# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Измерительно-вычислительные комплексы»

# Лабораторная работа № 9 По дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема «Расчасовка дисциплин» Руководство программиста

Р.02069337.№23/690-№20 РП-01
Листов 6

Исполнитель:

студент гр. ИСТбд-22

Минибаева Е.Р.

«» 2024 г.

## 1. Обзор программы

Программа представляет собой графический интерфейс (GUI) для управления списком расчасовки дисциплин. Она позволяет:

- Загружать данные о расчасовке дисциплин из файла, выбранного пользователем.
- Просматривать список расчасовки дисциплин.
- Выполнять сегментацию полного списка дисциплин по преподавателям и по видам учебной нагрузки.
- Отображать результаты сегментации в форме круговой диаграммы.

# 2. Структура программы

Программа состоит из двух классов:

1. Discipline: Представляет собой объект расчасовки дисциплин.

Имеет следующие атрибуты:

- name: Название дисциплины.
- type\_hour: Вид учебной нагрузки.
- teacher: Имя преподавателя дисциплины.
  - 2. DisciplineManager: Управляет списком дисциплин.

## Имеет следующие методы:

- init(): создает список дисциплин
- load\_data(filename): Загружает данные о дисциплинах из файла.
- segment\_by\_type\_hour(): Выполняет сегментацию по видам учебной нагрузки.
- segment by teacher(): Выполняет сегментацию по преподавателям.
- visualize\_data(segmentation, title): Отображает данные в виде диаграммы.
- 3. DisciplineVisual: Представляет собой визуальную составляющую программы

#### Имеет следующие методы:

- init(root): создает GUI
- load\_data\_visual(): Переносит данные из класса менеджер в GUI
- load\_data(): Запускает в классе менеджер загрузку данных
- visualize\_by\_teacher(): Запускает в классе менеджер визуализацию по преподавателям
- visualize\_by\_type\_hour(): Запускает в классе менеджер визуализацию по видам учебной нагрузки

## 3. Алгоритм работы программы

#### 1. Инициализация:

- При запуске программы создается экземпляры классов DisciplineManager и DisciplineVisual.
- DisciplineVisual создает GUI программы.

#### 2. Взаимодействие пользователя:

- Пользователь может нажать на кнопки "Загрузить данные", "Визуализация по преподавателям", "Визуализация по видам учебной нагрузки".
- При нажатии на кнопку " Загрузить данные " открывается диалоговое окно для выбора текстового файла с данными о расчасовки дисциплин.
- При нажатии на кнопку "Визуализация по преподавателям" открывается окно с круговой диаграммой данных по сегментации по преподавателям, если до этого были загружены данные. Иначе всплывает окно «Предупреждение» с текстом «Нет данных для визуализации. Загрузите данные»
- При нажатии на кнопку "Визуализация по видам учебной нагрузки" открывается окно с круговой диаграммой данных по сегментации по видам учебной нагрузки, если до этого были загружены данные. Иначе всплывает окно «Предупреждение» с текстом «Нет данных для визуализации. Загрузите данные»

#### 3. Обработка данных:

- При нажатии на кнопки "Визуализация по преподавателям " или "Визуализация по видам учебной нагрузки" вызывается соответствующий метод класса DisciplineVisual (visualize\_by\_teacher() или visualize\_by\_type\_hour()).
- Mетоды visualize\_by\_teacher() и visualize\_by\_type\_hour() вызывают методы класса
   DisciplineManager(segment\_by\_teacher() и segment\_by\_type\_hour())
- Методы класса DisciplineManager(segment\_by\_teacher() и segment\_by\_type\_hour()) возвращают словарь с количеством дисциплин для каждого преподавателя или вида учебной нагрузки
- Результаты сегментации используются для создания диаграммы.

#### 4. Отображение результатов:

- Результаты сегментации отображаются в виде диаграммы.
- Полный список расчасовки дисциплин отображается в таблице tree в GUI.

