

# LENIN V. JARAMILLO TORRES

Ingeniero en Informática

leninlv86@gmail.com | +593 990393548 | Ecuador | portfolio: <https://lenincoder.github.io>



## SOBRE MI:

Soy un profesional con experiencia en el campo de la tecnología de la información, con habilidades de liderazgo de equipos, gestión de proyectos. Conocimiento en el desarrollo de software, paginas web e ilustraciones.

## EDUCACION:

### INGENIERIA EN INFORMATICA (2022)

Universidad Técnica Particular de Loja

## INTERESES:

Diseño Web, Desarrollo de Software, Desarrollo Python, Big Data, Soporte Técnico, UI, Publicidad, Ilustración, Fotografía, Asistente, Contabilidad.

## HABILIDADES:

### Lenguajes de Programación.

HTML, CSS, SQL, Python, Java, C#, Matlab, Ruby, SQL, PL/SQL.

### Librerías.

Numpy, OpenCV, Pandas, Pillow, Matplotlib, Tkinter, Pyqt

### Herramientas.

Git, Github, Pycharm, Spyder, VSCode, Sqlite, MariaDB, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects, Camtasia, Ofimática Office, Fedora Desktop.

### Habilidades Blandas.

Trabajo en equipo, Comunicación asertiva, Resolución de conflictos, Adaptación al Cambio, Perseverancia, Gusto por los retos, Deseo de aprender, Organizado.

## PROYECTOS Y EXPERIENCIA:

### ACTUALIDAD INDEPENDIENTE. 2023

Prestando servicios como Freelancer, aumentando conocimientos en Python, html, css, adobe.

### PORTFOLIO. 2023

Creación de un portfolio en HTML y CSS, para su alojamiento en github pages.

### BOXPASS. 2022

Proyecto personal, aplicación de escritorio para guardar contraseñas, esta desarrollado con Python, la aplicación encripta los nombres de usuario y contraseñas en una base de datos. Las librerías que se usaron sqlite3, pyperclip, random, hashlib, hmac, cryptocode. <https://github.com/lenincoder/boxpass.git>

### INTERNSHIP IV PROYECTO DE FIN DE CARRERA TESIS. 2021-2022

Tema de investigación: Calificación Automática de Exámenes de Opción Múltiple y Dicotómicos Usando Procesamiento de Imágenes con Python. El proyecto desarrollado procesa una imagen escaneada, la imagen se trata de una evaluación, el software lo analiza y como resultado muestra la calificación o puntuación obtenida en la evaluación. Las principales librerías empleadas son OpenCV, Pillow, Matplotlib, Numpy, Tkinter.

### INTERNSHIP IV VINCULACIÓN CON LA SOCIEDAD. 2020

Practica preprofesional que tiene por objetivo en llevar a cabo un proyecto de reciclaje de componentes electrónicos que han cumplido con la vida útil en el sector de residencia del estudiante.

### CONCRETAL. 2019

Proyecto personal, es un software de escritorio desarrollado en Python que tiene por objetivo analizar muestras de hormigón y lograr visualizar por pantalla las muestras que cumplen y no cumplen con el criterio de aceptación, las librerías que se ha usado son Pandas, Numpy, Matplotlib, Tkinter. <https://github.com/lenincoder/concretcal.git>

### INTERNSHIP III SERVICIO TECNICO. 2019

Practica preprofesional que tiene por objetivo en proporcionar Servicio Tecnico a los diferentes departamentos del GAD Provincial (institución publica).

### INTERNSHIP II CAPACITACIÓN. 2019

Practica preprofesional que tiene por objetivo en otorgar asesoramiento a un equipo de trabajo en la instalación de software y en el mantenimiento de una PC.

### INTERNSHIP I ENSAMBLAR UNA PC. 2018

Practica preprofesional que tiene por objetivo ensamblar todos los componentes de una computadora personal.

## IDIOMAS:

Español: Nativo.

Ingles: A2

## DIPONIBLE PARA VIAJAR: SI

## CERTIFICACIONES & CURSOS:

SICA (Simposio Internacional en Ciencias Ambientales)(2019) *UTPL*.

Introducción al Desarrollo Web I (2020) *Google Activate*.

Introducción al Desarrollo Web II (2020) *Google Activate*.

Prepárate para la Inserción al Mercado Laboral (2022) *UPTL Educación Continua*.

¿Cómo iniciar un negocio desde cero? (2022) *AIESEC*.

Fundamentos de Marketing Digital (2023) *Google Activate*.

Curso Adobe After Effects (2023) *ANAE*

Curso Gestión de Proyectos con Metodologías Ágiles y Enfoques Lean (2023) *F. Telefónica Ecu*

## MALLA CURRICULAR. (282 créditos)

Fundamentos Informáticos, Lógica de la Programación, Metodología de Estudio, Realidad Nacional y Ambiental, Expresión Oral y Escrita, Fundamento de la Programación, Fundamentos Matemáticos, Contabilidad, Matemáticas Discretas, Programación de Algoritmos, Estructura de Datos, Organización y Administración Empresarial, Estadística, Programación Avanzada, Fundamento de Bases de Datos, Calculo, Economía Finanzas e Inversiones, Fundamentos de Ingeniería de Software, Base de Datos Avanzada, Arquitectura de Computadores, Métodos Cuantitativos, Ingeniería de Requisitos, Sistemas Operativos, Gestión de Proyectos Informáticos, Antropología, Ingeniería Web, Fundamentos de Redes y Telecomunicaciones, Ética, Arquitectura de Aplicaciones, Redes y Sistemas Distribuidos, Inteligencia Artificial, Teoría de Autómatas, Arquitectura de Redes, Ingeniería de Software, Gestión de Tecnologías de la Información, Seguridad de la Información, Auditoria Informática, Planeación Estratégica, Control de Calidad, Sistemas Basados en el Conocimiento.