

Zelf programmeren - Deel 2 PDF

Max Wainewright



Deze site bevat slechts een fragment uit het boek. U kunt de volledige versie van het boek downloaden via de onderstaande link.



Schrijver: Max Wainewright
ISBN-10: 9789461754158
Taal: Nederlands
Bestandsgrootte: 2470 KB

OMSCHRIJVING

In boek 3 leer je hoe je keuzemogelijkheden met 'als' inbouwt. Hulprobots geven weer uitleg, zodat je alles begrijpt. Je werkt met de programmeertalen Scratch en Python. Heel belangrijk bij het programmeren is de 'if'-instructie. Hiermee laat je de computer 'beslissingen' nemen. Verder schrijf je een quiz-programma in Python en smeer je een robotboterham! Aan bod komen: Scratch, Python, 'if'-instructie, Sprites

WAT ZEGT GOOGLE OVER DIT BOEK?

Het kan ontzettend waardevol zijn als je kunt programmeren. ... 2. Kies een ... Als je eigen code dan compleet is kun je 'm ook delen via dit netwerk.

Start er zelf één! Programmeren. Bij CoderDojo ... Op 14 oktober kun je in Den Haag deel nemen aan een EHBO cursus en ... Sanneke is inmiddels al 2 jaar... Lees ...

Programmeren kun je leren is geschikt voor leerlingen tussen de 10 en 14 jaar. Leerlingen vanaf groep 6 kunnen zelfstandig aan de slag met de uitleg in de ...

ZELF PROGRAMMEREN - DEEL 2

[Lees verder...](#)