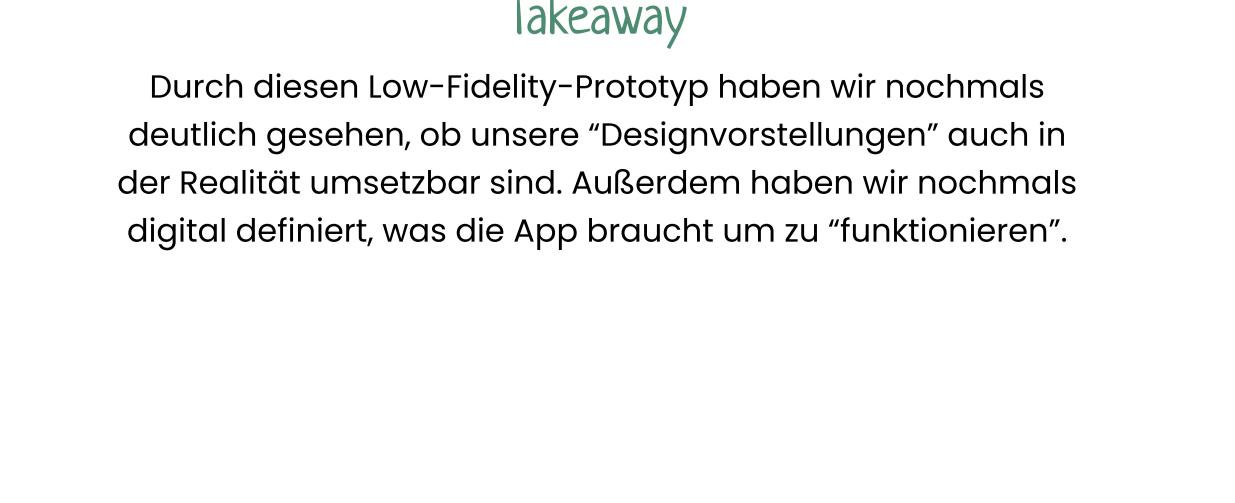
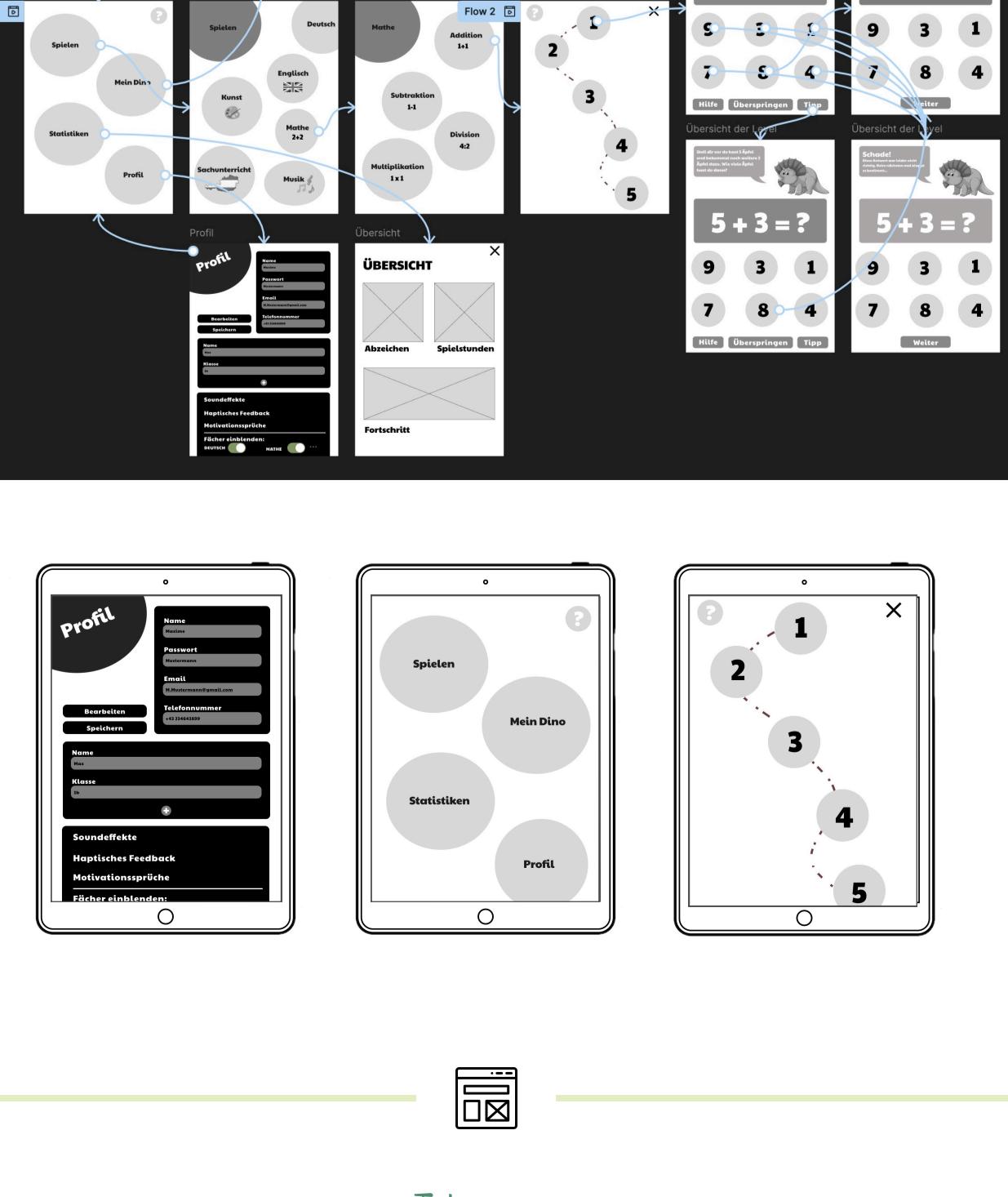
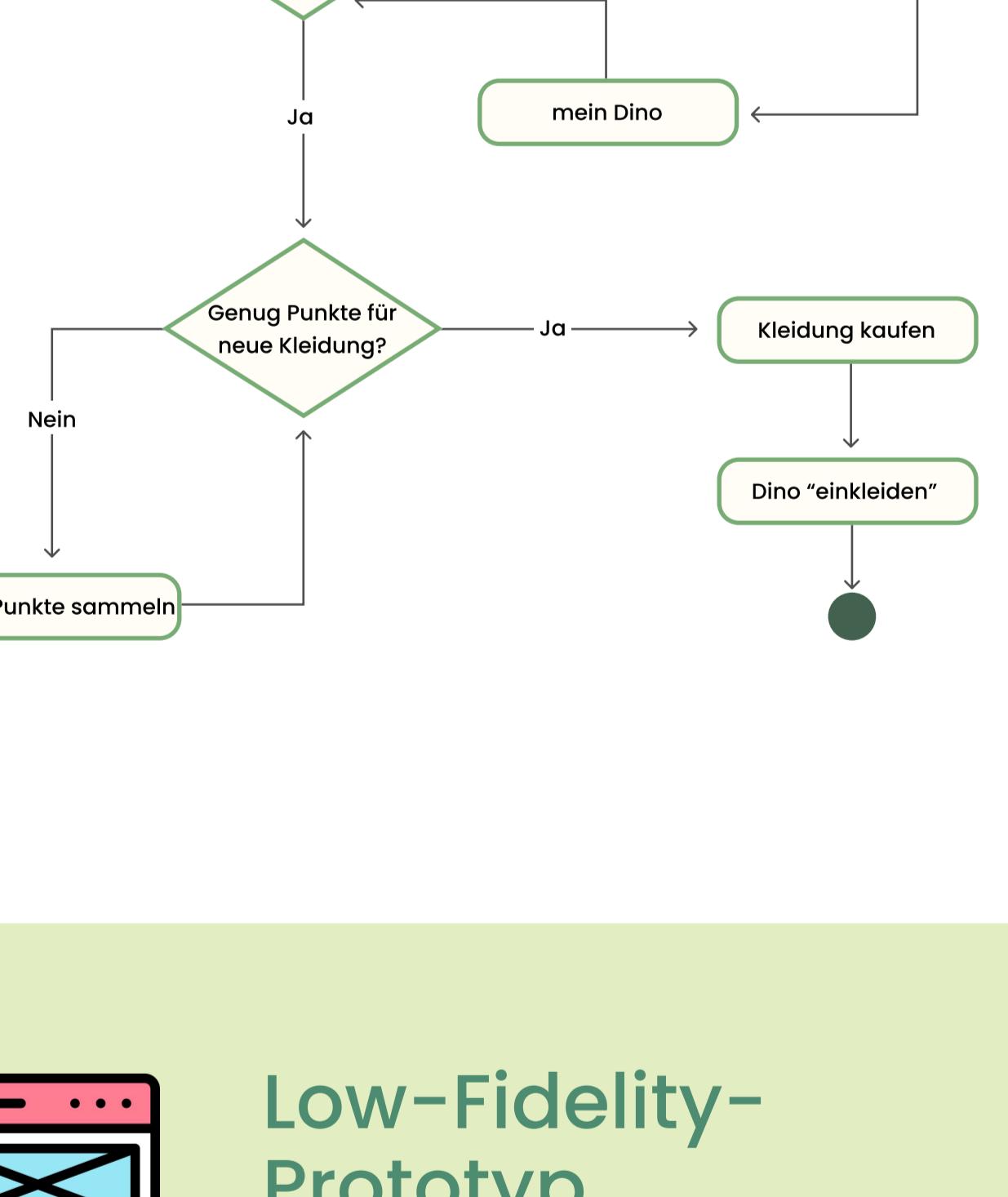
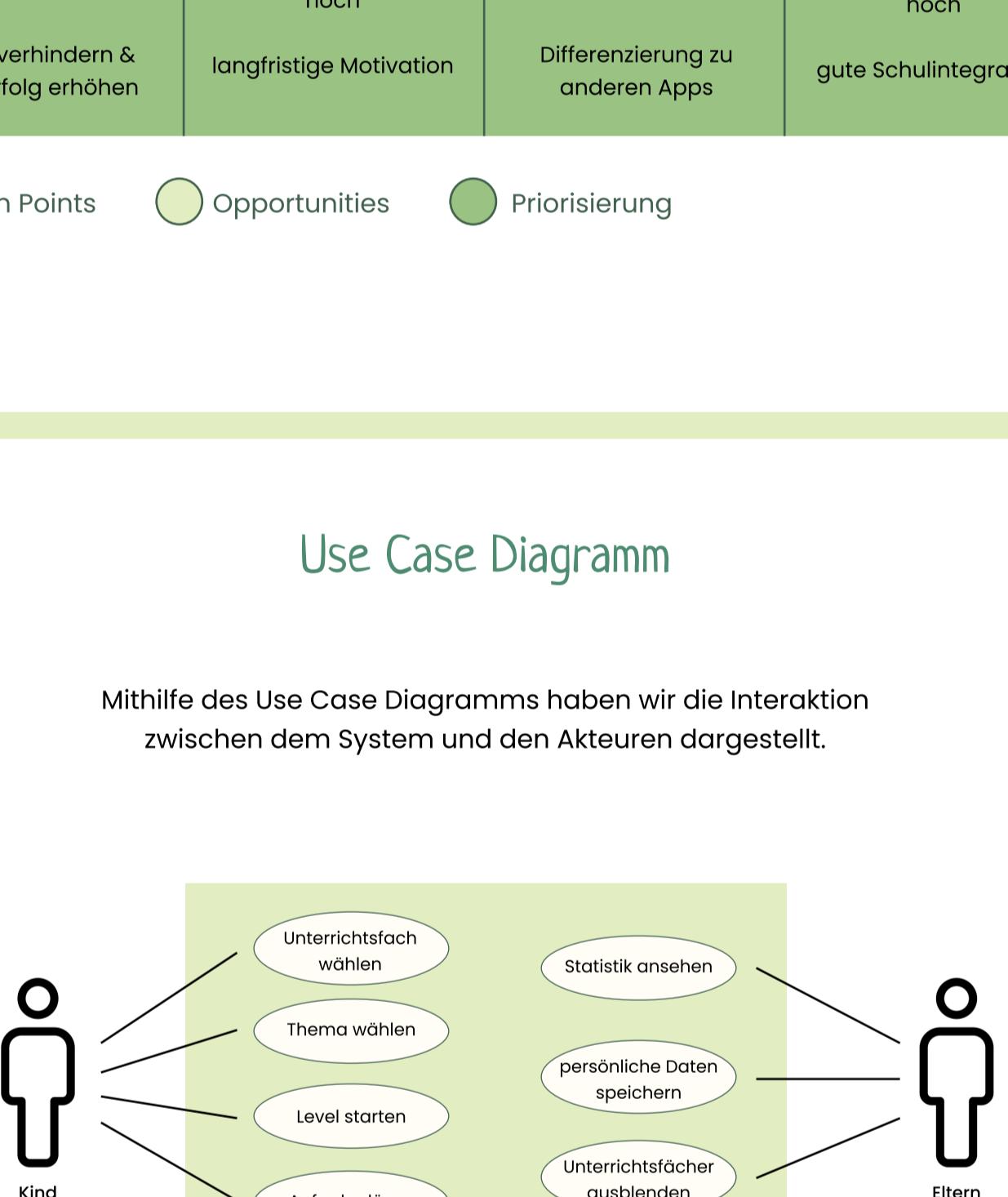
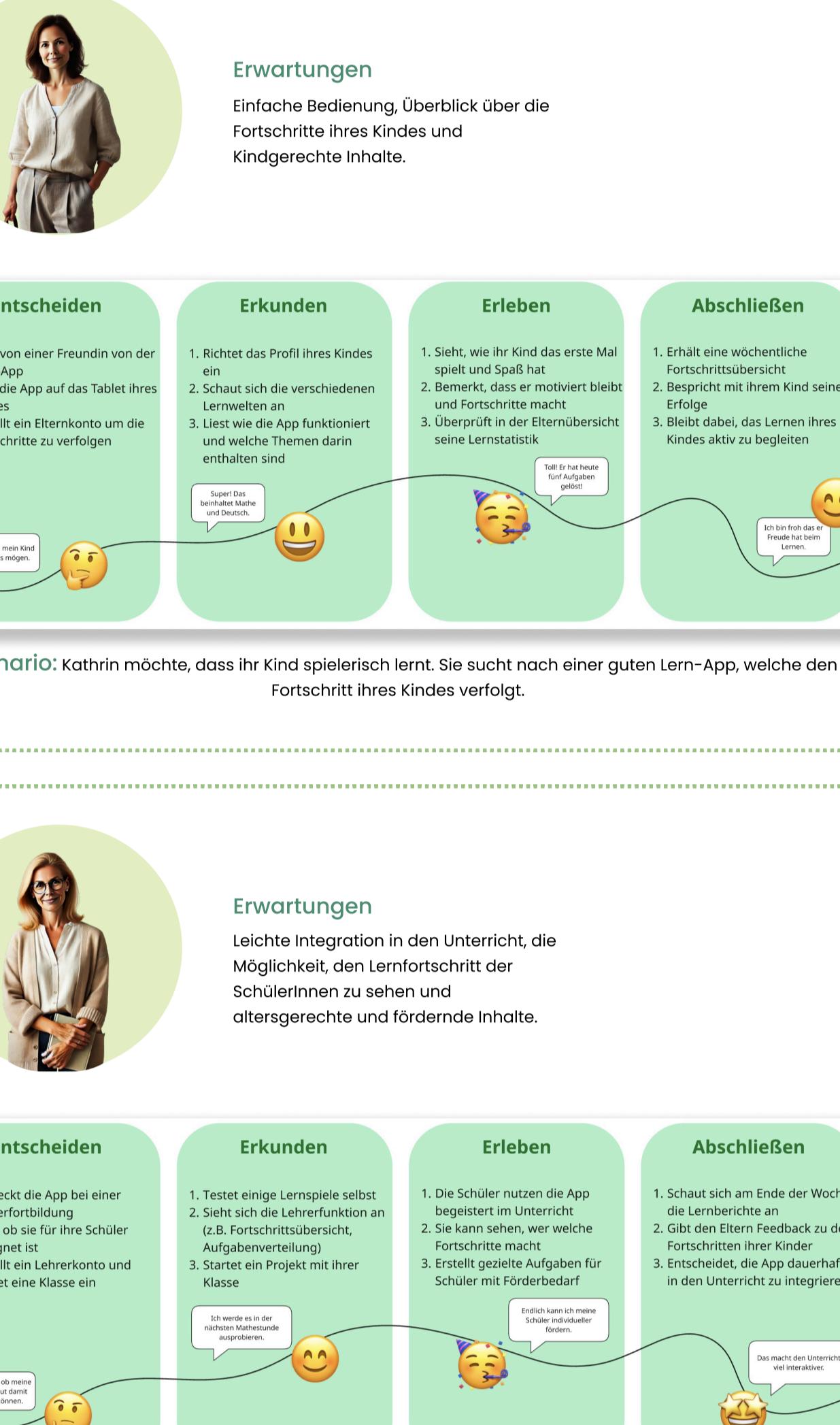
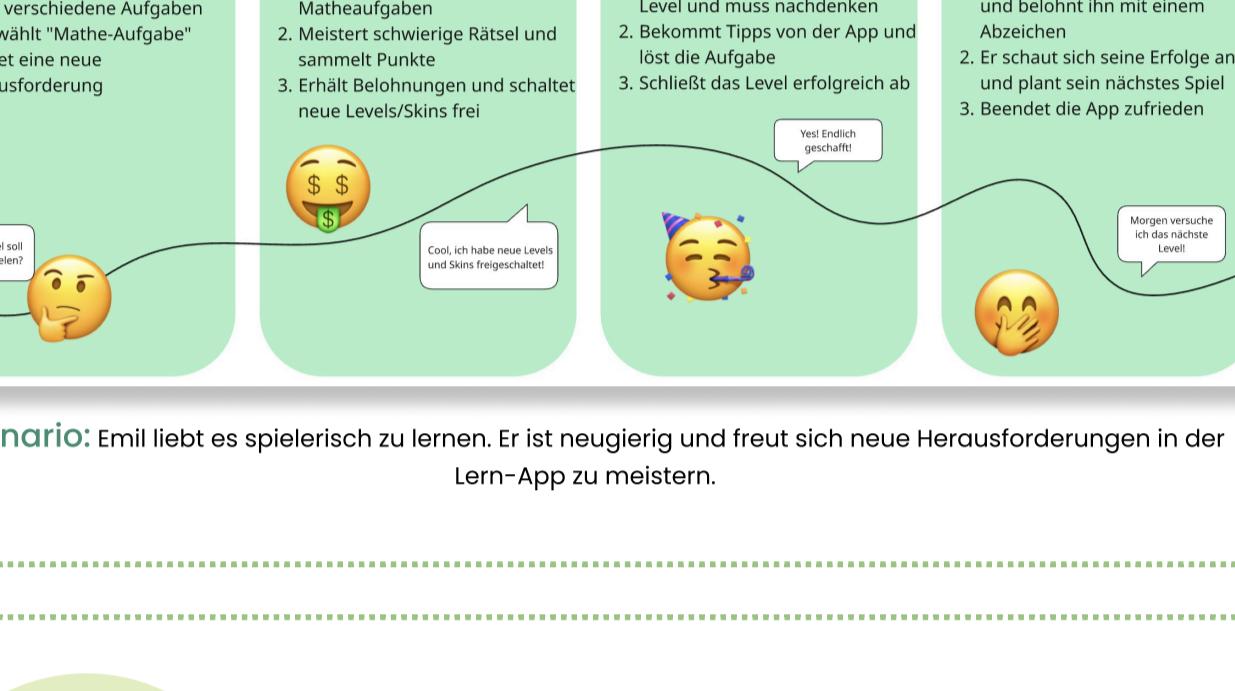
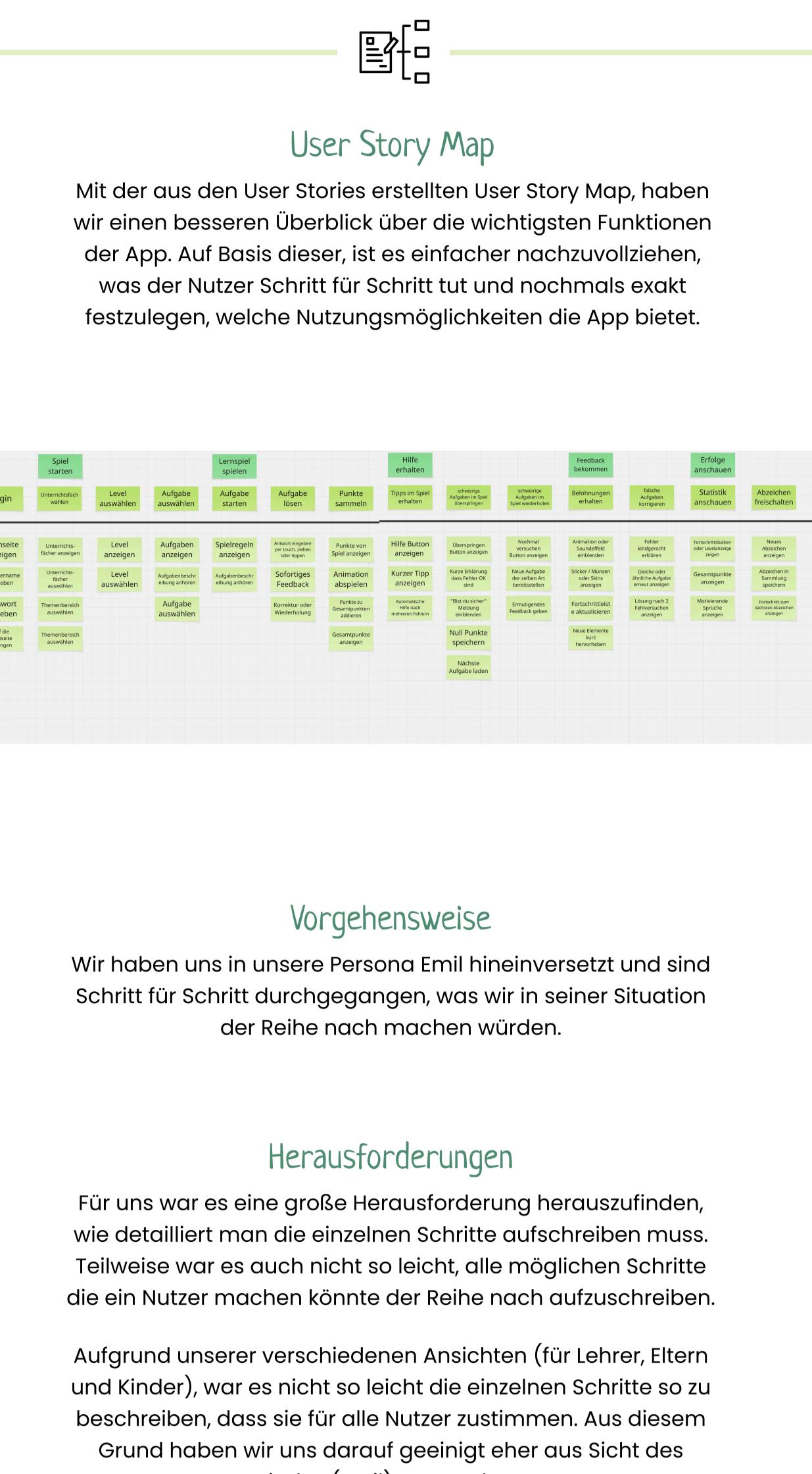


## User Stories – User Story Map – User Journey

Um die Bedürfnisse unserer Nutzer