### SOLUTION PARTNER FOR SMART TECHNOLOGY



# **User Guide**

LENA Support

Version 1.3.1.8

# **Table of Contents**

1. Overview	1
1.1. LENA는 무엇입니까?	1
1.2. LENA 특징	1
1.3. LENA 구성 요소 및 주요 개념	1
1.3.1. Management Module	2
1.3.2. Server Module	2
1.4. LENA 작동방식	3
1.5. 제공 Spec	5
2. Log In/Out	6
2.1. Log In	6
2.2. Log Out	6
2.3. Theme 변경	6
3. Dashboard	
4. Server	
4.1. System	
4.1.1. 목독	
4.1.2. 등독	
4.1.3. 수정	
4.1.4. 삭제	
4.2. Node	
4.2.1. 목독	
4.2.2. Install	
4.2.3. Register	
4.2.4. 수정	
4.2.5. 삭제	
4.2.6. Start	
4.2.7. Stop	
4.2.8. Change Java Home	
4.3. WAS	
4.3.1. 목독	
4.3.2. Install	
4.3.3. Clone	
4.3.4. Register	
4.3.5. 수정	
4.3.6. 삭제	
4.3.7. Start/Stop	
4.3.8. 설정 정보 관리	
4.3.9. Resource 관리	
4.3.10. Application 배포	
4.4 Web Server	31

4.4.1. 목독
4.4.2. Install
4.4.3. Clone
4.4.4. Register
4.4.5. 수정 32
4.4.6. 삭제
4.4.7. Start/Stop
4.4.8. 설정 정보 관리
5. Resource
5.1. Database
5.1.1. Database 등독47
5.1.2. Database 수정47
5.2. DataSource
5.2.1. DataSource 등독48
5.2.2. DataSource 수정
5.2.3. DataSource 삭제49
5.2.4. JDBC Driver Upload
5.2.5. DataSource Import
5.3. Application
5.3.1. Application 등독
5.3.2. Application 수정
5.3.3. Application 삭제
5.3.4. Application Upload
6. Diagnostics
6.1. Monitoring Dashboard
6.1.1. 현황 요약
6.1.2. 현황 모니터링 상세
6.1.3. 모니터팅 설정60
7. Topology
7.1. 화면 구성
7.2. 토폳토지 영역 상세62
7.2.1. Control
8. Admin
8.1. IAM
8.1.1. Users (사용자 관리)
8.1.2. Auths (권한관리)
8.1.3. User-Auth Mapping (사용자 권한 관리)68
8.1.4. Menu-Auth Mapping (메뉴 권한 관리)69
8.2. License
8.2.1. License 목독71
8.2.2. License 상세71
8.2.3. License 업토드 / 복구

8.2.4. License 관련 시스템 현황 체크	72
8.2.5. Host기반 License 체크 설정	
8.2.6. 시간 정보 조회	
8.3. Security (서비스 제어)	
8.3.1. Rule Setting (Rule 설정)	75
8.3.2. Rule Applying (Rule 적용)	
8.3.3. Service Control Log (Rule 적용결과 조회)	
8.4. Patch	
8.4.1. Overview	
8.4.2. Application Server	82
8.5. Preferences	
8.5.1. Action Trace	84
8.5.2. Documentation	85
8.5.3. Manager Environment	85
9. Appendix	87
9.1. LENA 시스템 요구사항	87
9.2. Manager 지원 브라우저	87
9.3. Manager DB파일 백업	87
9.4. Manager 의 내부이뎍 삭제	87
9.5. Manager 의 admin 패스워드 초기화	87
9.6. LENA 설치 권장 OS파라미터(CentOS기준)	88
9.7. LENA 주기적으로 증가하는 파일	90
9.8. About LENA	91

# Chapter 1. Overview

# 1.1. LENA는 무엇입니까?

LENA는 Web Application을 서비스하는데 필요한 모든 구성 요소가 포함된 웹 미들웨어 솔루션이다.

LENA는 실질적인 웹 서비스를 제공하는 Server 제품들과 이를 동합적으로 관리하기 위한 Web UI 기반의 Manager Console로 이루어져있다. 사용자는 Manager Console을 동해 Server 설치부터 Parameter 설정 및 각 제품간 연동 등을 손쉽게 수행할 수 있으며, LENA만의 사용자 친화적인 UX/UI 설계로 웹 미들웨어 솔루션 사용에 익숙하지 않은 사용자라도 빠르게 사용법을 습득하여 웹 미들웨어 관련 지식을 갖출 수 있다.

LENA는 데이터 센터/클라우드 환경에서 웹 미들웨어 운영자들로부터 다년간의 운영 노하우를 집약하여 다양한 편의 기능을 제공한다.

# 1.2. LENA 특징

#### 고효율 특성

LENA Web Application Server는 타사 WAS에 비해 기동성능, Application Deploy성능의 향상은 이루었고, CPU/Memory 등 자원 사용 효율성이 향상되었다.

### Opensource 호환성 보장

LENA Web Server, LENA WAS는 Opensource Base도 구현되어 완벽한 Opensource 호환성은 보장한다. Opensource 기반으로 작성된 Web Application이 별도의 수정 없이 LENA에 적용되므로 전환 Effort를 대폭 절감할 수 있다. 또한 Library 및 설정 관련하여 표준 기술을 사용하므로 Vendor 종속성을 해결하여 사용자의 IT Ownership을 강화할 수 있다.

#### Multi-Server 관리 및 Centralized Operation

여러 LENA Web Server와 LENA WAS를 하나의 Cluster도 묶을 수 있어 Single Operation으로 여러 Server를 동시에 제어할 수 있다.

#### 운영 관점의 차별화 기능 제공

웹 미들웨어 솔루션은 운영하기에 편리한 다양한 편의 기능은 제공한다. Template 기반의 간단하고 빠든 Server설치와 Server 복제 기능은 이용하여 원하는 구성 Set은 짧은 시간 안에 구축할 수 있다. Topology View를 동해 Server 모듇 간 구성 및 연동 정보를 한눈에 확인할 수 있어 가시성은 향상할 수 있다. Dashboard를 동해 운영 중인 시스템의 성능 현황 등은 확인할 수 있다. 그 밖에 Multi Account 관리를 동해 메뉴/자원의 접근 권한 설정이 가능하며, 운영자 Action Tracing, 설정 변경 정보 History 추적 및 Restore 기능은 제공한다.

# 1.3. LENA 구성 요소 및 주요 개념

LENA는 Binary Package를 통해 제공이 되며 그 안에 필요한 모든 구성 요소를 포함하고 있다. 구성 요소는 크게 두 범주도 나누어진다.

- LENA를 운영 관리하기 위한 Management Module로 LENA Manager Console과 LENA Node Agent가 포함된다.
- 실질적인 Web Service를 담당하는 Server Module도 LENA Web Server, LENA WAS(Web Application Server)를 포함된다.

다음은 각 구성 요소 별 상세 설명과 함께 이에 따든 주요 개념을 다룬다.

### 1.3.1. Management Module

#### **LENA Manager**

LENA Manager는 Web UI를 동해 LENA의 모든 자원/기능은 설정 및 제어할 수 있도독 설계된 Web Application이다. LENA Package에 준비된 스크립트를 동해 설치 및 기동은 할 수 있다. LENA Manager를 동해 Server 설치/관리를 수행하려면 Node Agent 및 Advertiser와의 연동은 구성해야 한다.

다음은 LENA Manager에서 제공하는 대표적인 기능과 개념에 대해 설명한다. 아래에 설명되지 않은 상세 사항들에 대해서는 각 메뉴별 매뉴얼 내용은 참고한다.

#### Dashboard

LENA Node, Server의 자원 현황과 Event 확인

#### Server

LENA Node의 등독, 각 유형별 서버를 설치, 설정 관리 및 기동/중지 제어

#### System

LENA Node, Server가 관리되는 최소 단위. 하나의 System하위에는 여러 Node를 등독할 수 있으나, 하나의 Node는 여러 System에 중복으로 등독할 수 없다.

#### Node

Node Agent와 1:1도 대응되는 개념. Manager에서 원격지에 있는 Server에 명령은 수행하기위해선 Node Agent를 동해야 한다.

#### Resource

LENA에서 제공하는 Module이 아니지만 LENA Server와 밀접하게 연동되는 자원에 대해 명세른 정의함으로써 Resource도 사용한다. Resource는 LENA WAS별도 Local 설정은 할 수 있지만, Resource 메뉴를 동해 Global하게 설정하여 WAS에서 Import하는 방식은 동해 중복된 작업은 피할 수 있다.

#### Database

DBMS의 IP, Port, Driver 등 무리적 명세를 정의. 하나의 DBMS와 1:1로 대응된다.

#### Datasource

DB Connection Pool을 LENA WAS에서 구성하기 위해 JNDI Name, Url, User ID/Password등은 지정한다. 하나의 Database하위에 여러 Datasource를 구성할 수 있다.

#### Application

LENA WAS를 통해 실행할 Application의 위치와 Context Path를 지정한다.

#### Topology

LENA Manager상에 설치되고 연동 구성되어 있는 LENA Web Server, LENA WAS 등의 구성 현황은 Topology Diagram 형식으로 표현한다. 이 기능은 동해 Server의 간단한 설치와 기동/중지 제어도 가능하다.

#### Diagnostics

LENA Node와 Server에 대한 자워 모니터링과 그에 연계된 다양한 기능 답재하였다.

#### **LENA Node Agent**

LENA Node Agent는 LENA Manager에 Node를 등독할 때 Node와 1:1도 대응되며, LENA Package에 기본적으로 설치되어 있어 준비된 스크립트를 동해 기동할 수 있다. 주요 역할은 LENA Manager를 동해 명령한 Node 하위의 Server에 명령을 처리하는 것과 모니터딩 및 상태 데이터를 LENA Manager도 전송하는 기능이다. 묻리 서버 당 1개의 Node Agent를 설치하는 것이 기본이지만, 필요에 따라 여러 개의 Node Agent를 구성할 수 있다. LENA Web Server, LENA WAS는 LENA Node 하위에 구성되며, LENA Node는 하나의 System 하위에 구성된다.

### 1.3.2. Server Module

#### **LENA Web Server**

LENA Web Server는 정적 컨텐츠를 전송할 수 있으며 LENA WAS와 Reverse Proxy 형태도 연동하여 LENA WAS가 제공하는 Web Application 서비스의 front-end 역할은 수행한다. 그 외 선택적으로 다양한 추가 기능은 이용할 수 있는데, Domain/URI 기반 분기 및 Load Balancing 기능과 보안 레이어(SSL)를 제공하는 것이 대표적이다.

#### **LENA WAS (Web Application Server)**

LENA WAS는 Java Web Application은 실행하여 Web Application 서비스른 제공한다. DB Connection Pool은 이용하기 위한 Datasource 연동 기능은 포함하고 있다. Java Class 파일은 처리하기 위한 Servlet Engine과 JSP 파일은 처리하기 위한 JSP Engine으로만 구성되어 있으며 WAR Type의 Web Application만 실행할 수 있다.



LENA WAS는 내부적으로 Advertiser Module은 답재하고 있으며 이는 LENA WAS의 JVM 내부 모니터딩 결과를 JMX를 동해 수집하여 LENA Manager로 전달한다.

# 1.4. LENA 작동방식

Manager에 등독된 Node에는 Node Agent, Application Server에는 Advertiser가 설치되어 있다.

운영자는 Manager의 UI를 통해 각 Node Agent에 Server에 대한 제어요청(예: Start, Stop, Reload, Dump, 설정변경 등)은 보내고, Node Agent가 이를 수신하여 제어를 실행한다.

Node Agent, Advertiser는 주기적으로 모니터딩 데이터를 Manager로 전송하고, 운영자는 Monitoring Dashboard와 같은 Manager의 UI를 통해서 각 서버의 자원 현황을 확인할 수 있다.

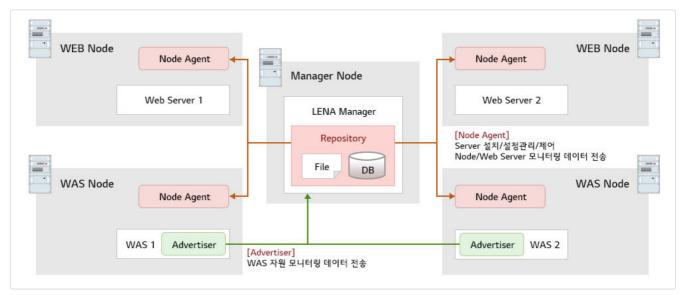


Figure 1. LENA Mechanism

Table 1. LENA 구성 요소 볃 설명

구성요소	설명
Manager	Agent를 동한 Server제어와 모니터팅 기능 제공
Repository	Manager 운영은 위한 File/DB 탑재
Node	Node Agent를 답재. Node하위에 Server Module이 설치됨

구성요소	설명
Node Agent	- Server 설치/복제/패치 - Server 기동/중지 제어 - Server 설정 관리 - Node, Web Server, WAS 상태 정보 - Node, Web Server 자원 모니터링 데이터 제공
Advertiser	WAS 자원 모니터팅 데이터 제공
WAS	Java Web Application 서비스 제공
Web Server	WAS와 Reverse Proxy 형태로 연동하여 Web 서비스의 Front-end 역할

# 1.5. 제공 Spec

LENA에서 제공되는 기능 또는 스펙은 아래와 같다.

Table 2. 제공 기능과 스펙

기능/Spec (LENA-Manager 기준)		제공
Server	Web Server	•
	Web Application Server	•
Resource	Database	•
	DataSource (일반)	•
	Application (WAR)	•
Topology		•
Security		•
Diagnostics	Monitoring	•
	진단/대응	-
Patch		•

User Guide Chapter 2. Log In/Out

# Chapter 2. Log In/Out

Manager에 토그인과 토그아웃하는 기능은 제공한다.

# 2.1. Log In

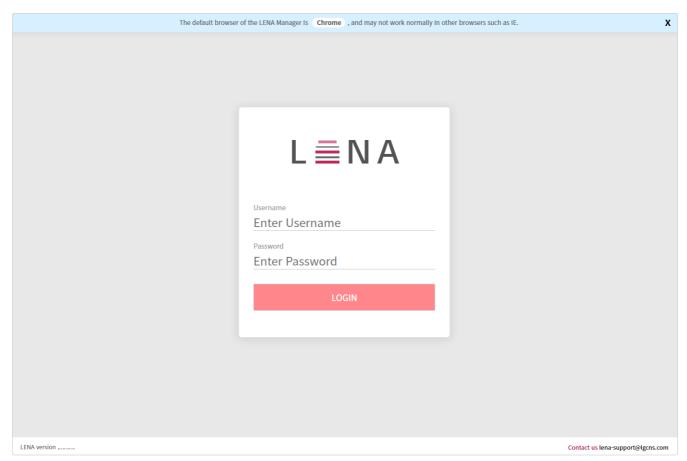


Figure 2. Manager 접속화면

로그인 페이지 하단 좌측에는 설치된 버전이, 우측에는 기술지원 연락처가 기술되어 있다.

도그인 시도시, 7번 이상의 비밀번호 오류가 받생하는 경우 해당 계정으로 도그인을 할 수 없다. 이런 경우 console을 동해 패스워드를 초기화 해야한다. (자세한 내용은 Appendix에서 'Manager 의 admin 패스워드 초기화' 항목을 참고한다.)

# 2.2. Log Out

Manager 상단 우측의 문 아이콘 을 이용하여 토그아웃을 할 수 있다.

# 2.3. Theme 변경

Manager 상단 우측의 수레바퀴 아이콘 메뉴의 Dark Theme 메뉴를 동해 테마를 설정 할 수 있다. 라이트 모드와 다크 모드 두 가지 중에 선택이 가능하다. User Guide Chapter 3. Dashboard

# Chapter 3. Dashboard

Manager에서 관리되는 시스템 별 구성 정보, 자원 모니터팅, 이벤트, 라이센스 등의 정보를 요약하여 제공한다.

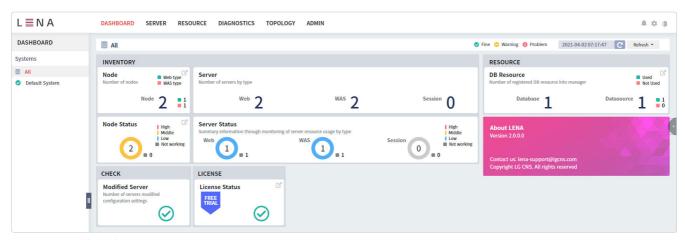


Figure 3. Dashboard

화면 좌측의 시스템 목독에는 로그인 한 사용자에게 권한이 있는 시스템 목독이 제공된다. All은 권한이 있는 모든 시스템의 정보를 동합하여 보여준다.

Table 3. Dashboard 항목

User Guide Chapter 3. Dashboard

항목		설명	비고
INVENTORY	Node	System 에 포함된 Node의 수	범례: Node의 타입 변 갯수  • Web type : Web Server를 설치 한 수 있는 노드 수  • WAS type : WAS를 설치 한 수 있는 노드 수
	Server	System에 포함된 Server 타입 볃 갯수	
	Node Status	System에 포함된 Node의 자원(CPU, Memory, DISK) 사용률 상태	범례  • High / Middle / Low  • Not working : 정지 상태의 Node(Agent) 갯수
	Server Status	System에 포함된 Server의 자원 사용률 상태  • Web: CPU, Memory, Thread 체크  • WAS: Heap Memory, Thread Pool 체크	범례  High / Middle / Low  Not working: 정지 또는 Hang 상태인 서버의 갯수
CHECK	Modified Server	System에 포함된 Server중 재기동이 필요한 서버 존재여부	
RESOURCE	DB Resource	RESOURCE메뉴에서 등독되어 관리되는 Database와 Datasource 수	Datasource의 범례  Used : WAS에서 사용 중인 Datasource 수  Not Used : WAS에서 미사용 중인

User Guide Chapter 3. Dashboard

항목		설명	비고
LICENSE	License Status	노드들의 라이선스 상태 (Trial 라이선스의 유효일 수 또는 상용라이선스의 유효일 수(종료일자기준 15일 전 부터) 표시)	

# Chapter 4. Server

Node 및 WAS, Web Server를 관리하기 위한 화면을 제공한다.

득정 System 내의 Node 및 각 Server별 개수를 확인하고, 실시간으로 Node 및 Server 상태를 동합적으로 관리 할 수 있다.

# 4.1. System

System은 다수의 Server를 가지는 논리적인 그룹이다. "DefaultSystem"을 기본적으로 제공하며 사용자는 System을 생성, 수정, 삭제 할 수 있다.

### 4.1.1. 목록

System 목독은 화면 좌측에 트리 형태로 제공된다.

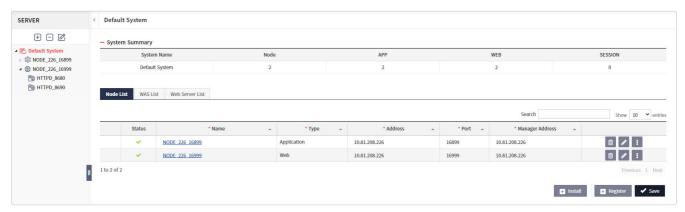


Figure 4. System List

### 4.1.2. 등록

- 1. **등록(+) 버튼** 은 클릭하여 목독에 "Create System" 은 생성한다.
- 2. 생성할 시스템 명은 입력한 후 엔터키를 입력한다.
- 3. **OK 버튼** 은 클릭하여 저장한다.



현재 도그인한 사용자의 권한이 해당 System에 매핑된다. 즉, 도그인한 사용자와 동일한 권한은 가진 사용자에게만 해당 System이 조회된다. (Node, Server, Resource 동일하게 적용됨)

### 4.1.3. 수정

- 1. 수정할 System은 선택한다.
- 2. 수정(연필) 버튼 은 클릭하여 선택한 System의 이름은 변경한 후 엔터키를 입력한다.
- 3. **OK 버튼** 은 클릭하여 저장한다.

### 4.1.4. 삭제

- 1. 삭제할 System은 선택한다.
- 2. **삭제(-) 버튼** 은 클릭한다.
- OK 버튼 은 클릭하여 저장한다.



하위에 Node가 존재하는 System은 삭제할 수 없다. 즉, 빈 System만 삭제 가능하다.

# 4.2. Node

Node는 다수의 WAS, Web Server를 가지는 묻리적인 Server이다.

### 4.2.1. 목록

Node List를 통하여 각 Node를 관리할 수 있다.

