



GESTÃO DE RECURSOS HUMANOS

João, Lemos e Levi

O que é nosso sistema de de recursos humanos?



Este é um Sistema de Recursos Humanos simples, feito em Python com Programação Orientada a Objetos (POO).

O objetivo é gerenciar departamentos e funcionários de forma organizada, usando herança, polimorfismo e encapsulamento.

A interação com o usuário é feita via terminal, por meio de um menu de opções.

Funções no nosso sistema

•Menu Principal

O usuário pode escolher entre 5 opções:

Cadastrar funcionário → Cadastrar funcionário e solicita algumas informações importantes .

Listar funcionários → Mostra todos os funcionários e suas informações.

Buscar funcionário → busca um funcionário especifico

Excluir funcionário → excluir permanentemente um funcionário do sistema

Sair → Encerra o programa.





Classes:

Pai (Funcionário):

```
class Funcionario:

def __init__(self, nome, idade, cpf, cargo, contrato, setor):
    self.nome = nome
    self.idade = idade
    self.cpf = cpf
    self.cargo = cargo
    self.contrato = contrato
    self.setor = setor
```



Classes:

Heranças:

```
class Gerente(Funcionario):
def __init__(self, nome, idade, cpf, cargo,
    contrato, setor, login, senha, bonus_anual):
    super().__init__(nome, idade, cpf, cargo,
    contrato, setor)
    self.login = login
    self.senha = senha
    self.bonus_anual = bonus_anual
```

```
class Vendedor(Funcionario):
def __init__(self, nome, idade, cpf, cargo,
    contrato, setor):
    super().__init__(nome, idade, cpf, cargo,
    contrato, setor)
    self.vendas = []
```

```
class Estagiario(Funcionario):
def __init__(self, nome, idade, cpf, cargo,
    contrato, setor):
    super().__init__(nome, idade, cpf, cargo,
    contrato, setor)
```

```
class Jovem_aprendiz(Funcionario):
def __init__(self, nome, idade, cpf, cargo,
    contrato, setor):
    super().__init__(nome, idade, cpf, cargo,
    contrato, setor)
```

Considerações finais



