

BÀI TẬP CON TRỎ - PHẦN 1

BÀI TẬP BẮT BUỘC

1. Cho biết ý nghĩa của các khai báo và câu lệnh; Tìm lỗi sai trong đoạn code và giải thích
2. Cho mảng 1 chiều a có 10 phần tử, biến con trỏ p trỏ tới mảng 1 chiều a. Hãy dùng con trỏ p để gán giá trị 100 cho phần tử thứ 5 của mảng. Hãy viết chương trình nhập và xuất mảng 1 chiều thông qua con trỏ p.
3. Tạo biến str lưu chuỗi "hello class", sau đó tạo biến con trỏ p lưu trữ địa chỉ đầu tiên của chuỗi. Hãy thực hiện chuyển chuỗi str thành chuỗi ký tự in hoa "HELLO CLASS" thông qua sử dụng con trỏ p.
4. Viết hàm nhập một dãy số thực A tùy ý trong đó có sự cấp phát động. Viết hàm sao chép dãy số thực A (được nhập bởi hàm trên) sang một dãy B trong đó có sự giải phóng vùng nhớ cấp phát động và cấp phát lại ở dãy B.
5. Làm lại các bài tập về mảng dùng con trỏ

BÀI TẬP LÀM THÊM

1. Cho mảng 1 chiều a, cho con trỏ p trỏ tới mảng a. Thực hiện sắp xếp mảng a với yêu cầu chỉ được dùng tên biến con trỏ p.
2. Viết chương trình nhập số nguyên dương n gồm k chữ số ($0 < k \leq 5$), sắp xếp các chữ số của n theo thứ tự tăng dần.
Ví dụ: Nhập n = 1536
Kết quả sau khi sắp xếp: 1356.