

基本信息

- 男
- 本科
- 宁波
- 应届生
- 18067341336
- 1586030862@qq.com
- 双鱼

技能特长

- 文字表述 精通
- C++ 精通
- 数据结构 熟练
- sql 熟练

自我评价和分析

温州医科大学信管专业的一枚双鱼座男生,宁波人,99年出生。目前大三暑假,性格温柔阳光的一枚双鱼座男生。

兴趣爱好：

一：羽毛球，健身，在学校担任过校队一员，良好的体魄是成功的一半。

二：文学，网文，电影。每一部电影，小说都有着背后或者伟大或是渺小的世界，我相信好的策划离不开对世界观的构思和设想。

三：贴吧，知乎，b战，半次

梅子恒

来自浙江宁波的一枚乐观开朗 涉猎广泛 温柔健谈的大男孩 身高：178cm --体重：70kg --双鱼座

求职意向

- 游戏策划
- 杭州广州北京
- 面议
- 一个月内到岗

教育背景

2017.09 - 至今 温州医科大学
信息管理与系统

计算机和医疗信息系统，成绩前40%。
英语等第：4级
专业课：sql，离散数学，数据结构，python 深度学习，r 语言统计学，c#，运筹学，c++开发。

工作经历

从事过qt/c++开发，SQLite的轻量化使用。
在其中编写过一些小工具，如爬虫，自定义控件等。

应聘优势和简介

温州医科大学信管专业的一枚双鱼座男生,宁波人,99年出生。目前大三暑假,沟通能力强,性格温柔阳光的一枚双鱼座男生。

1：掌握基本的数据结构和算法，善于分析，对于数值这块有着自己的理解和创新。

2：优秀的文字功底，涉猎范围广，阅读量多，二次元/半次元等新新文化了解充分

3：游戏经历丰富，在各个类型下取得不错的成绩，富有经验，涉猎广泛。 4：能利用编程解决具体数值题目，有着sql 的基础。

5：能使用Excel进行查询，偏移函数等填表。能使用qt/c++写一些小工具进行分析：如掉落模拟，曲线模拟。

6：阅读相关书籍：如平衡掌握者，对着数值策划和游戏设计有着更深的了解。

7：moba系英雄/地图/道具设定，卡牌，slg系统和数值分析，以及对小游戏的核心玩法有着很多自己的idea，善于去挖掘和构思新玩法。

元，简书，豆瓣。深度用户，热爱各个领域里有意思的东西。

个人性格分析

率真，随和的性格，抗压能力强，对事乐观向上。

喜欢了解和探索未知的领域，对时事有着分析和思考。

健谈，沟通能力强，善于把自己了解的展示出来。

游戏经历

1：和平精英王牌 kd6，荒野行动内测玩家，小主播，游戏时长 4000 小时+。

2：率土之滨 2018 年至今，盟内指挥和群里攻略提供者，深入了解率土 liker 类的游戏内核。游戏时间：一年半，三个号，充值金额加买卖号 2000 左右，期间担任盟指挥和攻略指导，也是从这里让我对数值分析这一块尤其感兴趣。而率土 liker 我认为最核心的其实是社交。

3：皇室战争，国王纪元等即时战略类。

四：3a 单机

1：魂系。血源诅咒/黑魂/只狼（云玩家）。时长 800 小时+。

2：火炬之光，刺客信条，gta5 等（小学初中和同学一起玩），后来的神秘海域，孤岛危机，泰坦陨落，美国末日，看门狗 2 等等一系列就不说了，这些都属于体验系游戏。

五：休闲系

1：steam 上的各种小游戏，如扫雷，中国式家长，以及最近很火的文字系修仙养成游戏，逃离等等。

2：消消乐（梦幻家园 300 关，时长 1000 小时），纪念碑谷，逃离，音乐系，角色扮演 or 恋与制作人这种种类太多不一一赘述。

六：Rts 类/Rpg 类

Rts 类可以说是我个人比较喜欢的游戏，时长：10000 小时+，也是我最早接触的大型游戏 ->war3，澄海，除此还有星际 2，帝国时代，红警等，现在了解的有文明 6，瘟疫公司等等，属于比赛一直有观看，偶尔玩的类型，其中的澄海 3c 和 war3 属于顶分路人阶段，现在也在关注职业选手。

Rpg 类：国产武侠类 rpg：金庸群侠传，仙剑。War3 下的各种优质 rpg 图，时长：5000 小时+。