

# ОСНОВЫ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ

UI Designer vs Markup Developer

# Style Guide

Отдельный документ формата .psd, в котором «разложены по полочкам» все **унифицированные** элементы и их состояния, типографические составляющие, визуальные элементы и интерактивные решения.

<https://oscorp.pro/blog/style-guide-ili-kak-podruzhitsja-s-verstalschikom>

<http://styleguides.io/>

<https://frontify.com/styleguide>

# UX Basics

Знания основ User Experience Design помогут создавать функциональные интерфейсы.

<https://medium.com/ux-crash-course/ux-ux-b0929148c31f>

[http://nordisk.pp.ru/on-line/files/+blog/54A5D88A-F90C-4798-90A4-5E5FBE2BD080/10\\_Papanek.pdf](http://nordisk.pp.ru/on-line/files/+blog/54A5D88A-F90C-4798-90A4-5E5FBE2BD080/10_Papanek.pdf)

**«Высказывание "форма следует за функцией"  
предполагает, что, если удовлетворены  
функциональные требования, форма будет  
соответствовать им и восприниматься  
привлекательной.**

*— Виктор Папанек*

# NinjaMock

<https://ninjamock.com/>

# Markup Basics

Знания основ верстки помогут создавать функциональные и **легко реализуемые** интерфейсы. А также значительно упростят процесс взаимодействия с Markup Developer'ами.

<https://www.codecademy.com/learn/learn-html>

<https://www.codecademy.com/learn/learn-css>

<https://htmlacademy.ru/intensive/htmlcss>

# Zeplin

<https://zeplin.io/>

# Mobile First

Дизайн интерфейса начинается с наименьшего разрешение экрана и расширяется, а не наоборот. Такой подход наилучшим образом подходит для создания правильного респонсивного или адаптивного дизайна.

<https://www.uxpin.com/studio/blog/a-hands-on-guide-to-mobile-first-design/>