

php的<?php ?>,<?= ?>标签可以省略末尾?>闭合签，例：<?php `ls`;

system('ls')();同system('ls');

PHP脚本使用 session_start()时开启 session 会话，会自动检测 PHPSESSID

有PHPsSSS则查看session文件，无则随机生成

没有定义的变量默认为NULL

ffifdyop进行md5加密后会变成'or'6<trash>, <trash>为不可见字符，在mysql中会把可见字符丢掉，有时可y

在 URL 编码中，加号 (+) 是一个特殊字符，代表一个空格。所以，show+source 在 URL 中实际上代表 show source

当 PHP 解析 URL 中的查询字符串 (query string) 时，它会将加号 (+) 解析为一个空格。所以，show+source 会被 PHP 解析为 show source。然后，PHP 会将这个字符串转换为一个变量名，去掉空格，所以 show source 被转换为 show_source。

这就是为什么 show+source 会被解析为 show_source 的原因

php会把请求参数中的非法字符转为下划线

如：NI+SA+=txw4ever => NI_SA_=txw4ever

还有[]

反斜杠绕过

反斜杠 \ 代表“全局命名空间”

在 PHP 中，\ 就像是一个绝对路径的起点：

create_function()：相对路径。PHP 会先在当前的命名空间（如果有的话）找这个函数。如果没找到，再回全局找。

\create_function()：绝对路径。直接告诉 PHP：“去全局命名空间（根部）找这个函数，不要在当前的命名空间里乱转

例：

namespace MyApp;

// 1. 定义一个和系统同名的函数

```
function strlen($str) {
    return 100;
}
// 2. 调用测试
echo strlen("abc"); // 输出 100 (调用了当前命名空间下的函数)
echo \strlen("abc"); // 输出 3 (调用了 PHP 全局的原生函数)
```

PHP变量解析

PHP需要将所有参数转换为有效的变量名，因此在解析查询字符串时，会做以下两件事

- 1.删除空白字符
- 2.将某些字符串转换为下划线

如果waf不允许num变量传递字母，?num=aaaa
可以在num前面加一个空格，? num=aaaa
这样waf就找不到这个变量了，因为这是" num"不是"num"，但是php在解析时会先把空格去掉，这样我们的代码还能正常运行且上传了非法字符

```
/?%20news[id%00=43会转换为Array([news_id]=>42)
```

超全局变量

`$_GET`：返回GET方式接收的关联数组

例：
`http://example.com/index.php?name=John&num=42`
//`$_GET`数组为
`$_GET = [`
 `'name' => 'John',`
 `'num' => '42'`
`];`

`$_POST`：接收来自POST的数据，`$_POST`数组类似`$_GET`数组

`$_REQUEST`：接收来自 GET、POST 和 COOKIE 的数据

`$_SERVER`：服务器和执行环境信息，包含请求包信息，服务器配置，底层连接

```
$_SERVER['REQUEST_URI'] : 访问页面的url  
$_SERVER['PHP_SELF'] : 当前脚本相对于网站根目录的路径，常用于xss，如果不加过滤直接输出到  
<form action="...>，攻击者可以构造路径来触发脚本  
$_SERVER['QUERY_STRING'] : URL 问号 ? 后面的纯字符串  
$_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] : 当前运行脚本所在的网站根目录的物理绝对路径（如 /var/www/html）  
$_SERVER['HTTP_REFERER'] : 告诉服务器你是从哪个页面跳过来的  
$_SERVER['REMOTE_ADDR'] : 用户的真实 IP 地址，Web 服务器获取的，很难直接伪造  
$_SERVER['HTTP_X_FORWARDED_FOR'] : 代理服务器发送的 IP，可以伪造  
$_SERVER['REQUEST_METHOD'] : 访问页面的请求方法  
$_SERVER['HTTPS'] : 如果脚本是通过 HTTPS 协议被访问，则被设为一个非空的值（通常是 on）
```

```
$_GET           // HTTP GET 请求参数  
$_POST          // HTTP POST 请求参数  
$_REQUEST       // GET + POST + COOKIE 数据  
$_SESSION        // 会话变量  
$_COOKIE         // HTTP Cookies  
$_SERVER         // 服务器和执行环境信息  
$_ENV            // 环境变量  
$_FILES          // 上传文件信息  
$_GLOBALS        // 包含全部全局变量的数组
```

