

Evaluation HTML/JS/CSS/JSP - 2

Principe

On va simuler l'utilisation d'un gestionnaire d'erreur. On va donc avoir une liste des erreurs à traiter sur laquelle on va faire différentes opérations.

Éléments extérieurs

Pour pouvoir faire ce projet, un jar va vous être fourni : *pseudoerrors.jar*.

N'oubliez pas de :

- Créer un répertoire *lib* dans votre projet
- Copier ce jar dans *lib*
- Copier ce jar dans *WebContent/WEB_INF/lib*
- Faire le lien vers ce jar dans le projet Eclipse

Ce jar contient 2 classes :

- ErrorItem qui correspond à chaque élément de la liste. Cette classe possède les attributs suivants :
 - long id
 - String type qui peut prendre 3 valeurs
 - EVOL
 - FEAT
 - BUG
 - String label
 - int level
 - String commentaire
 - int status qui peut prendre différentes valeurs :
 - STATUS_UNREAD (non lu)
 - STATUS_READ (lu)
 - STATUS_COMM (commenté)
 - STATUS_PROCESSED (traité)
 - Pour accéder à ces valeurs, on fait, par exemple, ErrorItem.STATUS_UNREAD
- ErrorDao qui est un pseudo-DAO avec 3 méthodes :
 - List<ErrorItem> list()
 - void delete(long id)
 - ErrorItem getById(long id)

A noter : Initialement toutes les erreurs renvoyées par le list() sont en status UNREAD. De plus les id des ErrorItem dans la liste ne sont pas consécutifs (on n'a **pas** id=1, 2, 3, etc)

Obligations

Pour accéder au DAO il **FAUT** utiliser un service.

Il **FAUT** que l’affichage des pages soit raisonnablement joli, donc il **FAUT** utiliser des CSS. On peut utiliser/s’inspirer de *main.css* qui est fourni (ne pas non plus passer trop de temps sur les CSS).

Il **FAUT** correctement lire l’énoncé. Sans quoi, l’évaluation sera à refaire.

Première Unique

On accède directement sur la liste des erreurs.

Cette liste affiche les champs suivants (dans l’ordre) :

- Type
- Libellé
- Status. Ce dernier est indiqué par une lettre.

En dernière position de chaque ligne de la liste, il y a un bouton ou une icône qui permet de changer le status. Quand on appuie sur ce bouton/icône, le status de l’erreur passe en STATUS_PROCESSED.

En bas de l’écran, il y a 4 boutons :

- « Tout voir » : on voit toutes les erreurs
- « Evolutions » : on ne voit que les erreurs de type EVOL
- « Features » : on ne voit que les erreurs de type FEAT
- « Bugs » : on ne voit que les erreurs de type BUG

Quand on appuie sur un des boutons, on revient sur la page et on n’affiche que les erreurs associées au bouton (« Features », par exemple, n’affiche que les FEAT)