

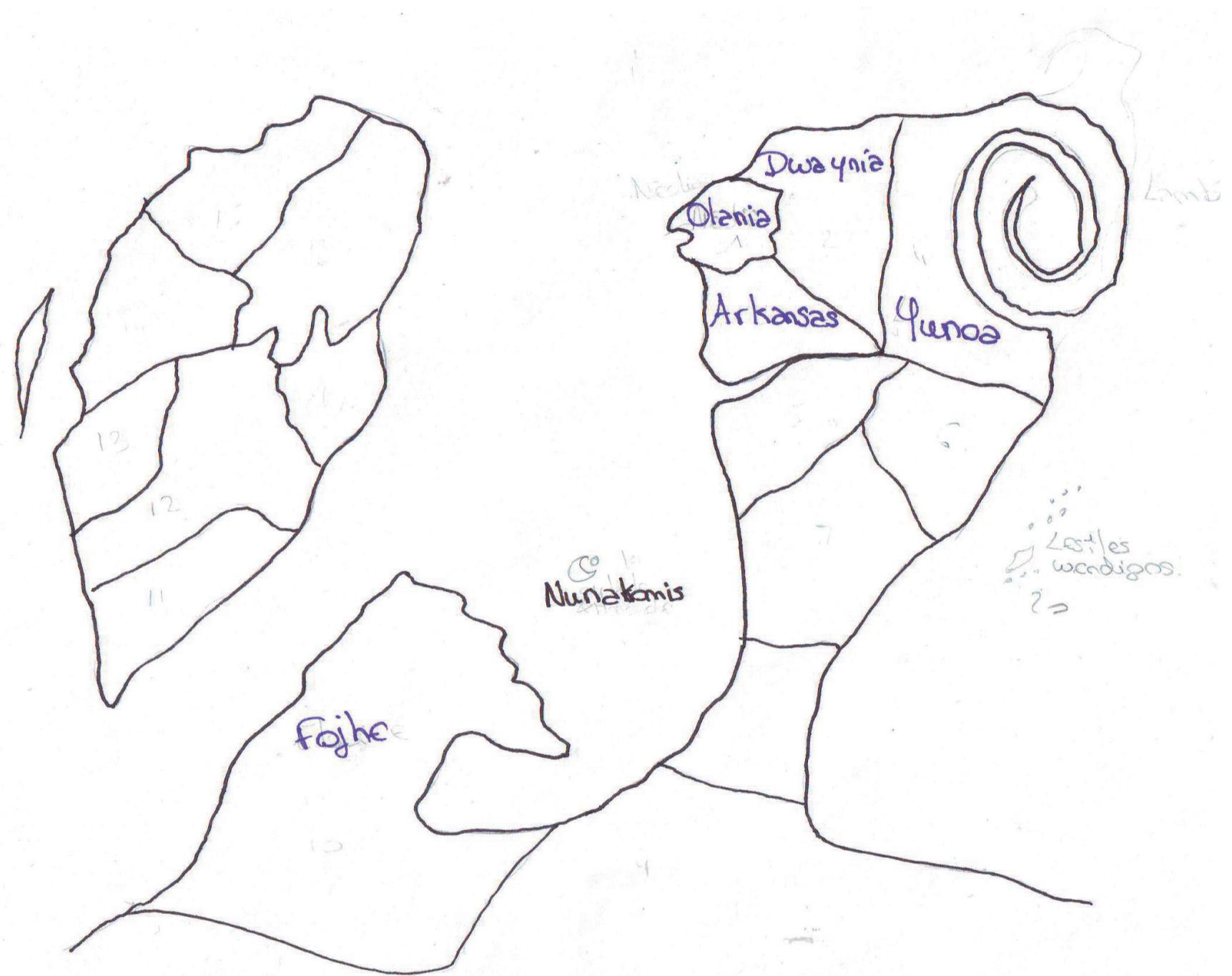
CHINTOMÁR

Chintomár, la maison de la guérisseuse

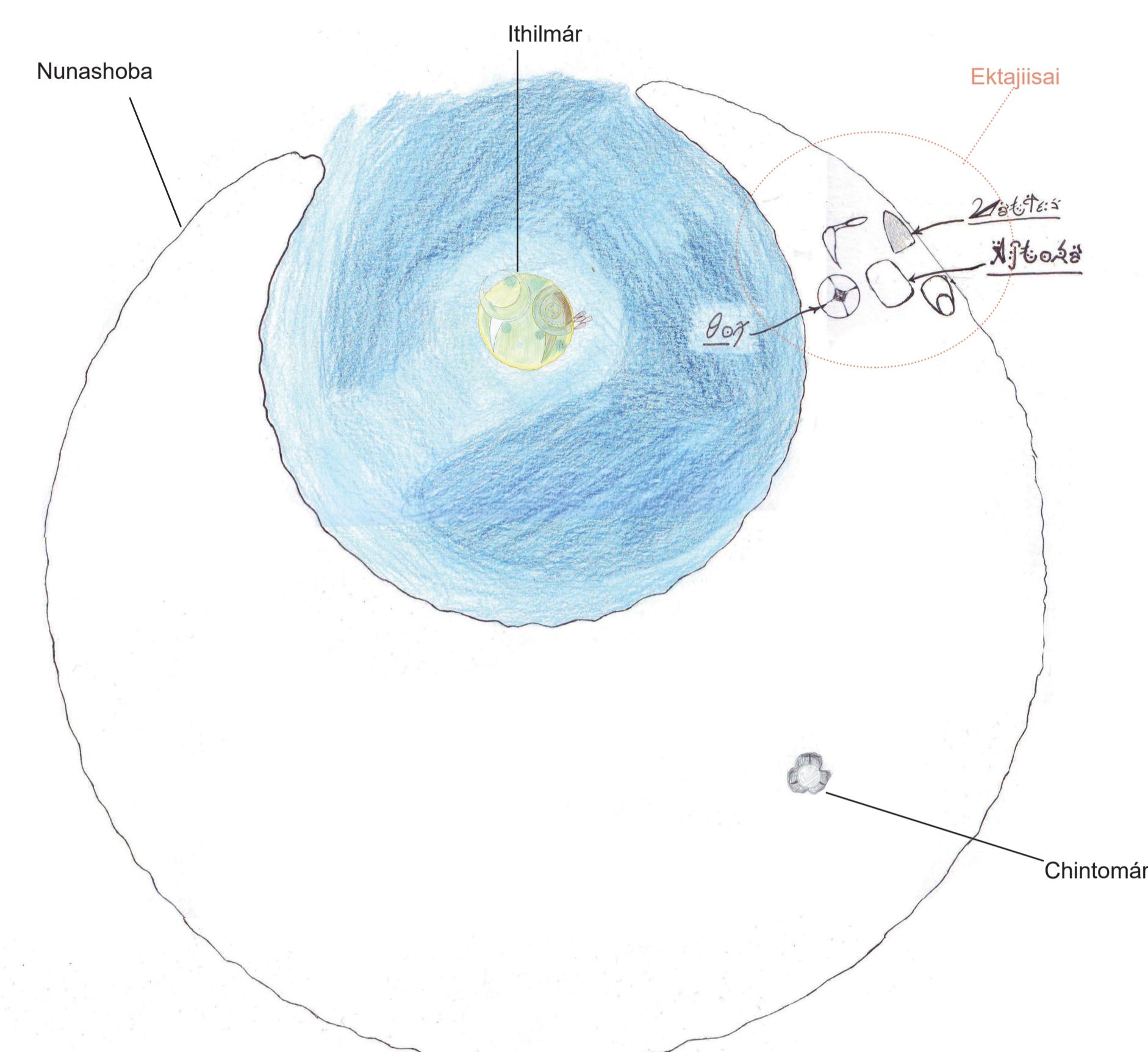
Vigne Marie

On nous a présenté le logiciel Cinéma 4D comme un logiciel nous permettant de travailler autant le rendu que la modélisation, mais différemment de Revit (seul logiciel avec lequel je travaille vraiment le rendu). Pour moi, ce logiciel s'est présenté comme la possibilité de modéliser tous ces bâtiments aux formes "improbables" que j'imagine dans *Neverland*¹. Même si travailler la matière est intéressant, ce que je voulais surtout c'était modéliser tous ces bâtiments.

Pour commencer, j'aimerais parler de *Neverland*, un monde que je crée lors de mon temps libre. Tout a commencé par une histoire que j'ai commencée à écrire mais je n'étais pas satisfaite alors j'ai décidé de construire un monde pour mon histoire. J'en ai même dessiné une carte, ci-dessous.



Enterminale, pour mon épreuve d'art plastique au Baccalauréat, je me suis concentrée sur un petit archipel, l'archipel *Nunakomis*², constitué de deux îles : l'île *Ithilmár*³ et l'île *Nunashoba*⁴.



L'île *Ithilmár* est l'île sacrée, on y trouve un sanctuaire dédié aux loups lunaires où demeure une prêtresse ainsi que le bâtiment des fidèles. L'île *Nunashoba* est l'île principale et la plus grande sur la pointe Est se trouve le village *Ektajisai*⁵. Je n'ai bien évidemment pas terminé de travailler sur cet archipel cela me demande beaucoup de temps, de recherche et d'imagination mais c'est ce qui me plaît dans ce monde. J'ai déjà commencé à inventer un alphabet basé sur le nôtre mais j'aimerais bien inventer un langage au moins pour cet archipel. Cet archipel est indépendant du monde.

Un peu au Sud Est de l'île *Nunashoba* éloigné du village se trouve *Chintomár*⁶.

