

Gestion des Observers/Sujet

Le jeu consiste à implémenter une station météo en tant que Sujet. Les Observateurs affichent les données à chaque fois qu'elles changent. Les données de la station météo sont la température et l'humidité.

Créer une interface ISujet avec :

- addObserver(IObservateur)
- removeObserver(IObservateur)
- notifyObservers()

Créer une interface IObservateur avec :

- actualiser(int temp, int hum) ;

Créer un objet Sujet implémentant ISujet. En plus, Sujet doit définir la fonction miseAJour(int temp,int hum) qui met à jour la température et l'humidité.

Créer 2 observateurs qui affichent les résultats de manière différentes.

Créer un main pour tester tout cela.