

php的<?php ?>,<?= ?>标签可以省略末尾?>闭合签，例：<?php `ls`;

system('ls')();同system('ls');

PHP脚本使用 session_start()时开启 session 会话，会自动检测 PHPSESSID

有PHPsSSS则查看session文件，无则随机生成

没有定义的变量默认为NULL

ffifdyop进行md5加密后会变成'or'6<trash>,<trash>为不可见字符，在mysql中会把可见字符丢掉，有时可y

在 URL 编码中，加号 (+) 是一个特殊字符，代表一个空格。所以，show+source 在 URL 中实际上代表 show source

当 PHP 解析 URL 中的查询字符串 (query string) 时，它会将加号 (+) 解析为一个空格。所以，show+source 会被 PHP 解析为 show source。然后，PHP 会将这个字符串转换为一个变量名，去掉空格，所以 show source 被转换为 show_source。

这就是为什么 show+source 会被解析为 show_source 的原因

php会把请求参数中的非法字符转为下划线

如：NI+SA+=txw4ever => NI_SA_=txw4ever

还有[]

反斜杠绕过

反斜杠 \ 代表“全局命名空间”

在 PHP 中，\ 就像是一个绝对路径的起点：

create_function()：相对路径。PHP 会先在当前的命名空间（如果有的话）找这个函数。如果没找到，再回全局找。

\create_function()：绝对路径。直接告诉 PHP：“去全局命名空间（根部）找这个函数，不要在当前的命名空间里乱转

例：

```
namespace MyApp;
```

```
// 1. 定义一个和系统同名的函数
```

```
function strlen($str) {  
    return 100;  
}
```

```
// 2. 调用测试
```

```
echo strlen("abc"); // 输出 100 (调用了当前命名空间下的函数)
```

```
echo \strlen("abc"); // 输出 3 (调用了 PHP 全局的原生函数)
```

PHP变量解析

PHP需要将所以参数装换为有效的变量名，因此在解析查询字符串时，会做以下两件事

- 1.删除空白字符
- 2.将某些字符串转换为下划线

如果waf不允许num变量传递字母，`?num=aaaa`
可以在num前面加一个空格，`? num=aaaa`
这样waf就找不到这个变量了，因为这是" `num`"不是"`num`"，但是php在解析时会先把空格去掉，这样我们的代码还能正常运行且上传了非法字符

`/?%20news[id%00=43`会转换为`Array([news_id]=>42)`

超全局变量

`$_GET`：返回GET方式接收的关联数组

```
例：
http://example.com/index.php?name=John&num=42
//$_GET数组为
$_GET = [
    'name' => 'John',
    'num' => '42'
];
```

`$_POST`：接收来自POST的数据，`$_POST`数组类似`$_GET`数组

`$_REQUEST`：接收来自 GET、POST 和 COOKIE 的数据

`$_SERVER`：服务器和执行环境信息，包含请求包信息，服务器配置，底层连接

`$_SERVER['REQUEST_URI']` : 访问页面的url
`$_SERVER['PHP_SELF']` : 当前脚本相对于网站根目录的路径, 常用于xss, 如果不过滤直接输出到
`<form action="...">`, 攻击者可以构造路径来触发脚本
`$_SERVER['QUERY_STRING']` : URL 问号 `?` 后面的纯字符串
`$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']` : 当前运行脚本所在的网站根目录的物理绝对路径 (如 `/var/www/html`)
`$_SERVER['HTTP_REFERER']` : 告诉服务器你是从哪个页面跳过来的
`$_SERVER['REMOTE_ADDR']` : 用户的真实 IP 地址, Web 服务器获取的, 很难直接伪造
`$_SERVER['HTTP_X_FORWARDED_FOR']` : 代理服务器发送的 IP, 可以伪造
`$_SERVER['REQUEST_METHOD']` : 访问页面的请求方法
`$_SERVER['HTTPS']` : 如果脚本是通过 HTTPS 协议被访问, 则被设为一个非空的值 (通常是 on)

<code>\$_GET</code>	// HTTP GET 请求参数
<code>\$_POST</code>	// HTTP POST 请求参数
<code>\$_REQUEST</code>	// GET + POST + COOKIE 数据
<code>\$_SESSION</code>	// 会话变量
<code>\$_COOKIE</code>	// HTTP Cookies
<code>\$_SERVER</code>	// 服务器和执行环境信息
<code>\$_ENV</code>	// 环境变量
<code>\$_FILES</code>	// 上传文件信息
<code>\$GLOBALS</code>	// 包含全部全局变量的数组