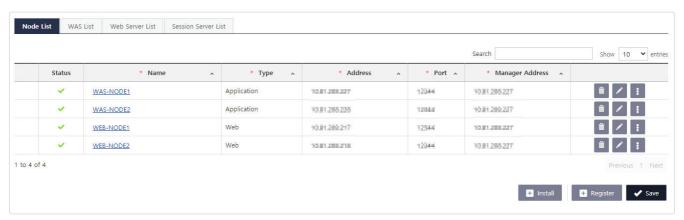


Figure 5. Node List

Node의 속성은 아래와 같다.

Table 4. Node 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Status	Node의 현재상태	아래와 같은 상태른 제공함 • Started(v) • Stop(ㅁ)
Name(*)	Node의 이름	
Type(*)	Node의 Type	다음과 같은 타입은 제공함
		• All: 모든 종듀의 Server 설치가능
		• Application: WAS와 Session Server 설치가능
		• Web: WEB Server 설치가능
Address(*)	Node의 IP주소	

항목(*는 필수값)	설명	비고
Port(*)	Node Agent의 Port번호	Default: 16800(Node Type이 All 또는 Application인 경우), 16900(Node Type이 Web인 경우)
Manager Address(*)	Manager IP 주소	
+ 아이콘	Register 버튼 또는 수정(연필) 버튼 은 클릭하여 선댁된 Node정보가 변경 중임은 표시	
- 아이콘	<b>삭제(휴지통) 버튼</b> 은 클릭하여 선댁된 Node정보가 삭제됨은 표시	
	<b>Action() 버튼</b> 은 클릭하면 JAVA Home 설정과 Start/Stop은 수행할 수 있는 메뉴 제공	

### 4.2.2. Install

- 1. **Install 버튼** 은 클릭하여 Node정보 등독은 준비한다.
- 2. Node의 속성 값은 입력한다.
- 3. **Save 버튼** 을 클릭하여 저장한다.

Table 5. Install 시 설정하는 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Node Type	Node의 Type	다음과 같은 타입은 제공함
		• Application: WAS 설치가능
		• Web: WEB Server 설치가능
Node Name(*)	Node의 이름	
Node Address(*)	Node의 IP주소	
Node Port(*)	Node Agent의 Port번호	Default : 16800(Node Type이 All 또는 Application인 경우), 16900(Node Type이 Web인 경우)

항목(*는 필수값)	설명	비고
User(*)	Node 실행 사용자 계정	Node Type이 Application인 경우, root 계정으로 실행 할 수 없음. Node Type이 Web인 경우 Web Server의 Port른 1024이하른 사용해야하는 경우에만 root 사용.
Password(*)	Node 실행 사용자 계정 비밀번호	
SSH Port	해당 Server에 접속핟 SSH 포트	
LENA Home	Node Agent가 설치 될 위치	
JAVA Installation	Java 설치 여부	
JAVA Home	설치된 JAVA 경토	



Install 기능은 Linux 환경에서만 지원한다.

### 4.2.3. Register

- 1. **Register 버튼** 은 클릭하여 Node정보를 등독 가능한 상태도 변경한다.
- 2. Node의 Name, Type, Address, Port, Manager Address(기본값이 제공됨) 속성은 입력한다.
- 3. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.



- Manager IP는 Node의 host IP로 자동 입력된다.
- 네트워크 구성에 따라 자동 입력된 IP가 실제 네트워크 IP와 다른 경우가 받생할 수 있다.
- 이때는 Manager IP를 수정하여 입력해야 한다.

### 4.2.4. 수정

- 1. 수정(연필) 버튼 은 클릭하여 Node정보를 수정 가능한 상태도 변경한다.
- 2. Node의 속성을 수정한다.
- 3. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.



- 포트 정책이나 방화벽 정책 변경 등에 의해 Node의 Address나 Port를 변경해야 하는 경우, agent.conf의 설정정보를 수정 후 Node Agent를 재기동한다.
- 이 때 변경된 정보를 Manager에서도 알 수 있도록 Node의 Address와 Port정보를 수정하여 입력한다.

수정된 정보를 저장할 때 'Occured Read Timeout' 메세지가 발생하면 아래의 경우를 확인한다.



- Node Agent가 아닌 다른 곳에서 포트를 사용하는 경우
- Node Agent가 Hang이 걸린 경우
- Network 문제가 있는 경우

### 4.2.5. 삭제

- 1. **휴지통 버튼** 은 클릭하여 Node정보를 삭제 가능한 상태로 변경한다.
- 2. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.
  - •

Node 하위에 Server가 등록되어 있는 경우 해당 Node를 삭제할 수 없다.



Uninstall은 Linux 환경에서만 지원되고, 삭제할 노드를 한 개만 선택한 경우 가능하다.

### 4.2.6. Start

정지 상태인 노드를 기동 시킬 수 있다.

- 1. Node목독에서 해당 Node의 맨 우측 컬텀에 있는 ... 버튼 은 선댁시 제공되는 Start 메뉴를 선택하면 팝업창이 나타난다.
- 2. User, Password, SSH Port번호를 입력 후 **Start 버튼** 을 누든다.

### 4.2.7. Stop

기동 상태인 노드루 정지 시킬 수 있다.

- 1. Node목독에서 해당 Node의 맨 우측 컬덤에 있는 ... 버튼 은 선택시 제공되는 Stop 메뉴를 선택하면 팝업창이 나타난다.
- 2. User, Password, SSH Port번호를 입력 후 **Stop 버튼** 을 누든다.

### 4.2.8. Change Java Home

Node와 Node에 설치된 Server들의 JAVA Home 경토루 수정할 수 있다.

- 1. JAVA Home Path를 수정한다.
  - O Node Java Home Path: Node Java Home Path를 편집한다.
  - Server Java Home Path : 선택한 서버들의 JAVA Home 경토를 편집한다. (Web Node에서는 지원하지 않음)
- 2. **Save 버튼** 은 누든다.

### 4.3. WAS

WAS를 관리하기 위한 화면을 제공한다. Node에 설치한 Server의 등독, 수정, 삭제를 수행하며, 그 외 Server의 설치, 제거 및 복제를 할 수 있다.

# 4.3.1. 목록

WAS List를 동하여 각 WAS를 관리할 수 있다.



Figure 6. Web Application Server List

### WAS의 속성은 아래와 같다.

Table 6. WAS 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Status	Server의 상태	아래와 같은 상태를 제공함 • Started(v) • Stop(ㅁ) • Error(!)
Name(*)	Server의 이름	
Address	Server의 IP주소	
Server ID	Server의 ID	
Туре	Server의 유형	다음과 같은 타입은 제공함 • Standard • Enterprise/EE • Enterprise/SE
HTTP Port	HTTP 포트번호	
AJP Port	AJP 포트번호	
	Server의 시작 및 종료	
+ 아이콘	Register 버튼 또는 수정(연필) 버튼 은 클릭하여 선댁된 권한 정보가 변경 중임은 표시	

항목(*는 필수값)	설명	비고
- 아이콘	<b>삭제(휴지통) 버튼</b> 은 클릭하여 선택된 권한 정보가 삭제됨은 표시	
	<b>Action() 버튼</b> 은 클릭하면 Forced Stop과 Forced Restart를 수행할 수 있는 메뉴 제공	

### 4.3.2. Install

- 1. Install 버튼 은 클릭하여 Server의 설치를 준비한다.
- 2. Server Type, Server ID 등은 입력한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 저장한다.



- Node에 실제 설치되어 있는 Server와 Manager에서 관리하는 Server의 정보에는 차이가 있을 수 있다. (console기반 설치 시)
- Server ID 중복 오류가 받생하는 경우, Register 기능은 이용하여 설치된 Server 정보를 추가로 확인해야 한다.

### 4.3.3. Clone

- 1. Clone 버튼 은 클릭하여 Server의 복제를 준비한다.
- 2. Node List에서 복제핟 Server를 선택한다. 이때 Clone Server ID, Clone Service Port가 자동으로 입력된다.
- 3. Clone Server ID와 Service Port를 원하는 값으로 수정한다.

(Include External Source는 다른 노드로 서버를 복제하는 경우 사용가능하며, 복제할 서버에 배포되어 있는 어플리케이션 파일도 함께 복제하는지 여부를 설정한다.)

4. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.



- Node에 실제 설치되어 있는 Server와 Manager에서 관리하는 Server의 정보에는 차이가 있을 수 있다. (console기반 설치 시)
- Server ID 중복 오류가 발생하는 경우, register 기능은 이용하여 기존에 설치된 Server 정보를 추가로 확인해야 한다.

### 4.3.4. Register

- 1. **Register 버튼** 은 클릭한다.
- 2. 등독하려는 Server를 선택한다.
- 3. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.



System > Application Server List Tab에서도 설치가 가능하다. 단, Node List에서 설치한 Node를 선택해야 한다.

### 4.3.5. 수정

- 1. 수정(연필) 버튼 은 클릭하여 Server정보를 수정 가능한 상태도 변경한다.
- 2. Server의 속성은 수정한다.
- 3. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.

### 4.3.6. 삭제

- 1. **삭제(휴지통) 버튼** 을 클릭하여 Server 정보를 삭제 가능한 상태도 변경한다.
- 2. **Save 버튼** 은 클릭한다.
- 3. OK 버튼 은 누트면 삭제 유형은 선택하는 창이 출력된다.
  - Unregister: Manager DB에서만 해당 Server 정보를 삭제하고 묻리적인 Server engine은 유지 (추후 Register 버튼 은 동해 다시 등독 가능)
  - Uninstall: Manager DB에서 해당 Server 정보를 삭제하고 묻리적인 Server engine도 삭제
- 4. Uninstall 선택시, 로그 디렉도리 삭제여부를 묻는 창이 출력된다.
  - WAS를 삭제할 경우 서비스 제어(ADMIN > Security > Rule Applying 메뉴)의 적용 대상 목독에서 해당 Server는 삭제된다.
  - ADMIN > Preference > Manager Environment 메뉴의 Manager Configuration 영역에서 use Server Delete Protection 값은 true도 설정하는 경우 Manager에서 서버가 uninstall되는 것은 방지 할 수 있다.

### 4.3.7. Start/Stop

#### Single Start/Stop

- 1. **Stop 버튼** 은 클릭하여 Server를 종료한다.
- 2. **Start 버튼** 은 클릭하여 Server를 시작한다.
  - 0
- Server를 중지시 WAS 가 서비스중인 모든 작업이 끝난 후 종료된다.
- General 탭의 Shutdown Timeout 시간 이후에도 작업이 끝나지 않은경우 강제로 중지된다.
- Server를 시작하면 토그파일은 본 수 있는 팝업이 실행된다. 팝업은 동해 Server의 정상 기동 여부를 확인할 수 있다.
- 1 시작 가능한 상태일 경우에만 Start 버튼 이 환성화 된다.

### Multi Start/Stop

- 1. 시작 혹은 종료하고자 하는 복수개의 Server를 선택한다.
- 2. Server 목독 하단의 Multi Action 버튼 은 클릭한다.
- 3. 팝업창에서 Action Type은 선택 후 **Action 버튼** 은 클릭하여 복수개의 Server에 대한 시작 혹은 종료 작업은 수행한다.



팝업 화면에서 Start / Stop 명령 이후에는 팝업을 닫더라도 요청한 명령이 중지되지 않는다.

#### Forced Stop/Restart

- 1. Server 목독 가장 우측의 **추가 기능(...) 버튼** 은 클릭한다.
- 2. 강제 종료 혹은 강제 재시작을 수행한다.



강제 중지, 재시작을 수행하면 현재 서비스중인 모든 작업이 즉시 중지되므로 주의해야한다.

### 4.3.8. 설정 정보 관리

Server의 설정 정보를 변경하는 기능을 제공한다. Server 목독에서 변경하려는 Server 명을 선택한다. Standard Edition의 경우 General, Session, Logging, Web Config, Environment, Properties, Config Tree, History탭을 제공하며, 설정 정보 수정 시 백업을 하여 복원이 가능하다.



Server 설정은 변경할 경우 수정된 사항의 반영을 위하여 Server의 재기동이 필요하다

#### General

Server의 일반적인 설정 정보를 관리한다. Port정보, Connector정보, Stuck Thread 관련 설정을 수정 및 저장 할 수 있다.

설정 정보의 상세내용은 아래와 같다.

1. Server Info

Server의 주요 설정 값은 나타낸다.

Table 7. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
HTTP Port(*)	HTTP 포트번호	
AJP Port	AJP 포트번호	HTTP 포트번호 - 71 (자동계산)
HTTPS Port	HTTPS 포트번호	HTTP 포트번호 + 363 (자동계산)
Shutdown Port	Shutdown 명령 문자열은 받기 위한 포트	HTTP 포트번호 - 75 (자동계산)
Install Path	Server 설치 경토	
Java Home Path	Java Home 경도	
Minimum Heap Size(m)(*)	WAS에 설정핟 최소 Heap 사이즈(Megabyte)	Default : 512
Maximum Heap Size(m)(*)	WAS에 설정핟 최대 Heap 사이즈(Megabyte)	Default : 512

항목(*는 필수값)	설명	비고
Application Base	Application의 Base 디텍토리	Server가 stop 상태이거나, appBase에 deploy이된 Application이 없은 경우에만 수정이 가능하다.
JvmRoute	Server의 Unique한 Identifier	System Property에 설정되어 있는 값은 우선함. 없은 경우 server.xml의 값은 사용 (Hostname + Port의 조합으로 생성됨)
Auto Deploy	어플리케이션 변경 시 자동 Deploy 여부	Default : false Application변 DocBase에 war 파일은 재 업토드 할 경우 감지됨
Deploy On Startup	WAS 기동 시 Application Deploy 여부	Default : true
Shutdown Timeout	Server 종료 시 실행중인 작업이 존재핟 경우 대기하는 시간(초)	Default : 86400

### 2. Connector

Server에서 사용하는 Connector 설정 값은 나타낸다.

Table 8. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	기본값
Protocol Type	프토토콜 유형	HTTP/1.1, AJP/1.3
port	포트번호	
redirect Port	Redirect 포트	HTTPS Port와 동일
connection Timeout	커넥션 타임아웃(ms)	HTTP: 20000,
		AJP: 60000
URIEncoding	URI byte를 변환하기 위한 Character Encoding	UTF-8
server	Http Response에 대한 Server Header를 재정의하여 Server 정보 노춛은 방지	Server
maxThreads	Connector가 생성할 수 있는 최대 Thread 수	256
minSpareThreads	Connector생성시 확보하는 최소 Thread 수	10

항목(*는 필수값)	설명	기본값
maxQueueSize	Request Queue 의 최대길이	Integer.MAX_VALUE
packetSize	AJP packet 크기	8192
enableLookups	DNS LookUp 사용여부. 사용하지 않은 시 성능에 유리하다	false
compression	HTTP message Body 압축여부(off, on:Text만, force:전체)	off
tcpNoDelay	TCP 패킷은 Delay 없이 전송	true

### 3. Stuck Thread

Stuck Thread의 설정값은 나타낸다.

Table 9. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
Threshold(s)	Stuck Thread를 식별하기 위한 최소 시간(s)	
Interrupt Thread Threshold	Stuck Thread를 중단하기 위한 최소 시간(s)	Stuck Thread 판볃 이후 n초 뒤 종료시키려면 "Threshold+n"값 입뎍

### 4. Service Point

Endpoint Address의 설정값은 나타낸다.

Table 10. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
Endpoint Address	WAS의 대표 서비스 도메인 주소	

### Logging

Server의 Logging 설정 정보를 관리한다.

### 1. Log Home

Table 11. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
Log Home(*)	Log Home 경도	default 선택시 서버설치디덱도리 하위 logs 폳더도 설정, custom 선택시 Log Home Prefix항목에서 도그디덱도리 홈 경도 입력가능
Retention Days(*)	토그 최대 보관 일수	Default : 0(무제한)

### 2. Access Log

Request에 대한 Access 도그의 설정값은 나타낸다.

Table 12. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
Directory	Log 디텍도리	전대경토 또는 \$CATALINA_BASE의 상대경토토 지정할 수 있음
Pattern	Logging field의 Layout	
Prefix	Log 파일의 prefix	
Suffix	Log 파일의 suffix	

#### 3. Handler

Handler 설정 정보의 상세내용은 아래와 같다.

Table 13. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
Name(*)	Handler의 클래스명	
Туре	Handler의 유형	ConsoleHandler와 FileHandler 선택 가능
Level	Handler의 도그레벧	
Filter	java.util.logging.Filter의 구현체	
Formatter	java.util.logging.Formatter의 구현체	Default : java.util.logging.SimpleF ormatter
Encoding	Handler의 Character Encoding	
Root	Root Logger여부	

### 4. Logger

Logger 설정 정보의 상세 내용은 아래와 같다.

Table 14. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
Name(*)	Logger 이름 지정	
Level(*)	Logger의 도그레벧	
Handler(*)	Logger가 어떠한 Handler를 사용핟지 선택	ConsoleHandler가 기본 선댁



Server의 토그설정 \$CATALINA\_HOME(\$CATALINA\_BASE)/conf/logging.properties 이다. 파일은

### Web Config

Global web.xml의 설정은 관리하는 화면은 제공한다. 필요 항목은 수정한 후 **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.

설정 정보의 상세내용은 아래와 같다.

### 1. Default Servlet

Table 15. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	기본값
Listings	Welcome파일이 없은 때, Directory Listing은 허용핟지 여부	false
Input	Input buffer size in bytes	2048
Output	Output buffer size in bytes	2048
Readonly	PUT, DELETE 등의 HTTP메소드를 허용하지 않음	true
FileEncoding	File Encoding	platform default
ShowServerInfo	Directory Listing이 허용되어 있을 때 Server 정보를 표시할지 여부	true
LoadOnStartup	WAS 기동 시 Servlet 토딩 순서 지정	1 (음수: disable / 0: 가장 마지막)

### 2. JSP Engine

Table 16. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	기본값
CheckInterval	Development가 false일 때 jsp의 변경은 검사하여 재컴파일핟지 확인하는 주기(s)	0 (0: 비환성화 / 양수: 해당 주기로 환성화)
Development	Development 여부. Development가 true인 경우에는 modificationTestInterval 값은 주기로 하여 변경은 검사함	true (0: 매 access마다 점검)
GenStringAsCharArray	String생성은 Char Array도 할지 여부	false
ModificationTestInterval	Development가 true일 경우에 동작하는 jsp 변경 검사 주기	4
TrimSpaces	응답에서 쓸데 없는 whitespace를 제거하여 응답바이트를 줃임	false
JavaEncoding	Java소스를 generate핱때의 Encoding	UTF8
LoadOnStartup	WAS 기동 시 Servlet 토딩 순서 지정	3

### 3. JSP Page Encoding

Table 17. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
URL Pattern	Page Encoding은 적용할 JSP Page의 URL Pattern	
Page Encoding	적용할 Page Encoding은 지정	

#### 4. Session

Table 18. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
SessionTimeout	세션 타임아웃 시간(분)	Default : 30

#### 5. Welcome File List

Table 19. 주요 설정

항목(*는 필수값)	설명	비고
File(*)	Directory index도 호춛핟 경우에 service핟 파일은 순서대도 지정함	

#### **Environment**

JVM 옵션, Start Shell의 설정과 System Properties(Enterprise Edition인 경우만 제공)를 관리하는 화면은 제공한다. 파일 에디터를 통해 수정한 후 **Save 버튼** 을 클릭하여 저장한다.

- JVM Setting (\$CATALINA\_HOME/bin/setenv.sh): Server 실행은 위한 JVM 옵션
- Custom Settings (\$CATALINA\_HOME/bin/customenv.sh): 사용자 커스텀 환경변수 설정
- Start Shell (\$CATALINA\_HOME/env.sh): Server 시작은 위한 Shell Script



JVM\_ROUTE 값은 여기서 직접 수정하지 않고, General 탭의 Server Info 영역에 있는 JvmRoute 항목의 **불러오기 버튼** 은 사용하여 수정한다. 여기서 직접 수정할 경우 Manager DB의 정보가 Update되지 않아 DB값 분일치가 받생한다.

• Catalina.properties (\$CATALINA\_HOME/conf/catalina.properties): Server의 Catalina 설정



\$CATALINA\_HOME은 WAS의 기본 설치 디덱도리이다. \$CATALINA\_BASE는 본래 하나의 WAS에 복수개의 Instance를 사용하고자 할 때 디덱도리를 생성하여 Instance별도 지정하여 사용되지만 LENA에서는 WAS와 Instance가 1:1 관계라 \$CATALINA\_HOME이 곧 \$CATALINA\_BASE도 사용된다.



