

## **Звіт по лабораторній роботі №7**

**Тема:** Функції.

**Розробник:** студентка Зеленець Олена, група КІТ-120а.

**Перевірив:** асистент Челак Віктор Володимирович.

**Загальне завдання:** Реалізувати програми з використанням функції:

1. Визначити, чи є ціле 6-значне число «щасливим» квитком («щасливий квиток» - це квиток, у якому сума першої половини чисел номера дорівнює сумі другої половини).
2. У заданому тексті знайти кількість слів за умови, що між словами може бути будь яка кількість пропусків.
3. Реалізувати функцію, що визначає, скільки серед заданої послідовності чисел таких пар, у котрих перше число менше наступного, використовуючи функцію з варіативною кількістю аргументів.

### **Опис програми 1:**

1. Оголошуємо функцію під назвою `int calculate`.
2. У «тілі функції» `int main` вказуємо значення змінної `A`, яке містить у собі номер квитка і вводимо змінну `char tic`, `sum1` та `sum2`, які відповідають за розрахунок суми перших та останніх 3 чисел 6-значного числа та змінну `result`, яка відповідає за визначення результату.
3. Далі вказуємо, що змінній `result` викликається наше значення функції, у якій вказуються умови, при яких наш квиток є «щасливим» чи навпаки.
4. Далі в тілі функції `int calculate(int A)` записуємо алгоритм дій, при яких будуть відокремлюватися перші та останні три цифри нашого 6-значного числа.
5. І тепер виконується умова, при якій прирівнюється `sum1` та `sum2` і в результаті рівності `result = 1`, тобто `true`, а коли `sum1` не дорівнює `sum2`, `result = 0`, тобто `false`.
6. Отже, наш програмний код має вигляд (рис.1):

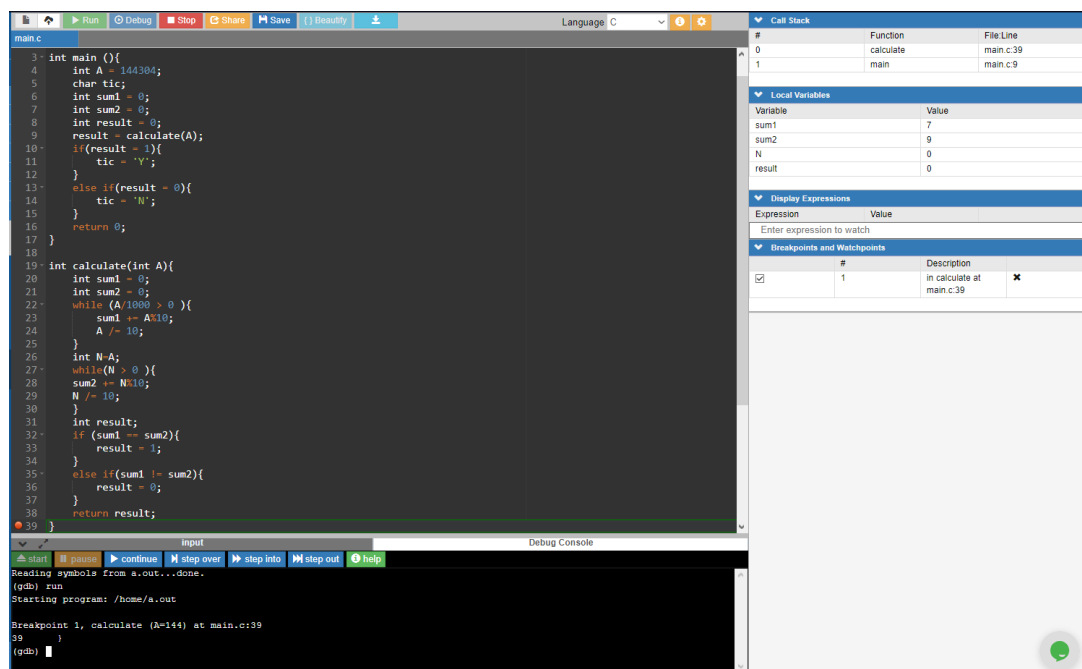
```

1 int calculate(int A);
2
3 int main (){
4     int A = 144304;
5     char tic;
6     int sum1 = 0;
7     int sum2 = 0;
8     int result = 0;
9     result = calculate(A);
10    if(result == 1){
11        tic = 'Y';
12    }
13    else if(result == 0){
14        tic = 'N';
15    }
16    return 0;
17 }
18
19 int calculate(int A){
20     int sum1 = 0;
21     int sum2 = 0;
22     while (A/1000 > 0 ){
23         sum1 += A%10;
24         A /= 10;
25     }
26     int N=A;
27     while(N > 0 ){
28         sum2 += N%10;
29         N /= 10;
30     }
31     int result;
32     if (sum1 == sum2){
33         result = 1;
34     }
35     else if(sum1 != sum2){
36         result = 0;
37     }
38     return result;
39 }

```

**Рисунок 1** – Готовий код згідно 1 завдання

7. Ставимо breakpoint на 39 рядку та запускаємо програму через Debug. Проблем не виявлено, правильно знайдено кількість слів у заданому тексті, усе працює. (рис.2)



**Рисунок 2** - Результат запуску Debug програми, перевірка правильності коду

## Опис програми 2:

1. Підключаємо різні бібліотеки для контролю процесу виконання програми, перетворення типів та використання булівських флагів, а також математичних функцій.

