



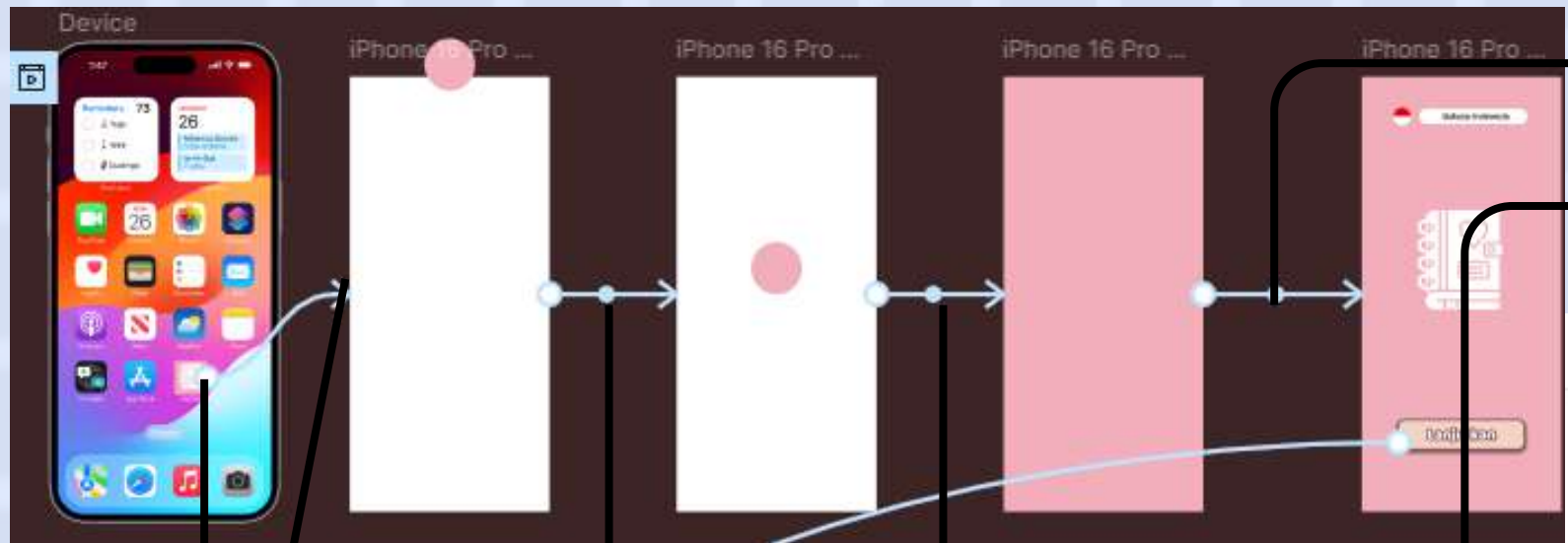
My Daily

UX

Leni
TI.24.A5
312410442

UX DESIGN

1. Splash Screen



Interaction + X

Trigger On tap

Action → Navigate to

Destination iPhone 16 Pro - 1

Animation Instant

State

Interaction + X

Trigger After delay

Delay 300ms

Action → Navigate to

Destination iPhone 16 Pro - 2

Animation Move in

☐ Animate matching layers

Direction ← → ↓ ↑

Curve Bouncy

Duration 800ms

State

Interaction + X

Trigger After delay

Delay 100ms

Action → Navigate to

