

PRÉSENTATION

La fermeture éclair est un lieu culturel éphémère, créé et géré par l'association AMAVADA. Amavada est une compagnie pluridisciplinaire caennaise fondée en 1995. Composée d'artistes professionnels et de nombreux amateurs, Amavada crée des spectacles, installe des expositions, édite des livres et dirige des ateliers ou des stages de pratique artistique.

La Fermeture éclair se situe sur le port de Caen, 23, quai François Mitterrand 14000 CAEN, à 10min à pied du centre ville et de la gare. La Fermeture éclair est ouverte du mardi au samedi de 14h à 18h (et les soirs de spectacle)



	SI4	Javascript	TP
		Cas La Fermeture Eclair	SI4-TP-02

CONTEXTE DU PROJET

Désirant d'améliorer sa communication et le côté relation client, Amavada souhaite la création d'un **formulaire d'inscription en HTML & CSS** avec un **contrôle du formulaire en Javascript**. Dans un souci d'efficacité, vous êtes recruté en tant que stagiaire et vous aller proposer en en **binôme** votre réalisation.

TP à déposer à 14h55 sur le nas **SI4/DEPOT/FERMETURE_ECLAIR/nom1_nom2**

CONSIGNES

Votre tuteur souhaite que vous utilisez la feuille de style fourni en annexe.
Il souhaite les informations suivantes :

- Un bouton radio pour choisir la civilité (Madame ou Monsieur)
- une zone de texte pour saisir le nom
- une zone de texte pour saisir le prenom
- une zone de texte pour saisir le l'adresse rue
- une zone de texte pour saisir le code postal
- une zone de texte pour saisir la ville
- une liste déroulante pour choisir le pays : France, Angleterre, Irlande, Espagne, Portugal, Allemagne, Belgique, Italie, Suisse dans l'ordre alphabétique
- une zone de texte pour saisir l'adresse e-mail
- une zone de texte pour saisir le mot de passe (crypté)
- une zone de texte pour confirmer le mot de passe
- une zone pour saisir le numéro de téléphone
- des checkbox pour cocher le permet a / b / c / d obtenu
- une zone de texte multiligne pour saisir un commentaire

Tous les champs doivent être renseignés

nom et prénom : 50 caractères max et 3 caractères minimum

age : 2 caractères max de 7 à 77 ans

e-mail : 50 caractères max

mot de passe : 20 caractères max

code postal : 5 caractères max

téléphone : 10 caractères max

Il souhaite une verification de tous les zones à la saisie et à la validation finale.

Un message devra être afficher à la droite de chaque zone pour leur indiquer l'erreur.

Ce message devra être écrit en noir sur un fond rouge avec des angles arrondis.

La bordure des zones de texte devra être en bleu si elle est bien saisie et en rouge s'il y a une erreur.

	SI4	Javascript Cas La Fermeture Eclair	TP SI4-TP-02
---	------------	---	-------------------------------

ANNEXE 1 – BALISE DE FORMULAIRE

Pour insérer un formulaire dans votre page HTML, vous devez pour commencer écrire une balise **<form> </form>**. C'est la balise principale du formulaire, elle permet d'en indiquer le début et la fin.

vous devez ajouter trois attributs à la balise **<form>** :

- **method** : cet attribut indique par quel moyen les données vont être envoyées. Il existe deux solutions pour envoyer des données sur le Web :
 - **method="get"** : c'est une méthode en général assez peu adaptée car elle est limitée à 255 caractères. La particularité vient du fait que les informations seront envoyées dans l'url de la page,
 - **method="post"** : c'est la méthode la plus utilisée pour les formulaires car elle permet d'envoyer un grand nombre d'informations sans passer par la barre d'adresse.
- **action** : c'est l'adresse de la page ou du programme qui va traiter les informations.
- **name** : c'est le nom du formulaire

L'attribut **onsubmit** permet d'obtenir l'action lors de la validation du formulaire

exemple : **<form ... onsubmit="return fonction()" >**

ANNEXE 2 – ZONE DE TEXTE

Pour créer une zone de texte on doit écrire : **<input type="text" />**

Ce n'est pas encore suffisant : il faut donner un nom à votre zone de texte. Ce nom n'apparaît pas sur la page mais il vous sera indispensable par la suite. En effet, cela vous permettra (en Javascript ou PHP par exemple) de reconnaître d'où viennent les informations : vous saurez que tel texte est le pseudo du visiteur, tel texte est le mot de passe qu'il a choisi, etc.

