

Exercice 1

- Modifiez le programme pour enlever le FlatButton (Il faut toucher au XML et à la Class).
- Vérifier que ça marche.

Exercice 2 :

- Externaliser la chaîne « hello world » et changer cette valeur.
- Vérifier que ça marche

Exercice 3 :

- Ajouter un bouton en haut de l'écran
- Capter l'évènement et afficher un texte dans cette fonction via Toast
- Vérifier que ça marche
- Ajouter un champ texte devant le bouton
- Modifier le code du Listener pour afficher le contenu de l'EditText via Toast

Exercice 4 :

- Dans cet exercice on va afficher une dialog Yes/No au moment de sortir de l'application

Exercice 5

- Créer un package model
- Créer une Class Real (réalisateur) avec les champs name et imdb (String)
- Créer une Class Movie avec les champs title, imdb, year (String) et real (Real)
- Créer une Class utilitaire DataManager avec la fonction getMovies() qui renvoie un Movie[].
- Exemple :

```
reals[0] = new Real();
reals[0].setName("Fritz Lang");
reals[0].setImdb("nm0000485");
reals[1] = new Real();
reals[1].setName("Ethan Cohen");
reals[1].setImdb("nm0001053");
reals[2] = new Real();
reals[2].setName("David Fincher");
reals[2].setImdb("nm0000399");

movies[0] = new Movie();
movies[0].setTitle("M Le Maudit");
movies[0].setImdb("tt0022100");
movies[0].setReal(reals[0]);
movies[0].setYear("1931");

movies[1] = new Movie();
movies[1].setTitle("Fargo");
movies[1].setImdb("tt0116282");
```

```

movies[1].setReal(reals[1]);
movies[1].setYear("1996");
movies[2] = new Movie();
movies[2].setTitle("Seven");
movies[2].setImdb("tt0114369");
movies[2].setReal(reals[2]);
movies[2].setYear("1995");

```

- Dans la fenêtre principale, ajouter une liste (ListView) . La faire pleine page. Virer tout ce qui y trainait avant.
- Au démarrage de l'Activity :
 - Charger la ListView
- Vérifier Que ça marche

Exercice 6 :

- Création d'une nouvelle activity et passage de l'une à l'autre
- Créer une activity details avec affichage du titre, du nom du réalisateur et de l'année
- Ajouter un listener à la ListView.
- Sur le click d'un élément de la liste, ouvrir l'activity details
- Vérifier qu'on arrive bien sur details, puis qu'on revient sur l'activity principale en cliquant sur back
- Dans details, mettre une image à côté de titre et réalisateur. Le click sur ces images enverra sur imdb pour la fiche du film ou du réalisateur.
- L'url pour un film est : <http://www.imdb.com/title/imdb>
- L'url pour un réalisateur est : <http://www.imdb.com/name/imdb>
- Vérifier qu'on arrive bien sur Imdb, puis qu'on revient sur details en cliquant sur back

Exercice 7

- Enlever la partie où la liste est remplie par DataManager
- On va utiliser un webservice pour remplir la liste
- Créer une interface `InetworkListener` avec
 - `setNetAdapter(String ret);`
 - `setNetException(Exception ex);`
- Rendre MainActivity implémentant `INetworkListener`
- Créer un Thread pour appeler le Webservice via `HttpClient`
- Selon les cas, le Thread appelle `setNetAdapter` (OK) et `setNetException` (erreur, typiquement `status!= 200`)
- Dans MainActivity créer un handler. En cas d'erreur afficher une erreur via Toast (par exemple), et sinon, remplir un `ArrayAdapter` en décodant le JSON
- L'url du webservice est : <http://tarzanman.free.fr/epsi/epsi.html>
- Tester que la liste se remplit bien
- Tester que l'erreur s'affiche bien (par exemple en donnant une mauvaise url)

Exercice 8

- Créer une préférence avec un `EditTextPreference`
- Cette préférence contient l'url du webService
- Virer dans l'appli l'url en dur dans la MainActivity.
- Appeler le gestionnaire de Préférence pour récupérer cette url
- Ne pas appeler le WS si cette url est vide
- Vérifier qu'au démarrage tout fonctionne si l'url a été entrée dans les préférences lors d'un lancement précédent de l'appli
- BONUS : Initialement, Il n'y a rien dans les prefs. Rien ne s'affiche, donc. On va entrer donc l'url dans les préférences et en sortant de cette Activity de prefs, on doit voir le résultat dans la liste sans avoir à relancer l'appli.
-

Exercice 9 (BONUS) :

- Utiliser `SensorManager` et `Sensor` pour récupérer un accéléromètre.
- Ajouter un listener
- Créer une page ad hoc (accessible par le menu système) pour afficher les variations des valeurs de l'accéléromètre.