Destination iPhone 16 Pro - 3

Animation Smart animate

Curve Custom bezier

Duration 300ms

Bezier 0.37, -0.25, 0.99, 0.32

State

Interaction + X

Trigger After delay

Delay 800ms

Action → Navigate to

Destination iPhone 16 Pro - 5

Animation Move in

☒ Animate matching layers

Direction ← → ↓ ↑

Curve Ease out

Duration 1200ms

State

UX DESIGN

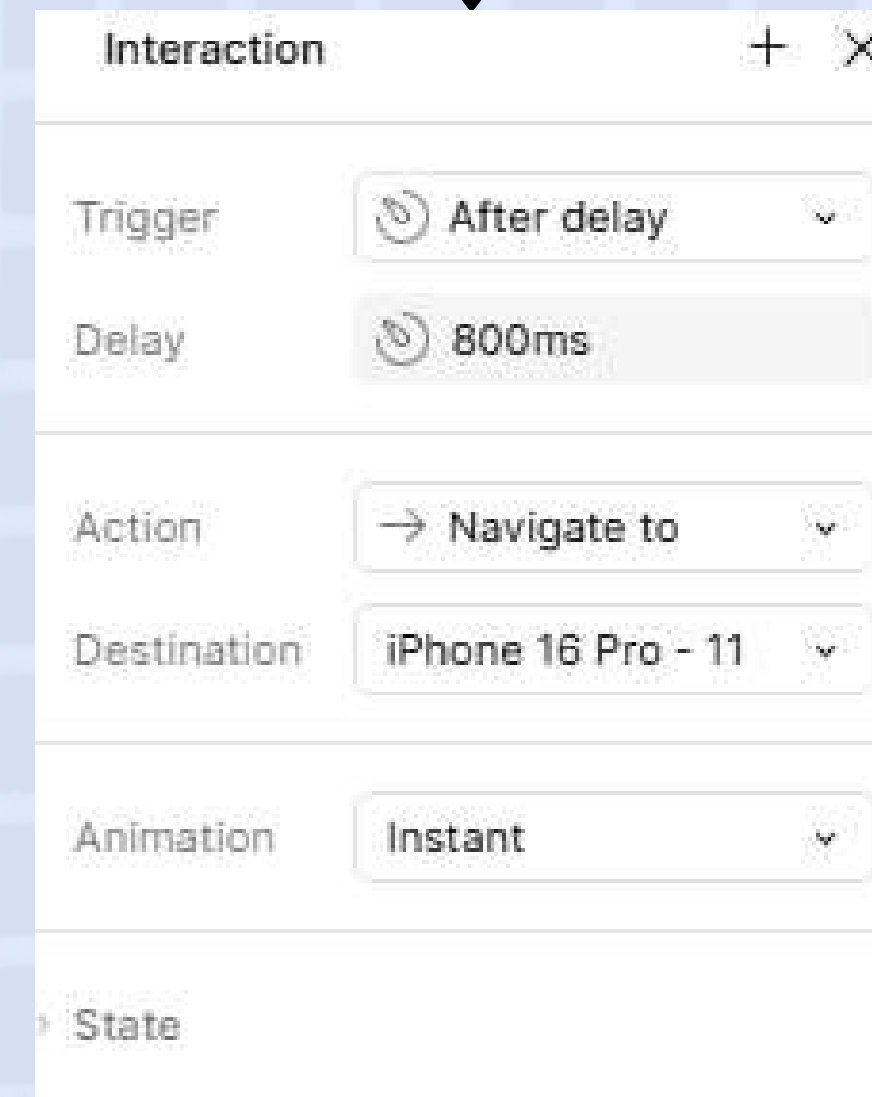
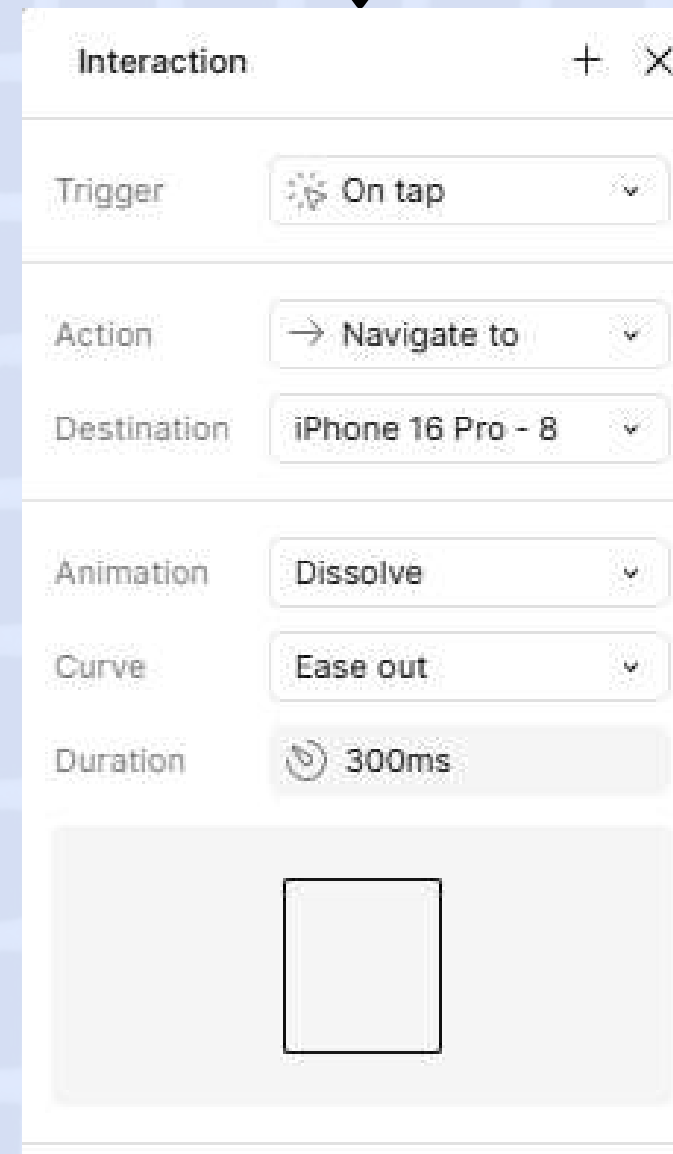
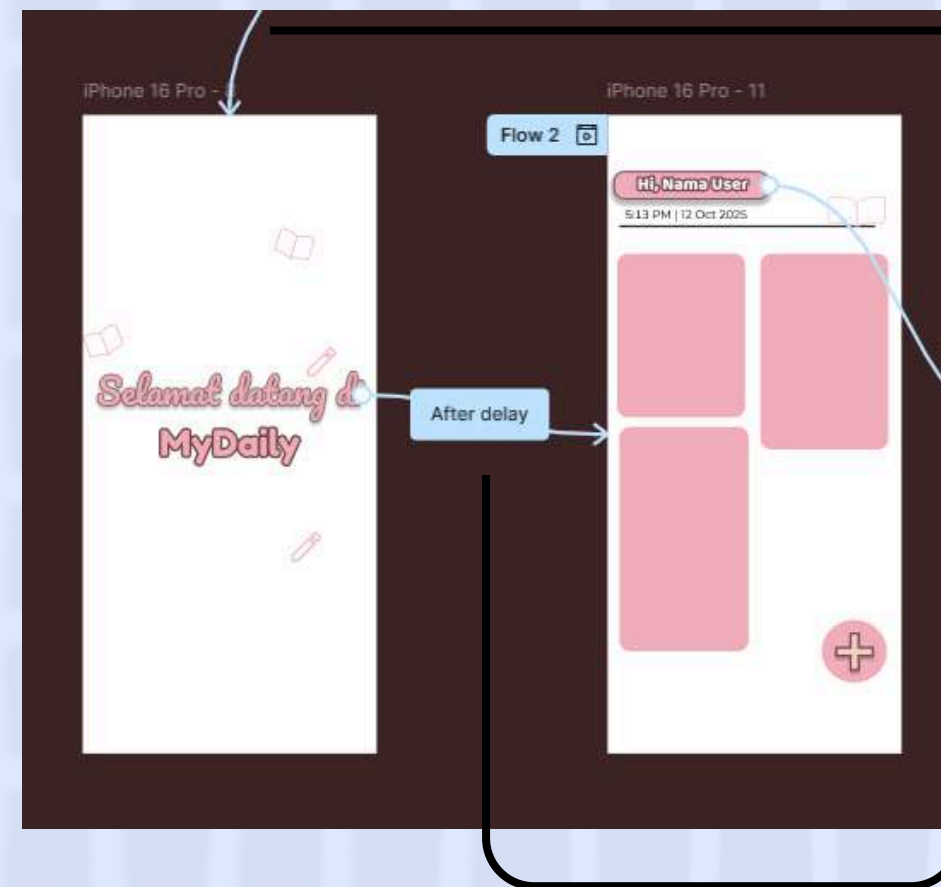
1. Splash Screen