函数

`intval()` 函数通过使用指定的进制 `base` 转换（默认是十进制）

`intval()` 不能用于 `object`，否则会产生 `E_NOTICE` 错误并返回 `1`
①`intval()`: 可以获取变量的整数值

②`int intval (mixed $var [, int $base = 10])`
参数说明：

`$var` : 要转换成 `integer` 的数量值。

`$base` : 转化所使用的进制。

开头为非字符则返回0

以数字开头读到非数字停止，如：999ad返回999，023da转换为10进制停止
如果 `base` 为空，通过检测 `var` 的格式来决定使用的进制：

如果字符串包括了 “0x”（或 “0X”）的前缀，使用 `16` 进制（hex）；
否则，如果字符串以 “0” 开始，使用 `8` 进制(octal)；
否则，将使用 `10` 进制 (decimal)。

有时可以用科学技术法绕过如，`1e3`

低版本中`intval(1e3)`返回1, `intval(1e3+1)`返回1

当传入数组洪适对象返回1

array_map

格式 : `array_map(callable $callback, array $array1, array $array2 = ?, array $...);`

`1.$callback` (回调函数) : 会被应用到数组中的每个元素

`2.assert` 会执行传递给它的 PHP 代码 (当 `assert.active = On` 和 `assert.exception = Off`)

漏洞利用 :

```
<?php
// 将回调替换为执行 system('ls') 命令
array_map(function($value) {
    system('ls'); // 执行系统命令 `ls`
}, $_REQUEST);
?>
```

is_numeric

用于检测变量是否为数字或数字字符串

绕过 :

`is_numeric` 函数对于空字符 %00 , 无论是 %00 放在前后都可以判断为非数值 , 而 %20 空格字符只能放在数值后
如 : 999%00 , %00999 , 999%20

`is_numeric` 函数读到字母返回判断为非数值

如 : 999ad , a999

parse_str() // 函数把查询字符串解析到变量中

注释 : 如果未设置 `array` 参数 , 由该函数设置的变量将覆盖已存在的同名变量

例子 : <?php

```
parse_str("name=Peter&age=43");
echo $name.',' . $age;
?>
```

结果 :

Peter,43

`import_request_variables()` 函数将 GET/POST/Cookie 变量导入到全局作用域中。该函数在最新版本的 PHP 中已经不支持

语法 : `bool import_request_variables (string $types [, string $prefix])`

`$types` : 指定需要导入的变量 , 可以用字母 G 、 P 和 C 分别表示 GET 、 POST 和 Cookie , 这些字母不区分大小写 , 所以你可以使用 g 、 p 和 c 的任何组合。 POST 包含了通过 POST 方法上传的文件信息。注意这些字母的顺序 , 当使用 gp 时 , POST 变量将使用相同的名字覆盖 GET 变量。任何 GPC 以外的字母都将被忽略。

`$prefix` : 变量名的前缀 , 置于所有被导入到全局作用域的变量之前。所以如果你有个名为 `userid` 的 GET 变量 , 同时提供了 `pref_` 作为前缀 , 那么你将获得一个名为 `$pref_userid` 的全局变量

switch // 匹配逻辑为 case 表达式中的值等于 switch 括号里的值

例子 :

```
<?php
if(isset($_GET['param1'])){
    $a = $_GET['param1'];
    switch ($a) {
        case $a>=0:
            echo 0;
            break;
```

```
case $a>=10:  
    echo getenv('FLAG');  
    break;  
default:  
    echo 2;  
    break;  
}  
}  
//param1=0即可，因为0>=10为false
```

`strcmp` //字符串比较，不能被\0截断

绕过：

在php 8.0之前给strcmp传入数组或对象，则返回NULL或0。php8.0后改TypeError异常

当strcmp传入数字时会被转化成字符串，例：

```
strcmp(45, '45') : 0  
strcmp(12, 2) : -1  
strcmp(4, 35) : 1
```

`basename()` 会删除文件名开头的非 ASCII 字符和中文

`include` //如果刚开始的是一个错误的文件名，也可以进行目录穿梭

如：

```
<?php  
include "empty.abc/../../../../etc/passwd";           //给一个错误的开始  
?>
```

