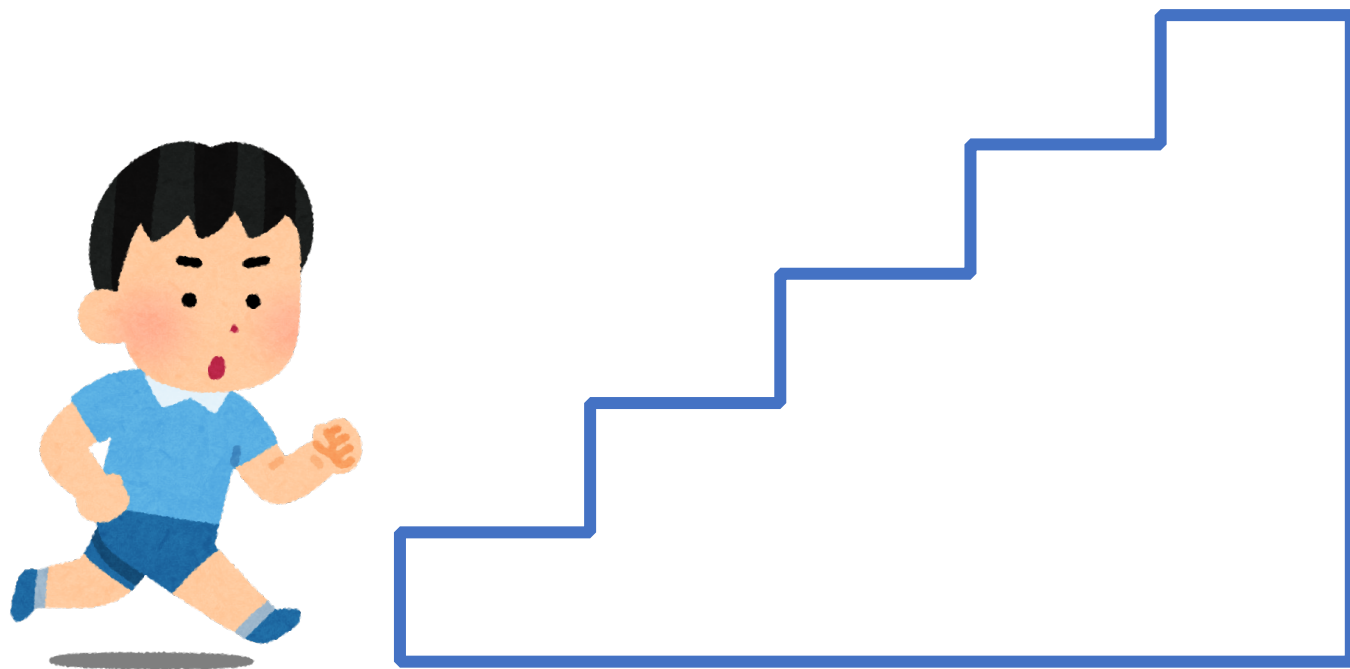


動的計画法(DP)を使って  
無駄な計算を省こう

## DPが使用できる条件

1. 部分構造最適性：問題の最適解がその内部に、その部分問題に対する最適解を含む。
2. 部分問題の重複性：同じ部分問題が繰り返し出現する。異なる部分問題の数が少ない。

# 階段の上り方問題



- 5段の階段を上ることを考える
- 1段上る or 1段飛ばして2段上る
- 登り方は何通り？

# 階段の上り方問題



5段目の答えを直接求めようとすると……

[1, 1, 1, 1, 1],  
[1, 1, 1, 2], [1, 1, 2, 1], [1, 2, 1, 1], [2, 1, 1, 1],  
[1, 2, 2], [2, 1, 2], [2, 2, 1]

