Exercice

On va afficher et modifier un objet dans une JFrame et une JDialog

* Créer une Class Person (prenom, nom, age)
* Créer une Window Application dans laquelle on crée trois labels (correspondant à prenom, nom, age) et un bouton
* On instancie un objet Person dans la JFrame.
* On affiche les valeurs de cet objet dans chacun des labels vus plus haut
* Maintenant on crée une JDialog avec 3 champs d’éditions (et les boutons OK/Annuler)
* Le constructeur de cette JDialog doit avoir une Person en paramètre
* On instancie et affiche cette JDialog modal quand on appuie sur le bouton de la JFrame.
* Les champs d’édition de la JDialog doivent être remplis avec les valeurs de Person.
* Si on appuie sur OK, s’il y a eu des modifs dans les champs d’édition, l’objet Person est mis à jour. La JDialog se ferme.
* Si on appuie sur Cancel, la JDialog se ferme sans rien faire.
* Une fois revenu sur la JFrame, les labels doivent être mis à jour.