**实验目的：**

利用贝叶斯网络来接解决蒙提霍尔三门问题，（出自美国的电视游戏节目。问题的名字来自该节目的主持人蒙提•霍尔）。贝叶斯网络工具包采用eBay的Bayesian-belief-networks，其为一个贝叶斯网络的python工具包。安装方式：$ git clone <https://github.com/eBay/bayesian-belief-networks>。

**问题定义**：

参赛者会看见三扇关闭了的门，其中一扇的后面有一辆汽车，选中后面有车的那扇门可赢得该汽车，另外两扇门后面则各藏有一只山羊。

当参赛者选定了一扇门，但未去开启它的时候，节目主持人开启剩下两扇门的其中一扇，露出其中一只山羊（主持人不会打开有车的那扇门）。主持人其后会问参赛者要不要换另一扇仍然关上的门。问题是：换另一扇门会否增加参赛者赢得汽车的机率？

**实验要求**：

利用贝叶斯网络工具包，编写程序，计算换门、不关门两种不同情况下参赛者赢得汽车的机率。要求程序附有详细注释。