

Thread (Basic)

Création d'un thread

Créer un objet MyThread dérivé de Thread. Faire un println dans cette classe pour indiquer qu'on passe dans le thread.

Créer une classe Test avec un main. Faire un println à la fin du main.

Dans le main, créer un objet MyThread, puis le lancer. Vérifier les affichages.

Creation d'un timer

Dans un main (différent d'avant), créer un timer qui affiche quelque chose toutes les secondes.

Utilisation d'un sleep

Dans un main (encore un autre) afficher un message toutes les secondes en utilisant un Thread.sleep() ;

Exemple plus complexe

Créer une Classe MultiThread. Créer une autre Classe de test avec un main.

Créer une méthode main dans MultiThread. Cette fonction est appelée par le main. Elle crée un thread puis boucle et affiche un message toutes les secondes suivant l'exemple précédent. Afficher un texte à la fin de cette fonction.

Créer une autre méthode. Cette fonction est appelée par le nouveau Thread. Elle affiche un message, puis attend 10 secondes, positionne un boolean, puis affiche un dernier message.

Suite au positionnement du boolean le Thread principal s'arrête.

Dans le main afficher quand le programme s'arrête

Encore plus complexe

Réutiliser la classe MultiThread et la modifier dans ce qui suit (avec au moins une méthode alphaMain pour démarrer). Créer un nouveau main.

Lancer un Thread ou un Timer qui écrit dans une List des String. Successivement toutes les n millisecondes AAA, puis BBB, puis CCC, Arrêter le thread après ZZZ.

Lancer aussi un Thread ou un Timer qui lit la liste et affiche chaque x millisecondes ce qu'il a lu dans la liste. Il doit afficher les chaines dans le même ordre (AAA,BBB,CCC, ...)

Vérifier que tout marche bien en changeant n et x ($n=x$, puis $n > x$ puis $x > n$).

Au cas où un des Timer ou Thread ne s'arrête pas spontanément, trouver un moyen de le faire.