

Bài 6: Chào theo giờ

Mục đích:

- ☐ Sử dụng If và explode()

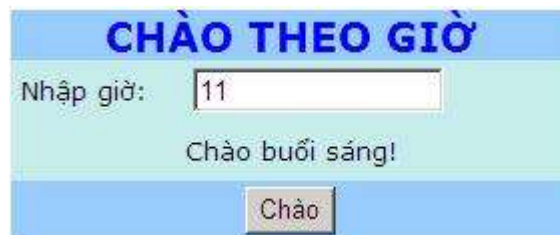
Yêu cầu:

- ☐ Thiết kế Form Chào theo giờ

Khi người dùng chưa nhấn "Chào":



Khi người dùng đã nhấn "Chào":



Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
1	Form	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Đặt tên cho Form<input type="checkbox"/> Thiết lập phương thức cho Form là post<input type="checkbox"/> Và action của Form là tên của trang	
2	Điều khiển	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Sử dụng điều khiển Label, TextField, Button	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút lệnh <i>Chào</i>	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Khi chọn, thực hiện:<ul style="list-style-type: none">o Xuất ra câu chào tương ứng với giờ được nhập.(trong đó: từ 0 đến trước 13 giờ là buổi sáng, từ 13 -> 18 giờ là buổi chiều, và từ 19 đến 24 giờ là buổi tối)	Giờ có giá trị từ 0-23

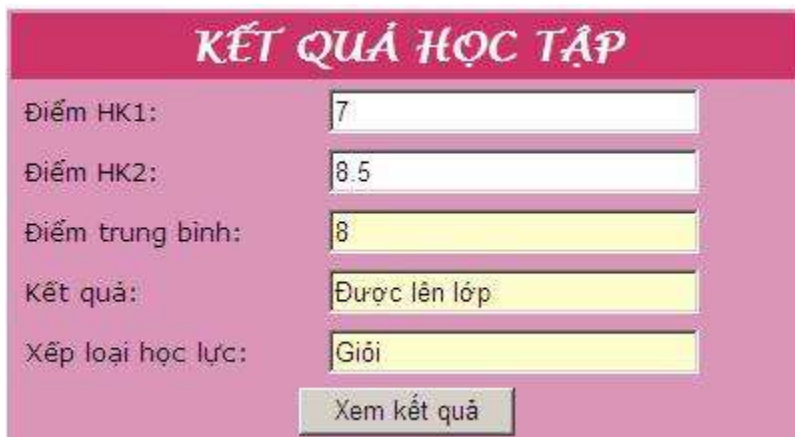
Bài 7: Kết quả học tập

Mục đích:

- ☐ Sử dụng If

Yêu cầu:

- ☐ Thiết kế Form Kết quả học tập



Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
1	Form	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Đặt tên cho Form<input type="checkbox"/> Thiết lập phương thức cho Form là post<input type="checkbox"/> Và action của Form là tên của trang	
2	Điều khiển	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Sử dụng điều khiển TextField, Button<input type="checkbox"/> Các TextField Điểm trung bình, Kết quả, Xếp loại học lực không cho phép nhập liệu và chỉnh sửa	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút lệnh <i>Xem kết quả</i>	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Khi chọn, thực hiện tính:<ul style="list-style-type: none">o $ĐTB = (HK1 + HK2 * 2) / 3$o Xét kết quả:<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Được lên lớp: nếu $ĐTB \geq 5$<input type="checkbox"/> Ở lại lớp: nếu $ĐTB < 5$o Xếp loại học lực:<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Giỏi: nếu $ĐTB \geq 8$<input type="checkbox"/> Khá: nếu $6.5 < ĐTB < 8$<input type="checkbox"/> Trung bình: nếu $5 \leq ĐTB < 6.5$<input type="checkbox"/> Yếu: nếu $ĐTB < 5$	

Bài 8: Tính điểm thi đại học

Mục đích:

- ☐ Sử dụng If

Yêu cầu:

- ☐ Thiết kế Form Điểm thi đại học

KẾT QUẢ THI ĐẠI HỌC

Toán: 8.5

Lý: 6.5

Hoá: 8

Điểm chuẩn: 20

Tổng điểm: 23

Kết quả thi: Đậu

Xem kết quả

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
1	Form	<input type="checkbox"/> Đặt tên cho Form <input type="checkbox"/> Thiết lập phương thức cho Form là post <input type="checkbox"/> Và action của Form là tên của trang	
2	Điều khiển	<input type="checkbox"/> Sử dụng điều khiển TextField, Button <input type="checkbox"/> Các TextField Tổng điểm, Kết quả thi không cho phép nhập liệu và chỉnh sửa	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút lệnh <i>Xem kết quả</i>	<input type="checkbox"/> Khi chọn, thực hiện tính: <ul style="list-style-type: none"> Tổng điểm = Toán + Lý + Hóa Đậu khi không có môn nào 0 và tổng điểm \geq Điểm chuẩn. Ngược lại là rớt 	

