

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа № 4
«Аппроксимация функции методом
наименьших квадратов»

По дисциплине «Вычислительная математика»

Вариант 12

Выполнила:

Студентка группы Р3217

Русакова Е.Д.

Преподаватель:

Мальшева Т.А.

Санкт-Петербург

2024

Оглавление

Цель работы:.....	3
Задание:	3
Задание для варианта 12:.....	4
Рабочие формулы:.....	4
Вычислительная часть:.....	5
Линейное приближение:	5
Квадратичное приближение:	6
Графики исходной функции и полученных приближений:	7
Программная реализация:	7
Описание разработанной программы:	7
Исходный код программы:.....	7
AbstractApproximation.java – класс с общими вычислениями.....	8
LinearApproximation.java – линейная аппроксимация	10
QuadraticApproximation.java – квадратичная аппроксимация	10
CubicApproximation.java – кубическая аппроксимация.....	11
PowerApproximation.java – степенная аппроксимация	12
LogarithmicApproximation.java – логарифмическая аппроксимация	13
ExponentialApproximation.java – экспоненциальная аппроксимация.....	14
Примеры работы программы:.....	15
Пример 1	15
Пример 2	17
Пример 3	19
Вывод:.....	20

Цель работы:

Найти функцию, являющуюся наилучшим приближением заданной табличной функцией по методу наименьших квадратов

Задание:

Вычислительная реализация задачи

Вычислительная часть лабораторной работы должна быть представлена только в отчете.

Задание:

1. Сформировать таблицу табулирования заданной функции на указанном интервале (см. табл. 1)
2. Построить линейное и квадратичное приближения по 11 точкам заданного интервала;
3. Найти среднеквадратические отклонения для каждой аппроксимирующей функции. Ответы дать с тремя знаками после запятой;
4. Выбрать наилучшее приближение;
5. Построить графики заданной функции, а также полученные линейное и квадратичное приближения;
6. Привести в отчете **подробные вычисления**.

Программная реализация задачи

Для исследования использовать:

- линейную функцию,
- полиномиальную функцию 2-й степени,
- полиномиальную функцию 3-й степени,
- экспоненциальную функцию,
- логарифмическую функцию,
- степенную функцию.

Методика проведения исследования:

1. Вычислить меру отклонения: $S = \sum_{i=1}^n [\varphi(x_i) - y_i]^2$ для всех исследуемых функций;
2. Уточнить значения коэффициентов эмпирических функций, минимизируя функцию S;
3. Сформировать массивы предполагаемых эмпирических зависимостей $(\varphi(x_i), \varepsilon_i)$;
4. Определить среднеквадратичное отклонение для каждой аппроксимирующей функции. Выбрать наименьшее значение и, следовательно, наилучшее приближение;
5. Построить графики полученных эмпирических функций.

Задание:

1. Предусмотреть ввод исходных данных из файла/консоли (таблица $y = f(x)$ должна содержать от 8 до 12 точек);
2. Реализовать метод наименьших квадратов, исследуя все указанные функции;
3. Предусмотреть вывод результатов в файл/консоль: коэффициенты аппроксимирующих функций, среднеквадратичное отклонение, массивы значений $x_i, y_i, \varphi(x_i), \varepsilon_i$;
4. Для линейной зависимости вычислить коэффициент корреляции Пирсона;
5. Вычислить коэффициент детерминации, программа должна выводить соответствующее сообщение в зависимости от полученного значения R^2 ;
6. Программа должна отображать наилучшую аппроксимирующую функцию;
7. Организовать вывод графиков функций, графики должны полностью отображать весь исследуемый интервал (с запасом);
8. Программа должна быть протестирована при различных наборах данных, в том числе и некорректных;

Задание для варианта 12:

Для вычислительной реализации задачи:

$$y = \frac{4x}{x^4 + 12}, \quad x \in [-2, 0], \quad h = 0.2$$

Рабочие формулы:

Мера отклонения – сумма квадратов отклонений:

$$S = \sum_{i=1}^n \varepsilon_i^2 = \sum_{i=1}^n (\varphi(x_i) - y_i)^2$$

Система уравнений для поиска коэффициентов приближенной функции:

$$\begin{cases} \frac{\partial S}{\partial a_0} = 0 \\ \frac{\partial S}{\partial a_1} = 0 \\ \dots \\ \frac{\partial S}{\partial a_n} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_0 n + a_1 \sum_{i=1}^n x_i + \dots + a_{m-1} \sum_{i=1}^n x_i^{m-1} + a_m \sum_{i=1}^n x_i^m = \sum_{i=1}^n y_i \\ a_0 \sum_{i=1}^n x_i + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^2 + \dots + a_{m-1} \sum_{i=1}^n x_i^m + a_m \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ \dots \\ a_0 \sum_{i=1}^n x_i^m + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} + \dots + a_{m-1} \sum_{i=1}^n x_i^{2m-1} + a_m \sum_{i=1}^n x_i^{2m} = \sum_{i=1}^n x_i^m y_i \end{cases}$$

Коэффициент корреляции:

$$r = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2}}, \text{ где } \bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}, \bar{y} = \frac{\sum_{i=1}^n y_i}{n}$$

Среднеквадратичное отклонение:

$$\delta = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}}$$

Достоверность аппроксимации:

$$R^2 = 1 - \frac{\sum_{i=1}^n (y_i - \varphi_i)^2}{\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{\varphi})^2}, \quad \bar{\varphi} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \varphi_i$$

Вычислительная часть:

Таблица табулирования заданной функции $y = \frac{4x}{x^4+12}$ на интервале $x \in [-2,0]$

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
x_i	-2,0	-1,8	-1,6	-1,4	-1,2	-1,0	-0,8	-0,6	-0,4	-0,2	0,0
y_i	-0,286	-0,320	-0,345	-0,353	-0,341	-0,308	-0,258	-0,198	-0,133	-0,067	0,000

$$SX = \sum_{i=1}^n x_i = -11; \quad SX^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 = 15,4; \quad SX^3 = \sum_{i=1}^n x_i^3 = -24,2; \quad SX^4 = \sum_{i=1}^n x_i^4 = 40,533;$$

$$SY = \sum_{i=1}^n y_i = -2,608; \quad SXY = \sum_{i=1}^n x_i y_i = 3,303; \quad SX^2 Y = \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i = -4,815$$

