

## 1. Le site :

<https://github.com/>

Se créer un compte avec adresse mail

## 2. Télécharger GitHub Desktop et l'installer

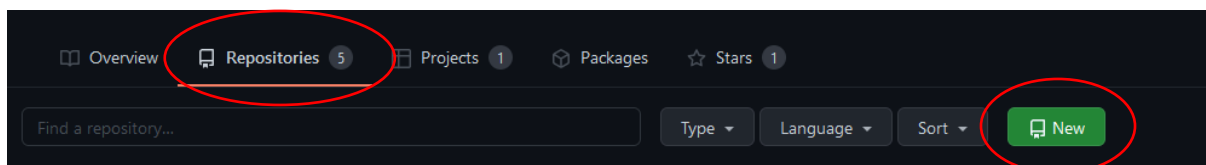
<https://desktop.github.com/>

## 3. Relier GitHub et GitHub Desktop

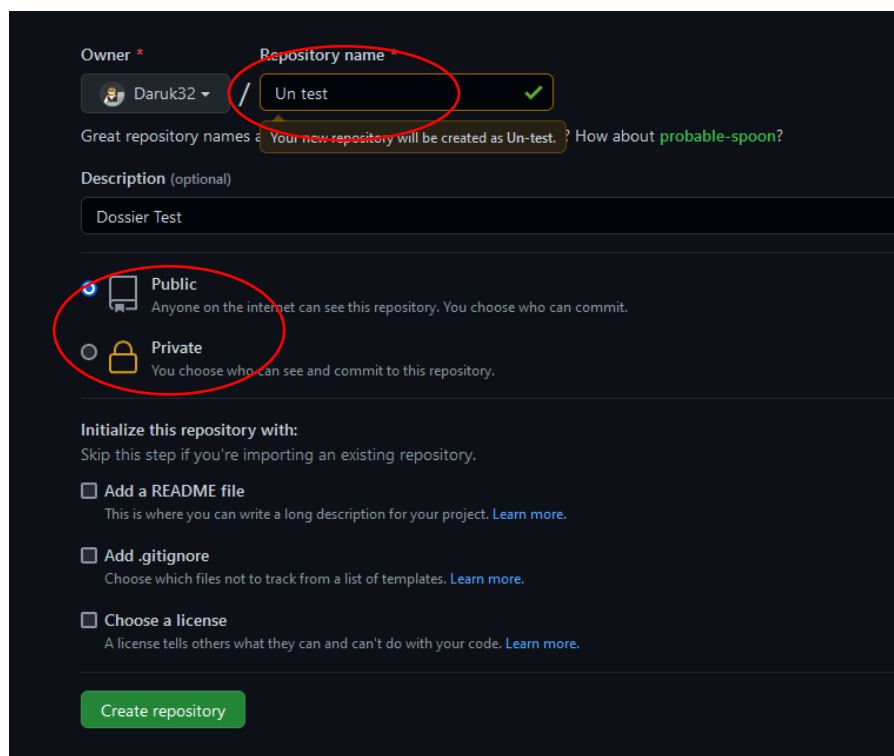
<https://docs.github.com/en/desktop/installing-and-configuring-github-desktop/installing-and-authenticating-to-github-desktop/authenticating-to-github>