- Video di samping menunjukkan alur perpindahan antar halaman pada prototype aplikasi.
- Pada device, tampilan pertama menuju ke Splash Screen menggunakan pengaturan trigger “After delay” selama 300ms, kemudian berpindah ke halaman berikutnya dengan animasi Move in (Direction: Right).
- Transisi antar halaman diatur menggunakan efek Smart Animate dengan Custom Bezier Curve agar perpindahan terasa halus dan natural bagi pengguna.
- Pengaturan ini bertujuan menciptakan pengalaman UX yang responsif dan realistis saat pengguna berpindah antar tampilan.

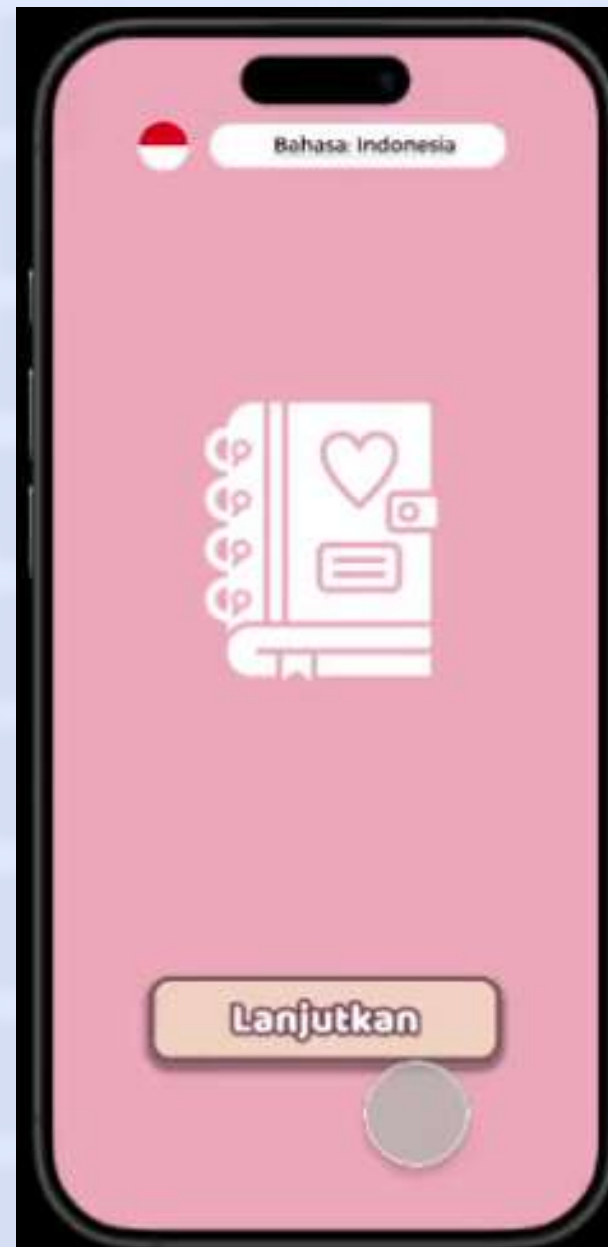
UX DESIGN

2. sapaan - halaman utama



Dari halaman logo klik lanjutkan dan lanjut ke halaman sapaan dilanjutkan otomatis menuju halaman utama