Линейное приближение:

$$\varphi(x) = ax + b$$

$$S = \sum_{i=1}^n (ax_i + b - y_i)^2$$

$$\begin{cases} \frac{\partial S}{\partial a} = 0 \\ \frac{\partial S}{\partial b} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a * SX^2 + b * SX = SXY \\ a * SX + b * n = SY \end{cases}$$

По правилу Крамера:

$$\Delta = SX^2 * n - SX * SY = 15,4 * 11 - (-11)^2 = 48,4$$

$$\Delta_1 = SXY * n - SX * SY = 3,303 * 11 - (-11) * (-2,608) = 7,645$$

$$\Delta_2 = SX^2 * SY - SX * SXY = 15,4 * (-2,608) - (-11) * 3,303 = -3,8302$$

$$a = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{7,645}{48,4} = 0,158$$

$$b = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{-3,8302}{48,4} = -0,079$$

$$\varphi(x) = 0,158x - 0,079$$

Среднеквадратичное отклонение:

$$\delta_1 = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}} = \sqrt{\frac{0,039}{11}} = 0,0595$$

Квадратичное приближение:

$$\varphi(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

$$S = \sum_{i=1}^n (a_0 + a_1x_i + a_2x_i^2 - y_i)^2$$

$$\begin{cases} a_0 * n + a_1 * SX + a_2 * SX^2 = SY \\ a_0 * SX + a_1 * SX^2 + a_2 * SX^3 = SXY \\ a_0 * SX^2 + a_1 * SX^3 + a_2 * SX^4 = SX^2Y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 11 * a_0 - 11 * a_1 + 15,4 * a_2 = -2,608 \\ -11 * a_0 + 15,4 * a_1 - 24,2 * a_2 = 3,303 \\ 15,4 * a_0 - 24,2 * a_1 + 40,533 * a_2 = -4,815 \end{cases}$$

По правилу Крамера:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 11 & -11 & 15,4 \\ -11 & 15,4 & -24,2 \\ 15,4 & -24,2 & 40,533 \end{vmatrix} = 66,4532$$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} -2,608 & -11 & 15,4 \\ 3,303 & 15,4 & -24,2 \\ -4,815 & -24,2 & 40,533 \end{vmatrix} = 1,3099834$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 11 & -2,608 & 15,4 \\ -11 & 3,303 & -24,2 \\ 15,4 & -4,815 & 40,533 \end{vmatrix} = 32,392745$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 11 & -11 & -2,608 \\ -11 & 15,4 & 3,303 \\ 15,4 & -24,2 & -4,815 \end{vmatrix} = 10,94808$$

$$a_0 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{1,3099834}{66,4532} = 0,0197$$

$$a_1 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{32,392745}{66,4532} = 0,487$$

$$a_2 = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{10,94808}{66,4532} = 0,165$$

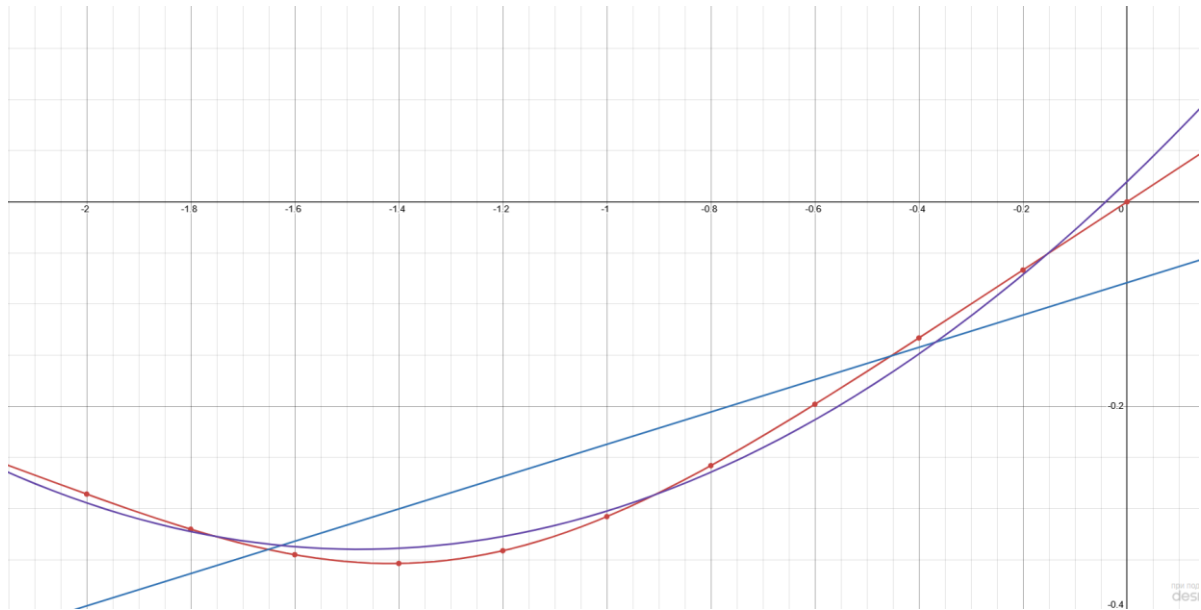
$$\varphi(x) = 0,0197 + 0,487 * x + 0,165 * x^2$$

Среднеквадратичное отклонение:

$$\delta_2 = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}} = \sqrt{\frac{0,002}{11}} = 0,0135$$

$\delta_2 < \delta_1$, следовательно, квадратичная аппроксимация является более точной.

Графики исходной функции и полученных приближений:



Красный — исходная функция, синий — линейная аппроксимация, фиолетовый — квадратичная аппроксимация.

Программная реализация:

Описание разработанной программы:

Разработанная программа позволяет найти 6 приближенных к исходной, функций, различного вида. Пользователь вводит исходные значения точек с клавиатуры или из файла. Программа находит аппроксимированные функции, меры отклонений, среднеквадратичное отклонение, достоверность для каждой аппроксимации и коэффициент корреляции для линейной аппроксимации, и определяет наилучшую аппроксимацию по значениям среднеквадратичных отклонений. Также программа строит графики исходной и полученных функций и выводит все результаты на экран или в файл по выбору пользователя.

Исходный код программы:

Полный код программы выложен на Github и доступен по ссылке [lenapochemy/comp-math-lab4](https://github.com/lenapochemy/comp-math-lab4): [вычитат лаба 4 аппроксимация по мнк \(github.com\)](https://github.com/lenapochemy/comp-math-lab4)

Далее приведен код классов, которые отвечают за нахождение приближенных функций, и код абстрактного класса, в котором вычисляются общие для всех видов функций характеристики.