8通り！

# 階段の上り方問題



N段目へ上る方法は,

1.  $(N - 1)$ 段目から1段上ってくる
  2.  $(N - 2)$ 段目から2段上ってくる
- の2パターンしかない

⇒足し合わせるだけで場合の数は計算できる！

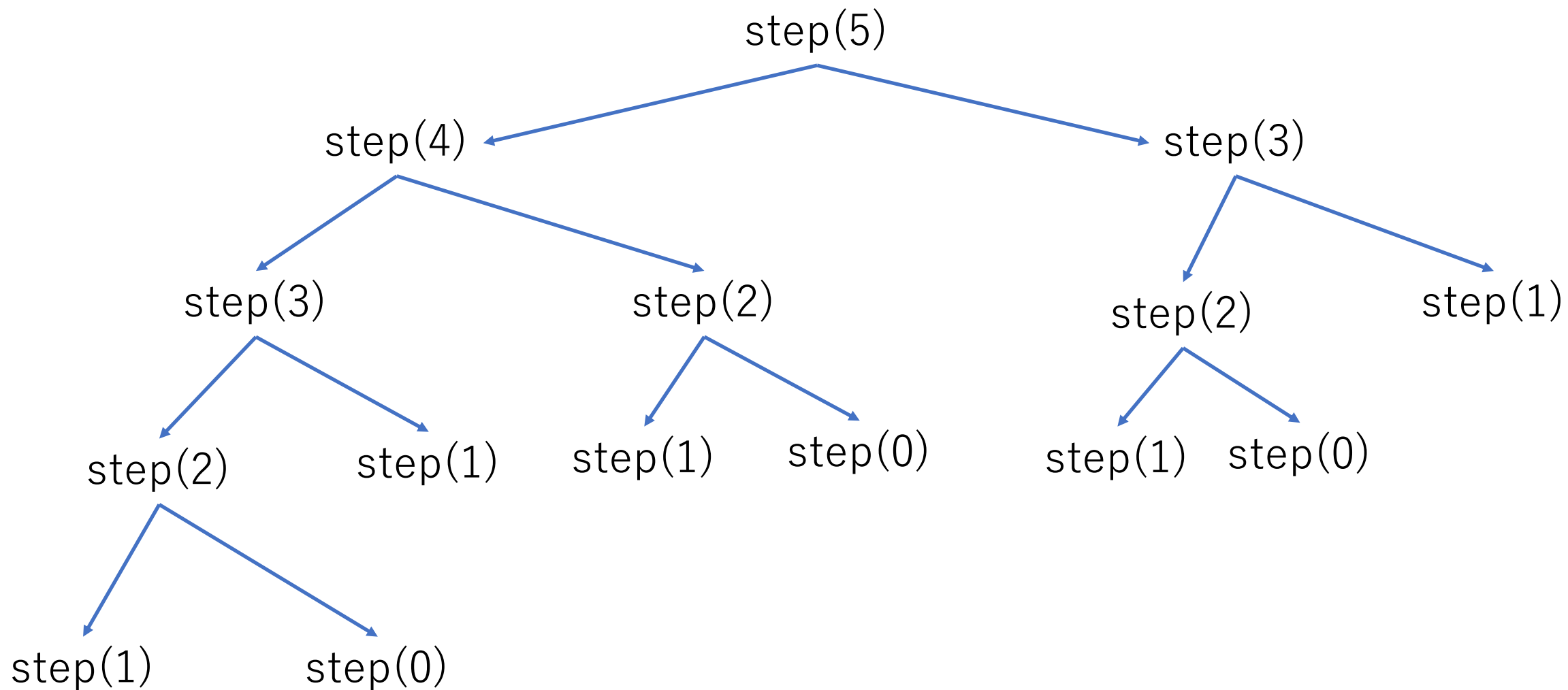
# 階段の上り方問題



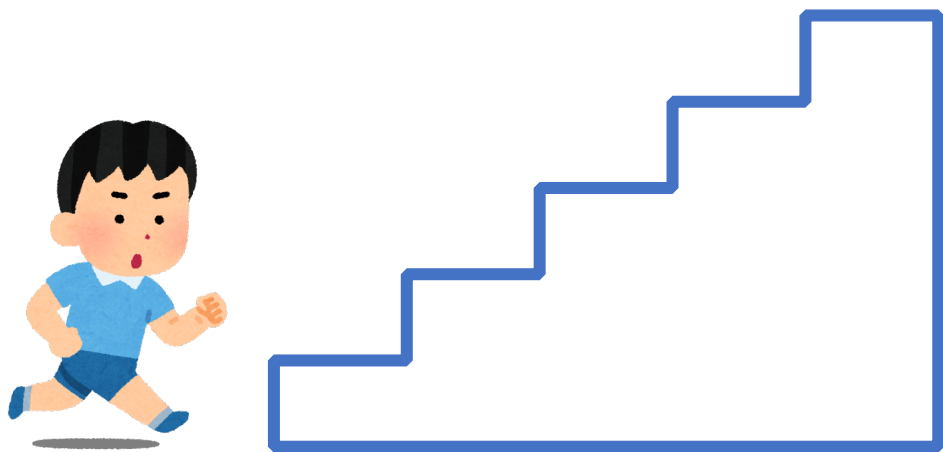
$\text{step}(0) = 1$   
 $\text{step}(1) = 1$   
 $n > 1$ のとき,  
 $\text{step}(n) = \text{step}(n - 1) + \text{step}(n - 2)$

