

第 6 次上机实验（第 8 周）说明

1. 本次实验和前几次不同，本次实验作为一个 project，不要求必须提交，自愿选择是否完成，提交截止时间为期末。（另：第 1 次上机实验中还有另一个 project，即使用 easy-X 完成一个游戏，同样为自愿提交和期末截止）
2. 本次实验要求使用霍夫曼编码实现文件的压缩，待压缩的文件在 src 目录下，名字为“Jane+Eyre.txt”。
3. 本次实验 src 目录下的代码仅供参考，你可以按照自己的需要设计结构体，main 函数及其它函数，不需要保持 main.c 和 HuffmanCode.h 不变。

备注：

1. 请注意编码写入文件的方式，假设字符 A 的编码为 110，如果要对字符串“AAA”的压缩，并不是将“110110110”这个字符串写入文件就可以实现（相反，这种方式增加了文件体积），你需要将 11011011 这前 8 位当作一个 byte 写入文件（哪怕此时将最后一个 A 的编码拆成了 11 和 0 两部分），而剩下的一个 0 需要和后面的字符再拼接出一个 byte，以此实现文件的压缩。