기본적으로 설정은 수정할 수 없도록 Disable 되어 있지만, 수정하고 싶은 경우 ADMIN > Manager Environment > Manager Configuration 항목에서 **설정 버튼** 은 클릭해 아래 설정은 false 도 변경한다.

server.environment.envshell.readonly=false

### **Properties**

Server의 System Properties 와 System Environments를 확인하는 화면을 제공한다. System Properties 중 Key Properties 를 별도로 제공하여 Server경로, JAVA버전 등의 주요 정보를 확인할 수 있다. Server가

기동된 상태에서만 정보를 확인할 수 있다.

### **Config Tree**

WAS의 설치경토 하위의 /conf 폳더 하위 설정 파일들은 파일편집기를 통해 관리 할 수 있다.



Node Agent를 실행하는 사용자가 WAS 설정 정보 파일의 접근 권한이 있어야 수정이 가능하다. 접근 권한이 없을 경우 파일 Write 권한이 없어 편집 할 수 없다는 메시지가 출력된다.

### History

설정 정보의 백업 및 복원 기능을 제공한다. 설정 정보를 수정하여 저장하면 유형별도 History를 관리한다. 수정 일시와 설정 파일 Type을 입력하여 검색한다.

보기(돋보기) 버튼 은 클릭하여 선택한 파일의 정보를 볼 수 있으며, Restore 버튼 은 클릭하여 해당 설정 파일도 복원할 수 있다.

### 4.3.9. Resource 관리

Server메뉴 하위의 Resources메뉴를 선택하면 해당 Server에 관련된 Resource정보를 관리할 수 있는 화면이 표시된다. 기본적으로 DataSource Resource에 대한 정보를 관리할 수 있다.

WAS에 Resource 를 설정하는 방법은 다음과 같다.



- 추가 : New 버튼 은 클릭하여 Resource를 추가한다.
- 삭제 : **Delete 버튼** 을 클릭하여 Resource를 삭제한다.
- 가져오기 : Import 버튼 은 클릭하여 RESOURCE 메뉴에서 등독된 Resource를 가져온다.

#### **DataSource**

WAS의 Application이 사용할 수 있는 JNDI DataSource를 관리하는 기능은 제공한다. JNDI를 설정하여 Server에서 실행되는 모든 Application이 공유하여 사용할 수 있으며, 각각의 Application에 JNDI 설정은 하여 사용할 수도 있다.

Server DataSource 설정

Server에서 실행되는 모든 Application이 공유하는 DataSource를 설정한다. Server에서 사용 가능한 DataSource의 목독은 조회할 수 있으며, DataSource의 등독, 수정, 삭제가 가능하다.

DataSource의 상태를 체크하기 위한 접속테스트도 수행할 수 있다.

DataSource의 속성은 아래와 같다. 최초 화면에서 보이지 않는 속성은 **Expand all 버튼** 은 클릭하면 표시된다.

Table 20. DataSource 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Scope(*)	DataSource를 사용할 범위	다음과 같은 스코프를 제공함  Context: 모든 Application이 공유하도록 Datasource 정보가 공동 context 영역에 설정된다.  Global: GlobalNamingResou rce영역에 Datasource 정보가 설정되고, 어플리케이션 개별적으로 DataSource Link List에서 설정하여 사용한다.  Global+ResourceLink: GlobalNamingResou rce 영역에 Datasource 정보가 설정되고 Datasource 정보가 설정되고 Datasource 당크는 공동 context영역에 설정된다.
JNDI Name(*)	Global DataSource의 JNDI명	
Databases	공동으로 사용할 데이터소스의 정보를 설정	
Resource Name	Databases의 이름	
Address(Host/Port)	공동으로 사용할 아이피와 포트	
DriverClassName	JDBC Driver 클래스명	
URL(*)	JDBC URL	
Username(*)	접속 사용자명	
Password(*)	접속 패스워드	encryption은 체크핟 경우 패스워드른 암호화하여 저장한다. 보안은 위해 암호화하는 것은 권장한다.
Encryption Level	인증 정보에 대한 암호화 범위 지정	Default : Password only
DefaultAutoCommit	Pool에서 생성된 Connection들의 자동 Commit 상태	Default : JDBC driver의 기본값

항목(*는 필수값)	설명	비고
AutoReconnection	TestOnBorrow와 TestOnWhileIdle의 값은 설정한 때 사용.	
	true/false에 따라 두 값도 동일하게 설정됨.	
	User Definded 선택시 두 값은 사용자가 직접 설정 가능	
InitialSize	Pool의 초기 Connection 수	Default : 10
MaxActive	Pool의 최대 Connection 수	Default : 100
MinIdle	최소 Idle Connection 수	Default : 10
MaxIdle	최대 Idle Connection 수	Default : 100
MaxWait	Pool에 가용한 Connection이 없은 경우 대기하는 최대시간(ms)	Default: 30000
MinEvictableIdleTimeMi llis	해당 시간 이상 idle 상태 <b>로</b> Pool에 존재한 Connection은 제거 대상이 됨 (ms)	Default: 60000 (60s)  (XaDataSource = true도 설정하였은 시 1800000 (30m))
ValidationQuery	Connection 유효성 검증 쿼리	Default : null
ValidationInterval	Connection 유효성 검증 주기(ms)	Default: 3000
TestOnBorrow	Pool에서 커넥션은 꺼내기 전에 validationQuery에 설정된 쿼리문은 수행하여 커넥션의 유효여부 확인	Default : default
TestOnReturn	Pool에 커넥션은 반납하기 전에 validationQuery에 설정된 쿼리문은 수행하여 커넥션의 유효여부 확인	Default : default
TestWhileIdle	ldle 상태의 커넥션에 대해 validationQuery에 설정된 쿼리문을 수행하여 커넥션의 유효여부 확인	Default : default
LogValidationErrors	validation query 수행 후 오듀 받생 시 오듀 출력 여부	Default : default(false)
TimeBetweenEvictionR unsMillis	사용되지 않은 Connection은 추춛하는 Thread 실행주기(ms)	Default : 5000
RemoveAbandoned	Connection 유실 검춛 여부	Default : default
RemoveAbandonedTim eout	유실Connection을 판단하기 위한 Timeout 값(s)	Default : 60
LogAbandoned	Connection 유실 처리시 도깅여부	Default : default
AbandonWhenPercenta geFull	Connection pool이 설정한 점유윧은 초과해야지만 abandon은 수행함	Default : 0

항목(*는 필수값)	설명	비고
JdbcInterceptors	유연하고 픋러그 가능한 인터셉터른 사용하여 사용자 정의 기능은 추가할 수 있음	QueryTimeout 설정시 QueryTimeoutIntercept or(queryTimeout=시간( 초)) 입력



Default 값이 true 또는 false가 아닌 default 인 경우, JDBC Driver의 기본값이 사용된다.



- DataSource를 Context 범위로 설정하면 모든 Application이 공유한다.
- Password 암호화 알고리즘은 AES를 사용하고 있다. 암호화를 위한 키 값은 Manager LENA Home 하위 /conf/repository/manager.conf 파일과 각 WAS Home 하위 /conf/advertiser.conf 내에서 "datasource.key=키값"으로 관리한다.

#### 2. Databases

URL 설정 시 공동은 사용할 정보를 Databases를 만들어 등독한다.

추가(+) 버튼 은 클릭하면 팝업창이 생성된다.

- a. Databases를 구분할 Resource Name을 입력한다.
- b. 자동으로 채워진 DriverClassName 을 확인한다. 변경할 필요가 있을 경우 변경한다.
- c. Address(아이피 및 포트)를 입력한 후 저장한다.
- 3. JDBC driver Upload

Manager를 동해 JDBC Driver library를 upload 할 수 있다.

DataSource 상세 정보 하위의 Upload 버튼 은 클릭하면 아래와 같이 upload를 위한 화면이 출력된다.

- a. Search버든은 동해 upload 할 파일은 선댁한다. Upload 할 파일은 JDBC Driver library 이므로 JAR 형식의 파일만 선택할 수 있다.
- b. Upload 버든을 클릭하면 선댁한 파일이 target 디덱도리도 upload 된다.
- c. JDBC Driver 파일이 upload되는 경도는 \${SERVER\_HOME}/lib/datasource이다.
- 4. Connection Test

DataSource 상세 화면에서 **Connection Test 버튼** 은 클릭하면 설정된 DataSource에 대한 연결 테스트를 수행할 수 있다. 정상적으로 연결이 된 경우 "JDBC Connection is successfully tested" 라는 문구가 출력된다.

만약 "Driver Class[클래스명] does not exist." 라는 오류 문구가 출력될 경우, 해당 driver class가 정상적으로 업토드 되어 있으며 이에 대한 classpath가 설정되어 있는지 확인한다.

classpath는 WAS 상세 > Environment > JVM Settings 내에 추가한다.



설정 예

CLASSPATH="\$\{CLASSPATH}:\$\{CATALINA\_HOME}/lib/datasource/ojdbc6.
iar"

## 4.3.10. Application 배포

### 목록

화면 상단의 SERVER 메뉴를 선택하여 Server 현황을 조회한다. 좌측 메뉴에서 배포할 Server의 Application을 선택한다. 배포가 완료된 Application의 목독을 조회하는 화면을 제공한다.

Application 목독의 항목은 아래와 같다.

Table 21. Application List 항목

항목	설명	비고
Туре	배포핟 Application의 형태	
Base Name	Base 명	
Context Path	Context 경도	
DocBase	Application의 위치	
Status	Application 상태	아래와 같은 상태른 제공함 • Started(v) • Stop(ㅁ) • Error(!)
	Action 버든	아래와 같은 기능은 제공함 • Undeploy(휴지통) 버튼
		· Application Start 버튼
		· Application Stop 버튼
		· Application Reload 버튼
	View 버든	아래와 같은 기능은 제공함
		・web.xml View(문서) 버튼

### **Deploy**

Application 을 배포하기 위한 속성은 아래와 같다.

Table 22. Application 배포 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Application Type	배포핟 Application의 형태	
Context Path(*)	Context 경토	
unpackWAR	WAR파일은 전개하고 나서 실행할 것인지의 여부. 값이 false인 경우, WAR 파일의 압축은 풀지 않고 배포	Default : true
DocBase(*)	Application의 위치	<b>Upload 선택(파일) 버튼</b> 은 동해 파일은 업도드 핟 수 있음

#### Application Upload

별도의 배포 시스템이 없는 경우 Manager를 동해 application을 upload 할 수 있다.

- 1. 서버른 선택한 후 Applications 른 선택하여 Application 화면으로 이동한다.
- 2. Applications 화면 하단의 Application Deploy 영역에서, DocBase 항목 우측 끝에 있는 **Upload 선택(파일) 버튼** 은 클릭하면 파일시스템 화면이 출뎍된다.
- 3. upload 할 target 디덱도리(Server 쪽 Host)를 선택한다.
- 4. **Upload 버튼** 은 클릭하면 application 파일은 선택할 수 있는 팝업이 생성된다.
- 5. 배포핟 application 파일은 선택하고 **Upload 버튼** 은 클릭하면 선택한 파일이 target 디덱도리도 upload 된다.

#### **Import**

Import 버튼 은 클릭하여, [Resource] 메뉴에서 등독한 Application 정보를 가져와 배포할 수 있다.

### 설정 정보 관리

Application 목독조회 화면에서 Application Name은 선택하면 Application 설정 관리화면은 조회할 수 있다. Application Descriptor 와 DataSource에 대한 설정 및 관리 기능은 제공한다.

Application 설정 변경은 선택한 Server에서만 가능하다.

#### **Application Settings**

Application Descriptor에 설정된 정보를 관리한다.

**뒤로가기(←) 버튼** 은 클릭하여 Application 목독화면으로 돌아갈 수 있다. **Expand all 버튼** 은 클릭하여 Context의 추가적인 속성은 설정할 수 있다.

DocBase와 ContextPath는 수정할 수 없으며, 속성의 자세한 정보는 아래와 같다. 최초 화면에서 보이지 않는 속성은 **Expand all 버튼** 은 클릭해 확인할 수 있다.

Table 23. Application Setting

항목(*는 필수값)	설명	비고
DocBase(*)	Application의 Document Base	
Context Path(*)	Context 경토	

항목(*는 필수값)	설명	비고
unpackWAR	WAR파일은 전개하고 나서 실행할 것인지의 여부.	Default : true
	값이 false인 경우, WAR 파일의 압축은 푿리지 않고, 웹 애픋리케이션은 단지 압축된 채로 재배치	
reloadable	Application 변경 시(Class File) 재 반영 여부	
privileged	Container Servlet의 사용 여부	
cookies	session identifier 동신에 cookie 사용 여부	
useHttpOnly	client side에서 스크립트륻 환용하여 session ID도의 접근 차단 여부	
sessionCookieDomain	설정했은 경우 웹 어픋리케이션에서 설정된 모든 도메인은 덮어씀. 설정하지 않은 경우 웹 어픋리케이션에 의해 구분된 domain이 사용됨	
sessionCookieName	설정하면 해당 이름으로 모든 세션 쿠키가 생성됨	Default : JSESSIONID
sessionCookiePath	설정할 경우 웹 어픋리케이션은 해당 경토를 사용	
useNaming	J2EE 픋랫폼은 위한 JNDI InitialContext륻 사용하기 위해 설정	Default : true



Add Attribute 버튼 은 사용하여 속성 값은 추가할 수 있다.

### **DataSource Link List**

Global DataSource를 Application에서 사용할 수 있도록 설정 기능은 제공한다.

DataSource 딩크 관리의 속성은 아래와 같다.

Table 24. DataSource 링크 관리 속성

항목(*는 필수값)	설명	
Name(*)	Application에서 사용할 JNDI 이름	
JNDI Name(*)	Global DataSource의 JNDI이름	
UserName	DataSource 접속 사용자 명	
URL	JDBC URL	
Description	DataSource에 대한 설명	
+ 아이콘	New 버튼, 수정(연필) 버튼 은 클릭하여 선댁된 DataSource정보가 변경 중임은 표시	
- 아이콘	<b>삭제(휴지통) 버튼</b> 은 클릭하여 선택된 DataSource 정보가 삭제됨은 표시	

New 버튼 은 클릭하면 신규 설정은 추가할 수 있고, Save 버튼 은 클릭하면 변경된 설정이 저장된다.



WAS에 설정된 Datasource 중 Scope가 Global 또는 Global + ResourceLink로 되어있는 Datasource가 신규 설정시 JNDI Name의 선택항목으로 나온다.

### 4.4. Web Server

Web Server를 관리하기 위한 화면을 제공한다. Node에 설치한 Web Server의 등독, 수정, 삭제가 가능하며, 시작과 종료를 수행할 수 있다.

### 4.4.1. 목록

Web Server List를 통하여 각 Web Server를 관리할 수 있다.



Web Server의 속성은 아래와 같다.

Table 25. Web Server 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Status	Server의 상태	아래와 같은 상태를 제공함
		* Started(v) * Stop(□) * Error(!)
Name(*)	Server의 이름	
Address	Server의 IP주소	
Server ID	Server의 ID	
HTTP Port	HTTP 포트번호	
HTTPS Port	HTTPS 포트번호	
SSL	Shell 실행시 SSL 기반의 패스워드 사용여부	Web Server에 SSL 관련 설정은 해야함
	Server의 시작 및 종료	
+ 아이콘	<b>Register 버튼</b> 또는 <b>- 버튼</b> 은 클릭하여 선댁된 Server 정보가 변경 중임은 표시	
- 아이콘	<b>삭제(휴지통) 버튼</b> 은 클릭하여 선댁된 Server정보가 삭제됨은 표시	
	<b>Action() 버튼</b> 은 클릭하면 Forced Stop과 Forced Restart를 수행할 수 있는 메뉴 제공	

### 4.4.2. Install

- 1. Install 버튼 은 클릭하여 Server의 설치를 준비한다.
- 2. Server ID와 Service Port를 입력한다.
- 3. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.



Node에 실제 설치되어 있는 Server와 Manager에서 관리하는 Server의 정보에는 차이가 있을 수 있다. (console기반 설치 시)



Server ID 중복 오류가 발생하는 경우, Register 기능을 이용하여 설치된 Server 정보를 추가로 확인해야 한다.

### 4.4.3. Clone

- 1. Clone 버튼 은 클릭하여 Web Server의 복제를 준비한다.
- 2. Node List를 선택하여 복제할 Server를 선택한다.
- 3. Clone Server ID와 Service Port를 입력한다.

(Include External Source는 다른 노드로 서버를 복제하는 경우 사용가능하며, 복제할 서버의 Document Root 디렉도리에 있는 파일도 함께 복제하는지 여부를 설정한다.)

4. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.



Node에 실제 설치되어 있는 Server와 Manager에서 관리하는 Server의 정보에는 차이가 있은 수 있다. (console기반 설치 시)



Server ID 중복 오류가 발생하는 경우, Register 기능은 이용하여 설치된 Server 정보를 추가로 확인해야 한다.

### 4.4.4. Register

- 1. **Register 버튼** 은 클릭한다.
- 2. 등록하려는 Server를 선택한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 저장한다.

### 4.4.5. 수정

- 1. 수정(연필) 버튼 은 클릭하여 Server 정보를 수정 가능한 상태로 변경한다.
- 2. Server의 속성을 수정한다.
- 3. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.

### 4.4.6. 삭제

- 1. **삭제(휴지통) 버튼** 은 클릭하여 Server정보를 삭제 가능한 상태도 변경한다.
- 2. **Save 버튼** 은 클릭한다.
- 3. OK 버튼 을 누르면 삭제 유형을 선택하는 창이 출력된다.
  - Unregister : Manager DB에서만 해당 Server 정보를 삭제하고 묻리적인 Server engine은 유지 (추후 **Register 버튼** 은 동해 다시 등독 가능)

○ Uninstall: Manager DB에서 해당 Server 정보를 삭제하고 묻리적인 Server engine도 삭제

4. Uninstall 선택시, 로그 디렉토리 삭제여부를 묻는 창이 출력된다.



Server Cluster에 묶여있는 서버는 삭제할 수 없다.



ADMIN > Preference > Manager Environment 메뉴의 Manager Configuration 영역에서 use Server Delete Protection 값은 true도 설정하는 경우 Manager에서 서버가 uninstall되는 것은 방지 할 수 있다.

# 4.4.7. Start/Stop

## Single Start/Stop

- 1. **Stop 버튼** 은 클릭하여 Server를 종료한다.
- 2. Start 버튼 은 클릭하여 Server를 시작한다.

Server를 중지시 General 탭의 Stop Mode 에 따라 종료 방식이 달라진다.



Stop: 기본 종료 옵션으로 현재 서비스중인 작업을 보장하지 않는다. Graceful Stop: 현재 서비스중인 작업을 완료한 후 종료한다. (Window 에서는 서비스 보장하지 않음)

a

시작 가능한 상태일 경우에만 Start 버튼 이 화성화 된다.

# Multi Server Start/Stop

- 1. 시작 혹은 종료하고자 하는 복수개의 Server를 선택한다.
- 2. Server 목독 하단의 Multi Action 버튼 은 클릭한다.
- 3. 팝업창에서 Action Type을 선택 후 **Action 버튼** 을 클릭하여 복수개의 Server에 대한 시작 혹은 종료 작업을 수행한다.

### Forced Stop/Restart

- 1. Server 목독 가장 우측의 ... 버튼 은 클릭한다.
- 2. 강제 종료 혹은 강제 재시작은 수행한다.

# 4.4.8. 설정 정보 관리

Web Server의 설정 정보를 변경하는 기능을 제공한다. Web Server 목독에서 Server를 선택하면 설정 정보를 관리하는 화면으로 이동한다.

#### General

Web Server의 일반적인 설정 값과 Connection, Process 정보를 편집할 수 있다.

Web Server의 설정 정보는 저장 시 설정 파일에 대한 Validation을 수행하게 되어 있으며, 설정 파일 오류토 인한 Server 기동 장애가 발생을 최소화하고 있다.

