

Exercice Panier

Préambule

On va faire une version très simplifiée de site en ligne.

Il n'y a de pages ni de connexion ni de déconnexion.

Il va falloir utiliser le jar `boutiquedao.jar` fourni. Ce jar contient les classes :

- `Boutiqueltem` correspondant à un objet produit.
- `BoutiqueDao` correspondant au Dao. Ce Dao contient 2 fonctions :
 - `findAll` qui renvoie la liste des `Boutiqueltem`.
 - `findById(long id)` qui renvoie un `Boutiqueltem`

Pour installer le jar, on ne va pas passer par Maven, mais le faire à l'ancienne. Je rappelle la manœuvre :

- Créer un répertoire `lib` à la racine du projet
- Copier le jar dedans
- Click droit sur le projet, `Properties|Java Build Path`, onglet `Libraries` et ajouter le jar via le bouton « Add Jar »
- **Copier AUSSI le jar dans `WebContent/WEB_INF/lib`**

Page produits

La première page sur laquelle on arrive présente la liste des produits disponibles sur le site.

Un produit a 4 champs :

- `id` (long)
- `code` (String)
- `label` (String)
- `price` (double)

Chaque ligne possède un bouton (ou une icône) « ajouter ». Si on ajoute un produit, on se retrouve sur la page du panier.

La page possède un bouton « voir panier » qui passe directement à la page panier

Page Panier

La page panier présente la liste des produits dans le panier.

Chaque ligne du panier affiche :

- `code produit`
- `label produit`
- `nombre de produit` (toujours 1 dans cette version)
- `prix de la ligne`

Pour chaque ligne on peut détruire le produit

La page possède 2 boutons :

- Continuer les achats : on revient sur la page des produits
- Payer : on passe à la page paiements

En dessus de la liste, on affiche le prix total pour tout le panier.

Panier – Option 1

Dans cette version, quand on ajoute un produit qui existe déjà le panier, on n'ajoute pas une ligne mais on incrémente le nombre de produits de la ligne.

Panier-Option 2

On va faire en sorte de rendre le nombre d'article modifiable pour chaque ligne.

Le nombre d'articles peut donc être modifié via un champ d'édition (pour chaque ligne donc).

On ajoute alors un bouton « Mettre à jour » qui rafraîchit la page. Il est utilisé après avoir modifié le nombre de produits dans une ou des lignes. Il n'y a qu'un bouton « Mettre à jour » dans la page.

Page paiements

La page offre un résumé du panier (non modifiable le cas échéant) et 2 boutons :

- Retour au site : on revient sur la page produits
- Paiement : on affiche une popup qui demande confirmation et on revient sur la page produits (il s'agit d'une simulation)

Option – Paiement étendu

Lorsqu'on clique sur « paiement » à l'étape précédente, on arrive sur la page « carte bleue » :

- Un champ numéro carte
- Date expiration : 2 listes déroulantes (mois/année)
- Code à 3 chiffres
- Un bouton « procéder »
- Un bouton « retour »

Si on clique sur « retour », on revient à la page produits.

Si on clique sur « procéder », on revient aussi à la page produits

On va simuler une erreur : si le numéro de carte n'est **PAS** 0123456789, on a une erreur. Dans ce cas :

- On revient à la page paiement
- Si c'est la 3^{ème} erreur, on vide le panier et on revient à la page produit.