# Висновки

Впродовж виконання дипломної роботи були оглянуті методи первинної обробки зображень, основні прийоми та сучасні тенденції, алгоритми машинного навчання, що застосовуються у комп’ютерному зорі. Був детально досліджений алгоритм локалізації об’єктів на зображеннях на основі Гафових лісів, який було використано у створеному програмному забезпеченні. Процедуру прийняття рішення (голосування) було прискорено за рахунок переносу обчислень на графічний процесор. Було досліджено поведінку та точність роботи алгоритму в залежності від якості навчальних вибірок та параметрів навчання, порівняно швидкість обчислень на GPU та CPU в залежності від розмірів вхідного зображення.

У подальшому цілком природно перенести на графічний процесор отримання дескриптору зображень та деякі обчислення на етапі навчання алгоритму: у поточній реалізації швидкість тренування є недостатньою для тренування на досить великих вибірках чи для більш глибоких дерев.