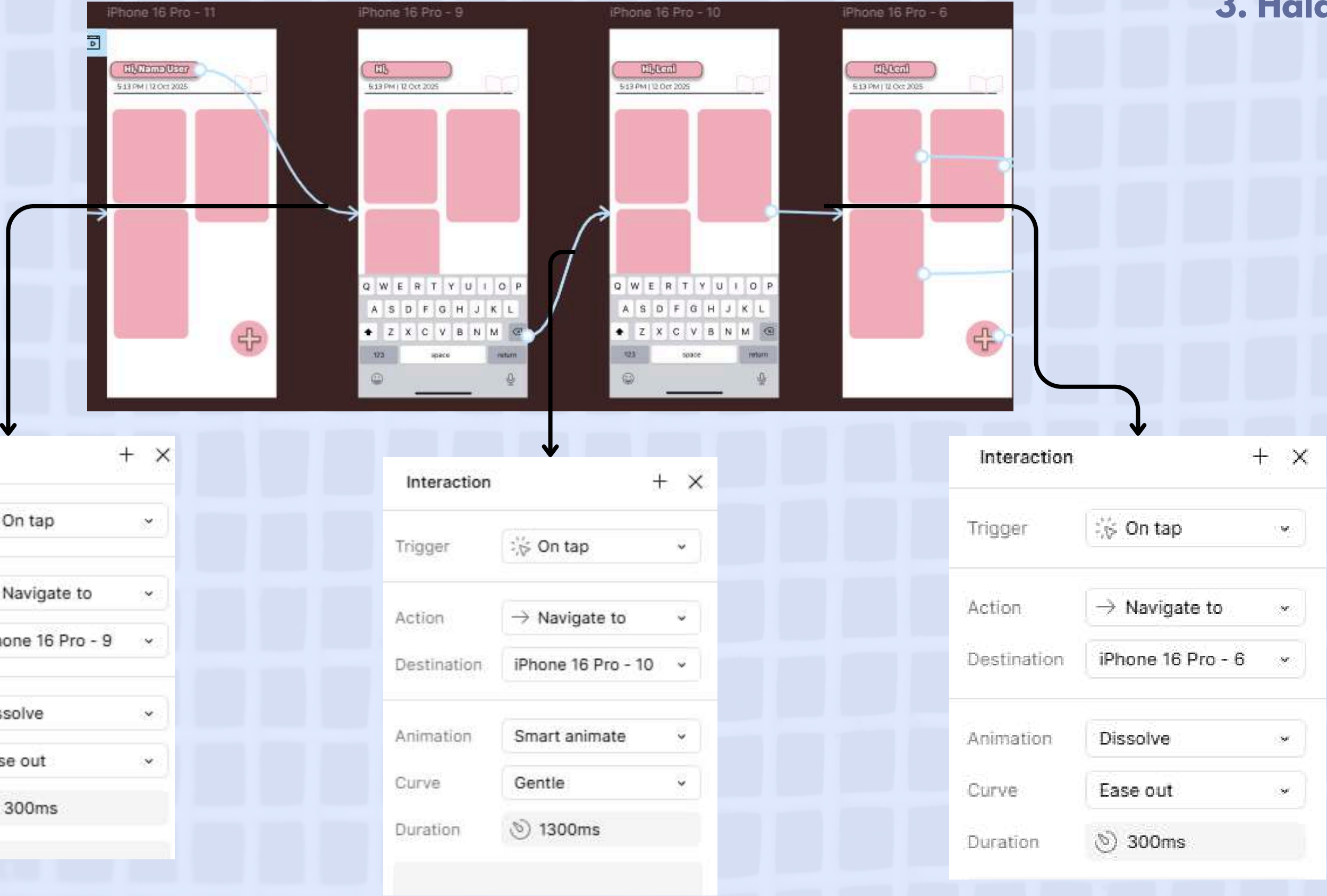
UX DESIGN



Setelah pengguna berhasil melewati halaman logo, aplikasi akan menampilkan tampilan sapaan otomatis dengan teks “selamat datang di mydaily”. Tampilan ini berfungsi sebagai bentuk sambutan awal dan memberikan kesan personal terhadap pengguna.

UX DESIGN

3. Halaman Utama



UX DESIGN

- Tampilan awal setelah sapaan pengguna mengetuk area teks “Hi, Nama User”, muncul keyboard di bagian bawah layar.
- Aplikasi memberikan respon langsung dengan membuka kolom teks yang bisa diedit — ini adalah bentuk umpan balik (feedback) yang memperlihatkan bahwa sistem siap menerima input pengguna.
- Dari sisi UX, perubahan ini menciptakan interaksi yang natural dan mudah dipahami (pengguna langsung tahu bisa mengetik namanya di situ).
- Setelah pengguna mengetik namanya (misalnya “Leni”), teks sapaan berubah menjadi “Hi, Leni”.
- Hal ini memperlihatkan personalization UX, di mana aplikasi merespon input pengguna dan menyesuaikan tampilan sesuai identitasnya.
- Ini memberikan kesan aplikasi interaktif dan peduli terhadap pengguna.
- Setelah sapaan berubah, pengguna dapat melanjutkan berinteraksi dengan elemen lain di layar, seperti menambah item baru menggunakan tombol “+” atau beralih ke konten lain.
- Panah interaksi menunjukkan bahwa setiap elemen dapat membawa pengguna ke halaman atau aksi berikutnya.
- UX di tahap ini berfokus pada kelancaran navigasi dan konsistensi tata letak, agar pengguna tidak bingung setelah mengedit profil.

