```
                                                    : point -                    ,
                                                        normal -
                                                            ,
                                                        cameraPos -              ,
  ┌────────────────────────────┐                       objColor -                   ,
  │                            │ ─────────────────      intensity -                ,
  │                            │                        lightColor -             ,
  └────────────────────────────┘                       lightDir -                  .
                                                    : color -          .
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │              :             │
  │   ambientStrength = 0.1    │
  │   diffuseStrength = 0.7    │
  │   specularStrength = 0.2   │
  │      shininess = 32.0      │
  └────────────────────────────┘
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │ viewDir = normalize(cameraPos - point) │
  └────────────────────────────┘
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │ ambient = ambientStrength * lightColor │
  └────────────────────────────┘
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │ diff = max(0.0, dot(normal, lightDir)) │
  │ diffues = diff * diffuseStrength * objColor │
  └────────────────────────────┘
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │ reflectDir = 2 * dot(normal, lightDir) * normal - lightDir │
  └────────────────────────────┘
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │ spec = max(0.0, dot(viewDir, reflectDir)) ^ shininess │
  │ specular = spec * specularStrength * objColor │
  └────────────────────────────┘
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │ color = ambient + diffuse + specular │
  └────────────────────────────┘
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │        return color        │
  └────────────────────────────┘
              │
              ▼
  ┌────────────────────────────┐
  │                            │
  └────────────────────────────┘
```