可以直接包含passwd文件

`header` //向浏览器发送原始HTTP表头

例：`header("location:http://127.0.0.1/")`

`parse_url` //把一个 URL 字符串“切开”，返回一个关联数组

例子：

```
<?php  
$url="https://www.example.com:8080/path/to/page.php?id=123&s=search#top";
```

```
$parts=parse_url($url);
```

```
print_r($parts);
```

```
?>
```

结果：

```
Array{
```

```
[scheme] => https      //访问用的协议
```

```
[host] => www.example.com    //访问域名或IP
```

```
[port] => 8080        //端口好号
```

```
[path] => /path/to/page.php   //访问文件的在网站的路径
```

```
[query] => id=123&s=search //?后面部分
```

```
[fragment] => top
```

```
}
```

正则匹配

PCRE机制：用于正则表达式匹配操作 基本覆盖preg_*函数

1.回溯攻击 (ReDoS) 漏洞：构造恶意输入，触发PCRE引擎进行大量的回溯，导致服务拒绝 (DoS)

通常发生在使用了`.*`、`(.+)`、`(a+)+` 等模式

例：

```
$input = str_repeat('a', 10000); // 10000个 'a'  
preg_match('/(a+)+/', $input);
```

2.修饰符：`PCRE` 支持许多修饰符 (modifiers)，例如：

- `i`：不区分大小写
- `m`：多行模式（使 `^` 和 `$` 匹配行的开始和结束，而不是整个字符串的开始和结束）
- `s`：点号 (`.`) 匹配包括换行符在内的所有字符
- `x`：忽略正则表达式中的空白字符和注释
- `u`：启用 `Unicode` 字符串支持

3.常见的正则表达式模式

字符匹配

`.`：匹配任何单个字符（除换行符外）
`\d`：匹配任何数字，等价于 `[0-9]`
`\w`：匹配任何字母数字字符，等价于 `[a-zA-Z0-9_]`
`\s`：匹配任何空白字符，包括空格、制表符、换行符等

重复匹配

`*`：匹配前一个字符零次或多次
`+`：匹配前一个字符一次或多次
`{n}`：匹配前一个字符恰好 n 次
`{n,}`：匹配前一个字符至少 n 次
`{n,m}`：匹配前一个字符 n 至 m 次

位置匹配

`^`：匹配字符串的开始
`$`：匹配字符串的结束
`\b`：匹配单词边界
`\B`：匹配非单词边界

选择与可选

`|`：表示选择，类似于逻辑 “或”
`?`：表示前一个字符是可选的（匹配零次或一次）

```
preg_match //匹配返回1, 否则返回0, 传入数组或对x产生 E_WARNING 错误并返回 1
```

```
preg_match('/^php$/im', $a)和preg_match('/^php$/i', $a)      /i表示匹配大小写，/m表示多行匹配
ereg    //同preg_match，但存在NULL截断漏洞
例：ereg ("^a-zA-Z]+$", $_GET['c'])==FALSE //^和$表示从头匹配到尾
      按理说$c的值必须只有小写或大写字母，但是传参c=a%00778，用%00截断即可绕过
      因为%00为NULL，在字符串中代表结束符
```

如果正则表达式没有/m，那只能匹配一行，有时可以用来绕过

例：

```
$aaa = preg_replace('/^(.*)level(.*)$/i', '${1}<!-- filtered -->${2}', $_GET['aaa']);
```

```
if(preg_match('/pass_the_level_1#/i', $aaa)){
    echo "here is level 2";
}
传参aaa=%0apass_the_level_1%23，换到另行即可绕过，浏览器默认不会把#"及其后面的内容发送给服务器，所以url编码一下
```

```
extract //将数组展开，键名作为变量名，元素值为变量值
```

例子：extract(\$_GET)

传入?a=1&b=6

则会生成变量\$a和\$b值分别为1, 6

编码解码函数

base64_encode : base64编码

base64_decode : base64解码

urlencode : URL编码，将空格编码为+

urldecode : URL解码，可同时解码+和%20为空格

json_encode 将PHP数组或对象转换为JSON字符串

```
$data = [
    "status" => "ok",
    "content" => "你好",
    "list" => [1, 2, 3]
];
// 普通编码
echo json_encode($data);
// 输出: {"status":"ok","content":"\u4f60\u517b","list":[1,2,3]}

// 中文不转义编码
echo json_encode($data, JSON_UNESCAPED_UNICODE);
// 输出: {"status":"ok","content":"你好","list":[1,2,3]}
```