besser verstehen zu können haben wir User Stories erstellt und diese dann in einer User Story Map und einer User Journey weiter ausgearbeitet.



Lernfrustration & Verständlichkeit	Langeweile & Motivation	Konkurrenz zu anderen Apps	Didaktische Qualität & Lehrplanunterstützung
zu schnell erklärte Inhalte – Lust geht verloren	zu wenig abwechslungsreiche Spiele führen zu Langeweile	es gibt schon viele Lernapps – Wie geben wir uns ab?	didaktisch gut aufgebauten App & gezielter Lernstoff
angepasstes Tempo, interaktive/schrittweise Erklärung, Hilfe, Wiederholungen	Levels, Quests, Belohnungen, Abwechslung durch neue Herausforderungen	Was macht sie einzigartig? neue Spielideen	Lehrkräfte einbinden, Bezug auf Lehrplan nehmen, personalisierte Lernziele
sehr hoch Frust verhindern & Lernerfolg erhöhen	hoch langfristige Motivation	mittel Differenzierung zu anderen Apps	hoch gute Schulintegration



Für Eltern soll die App leicht verständlich sein und Vertrauen schaffen. Eltern wünschen eine einfache Einrichtung, klare Übersicht und die Möglichkeit, Lernfortschritte zu verfolgen. Wichtig ist, dass das Kind Spaß hat und wirklich lernt.

Für Lehrkräfte soll die App sich einfach in den Unterricht integrieren lassen – mit Klassenverwaltung, Aufgabenverteilung und Lernfortschrittsanzeige. Inhalte müssen anpassbar sein und echte Unterstützung im Schulalltag bieten.



Pain Points	Opportunities	Priorisierung
zu schnell erklärte Inhalte – Lust geht verloren	zu wenig abwechslungsreiche Spiele führen zu Langeweile	es gibt schon viele Lernapps – Wie geben wir uns ab?
angepasstes Tempo, interaktive/schrittweise Erklärung, Hilfe, Wiederholungen	Levels, Quests, Belohnungen, Abwechslung durch neue Herausforderungen	Was macht sie einzigartig? neue Spielideen
sehr hoch Frust verhindern & Lernerfolg erhöhen	hoch langfristige Motivation	mittel Differenzierung zu anderen Apps

