Proyecto 1: Organización de Archivos

1- Logro del estudiante

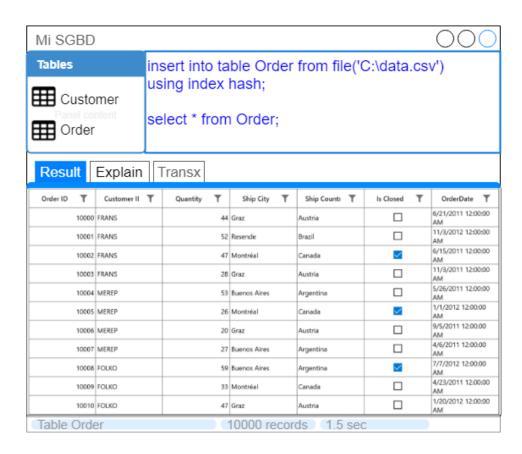
Entender y aplicar los algoritmos de almacenamiento de archivos físicos y [acceso concurrente].

2- Enunciado

En grupos máximo de cuatro integrantes, elegir un dominio de datos conformado por al menos dos archivos planos con datos reales (https://www.kaggle.com/datasets). Luego sobre ellos implementar dos técnicas de organización de archivos con sus principales operaciones: inserción, eliminación y búsqueda.

3- Requerimientos generales

- a. Implementar dos de las siguientes técnicas de organización de archivos en memoria secundaria.
 - 1. Sequential File
 - 2. AVL File.
 - 3. ISAM-Sparse Index.
 - 4. Extendible Hashing.
 - 5. B+ Tree.
- b. Escoger uno entre Sequential File, AVL File y el ISAM, y otro entre el Extendible Hash y el B+Tree.
- b. Operaciones que se deben implementar:
 - La búsqueda específica puede retornar mas de un elemento que coincide con la key vector<Registro> search(T key)
 - 2. La búsqueda por rango retorna todos los registros que calzan entre dos llaves de búsqueda vector<Registro> rangeSearch(T begin-key, T end-key)
 - 3. Agregar un registro al archivo respetando la técnica de organización bool add(Registro registro)
 - 4. Proponer un algoritmo de eliminación para cada técnica bool remove(T key)
- c. Implementar un parser de código SQL a sentencias ejecutables.
- d. Mostrar los resultados de forma amigable a usuario. Ver la siguiente GUI de referencia.



4- Consideraciones de la implementación

- a. En el Sequential Index La función add(Registro registro) debe utilizar un espacio auxiliar para guardar los nuevos registros. Cuando el espacio auxiliar llegue a K registros, aplique un algoritmo de reconstrucción del archivo de datos manteniendo el orden físico de acuerdo a la llave seleccionada. Asegúrese de mantener los punteros actualizados.
- En el ISAM partir construyendo el índice estático hasta de 3 niveles a partir de un conjunto de datos. Para nuevas inserciones se generan los overflow pages (encadenamiento de páginas).
- c. **En el ISAM** de debe definir el factor de bloque tanto en las páginas de datos como en las páginas del índice.
- d. La función rangeSearch debe usar el índice para buscar el begin-key y luego recorrer los registros de acuerdo la estructura del índice. Esta función no es soportada por las técnicas de hashing.
- e. Use adecuadamente los conceptos de programación orientado a objetos y programación genérica para que el programa soporte cualquier dominio de datos.
- f. Para la interfaz gráfica pueden usar QT, Visual Studio, wxWidgets u otra librería gráfica.

5- Informe del proyecto

- Archivo en Markdown / Wiki.
- Ortografía y consistencia en los párrafos.
- Al final del informe poner el **video explicando** el funcionamiento del programa, casos de uso, aspectos importantes de la implementación. El video no debe exceder los 10 minutos y deben participar todos los integrantes del grupo.

- Aspectos de evaluación e informe:

| Item | Descripción |
|---|--|
| - Introducción | - Objetivo del proyecto. |
| (2 pts) | - Descripción del dominio de datos a usar. |
| | - Resultados que se esperan obtener. |
| - Técnicas Utilizadas. (9 pts) | Describa brevemente las técnicas de indexación de archivos que ha elegido. Explique procedimentalmente el proceso de inserción, eliminación y búsqueda. Debe notarse con claridad el manejo de la memoria secundaria. Se debe realizar un análisis comparativo teórico de las técnicas implementadas en base a los accesos a memoria secundaria tanto para las operaciones de inserción, búsqueda y eliminación. Explicar claramente como se realizó el parser del SQL. |
| - Resultados Experimentales (5 pts) | Cuadro y/o gráfico comparativo de desempeño de las técnicas de indexación de archivos sobre el dominio de datos. Tanto para inserción como para búsqueda. Considerar dos métricas: total de accesos a disco duro (read & write) y tiempo de ejecución en milisegundos. Discusión y análisis de los resultados experimentales. |
| - Pruebas de uso y presentación (4 pts) | Presentar las pruebas de uso de la aplicación en interfaz gráfica amiga e intuitiva. Recuerde mostrar la funcionalidad del aplicativo en el video. |

6- Entregable

- Los alumnos formarán grupos de máximo cuatro integrantes.
- El código fuente del proyecto será alojado en GitHub Classroom.
- En el Canvas subir solo el **enlace público** del proyecto.
- La fecha límite de entrega es el -----.