AbstractApproximation.java – класс с общими вычислениями

```
package approximations;

import java.io.PrintWriter;
import java.io.IOException;
import java.math.BigDecimal;
import java.math.RoundingMode;
import java.util.function.DoubleFunction;

public abstract class AbstractApproximation {
    public final double[] x, y;
    public final int n;
    public double[] phi, eps; //значения аппроксимирующей функции и
отклонения
    public double S, standardDeviation, R2;
    public final DoubleFunction<Double> phiFunc; //аппроксимирующая функция
    public final boolean outputMode, negativeData;
    public final PrintWriter file;
    public String name, coef, type;

    public AbstractApproximation(int n, double[] x, double[] y, String
name, String type, boolean outputMode, PrintWriter file, boolean negativeData){
        this.outputMode = outputMode;
        this.negativeData = negativeData;
        this.file = file;
        this.n = n;
        this.x = x;
        this.y = y;
        this.name = name;
        this.type = type;
        writeResult("\n-----");
        writeResult(name + ": " + type + "\n");
        this.phiFunc = findFunc();
        if(negativeData){
            writeResult("Данная аппроксимация не возможна с отрицательными
числами");
        } else {
            phi = new double[n];
            eps = new double[n];
            S = 0;
            double phi_sr = 0;

            for (int i = 0; i < n; i++) {
                phi[i] = phiFunc.apply(x[i]);
                eps[i] = phi[i] - y[i];
                S += eps[i] * eps[i];
                phi_sr += phi[i];
            }

            standardDeviation = Math.sqrt(S / n); //СКО

            phi_sr = phi_sr / n; //phi среднее
            double sum1 = 0, sum2 = 0;
            for(int i = 0; i < n; i++){
                sum1 += Math.pow((y[i] - phi[i]), 2);
                sum2 += Math.pow((y[i] - phi_sr), 2);
            }
            R2 = 1 - sum1 / sum2; //достоверность
        }
    }
}
```



```

        printAllResults();
    }
}

public abstract DoubleFunction<Double> findFunc();

public void printAllResults(){
    writeResult("Коэффициенты: " + coef);
    writeResult("Мера отклонения: " + S);
    writeResult("Среднеквадратичное отклонение: " + standardDeviation);
    String accuracy;
    if(R2 >= 0.95) {
        accuracy = "Высокая точность аппроксимации";
    } else if(R2 >= 0.75){
        accuracy = "Удовлетворительная точность аппроксимации";
    } else if(R2 >= 0.5){
        accuracy = "Слабая точность аппроксимации";
    } else {
        accuracy = "Недостаточная точность аппроксимации";
    }
    writeResult("Достоверность аппроксимации: " + R2 + " -> " + accuracy
+ "\n");
    String res = String.format("%-6s|", "x_i");
    for(int i = 0; i < n; i++){
        res += String.format(" %-20s|", rounding(x[i]));
    }
    writeResult(res);
    res = String.format("%-6s|", "y_i");
    for(int i = 0; i < n; i++){
        res += String.format(" %-20s|", rounding(y[i]));
    }
    writeResult(res);
    res = String.format("%-6s|", "phi_i");
    for(int i = 0; i < n; i++){
        res += String.format(" %-20s|", rounding(phi[i]));
    }
    writeResult(res);
    res = String.format("%-6s|", "eps_i");
    for(int i = 0; i < n; i++){
        res += String.format(" %-20s|", rounding(eps[i]));
    }
    writeResult(res);
}

private double rounding(double number){
    BigDecimal help = new BigDecimal(number);
    help = help.setScale(15, RoundingMode.HALF_UP);
    return help.doubleValue();
}

public void writeResult(String string){
    if(outputMode){
        System.out.println(string);
    } else {
        try {
            file.write(string + "\n");
        } catch (IOException e){
            System.out.println("Проблемы с файлом");
        }
    }
}
}

```

```
}
```

LinearApproximation.java – линейная аппроксимация

```
package approximations;

import java.io.FileWriter;
import java.util.function.DoubleFunction;

public class LinearApproximation extends AbstractApproximation{

    public double r;

    public LinearApproximation(int n, double[] x, double[] y, boolean outputMode,
FileWriter file){
        super(n, x, y, "Линейная аппроксимация", "ax+b", outputMode, file, false);
        double x_sr = 0;
        double y_sr = 0;
        for(int i = 0; i < n; i++){
            x_sr += x[i];
            y_sr += y[i];
        }
        x_sr = x_sr / n;
        y_sr = y_sr / n;

        double s1 = 0, s2 = 0, s3 = 0;
        for(int i = 0; i < n; i++){
            s1 += (x[i] - x_sr) * (y[i] - y_sr);
            s2 += Math.pow((x[i] - x_sr), 2);
            s3 += Math.pow((y[i] - y_sr), 2);
        }
        r = s1 / Math.sqrt(s2 * s3);
        writeResult("\nКоэффициент корреляции: " + r);
    }

    @Override
    public DoubleFunction<Double> findFunc() {
        double sx = 0, sx2 = 0, sy = 0, sxy = 0;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            sx += x[i];
            sx2 += x[i] * x[i];
            sy += y[i];
            sxy += x[i] * y[i];
        }

        double det = sx2 * n - sx * sx;
        double det1 = sxy * n - sx * sy;
        double det2 = sx2 * sy - sx * sxy;
        double a = det1 / det;
        double b = det2 / det;
        coef = "a = " + a + " b = " + b;
        return x -> a * x + b;
    }
}
```