みたいな簡単な再帰関数を使って解いてみると……

# 階段の上り方問題



## 階段の上り方問題



じゃあ100段目の答えは？  
⇒ 厳しい！！



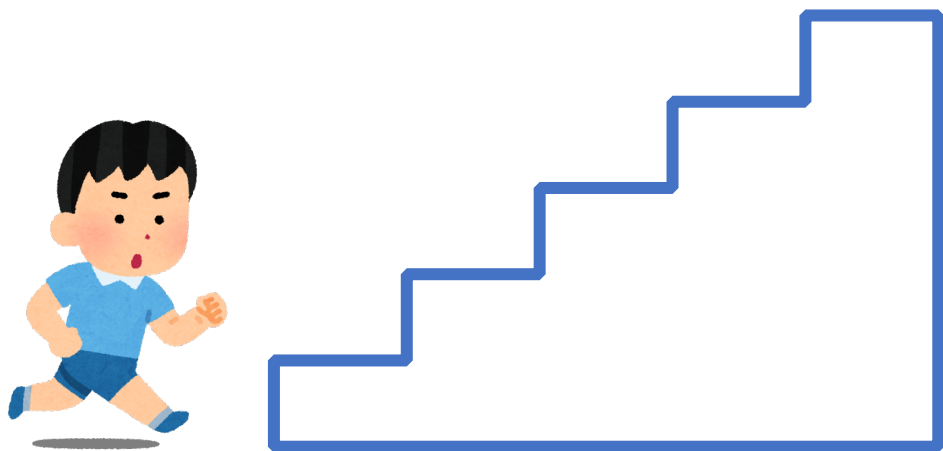
# 階段の上り方問題

各段の場合の数を記録するメモを用意する！  
 $dp[i]$  :  $i$ 段目への上り方の総数

$$dp[i] = dp[i - 1] + dp[i - 2]$$

1段目は当然1通り  
2段目は $[1, 1]$ ,  $[2]$ の2通り

それ以降は計算で表を埋めていく



	1 段	2 段	3 段	4 段	5 段
場合の数	1	2			

# 階段の上り方問題

3段目 :  $1 + 2 = 3$  通り

4段目 :  $2 + 3 = 5$  通り

5段目 :  $3 + 5 = 8$  通り



以前の段の場合の数はメモを参照しているだけ  
⇒Nに関わらない,  $O(1)$ で取り出せる

これをN段まで繰り返せば良いので,  
計算量は $O(N)$ で済む!

	1 段	2 段	3 段	4 段	5 段
場合の数	1	2	3	5	8

# 階段の上り方問題

## DPが使用できる条件

1. 部分構造最適性：問題の最適解がその内部に、その部分問題に対する最適解を含む。
2. 部分問題の重複性：同じ部分問題が繰り返し出現する。異なる部分問題の数が少ない。

# 演習

- Typical Stairsを解いてみよう！

[https://atcoder.jp/contests/abc129/tasks/abc129\\_c](https://atcoder.jp/contests/abc129/tasks/abc129_c)

- 余裕があればFrog 1を解いてみよう！

[https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp\\_a](https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp_a)



# Vacation

[https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp\\_c](https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp_c)

明日から太郎君の夏休みが始まります．太郎君は夏休みの計画を立てることにしました．夏休みは  $N$  日からなります．

各  $i$  ( $1 \leq i \leq N$ ) について， $i$  日目には太郎君は次の活動のうちひとつを選んで行います．

A：海で泳ぐ．幸福度  $a_i$  を得る．

B：山で虫取りをする．幸福度  $b_i$  を得る．

C：家で宿題をする．幸福度  $c_i$  を得る．

太郎君は飽き性なので，2日以上連続で同じ活動を行うことはできません．太郎君が得る幸福度の総和の最大値を求めてください．

# Vacation

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

表のような7日の例を考える.  
幸福度が最大となるような組み合わせは？

⇒C, A, B, A, C, B, Aの時, 46が最大.

どのようにして求めれば良い？

- 全探索だと  $O(2^N)$
- $i$ 日目までの  
累計の幸福度の最大値 =  $dp[i]$   
のDP?