UX DESIGN



UX DESIGN

4. Halaman mengisi catatan



UX DESIGN

Halaman utama menuju isi catatan

Interaction + X

Trigger On tap

Action → Navigate to

Destination iPhone 16 Pro - 7

Animation Instant

> State

mengklik judul untuk menampilkan keyboard

Interaction + X

Trigger On tap

Action → Navigate to

Destination iPhone 16 Pro - 12

Animation Dissolve

Curve Ease out

Duration 256ms

> State

Mengisi Judul dengan contoh Jadwal Skincare

Interaction + X

Trigger On tap

Action → Navigate to

Destination iPhone 16 Pro - 13

Animation Smart animate

Curve Gentle

Duration 200ms

Mengisi Judul dengan Jadwal Skincare

Interaction + X

Trigger On tap

Action → Navigate to

Destination iPhone 16 Pro - 14

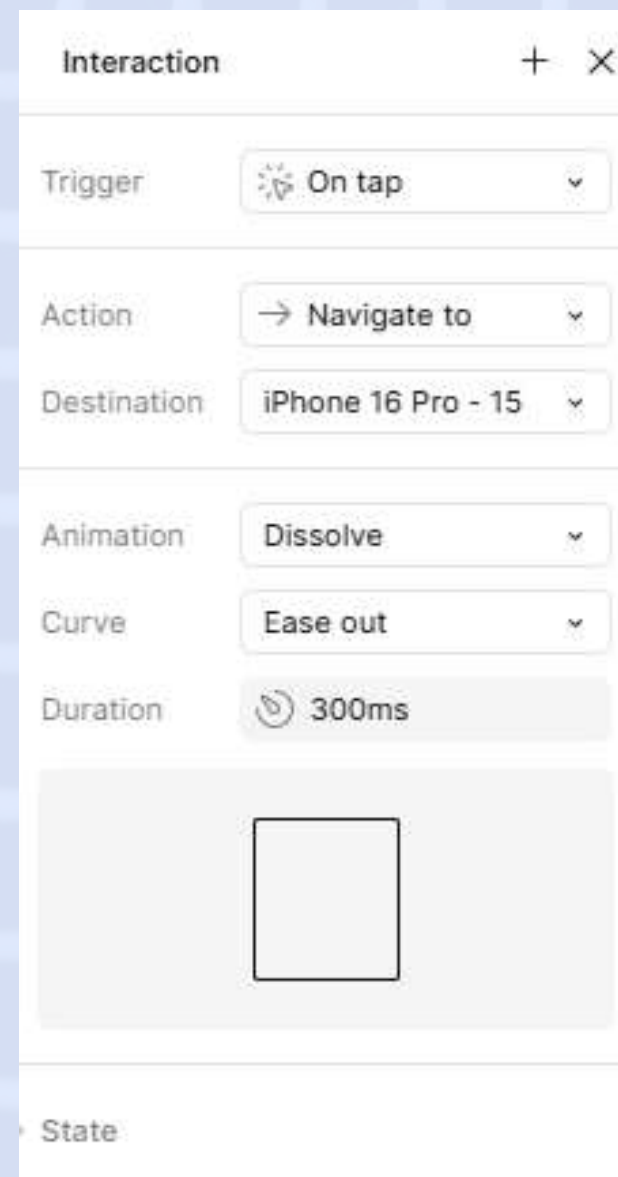
Animation Smart animate

Curve Gentle

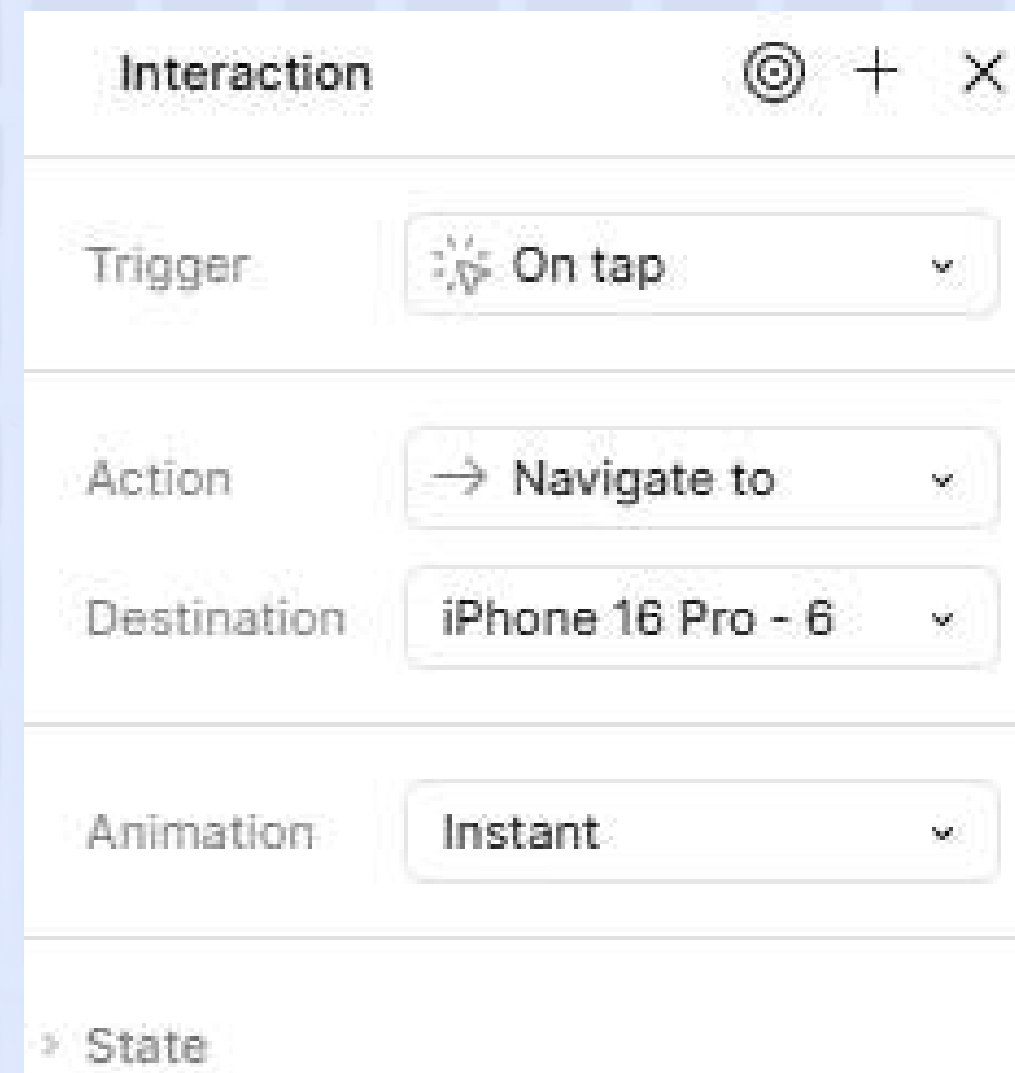
Duration 1000ms

UX DESIGN

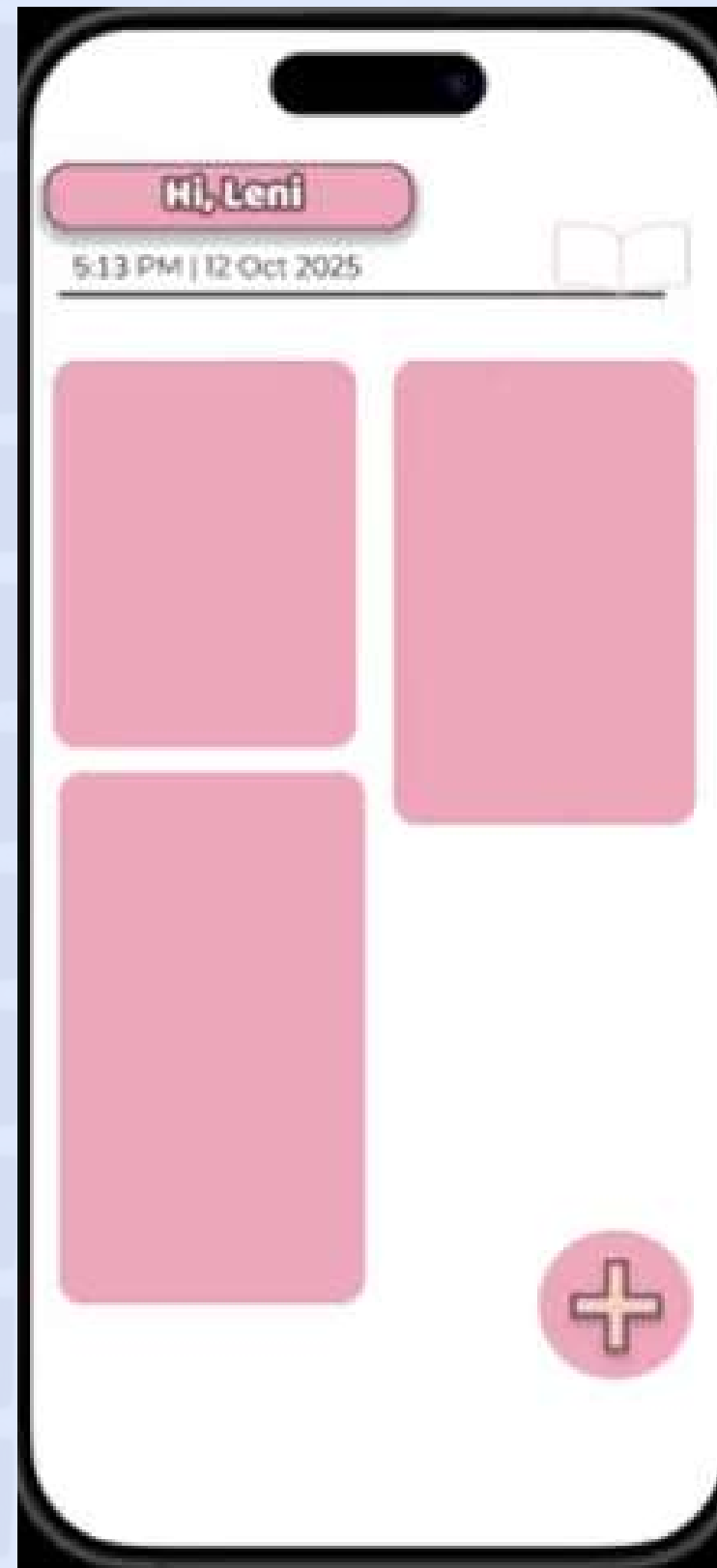
setelah mengisi otomatis judul akan terisi dengan apa yang sudah user ketik