QuadraticApproximation.java – квадратичная аппроксимация

```
package approximations;

import utils.Det;

import java.io.FileWriter;
```

```

import java.util.function.DoubleFunction;

public class QuadraticApproximation extends AbstractApproximation{

    public QuadraticApproximation(int n, double[] x, double[] y, boolean outputMode,
    FileWriter file){
        super(n, x, y, "Квадратичная аппроксимация", "a2*x^2+a1*x+a0", outputMode,
        file, false);
    }

    @Override
    public DoubleFunction<Double> findFunc(){
        double sx = 0, sx2 = 0, sx3 = 0, sx4 = 0, sy = 0, sxy = 0, sx2y = 0;

        for (int i = 0; i < n; i++) {
            sx += x[i];
            sx2 += x[i] * x[i];
            sx3 += Math.pow(x[i], 3);
            sx4 += Math.pow(x[i], 4);
            sy += y[i];
            sxy += x[i] * y[i];
            sx2y += x[i] * x[i] * y[i];
        }

        double det = Det.determinant(new double[][]{{n, sx, sx2},
                                                    {sx, sx2, sx3},
                                                    {sx2, sx3, sx4}});
        double det1 = Det.determinant(new double[][]{{sy, sx, sx2},
                                                    {sxy, sx2, sx3},
                                                    {sx2y, sx3, sx4}});
        double det2 = Det.determinant(new double[][]{{n, sy, sx2},
                                                    {sx, sxy, sx3},
                                                    {sx2, sx2y, sx4}});
        double det3 = Det.determinant(new double[][]{{n, sx, sy},
                                                    {sx, sx2, sxy},
                                                    {sx2, sx3, sx2y}});

        double a0 = det1 / det;
        double a1 = det2 / det;
        double a2 = det3 / det;
        coef = "a2 = " + a2 + " a1 = " + a1 + " a0 = " + a0;
        return x -> a0 + a1 * x + a2 * x * x;
    }
}

```

CubicApproximation.java – кубическая аппроксимация

```

package approximations;

import utils.Det;

import java.io.FileWriter;
import java.util.function.DoubleFunction;

public class CubicApproximation extends AbstractApproximation{

    public CubicApproximation(int n, double[] x, double[] y, boolean outputMode,
    FileWriter file){
        super(n, x, y, "Кубическая аппроксимация", "a3*x^3+a2*x^2+a1*x+a0", outputMode,
        file, false);
    }
}

```

```

@Override
public DoubleFunction<Double> findFunc(){
    double sx = 0, sx2 = 0, sx3 = 0, sx4 = 0, sx5 = 0, sx6 = 0, sy = 0, sxy = 0,
    sx2y = 0, sx3y = 0;

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        sx += x[i];
        sx2 += x[i] * x[i];
        sx3 += Math.pow(x[i], 3);
        sx4 += Math.pow(x[i], 4);
        sx5 += Math.pow(x[i], 5);
        sx6 += Math.pow(x[i], 6);
        sy += y[i];
        sxy += x[i] * y[i];
        sx2y += x[i] * x[i] * y[i];
        sx3y += Math.pow(x[i], 3) * y[i];
    }

    double det = Det.determinant(new double[][]{
        {n, sx, sx2, sx3},
        {sx, sx2, sx3, sx4},
        {sx2, sx3, sx4, sx5},
        {sx3, sx4, sx5, sx6}});
    double det1 = Det.determinant(new double[][]{
        {sy, sx, sx2, sx3},
        {sxy, sx2, sx3, sx4},
        {sx2y, sx3, sx4, sx5},
        {sx3y, sx4, sx5, sx6}});
    double det2 = Det.determinant(new double[][]{
        {n, sy, sx2, sx3},
        {sx, sxy, sx3, sx4},
        {sx2, sx2y, sx4, sx5},
        {sx3, sx3y, sx5, sx6}});
    double det3 = Det.determinant(new double[][]{
        {n, sx, sy, sx3},
        {sx, sx2, sxy, sx4},
        {sx2, sx3, sx2y, sx5},
        {sx3, sx4, sx3y, sx6}});
    double det4 = Det.determinant(new double[][]{
        {n, sx, sx2, sy},
        {sx, sx2, sx3, sxy},
        {sx2, sx3, sx4, sx2y},
        {sx3, sx4, sx5, sx3y}});
    double a0 = det1 / det;
    double a1 = det2 / det;
    double a2 = det3 / det;
    double a3 = det4 / det;
    coef = "a3 = " + a3 + " a2 = " + a2 + " a1 = " + a1 + " a0 = " + a0;
    return x -> a0 + a1 * x + a2 * x * x + a3 * x * x * x;
}
}

```

PowerApproximation.java – степенная аппроксимация

```

package approximations;

import utils.Det;

import java.io.FileWriter;
import java.util.function.DoubleFunction;

```

```

public class PowerApproximation extends AbstractApproximation{

    public PowerApproximation(int n, double[] x, double[] y, boolean outputMode,
        FileWriter file, boolean negativeData){
        super(n, x, y, "Степенная аппроксимация", "a*x^b", outputMode, file,
            negativeData);
    }

    @Override
    public DoubleFunction<Double> findFunc(){
        if(!negativeData) {
            double sx = 0, sx2 = 0, sy = 0, sxy = 0;
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                double xi = Math.log(x[i]);
                double yi = Math.log(y[i]);
                sx += xi;
                sx2 += xi * xi;
                sy += yi;
                sxy += xi * yi;
            }

            double det = Det.determinant(new double[][]{{n, sx}, {sx, sx2}});
            double det1 = Det.determinant(new double[][]{{sy, sx}, {sxy, sx2}});
            double det2 = Det.determinant(new double[][]{{n, sy}, {sx, sxy}});
            double a = Math.exp(det1 / det);
            double b = det2 / det;

            coef = "a = " + a + " b = " + b;
            return x -> a * Math.pow(x, b);
        } else return null;
    }
}

```

LogarithmicApproximation.java – логарифмическая аппроксимация

```

package approximations;

import utils.Det;

import java.io.FileWriter;
import java.util.function.DoubleFunction;

public class LogarithmicApproximation extends AbstractApproximation{
    public LogarithmicApproximation(int n, double[] x, double[] y, boolean outputMode,
        FileWriter file, boolean negativeData){
        super(n, x, y, "Логарифмическая аппроксимация", "a*ln(x)+b", outputMode, file,
            negativeData);
    }

    @Override
    public DoubleFunction<Double> findFunc(){
        if(!negativeData) {
            double sx = 0, sx2 = 0, sy = 0, sxy = 0;
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                double xi = Math.log(x[i]);
                double yi = y[i];
                sx += xi;
                sx2 += xi * xi;
                sy += yi;
                sxy += xi * yi;
            }

```

```

    }

    double det = Det.determinant(new double[][]{{n, sx}, {sx, sx2}});
    double det1 = Det.determinant(new double[][]{{sy, sx}, {sxy, sx2}});
    double det2 = Det.determinant(new double[][]{{n, sy}, {sx, sxy}});
    double b = det1 / det;
    double a = det2 / det;

    coef = "a = " + a + " b = " + b;
    return x -> a * Math.log(x) + b;
} else return null;
}
}