2. Через `#define` задаємо розмір, у нашому випадку 23.

3. Оголошуємо функцію `int Count_word(char sentence[])`.

4. У тілі `int main` вводимо змінну `char sentence`, яка відповідає за розмір і задаємо текст, у якому шукатимемо кількість слів (" One hundred ninety ") та змінній `count_word` присвоюємо `Count_word(sentence)` для того, щоб в змінну `count_word` записувався результат виконання функції `Count_word`, в яку переданий аргумент `sentence`, який зберігає в собі текст для обробки.

5. Далі в тілі функції `int Count_word(char sentence[])` вводимо змінну

`int count_word = 0;`

`char placeholder = ' ';`

6. І на даному етапі вказуємо, що на `bool flag = false`.

7. Далі розпочинаємо цикл `for`, задаємо діапазон відповідно до нашого `SIZE` і вказуємо умову: якщо елемент нашого тексту не є пробілом і не є закінченням тексту, то `flag = true`.

8. Також вказуємо, що коли  $(i + 1) \leq \text{SIZE}$  і елемент в тексті не є пробілом, то відбувається рахунок слова.

9. Виконання даного алгоритму дій виконується, доки не переберуться всі елементи тексту.

10. Отже, програмний код має вигляд (рис.3):

```

#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <stdbool.h>

#define SIZE 23

int Count_word(char sentence[]);

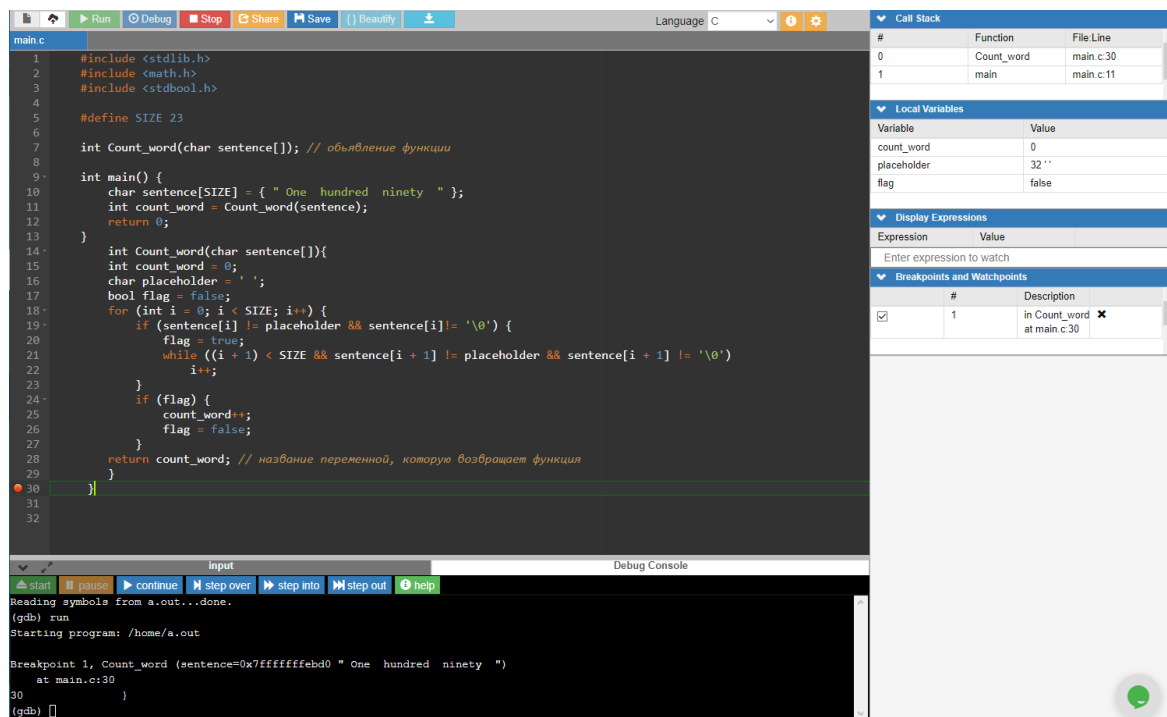
int main() {
    char sentence[SIZE] = { " One hundred ninety " };
    int count_word = Count_word(sentence);
    return 0;
}

int Count_word(char sentence[]){
    int count_word = 0;
    char placeholder = ' ';
    bool flag = false;
    for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
        if (sentence[i] != placeholder && sentence[i] != '\0') {
            flag = true;
            while ((i + 1) < SIZE && sentence[i + 1] != placeholder && sentence[i + 1] != '\0')
                i++;
        }
        if (flag) {
            count_word++;
            flag = false;
        }
    }
    return count_word;
}

```

**Рисунок 3** – Готовий програмний код згідно 2 завдання

11. Ставимо breakpoint на 30 рядку та запускаємо програму через Debug. Проблем не виявлено, правильно знайдено кількість слів у заданому тексті, усе працює. (рис.4)



**Рисунок 4** - Результат запуску Debug програми, перевірка правильності коду

### Опис програми 3:

1. Використовуємо бібліотеку `stdarg.h`, яка надає можливість реалізації варіативної функції.