Jika user ingin simpan klik button simpan atau back yang tertera di gambar

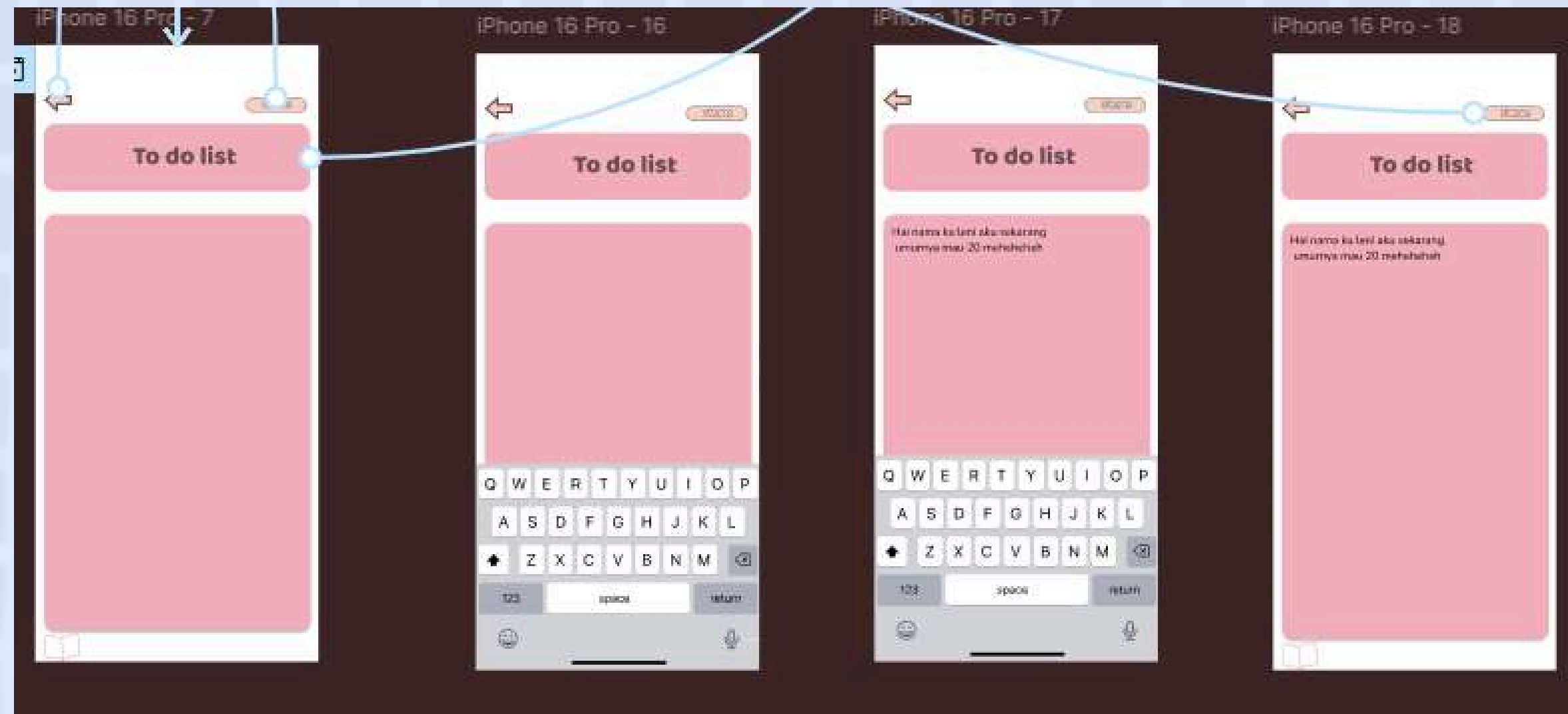


UX DESIGN



UX DESIGN

**Sama seperti tadi untuk
pengisian catatan
menggunakan prototype
yang sama**



UX DESIGN

Halaman utama
menuju isi catatan

Interaction + ×

Trigger 👆 On tap ▼

Action → Navigate to ▼

Destination iPhone 16 Pro - 7 ▼

Animation Instant ▼

> State

mengklik isi untuk
menampilkan kerboard

Interaction + ×

Trigger 👆 On tap ▼


Action → Navigate to ▼

Destination iPhone 16 Pro - 12 ▼

Animation Dissolve ▼

Curve Ease out ▼

Duration 🕒 256ms



> State

Mengisi isi catatan
yang akan user ketik

Interaction + ×

Trigger 👆 On tap ▼