Pour donner un nom à un élément de formulaire, on utilise l'attribut **name**. Ici, on va supposer qu'on demande au visiteur de rentrer son pseudo :

<input type="text" name="login" />

On peut ajouter un certain nombre d'autres attributs à la balise **<input />** pour personnaliser son fonctionnement :

- On peut agrandir le champ avec **size**.
- On peut limiter le nombre de caractères que l'on peut saisir avec **maxlength**.
- On peut pré-remplir le champ avec une valeur par défaut à l'aide de **value**.
- On peut donner une indication sur le contenu du champ avec **placeholder**. Cette indication disparaîtra dès que le visiteur aura cliqué à l'intérieur du champ.

	SI4	Javascript Cas La Fermeture Eclair	TP SI4-TP-02
---	------------	---	-------------------------------

ANNEXE 3 – LES LIBELLES (LABEL)

Cette zone de texte est bien jolie mais si votre visiteur tombe dessus, il ne sait pas forcément ce qu'il doit écrire. C'est justement le rôle de la balise **<label>** :

<label>Votre login</label> : `<input type="text" name="login" />`

Mais cela ne suffit pas. Il faut lier le label à la zone de texte.

Pour ce faire, on doit donner un nom à la zone de texte, non pas avec l'attribut name mais avec l'**attribut id** (que l'on peut utiliser sur toutes les balises).

Personnellement, je donne la même valeur au name et à l'id, cela ne pose pas de problème et c'est bien plus simple. Pour lier le label au champ, il faut lui donner un attribut **for** qui a la même valeur que l'**id** du champs

<label for="login">Votre login</label> : `<input type="text" name="login" id="login" />`

ANNEXE 4 – CHAMPS MOT DE PASSE

Vous pouvez facilement faire en sorte que la zone de texte se comporte comme une « zone de mot de passe », c'est-à-dire une zone où on ne voit pas à l'écran les caractères saisis. Pour créer ce type de zone de saisie, utilisez l'attribut **type="password"**.

ANNEXE 5 – ZONE DE TEXTE MULTILIGNE

Pour créer une zone de texte multiligne, on change de balise : nous allons utiliser **<textarea>** **</textarea>**

on peut modifier la taille du `<textarea>` de deux façons différentes.

- **En CSS** : il suffit d'appliquer les propriétés CSS width et height au `<textarea>`.
- **Avec des attributs** : on peut ajouter les attributs rows et cols à la balise `<textarea>`. Le premier indique le nombre de lignes de texte qui peuvent être affichées simultanément, et le second le nombre de colonnes.

Vous pouvez pré-remplir le `<textarea>` avec une valeur par défaut. Dans ce cas, on n'utilise pas l'attribut value : on écrit tout simplement le texte par défaut entre la balise ouvrante et la balise fermante

	SI4	Javascript Cas La Fermeture Eclair	TP SI4-TP-02
---	------------	---	-------------------------------

ANNEXE 6 – LES BOUTONS

Là encore, la balise `<input />` vient à notre secours. Elle existe en quatre versions :

- `type="submit"` : le principal bouton d'envoi de formulaire. C'est celui que vous Le visiteur sera conduit à la page indiquée dans l'attribut action du formulaire.
- `type="reset"` : remise à zéro du formulaire.
- `type="image"` : équivalent du bouton submit, présenté cette fois sous forme d'image. Rajoutez l'attribut src pour indiquer l'URL de l'image.
- **`type="button"`** : bouton générique, qui n'aura (par défaut) aucun effet. En général, ce bouton est géré en JavaScript pour exécuter des actions sur la page.

On peut changer le texte affiché à l'intérieur des boutons avec l'attribut value.

ANNEXE 7 - LES ZONES DE SAISIES (SUITES)

E-mail : `<input type="email" />`

Téléphone : `<input type="tel" />`

Url : `<input type="url" />`

Nombre : `<input type="number" />`

Vous pouvez personnaliser le fonctionnement du champ avec les attributs suivants :

- min : valeur minimale autorisée.
- max : valeur maximale autorisée.

Un curseur : `<input type="range" />`

Couleur : `<input type="color" />`

Date : `<input type="date" />`

recherche : `<input type="search" />`

Les cases à cocher : `<input type="checkbox" name="choix" />`

N'oubliez pas de donner un nom différent à chaque case à cocher pour identifier plus tard
 Vous pouvez faire en sorte qu'une case soit cochée par défaut avec l'attribut checked

	SI4	Javascript Cas La Fermeture Eclair	TP SI4-TP-02
---	------------	---	-------------------------------

Les zones d'options :

Les zones d'options vous permettent de faire un choix (et un seul) parmi une liste de possibilités. Les options d'un même groupe possèdent le **même nom** (name), mais chaque option doit avoir une **valeur** (value) **différente**.

```
<input type="radio" name="sexe" value="feminin" />
<input type="radio" name="sexe" value="masculin" />
```

ANNEXE 8 - LES LISTES DÉROULANTES

Les listes déroulantes :

