

Prof.º Thiago Inocêncio	Disciplina: PFD1A1	Padrão de Codificação Linguagem C
Desenvolver um padrão de codificação para a linguagem C		
Aluna: Helena de Brito - SP3048802		Entrega em 24/10/2020

## Padrão de Codificação Linguagem C

Descrição do Padrão	Exemplos
Todos os programas no início devem ter um formulário explicativo com a identificação e função do programa	<pre>/*----- # Função do Programa: Cálculo de Área de triângulos # Autora: Helena Brito # Atualização: 20/10/2020 -----*/</pre>
Endentação como regra, primeiro nível um tab, funções alinhadas ao primeiro nível 2 tabs	<pre>if ( d1 == '1' &amp;&amp; d2 == '3' &amp;&amp; d3 == '1' &amp;&amp; d4 == '0' ) {     system ("cls");     printf ("=====\\n");     printf ("      a = saldo      \\n");     printf ("      b = depósito      \\n");     printf ("      c = pagamento      \\n");     printf ("      d = transferência\\n");     printf ("      e = sair           \\n");     printf ("=====\\n");      escolha = getche();      switch ( escolha )     {         case 'a': printf ("\\nOperação: saldo");      break;         case 'b': printf ("\\nOperação: depósito");    break;         case 'c': printf ("\\nOperação: pagamento");   break;         case 'd': printf ("\\nOperação: transferência"); break;         case 'e': exit(0);                             break;         default : printf ("\\nOpção inválida");     } }</pre>
Chaves de função alinhadas na mesma coluna	
Funções complexas com explicação no comentário	<pre>/*a função abaixo serve para calcular o tamanho do arquivo, varrer o mesmo até o final feof e retornar um valor, se null falha na leitura*/</pre>

<p>Variáveis declaradas no início antes do main exceto em caso de alteração ou variável específica</p>	<pre> /* Variáveis globais */ char  d1, d2, d3, d4; char  escolha; int    tentativas = 3;  int main() {     setlocale(LC_ALL, "");      do     {         printf ("Senha: ");         d1 = getch(); printf ("*");         d2 = getch(); printf ("*");         d3 = getch(); printf ("*");         d4 = getch(); printf ("*");     } </pre>
<p>A não ser que o projeto impeça usar a biblioteca locale.h com a função declarada setlocale para correta pontuação</p>	<pre> #include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;stdlib.h&gt; #include &lt;locale.h&gt;  /* Variáveis globais */ char  d1, d2, d3, d4; char  escolha; int    tentativas = 3;  int main() {     setlocale(LC_ALL, ""); </pre>
<p>Switch deve finalizar com default como último item</p>	<pre> switch ( escolha ) {     case 'a': printf ("\nOperação: saldo");           break;     case 'b': printf ("\nOperação: depósito");       break;     case 'c': printf ("\nOperação: pagamento");      break;     case 'd': printf ("\nOperação: transferência");  break;     case 'e': exit(0);                                break;     default : printf ("\nOpção inválida"); } </pre>
<p>Breaks da função Switch alinhados para melhor leitura</p>	<pre> switch ( escolha ) {     case 'a': printf ("\nOperação: saldo");           break;     case 'b': printf ("\nOperação: depósito");       break;     case 'c': printf ("\nOperação: pagamento");      break;     case 'd': printf ("\nOperação: transferência");  break;     case 'e': exit(0);                                break;     default : printf ("\nOpção inválida"); } </pre>