函数

`intval()` 函数通过使用指定的进制 `base` 转换 (默认是十进制)

`intval()` 不能用于 `object`, 否则会产生 `E_NOTICE` 错误并返回 `1`

①`intval()`: 可以获取变量的整数值

②`int intval (mixed $var [, int $base = 10])`

参数说明:

`$var`: 要转换成 `integer` 的数量值。

`$base`: 转化所使用的进制。

开头为非字符则返回0

以数字开头读到非数字停止, 如: 999ad返回999, 023da转换为10进制停止

如果 `base` 为空, 通过检测 `var` 的格式来决定使用的进制:

如果字符串包括了 “0x” (或 “0X”) 的前缀, 使用 `16` 进制 (hex);

否则, 如果字符串以 “0” 开始, 使用 `8` 进制(octal);

否则, 将使用 `10` 进制 (decimal)。

有时可以用科学技术法绕过如, `1e3`

低版本中`intval(1e3)`返回1, `intval(1e3+1)`返回1

当传入数组或对象返回1

array_map

格式: array_map(callable \$callback, array \$array1, array \$array2 = ?, array \$...);

1.\$callback (回调函数): 会被应用到数组中的每个元素

2.assert会执行传递给它的PHP代码 (当assert.active = On 和 assert.exception = Off)

漏洞利用:

```
<?php
// 将回调替换为执行 system('ls') 命令
array_map(function($value) {
    system('ls'); // 执行系统命令 `ls`
}, $_REQUEST);
?>
```

is_numeric

用于检测变量是否为数字或数字字符串

绕过:

is_numeric函数对于空字符串'', 无论是''放在前后都可以判断为非数值, 而' '空格字符只能放在数值后
如: 999'', ''00999, 999'20

is_numeric函数读到字母返回判断为非数值

如: 999ad, a999

parse_str() //函数把查询字符串解析到变量中

注释: 如果未设置 array 参数, 由该函数设置的变量将覆盖已存在的同名变量

例子: <?php

```
parse_str("name=Peter&age=43");
echo $name.', '.$age;
?>
```

结果:

Peter,43

import_request_variables() 函数将 GET/POST/Cookie 变量导入到全局作用域中。该函数在最新版本的 PHP 中已经不支持

语法: bool import_request_variables (string \$types [, string \$prefix])

\$types: 指定需要导入的变量, 可以用字母 G、P 和 C 分别表示 GET、POST 和 Cookie, 这些字母不区分大小写, 所以你可以使用 g、p 和 c 的任何组合。POST 包含了通过 POST 方法上传的文件信息。注意这些字母的顺序, 当使用 gp 时, POST 变量将使用相同的名字覆盖 GET 变量。任何 GPC 以外的字母都将被忽略。

\$prefix: 变量名的前缀, 置于所有被导入到全局作用域的变量之前。所以如果你有个名为 userid 的 GET 变量, 同时提供了 pref_ 作为前缀, 那么你将获得一个名为 \$pref_userid 的全局变量

switch //匹配逻辑为case表达式中的值等于switch括号里的值

例子:

```
<?php
if(isset($_GET['param1'])) {
    $a = $_GET['param1'];
    switch ($a) {
        case $a>=0:
            echo 0;
            break;
```

```

        case $a>=10:
            echo getenv('FLAG');
            break;
        default:
            echo 2;
            break;
    }
}
//param1=0即可，因为0>=10为false

```

`strcmp` //字符串比较，不能被\0截断

绕过：

在php 8.0之前给strcmp传入数组或对象，则返回NULL或0.php8.0后改TypeError异常

当strcmp传入数字时会被转化成字符串，例：

```

strcmp(45, '45') : 0
strcmp(12, 2) : -1
strcmp(4, 35) : 1

```

`basename()` 会删除文件名开头的非 ASCII 字符和中文

`include` //如果刚开始的是一个错误的文件名，也可以进行目录穿梭

如：

```

<?php
include "empty.abc/../../../../../../../../etc/passwd"; //给一个错误的开始
?>

