location的顺序问题:

```
location [=|\sim|\sim*|^{\sim}|@] /url/ {config}
= 表示精确匹配
~ 表示正则匹配,区分大小写
~*表示正则匹配 , 不区分大小写
^~表示不匹配正则
@表示internally redirected (内部重定向,表示forward)
首先分类下: 分为普通的location跟正则lcoation
正则location: ~ |~*
一般location: = | ^~|@
下面验证优先级:
1.两个普通的location配置:
location /taobao/ {
 root /usr/local/test-html;
allow all;
}
location /taobao/taobao.html {
root /usr/local/test-html;
 deny all;
```

```
}
```

执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:

```
chtml>
chead>ctitle>483 Forbidden</title></head>
chody>
ccenter>ch1>483 Forbidden</h1></center>
ccenter>ndp>ccenter>ngin</n1.15.9</center>
ch0>ccenter>ngin</n1.15.9</center>
```

现在把下面的location注释:

```
location /taobao/ {
  root /usr/local/test-html;
  allow all;

#location /taobao/taobao.html {
  #root /usr/local/test-html;

#deny all;

#}
```

执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:

```
chead>
chead>
chead>
chead http-equive"Content-Type" content="text/html; charset-utf-8"/>
ctitle>nginx静态資源服务器 </title>

ぐhead>
close>
clos
```

结论:普通location之间的顺序规则是有个最大匹配原则,越精确优先级越高

2.正则location配置:

```
location ~ \.html$ {
 root /usr/local/test-html;
 allow all;
}
location ~ /taobao.html {
 root /usr/local/test-html;
 deny all;
}
执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:
```

现在把两个配置换个位置:

```
location ~ /taobao.html {
  root /usr/local/test-html;
  deny all;
}
```

```
location ~ \.html$ {
root /usr/local/test-html;
allow all;
}
执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:
结论: 正则location之间会有顺序, 写在前面的会被优先匹配到
3.优先级高的普通location跟正则location配置:
location /taobao/taobao.html {
root /usr/local/test-html;
deny all;
location ~ \.html$ {
root /usr/local/test-html;
allow all;
}
```

执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:

结论: 正则location优先级要高于普通的lcoation

4.精确location跟正则location的配置

```
location = /taobao/taobao.html {
 root /usr/local/test-html;
 deny all;
}
location ~ \.html$ {
 root /usr/local/test-html;
 allow all;
}
执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:
```

结论: 精确location优先级要高于正则location

5.特殊情况~ location跟正则location还有普通location的配置

location /taobao/taobao.html {

```
root /usr/local/test-html;
 deny all;
}
location ^~ /taobao/ {
 root /usr/local/test-html;
 deny all;
location ~ \.html$ {
 root /usr/local/test-html;
 allow all;
}
执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:
                             equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
x静态资源服务器</title>
可以看到起作用的是最后一个配置,好像^~ 没有起作用
我们把配置改变一下:
#location /taobao/taobao.html {
```

```
#root /usr/local/test-html;
#deny all;
#}
location ^∼ /taobao/ {
root /usr/local/test-html;
deny all;
location ~ \.html$ {
root /usr/local/test-html;
allow all;
}
注释第一个配置, 执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:
```

可以看到第二个配置已经起作用~~ ,代表不匹配正则表达式

那为什么现在起作用呢?根据上面的配置我们把普通lcoation中的优先级高的配置注释掉了。那是不是这个优先级高的配置把~ 的配置覆盖掉了呢?

我们现在再把配置改变一下:

```
location ^~ /taobao/taobao.html {
 root /usr/local/test-html;
 deny all;
}
location /taobao/ {
 root /usr/local/test-html;
deny all;
location ~ \.html$ {
 root /usr/local/test-html;
allow all;
}
执行curl http://localhost:9008/taobao/taobao.html, 得到:
```

现在可以看到这个普通lcoation优先级高的配置把^~ 覆盖掉了,所以这个^~ 也属于普通lcoation。

结论: ~ 属于普通的lcoation,遵循普通location的规则,如果被覆盖,后面还有正则 location的话,则正则location优先级更高

总体结论:精确匹配 (=) > 正则lcoation(有顺序限制,只匹配第一个) > 普通lcoation (最大匹配原则),这里有个特殊情况是遇到^~ ,在不被覆盖的情况下,不匹配后面的正则 location。

rewrite模块

背景:新建本地服务器,端口为9009
先说下rewrite的指令:
breack
if
return
rewirte
set
break:停止执行该模块的指令集
if: 根据条件决定是否执行语句
return: 返回一个状态值给客户端
rewrite: 根据表达式来更改url
set:可以设置一个变量
if指令:
<pre>syntax: if (condition);</pre>
default:-

```
context:server, location,if
验证条件逻辑:
表达式只是一个变量时,值为""或任何以0开头的字符串都会当做false
直接时使用=或!=, 跟js有区别
正则表达式匹配,~区分大小写,~*不区分大小写的匹配,!~,!~表示不匹配
'' -f和!-f用来检测一个文件是否存在
-d和!-d用来检测一个目录是否存在
-e和!-e用来检测是否存在一个文件,一个目录或者一个符号链接
-x和!-x用来检测一个文件是否可执行
举个例子: (见以下配置)
if ($http_user_agent ~ 10_14_3) {
return 401;
}
在浏览器访问http://localhost:9009/,得到:
                       rewrite指令:
syntax: rewrite regex replacement [flag];
default:-
```

```
context:server, location,if
regex: 正则表达式
replacement: 新的url
flag: 包含这几个值: last, break, redirect, permanent
last:停止处理rewrite模块的指令集,并根据replacement继续匹配location
break: 停止处理rewrite模块的指令集
redirect:返回302临时重定向
permanent:返回301永久重定向
last跟break的区别:
配置:
location / {
 rewrite ^/code/ /test last;
 return 403;
}
location /test {
 return 500;
}
执行curl http://localhost:9009/code/* 得到:
```

```
现在更改下配置:
```

location /test {

```
location / {
rewrite ^/code/ /test break;
return 403;
}
location /test {
return 500;
}
执行curl http://localhost:9009/code/* 得到:
没有这两条指令时:
location / {
rewrite ^/code/ /test;
return 403;
}
```

```
return 500;
}
执行curl http://localhost:9009/code/* 得到:
结论: last跟break都能停止rewrite模块的指令集,但是last会继续匹配,break就地终止。
另外说下请求参数的问题:
下面看个例子:
location / {
rewrite /code /testparams permanent;
}
浏览器请求: http://localhost:9009/code?a=1将会看到浏览器地址被重定向到
http://localhost:9009/testparams?a=1,旧参数被添加到新的url上了
我们下面来改一下配置:
location / {
rewrite /code /testparams? permanent;
}
浏览器请求: http://localhost:9009/code?a=1将会看到浏览器地址被重定向到
http://localhost:9009/testparams, 旧参数被省略掉了
结论: 默认情况下旧的url请求的参数会放在新替换的url 后面, 如果想省略旧的请求参数在
```

新的url后面加上?就好了。

Nginx中文网地址: http://www.nginx.cn/doc/index.html