**Proposta SI Coleta Lixo**

Será usado neste projeto o ciclo de vida de produção baseado em metodologias ágeis, o projeto necessita de flexibilidade para mudanças futuras como novas funcionalidades, remoção de outras e melhorias, além da necessidade da entrega continua de partes do projeto para o cliente, desta forma a melhor metodologia a se adotar é a de metodologias ágeis, com ela é possível definir o escopo do projeto inicialmente mas não impede de adicionar ou remover funcionalidades além de ser possível dividir o projeto em pequenas partes, podendo ser entregues como o cliente exigiu.

O método SCRUM pode ser aplicado ao projeto pois ele faz parte das metodologias ágeis, como foi citado anteriormente o cliente necessita de uma flexibilidade no projeto e entrega continua de resultados, com o SCRUM isso é possível de maneira eficiente e fácil, é possível fazer alterações no projeto em qualquer momento sem nenhum problema.

A equipe do projeto será composta por um Product Owner, um Scrum MASTER e uma equipe de 5 desenvolvedores variados entre Fullstack, Front-end e Back-end. Será levantado a possibilidade de um colaborador que entenda a forma de gerenciamento do processo de recolha de lixo para ser designado a posição de Product Owner, desta forma a comunicação e entendimento do que é necessário para o projeto seja feita de maneira eficiente. Será determinado um tempo total de sprints de 15 dias (2 semanas) desta forma a equipe terá um bom tempo para desenvolvimento das atividades estabelecidas e o cliente irá receber novas funcionalidades com pouco tempo de espera.