```

可以直接包含passwd文件

`header` //向浏览器发送原始HTTP表头

例：`header("location:http://127.0.0.1/")`

`parse_url` //把一个 URL 字符串“切开”，返回一个关联数组

例子：

```

<?php
$url="https://www.example.com:8080/path/to/page.php?id=123&s=search#top";
$parts=parse_url($url);
print_r($parts);
?>

```

结果：

```

Array(
    [scheme] => https //访问用的协议
    [host] => www.example.com //访问域名或IP
    [port] => 8080 //端口号
    [path] => /path/to/page.php //访问文件的在网站的路径
    [query] => id=123&s=search //?后面部分
    [fragment] => top
)

```

正则匹配

PCRE机制：用于正则表达式匹配操作 基本覆盖preg_*函数

1.回溯攻击 (ReDoS) 漏洞：构造恶意输入，触发PCRE引擎进行大量的回溯，导致服务拒绝 (DoS)

通常发生在使用了`.*`、`(.+)`、`(a+)+` 等模式

例：

```
$input = str_repeat('a', 10000); // 10000个 'a'
preg_match('/(a+)+/', $input);
```

2.修饰符：PCRE 支持许多修饰符 (modifiers)，例如：

- ``i``：不区分大小写
- ``m``：多行模式 (使 ``^`` 和 ``$`` 匹配行的开始和结束，而不是整个字符串的开始和结束)
- ``s``：点号 (``.``) 匹配包括换行符在内的所有字符
- ``x``：忽略正则表达式中的空白字符和注释
- ``u``：启用 Unicode 字符串支持

3.常见的正则表达式模式

字符匹配

`.`：匹配任何单个字符 (除换行符外)

`\d`：匹配任何数字，等价于 `[0-9]`

`\w`：匹配任何字母数字字符，等价于 `[a-zA-Z0-9_]`

`\s`：匹配任何空白字符，包括空格、制表符、换行符等

重复匹配

`*`：匹配前一个字符零次或多次

`+`：匹配前一个字符一次或多次

`{n}`：匹配前一个字符恰好 `n` 次

`{n,}`：匹配前一个字符至少 `n` 次

`{n,m}`：匹配前一个字符 `n` 至 `m` 次

位置匹配

`^`：匹配字符串的开始

`$`：匹配字符串的结束

`\b`：匹配单词边界

`\B`：匹配非单词边界

选择与可选

`|`：表示选择，类似于逻辑 "或"

`?`：表示前一个字符是可选的 (匹配零次或一次)

```
preg_match //匹配返回1, 否则返回0, 传入数组或对x产生 E_WARNING 错误并返回 1
```

`preg_match('/^php$/im', $a)`和`preg_match('/^php$/i', $a)` */i表示匹配大小写，/m表示多行匹配*

`ereg` *//同preg_match，但存在NULL截断漏洞*

例：`ereg ("^[a-zA-Z]+$", $_GET['c'])===FALSE` *//^和\$表示从头匹配到尾*

按理说\$c的值必须只有小写或大写字母，但是传参`c=a%00778`，用`%00`截断即可绕过
因为`%00`为NULL，在字符串中代表结束符

如果正则表达式没有*/m*，那只能匹配一行，有时可以用来绕过

例：

```
$aaa = preg_replace('/^(.*)level(.*)$/', '${1}<!-- filtered -->${2}',  
$_GET['aaa']);
```

```
if(preg_match('/pass_the_level_1#/', $aaa)){  
    echo "here is level 2";
```

传参`aaa=%0apass_the_level_1%23`，换到另行即可绕过，浏览器默认不会把`"#"`及其后面的内容发送给服务器，所以url编码一下

`extract` *//将数组展开，键名作为变量名，元素值为变量值*

例子：`extract($_GET)`

传入`?a=1&b=6`

则会生成变量\$a和\$b值分别为1, 6

编码解码函数

`base64_encode`：base64编码

`base64_decode`：base64解码

`urlencode`：URL编码，将空格编码为+

`urldecode`：URL解码，可同时解码+和%20为空格

`json_encode`将PHP数组或对象转换为JSON字符串

```
$data = [  
    "status" => "ok",  
    "content" => "你好",  
    "list" => [1, 2, 3]  
];  
// 普通编码  
echo json_encode($data);  
// 输出: {"status":"ok","content":"\u4f60\u597d","list":[1,2,3]}  
  
// 中文不转义编码  
echo json_encode($data, JSON_UNESCAPED_UNICODE);  
// 输出: {"status":"ok","content":"你好","list":[1,2,3]}
```