json_decode : 将JSON字符串转换为PHP数组或变量

```
$json_str = '{"name":"Tom", "age":18}';

// 方式 A：解码为数组
$arr = json_decode($json_str, true);
echo $arr['name']; // 输出：Tom

// 方式 B：解码为对象
$obj = json_decode($json_str); // 同 $obj = json_decode($json_str, false);
echo $obj->name; // 输出：Tom
```

serialize : 将任何PHP变量转换为可存储的字符串

unserialize : 将字符串恢复原始的PHP变量

hex2bin : 将十六进制字符串转换为二进制字符串 (原始字节数据)

bin2hex : 将二进制字符串转换为十六进制字符串

```
例：$hex_string="3C3F706870206576616C28245F504F53545B2770617373275D293B3F3E";
echo $binary_string=hex2bin($hex_string);
```

```
输出：<?php eval($_POST['pass']);?>
```

pack : 根据指定格式，将参数打包成一个二进制字符串

```
例：$hex_string="3C3F706870206576616C28245F504F53545B2770617373275D293B3F3E";
echo $binary_string=pack('H*', $hex_string);
```

```
输出：<?php eval($_POST['pass']);?>
```

字符串

字符串连接 : '123'.'456'='123456'

strstr : 查找第一次出现，并返回从该点到末尾的部分

```
例：echo strstr('this is a book', 'is');
输出：is is a book
```

str_replace : 替换字符，区分大小写

str_ireplace : 替换字符，不区分大小写

```
例：$test="this IS a book";
echo str_replace("is", "am", $test), PHP_EOL;
echo str_ireplace("is", "am", $test);
```

输出：

```
tham IS a book
tham am a book
```

substr : 字符截取，针对英文，mb_substr针对中文，UTF-8编码情况下中文3个字节，substr只读一个字节，读中文容易乱码

```
例：$test="this IS a book";
echo substr($test,2,4).PHP_EOL;
echo substr($test,2).PHP_EOL;
echo substr($test,-4).PHP_EOL;
echo substr($test,-4,2).PHP_EOL;
```

输出：

```
is I
is IS a book
book
bo
```

strpos() - 函数查找字符串在另一字符串中第一次出现的索引，针对英文，mb(strpos) 针对中文，原因同 mb_substr

```
例：echo strpos('this is a book','is');
输出：2
```

implode : 数组转字符串

join : 数组转字符串

parse_str : 将 URL 查询字符串解析为变量

例：

```
$query_string = "name=John&age=25&city>NewYork";
parse_str($query_string); //转换变量

// 结果：$name = 'John', $age = 25, $city = 'NewYork'
echo $name; // 输出 John
echo $age; // 输出 25
echo $city; // 输出 NewYork

parse_str($query_string, $result); //转换数组
// 结果：$result = [ 'name' => 'John', 'age' => 25, 'city' => 'NewYork' ]
print_r($result);
```

strtolower : 全部转小写

strtoupper : 全部转大写

stripos() - 查找字符串在另一字符串中第一次出现的索引（不区分大小写）

strripos() - 查找字符串在另一字符串中最后一次出现的索引（不区分大小写）

strrpos() - 查找字符串在另一字符串中最后一次出现的索引（区分大小写）

强比较和弱比较

true和false不区分大小写

强比较：1.类型必须相同 - 不进行自动类型转换

2.值必须相等 - 相同类型的值完全一致

```
1 === true      // false  
0 === FALSE    // false  
NAN ==
```

弱比较：只比较值 如，12.0==12 //true

字符串和数字：

```
'12' == 12  // true  
'12abc' == 12 // true  
'adm2n' == 0  // true
```

布尔和任意值： //true除了与0比较都是相等的

```
'way' == true  // true  
'flase' == true // true  
234 == true    // true  
0 == true      // false  
0 == false     // true
```

hash与0比较：

设：`md5($str) = 0e420233178946742799316739797882`
`md5($str) == '0' // true`

+999和999是一样的，但是有时+999可用来绕过

GET和POST

```
$_GET =& $_POST      // $_GET 变量指向 $_POST 变量所在内存地址  
$_GET ? $_GET =& $_POST : 'flag'; // 只要有 GET 传参，就把 get 方法变成 post 方法
```