2. Оголошуємо функцію `int variable(int m, ...)`.

3. У головному тілі функції `int main` вказуємо змінну `int count`, у якій будуть розраховуватися із заданих елементів функції пари чисел, у яких перше число менше наступного. Перший елемент відповідає за кількість елементів функції.

4. Викликаємо функцію `int variable(int m, ...)` і в тілі цієї функції вказуємо змінні `int count = 0; // значення результату`

```
int b = 0;
```

```
va_list temp;
```

```
va_start (temp, m);
```

5. Далі прописуємо умови циклу `for`, який буде повторюватися, поки `i=m`, тоді `va_arg(temp, int)`.

6. Тоді вказуємо умова `if`, у якій порівнюється значення теперішнє та попереднє, а `b` – це наше попереднє значення.

7. У змінну `b` записується `va_arg(temp, int)`, тобто число, щоб порівнювати числа в діапазоні далі, поки не виконається умова `i=m`.

8. Після виконання всіх дій у змінну `va_end` записується кількість пар, які задовольняють виконання нашої поставленої задачі.

9. Отже, програмний код має вигляд (рис. 5):

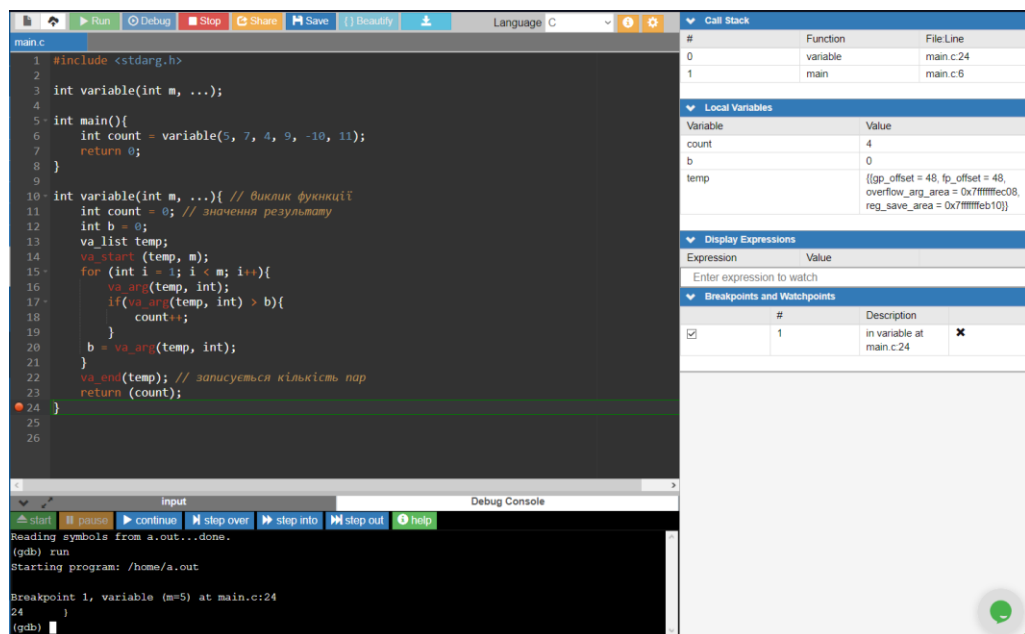
```

1  #include <stdarg.h>
2
3  int variable(int m, ...);
4
5  int main(){
6      int count = variable(5, 7, 4, 9, -10, 11);
7      return 0;
8  }
9
10 int variable(int m, ...){ // виклик функції
11     int count = 0; // значення результату
12     int b = 0;
13     va_list temp;
14     va_start (temp, m);
15     for (int i = 1; i < m; i++){
16         va_arg(temp, int);
17         if(va_arg(temp, int) > b){
18             count++;
19         }
20         b = va_arg(temp, int);
21     }
22     va_end(temp); // записується кількість пар
23     return (count);
24 }

```

**Рисунок 5** – Готовий програмний код згідно 3 завдання

10. Ставимо breakpoint на 24 рядку та запускаємо програму через Debug. Проблем не виявлено, правильно знайдено кількість слів у заданому тексті , усе працює. (рис. 6)



**Рисунок 6** - Результат запуску Debug програми, перевірка правильності коду

Через командну строку Linux додали зміни до майбутнього коміту та запустили всі зміни на GitHub.

### **Висновок:**

Для виконання лабораторної роботи ми навчились створювати та реалізовувати алгоритми функції, працювали над тим, щоб переробити код з використанням циклів та масивів на програмний код, який використовуватиме функції для обчислення результату, а також використовували функцію з варіативною кількістю аргументів.