`json_decode`：将JSON字符串转换为PHP数组或变量

```

$json_str = '{"name":"Tom", "age":18}';

// 方式 A: 解码为数组
$arr = json_decode($json_str, true);
echo $arr['name']; // 输出: Tom

// 方式 B: 解码为对象
$obj = json_decode($json_str); // 同 $obj = json_decode($json_str, false);
echo $obj->name; // 输出: Tom

```

serialize : 将任何PHP变量转换为可存储的字符串

unserialize : 将字符串恢复原始的PHP变量

hex2bin : 将十六进制字符串转换为二进制字符串 (原始字节数据)

bin2hex : 将二进制字符串转换为十六进制字符串

```

例: $hex_string="3C3F706870206576616C28245F504F53545B2770617373275D293B3F3E";
echo $binary_string=hex2bin($hex_string);

```

输出: <?php eval(\$_POST['pass']);?>

pack : 根据指定格式, 将参数打包成一个二进制字符串

```

例: $hex_string="3C3F706870206576616C28245F504F53545B2770617373275D293B3F3E";
echo $binary_string=pack('H*', $hex_string);

```

输出: <?php eval(\$_POST['pass']);?>

字符串

字符串连接: '123'.'456'='123456'

strstr : 查找第一次出现, 并返回从该点到末尾的部分

```

例: echo strstr('this is a book', 'is');
输出: is is a book

```

str_replace : 替换字符, 区分大小写

str_ireplace : 替换字符, 不区分大小写

```

例: $test="this IS a book";
echo str_replace("is", "am", $test), PHP_EOL;
echo str_ireplace("is", "am", $test);

```

输出:

```

tham IS a book
tham am a book

```

substr : 字符截取, 针对英文, mb_substr针对中文, UTF-8编码情况下中文3个字节, substr只读一个字节, 读中文容易乱码


```
例 : $test="this IS a book";  
echo substr($test,2,4).PHP_EOL;  
echo substr($test,2).PHP_EOL;  
echo substr($test,-4).PHP_EOL;  
echo substr($test,-4,2).PHP_EOL;
```

输出 :

```
is I  
is IS a book  
book  
bo
```

strpos() -函数查找字符串在另一字符串中第一次出现的索引，针对英文，mb_strpos针对中文，原因同mb_substr

```
例 : echo strpos('this is a book','is');  
输出 : 2
```

implode : 数组转字符串

join : 数组转字符串

parse_str : 将 URL 查询字符串解析为变量

```
例 :  
$query_string = "name=John&age=25&city=NewYork";  
parse_str($query_string);          //转换变量  
  
// 结果 : $name = 'John', $age = 25, $city = 'NewYork'  
echo $name;    // 输出 John  
echo $age;     // 输出 25  
echo $city;    // 输出 NewYork  
  
parse_str($query_string, $result); //转换数组  
// 结果 : $result = ['name' => 'John', 'age' => 25, 'city' => 'NewYork']  
print_r($result);
```

strtolower : 全部转小写

strtoupper : 全部转大写

stripos() - 查找字符串在另一字符串中第一次出现的索引（不区分大小写）

strripos() - 查找字符串在另一字符串中最后一次出现的索引（不区分大小写）

strpos() - 查找字符串在另一字符串中最后一次出现的索引（区分大小写）

强比较和弱比较

true和false不区分大小写

强比较：1. **类型必须相同** - 不进行自动类型转换

2. **值必须相等** - 相同类型的值完全一致

```
1===true      //false
0===FALSE     //false
NAN==
```

弱比较：只比较值 如，12.0==12 //true

字符串和数字：

```
'12'==12 //true
'12abc'==12 //true
'adm2n'==0 //true
```

布尔和任意值：

//true除了与0比较都是相等的

```
'way'==true //true
'flase'==true //true
234==true //true
0==true //false
0==false //true
```

hash与0比较：

```
设：md5($str)=0e420233178946742799316739797882
md5($str) == '0' //true
```

+999和999是一样的，但是有时+999可用来绕过

GET和POST

```
$_GET=&$_POST //$_GET变量指向$_POST变量所在内存地址
$_GET?$_GET=&$_POST: 'flag'; //只要有GET传参，就把get方法变成post方法
```

