

## Zelf programmeren - Deel 2 PDF

Max Wainewright



*Deze site bevat slechts een fragment uit het boek. U kunt de volledige versie van het boek downloaden via de onderstaande link.*



Schrijver: Max Wainewright  
ISBN-10: 9789461754165  
Taal: Nederlands  
Bestandsgrootte: 2707 KB

**OMSCHRIJVING**

In boek 4 word je steeds handiger in het programmeren. Je maakt webpagina's in HTML. Ook gebruik je JavaScript om webpagina's interactief te maken. De hulprobots wijzen je weer de weg. HTML en JavaScript zijn de talen die ja absoluut moet kennen als je wilt programmeren voor websites. Bouw zelf een site over je lievelingsdieren! Aan bod komen: HTML, Javascript, Website maken en publiceren, Javascript-functies

## **WAT ZEGT GOOGLE OVER DIT BOEK?**

Pengo, deel 1: Game loop Les 1 - Inleiding. ... Les 2 - Programma's schrijven. Het is tijd om zelf aan het programmeren te gaan.

Programmeren kun je leren is geschikt voor leerlingen tussen de 10 en 14 jaar. Leerlingen vanaf groep 6 kunnen zelfstandig aan de slag met de uitleg in de ...

Invoer en uitvoer in Java (deel 2) 130 8.1. ... Een groot gedeelte van de toepassing hoef je niet echt zelf te programmeren ...

## **ZELF PROGRAMMEREN - DEEL 2**

[Lees verder...](#)