```

ExponentialApproximation.java – экспоненциальная аппроксимация

```

package approximations;

import utils.Det;

import java.io.FileWriter;
import java.util.function.DoubleFunction;

public class ExponentialApproximation extends AbstractApproximation{
    public ExponentialApproximation(int n, double[] x, double[] y, boolean outputMode,
    FileWriter file, boolean negativeData){
        super(n, x, y, "Экспоненциальная аппроксимация", "a*e^(bx)", outputMode, file,
        negativeData);
    }

    @Override
    public DoubleFunction<Double> findFunc(){
        if(!negativeData) {
            double sx = 0, sx2 = 0, sy = 0, sxy = 0;
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                double xi = x[i];
                double yi = Math.log(y[i]);
                sx += xi;
                sx2 += xi * xi;
                sy += yi;
                sxy += xi * yi;
            }

            double det = Det.determinant(new double[][]{{n, sx}, {sx, sx2}});
            double det1 = Det.determinant(new double[][]{{sy, sx}, {sxy, sx2}});
            double det2 = Det.determinant(new double[][]{{n, sy}, {sx, sxy}});
            double a = Math.exp(det1 / det);
            double b = det2 / det;

            coef = "a = " + a + " b = " + b;
            return x -> a * Math.exp(b * x);
        } return null;
    }
}

```

Примеры работы программы:

Пример 1

Вы хотите вводить данные с клавиатуры или из файла? (k/f) *f*
Введите путь к файлу:
C:\Users\Elena\IdeaProjects\compMath\lab4\src\files\data2
Введите количество точек от 7 до 12: 8
Введите исходные точки парами (x, y) через пробел
1.2 7.4
2.9 9.5
4.1 11.1
5.5 12.9
6.7 14.6
7.8 17.3
9.2 18.2
10.3 20.7
Результаты вывести на экран или в записать в файл? (s/f) *f*
Введите путь к файлу:
C:\Users\Elena\IdeaProjects\compMath\lab4\src\files\res2

data2 × data5 × r

x	1	8
2	1.2	7.4
3	2.9	9.5
4	4.1	11.1
5	5.5	12.9
6	6.7	14.6
7	7.8	17.3
8	9.2	18.2
9	10.3	20.7

data2 × res2 × Main.java

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42

Линейная аппроксимация: ax+b

Коэффициенты: a = 1.4543295818901447 b = 5.29105987275002
Мера отклонения: 1.34585422444577
Среднеквадратичное отклонение: 0.41010067346312135
Достоверность аппроксимации: 0.9908568909420374 -> Высокая точность аппроксимации

x_i | 1.2 | 2.9 | 4.1 | 5.5 | 6.7 | 7.8 | 9.2 | 10.3 |
y_i | 7.4 | 9.5 | 11.1 | 12.9 | 14.6 | 17.3 | 18.2 | 20.7 |
rho_i | 7.036255370058194 | 9.50861565791144 | 11.253811155219612 | 13.289872568745816 | 15.01506806605399 | 16.63483060525315 | 18.470892018779348 | 20.270654557979851 |
eps_i | -0.363744629941806 | 0.00861565791144 | 0.153811155219612 | 0.389872568745815 | 0.43506806605399 | -0.665169394746851 | 0.470892018779349 | -0.429345442021489 |

Коэффициент корреляции: 0.9954179478701582

Квадратичная аппроксимация: a2*x^2+a1*x+a0

Коэффициенты: a2 = 0.025973674183274002 a1 = 1.1525630586368418 a0 = 5.943053107109902
Мера отклонения: 1.0158903343995724
Среднеквадратичное отклонение: 0.3563513600366169
Достоверность аппроксимации: 0.9930985124914473 -> Высокая точность аппроксимации

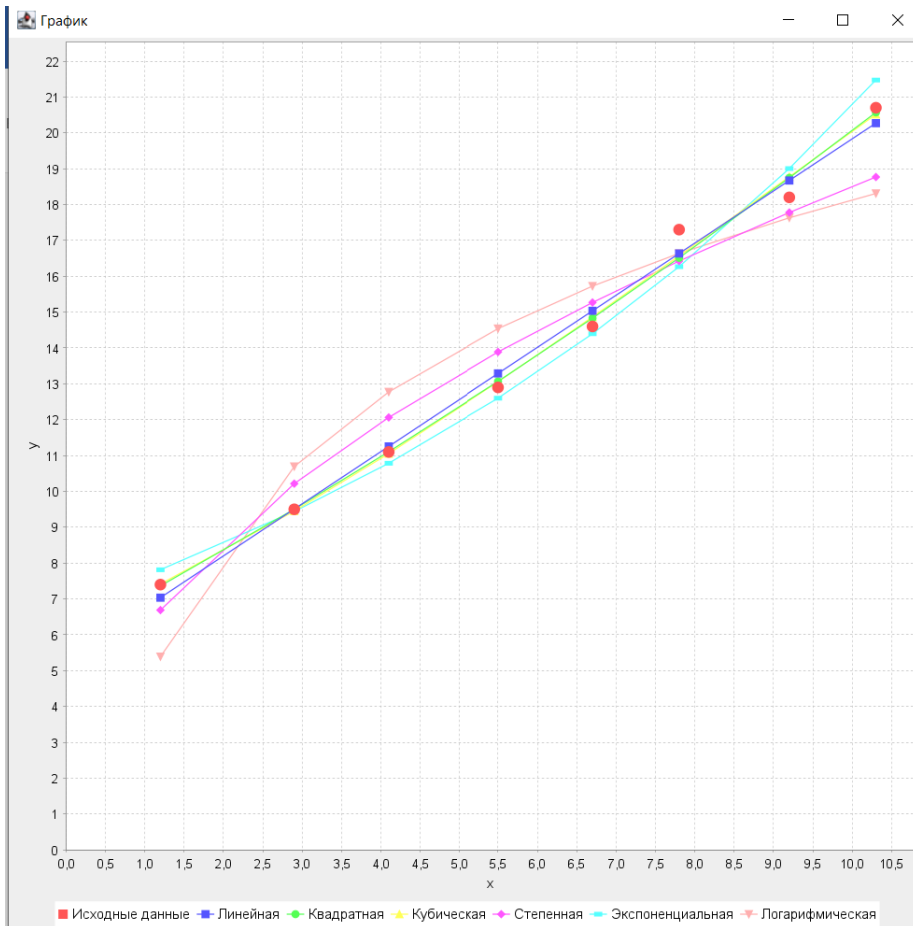
x_i | 1.2 | 2.9 | 4.1 | 5.5 | 6.7 | 7.8 | 9.2 | 10.3 |
y_i | 7.4 | 9.5 | 11.1 | 12.9 | 14.6 | 17.3 | 18.2 | 20.7 |
rho_i | 7.363530868298027 | 9.503924577038077 | 11.105179110541789 | 13.067853573656572 | 14.831183834063914 | 16.51328330178766 | 18.745045829441158 | 20.569999705172915 |
eps_i | -0.036469131701973 | 0.003924577038077 | 0.005179110541789 | 0.167853573656572 | 0.231183834063915 | -0.786716698212341 | 0.545045029441159 | -0.130000294827084 |