## 4. Créer un dossier de travail (pour un seul projet) dans GitHub

Aller dans Repositories



Créer un New



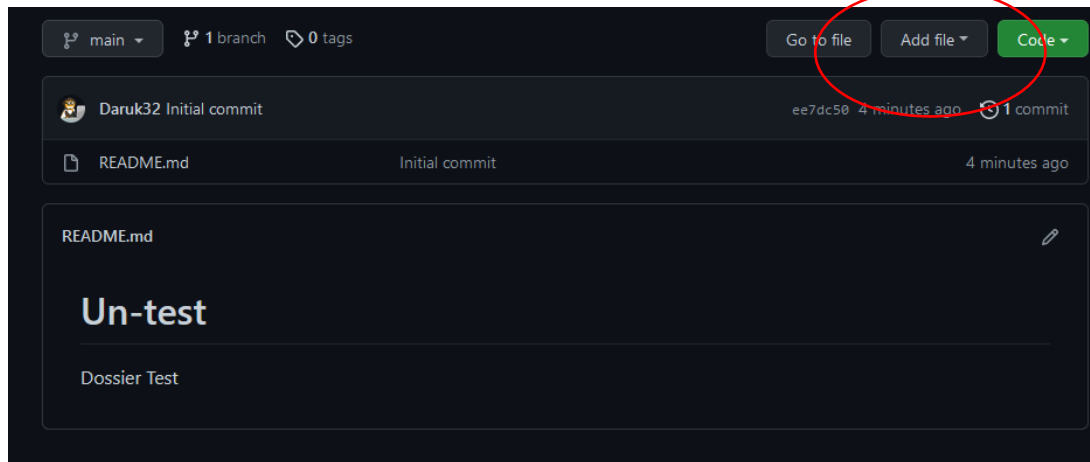
Nommer le projet

Choisir de le rendre privé ou public

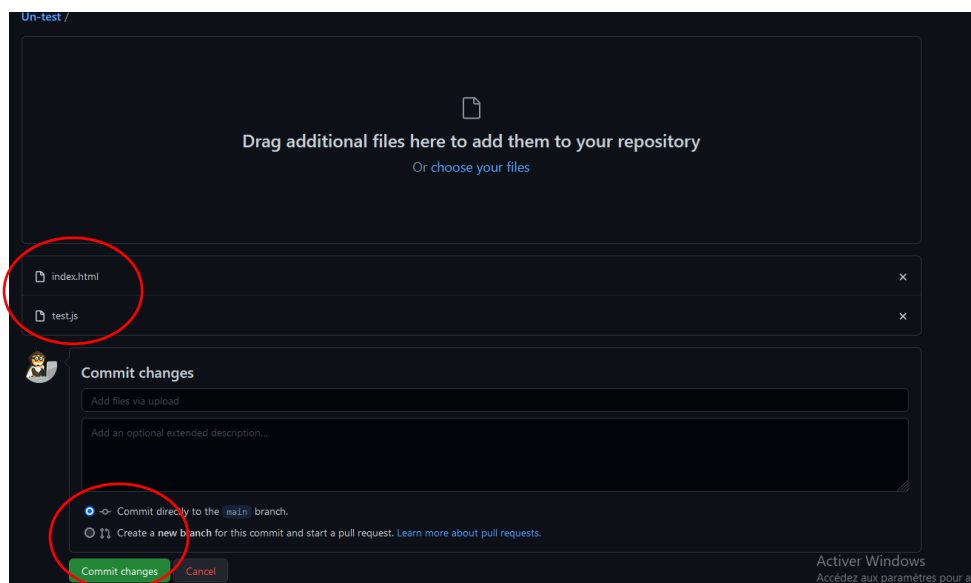
**!!! Si vous le rendez public, les stats d'activité sur ce projet et son code sont visibles avec la possibilité de partage (intéressant pour la recherche d'emploi), si privé, tout est caché !!!**

Vous pouvez cocher les 3 cases suivantes mais dans le cadre d'un petit projet, seule la première est intéressante.

## 5. Relier son dossier existant ou un nouveau au compte GitHub



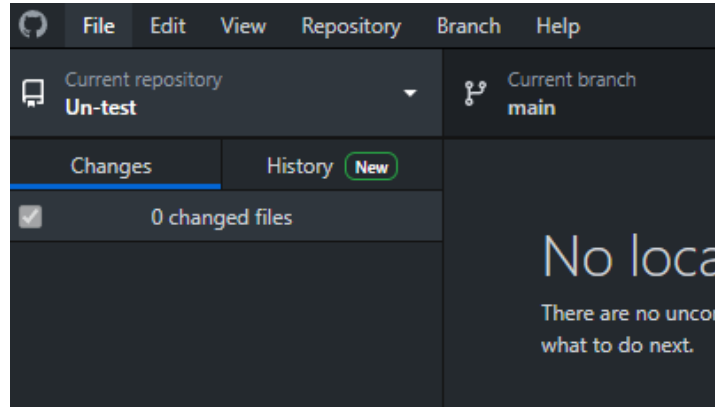
Aller dans Add file et Uploader vos documents et dossiers.



