Kurzübersicht über die Assemblerbefehle des PIC16F84A

Sprungbe	fehle u	ınd die Operationen mit Konstanten
ANDLW	k	UND-Verknüpfung des W-Registers mit einer Konstanten
CALL	k	Unterprogrammaufruf
CLRWDT		Watch-Dog-Timer zurücksetzen
GOTO	k	Sprung zur angegebenen Position im Programm
IORLW	k	ODER-Verknüpfung des W-Registers mit einer Konstanten
MOVLW	k	W-Register mit einer Konstanten laden
RETURN		Rücksprung aus dem Unterprogramm
RETLW	k	Rücksprung aus dem Unterprogramm mit Konstantenübergabe im W- Register
SLEEP		Standby-Modus einschalten
XORLW	k	Exklusiv-ODER-Verknüpfung des W-Registers mit einer Konstanten

byteorient	tierte B	efehle				
ADDWF	f, d	Addiere W-Register zu einem Register				
ANDWF	f, d	JND-Verknüpfung zwischen dem W-Register und einem anderem				
		Register				
CLRF	f	Lösche Register				
CLRW		Lösche W-Register				
COMF	f, d	Bilde Komplement des Registers				
DECF	f, d	Dekrementiere Register				
DECFSZ	f, d	Dekrementiere Register und springe bei Null				
INCF	f, d	Inkrementiere Register				
INCFSZ	f, d	Inkrementiere Register und springe bei Null				
IORWF	f, d	ODER-Verknüpfung zwischen W-Register und Register				
MOVF	f, d	Registerinhalt kopieren				
MOVWF	f, d	W-Register nach Register kopieren				
NOP		Keine Operation				
RLF	f, d	Rotiere Register nach links durch Carry-Flag				
RRF	f, d	Rotiere Register nach rechts durch Carry-Flag				
SUBWF	f, d	Subtrahiere W-Register von Register				
SWAPF	f, d	Tausche Bytehälften vom Register				
XORWF	f, d	Exklusiv-ODER-Verknüpfung von W-Register und Register				

bitorientierte Befehle						
BCF	f, b	lösche Bit des Registers				
BSF	f, b	setze Bit des Registers				
BTFSC	f, b	teste Bit des Registers uns springe wenn gelöscht				
BTFSS	f, b	teste Bit des Registers und springe wenn gesetzt				

Konstante: Wert binär (B'xxxxxxxx'), hexadezimal (H'xx') oder dezimal (D'xx') (symbolische) Adresse des Registers, in dem sich der Operand befindet Ergebnis der Operation wird im Arbeitsregister gespeichert

d=WErgebnis der Operation wird im Operandenregister gespeichert d=F

Nummer des Bits (0-7)

Einige wichtige Register:

Bank 0										
8-bit Real-Time Clock/Counter										
Low Order 8 bits of the Program Counter (PC)										
IRP	RP1	RP0	TO	PD	Z	DC	С			
-	-	-	RA4/T0CKI	RA3	RA2	RA1	RA0			
RB7	RB6	RB5	RB4	RB3	RB2	RB1	RB0			
GIE	EEIE	T0IE	INTE	RBIE	T0IF	INTF	RBIF			
	Low Order S IRP - RB7	Low Order 8 bits of the IRP RP1 - RB7 RB6	Low Order 8 bits of the Program Co IRP RP1 RP0 - - - RB7 RB6 RB5	Low Order 8 bits of the Program Counter (PC) IRP RP1 RP0 TO - - RA4/T0CKI RB7 RB6 RB5 RB4	Low Order 8 bits of the Program Counter (PC) IRP RP1 RP0 TO PD - - - RA4/T0CKI RA3 RB7 RB6 RB5 RB4 RB3	Low Order 8 bits of the Program Counter (PC) IRP RP1 RP0 TO PD Z - - - RA4/T0CKI RA3 RA2 RB7 RB6 RB5 RB4 RB3 RB2	Low Order 8 bits of the Program Counter (PC) IRP RP1 RP0 TO PD Z DC - - - RA4/T0CKI RA3 RA2 RA1 RB7 RB6 RB5 RB4 RB3 RB2 RB1			

Bank 1									
OPTION_REG	RBPU	INTEDG	T0CS	T0SE	PSA	PS2	PS1	PS0	
TRISA	PORTA Data Direction Register								
TRISB	PORTB Data Direction Register								