

Praktikum 2

Aufgabe 2

1) Nützliche shortcuts

⌘⇧↑ **move line**

double ⇧ **global search**

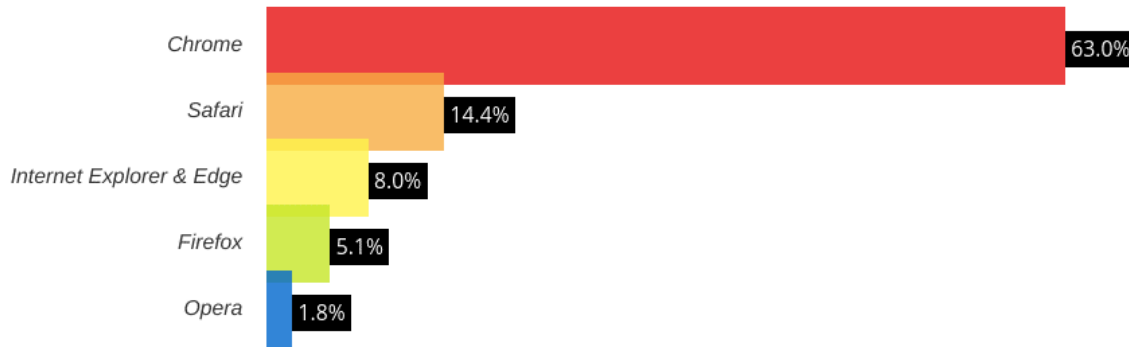
2) git control integration

3) macros

Aufgabe 3

Browser Support for ECMAScript 2016

Browser	Version	Date
Chrome	52	Jul 2016
Firefox	54	Jun 2017
Edge	14	Aug 2016
Safari	10.1	Mar 2017
Opera	39	Aug 2016



Chrome Firefox und Opera weil sie crossplatform sind und eine der verbreiteten sind

Aufgabe 4

Unterschiede:

JS ist Dynamic typed Sprache also den Interpreter zuweist den Variablen einen typ während der Laufzeit. Im Gegensatz zu Java, C++ oder C#

JS ist auch weak typed Sprache die führt viele implizite Konvertierungen automatisch durch, auch wenn dabei ein Präzisionsverlust oder eine mehrdeutige Konvertierung auftreten kann. Im Gegensatz zu Java.

```
let x = '2' + 1;
```

JS ist Prototyp-orientierte Sprache Java ist "class-orientiert"

Es gibt einen Unterschied zwischen diesen Programmierstilen. Aber dieser Unterschied ist nur ein Unterschied in der Vorgehensweise bei der Objekterstellung - die Funktionalität beider Ansätze ist die gleiche.

```
let animal = {
  eats: true
};
let rabbit = {
  jumps: true
};

rabbit.__proto__ = animal;
alert( rabbit.eats ); // true (**)
alert( rabbit.jumps ); // true
```

```

class Person {
    String name;
    public Person(String name){
        this.name=name;
    }
}
class Employee extends Person{
    public Employee(String name){
        super(name);
    }
}

```

In JavaScript-Code ist es möglich, auch nach der Interpretation der Ausgabe zu sehen. PHP-Code ist erst verfügbar, nachdem der Server ihn interpretiert hat.

JavaScript ist single-threaded, d. h., es wird niemals gleichzeitig Code ausgeführt. Parallele Programmierung ist ein Merkmal der meisten Sprachen, und JavaScript ist ziemlich einzigartig, weil es dies nicht kann.

Gemeinsamkeiten:

JS ist procedural Sprache wie Java oder C++

JS ist weak typed wie PHP

```
let x = '3'+2;
```

```
$x = '3' +2;
```

JS hat auch konstante

```
const x = 10;
```

```
const x = 10
```