Puis faites votre premier commit (premier changement à sauvegarder).

## 6. Mettre en lien GitHub Desktop avec votre travail sur GitHub

Aller dans **File** de GitHub Desktop puis dans **Clone Repository**



Vous y retrouverez le dossier créé sur GitHub pour le sélectionner.

Voilà, votre travail est en lien avec GitHub !

Mais comment ça marche ?

Je vous encourage à aller voir les concepts de base sur OpenclassRoom de Git et GitHub mais je vais vous présenter le fonctionnement rapidement.

Je ne parlerai pas des branches etc etc. C'est un peu plus complexe.

## 7. Fonctionnement en mode routine

Vous ouvrez GitHub Desktop.

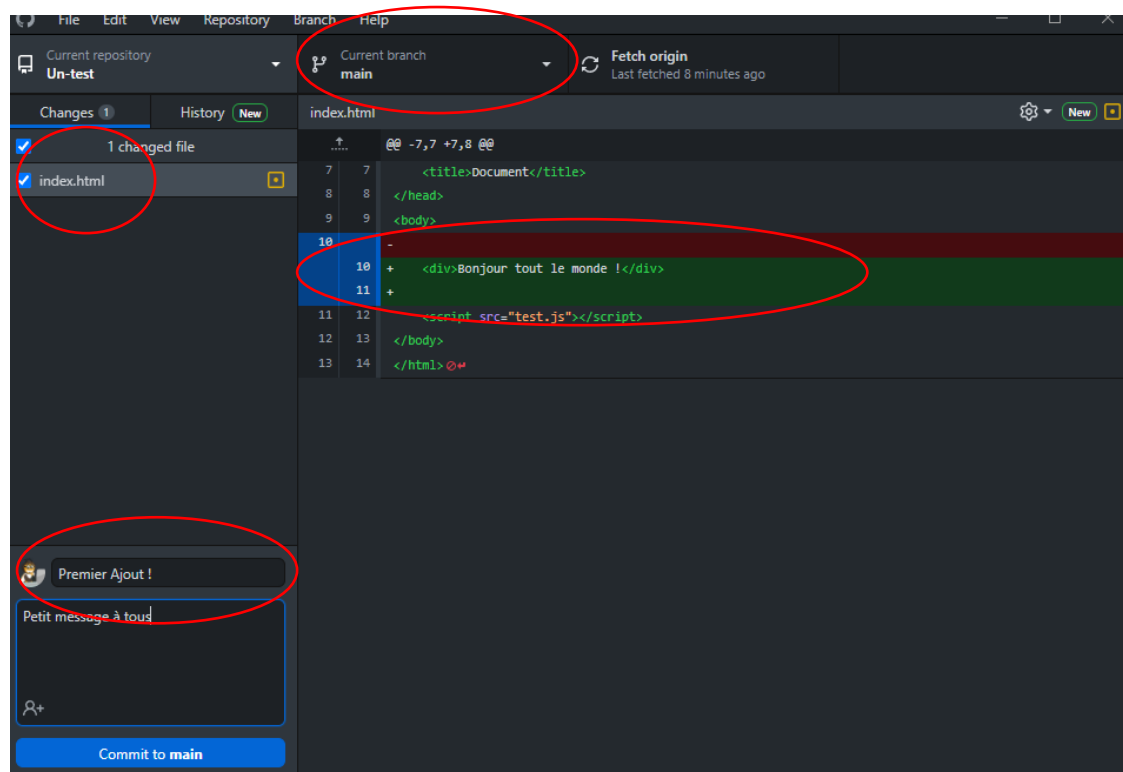
Vous ouvrez votre fichier HTML, CSS, ... que vous souhaitez modifier today.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script src="test.js"></script>
</body>
</html>
```