# Vacation

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

メモを二次元に！

$j$  :  $i$  日目の行動

$job[i][j]$  :  
 $i$  日目,  $j$  の仕事をした時の幸福度

$dp[i][j]$  :  
 $i$  日目に  $j$  の活動をする場合の,  
 $i$  日目までの累計の幸福度の最大値

## Vacation

漸化式は？

$$dp[i][A] = job[i][A] + \max(dp[i-1][B], dp[i-1][C])$$

$$dp[i][B] = job[i][B] + \max(dp[i-1][A], dp[i-1][C])$$

$$dp[i][C] = job[i][C] + \max(dp[i-1][A], dp[i-1][B])$$

⇒ 部分構造最適性， 部分問題の重複性を満たす！！

# Vacation

job

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目			
3日目			
4日目			
5日目			
6日目			
7日目			

# Vacation

job

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	16		
3日目			
4日目			
5日目			
6日目			
7日目			

2日目にAを行うときの  
幸福度の累計の最大値  
C→Aの16

# Vacation

job

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	16	16	
3日目			
4日目			
5日目			
6日目			
7日目			

2日目にBを行うときの  
幸福度の累計の最大値  
C→Bの16

# Vacation

job

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	16	16	10
3日目			
4日目			
5日目			
6日目			
7日目			

2日目にCを行うときの  
幸福度の累計の最大値  
B→Cの10

# Vacation

job

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	16	16	10
3日目			
4日目			
5日目			
6日目			
7日目			

同様に埋めていく

# Vacation

job

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	16	16	10
3日目	18	21	18
4日目			
5日目			
6日目			
7日目			

同様に埋めていく



# Vacation

job

	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
1日目	6	7	8
2日目	16	16	10
3日目	18	21	18
4日目	28	26	27
5日目			
6日目			
7日目			

同様に埋めていく

# Vacation

job

	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
1日目	6	7	8
2日目	16	16	10
3日目	18	21	18
4日目	28	26	27
5日目	31	34	36
6日目	38	39	38
7日目	46	43	40

# Vacation

job

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	8	8	3
3日目	2	5	2
4日目	7	8	6
5日目	4	6	8
6日目	2	3	4
7日目	7	5	1

dp[i][j]

	A	B	C
1日目	6	7	8
2日目	16	16	10
3日目	18	21	18
4日目	28	26	27
5日目	31	34	36
6日目	38	39	38
7日目	46	43	40

7日目の中での最大値,  
46が答え

Vacation

# 演習

- Grid1を解いてみよう!

[https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp\\_h](https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp_h)

- 余裕があればCoinsを解いてみよう!

[https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp\\_i](https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp_i)



# ナップサック問題

[https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp\\_d](https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp_d)

$N$  個の品物があります。品物には  $1, 2, \dots, N$  と番号が振られています。各  $i$  ( $1 \leq i \leq N$ ) について、品物  $i$  の重さは  $w_i$  で、価値は  $v_i$  です。

太郎君は、 $N$  個の品物のうちいくつかを選び、ナップサックに入れて持ち帰ることにしました。ナップサックの容量は  $W$  であり、持ち帰る品物の重さの総和は  $W$  以下でなければなりません。