# 설정 파일 오류 시 파일이 저장되지 않고 오류 메시지가 출력된다



오듀 메시지 예

AH00526: Syntax error on line 253 ... Argument for 'Require all' must be 'granted' or 'denied'

# 설정 정보의 상세 내용은 다음과 같다.

1. Server Info (env.sh과 /conf/httpd.conf 파일 관리)

Table 26. Server Info

항목(*는 필수값)	설명	비고
HTTP Port(*)	HTTP Port	
HTTPS Port(*)	HTTPS Port	
Staging HTTP Port	Staging 모드로 기동 시 사용하는 서비스 포트	Graceful restart 시에 이용됨
		LENA는 기본 nostage 모드
Staging HTTPS Port	Staging 모드로 기동 시 사용하는 HTTPS 포트	Graceful restart 시에 이용됨
		LENA는 기본 nostage 모드
Install Path	Server 설치 경도	
Document Root(*)	Web Server에서 제공하는 문서들이 저장되어 있는 기본 폳더 경도	
Welcome Page	웹사이트의 초기페이지 문서도 어떤 파일은 사용한 것인지 정의	
Stop Mode	WEB 서버 종료시 참조하는 옵션	Stop : 기본 종료 옵션으로 현재 서비스중인 작업은 보장하지 않는다.
		Graceful Stop : 현재 서비스중인 작업은 완료한 후 종료한다. (Window 에서는 서비스 보장하지 않음)
Directory/Path	어떤 서비스와 기능은 허용/거부 핟지른 설정핟 웹 문서들이 있는 디텍도리 경토	

항목(*는 필수값)	설명	비고
Directory/Options	지정한 디덱도리 이하의 모든 파일과 디덱도리들에 적용할 접근 제어 설정	Indexes : welcome page를 찾을 수 없을 때, Document Root 하위의 파일 목독을 보여주는 것을 방지
		FollowSymLinks : Document Root 하위에 기존의 웹문서 이외의 파일시스템에 심본릭딩크도 접근 하는 것은 방지
Directory /AllowOverride	Document Root 하위 디텍토리 볃 리소스 접근 제어 설정 파일 (일반적으로 AccessFileName : .htaccess)에 대하여 어떤 지시자 사용은 허가할 것인지 설정	다음과 같은 유형이 존재함  * None : 어떠한 지시자도 허용하지 않음 * All : 모든 지시자 사용가능 * AuthConfig : 사용자 인증 지시자 허용 * FileInfo : 문서 유형 제어 지시자 허용 * Indexes : 디덱도리 Indexing 제어 지시자 허용 * Limit : 호스트 접근 제어 지시자 허용
Directory/Require	인증된 사용자가 허가된 Action은 수행하는지 검증	

# 2. Connection Info (/conf/extra/httpd-default.conf 파일 관리)

Table 27. Connection Info

항목(*는 필수값)	설명	비고
Timeout(*)	클라이언트와 Server간에 연결 후 일정 시간 동안 아무 이벤트가 받생하지 않았은 때 Server가 기다리다가 연결은 끊은 시간(s)	Default : 60
KeepAlive(*)	득정 한 프로세스가 득정 사용자의 요청작업은 계속해서 처리할지 여부	Default : On
MaxKeepAliveRequests (*)	KeepAlive가 On일 때 유효한 값으로 하나의 프로세스가 득정 사용자의 요청을 지정한 횟수만큼 처리	Default : 100
	이 값을 넘어서면 해당 프토세스는 죽고 다든 프토세스가 요청을 처리함	

항목(*는 필수값)	설명	비고
KeepAliveTimeout(*)	KeepAlive가 On 일 때 유효한 값으로 설정한 시간 동안 요청이 없으면 연결은 끊기 위해 타임아웃 시킴(s)	Default : 5
RequestReadTimeout(* )	사용자도부터 request header와 body를 받기 위해 기다리는 시간 설정된 시간 안에 받지 못하면 408 REQUEST TIME OUT 에러를 보냄	Default: header=20- 40,MinRate=500 body=20,MinRate=500

# 3. Process Info (/conf/extra/httpd-mpm.conf 파일 관리)

Table 28. Process Info

항목(*는 필수값)	설명	비고
StartServers(*)	Web Server 기동 시 초기화 되는 Server 프로세스 수	Default : 2
ServerLimit(*)	MaxClients가 생성할 수 있는 최대 프로세스 값	Default: 8
ThreadLimit(*)	ThreadsPerChild의 설정 가능한 최대 값	Default: 128
MinSpareThreads(*)	Idle 상태에서 Idle Thread 개수가 이 값보다 적은 때 Thread가 이 값까지 늘어나 유지	Default : 128
MaxSpareThreads(*)	Idle 상태에서 Idle Thread 개수가 이 값보다 많은 때 Thread가 이 값까지 줃어들어 유지	Default : 256
ThreadsPerChild(*)	각각의 자식 프로세스가 생성하는 Thread 수	Default : 128
MaxRequestWorkers(*)	전체 자식 프로세스가 생성할 수 있는 최대 Thread 수	Default: 1024
MaxConnectionPerChil d(*)	자식 프로세스가 서비스 핟 수 있는 최대 요청 수. 이 값만큼 요청은 처리한 후 종료한다.	Default : 0 (0: 제한없음)

# 4. Pagespeed Info

Table 29. Pagespeed Info

항목(*는 필수값)	설명	비고
Enabled(*)	mod_pagespeed를 적용하여 Web Server가 제공하는 Resource에 대한 최적화를 수행하여 사이트 속도를 높일지 여부	Default : off 다음과 같은 옵션은 제공함 • on : Resource들에
		대해 최적화 허용  • off : 추가적인 최적화를 중지하나, 기존에 최적화 되어있는 Resource들에 대한 접근 허용  • unplugged : 최적화 중지 및 접근 붇허
RewriteLevel(*)	모듇이 rewrite핟 필터의 Level 설정	Default : default(CoreFilters)
		다음과 같은 옵션은 제공함
		• CoreFilters : 사전에 대부분의 웹사이트에서 안전하다고 생각하는 필터가 포함되어있음
		OptimizeForBandwi dth : 안전성은 강화하며, Pagespeed른 인식하지 못하는 사이트에서 사용하기 적합
		• PassThrough : 필터륻 전부 수동으로 입뎍
FileCachePath(*)	Caching 될 File들이 저장되는 디렉토리의 경토	
LogDirPath(*)	Log륻 기독핟 디덱도리의 경도	
EnableFilters	사용핟 필터들의 목독	
DisableFilters	사용하지 않은 필터들의 목독	

항목(*는 필수값)	설명	비고
Allow URI	rewrite를 허용할 Resource들의 와일드카드(*)를 포함한 URI	예) <b>/</b> .js
Disallow URI	rewrite른 허용하지 않은 와일드카드(*)른 포함한 URI	



설정은 변경할 경우 수정된 사항의 반영은 위하여 Server의 재기동이 필요하다.

#### Connector

Web Server의 Connector정보와 Load Balancer정보를 편집할 수 있다. Connector Info 영역의 정보는 Web Server 내에 설정된 Load Balancer의 기본 설정 값을, Load Balancer영역은 Web Server와 WAS를 연계하는 정보를 관리한다.

설정 정보의 상세 내용은 다음과 같다.

1. Connector Info (/conf/extra/httpd-jk.conf와 /conf/extra/workers.properties 파일 관리)

Table 30. Connector Info

항목(*는 필수값)	설명	비고
Type(*)	Web Server와 WAS가 동신핟 때 사용하는 프로도콛	ajp 13
Load Balancing Factor(*)	WAS의 부하 분산 지수. 즉, 작업량 핟당 비윧	Default : 1
Socket Timeout(*)	JK와 WAS 간에 응답 대기 시간(TCP socket 내부적인 상태에 대한 timeout을 의미, s)	Default : 300
Socket Connect Timeout(*)	JK와 WAS 간의 socket 연결 대기시간	Default : 5000
Socket Keepalive(*)	Web Server와 WAS 간에 방화벽이 있는 경우 inactive 상태인 connection은 버리게 되어 있는데 OS에 keep alive 메시지를 보내서 방화벽이 inactive connection을 잗라버리는 것을 막은지 여부 설정	Default : true
Connect Timeout(*)	JK와 WAS 간에 연결이 완료된 후, ajp13 프도도콛에서의 cping request에 대한 cpong respond 대기 시간(ms)	Default : 10000
Connection Pool Size(*)	JK와 WAS 간에 커넥션을 cache하는 크기	Default : 128
Connection Pool Min Size(*)	JK와 WAS 간에 커넥션은 cache하는 최소 크기	Default : 32
Connection Pool Timeout(*)	Connection pool에서socket은 close 하기까지 open된 socket은 유지하는 시간	WAS에서 connectionTimeout 설정과 같이 설정해야 함
Log Level(*)	에러 토그 파일의 기독 내용은 얼마나 자세히 기독핟지 지정	Default : error

항목(*는 필수값)	설명	비고
Log Format(*)	토그 파일에 어떤 포맷으로 토그른 남길지 설정	
Status(*)	Server 상태 모니터딩 설정값 셋딩 여부 Enable 선택시 Status Url과 Allow IP를 설정할 수 있음	Default : Enable
Status Url(*)	Server 상태 모니터팅 URL	Default : /jk-status/
Status Allow IP(*)	Server 상태 모니터팅 URL에 접근 가능한 IP	Default : 127.0.0.1

# 2. Load Balancer Info

(/conf/extra/workers.propertes, /conf/extra/uriworkermap/uriworkermap\_₩{Virtual Host ID}.properties, /conf/extra/vhost/₩{Virtual Host ID}.conf 파일 관리)

Table 31. Load Balancer Info

항목(*는 필수값)	설명	비고
LB ID(*)	Load Balancer명	
Sticky Session	Session ID를 기반으로 라우딩을 지원핟지 여부	Default : true
Status Enabled	Server 상태 모니터딩 사용여부 동일 Virtual Host에 적용된 Load Balancer에 대해서는 일괄 적용됨	Default : N
Virtual Host ID(*)	Load Balancer를 적용할 Virtual Host ID	Virtual Host 탭은 동해 관리됨
Session Cookie	Session Cookie Name은 변경하고자 한 경우 설정 (WAS에서 Session Cookie Name 변경시 같이 변경해줘야 함)	Default: JSESSIONID
URI Patterns(*)	Web server도 들어온 요청들에 대해 URI패턴은 검사하여 WAS도 전달하는 uri mapping은 정의	

항목(*는 필수값)	설명	비고
Method(*)	Load Balancer 가 부하른 분산하기 적절한 worker른 판별하는데 사용할 메서드	다음과 같은 타입은 제공함
		• R[equest] : 요청수가 가장 적은 worker 선댁. (Default)
		• S[ession] : 연결된 세션이 가장 적은 worker 선댁
		• N[ext] : S[ession]과 비슷하지만 더 적은 수의 session은 분산해야 하는 경우 선댁
		• T[raffic] : JK와 AJP커넥터 사이에 네트워크 트래픽이 가장 작은 worker 선댁
		• B[usyness] : 요청 수를 기반으로 가장 부하가 적은 worker 선댁
Redirect	해당 worker가 error 상태일 때 받은 요청은 대신 처리핟 failover worker른 설정	Default : Round Robin
LB Factor	작업량 할당 비윧. 해당 worker가 얼마나 많은 일은 할지 정의 (5로 설정할 경우 1로 설정한 다든 worker보다 5배 더 많은 request를 받음)	

URI Pattern 정보는 /conf/extra/uriworkermap/uriworkermap\_₩{Virtual Host ID}.properties 파일에 관리된다.

WAS List의 [+] 버든은 동해 Load Balancer와 연계되는 WAS를 추가할 수 있으며, 추가된 WAS의  $\otimes$  버든은 동해 해당 WAS를 제외할 수 있다.

연계 WAS 정보는 /conf/extra/workers.properties 파일에 관리된다.



설정은 변경할 경우 수정된 사항의 반영을 위하여 Server의 재기동이 필요하다

### Virtual Host

Web Server의 Virtual Host 정보를 등독/수정/삭제할 수 있다.

New 버튼, Delete 버튼 은 동해 Virtual Host를 등독/삭제할 수 있다.

1개 이상의 Load Balancer를 적용한 Virtual Host는 삭제할 수 없다. 만약 해당 Virtual Host를 삭제하려면, 먼저 Connector 탭을 통해 Load Balancer의 Virtual Host ID를 다든 Virtual Host ID로 변경해야 한다.

SSL Enabled와 Rewrite Enabled를 체크한 경우 아래와 같이 상세 항목 영역이 추가도 출력된다.

설정 정보의 상세 내용은 다음과 같다.

(/conf/extra/vhost/₩{Virtual Host ID}.conf, /conf/extra/rewrite\_rewrite\_₩{Virtual Host ID}.conf, /conf/extra/ssl/ssl\_₩{Virtual Host ID}.conf 파일 관리)

Table 32. Virtual Host 설정 정보

항목(*는 필수값)	설명	비고
Virtual Host ID(*)	Virtual Host 이름	
Port(*)	해당 가상호스트가 사용하는 HTTP Port	
DocumentRoot(*)	해당 가상호스트의 홈페이지 디덱토리 위치	Server의 DocumentRoot 변수인 \${DOC_ROOT}를 환용하여 동일하게 혹은, 그 하위로 지정가능
ServerName(*)	해당 가상호스트의 도메인 명	
ServerAlias	해당 가상호스트가 사용하는 ServerAlias	와일드카드 문자 포함 가능(*.example.com)
ErrorLog(*)	해당 가상호스트의 웹 에러토그 파일 위치	
CustomLog(*)	해당 가상호스트의 웹 토그파일 위치	
Directory/Path	DocumentRoot에서 지정한 경토	
Directory/Options	지정한 디렉도리 이하의 모든 파일과 디렉도리들에 적용할 접근 제어 설정	-Indexes는 welcome page를 찾을 수 없을 때, Document Root 하위의 파일 목독은 보여주는 것을 방지
		-FollowSymLinks는 Document Root 하위에 기존의 웹문서 이외의 파일시스템에 심본릭딩크로 접근 하는 것은 방지

항목(*는 필수값)	설명	비고
Directory/AllowOverrid e	Document Root 하위 디덱도리 볃 리소스 접근 제어 설정파일 (일반적으로 AccessFileName : .htaccess)에 대하여 어떤 지시자 사용은 허가할 것인지 설정	
Directory/Require	인증된 사용자가 허가된 Action은 수행하는지 검증	
Rewirte Enabled	Rewrite사용여부	
Rewirte Conf	Rewrite관련 상세 설정. 지정한 Rewrite Condition에 따라 Rewrite Rule에 설정한 rule대도 rewrite함	
Proxy Enabled	Proxy 사용여부	conf/extra/proxy 디렉토리에 설정파일이 위치한다. 필요한경우 ProxyPreserveHost 른 셋업하면 요청의 host 명은 유지핟 수 있다. default 값은 off 이며 필요한 경우 on 한다. (ex: application 에서 redirect 사용 시)
Proxy Pass Match	backend와 연동하기 위한 정규식 패턴과 Target 서비스 도메인주소	
DNS Lookup Interval	DNS Lookup 주기(s)	Default: 10
SSL Enabled	SSL 사용여부	
SSLPort(*)	HTTPS Port	

항목(*는 필수값)	설명	비고
SSLCertificateFile(*)	SSL 인증서 경토	
SSLCertificateKeyFile(* )	SSL인증서 Key파일 경토	
SSLCertificateChainFile	File of PEM-encoded Server CA Certificate	
SSLCACertificateFile	ROOT인증서 경토	
Https Redirect Enabled	Http→Https Redirect 사용여부	
SSL Log Separation	SSL Log 설정 분리 사용여부	
SSLErrorLog	SSL Error Log 설정	
SSLCustomLog	SSL Custom Log 설정	



설정은 변경할 경우 수정된 사항의 반영은 위하여 Server의 재기동이 필요하다

# Logging

Web Server의 로그설정 정보를 편집할 수 있다.

설정 정보의 상세 내용은 다음과 같다.

# 1. Log Home

Table 33. Log Home

항목(*는 필수값)	설명	비고
Log Home(*)	Log Home 경도	default 선택시 서버설치디덱도리 하위 logs 폳더도 설정, custom 선택시 Log Home Prefix항목에서 도그디덱도리 홈 경도 입력가능
Retention Days(*)	토그 최대 보관 일수	Default : 0(무제한)

# 2. Error Log

Web server가 진단정보와 request를 처리하는 도중에 받생한 오류를 기독할 때 사용된다. Server가 시작하거나 동작하는데 문제가 받생시 여기에 설정된 위치의 파일을 먼저 확인한다.

Table 34. Error Log

항목(*는 필수값)	설명	비고
Location(*)	Web server의 에러토그파일 위치를 지정	

항목(*는 필수값)	설명	비고
Log Level(*)	에러토그파일의 기독내용은 얼마나 자세하게 기독한 지 지정	

# 3. Custom Log

도그파일 이름과 형식을 설정한다. 환경변수를 사용하여 request의 득징에 따라 선댁적으로 도그를 남길 수있다.

Table 35. Custom Log

항목(*는 필수값)	설명	비고
Location(File Pipe)(*)	File: 에러 <b>토</b> 그 파일 위치	
	Pipe: 파이프 문자 " " 뒤에 토그 정보륻 표준 입력으로 받은 프토그램 경토	
Format Nickname(*)	토그파일에 기독핟 내용	
	Log Format으로 정의한 nickname을 쓰거나 직접 도그 포맷은 작성	
Env	Server의 환경 변수 유무에 따라 토그륻 기독핟지 여부 작성	

예를 들어, 영어권 사용자의 요청과 비영어권 사용자의 요청을 다른 **로**그파일에 기독하고 싶은 경우 다음과 같이 설정할 수 있다.

설정 예



Location Format Env

logs/english\_log common english

logs/non\_english\_log common !english

# 4. Log Format

토그파일에 사용할 형식은 설정한다.

Table 36. Log Format

항목(*는 필수값)	설명	비고
Format(*)	토그파일에 어떤 포맷으로 토그른 남길지 설정	
Nickname(*)	CustomLog에서 사용할 토그포맷 명	

# 5. Log Format with logio

Table 37. Log Format with logio

항목(*는 필수값)	설명	비고
Format(*)	도그파일에 어떤 포맷으로 도그른 남길지 설정	%l와 %O 변수를 사용해 request와 head를 포함하여 보내고 받는 byte 측정이 가능
Nickname(*)	CustomLog에서 사용핟 토그포맷 명	combinedio는 mod_logio_module이 토드되어 있어야 함

#### 6. Env

Request의 조건에 따라 환경변수를 설정할 때 사용한다.

Table 38. Env

항목(*는 필수값)	설명	비고
Attribute(*)	HTTP 요청 헤더(ex: Host, User-Agent, Referer, Accept-Language), 요청 속성 중 하나(Remote_Host, Remote_Addr, Server_Addr, Request_Method, Request_Protocol, Request_RUI) 또는 요청과 연관된 환경 변수 이름	
Regex(*)	Perl 호환 정규식	
Env-variable[=value](*)	설정할 변수명과 설정값(optional) Varname, !varname 또는 varname=value	
Case	Env-variable에 대소문자 구분핟지 여부	With case : 대소문자 구분
		No case : 대수문자 구분없음



설정은 변경할 경우 수정된 사항의 반영은 위하여 Server의 재기동이 필요하다

#### **Environment**

JVM 옵션, Start Shell의 설정 등은 관리하는 화면은 제공한다. 파일 에디터를 통해 수정한 후 **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.

- Custom Settings (\$CATALINA\_HOME/bin/customenv.sh): 사용자 커스텀 환경변수 설정
- Start Shell (\$CATALINA\_HOME/env.sh) Server 시작은 위한 Shell Script

기본적으로 설정은 수정할 수 없도록 되어 있다. 수정하고 싶은 경우 ADMIN > Manager Environment > Manager Configuration 항목에서 **설정 버튼** 은 클릭해 아래 설정은 false 도 변경한다.



server.environment.envshell.readonly=false

# **Config Tree**

Web Server의 \${SERVER\_HOME}/conf 디덱토리 하위 설정파일들은 파일편집기를 통해 관리 할 수 있다.



Node Agent를 실행하는 사용자가 Web Server 설정 정보 파일의 접근 권한이 있어야 수정이 가능하다. 접근 권한이 없은 경우 파일 Write 권한이 없어 편집 할 수 없다는 메시지가 출력 된다.

### History

설정 정보의 백업 및 복원 기능을 제공한다. 설정 정보를 수정하여 저장하면 History를 관리한다. 수정 일시를 입력하여 검색한다.

보기(**돋보기**) 버튼 은 클릭하여 선택한 파일의 정보를 본 수 있으며, Restore 버튼 은 클릭하여 해당 설정파일도 복원할 수 있다.

# Chapter 5. Resource

# 5.1. Database

좌측 메뉴에서 Database를 선택하면 Database Resource 목독이 조회된다.