On va utiliser la balise **<select> </select>** qui indique le début et la fin de la liste déroulante. On ajoute l'attribut name à la balise pour donner un nom à la liste. Puis, à l'intérieur du **<select> </select>**, nous allons placer plusieurs balises **<option> </option>** (une par choix possible). On ajoute à chacune d'elles un attribut **value** pour pouvoir identifier ce que le visiteur a choisi.

exemple :

```
<label for="fruit">fruits</label><br />
<select name="fruit" id="fruit">
  <option value="">choisir un fruit</option>
  <option value="pomme">pomme</option>
  <option value="poire">poire</option>
  <option value="poire">pêche</option>
  <option value="abricot">abricot</option>
</select>
```

ANNEXE 9 – FONCTION VERIFIERMAIL À ADAPTER

```
function verifiermail(mail) {
  if((mail.indexOf("@")>=0)&&(mail.indexOf(".")>=0)) {
    return true
  } else {
    alert("Mail invalide !");
    return false
  }
}
```

	SI4	Javascript Cas La Fermeture Eclair	TP <i>SI4-TP-02</i>
---	------------	--	--------------------------------------

ANNEXE 10 – RÉCUPÉRATION DE VALEUR SELON L'ID

getElementById permet de récupérer la valeur d'une balise ayant un **id** renseigné

Récupération de la valeur d'une zone de saisie dans une variable

```
var name = document.getElementById('idinput').value;
```

Bouton radio choisis

```
var boutonradio = document.getElementById('idboutonradio').checked
```

Reconnaissance d'un span selon son id

```
var nomspan = document.getElementById(idspan);
```

Conversion nombre entier

```
var age = parseInt(agesaisie);
```

ANNEXE 11 – MODIFIER LE STYLE CSS

.style permet de modifier le style css

//bordure en bleu

```
document.getElementById("prenom").style.borderColor="blue";
```

//masque le message d'erreur

```
document.getElementById("msgerreurnom").style.display="none";
```

//affiche le message d'erreur

```
document.getElementById("msgerreurnom").style.display="block";
```

autres attributs :

```
.style.backgroundColor
```

```
.style.color
```

```
.style.padding
```

```
.style.margin
```

```
.style.border
```

```
.style.borderColor
```

```
style.borderRadius
```

...

	SI4	Javascript Cas La Fermeture Eclair	TP SI4-TP-02
---	------------	---	-------------------------------

ANNEXE 12 – EVENEMENT JAVASCRIPT

Lorsque l'utilisateur clique sur un bouton, un lien ou tout autre élément.	onClick
Lorsque la page est chargée par le browser ou le navigateur.	onLoad
Lorsque l'utilisateur quitte la page.	onUnload
Lorsque l'utilisateur place le pointeur de la souris sur un lien ou tout autre élément.	onMouseOver
Lorsque le pointeur de la souris quitte un lien ou tout autre élément.	onMouseOut
Lorsque un élément de formulaire a le focus c-à-d devient la zone d'entrée active.	onFocus
Lorsque un élément de formulaire perd le focus c-à-d que l'utilisateur clique hors du champs et que la zone d'entrée n'est plus active.	onBlur
Lorsque la valeur d'un champ de formulaire est modifiée.	onChange
Lorsque l'utilisateur sélectionne un champ dans un élément de formulaire.	onSelect
Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton <i>Submit</i> pour envoyer un formulaire	onSubmit

Fenêtre	onLoad, onUnload
Lien hypertext	onClick, onMouseOver, onMouseOut
Elément de texte	onBlur, onChange, onFocus, onSelect
Elément de zone de texte	onBlur, onChange, onFocus, onSelect
Elément bouton	onClick
Case à cocher	onClick
Bouton Radio	onClick
Liste de sélection	onBlur, onChange, onFocus
Bouton Submit	onClick
Bouton Reset	onClick

	SI4	Javascript Cas La Fermeture Eclair	TP <i>SI4-TP-02</i>
---	------------	--	--------------------------------------

ANNEXE 12 – EXTRAIT DU FICHIER STYLE SHEET.CSS

```

body {
    padding-top: 50px;
}

form_label {
    display: inline-block;
    margin-right: 15px;
    padding: 3px 0px;
    width: 200px;
    min-height: 1px;
    text-align: right;
}

input {
    padding: 2px;
    border: 1px solid #CCC;
    -moz-border-radius: 2px;
    -webkit-border-radius: 2px;
    border-radius: 2px;
}

input:focus {
    border-color: rgba(82, 168, 236, 0.75);
    -moz-box-shadow: 0 0 8px rgba(82, 168, 236, 0.5);
    -webkit-box-shadow: 0 0 8px rgba(82, 168, 236, 0.5);
    box-shadow: 0 0 8px rgba(82, 168, 236, 0.5);
}

```