Bài 9: Giải phương trình bậc nhất

Mục đích:

- ☐ Sử dụng If

Yêu cầu:

- ☐ Thiết kế Form Giải phương trình bậc nhất

GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC NHẤT

Phương trình: 2 x + 1 = 0

Nghiệm: x = -0.5

Giải phương trình

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
1	Form	<input type="checkbox"/> Đặt tên cho Form <input type="checkbox"/> Thiết lập phương thức cho Form là post <input type="checkbox"/> Và action của Form là tên của trang	
2	Điều khiển	<input type="checkbox"/> Sử dụng điều khiển TextField, Button <input type="checkbox"/> TextField Nghiệm không phép nhập liệu và chỉnh sửa	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút lệnh <i>Giải phương trình</i>	<input type="checkbox"/> Khi chọn, thực hiện giải phương trình bậc nhất theo thuật toán sau: <ul style="list-style-type: none"> o Nếu $a=0$: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nếu $b=0$: Phương trình có vô số nghiệm <input type="checkbox"/> Ngược lại (nếu $b \neq 0$): Phương trình vô nghiệm o Ngược lại (nếu $a \neq 0$) <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nghiệm $x = -b/a$ 	

Bài 10: Tính tiền Karaoke

Mục đích:

- ☐ Sử dụng If

Yêu cầu:

- ☐ Thiết kế Form Tính tiền Karaoke

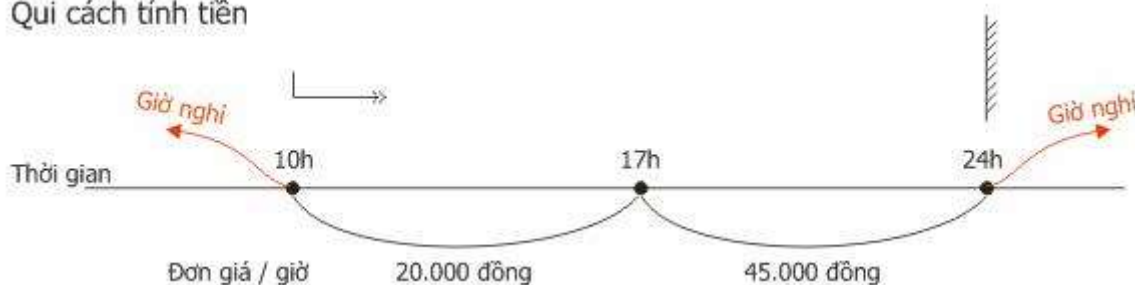
TÍNH TIỀN KARAOKE

Giờ bắt đầu: (h)

Giờ kết thúc: (h)

Tiền thanh toán: (VNĐ)

Quy cách tính tiền



Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
1	Form	<input type="checkbox"/> Đặt tên cho Form <input type="checkbox"/> Thiết lập phương thức cho Form là post <input type="checkbox"/> Và action của Form là tên của trang	
2	Điều khiển	<input type="checkbox"/> Sử dụng điều khiển TextField, Button <input type="checkbox"/> TextField Tiền thanh toán không cho phép nhập liệu và chỉnh sửa	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút lệnh <i>Tính tiền</i>	<input type="checkbox"/> Khi chọn, thực hiện : <ul style="list-style-type: none">o Kiểm tra giờ kết thúc<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Nếu Giờ kết thúc > giờ bắt đầu: Tính và xuất kết quả tiền giờ đến điều khiển theo <i>Quy cách tính tiền.</i><input type="checkbox"/> Ngược lại: thông báo “Giờ kết thúc phải > giờ bắt đầu”	Chỉ nhập giờ, không nhập phút Ví dụ: 15, 20 ...


Bài 11: Nhận dạng tam giác

Mục đích:

- ☐ Sử dụng If... elseif

Yêu cầu:

- ☐ Thiết kế Form Nhận dạng tam giác



Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
1	Form	<input type="checkbox"/> Đặt tên cho Form <input type="checkbox"/> Thiết lập phương thức cho Form là post <input type="checkbox"/> Và action của Form là tên của trang	

2	Điều khiển	<input type="checkbox"/> Sử dụng điều khiển TextField, Button <input type="checkbox"/> TextField Loại tam giác không cho phép nhập liệu và chỉnh sửa	
---	------------	---	--

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	Nút lệnh <i>Nhận dạng</i>	<input type="checkbox"/> Khi chọn, thực hiện : <ul style="list-style-type: none"> o Kiểm tra xem 3 cạnh này có tạo thành một tam giác không. Nếu thoả thì: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nhận dạng ra các loại tam giác đều, cân, vuông cân, vuông, và tam giác thường rồi xuất kết quả vào TextField Loại tam giác <input type="checkbox"/> Ngược lại thì in "Không là tam giác" 	