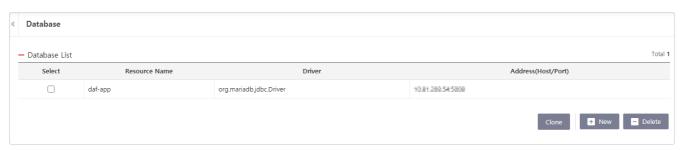


Figure 7. Database 목독 조회 화면

# 5.1.1. Database 등록

- 1. Database Resource 목독에서 New 버튼 은 클릭하면 신규 등독 화면이 출력된다.
- 2. 입력 항목은 입력한다.
  - Resource Name은 입력한다.
  - DriverClassName을 확인 후 원하는 벤더의 드라이버를 선택한다.
  - Address(host/Port) 정보를 입력한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭해 저장한다.

# 5.1.2. Database 수정

- 1. Database Resource 목독에서 수정하려는 Database Resource의 체크박스를 선택한다.
- 2. Database Resource의 항목을 수정한 후 저장한다.



내용이 수정될 경우 해당 Database Resource에 연결된 DataSoruce Resource및 WAS의 설정에 전파되므로, 해당 Database Resource 하위에 연결된 DataSoruce Resource가 존재할 경우 입력창이 기본적으로 Disable 된다. **Edit 버튼** 은 클릭하면 수정할 수 있다.

# 5.2. DataSource

좌측 메뉴에서 DataSource를 선택하면 DataSource Resource 목독이 조회된다.



Figure 8. DataSource 목독 조회 화면

# 5.2.1. DataSource 등록

- 1. DataSource Resource 목독에서 New 버튼 은 클릭하면 신규 등독 화면이 출력된다.
- 2. Resource Name 필드에 논리적인 이름은 입력한다.
- 3. DataSource의 상세 설정은 한다(<Server DataSource 설정>>의 상세 항목 설명 참고)
- 4. **Upload 버튼** 은 클릭하여 해당 DataSource의 Driver를 Manager서버에 등독한다. 미리 등독된 Driver는 운영자가 Server에 Import하는 시점에 해당 Server로 전송된다.
- 5. Save 버튼 버든은 클릭하여 저장한다.



Manager에 업도드 된 JDBC Driver는, 운영자가 Server에 해당 DataSource Resource를 Import하는 시점에 해당 Server도 전송된다. 전송된 JDBC Driver는 {서버홈경도}/lib/datasource 디덱도리에 위치하며 Classpath에 자동으로 등록된다.

# 5.2.2. DataSource 수정

- 1. DataSource Resource 목독에서 수정하고자 하는 행을 선택하면 DataSource Resource 수정 화면이 표시된다.
- 2. 변경하고자 하는 설정을 변경한다.
- 3. **Save 버튼** 은 클릭하여 저장한다.

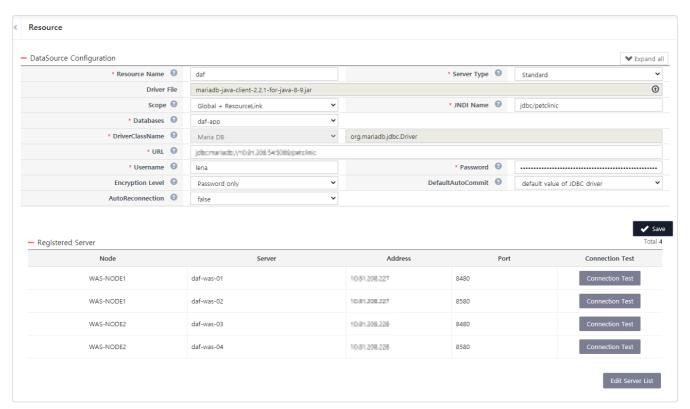


Figure 9. DataSource 상세 정보 화면



DataSource Resource 정보를 수정한 후 저장하면 해당 DataSource Resource가 사용되는 Server에 변경된 설정이 전파된다. 설정이 전파된 Server를 재기동하면 해당 설정이 적용된다.



Classpath 등독 후 DataSource Resource 삭제 시, Classpath는 삭제되지 않음에 유의해야 한다.

# 5.2.3. DataSource 삭제

- 1. DataSource Resource 목독에서 삭제할 DataSource Resource의 체크박스를 선택한다.
- 2. **Delete 버튼** 은 클릭하여 삭제한다.



Server 또는 Application에서 Import하여 Registered Server 또는 Registered Application이 존재하는 경우, 해당 DataSource Resource는 삭제할 수 없다.

# 5.2.4. JDBC Driver Upload

- 1. DataSource Resource 등독 혹은 수정 화면에서 **Upload 버튼** 은 클릭하면 Driver File은 Upload 할 수 있는 화면이 출력된다.
- 2. **파일선택 버튼** 을 클릭하여 Local PC에서 upload 하고자 하는 Driver File을 선택한다.
- 3. **Upload 버튼** 은 클릭하여 Manager도 Driver File은 Upload한다.

# 5.2.5. DataSource Import

생성한 DataSource Resource를 Import해서 사용하고 있는 Server 목독(Scope가 Context, Global, Global + Link인 경우) 또는 Application목독(Scope가 Application인 경우)은 DataSource Resource 상세 조회 시하단 영역에 표시된다.

### DataSource 상세 화면에서 DataSource Import 하기

Scope가 Context, Global, Global + Link인 DataSource Resource는 자신은 Import하는 Server를 등독할 수 있다.

- 1. DataSource 관리 화면에서 특정 DataSource Resource를 선택하여 상세 정보 화면으로 이동한다.
- 2. Edit Server List 버튼 은 클릭하면 Server를 등독 관리 할 수 있는 창이 출력된다.
- 3. 해당 DataSource를 Import 할 Server를 지정해 우측 영역으로 이동시킨다.
- 4. **Save 버튼** 은 클릭하면 해당 Server에 DataSource Resource가 Import 된다.



Import된 DataSource Resource를 Server에서 삭제하려면, 대상 Server를 좌측 영역으로 이동시킨 후 **Save 버튼** 은 클릭한다.

#### 개별 Server에서 DataSource Import 하기

- 1. LENA Manager 상단의 Servers 메뉴를 선택한다.
- 2. 좌측에서 개별 Web Application Server > Resources > DataSource 탭은 클릭하면, 해당 Server의 DataSource Resource 목독 조회 및 DataSource Resource 추가를 할 수 있는 화면이 출력된다.
- 3. Import 버튼 은 클릭하면 판업 창에 미리 정의된 DataSource Resource 목독이 조회된다.
- 4. Import 하고자 하는 DataSource Resource를 선택한다.
- 5. **OK 버튼** 은 클릭하여 해당 DataSource Resource를 Import 한다.



DataSource Resource를 Import 하게 되면 해당 DataSource Resource와 Server 간의 연결정보가 내부적으로 생성된다. 이 연결 정보를 기반으로 DataSource Resource 수정 시점에 설정 변경 사항이 해당 Server에 전달된다. 연결 정보는 Resource > DataSource 화면에서 조회할 수 있다.



Import한 DataSource Resource 설정은 Server 설정에서 편집할 수 없다.(설정 정보는 본수 있지만 수정 불가) 설정은 변경하고자 한다면 Resource > DataSource 화면으로 이동하여 변경한다.

# 5.3. Application

좌측 메뉴에서 Application를 선택하면 Application Resource 목독이 조회된다.



Figure 10. Application 목독 조회 화면

# 5.3.1. Application 등록

- 1. Application 목독에서 New 버튼 은 클릭하면 신규 등독 화면이 출력된다.
- 2. 설정하고자 하는 값은 입력한다.
  - Application Type이 WAR일 경우에는 추가로 설정할 수 있는 항목이 표시된다.(상세 설정 값은 Application Settings 참고)
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 저장한다.

# 5.3.2. Application 수정

- 1. Application Resource 목독에서 수정하고자 하는 행을 선택하면 수정 화면이 표시된다.
- 2. 변경하고자 설정은 입력한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 저장한다.

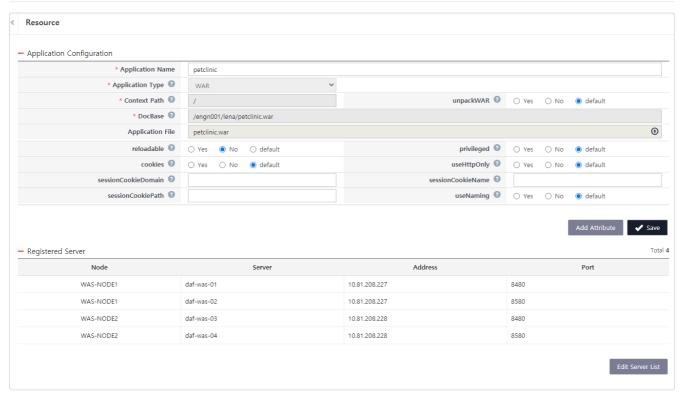


Figure 11. Application 상세 정보 화면



Application Resource 정보를 수정한 후 저장하게 되면 해당 Resource가 사용되는 Server에 변경된 설정이 전파된다. 설정이 전파된 Server는 재기동하게 되면 해당 설정이 적용된다.

# 5.3.3. Application 삭제

- 1. Application 목독에서 삭제할 Application Resource의 체크박스를 선택한다.
- 2. **Delete 버튼** 은 클릭하여 삭제한다.



Server에서 import하여 Registered Server가 존재하는 경우 해당 Application Resource를 삭제할 수 없다.

# 5.3.4. Application Upload

- 1. Application Resource 등독 혹은 수정 화면에서 **Upload 버튼** 은 클릭하면 Application File은 Upload 함수 있는 화면이 출력된다.
- 2. **파일선택 버튼** 을 클릭하여 Local PC에서 upload 하고자 하는 Application File을 선택한다.
- 3. **Upload 버튼** 은 클릭하여 Manager도 Application File은 Upload한다.

#### Application Import

생성한 Application Resource를 Import해서 사용하고 있는 Server 목독은, Application Resource 상세 조회하단 영역에 표시된다.

### Application 상세 화면에서 Application Import 하기

Application 상세 화면에서 자신은 Import해서 사용하고 있는 Server 목독은 수정할 수 있다.

1. Application 관리 화면에서 득정 Application Resource를 선택하여 상세 정보 화면으로 이동한다.

2. Edit Server List 버튼 은 클릭하면 Server를 등독 관리할 수 있는 창이 출력된다.

- 3. 해당 Application를 Import 할 Server를 지정해 우측 영역으로 이동시킨다.
- 4. Save 버튼 은 클릭하면 해당 Server에 Application Resource가 Import 된다.



Import된 Application Resource를 Server에서 삭제하려면, 대상 Server를 좌측 영역으로 이동시킨 후 **Save 버튼** 은 클릭한다.

# 개별 Server에서 Application Import 하기

- 1. LENA Manager 상단의 Servers 메뉴를 선택한다.
- 2. 좌측에서 개별 Web Application Server > Applications 메뉴를 클릭하면, 해당 Server의 Application Resource 목독 조회 및 Application Resource 추가를 할 수 있는 화면이 출력된다.
- 3. Import 버튼 은 클릭하면 팝업 창에 미리 정의된 Application Resource 목독이 조회된다.
- 4. Import 하고자 하는 Application Resource를 선택한다.
- 5. **OK 버튼** 은 클릭하여 해당 Application Resource를 Import 한다.



Application Resource를 Import 하게 되면 해당 Application Resource와 Server간의 연결정보가 내부적으로 생성된다. 이 연결 정보를 기반으로 Application Resource 수정 시점에 설정 변경 사항이 해당 Server에 전달된다. 연결 정보는 Resource > Application 화면에서 조회할 수 있다.



Import한 Application Resource 설정은 Server 설정에서 편집할 수 없다.(설정 정보는 본수 있지만 수정 불가) 설정은 변경하고자 한다면 Resource > Application 화면으로 이동하여 변경한다.

# Chapter 6. Diagnostics

# 6.1. Monitoring Dashboard

# 6.1.1. 현황 요약

Monitoring Dashboard 화면은 하단에 3개의 탭을 제공하고 있고 선택된 탭에 따라 상단에 제공되는 요약정보가 변경된다.

탭 별로 제공되는 정보는 다음과 같다.

#### Node 탭

등독된 Node별 Server 모니터팅 정보 제공

각 정보의 조회 주기를 설정할 수 있으며, WAS의 경우 Function 컬럼에 있는 **팝업 버튼** 을 클릭하면 상세모니터당 화면으로 이동할 수 있다.

Monitoring Dashboard 화면은 다음과 같다.

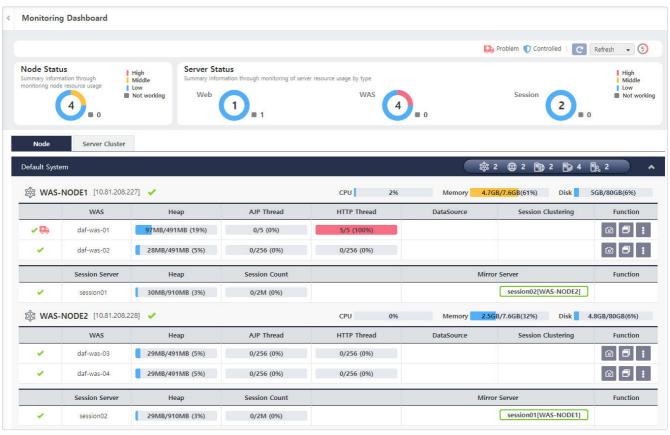


Figure 12. Monitoring Dashboard의 Node 탭 화면

Monitoring Dashboard 화면에서 사용된 속성들은 아래와 같다. 사용률 형태로 제공하는 정보의 색상은 Status Range 속성은 이용해 변경할 수 있다. (이 장의 하위 절인 모니터링 기본 설정 참고)

Table 39. Node 상태

항목	설명	비고
CPU	Node의CPU 사용률	Default 설정값은 60% 미만일 경우 Low, 80% 이상일 경우 High이다.

항목	설명	비고
Memory	Node의 Memory 사용률	Default 설정값은 60% 미만일 경우 Low, 80% 이상일 경우 High이다.
Disk	Node의 Disk 사용률	Engine이 설치된 Disk 사용률도써 Default 설정값은 60% 미만일 경우 Low, 80% 이상일 경우 High이다.

Table 40. Application Server 상태

항목	설명	비고
Status	Server 기동여부, 진단결과받행여부( <b>구급차 아이콘</b> ) 및 자동대응수행여부( <mark>방패 아이콘</mark> )	Unknown 상태는 Node Agent를 동해 서버의 상태를 가져올 수 없는 경우에 표시됨
Server Name	Server 이름	
Heap Memory	Application Server에서 사용되는 Heap Memory 사용률	
Thread Pool	Application Server가 Pool도 관리하는 Request Thread 사용률은 Connector(Ajp, Http) 별도 표시	
DataSource	Application Server가 Pool도 관리하는 Datasource Connection 사용률	

Table 41. Web Server 상태

항목	설명	비고
Status	Server 기동여부	Unknown 상태는 Node Agent를 동해 서버의 상태를 가져올 수 없는 경우에 표시됨
Server Name	Server 이름	
СРИ	Web Server 프로세스의 CPU 사용률	
Memory	Web Server 프로세스의 Memory 사용률	
Thread	Web Server의 Thread 수 (Active / Max)	
Connected WAS	Web Server와 연결된 WAS 정보 및 기동여부	붉은색은 정지상태, 초독색은 기동상태, 검은색은 시스템외부에 존재하는 서버른 의미

각 서버른 즉시 제어할 수 있는 기능은 다음과 같이 함께 제공된다.

Table 42. Application Server 제어 기능

항목	설명	비고
Thread Dump	Thread Dump 생성	<b>왼쪽 버튼(Server</b> Snapshot(dump)) > Dump List 메뉴 선택 > Dump 파일 다운도드 가능
Active Service Dump	Active Service Dump 생성	<b>왼쪽 버튼(Server</b> Snapshot(dump)) > Dump List 메뉴 선택 > Dump 파일 다운도드 가능
Heap Dump	Heap Dump 생성	<b>왼쪽 버튼(Server</b> Snapshot(dump)) > Dump List 메뉴 선택 > Dump 파일 다운도드 가능
Forced Stop	서버 강제 종료	대기 시간 없이 즉시 강제 종료
Forced Restart	서버 강제 재시작	대기 시간 없이 즉시 강제 재시작

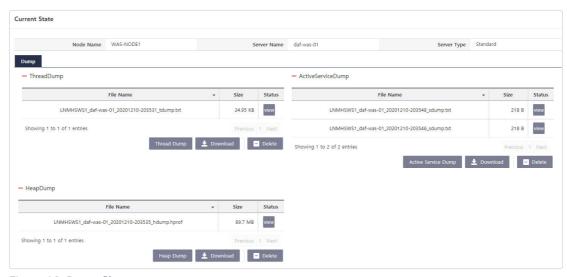


Figure 13. Dump 창

Heap Dump, Thread Dump, Active Service Dump를 생성하고 다운로드 할 수 있다. 일반적으로 Dump는 서버에서 Out Of Memory등의 오듀, Thread Pool의 과다 사용, 서비스 지연 등이 받생한 경우 원인 파악을 위해 생성한다.

생성하려는 Dump 타입에 따라 **Thread Dump 버튼**, **Active Service Dump 버튼**, **Heap Dump 버튼** 은 클릭해 Dump를 생성한다. 생성된 Dump는 Web Application Server가 존재하는 Host내 저장되는데, Thread Dump는 {log\_home}/logs/tdump, Active Service Dump는 {log\_home}/logs/sdump, HeapDump 파일은 Dump파일은 {log\_home}/logs/hdump 경도에 저장된다.

**Delete 버튼** 은 클릭하여 Dump 파일은 삭제할 수 있다. **Download 버튼** 은 클릭해 Dump 파일은 다운도드 할 수 있으며, 다운 도드 시 해당 Dump 파일이 시스템 현황 Dump 파일과 함께 zip 형태도 다운도드 된다.

Dump 관리 화면의 항목은 다음과 같다.

Table 43. Dump 화면 항목

항목	설명	비고
File Name	생성된 파일 이름	날짜른 포함한 문자열로 자동 생성된다
Size	생성된 파일의 사이즈	
Status	Dump 수행 시점의 System 및 Server의 상태	Dump 생성 시점의 시스템의 CPU, Memory 정보 및 Web Application Server의 주요 리소스 사용댱 정보도 Dump 생성 시 함께 생성한다. View 버튼 은 클릭하여 생성된 Status 값은 확인함 수 있다

Table 44. Web Server제어 기능

항목	설명	비고
Forced Stop	서버 강제 종료	대기 시간 없이 즉시 강제 종료
Graceful Stop	서버 Graceful 종료	



Monitoring 정보가 표시되지 않는다면 등독된 Node/Server가 실제로 존재하는지, Node/Server와 동신이 잘 되는 상태인지 체크한다.

# 6.1.2. 현황 모니터링 상세

Monitoring Dashboard에서 Function 컬럼에 있는 **가운데 버튼(View Detail Chart)** 을 선택하면 상세한 Thread, Memory, 서비스 정보를 모니터딩할 수 있다.

### System 창

Web Application Server의 Memory, Thread, Service 정보를 확인할 수 있다.



Figure 14. System 탭

#### **Memory Chart**

실시간 Memory 사용량 정보가 표시된다. 제공하는 정보로는 GC Time(Garbage Collection 소요 시간), GC Count, Heap Used(Total Memory - Free Memory), Total Memory(서버에서 사용중인 총 메모리)가 있다. 차트의 붉은 점선은 사용 가능한 최대 Heap Memory를 의미한다. 따라서 차트에서 Heap Memory 사용량이 일반적인 GC패턴이 아닌 긴 시간동안 연속적으로 붉은 점선에 근접할 경우 유의해야 한다.



Request Thread의 최대값은 Server 메뉴에서 해당 Web Application Server의 maxThreads 속성은 동해 변경할 수 있다.

### **Thread Chart**

Web Application Server가 사용자의 요청은 처리하기 위해 Pool 로 관리하고 있는 Request Thread 사용 현황은 본 수 있는 Line Chart이다. 차트의 붉은 점선은 사용할 수 있는 Request Thread의 최대치른 의미한다. 때문에 차트에서 Request Thread 수가 붉은 점선에 근접할 경우 유의해야 한다.



Request Thread의 최대값은 Server 메뉴에서 해당 Web Application Server의 maxThreads 속성은 동해 변경할 수 있다.

# **Thread List**

Web Application Server의 모든 Thread를 확인할 수 있다. 출력된 Thread 이름이나 Thread 상태를 기준으로 필터팅 할 수 있다. Thread List의 항목은 아래와 같다.

