

Exercice

Créer une classe qui possède un attribut String myString initialisé à vide.

Elle possède 3 méthodes :

- purge() qui remet myString à vide
- append(String s) qui ajoute s à myString (en utilisant la fonction concat())
- decrement() qui réduit la longueur de myString de 1

Faire les tests unitaires

Exercice

Créer une classe MyMath

Elle possède 4 méthodes :

- abs(double d) qui renvoie la valeur absolue de d (via Math.abs())
- sqrt(int a) qui renvoie la racine carrée de a (via Math)
- min(int a,int b) qui renvoie le minimum de a et b
- random(a) qui renvoie un nombre aléatoire entre 0 et a

Faire les tests unitaires

Exercice

Créer une classe MyCount

Elle possède 3 méthodes

- List<Integer> count(int a) qui renvoie une liste contenant les chiffres de 0 à a
- String cast(int a) qui renvoie a sous forme chaîne
- Int uncast(String s) qui renvoie s sous forme int.

Faire les tests unitaires

Exercice

Créer une classe MyFile

Elle possède 3 méthodes :

- writeFile(String path_fichier, String val) qui écrit une chaîne donnée dans un fichier
- readFile(String path_fichier) qui lit un fichier et renvoie ce qu'il y a dedans
- removeFile(String path_fichier) qui efface un fichier (Utiliser la classe File pour ça)

Faire les tests unitaires

Exercice

Créer une classe MyList qui contient un attribut List<String> myList

Elle possède 3 méthodes

- appendList(List list) qui ajoute list à myList
- appendListOnlyIfNotPresent (List list) qui ajoute les éléments de list à myList seulement s'il ne sont pas déjà dans myList
- removeFromList(List list) qui enleve de myList les éléments de list