



LUCAS LEMOS RICALDONI

TÉCNICO EM AUTOMAÇÃO INDUSTRIAL

OBJETIVO

Atuar como técnico em Automação Industrial, com interesse em atuar nas áreas de robótica, aplicando conhecimentos de modelagem 3D e visão computacional.

CONTATO

☎ (31) 99709-1410

✉ lucaslemosricaldoni@gmail.com

📍 Belo Horizonte - Minas Gerais
Brasil

🌐 <https://www.linkedin.com/in/lucaslemosricaldoni>

🐙 <https://github.com/lemosslucas>

📐 <https://grabcad.com/lucas.lemos.ricaldoni-1>

📁 <https://lucaslemos.github.io/>

FORMAÇÃO ACADÊMICA

2023 - Atual (Previsão de Conclusão 2025)

Colégio Técnico da UFMG - Coltec
Técnico em Automação Industrial

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Estagiário no LIPS - Laboratório de Inovação Prototipagem e Simulação (UFMG) 2025

Desenvolvimento de soluções inovadoras com foco em:

- Modelagem 3D (SolidWorks)
- Programação em C/C++
- Prototipagem e desenvolvimento de sistemas robóticos
- Desenvolvimento de circuitos eletrônicos

EXPERIÊNCIAS ACADÊMICAS E PROJETOS

Robótica

- **Competição de Robôs Autônomos da UFMG** 2025
Capitão da equipe Tartaruga Linhas, 3º Lugar na Categoria Seguidor de Linha Avançada e 1º Lugar na Categoria Design, utilizando Arduino e C/C++ para programar seguidores de linha.
- **Olimpíada Brasileira de Robótica** 2025
Capitão da equipe UAILL-E, utilizando um robô com visão computacional, com raspberrypi e OPENCV.
- **BioChallenge** 2025
Desenvolvi uma aplicação IoT para avisar ao idoso sobre a umidade da planta.
- **Competição de Robôs Autônomos da UFMG** 2024
Capitão de uma das duas equipes finalistas do Coltec, utilizando Arduino e C/C++ para programar seguidores de linha.
- **Olimpíada Brasileira de Robótica** 2024
Capitão da equipe classificada para a etapa estadual, utilizando Arduino e C/C++ para desenvolver robôs autônomos.

Modelagem 3D

- **BioChallenge** 2025
Modelagem de uma Pulseira Inteligente.
- **Cases para eletrônicos** 2025
Suporte para um BMS para acoplar no soquete de pilhas de Litio

Programação de Desenvolvimento Web

- **PolyBook** 2024
Desenvolvi um site para o desenvolvimento do aprendizado de uma língua estrangeira a partir da leitura de livros no formato PDF, aplicando HTML, CSS, JavaScript e Python.

COMPETÊNCIAS

Linguagens

- Python
- C/C++
- MATLAB
- JavaScript
- CSS
- HTML

Ferramentas de Desenvolvimento

- Git & GitHub
- LaTeX
- Excel
- Jupyter Notebook
- Google Colab
- Visual Studio Code
- Arduino IDE
- CodeSYS

Modelagem e Simulação

- Fusion 360
- SolidWorks
- EasyEDA
- Multisim
- MATLAB

IDIOMAS

- Italiano (Avançado)
- Inglês (Intermediário)

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Certificação MathWorks - Simulink, Simscape e Multibody Simulation	2025
Carga horária: 10 horas	
MathWorks, Natick, Estados Unidos	
Applications of TinyML	2025
Carga horária: 24 horas	
Harvard University, HARVARD, Estados Unidos.	
Industria 4.0: Internet das Coisas	2025
Carga horária: 30 horas	
Instituto Federal de Minas Gerais, IFMG, Brasil	
OPENCV BOOTCAMP	2025
Carga horária: 10 horas	
OpenCV University, Estados Unidos.	
CS50's Web Programming with Python and Javascript.	2024
Carga horária: 80 horas	
Harvard University, HARVARD, Estados Unidos.	
CS50's Programming with Python.	2024
Carga horária: 40h	
Harvard University, HARVARD, Estados Unidos.	
Complete A.I & Machine Learning, Data Science Bootcamp.	2024
Carga horária: 44 horas	
Zero to Mastery, Udemy	
Introduction to Computer Vision and Image Processing	2024
Carga horária: 22 horas	
International Business Machines Corporation, IBM, Estados Unidos	

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Disponibilidade: 30 horas por semana

Habilidades Técnicas

- Projeção de projetos robóticos.
- Programação de micro controladores e sistemas embarcados (Arduino, ESP32).
- Soldagem de componentes eletrônicos.
- Desenvolvimento de projetos de IA e Machine Learning.
- Criação e análise de gráficos usando MATLAB.
- Programação de CLP.
- Utilização de Impressora 3D
- Modelagem 3D
- Projeção de Placas de Circuito Impresso (PCB).

Habilidades Interpessoais

- Trabalho em equipe.
- Liderança.
- Resolução de Problemas.
- Comprometimento com prazos e objetivos.