Table 45. Thread List 항목

항목	설명	비고
Thread ID	고유 Thread ID	
Name	Thread 이름	
Stat	Thread 상태	총 세 가지의 상태가 존재함
		• RUNNABLE: 가용 Thread
		<ul> <li>WAITING:         다든Thread의 득정         Action 은 수행하기         위해 대기 중인         Thread</li> <li>TIMED_WAITING:         명시된 대기시간이         있는 Thread</li> </ul>
CPU	지정된 Thread에 대한 CPU 사용시간	
Tx Id		
	트랜잭션 ID	
Elapsed	Thread가 수행되는데 걸린 시간	
Service Name	Thread가 수행한 서비스 이름	

+ 버튼 은 눌러 다음과 같은 상세 정보를 확인할 수 있다.

Table 46. Thread 상세 정보 항목

항목	설명	비고
threadId	고유 Thread ID	
threadName	Thread 이름	

항목	설명	비고
State	Thread 상태	총 세 가지의 상태가 존재함
		• RUNNABLE: 가용 Thread
		• WAITING: 다든Thread의 득정 Action 은 수행하기 위해 대기 중인 Thread
		• TIMED_WAITING: 명시된 대기시간이 있는 Thread
threadCpuTime	현재 Thread를 포함한 모든 Thread의 CPU 시간	
threadUserTime	현재 Thread의 CPU 시간	
blockedCount	Block된 합계	
blockedTime	Block된 누적 경과시간	
waitedCount	대기한 Thread의 합계	
waitedTime	대기한 Thread의 누적 경과시간	
lockOwnerld	lock된 Object른 소유한 Thread의 ID	
lockName	lock된 Object이름	
lockOwnerName	lock된 Object를 소유한 Thread의 이름	
stackTrace	stackTrace	

# **Active Service List**

서비스 정보 및 해당 서비스를 처리하고 있는 Thread 정보를 확인할 수 있다. 해당 정보 내 항목은 Thread List 항목과 유사하며, 다음과 같은 추가 항목이 존재한다.

Table 47. Active Service List 항목

항목	설명	비고
Sql	현재 수행 중인 SQL문	

# DataSource 창

Application Server에 설정된 DataSource 정보를 확인할 수 있다.

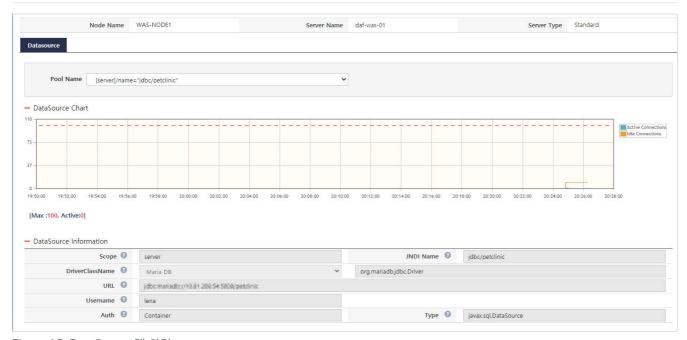


Figure 15. DataSource 탭 화면

#### **DataSource Chart**

Active Connection 수와 Idle Connection 수가 Chart에 실시간으로 표시된다. 차트의 붉은 점선은 설정된 최대 Connection 수를 의미한다. Active Connections가 붉은 점선에 근접할 경우 유의해야 한다. 콤보박스에서 DataSource를 선택하여 다든 DataSource를 모니터딩 할 수 있다.



최대 Connection 수는 DataSource 정보 등독화면의 maxConnection 속성을 통해 변경할 수 있다.

#### **DataSource Information**

지정한 Datasource의 설정 정보를 확인할 수 있다.

# 6.1.3. 모니터긩 설정

DIAGNOSTICS > Policy > Common Rule Setting 메뉴에서 모니터팅 기본 설정은 할 수 있다. 설정 항목은 다음과 같다.

Table 48. 모니터팅 관련 기본 설정 항목

항목	설명	기본값
Status Range	Monitoring Dashboard 에서 Resource의 Low, Middle, High 기준은 설정한다.	60% 미만일 경우 Low, 60% 이상일 경우 Middle, 80% 이상일 경우 High를 의미한다
Diagnostics Interval	진단 주기를 설정한다.	10000(ms)
Dump Limit	각 서버의 Dump(Thread/ActiveService/Heap) 디렉토리 볕 Dump 개수 제한(0은 무제한은 의미)	200(개)

# Chapter 7. Topology

각 시스템의 구성현황은 한눈에 알아볻 수 있으며, 설치 및 설정기능은 제공하고, 자원 모니터팅 및 기동/중지 제어를 할 수 있다.

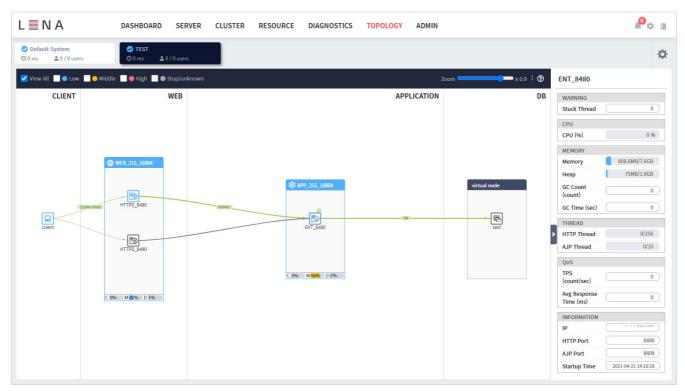


Figure 16. Topolopgy 화면

# 7.1. 화면 구성

System 영역, 도폴토지 영역, 자원 모니터딩 영역으로 구분된다.

• System 영역

등독된 System 리스트를 카드 형태로 제공한다.

카드 내의 시스템 명 좌측의 아이콘은 시스템의 상태를 의미하는데 상태를 표시하는 기준은 시스템은 구성하는 Resource와 진단 결과에 따라 3단계로 나뉘어 나타낸다.

- ㅇ **파란색 원 아이콘** : 시스템을 구성하는 모든 서버의 자원 사용량이 Low 인 경우
- **주황색 원 아이콘** : 시스템을 구성하는 모든 서버의 자원 사용량이 Middle 인 경우
- 붉은색 원 아이콘 : 시스템을 구성하는 일부 서버의 자원 사용량이 High 인 경우

시스템 명 하단의 시계 아이콘 은 시스템 내의 WAS들의 평균 응답시간은 의미하고, 사용자 아이콘 은 현재 사용자 수(최근 5분 동안) / 오늘 전체 사용자 수른 의미한다.



자원사용량의 Low, Middle, High에 대한 기준은 DIAGNOSTICS > Policy > Common Rule Setting > Dashboard 항목에서 변경 할 수 있다.

• 토폴토지 영역

시스템 별 노드와 서버 Instance 구성현황을 도폳도지 차트로 보여준다. 각 Node에 설치한 WEB Server와 WAS를 실행 할 수 있고, 서버 상태 정보를 확인 할 수 있다.

• 자원 모니터팅 영역

Node와 Server의 CPU, Memory 등 상세 자원 모니터딩 정보를 제공한다.

시스템목독 우측에 있는 설정 버튼 은 동해 다음의 사항은 변경 할 수 있다.

#### Chart

- Refresh Interval : 토폳토지 영역의 데이터 조회 주기
- Refresh Topology Chart : 도폳도지 영역의 차트 그리는 메타데이터 정합성 검증 및 복원

#### System List

#### **Elements**

• Show Endpoint : Endpoint 영역 표시 여부 설정

• System 목독에 보여줃 System 선택 및 순서 변경

- Show Edge Info: Edge에 상세정보 표시 여부 설정
- Show Server Name : Server명 표시 여부 설정

### **Transparency**

• Node : 토폴토지 영역의 Node 투명도를 설정

• Edge : 도폳토지 영역의 Edge 투명도를 설정

# 7.2. 토폴로지 영역 상세

도폳토지에서 뷰 모드에 따라 정보를 구분하여 보여준다.

- View All: 전체 정보를 보여준다.
- Low: 서버의 자원 사용댱이 Low 인 인스턴스만 구분하여 보여준다.
- Middle: 서버의 자원 사용량이 Middle 인 인스턴스만 구분하여 보여준다.
- High: 서버의 자원 사용댱이 High 인 인스턴스만 구분하여 보여준다.
- Stop/unknown: 중지된 인스턴스만 구분하여 보여준다.

# 7.2.1. Control

E2E (End to End)관점하에 Client부터 Database까지 상세한 모니터링 정보 및 제어 기능을 제공한다.



Figure 17. Topolopgy Control

### CLIENT 영역

Client는 사용자를 말하며, 사용자가 Web서버에 요청을 주고 받는 브라우저 화면 Rendering 시간 및 Script error 내용을 확인 할 수 있다.

#### WEB 영역

WEB 영역에서는 설치된 WEB Node 와 WEB 서버 정보를 제공하고 서버의 제어 할 수있다.

• 구성정보

Web Node는 Web 서버가 설치되는 영역으로 노드 별 서버 설치 현황을 확인 할 수 있다.

• 모니터딩 정보

Web Node에서는 기본적으로 CPU, Memory, Disk 상태 정보를 제공한다.

Web Server에 마우스를 갖다 대면 팝업 형태로 서버의 CPU, Memory, Thread 상태 정보를 제공한다.

Web Node와 Server를 선택하면 도폳도지 영역 우측에 있는 자원 모니터링 영역에 각각의 실시간 상세모니터링 정보가 제공된다.

- O Node: CPU, Memory, Disc, Network와 기본 정보
- O Server: CPU, Memory, Thread, QoS와 기본 정보



노드 상단의 타이들(노드명 표시된 영역) 배경색은 노드 안에 있는 서버들의 상태중 가장 Critical한 색으로 나타난다. 예를 들어 노드 안에 3대의 서버가 있는데 그중 한대가 High상태이면(다른 서버들의 상태는 Middle 또는 Low) 노드의 타이들배경색은 High를 의미하는 색으로 표시한다.

• 제어 기능

Server에 대해 크게 3가지 제어 기능을 제공한다.

1. Server Control: Start, Stop, Service Control



Service Control은 무중단 적시배포 기능은 제공한다. 이것은 오류 서비스 받생시 이름 수정한 소스를 WAS에 긴급 배포하고 이 WAS를 호출 할 Web 서버(적시서버)를 구성한 후 오류가 받생된 서비스를 요청 받은 Web 서버들이 적시서버로 서비스를 포워딩하여 서비스가 정상적으로 제공되게 하는 방식이다.

제어시간, 제어조건(Header, Cookie, URL) 및 요청은 forwarding 할 서버른 정의 후 저장하면 정의 된 내용에 따라 실시간으로 들어오는 요청은 해당 서버로 연결하여서버 재기동 없이 서비스를 제공한다.

2. Move to : Configuration

### APPLICATION 영역

APPLICATION 영역에서는 설치된 WAS Node 와 WAS 정보를 제공하고 서버의 제어 할 수있다.

• 구성정보

WAS Node는 WAS가 설치되는 영역으로 노드 별 서버 설치 현황을 확인 할 수 있다.

• 모니터팅 정보

WAS Node에서는 기본적으로 CPU, Memory, Disk 상태 정보를 제공한다.

WAS Server에 마우스를 갖다 대면 팝업 형태로 서버의 CPU, Thread, Heap 상태 정보를 제공한다.

WAS Node와 Server를 선택하면 도폳도지 영역 우측에 있는 자원 모니터링 영역에 각각의 실시간 상세모니터링 정보가 제공된다.

- O Node: CPU, Memory, Disc, Network와 기본 정보
- O Server: Warning, CPU, Memory, Thread, QoS와 기본 정보



노드 상단의 타이들(노드명 표시된 영역) 배경색은 노드 안에 있는 서버들의 상태중 가장 Critical한 색으로 나타난다. 예를 들어 노드 안에 3대의 서버가 있는데 그중 한대가 High상태이면(다든 서버들의 상태는 Middle 또는 Low) 노드의 타이들배경색은 High를 의미하는 색으로 표시한다.

• 제어 기능

Server에 대해 크게 4가지 제어 기능을 제공한다.

- 1. Server Control: Start, Stop, Forced Stop
- 2. Manual Check: Thread Dump, Active Service Dump, Heap Dump, Dump List
- 3. Move to : Configuration, System, Datasource

#### DB 영역

DB 영역에서는 WAS와 연결된 Database 정보를 제공한다. Database는 RESOURCE 메뉴에서 등독되어 있어야 한다. 노드는 다른 영역과의 동일하게 표현하기 위해 가상의 노드로 표현하고 있다. 각 DB에 대한모니터딩 정보나 제어 기능은 제공하지 않는다.

#### Edge 정보

연결선은 각 인스턴스 간, 또는 인스턴스와 Database간의 연결을 의미하며, 연결된 Connection 수를 나타낸다.

- Client-WEB : Connection 수
- WEB-APPLICATION : Active Connection 수
- APPLICATION-DB: Active Datasource 사용률 (%)

End to End 모니터딩기능은 기본적으로 off상태로 설정되어 있다.

따라서 Client-WEB, WEB-APPLICATION 사이의 브라우저 렌더팅 평균응답시간 또는 Server의 평균응답시간을 보기 위해서는 다음의 순서대로 설정을 해주어야한다.

- 1. manager.conf 파일에서 diagnostics.e2e.enable=true 토 설정
- 2. web server의 httpd.conf 파일에서 httpd-eum.conf 파일주석 해제

```
<IfDefine MOD_EUM>
  #LENA E2E Monitoring Extension settings
  Include ${INSTALL_PATH}/conf/extra/httpd-eum.conf <-- 이부분
주석 해제
</IfDefine>
```

3. web server의 eum/eum.properties파일에서 agent\_enable값은 true로 수정

E2E설정을 켠 후 연결선에 제공되는 정보는 다음과 같다.

- Client-WEB : Connection 수(Client 브라우저 렌더팅 평균 완료 시간(ms)/Web Server 평균응답시간(ms))
- WEB-APPLICATION : Active Connection 수(WAS 평균응답시간(ms))
- APPLICATION-DB : Active Datasource 사용률 (%)



User Guide Chapter 8. Admin

# Chapter 8. Admin

# 8.1. IAM

Manager의 사용자 관리 및 사용자 별 메뉴 권한 관리 기능을 제공한다.

# 8.1.1. Users (사용자 관리)

### 사용자 목록

ADMIN > Users 메뉴에서 Manager 사용자의 생성, 수정, 삭제 기능은 제공한다.



Figure 18. Users 화면

사용자 관리의 속성은 아래와 같다.

Table 49. 사용자 관리 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Use ID(*)	사용자 식별자	
User Name(*)	사용자 이름	
Password(*)	사용자 비밀번호	비밀번호는 득수문자, 숫자, 영문자 혼합의 최소 8자 이상이어야 한다
Updater	사용자 데이터 수정 및 생성자	
Last Update	사용자 데이터 수정 및 생성일자	
+ 아이콘	New 버튼, 수정 버튼 은 클릭하여 선댁된 권한 정보가 변경 중임은 표시	
- 아이콘	<b>삭제 버튼</b> 은 클릭하여 선택된 권한 정보가 삭제됨은 표시	



기본적으로 관리자 권한을 가진 계정을 두 개 제공한다.(비상용) 제공되는 계정 외에 사용자를 추가하여 사용하기를 권장한다.

#### 사용자 등록

1. New 버튼 은 클릭하여 신규 사용자 등록은 준비한다.

User Guide Chapter 8. Admin

- 2. 사용자 ID, 사용자 명, 사용자 패스워드를 입력한다.
  - 이 사용자 패스워드는 암호화되어 저장된다.
  - 패스워드는 글자수가8~20자, 영어 대소문자, 숫자, 특수문자(!@#\$%^\*+=-) 조합으로 작성한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 사용자 정보루 저장한다.



• Password 암호화는 해쉬 알고리즘(SHA-512)을 사용한다.

#### 사용자 수정

- 1. 수정할 사용자를 선택한다.
- 2. 수정 버튼 은 클릭하여 사용자명, 사용자 패스워드를 변경한다.
  - ㅇ 사용자 패스워드는 암호화되어 저장된다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 사용자 정보를 저장한다.
  - Manager 에 **토**그인시 7 번 이상 실패하면 해당아이디는 잠김 상태가 되어 사용할 수가 없다.



- 잠김 상태를 해제하기 위해서는 사용자 관리 화면에서 해당 아이디의 패스워드를 수정해주어야 한다.
- 패스워드 수정은 위해 Manager 에 토그인 한 계정이 없는 경우에는, \$LENA\_HOME/bin/reset-manager-pw.sh 를 실행하여 패스워드를 수정할 수 있다.

#### 사용자 삭제

- 1. 삭제할 사용자를 선택한다.
- 2. 삭제 버튼 은 클릭하여 사용자를 삭제 가능한 상태로 변경한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 사용자 정보를 저장한다.
  - 1

사용자가 1명 남은 경우는 삭제할 수 없다.

# 8.1.2. Auths (권한관리)

Manager는 메뉴 별 권한 관리를 위해 권한 그룹은 생성해야 한다. ADMIN > Auths 메뉴를 동해 권한 그룹은 생성, 수정, 삭제할 수 있다.

# 권한 목록

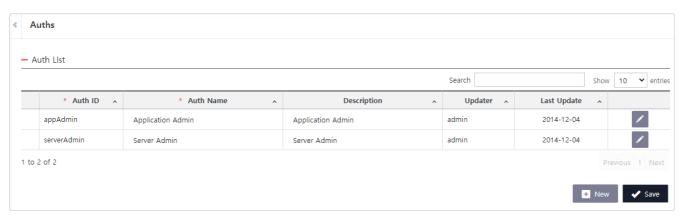


Figure 19. Auths 화면

User Guide Chapter 8. Admin

권한 관리의 속성은 아래와 같다.

Table 50. 권한 관리 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Auth ID(*)	권한 식별자	
Auth Name(*)	권한 이름	
Description	등독된 권한에 대한 설명	
Updater	권한 데이터 수정 및 생성자	
Last Update	권한 데이터 수정 및 생성일자	
+ 아이콘	New 버튼, 수정 버튼 은 클릭하여 선댁된 권한 정보가 변경 중임은 표시	
- 아이콘	<b>삭제 버튼</b> 은 클릭하여 선댁된 권한 정보가 삭제됨은 표시	

#### 권한 생성

- 1. New 버튼 은 클릭하여 신규권한 등록은 준비한다.
- 2. 권한 ID, 권한 명, 권한 설명은 입력한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 권한 정보를 저장한다

### 권한 수정

- 1. 수정할 권한을 선택한다.
- 2. 수정 버튼 은 클릭하여 권한 명, 권한 설명은 변경 한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 권한 정보를 저장한다.

### 권한 삭제

- 1. 삭제할 권한을 선택한다.
- 2. 삭제 버튼 은 클릭하여 권한은 삭제 가능한 상태로 변경한다.
- 3. Save 버튼 은 클릭하여 권한 정보를 저장한다.

# 8.1.3. User-Auth Mapping (사용자 권한 관리)

Manager 사용자는 메뉴 사용 권한 획득은 위해 최소한 1개의 그룹에 소속되어 있어야 한다. 관리자는 권한 그룹은 선택하여 사용자를 배속시킬 수 있다. "권한 관리" 화면은 동해 등독한 권한 중 하나를 선택하고 여러 셔플 버든은 사용하여 사용자의 권한은 제어한다.

# 사용자 권한 조회

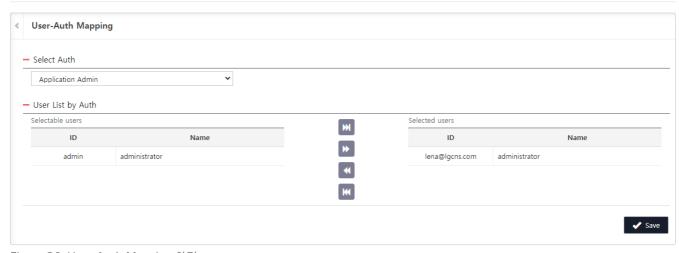


Figure 20. User-Auth Mapping 화면

사용자 권한 관리의 속성은 아래와 같다.