Кубическая аппроксимация: a3*x^3+a2*x^2+a1*x+a0

Коэффициенты: a3 = -0.0023713802937302907 a2 = 0.06687472776417426 a1 = 0.9547538603099531 a0 = 6.1778789143426875
Мера отклонения: 0.9995870041086208
Среднеквадратичное отклонение: 0.3534803750048616
Достоверность аппроксимации: 0.9932092697518925 -> Высокая точность аппроксимации

x_i | 1.2 | 2.9 | 4.1 | 5.5 | 6.7 | 7.8 | 9.2 | 10.3 |
y_i | 7.4 | 9.5 | 11.1 | 12.9 | 14.6 | 17.3 | 18.2 | 20.7 |
rho_i | 7.415785409547476 | 9.45124597575447 | 11.05309601410508 | 13.057447264544324 | 14.863512856469955 | 16.568274280782387 | 18.775326008989712 | 20.515312269809435 |
eps_i | 0.015785409547476 | -0.048754024245531 | -0.04690398589492 | 0.157447264544324 | 0.263512856469955 | -0.731725799217614 | 0.575326008989713 | -0.184687730190564 |

```
data2 res2 Main.java
43 -----
44 Степенная аппроксимация: a*x^b
45
46 Коэффициенты: a = 6.128671326925076 b = 0.47989414784078466
47 Мера отклонения: 8.04618383318773
48 Среднеквадратичное отклонение: 1.0028823356448484
49 Достоверность аппроксимации: 0.9453549748702458 -> Удовлетворительная точность аппроксимации
50
51 x_i | 1.2 | 2.9 | 4.1 | 5.5 | 6.7 | 7.8 | 9.2 | 10.3 |
52 y_i | 7.4 | 9.5 | 11.1 | 12.9 | 14.6 | 17.3 | 18.2 | 20.7 |
53 phi_i | 6.689057787663377 | 10.215706909944638 | 12.062510878866085 | 13.888714587459742 | 15.268444500323294 | 16.423938511963527 | 17.77798229708284 | 18.768129359102097 |
54 eps_i | -0.710942212336623 | 0.715706909944638 | 0.962510878866086 | 0.988714587459741 | 0.668444500323295 | -0.876061488036473 | -0.422017702917159 | -1.931870640897902 |
55
56 -----
57 Экспоненциальная аппроксимация: a*e^(bx)
58
59 Коэффициенты: a = 6.839635206788496 b = 0.11107650939440223
60 Мера отклонения: 2.718869865306758
61 Среднеквадратичное отклонение: 0.5829740415861968
62 Достоверность аппроксимации: 0.9815293565436891 -> Высокая точность аппроксимации
63
64 x_i | 1.2 | 2.9 | 4.1 | 5.5 | 6.7 | 7.8 | 9.2 | 10.3 |
65 y_i | 7.4 | 9.5 | 11.1 | 12.9 | 14.6 | 17.3 | 18.2 | 20.7 |
66 phi_i | 7.814853995829316 | 9.439060473706753 | 10.784914287050675 | 12.59947982707062 | 14.395957137354634 | 16.266886138117974 | 19.00379766499564 | 21.47357399486653 |
67 eps_i | 0.414853995829316 | -0.060939526293247 | -0.315085712949324 | -0.30052017292938 | -0.204042862645366 | -1.033111861882027 | 0.803797664995642 | 0.773573994866531 |
68
69 -----
70 Логарифмическая аппроксимация: a*ln(x)+b
71
72 Коэффициенты: a = 6.088624101281969 b = 4.29586610473261
73 Мера отклонения: 18.692764043319315
74 Среднеквадратичное отклонение: 1.5285926551619022
75 Достоверность аппроксимации: 0.8730100354566916 -> Удовлетворительная точность аппроксимации
76
77 x_i | 1.2 | 2.9 | 4.1 | 5.5 | 6.7 | 7.8 | 9.2 | 10.3 |
78 y_i | 7.4 | 9.5 | 11.1 | 12.9 | 14.6 | 17.3 | 18.2 | 20.7 |
79 phi_i | 5.391367805068015 | 10.693312699919002 | 12.773956441562998 | 14.539056578370807 | 15.724915231070975 | 16.638323478030976 | 17.63022564467437 | 18.38884212130279 |
80 eps_i | -2.008632194931986 | 1.193312699919002 | 1.673956441562998 | 1.639056578370809 | 1.124915231070975 | -0.661676521969024 | -0.569774355325631 | -2.391157878697211 |
81
82 -----
83
84 Наилучшее приближение - Кубическая аппроксимация
```



Пример 2

Вы хотите вводить данные с клавиатуры или из файла? (k/f) *f*

Введите путь к файлу:

C:\Users\Elena\IdeaProjects\compMath\lab4\src\files\data1

Введите количество точек от 7 до 12: *7*

Введите исходные точки парами (x, y) через пробел

-1.1 2.73

2.3 5.12

3.7 7.74

4.5 8.91

5.4 10.59

6.8 12.75

7.5 13.43

Результаты вывести на экран или в записать в файл? (s/f) *f*

Введите путь к файлу:

C:\Users\Elena\IdeaProjects\compMath\lab4\src\files\res1

data1 ×

1	7
2	-1.1 2.73
3	2.3 5.12
4	3.7 7.74
5	4.5 8.91
6	5.4 10.59
7	6.8 12.75
8	7.5 13.43
9	

data1 ×

res1 ×

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

Линейная аппроксимация: $ax+b$

Коэффициенты: $a = 1.3187133195461396$ $b = 3.270777485886759$

Мера отклонения: 2.8579850874741486

Среднеквадратичное отклонение: 0.6389707222751903

Достоверность аппроксимации: 0.9688506188767557 -> Высокая точность аппроксимации

x_i	-1.1	2.3	3.7	4.5	5.4	6.8	7.5
y_i	2.73	5.12	7.74	8.91	10.59	12.75	13.43
ρ_{hi_i}	1.820192834386005	6.30381812084288	8.150016768207475	9.204987423844386	10.391829411435914	12.238028058800507	13.161127382482805
ρ_{rs_i}	-0.909807165613995	1.18301812084288	0.410016768207475	0.294987423844386	-0.198170588564086	-0.511971941199493	-0.268872617517195