```
> Users > User > Desktop > Mon Projet Test > index.html > html > body > div
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10
11   <div>Bonjour tout le monde !</div>
12
13   <script src="test.js"></script>
14 </body>
15 </html>
```

Hop, la petite modification faite, vous enregistrer le VSC comme d'habitude.

Petit coup d'oeil sur GitHub Desktop :

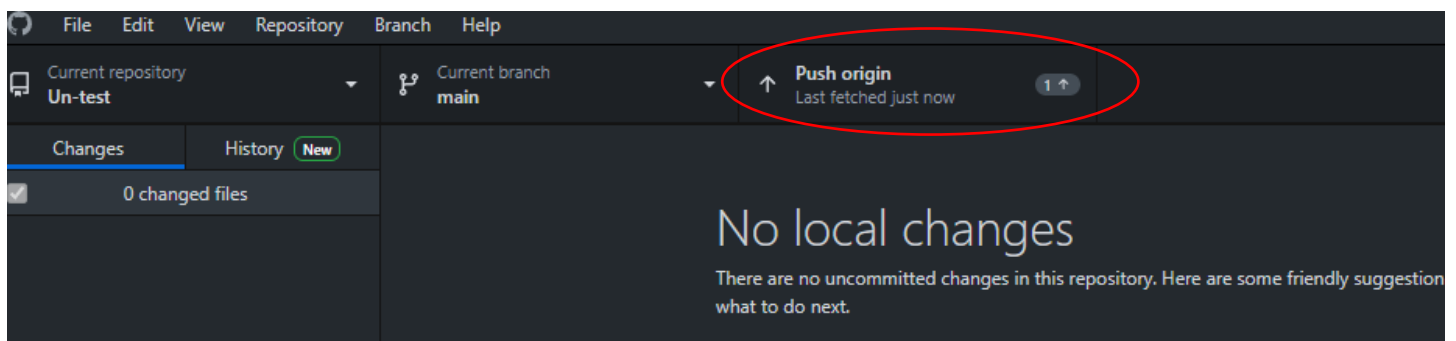


A gauche, le fichier modifié est renseigné, à droite les modifications. En cliquant sur les modifications, vous pouvez choisir de les accepter ou non.

Si vous considérez que votre travail représente une petite étape significative et que c'est bon pour le moment, vous nommez cette première sauvegarde ("Premier Ajout !", ici) avec sa description et vous cliquez sur "Commit to main". Vous pourrez faire d'autres commit.

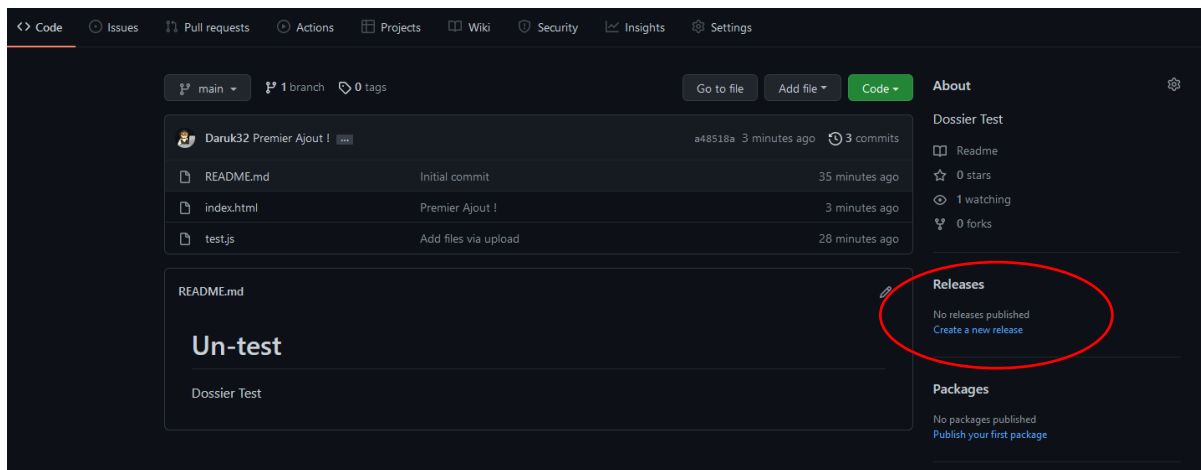