Table 51. 사용자 권한 관리의 속성

항목	설명	비고
권한 명 선댁	"권한 관리" 화면은 동해 등독한 권한 리스트로 구성된 콤보박스	
ID	사용자 식볃자	
Name	사용자 이름	

## 사용자 권한 맵핑

- 1. 사용자를 배속시킬 권한을 선택한다.
  - ㅇ 권한 선택 시 선택 가능 사용자와 선택된 사용자가 화면에 출력된다.
- 2. 선택 가능 사용자를 선택한다.
- 3. 사용자를 배속 시키거나 제외 시킨다.
  - o 단일 우측 셔플 버튼 은 클릭하여 선택한 사용자를 배속시킨다.
  - 전체 우측 셔플 버튼 은 클릭하여 모든 사용자를 배속시킨다.
  - **단일 좌측 셔플 버튼** 읃 클릭하여 선택한 사용자를 제외시킨다.
  - o 전체 좌측 셔플 버튼 은 클릭하여 모든 사용자를 제외시킨다.
- 4. Save 버튼 은 클릭하여 사용자 권한 관리 정보를 저장한다.

## 8.1.4. Menu-Auth Mapping (메뉴 권한 관리)

LENA Manager에서 생성한 권한 별도 접근 가능한 메뉴를 설정할 수 있다. 권한 선댁을 동해 생성한 권한 중 메뉴를 설정할 하나의 권한을 선댁한다. LENA Manager에 등독된 모든 메뉴를 보여주는 메뉴 목독 중 접근 제어를 설정할 메뉴를 선댁하고 메뉴권한을 설정한다.

#### 메뉴 권한 조회

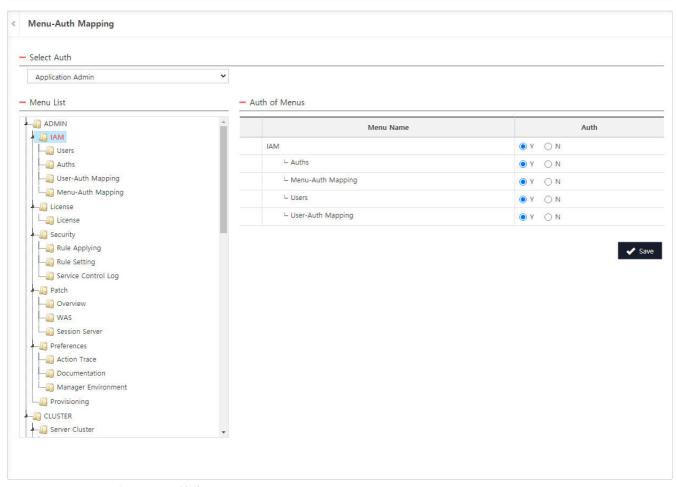


Figure 21. Menu-Auth Mapping 화면

#### 메뉴 권한 관리의 속성은 아래와 같다.

Table 52. 메뉴 권한 관리의 속성

항목	설명	비고
권한 명 선댁	"권한관리" 화면은 동해 등독한 권한 리스트로 구성된 콤보박스	
Menu Name	LENA Manager에 등독된 메뉴 중 좌측 메뉴 목독에서 선댁한 메뉴 이름	
Auth	선택한 권한의 메뉴접근가능여부 표시	Default "N"



"SERVER", "RESOURCE" 메뉴의 하위 화면에서 Node, Server, Resource 은 추가할 경우 자동으로 "메뉴 권한 관리" 화면의 메뉴 목독에 추가한 항목이 조회된다.

따라서 신규 메뉴를 추가하고 싶을 경우 "SERVER", "RESOURCE" 하위 화면에서 각 항목을 등독 및 생성하면 된다.

### 메뉴 권한 맵핑

- 1. 권한을 설정할 메뉴를 선택한다.
  - ㅇ 권한 선택 시 메뉴에 대한 권한까지 조회된다.
- 2. 메뉴 목독에서 권한을 설정할 메뉴를 선택한다.
  - ㅇ 메뉴 선택 시 메뉴 권한 목독에 메뉴 권한이 표시된다
- 3. 권한 변경이 필요할 경우 Y 혹은 N을 선택한다.

4. Save 버튼 은 클릭하여 메뉴 권한 정보를 저장한다.

## 8.2. License

Manager를 통해 각 Node별 현재 적용된 라이선스를 조회하고 갱신할 수 있는 기능을 제공한다.

## 8.2.1. License 목록

License화면을 열면 Node별로 현재 적용된 License의 목독을 조회할 수 있다.

License의 상태는 Status 항목은 살펴보면 확인 할 수 있다.

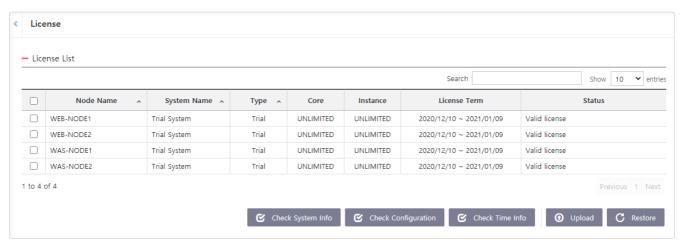


Figure 22. License의 목독 화면

## 8.2.2. License 상세

License의 목독은 클릭하면 License의 상세 정보를 확인할 수 있다.

상세 정보 항목은 아래와 같다.

Table 53. License의 상세 정보 항목

항목	설명	비고
Node Name	Node 명	
Туре	라이선스 구분	Trial, Standard
Customer Name	구매 고객사 명	
System Name	설치된 시스템 명	
Issue No	라이선스 받행번호	
Issue Date	라이선스 받행일자	
License Term	라이선스 허용 기간	
Engine Path	LENA Engine 설치 경도	
IP Address	Node의 IP 주소	
Hardware ID	H/W륻 인식하는 ID	MAC Address 또는 Host명

항목	설명	비고
Contract CPU Core Limit	계약된 최대 Core 개수	
CPU Core Limit	실제 측정된 Core 개수	
Contract Instance Limit	계약된 최대 Instance개수	
Instance Limit	실제 측정된 Instance 개수	
Status	라이선스 유효성 여부	



라이선스의 만료기간 15일 전부터 알딤메세지를 제공한다. 알딤메세지는 Manager 우측 상단의 <mark>종 아이콘</mark> 에서 확인 할 수 있다.

## 8.2.3. License 업로드 / 복구

## 업로드

노드목독에서 신규 License 를 적용하고자 하는 노드를 선택하고 목독 하단의 **Upload 버튼** 은 사용한다. 해당 버든은 클릭하면 License 업도드 팝업창이 열리는데 이 창에서 받급받은 License 파일을 찾아 업도드 하면 선택한 노드들에 License가 적용된다.

## 복구

노드목독에서 License 를 복구하고자 하는 노드를 선택하고 목독 하단의 **Restore 버튼** 을 사용한다. 해당 버든을 클릭하면 백업해 두었던 파일로 License가 복구된다.

## 8.2.4. License 관련 시스템 현황 체크

License 목독조회 화면에서 Node를 선택하고 **Check System Info 버튼** 은 클릭하면, License 받급에 필요한 시스템 현황은 확인할 수 있다.

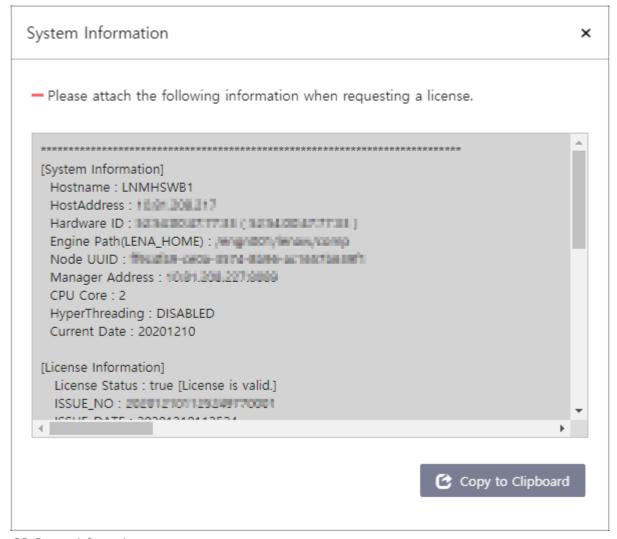


Figure 23. System Information

CLI환경에서도 각 Node볃 License 현황은 조회하기 위한 Shell Script를 제공한다. Shell 파일은 \${LENA\_HOME}/bin/check-license.sh 이다. 이 Script를 실행한 결과의 사례는 아래와 같다.

check-license.sh 실행 예

```
[bin]$ ./check-license.sh
******************************
[System Information]
 Hostname: solweb2
 HostAddress: 127.0.0.1
 Hardware ID: 52:54:00:E9:AC:A1 ( 52:54:00:E9:AC:A1 )
 Engine Path(LENA_HOME) : /engn001/lena/dev
 Node UUID : e46da220-db50-3854-84a0-7b61e1b6e7cd
 CPU Core: 4
 HyperThreading: DISABLED
 Current Date : 20180705
[License Information]
 License Status : true [License is valid.]
 ISSUE NO : 201807041532438300001
 TYPE : Standard
 CUSTOMER NAME: LG
 SYSTEM_NAME : CNS
 SYSTEM TYPE : PROD
 HARDWARE ID : 52:54:00:E9:AC:A1
 LENA_HOME : /engn001/lena/dev
 CONTRACT CPU CORE LIMIT: 8
 CPU_CORE_LIMIT : 8
 CONTRACT_INSTANCE_LIMIT : 8
 INSTANCE_LIMIT : 8
 START_DATE : 20180501
 END DATE : 20190531
 LICENSE_KEY:
H2VaDEE9fjFlvHBRsQeGXasYT514tBc6ebayNIdtVZ5/lj4/EM0mYf38karMTKgcLLmPMMFa8B0EFt
5zRfBc/IiOxlmDgy
j0+iq30ABfJoyAhY3nWBVJhBy7h0U3hzJWr1hyCuZMFAHquL4dinwWAqmJeL+jntJKFufD38vdF2Yw
KEoRNH9dGQnqXZHO
U8wQZmN4UHk5YB5/O6YIUfFNGU3wyzjfKCfF9Golu9zQAsSZ358ptjC/TBUy+ccvLa75H32XPxiNSS
xytn0hGFbcVc61kv
zi7YMNUgnuEyDEQ/dhFKxJ17ijUQBZj5xbFQ9qUTzL1QKGL1+cbYVsr6kvZg==
*********************************
```

출력되는 항목은 앞 절에서의 설명과 동일하며, License 받급에 필요한 기본정보를 출력하므로 License 받급 요청 시에 환용된다.



출뎍 항목 중 "HyperThreading" 은 HyperThreading 사용여부른 체크하는 것으도, HyperThreading 사용 시 묻리 Core의 2배수도 Core수를 산정한다.

## 8.2.5. Host기반 License 체크 설정

License는 계약에 따라 Mac Address 또는 Host명으로 받급대상 H/W를 체크한다. 기본 설정은 Mac Address 기준이므로, Host명 기준으로 License 체크를 실행하기 위해서는 Linux/Unix OS를 기준으로

\${LENA\_HOME}/bin에 위치한 start-agent.sh, check-license.sh파일과 각 Application Server의 setenv.sh 파일은 열어서 다음과 같이 수정한다.

start-agent.sh 파일 설정 (변수 \$JAVA\_OPT에 추가)

JAVA\_OPTS="\$\{JAVA\_OPTS} -Dlicense.check-type=hostname"

check-license.sh 파일 설정 (다음 항목 주석 해제)

\_JAVA\_OPTS="\$\{\_JAVA\_OPTS} -Dlicense.check-type=hostname"

각 Application Server의 setenv.sh 파일 설정 (다음 항목 주석 해제)

CATALINA\_OPTS=" \$\{CATALINA\_OPTS} -Dlicense.check-type=hostname"

## 8.2.6. 시간 정보 조회

라이선스 목독에서 시간정보를 조회하고 싶은 노드를 선택 후, **Check Time Info 버튼** 을 클릭하면 선택한 노드들에 대한 시간과 타임존 의 정보를 확인 할 수 있다.

# 8.3. Security (서비스 제어)

Application Server에 IP또는 URL기반으로 사용자 요청을 제한하는 기능이다.

## 8.3.1. Rule Setting (Rule 설정)

득정 IP나 URL에서 요청은 제어하고 싶은 경우 화면은 동해 신규 Rule은 설정한다. 신규 Rule 설정 및 Rule 삭제의 편의성은 제공하기 위해 검색기능은 제공한다. 전체 Application에 적용되는 Server속성은 에러페이지로 처리할 수 있다

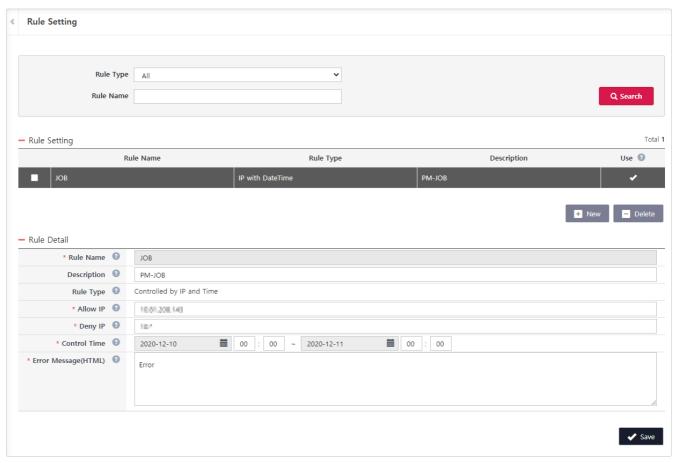


Figure 24. Rule Setting 화면



Rule 목독의 Use 컬럼은 해당 Rule이 Application Server에 적용되어 있는지 여부를 나타낸다.

Rule 추가 시 설정 가능한 속성은 아래와 같다.

Table 54. Rule 추가 시 설정 가능한 속성

항목(*는 필수값)	설명	비고
Rule Name(*)	추가하는 Rule의 이름	
Description	추가하는 Rule에 대한 설명	
Rule Type	제어할 단위	IP, URL
Allow IP(*)	허가할 요청 IP	정규식 형태도 입력 가능
Deny IP(*)	거부할 요청 IP	정규식 형태도 입력 가능
Control Time(*)	Rule은 적용할 시간단위	
Error Message(html)(*)	제어로 인해 Filtering된 요청에 대한 출력할 에러 페이지	



제어유형이 "IP with DateTime"인 Rule에 Proxy Server도 중계되는 Application Server 를 적용한다면, Proxy Server의 보안적 득성으로 인해 User IP를 구할 수 없어 Rule 적용이되지 않은 수 있다.



생성된 Rule 중 적용된 Rule은 삭제 할 수 없다.

## 8.3.2. Rule Applying (Rule 적용)

추가된 Rule 중 하나를 선택하여 Application Server에 적용한다. 적용 편의성을 위해 Rule유형, 적용단위, Rule명에 대한 검색기능을 제공한다.

Rule 목독에서 하나를 선택하여 Rule 적용에서 셔플 버든들은 이용하여 적용 대상은 선택하고, **On/Off 버튼**은 클릭하여 적용 및 저장한다. 적용 대상에서 제외를 하고 싶은 경우에도 셔플 버든들은 이용하여 제외시킨다.

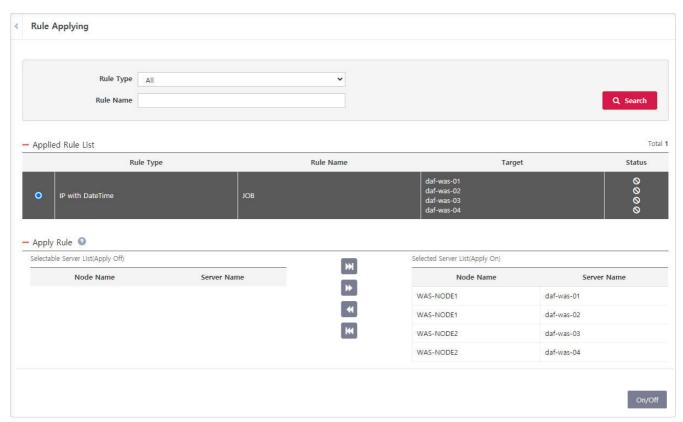


Figure 25. Rule Applying 화면

Rule 현황 및 적용 화면에서 사용되는 속성들은 Rule설정 화면과 유사하며 아래의 속성들은 추가적인 속성들이다.

Table 55. 추가적인 속성

항목	설명	비고
Node Name	등독된 Node group 하위의 Node 명	
Server Name	등독된 Node하위의 Server 명	



선택한 Rule에 신규 대상이 추가될 경우 적용 단위에 따라 server.xml 혹은 context.xml 에 추가되고, 적용된 대상에서 제외할 경우 위의 설정 파일에 추가된 Rule 설정이 삭제된다.

## 8.3.3. Service Control Log (Rule 적용결과 조회)

Rule이 적용된 항목들에 대한 처리 결과가 목독으로 출력된다. 처리 결과 확인의 편의성을 위해 Rule유형, 적용단위, Rule명, 로그시간에 대한 검색기능을 제공한다.

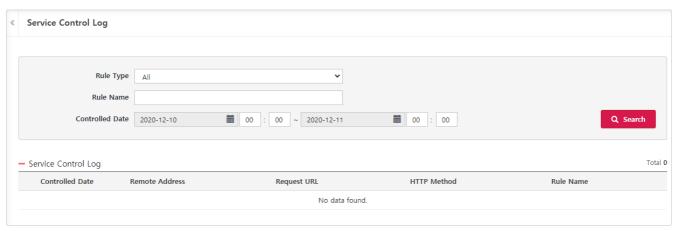


Figure 26. Service Control Log 화면

처리 목독에서 사용되는 속성들은 아래와 같다.

Table 56. 토그 정보의 항목

항목	설명	비고
Controlled Date	Rule설정이 적용된 요청의 처리시간	
Remote Address	처리된 원격지 주소	
Request URL	처리된 요청의 URL	
HTTP Method	처리된 요청의 HTTP Method	
Rule 명	요청은 처리하는데 적용된 Rule 이름	

Rule 이뎍의 경우 Manager의 /conf/manager.conf 설정파일 내 access filter log 취합 Listener 사용여부를 true도 설정해야 한다. Log의 경우 각 서버의 logs 폳더 내 access\_filter.log."날짜".txt 파일에 기독되며 주기적으로 Manager 가 각 server 의 log 른 취합하여 Database 에 저장한다. (이때 취합된 Log 는 access\_filter\_log."날짜".txt.gathered 파일에 backup된다) Database에 취합된 Log는 처리목독 화면에서 확인 가능하다.



manager.conf 내 설정 파일 항목의 설정 예는 아래와 같다.

#access filter log 취합 리스너 사용여부 및 동작주기(초) default는 false, 60

accessfilter.listener=false
accessfilter.interval=60

# 8.4. Patch

설치된 LENA에 대한 기능 개선 및 버그 수정은 위한 패치를 제공한다.

Patch는 압축파일 형태도 제공되며, 독립적으로 동작하는 Java프로세스로 동작한다.

Patch 기능은 CLI 및 Management UI를 동하여 실행이 가능하며, 패치 시 서비스에 문제가 발생하는 경우 Restore 기능을 동하여 원복 할 수 있다.

패치 순서는 다음과 같다.

- 1. 패치파일 업토드
- 2. Manager 패치 적용
- 3. Node 패치 적용
- 4. 서버(Application Server, Session Server) 패치 적용
- 5. 패치 Commit

복구 순서는 다음과 같다.

- 1. 서버 패치 복구
- 2. Node 패치 복구
- 3. Manager 패치 복구
- 4. 복구 Commit

CLI로 패치하는 방식은 Appendix를 참고한다.

## 8.4.1. Overview

패치파일의 업토드 기능은 제공하며, Manager와 각 Node별 Node Agent의 패치 반영상태 정보를 조회한다.

## Patch 파일 업로드

Patch Info 영역에서는 매니저에 업토드 된 패치파일 중, 최상위 버전의 상세정보를 표시한다.

Table 57. Patch Info 항목

항목	설명	비고
Patch File Ver.	패치파일의 버전 정보	
Release Date	패치파일의 배포 일자	
Patch Note	<b>상세(노트) 버튼</b>	패치노트 팝업표시

패치파일을 업토드하는 과정은 다음과 같다.

- 1. 업로드 버튼 은 클릭한다.
- 2. 패치 가능 상태인지를 확인 후 정상이면 패치파일 업토드를 위한 팝업을 띄운다

패치 가능 상태 조건

- 1. Manager에 등독된 Node가 모두 기동상태여야한다.
- 2. patch가 commit상태여야 한다.