## 4. Описание кода

```
discipline.py:
from tkinter import *
from tkinter import ttk
from tkinter import filedialog, messagebox
import matplotlib.pyplot as plt
from collections import defaultdict
class Discipline:
  def __init__(self, name, teacher, type_hour):
     self.name = name
     self.teacher = teacher
     self.type_hour = type_hour
# ... (код класса DisciplineManager)
# ... (код класса DisciplineVisual)
if __name__ == "__main__":
  root = Tk()
  app = DisciplineVisual(root)
  root.mainloop()
```

- 1. Класс Discipline:
- Meтод init(self, name, teacher, type\_hour):
  - о Инициализирует объект Discipline с заданными параметрами.
  - 2. Класс DisciplineManager:
    - Метод \_\_init\_\_(self):
      - о Инициализирует список disciplines.
    - Метод load data(self, filename):
      - о Загружает данные о расчасовке дисциплин из файла с названием filename.
- о Обрабатывает возможные ошибки, например, если файл имеет неправильный формат данных.
  - Метод segment\_by\_teacher(self):
    - о Выполняет сегментацию по преподавателям.
    - о Возвращает словарь с количеством дисциплин для каждого преподавателя.
  - Метод segment\_by\_type\_hour(self):
    - о Выполняет сегментацию по видам учебной нагрузки.

- Возвращает словарь с количеством дисциплин для каждого вида учебной нагрузки.
  - Meтод visualize\_data(self, segmentation, title):
    - Oтображает результаты сегментации segmentation в виде круговой диаграммы с заголовком title.
  - 3. Класс DisciplineVisual:
    - Метод \_\_init\_\_(self, root):
      - Создает главное окно root.
      - о Устанавливает заголовок окна.
      - о Определяет размеры окна.
- Создает кнопки "Загрузить данные", " Визуализировать по преподавателям", "Визуализировать по видам учебной нагрузки".
  - о Создает надпись "Полный список дисциплин".
- Создает таблицу с заголовками столбцов "Дисциплина", "Преподаватель",
   "Вид учебной нагрузки".
  - Метод visualize\_by\_teacher(self):
    - о Вызывает метод класса DisciplineManager(segment\_by\_teacher()).
- о По полученным из метода segment\_by\_teacher() данным вызывает метод класса DisciplineManager(visualize\_data()).
  - о Обрабатывает возможные ошибки, например, если данные не были получены.
  - Meтод visualize\_by\_type\_hour(self):
    - о Вызывает метод класса DisciplineManager(segment\_by\_type\_hour()),.
- о По полученным из метода segment\_by\_type\_hour() данным вызывает метод класса DisciplineManager(visualize\_data()).
  - о Обрабатывает возможные ошибки, например, если данные не были получены.
  - Meтод load\_data\_visual (self):
    - о Загружает данные расчасовки дисциплин в таблицу.
  - Mетод load\_data(self):
- Открывает диалоговое окно для выбора пользователем файла с данными о расчасовке дисциплин.
  - о Запускает метод класса DisciplineManager(load\_data()).
  - о Запускает метод класса DisciplineVisual(load\_data\_visual()).

## 5. Рекомендации по использованию

• Программа использует текстовый файл, выбранный пользователем для загрузки данных. Файл должен быть создан вручную и содержать информацию о расчасовки дисциплин в формате:

(Название дисциплины, Имя преподавателя, Вид учебной нагрузки дисциплины)

• Для визуализации по преподавателям или по видам учебной нагрузки достаточно нажать соответствующую кнопку.

### 6. Дополнительные возможности

- Добавить возможность редактирования данных о расчасовке дисциплин.
- Добавить возможность фильтрации списка расчасовки дисциплин.
- Добавить возможность вывода результатов сегментации в файл.
- Добавить возможность использования других типов диаграмм.
- Реализовать подключение к базе данных для хранения информации о расчасовке дисциплин.
  - Добавьте возможность поиска по дисциплинам.
  - Добавить возможность сортировки данных о расчасовке дисциплин

# 7. Тестирование

- Тестирование программы должно включать:
  - о Проверку загрузки данных из файла.
  - о Проверку сегментации по преподавателям и видам учебной нагрузки.
  - о Проверку корректности отображения результатов сегментации.

## 8. Документация

- Данное руководство программиста является основным документом по программе.
  - Дополнительную документацию можно добавить в виде комментариев к коду.
- Важно использовать стандартные соглашения по наименованию переменных и функций.
  - Документация должна быть четкой, понятной и доступной для пользователя.

## 9. Замечания

- Программа использует библиотеку tkinter для создания GUI.
- Программа использует библиотеку matplotlib для создания диаграмм.
- Программа использует библиотеку ttk для стилизации элементов интерфейса;
- Программа использует библиотеку defaultdict для сегментации данных.
- Программа использует библиотеку filedialog для выбора пользователем файла с данными.
- Программа использует библиотеку messagebox для необходимых сообщений пользователю.
- Программа использует кодировку utf-8 для чтения данных из файла.

## 10. Дополнительные замечания

- Программа может быть расширена и улучшена.
- Программа может быть использована как основа для создания более сложных приложений.
- Важно следовать принципам модульности, повторного использования кода и ясности написания кода.