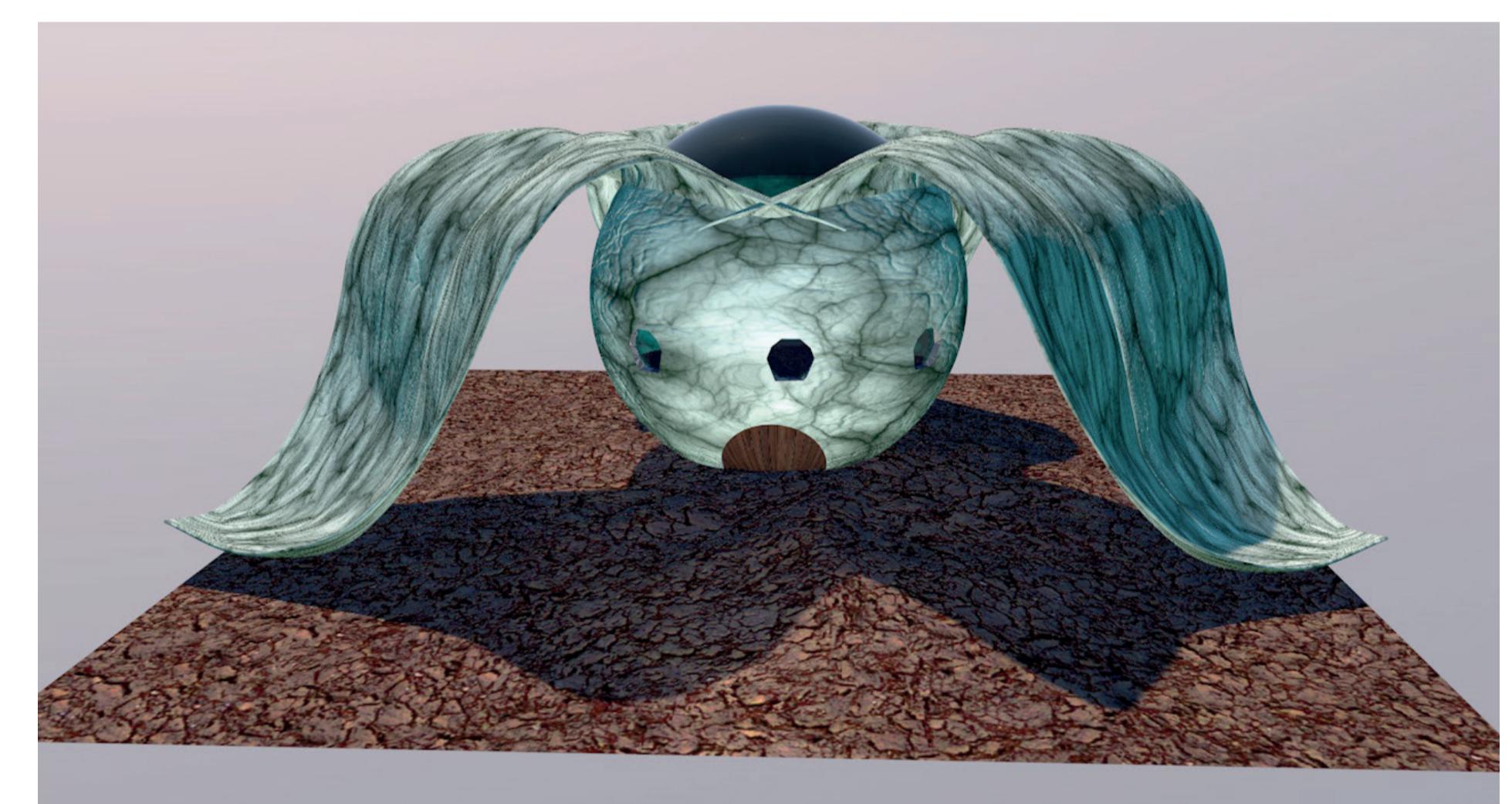
2 *Nunakomis* vient de deux mots inuits : *Nuna* qui signifie pays et *Nokomis* qui est la fille de la lune.
3 *Ithilmár* correspond à l'association des mots effluves *Ithil* qui exprime la lune, la pleine lune et *Már*, soit le foyer.
4 *Nunashoba* vient du mot inuit *Nuna* et du prénom masculin *Nashoba* qui veut dire loup en inuit.
5 *Ektajisai* est l'association du prénom féminin *Ektá* qui exprime l'unité dans la langue indienne et du mot *Ajisai* qui désigne l'hortensia.
6 *Chintomár* vient de *Chinto* qui signifie serpent en alabama et du mot effluve *Már*.

¹ Le nom vient du fait que c'est un monde qui ne peut exister.



C'est la demeure de Arkansas Galdor, la guérisseuse de l'île.

Lorsque l'on nous a proposé de travailler sur un bâtiment j'ai alors tout de suite demandé à pouvoir modéliser un de mes bâtiments aux formes improbables, *Chintomár*.



Après avoir modélisé sur Cinéma 4D j'ai exporté ma conception sur Twinmotion pour la contextualiser. Cette démarche m'a permise de trouver les textures adéquates.