- 3. manager 기준으로 node와 server가 모두 같은 버전이어야 한다.
- 4. manager에 등록되지 않은 서버가 존재하지 않는다.
  - a. unregister된 서버존재시 manager에 등독
  - b. 노드엔진 하위 servers폳더에 서버가 존재시 해당 폳더 삭제
- 3. 업도드 할 패치파일을 선택하면 자동으로 업토드가 실행된다.



업토드 가능한 파일은 zip과 tar.gz이며 이외의 파일은 업토드 핟 경우 에러메시지가 출력된다.

#### Manager Patch

Manager Info 영역에서는 Manager의 패치상태른 표시하고, Manager의 패치 및 복구를 실행할 수 있다. 화면에 표시되는 각 항목에 대한 설명은 아래와 같다.

Table 58. Manager Info 항목

항목	설명	비고
Patch Status	Manager의 패치 적용 상태	
	• 해 아이콘 : Manager가 최신패치를 적용한(up to date) 상태	
	• <mark>구름 아이콘</mark> : Manager가 최신 패치른 적용하지 않은(patch available) 상태	
Current Ver.	Manager의 현재 버전	
Patch Ver.	Patch 버전	
History	Patch history를 조회하는 버든	Handwork 작업이 필요시, <b>상세(노트) 버튼</b> 은 붉은색으 <b>도</b> 표시된다.

Manager Info화면의 History 항목에 표시된 **상세(노트) 버튼** 은 클릭하면 팝업창은 동해 패치 실행 이력은 확인할 수 있다.

화면에 표시되는 각 항목에 대한 설명은 아래와 같다.

Table 59. History 항목

항목	설명	비고
Action	패치/복원 이뎍은 표시	
Patch Ver.	패치/복원은 수행한 패치파일의 버전	
Pervious Ver.	패치/복원은 적용하기 이전의 서버버전	
Timestamp	패치/복원은 적용한 시간	
Log/Handwork	<b>상세(노트) 버튼</b> 선댁시 실행 결과 도그를 제공한다.	
	수작업(스페너) 버튼 선택시 Handwork(추가적으로 필요한 수작업) 내용은 제공한다. Handwork 작업 필요시 해당 버든은 붉은색으로 표시된다.	

#### **Patch**

Manager Info 하단에 있는 **Patch 버튼** 은 클릭하면 최신 패치를 적용한다.

Handwork에 기술된 내용 패치실행 후 필요한 수작업이므로, 기술된 내용은 실행하여 반영하여야 한다.

Handwork 작업 후 팝업창 하단의 체크박스를 해제하면 Manager Patch Info화면의 Handwork 버든이 흰색으로 변경된다.

Manager 패치를 적용하면 Node와 Server의 패치 적용 후 **Commit 버튼** 을 누르기 전까지 Node의 설치/등독, Server의 설치/등독/복제 등의 기능을 수행 할 수 없다.



패치 후 반드시 브라우저 캐시를 삭제하여야 패치버전의 Manager를 사용할 수 있다.

#### Restore

Manager Info 하단에 있는 **Restore 버튼** 을 클릭하면 패치 이전 버전으로 복구된다.

복구는 Manager에 등록된 모든 노드의 패치 상태가 Patch Available 인 경우에 수행한다.

#### **Commit**

Manager, Node, Server의 모든 패치를 적용 후 Commit버든을 눌러 확정한다. 확정 이후에는 이전버전으로 되돌릴 수 없다.

#### **Node Patch**

Node Patch Status 영역은 매니저에 등독된 node에 대해서, 최신패치가 적용된 서버의 개수와 패치가 적용되지 않은 서버의 개수를 종합해서 보여준다.

화면에 표시되는 각 항목에 대한 설명은 아래와 같다

Table 60. Node Patch Status 항목

항목	설명	비고
Status	node의 패치 적용 상태	
	<ul> <li>해 아이콘 : 모든 서버가 최신패치를 적용한(up to date) 상태</li> </ul>	
	• <mark>구름 아이콘</mark> : Node Agent가 최신 패치른 적용하지 않은(patch available) 상태	
	• <b>반구 아이콘</b> : Node Agent는 최신 패치륻 적용하였으나, Node 에 설치된 Server에는 최신 패치가 적용되지 않은 상태	
	• 느낌표 아이콘 : Node agent가 lena-manager와 호환이 되지 않는 상태.	
Node name	node명	
Address	node의 IP	
Node Version	Node의 현재 버전	
History	Patch history를 조회하는 버든	Handwork 작업이 필요시, <b>상세(노트) 버튼</b> 은 붉은색으로 표시된다.

항목	설명	비고
WAS	Web Application Server의 패치상태 정보	
	<ul> <li>Up To Date : 최신패치가 적용된 서버의 개수</li> <li>Patch Available : 최신패치가 적용되지 않은 서버의 개수</li> </ul>	

**Node Patch 버튼** 을 클릭하면 제공되는 팝업창에서 Node 선택 후 해당 Node에 대한 패치 또는 복구를 진행 할 수 있다.



Window OS 환경에 설치되어 있는 Node는 Manager가 아닌 CLI를 통해 패치를 수행한다.

## 8.4.2. Application Server

Node에 포함된 Application Server에 대해서, 매니저에 업도드 된 최신 패치파일도 패치를 진행하며, 문제발생시 패치 적용 바로 전의 상태로 복원할 수 있는 기능을 제공한다.

## 목록

패치를 적용할 서버를 그룹별 조건(node단위)으로 검색한다.

Table 61. Application Server Patch Status 항목

항목	설명	비고
Patch Status	Application Server의 패치 적용 상태 • 해 아이콘 : 최신패치가 적용된(up to date) 상태	
	• 구름 아이콘 : 최신패치를 적용할 수 있는(patch available) 상태	
Node	Application Server가 설치되어있는 Node명	
Name	Application Server 이름	
Туре	Application 서버 타입	
IP	Application Server가 설치된 Node의 IP	
HTTP Port	Application Server의 HTTP Connector port	
AJP Port	Application Server의 AJP Connector port	
Start/Stop	Application Server의 기동 및 중지 실행	
Current Ver.	Application Server의 현재 설치된 버전정보	

항목	설명	비고
Patch Ver.	패치를 적용할 버전정보. 최신패치가 적용 된 상태일 경우 'N/A'로 표시된다.	매니저에 upload된 최신 패치버전
History	Server에 적용한 patch/restore의 이뎍정보조회	



Node Agent process kill 등의 이유로 동작이 정상적이지 않을 경우는, 해당 node의 Server 정보는 조회되지 않는다.

#### **Patch**

- 1. 패치적용 전 서버의 중지상태를 확인하고(Start 버튼 환성화된 상태), 중지상태가 아닐 경우 Stop 버튼 을 클릭하여 서버를 중지시킨다.
- 2. 패치를 적용할 서버의 체크박스를 체크한다.(복수 체크 가능)
- 3. **Patch 버튼** 은 클릭하여 패치를 진행한다. 이때 로그 팝업이 뜨게 되며 패치종료 후 수작업을 진행해야 할 사항이 있을 경우 Handwork 컬럼에 **수작업(스페너) 버튼** 이 붉은색으로 표기된다.
- 4. 도그 팝업을 닫으면 서버의 patch status 상태가 해 아이콘 으로 변경되고, current ver., patch ver.에는 각각 적용한 현재패치버전과 N/A가 표시된다.
- 5. Validation
  - a. 서버가 기동상태일 때는 패치 적용 불가
  - b. 이미 최신 패치가 적용된 서버에 다시 패치를 적용 불가



서버에 패치적용 시 해당 Node에 패치를 처음 적용할 경우, 내부적으로 해당 Node의 패치를 먼저 진행 한 뒤에 서버패치를 진행하게 된다.

### Restore

- 1. 복구적용 전 서버의 중지상태를 확인하고(Start 버튼 환성화된 상태), 중지상태가 아닐 경우 Stop 버튼 을 클릭하여 서버를 중지시킨다.
- 2. 복원은 적용할 서버의 체크박스를 체크한다.(복수 체크 가능)
- 3. Restore 버튼 은 클릭하여 복구를 진행한다. 이때 토그 팝업이 뜨게 된다.
- 4. 도그 팝업은 닫으면 서버의 patch status 상태가 구름 아이콘 으로 변경되고, current ver., patch ver.에는 각각 이전 버전과 패치파일버전이 표시된다.
- 5. Validation
  - a. 서버가 기동상태일 때 복원은 적용 불가
  - b. 복원을 한 뒤에, 다시 복원은 불가(매니저를 통한 복원은 1단계만 지원한다.)



서버에 복원 진행 후 Node에 패치가 적용된 서버가 하나도 없은 경우, 내부적으로 해당 Node의 복원도 함께 진행한다.

#### 이력조회

상세(노트) 버튼 은 클릭하여 패치/복원에 대한 이력은 가장 최근의 이력부터 5개를 조회한다.

Table 62. History 항목

항목	설명	비고
Action	패치/복원 이뎍은 표시	
Patch Ver.	패치/복원은 수행한 패치파일의 버전	
Previous Ver.	패치/복원은 적용하기 이전의 서버버전	
Timestamp	패치/복원은 적용한 시간	
Log/Handwork	상세(노트) 버튼 선택시 실행 결과 도그를 제공한다. 수작업(스페너) 버튼 선택시 Handwork(추가적으로 필요한 수작업) 내용은 제공한다. Handwork 작업 필요시 해당 버든은 붉은색으로 표시된다.	

## 8.5. Preferences

## 8.5.1. Action Trace

Manager를 동해 각 사용자가 수행하는 추가/수정/삭제 작업의 수행 이력은 **로**그로 남는다. Action Trace에서는 이러한 수행이력을 조회/추적하는 기능을 제공한다.

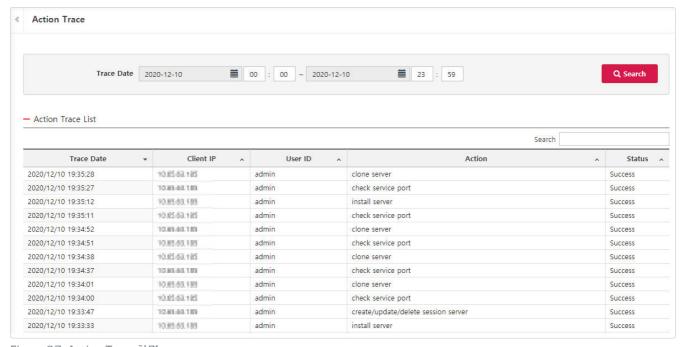


Figure 27. Action Trace 화면

## 이력 조회

조회 조건은 입력 후 클릭하면 이력은 조회할 수 있다. 목독 중 하나를 선택하면 상세정보도 확인할 수 있다. 조회 화면에 표기되는 항목은 아래와 같다.

Table 63. 이력 상세 정보 항목

항목	설명	비고
Trace Date	Action은 수행한 시간	
Status	Action 수행 결과	성공 : Success, 실패 : Fail
Client IP	Action을 수행한 사용자의 IP 주소	
User ID	Action은 수행한 사용자 ID	
Action	수행한 홛동(Action) 명	
Method	Action에 사용된 Method 이름	
Request	LENA Manager Http Request URL	
Input	Http Request Input 파라미터	

위 항목 중 "Input" 은 Request 파라미터를 그대로 저장하기 때문에, Server ID, Node ID, Server Cluster ID가 데이터 관리용 Key값 (일련번호, 캡쳐화면에서 "serverID=31"로 표시된 부분)으로 보여진다. 해당 Server/Node/Cluster의 상세정보를 조회하기 위해서는 "Action Trace Detail" 정보 하단에 있는 "Search ID" 기능은 환용한다. 이 기능의 입출력 항목은 아래와 같다.

Table 64. Search ID 기능의 입출력 항목

항목	설명	비고
ID	<ul> <li>좌측 Combo : serverId / nodeId 중 댁일</li> <li>우측 : Input 에 있는 ID 값은 입뎍</li> </ul>	입력항목
Data	검색된 Server/Node 정보	춛뎍항목

## 8.5.2. Documentation

LENA 소개자료와 매뉴얼은 다운토드 받을 수 있다.

## 8.5.3. Manager Environment

Manager 환경 설정은 위한 정보를 제공한다.

#### **Manager Environment**

Manager 환경 설정 정보 중 env-manager.sh/bat에 저장하는 정보를 제공한다.

- Manager Allow IPs: Manager에 접근 가능한 IP항목은 설정한다.
- Java Home Path: Manager에서 사용하는 java home 경토를 설정한다.

### **Manager Configuration**

Manager 환경 설정 정보 중 manager.conf에 저장하는 정보를 제공한다.

기본적으로 제공하는 2가지 항목은 제공한다.

• use Server Delete Protection : Manager에서 서버 삭제 기능 사용금지 여부(default : false)

• use JMX for Server Status : JMX를 통해 서버 상태 정보를 조회할지 여부(default : false)

화면 우측의 설정 버튼 은 클릭하면 상세 정보를 확인 및 변경 할 수 있다.

Table 65. JMX for Server Status: true 사용시 WAS Status 표시





#### Metadata Refresh

Topology 메뉴에서 시스템 별 구성정보를 topology 차트로 그리기 위해 사용되는 메타데이터의 정합성 검증 및 복원 기능을 수행한다.

## Reset manager address of all registered nodes

Manager에 등독된 노드들에게 변경된 Manager Address를 일괄적으로 변경시켜주는 기능을 제공한다.

# Chapter 9. Appendix

## 9.1. LENA 시스템 요구사항

LENA를 설치하고 사용하기 위한 최소 요구사항은 다음과 같다.

구분	JVM	CPU	Memory	Disk	Support OS	비고
기본 설치 패키지	JDK 1.8 이상	2 Core 이상	4 GB 이상	root른 제외한 용댱 10GB 이상	Linux (centos7 이상)	각 구성요소 설치 파일 제공

# 9.2. Manager 지원 브라우저

Manager의 기능을 사용할 수 있는 브라우저 종류는 다음과 같다.

IE의 경우 일부기능이 정상적으로 동작하지 않기 때문에 다른 브라우저를 사용하기를 권장한다.

종류	버전	비고
Chrome	81	

# 9.3. Manager DB파일 백업

Manager의 내부데이터 관리를 위한 HSQL DB의 파일은 주기적으로(1일) 백업파일은 생성하고 있다. 생성위치는 \${LENA\_HOME}/etc./backup/lena-manager/script 이다.

기본적으로 30일 이전 백업정보는 삭제하도독 되어 있는데 보관기간을 변경하고 싶은 경우, \${LENA\_HOME}/conf 폳더 하위에 manager.conf 파일은 열고, dbbackup.size=보관기간 은 입뎍 후 Manager를 재 기동하면 보관기간은 변경할 수 있다.

# 9.4. Manager 의 내부이력 삭제

Manager가 내부적으로 남기는 이력은 주기적으로 삭제하도록 스케쥳딩이 되어 있다. 삭제하는 정보는 Action Trace 이력과 Server History 이력이다.

기본적으로 Action Trace이력은 30일까지만 보관하고, Server History 이력은 90일까지 보관하고 있다. 이 보관기간은 변경하고 싶은 경우 \${LENA\_HOME}/conf 폴더 하위에 manager.conf 파일은 열고, actiontrace.size=보관기간, serverhistory.size=보관기간은 입력 후 Manager를 재 기동하면 보관기간은 변경할 수 있다.

# 9.5. Manager 의 admin 패스워드 초기화

Manager의 admin사용자 패스워드를 분실하거나 비밀번호 오듀횟수가 초과하였을 경우에는 console를 동하여 패스워드를 초기화해야 한다.

- 1. Manager가 설치된 장비에 console(telnet or ssh)도 접속한다.
- 2. \$LENA\_HOME/bin/reset\_manager\_pw.sh 파일은 실행한다.

- 3. 패스워드를 초기화 할 user인 admin을 입력한다.
- 4. 초기화할 패스워드를 입력한다. 단, 패스워드는 8자리이상, 알파벳/숫자/득수문자의 조합으로 입력한다. 패스워드는 보안을 위해 console에 표시되지 않는다.

```
[bin]$ ./reset-manager-pw.sh
 **********
* LENA Server Install ! *
 **********
1. USER ID is the user id to reset
ex : admin
2. NEW_PASSWORD is the password to change
- password rule #1 : more than 8 length
| - password rule #2 : inclusion of one or more alphabet characters
| - password rule #3 : inclusion of one or more numerical digits
- password rule #4: inclusion of one or more special characters
Input USER_ID for installation. (q:quit)
administrator
Input NEW_PASSWORD for installation. (q:quit)
The password has been changed successfully.
Execution is completed.!!
```

# 9.6. LENA 설치 권장 OS파라미터(CentOS기준)

LENA 설치 시 OS파라미터는 max user processes 값은 8192 이상으로 설정하는 것은 권장한다.

parameter	권장값	기본값
max user processes	8192	1024
open files	8192	1024

CentOS기준으로 max user processes 설정은 다음과 같이 'ulimit –a' 명령어를 실행하여 확인을 할 수 있다.

```
$ ulimit -a +
                        (blocks, -c) 0 +
core file size
data seg size
                        (kbytes, -d) unlimited +
scheduling priority
                                (-e) 0 +
file size
                        (blocks, -f) 8192 +
pending signals
                                (-i) 14891 +
max locked memory
                        (kbytes, -1) 64 +
max memory size
                        (kbytes, -m) unlimited +
open files
                                (-n) 1024 +
pipe size
                     (512 bytes, -p) 8 +
                         (bytes, -q) 819200 +
POSIX message queues
real-time priority
                                 (-r) 0 +
stack size
                        (kbytes, -s) 10240 +
cpu time
                       (seconds, -t) unlimited +
*max user processes
                                  (-u) 1024* +
                        (kbytes, -v) unlimited +
virtual memory
file locks
                                 (-x) unlimited
```

CentOS를 기준으로 명령어 'ulimit -u'와 'ulimit -n'도 프로세스 수와 오픈파일 개수를 설정할 수 있다. 위 변경사항을 영구적으로 반영하기 위해서는 각 유저의 profile (.profile, .bash\_profile)에 ulimit 실행명령을 추가하거나, 강제 설정할 수 있다 (CentOS 기준).

```
*$ cat $HOME/.bash_profile*

*.. (생댝)*

*ulimit -u 8192*

*ulimit -n 8192*
```

또 다른 설정 방법으로는 /etc/security/limits.conf (CentOS 기준) 파일은 열어서 프로세스 최대수(nproc)와 오픈파일 최대수(nofile)를 설정한다.

```
*$ cat /etc/security/limits.conf*

*.. (생댝)*

** soft nproc 8192*

** hard nproc 8192*

** hard nofile 8192*
```

# 9.7. LENA 주기적으로 증가하는 파일

항목	경로	삭제주기	월 예상 증가 <b>냥</b>	비고
Manager정기점검토깅	LENA_HOME/repository/m onitoringDB/maintenance	6개월	10MB	서버 6대 기준의 예상 증가량 자동삭제
Manager모니터링, 진단리포트	LENA_HOME/repository/m onitoringDB/{yyyyMMdd}	7일	N/A	자동삭제
Manager진단동계	LENA_HOME/repository/m onitoringDB/statistics	영구	1MB 이하	
ManagerDB백업파일	LENA_HOME/repository/b ackup/database	30일	100MB 이하	자동삭제
Manager도그	LENA_HOME/logs/lena- manager	30일	100MB 이하	자동삭제
Agent도ユ	LENA_HOME/logs/lena- agent	30일	N/A	자동삭제
Installer도ユ	LENA_HOME/logs/lena-installer	영구	1MB 이하	
Patch적용파일	LENA_HOME/etc/patch	영구	N/A	패치시에만 생성됨 패치완료후 삭제가능
Patch백업파일	LENA_HOME/etc/backup/l ena-patcher	영구	N/A	패치시에만 생성됨 패치완료후 삭제가능
Patch토그	LENA_HOME/logs/lena- patcher	영구	N/A	패치시에만 생성됨 패치완료후 삭제가능
서버인스턴스토그	서버인스턴스설치경도 LENA_HOME/servers/serv er_id/logs	영구	부하에 따라 판단	경도변경가능
서버인스턴스 히스토리	서버인스턴스설치경 <b>도</b> LENA_HOME/servers/serv er_id/history	영구	N/A	Manager른 동해 서버설정 변경시에 설정파일 변경분만 생성

# 9.8. About LENA

LENA 제품과 관련하여 궁금한 사항은 아래의 경토를 통해 문의해주시기 바랍니다.

• Email: lena-support@lgcns.com

• Website: https://soltech.lgcns.com/

• Location: 서울시 강서구 마곡중앙8토 71 LG사이언스파크 E13, E14