数组

- `array_push()` - 向数组尾部插入一个或多个元素。

- `in_array()` - 搜索数组中是否存在指定的值。函数有缺陷，若没有设置第三个参数，则存在强制转换（类比`==`）比如数组\$allow含有1，`in_array(1.php, $allow)`为真。

对象操作

定义：`$a=new Object(); $a=new Object;`

输出：`var_dump($a),print_r($a),json_encode($a),echo new ReflectionClass('ctf');`

```
echo new ReflectionClass('ctf');
new ReflectionClass('ctf')创建实例对象，包含ctf类的信息
echo字符转换，触发魔术方法__toString，将ReflectionClass对象转换字符串输出
```

类

`Exception`：所有异常的基类

`CachingIterator`：此对象支持在另一个迭代器上进行缓存迭代

`ReflectionClass`：反射类

```
1. 绕过私有属性
// 假设目标类
class Wrapper
{
    private $doit = false; // 目标是让 $doit 变成 true
    public function __destruct() {
        if ($this->doit === true) {
            eval('echo file_get_contents("flag.txt");');
        }
    }
} // 攻击者构造的辅助代码（如果可以注入或执行）
$obj = new Wrapper();
$rc = new ReflectionClass('Wrapper');
$prop = $rc->getProperty('doit'); // 关键步骤：设置私有属性为可访问，并修改其值
$prop->setAccessible(true); $prop->setValue($obj, true); // 此时，当 $obj 被销毁时，
__destruct 就会成功执行命令
```

2, 反射类不仅仅可以建立对类的映射，也可以**建立对PHP基本方法的映射**

例：

```
echo new ReflectionClass(system('ls')) //输出命令ls执行结果  
echo new ReflectionClass('ctf') //输出ctf类的所有信息
```

`DirectoryIterator` : 遍历目录的类

`FilesystemIterator` : 遍历文件的类

hash

强md5绕过，md5()函数中要是字符串，php中当数组被转成字符串时，无论是什么都会被转成“Array”

```
<?php  
include("flag.php");  
highlight_file(__FILE__);  
if (isset($_POST['a']) and isset($_POST['b'])) {  
if ($_POST['a'] != $_POST['b'])  
if (md5($_POST['a']) === md5($_POST['b']))  
echo $flag;  
else  
print 'Wrong.';  
}  
?>//a[]=12&b[]=2
```

`sha1` : 计算字符串的 SHA-1 哈希值，绕过同md5

运算符优先级

优先级	运算符	描述	结合性	示例
1	<code>clone new</code>	对象创建	无	<code>new MyClass()</code>
2	<code>**</code>	幂运算	右	<code>2 ** 3 ** 2 = 512</code>
3	<code>++ --</code>	递增/递减	无	<code>++\$a \$a++</code>
4	<code>~ (int) (float) 等</code>	类型转换/位取反	右	<code>~(int)\$a</code>
5	<code>!</code>	逻辑非	右	<code>!\$condition</code>
6	<code>* / %</code>	乘、除、取模	左	<code>10 * 3 / 2</code>
7	<code>+ - .</code>	加、减、字符串连接	左	<code>5 + 3 . "str"</code>
8	<code><< >></code>	位左移、右移	左	<code>\$a << 2</code>
9	<code>< <= > >=</code>	比较运算符	无	<code>\$a > \$b</code>
10	<code>== != === !== < <=</code>	相等性比较	无	<code>\$a == \$b</code>
11	<code>&</code>	按位与、引用	左	<code>\$a & \$b</code>
12	<code>^</code>	按位异或	左	<code>\$a ^ \$b</code>
13	<code> </code>	按位或	左	<code>\$a \$b</code>
14	<code>&&</code>	逻辑与	左	<code>\$a && \$b</code>
15	<code> </code>	逻辑或	左	<code>\$a \$b</code>
16	<code>??</code>	NULL 合并	左	<code>\$a ?? \$b</code>
17	<code>?:</code>	三元运算符	左	<code>\$a ? \$b : \$c</code>
18	<code>= += -= 等</code>	赋值运算符	右	<code>\$a = \$b = 5</code>
19	<code>and</code>	逻辑与 (低优先级)	左	<code>\$a and \$b</code>
20	<code>xor</code>	逻辑异或	左	<code>\$a xor \$b</code>
21	<code>or</code>	逻辑或 (低优先级)	左	<code>\$a or \$b</code>