Коэффициент корреляции: 0.9843020973648058

Квадратичная аппроксимация: $a_2x^2+a_1x+a_0$

Коэффициенты: $a_2 = 0.06860643625262437$ $a_1 = 0.8744882745535918$ $a_0 = 3.4308442279680467$

Мера отклонения: 0.9487938195509027

Среднеквадратичное отклонение: 0.36816025616782366

Достоверность аппроксимации: 0.989659029215338 -> Высокая точность аппроксимации

x_i	-1.1	2.3	3.7	4.5	5.4	6.8	7.5
y_i	2.73	5.12	7.74	8.91	10.59	12.75	13.43
ρ_{hi_i}	2.551920913824771	5.80509530721769	7.605672956114764	8.755321797574853	10.15364459168397	12.549726107253823	13.848618326330106
ρ_{rs_i}	-0.178079086175229	0.68509530721769	-0.134327043885236	-0.154678202425147	-0.436355408316031	-0.200273892746177	0.418618326330106

Кубическая аппроксимация: $a_3x^3+a_2x^2+a_1x+a_0$

Коэффициенты: $a_3 = -0.027592932681470346$ $a_2 = 0.3412295237245461$ $a_1 = 0.42067827396223684$ $a_0 = 2.7398434791200836$

Мера отклонения: 0.04939454443882542

Среднеквадратичное отклонение: 0.08400216360991239

Достоверность аппроксимации: 0.9994616453749698 -> Высокая точность аппроксимации

x_i	-1.1	2.3	3.7	4.5	5.4	6.8	7.5
y_i	2.73	5.12	7.74	8.91	10.59	12.75	13.43
ρ_{hi_i}	2.726711294867361	5.176784477800628	7.57012045345408	9.028387576773223	10.610865518568881	12.702807910186223	13.448322768347278
ρ_{rs_i}	-0.003288705132639	0.056784477800628	-0.16987954654512	0.118387576773223	0.026865518568881	-0.047192089813777	0.018322768347279

Степенная аппроксимация: $a \cdot x^b$

Данная аппроксимация не возможна с отрицательными числами

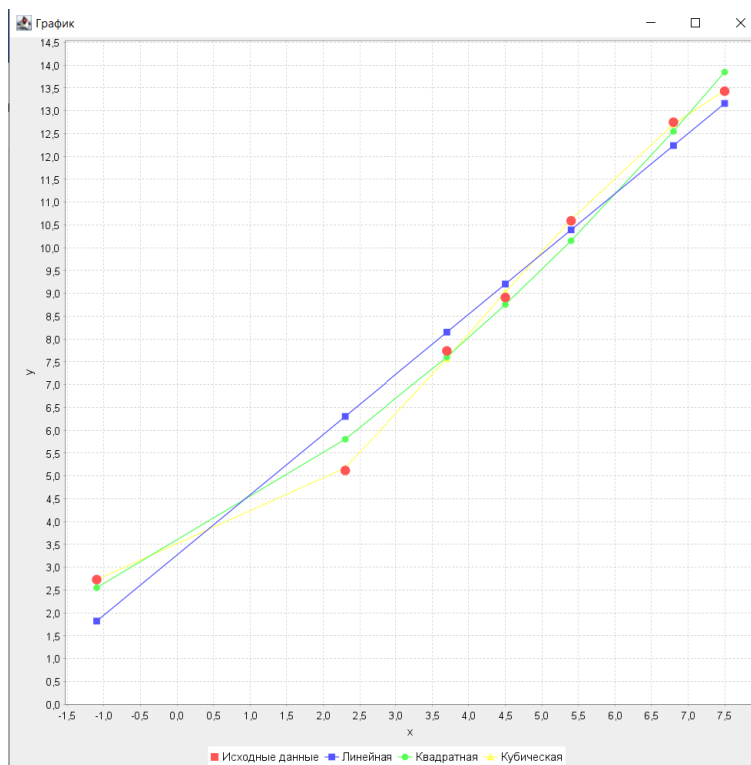
Экспоненциальная аппроксимация: $a \cdot e^{(bx)}$

Данная аппроксимация не возможна с отрицательными числами

Логарифмическая аппроксимация: $a \cdot \ln(x) + b$

Данная аппроксимация не возможна с отрицательными числами

Наилучшее приближение - Кубическая аппроксимация



Пример 3

Вы хотите вводить данные с клавиатуры или из файла? (k/f) *f*

Введите путь к файлу:

C:\Users\Elena\IdeaProjects\compMath\lab4\src\files\data4

Введите количество точек от 7 до 12: 7

Введите исходные точки парами (x, y) через пробел

1 1

2 4

3 9

4 16

5 25

6 36

7 49

Результаты вывести на экран или в записать в файл? (s/f) *f*

Введите путь к файлу:

C:\Users\Elena\IdeaProjects\compMath\lab4\src\files\res4

≡ data4 × ≡ res4

1	7
2	1 1
3	2 4
4	3 9
5	4 16
6	5 25
7	6 36
8	7 49

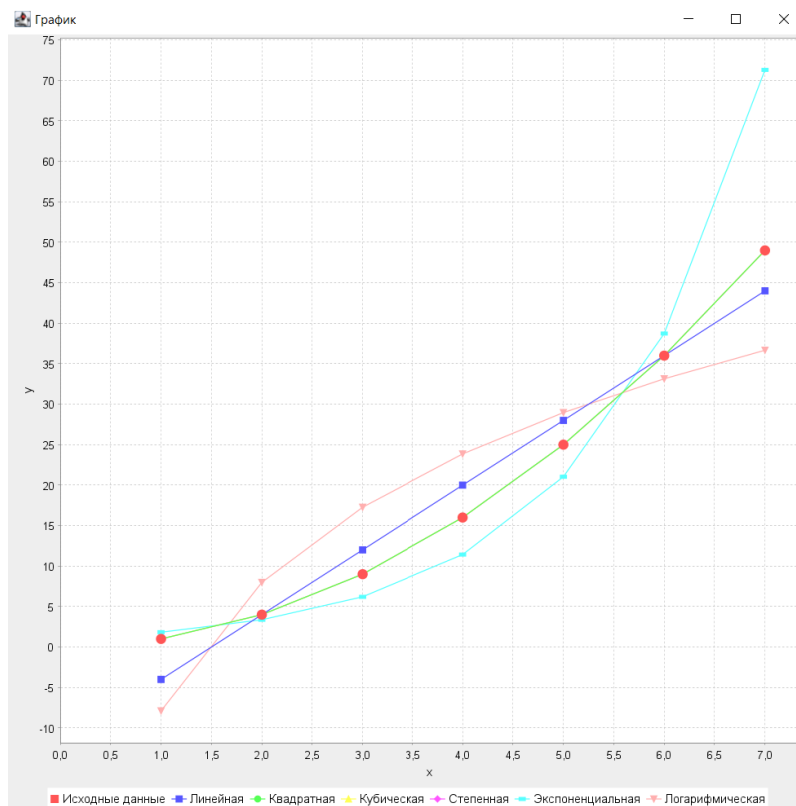
≡ data4 ≡ res4 ×

1										
2	-----									
3	Линейная аппроксимация: ax+b									
4										
5	Коэффициенты: a = 0.0 b = -12.0									
6	Мера отклонения: 84.0									
7	Среднеквадратичное отклонение: 3.4641016151377544									
8	Достоверность аппроксимации: 0.955223805970149 -> Высокая точность аппроксимации									
9										
10	x_i	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0	6.0	7.0		
11	y_i	1.0	4.0	9.0	16.0	25.0	36.0	49.0		
12	phi_i	-4.0	4.0	12.0	20.0	28.0	36.0	44.0		
13	eps_i	-5.0	0.0	3.0	4.0	3.0	0.0	-5.0		
14										
15	Коэффициент корреляции: 0.977355548504418									
16	-----									
17	Квадратичная аппроксимация: a2*x^2+a1*x+a0									
18										
19	Коэффициенты: a2 = 1.0 a1 = 0.0 a0 = 0.0									
20	Мера отклонения: 0.0									
21	Среднеквадратичное отклонение: 0.0									
22	Достоверность аппроксимации: 1.0 -> Высокая точность аппроксимации									
23										
24										
25	x_i	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0	6.0	7.0		
26	y_i	1.0	4.0	9.0	16.0	25.0	36.0	49.0		
27	phi_i	1.0	4.0	9.0	16.0	25.0	36.0	49.0		
28	eps_i	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0		
29										
30	-----									
31	Кубическая аппроксимация: a3*x^3+a2*x^2+a1*x+a0									
32										
33	Коэффициенты: a3 = 0.0 a2 = 1.0 a1 = 0.0 a0 = 0.0									
34	Мера отклонения: 0.0									
35	Среднеквадратичное отклонение: 0.0									
36	Достоверность аппроксимации: 1.0 -> Высокая точность аппроксимации									
37										
38	x_i	1.0	2.0	3.0	4.0	5.0	6.0	7.0		
39	y_i	1.0	4.0	9.0	16.0	25.0	36.0	49.0		
40	phi_i	1.0	4.0	9.0	16.0	25.0	36.0	49.0		
41	eps_i	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0		
42										

```

43 -----
44 Степенная аппроксимация:  $a \cdot x^b$ 
45
46 Коэффициенты:  $a = 1.0$   $b = 2.0$ 
47 Мера отклонения: 0.0
48 Среднеквадратичное отклонение: 0.0
49 Достоверность аппроксимации: 1.0 -> Высокая точность аппроксимации
50
51 x_i | 1.0 | 2.0 | 3.0 | 4.0 | 5.0 | 6.0 | 7.0 |
52 y_i | 1.0 | 4.0 | 9.0 | 16.0 | 25.0 | 36.0 | 49.0 |
53 phi_i | 1.0 | 4.0 | 9.0 | 16.0 | 25.0 | 36.0 | 49.0 |
54 eps_i | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 |
55
56 -----
57 Экспоненциальная аппроксимация:  $a \cdot e^{(bx)}$ 
58
59 Коэффициенты:  $a = 0.9941260943232314$   $b = 0.610412903447725$ 
60 Мера отклонения: 550.6212414227206
61 Среднеквадратичное отклонение: 8.869057297486748
62 Достоверность аппроксимации: 0.7107481233107174 -> Слабая точность аппроксимации
63
64 x_i | 1.0 | 2.0 | 3.0 | 4.0 | 5.0 | 6.0 | 7.0 |
65 y_i | 1.0 | 4.0 | 9.0 | 16.0 | 25.0 | 36.0 | 49.0 |
66 phi_i | 1.830376491096148 | 3.370073593569845 | 6.204950774512638 | 11.42450247602495 | 21.03469657822574 | 38.728904043440785 | 71.30732800580105 |
67 eps_i | 0.830376491096148 | -0.629926406430155 | -2.795049225487362 | -4.57549752397505 | -3.965303421774259 | 2.728904043440785 | 22.307328005801054 |
68
69 -----
70 Логарифмическая аппроксимация:  $a \cdot \ln(x) + b$ 
71
72 Коэффициенты:  $a = 22.896218323946353$   $b = -7.884850824260766$ 
73 Мера отклонения: 400.8775254955616
74 Среднеквадратичное отклонение: 7.567576754016927
75 Достоверность аппроксимации: 0.7863126196718755 -> Удовлетворительная точность аппроксимации
76
77 x_i | 1.0 | 2.0 | 3.0 | 4.0 | 5.0 | 6.0 | 7.0 |
78 y_i | 1.0 | 4.0 | 9.0 | 16.0 | 25.0 | 36.0 | 49.0 |
79 phi_i | -7.884850824260766 | 7.985598352467606 | 17.26921599045465 | 23.856047529195976 | 28.965190997666845 | 33.13966516718302 | 36.669132787292675 |
80 eps_i | -8.884850824260766 | 3.985598352467606 | 8.26921599045465 | 7.856047529195976 | 3.965190997666845 | -2.860334832816982 | -12.330867212707325 |
81
82 -----
83
84 Наилучшее приближение - Квадратичная аппроксимация, Кубическая аппроксимация, Степенная аппроксимация

```



Вывод:

При выполнении лабораторной работы я познакомилась с методом наименьших квадратов для нахождения приближенных функций.