数组

- array_push() - 向数组尾部插入一个或多个元素。

- `in_array()` - 搜索数组中是否存在指定的值。函数有缺陷，若没有设置第三个参数，则存在强制转换（类比`==`）比如数组`$allow`含有1，`in_array(1.php, $allow)`为真。

对象操作

定义：`$a=new Object(); $a=new Object;`

输出：`var_dump($a),print_r($a),json_encode($a),echo new ReflectionClass('ctf');`

```
echo new ReflectionClass('ctf');  
new ReflectionClass('ctf') 创建实例对象，包含ctf类的信息  
echo 字符转换，触发魔术方法__toString，将RefletionClass对象转换字符串输出
```

类

`Exception`：所有异常的基类

`CachingIterator`：此对象支持在另一个迭代器上进行缓存迭代

`ReflectionClass`:反射类

```
1. 绕过私有属性  
// 假设目标类  
class Wrapper  
{  
    private $doit = false; // 目标是让 $doit 变成 true  
    public function __destruct() {  
        if ($this->doit === true) {  
            eval('echo file_get_contents("flag.txt");');  
        }  
    }  
}  
} // 攻击者构造的辅助代码（如果可以注入或执行）  
$obj = new Wrapper();  
$src = new ReflectionClass('Wrapper');  
$prop = $src->getProperty('doit'); // 关键步骤：设置私有属性为可访问，并修改其值  
$prop->setAccessible(true); $prop->setValue($obj, true); // 此时，当 $obj 被销毁时，  
__destruct 就会成功执行命令
```

2, 反射类不仅仅可以建立对类的映射，也可以**建立对PHP基本方法的映射**

例：

```
echo new ReflectionClass(system('ls')) //输出命令ls执行结果
echo new ReflectionClass('ctf') //输出ctf类的所有信息
```

DirectoryIterator : 遍历目录的类

FilesystemIterator : 遍历文件的类

hash

强md5绕过，md5()函数中要是字符串，php中当数组被转成字符串时，无论是什么都会被转成“Array”

```
<?php
include("flag.php");
highlight_file(__FILE__);
if (isset($_POST['a']) and isset($_POST['b'])) {
if ($_POST['a'] != $_POST['b'])
if (md5($_POST['a']) === md5($_POST['b']))
echo $flag;
else
print 'Wrong.';
}
?>//a[]=12&b[]=2
```

sha1 : 计算字符串的 SHA-1 哈希值，绕过同md5

运算符优先级

优先级	运算符	描述	结合性	示例
1	<code>clone new</code>	对象创建	无	<code>new MyClass()</code>
2	<code>**</code>	幂运算	右	<code>2 ** 3 ** 2 = 512</code>
3	<code>++ --</code>	递增/递减	无	<code>++\$a \$a++</code>
4	<code>~ (int) (float) 等</code>	类型转换/位取反	右	<code>~(int)\$a</code>
5	<code>!</code>	逻辑非	右	<code>!\$condition</code>
6	<code>* / %</code>	乘、除、取模	左	<code>10 * 3 / 2</code>
7	<code>+ - .</code>	加、减、字符串连接	左	<code>5 + 3 . "str"</code>
8	<code><< >></code>	位左移、右移	左	<code>\$a << 2</code>
9	<code>< <= > >=</code>	比较运算符	无	<code>\$a > \$b</code>
10	<code>== != === !== < <=></code>	相等性比较	无	<code>\$a == \$b</code>
11	<code>&</code>	按位与、引用	左	<code>\$a & \$b</code>
12	<code>^</code>	按位异或	左	<code>\$a ^ \$b</code>
13	<code> </code>	按位或	左	<code>\$a \$b</code>
14	<code>&&</code>	逻辑与	左	<code>\$a && \$b</code>
15	<code> </code>	逻辑或	左	<code>\$a \$b</code>
16	<code>??</code>	NULL 合并	左	<code>\$a ?? \$b</code>
17	<code>?:</code>	三元运算符	左	<code>\$a ? \$b : \$c</code>
18	<code>= += -= 等</code>	赋值运算符	右	<code>\$a = \$b = 5</code>
19	<code>and</code>	逻辑与（低优先级）	左	<code>\$a and \$b</code>
20	<code>xor</code>	逻辑异或	左	<code>\$a xor \$b</code>
21	<code>or</code>	逻辑或（低优先级）	左	<code>\$a or \$b</code>