Vous avez même leur historique et le visuel sur les codes modifier pour retrouver une bêtise éventuellement ^^.

L'étape suivante est de pusher vos commit sur le GitHub.



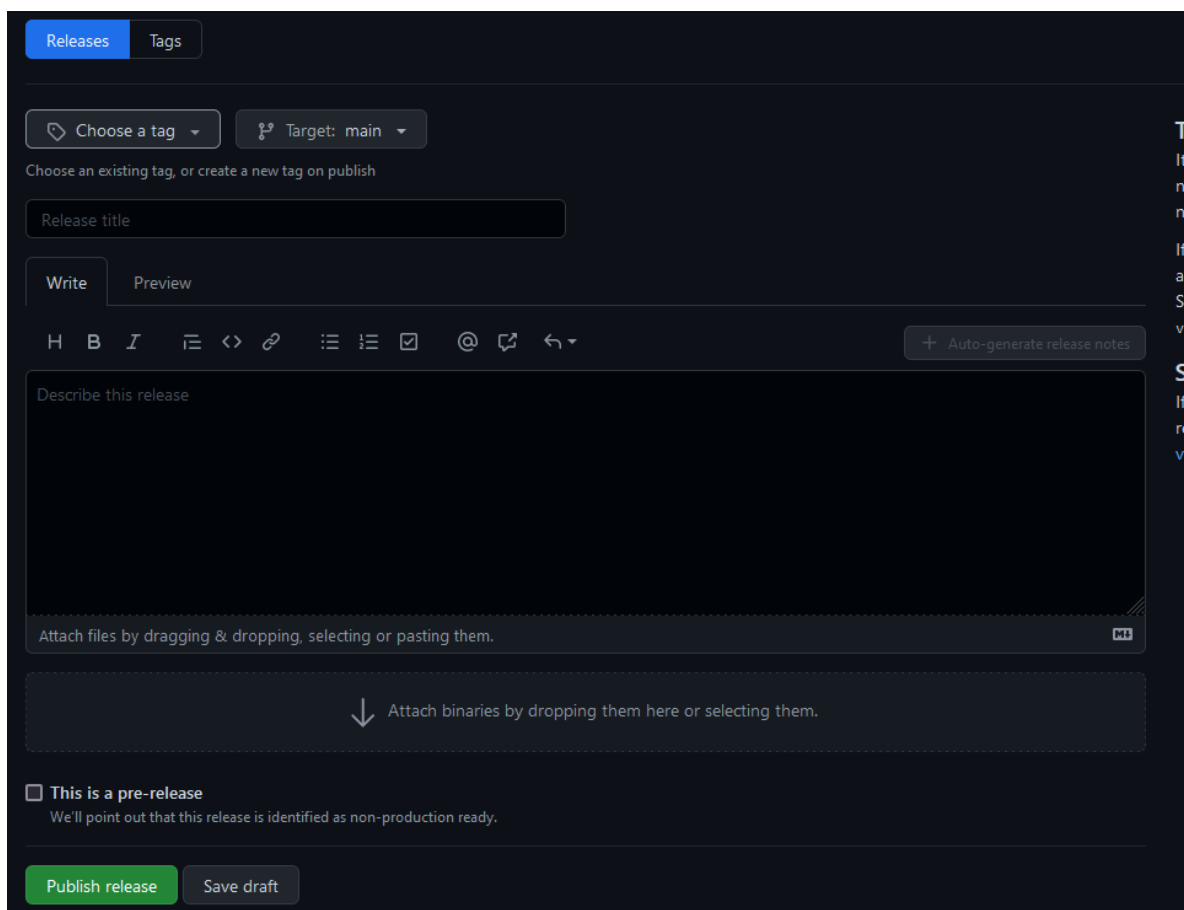
C'est comme considérer qu'un groupe de petits développements remplissent une étape importante qui sera exportée mais perso je push à tout va XD.

Après, on peut parler versionning de votre développement sur GitHub



Sur la page du projet, vous aurez le visu du dernier push.

Et sur la droite, après un certain nombre de push/ avancées sur le projet, vous pourrez faire vos release (alpha, bêta, v1.2.36, ....)



Renseigner le tag (v0.1, par exemple ou autre démonition de versionning)

Le titre de la release, avec les changements apportés puis publish.

Et voilà !

C'est assez rapide mais c'est une petite mise en oeuvre fonctionnelle, n'hésitez pas explorer les possibilités ^^.