Action → Navigate to ▼

Destination iPhone 16 Pro - 13 ▼

Animation Smart animate ▼

Curve Gentle ▼

Duration 🕒 200ms

selesai mengisi, isi
catatan akan terlihat

Interaction + ×

Trigger 👆 On tap ▼

Action → Navigate to ▼

Destination iPhone 16 Pro - 14 ▼

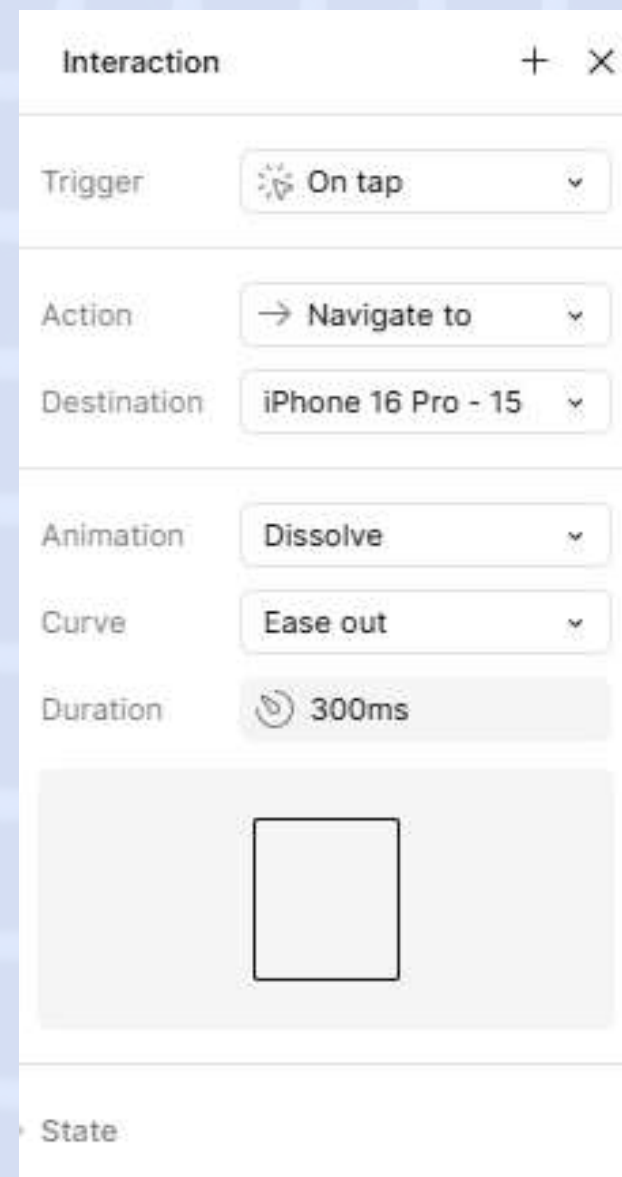
Animation Smart animate ▼

Curve Gentle ▼

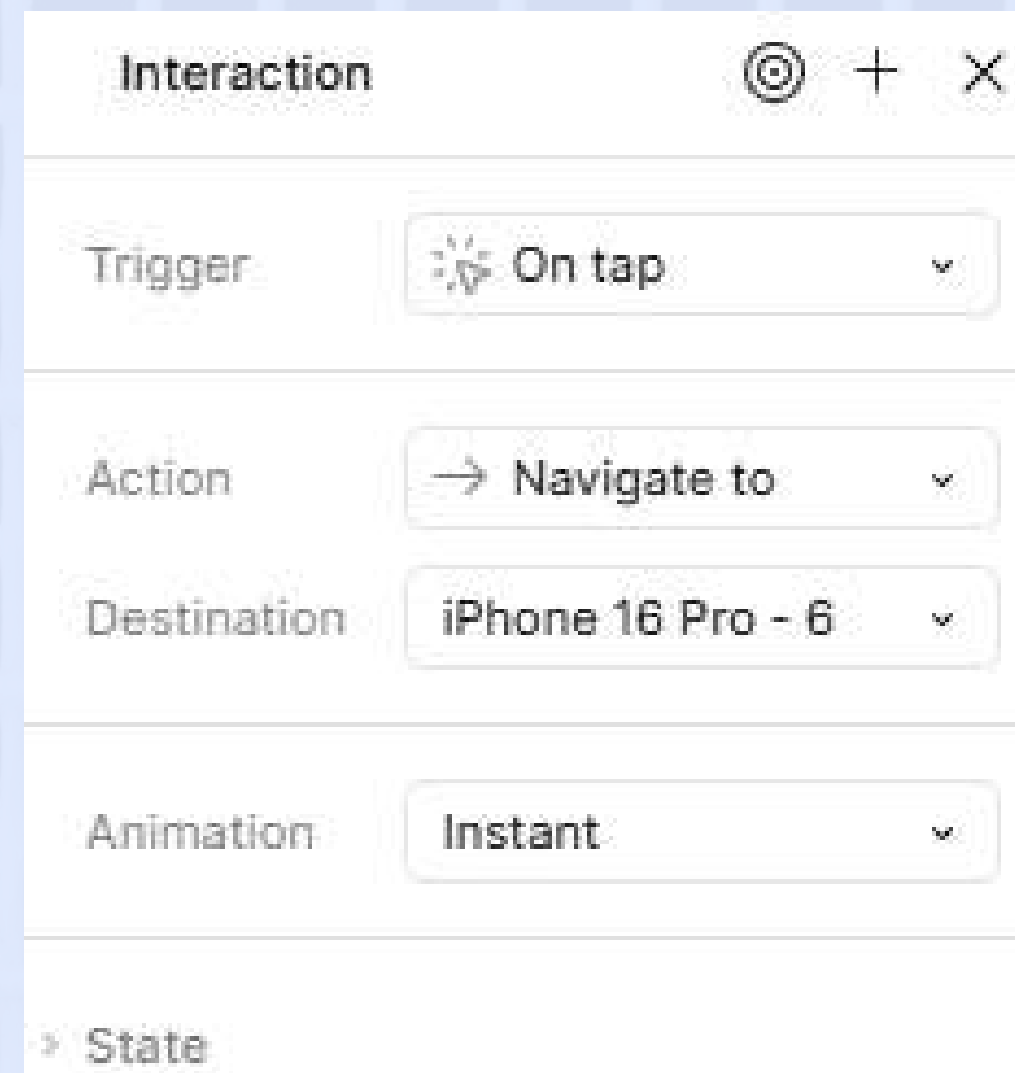
Duration 🕒 1000ms

UX DESIGN

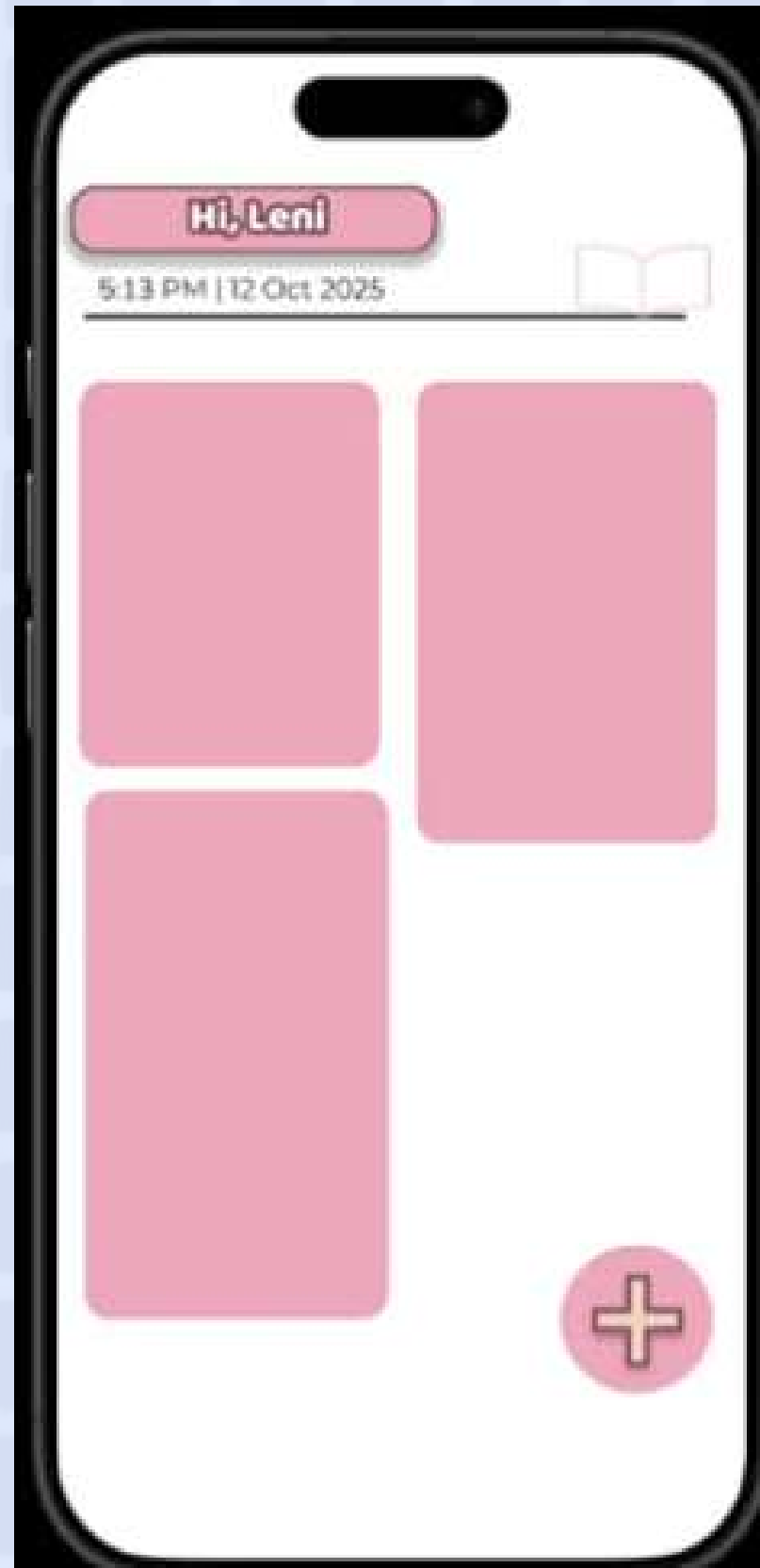
setelah mengisi
otomatis keyboard
menghilang



Jika user ingin simpan
klik button simpan atau
back yang tertera di
gambar



UX DESIGN





*Terima
Kasih*

**Mohon maaf atas
kekurangan dan kesalahan
kami**

