

☛ Trải Nghiệm Người  
Dùng Khi Thiết Kế  
Layout Web Game

Danh sách các điểm  
cần lưu ý

- Giao diện sử dụng màu tối hoặc tông dịu nhẹ:** giúp giảm mỏi mắt khi chơi buổi tối.
- Thiết kế ưu tiên mobile:** phù hợp với thói quen chơi game bằng điện thoại của học sinh.
- Hình ảnh sinh động, nhân vật dễ thương:** tạo sự gần gũi, phù hợp độ tuổi tiểu học – THCS.
- Font chữ to, dễ đọc:** hỗ trợ người chơi nhỏ tuổi không bị mỏi mắt hoặc khó nhìn.
- Menu điều hướng đơn giản:** dễ thao tác và không gây rối mắt.
- Hướng dẫn chơi dễ tìm và dễ hiểu:** giữ chân người chơi mới.
- Tốc độ tải nhanh:** giảm tỷ lệ người dùng thoát trang vì chờ lâu.
- Tập trung nội dung game phiêu lưu, khám phá:** đúng thị hiếu học sinh yêu thích khám phá.
- Hiệu ứng nhẹ nhàng, mượt:** tránh gây lag, giật khi chơi.
- Icon và nút bấm lớn, rõ ràng:** dễ thao tác trên màn hình cảm ứng.

## Khảo sát UX – Thiết kế Web Game

### Thông tin người khảo sát

Tên sinh viên: An

Phương pháp nghiên cứu: Bảng câu hỏi

Người trả lời: Nguyễn Minh Khang

Tuổi: 13

Lớp: 7A3

Trường: THCS Trần Quốc Toản – Q5 – TP.HCM

### Bảng câu hỏi và câu trả lời

STT	Câu hỏi	Câu trả lời
1	Bạn thường chơi game thể loại gì?	Dạ, em thích game chiến thuật và xây dựng.
2	Bạn thường chơi game vào thời gian nào trong ngày?	Em chơi buổi tối khoảng 19h – 20h.
3	Bạn chơi game trên thiết bị nào là chủ yếu?	Em chơi trên điện thoại là chính.
4	Bạn có thường chơi game trên trình duyệt web không?	Có, nhưng ít hơn so với chơi app.
5	Bạn thấy giao diện game trên web dễ sử dụng không?	Có, nhưng nếu font chữ to hơn sẽ dễ đọc hơn.
6	Bạn thích những màu sắc như thế nào trên web game?	Em thích màu tươi sáng như xanh lá, cam hoặc tím nhạt.
7	Bạn thích kiểu nhân vật game như thế nào?	Em thích nhân vật kiểu hoạt hình đơn giản dễ thương.
8	Những điều gì làm bạn khó chịu khi chơi game trên web?	Game load chậm, nút bấm nhỏ hoặc không rõ ràng.
9	Bạn có thường để ý tới phần hướng dẫn trong game không?	Có, nếu không có hướng dẫn thì hơi khó chơi lúc ban đầu.
10	Bạn mong chờ điều gì nhất ở một trang web game sắp ra mắt?	Có nhiều màn chơi, phần thưởng hấp dẫn và dễ thao tác.

### Tổng kết nhanh

- Người dùng ưa thích giao diện đơn giản, màu sáng, dễ đọc.
- Thói quen sử dụng điện thoại để chơi game phổ biến hơn.
- Quan tâm đến tốc độ load và tính trực quan khi thao tác.

Đây là bản mô phỏng khảo sát UX phục vụ cho dự án thiết kế giao diện web game thân thiện với học sinh THCS.

☛ Ghi chú: Danh sách này được rút ra từ khảo sát UX ở bài 1 – hướng đến học sinh cấp 2 yêu thích game phiêu lưu.