太郎君が持ち帰る品物の価値の総和の最大値を求めてください。

# ナップサック問題



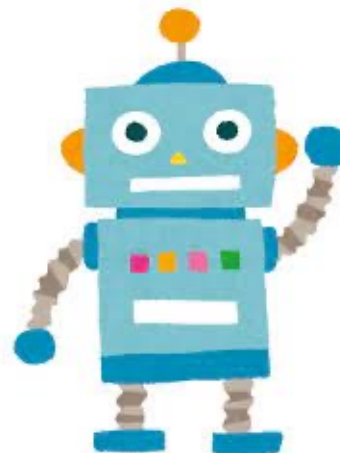
重さ : 3  
価値 : 6



重さ : 4  
価値 : 3



重さ : 13  
価値 : 20



重さ : 10  
価値 : 12



重さ : 2  
価値 : 3

ナップサックに重さ 15 まで入れられるとすると、  
どの組み合わせで持って帰れば価値が最大になる？



# ナップサック問題

答え：



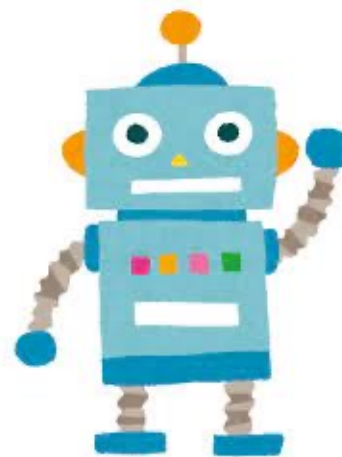
重さ : 3  
価値 : 6



重さ : 4  
価値 : 3



重さ : 13  
価値 : 20



重さ : 10  
価値 : 12



重さ : 2  
価値 : 3

# ナップサック問題



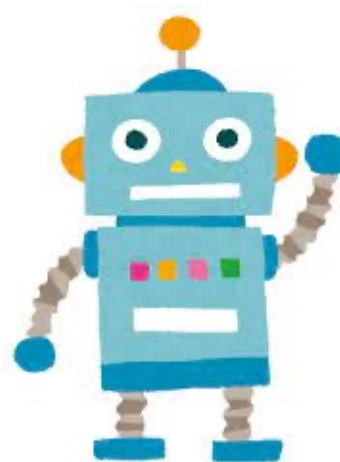
重さ : 3  
価値 : 6  
価 / 重 : 1位



重さ : 4  
価値 : 3  
価 / 重 : 5位



重さ : 13  
価値 : 20  
価 / 重 : 2位



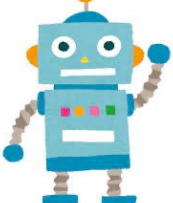
重さ : 10  
価値 : 12  
価 / 重 : 4位



重さ : 2  
価値 : 3  
価 / 重 : 3位

重さあたりの価値の高いものから選んでいっても(貪欲法),  
最善の結果が得られるとは限らない!

## ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

$dp[i][W]$  :

$i$ 番目までの品物の中から,

$W$ 以下の重さになるように選んだ時の価値の最大値

今回求めたい答えは  $dp[5][15]$  となる

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

$dp[i][W]$  について,

$i$ 番目の品物を選んだ場合の最大値と, 選ばなかった場合の最大値に分け比較する.

- $i$ 番目の品物を選ぶ場合

$i$ 番目の品物を入れた後の余裕は  $W - w_i$

$i$ 番目の品物を入れた後の余裕で得ることのできる価値の最大値は  $dp[i - 1][W - w_i]$

価値の最大値は  $v_i + dp[i - 1][W - w_i]$

- $i$ 番目の品物を選ばない場合

価値の最大値は,  $dp[i - 1][W]$



大きい方を採用！

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3




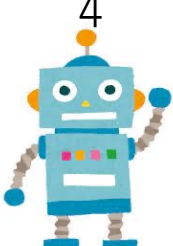

漸化式はこんな感じ.

$$dp[i][W] = \max(v_i + dp[i - 1][W - w_i], dp[i - 1][W])$$

$W > w_i$  のとき, 配列外を参照してしまうので場合分けの必要はあるが……  
 $d[i][W]$ は漸化式のような形で表すことが可能であることは確認できた.

⇒ 部分構造最適性, 部分問題の重複性を満たす！！

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

dp[i][W]

W : 重さの上限

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

0

1

2

3

4

5

i

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

$dp[i][W]$

W : 重さの上限

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1																
2																
3																
4																
5																

$i = 0$  の時, 使える品物はない!  
何も選べないので, 価値は常に 0

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

dp[i][W]

W : 重さの上限

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
2																
3																
4																
5																

$i = 1$  の時, 使える品物は水晶のみ  
 $W < 3$  の時, 選べないので 0  
 $W \geq 3$  の時, 水晶の価値 6



# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

$dp[i][W]$

W : 重さの上限

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
2	0	0	0	6												
3																
4																
5																

$i = 2$  の時, 使えるようになった商品はクマ  
とりあえず,  $W < 4$  (クマの重さ) の時,  
 $dp[2][W] = dp[1][W]$

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

ここで  $dp[2][W]$  について, ( $W \geq 4$ )

クマを選んだ場合の最大値と, クマを選ばなかった場合の最大値に分け比較する.

- クマを選ぶ場合

クマの重さ = 4 より, クマを入れた後の余裕は  $W - 4$

クマを入れた後の余裕で得ることのできる価値の最大値は  $dp[1][W - 4]$

よって価値の最大値は  $3(\text{クマの価値}) + dp[1][W - 4]$

- クマを選ばない場合

価値の最大値は,  $dp[1][W]$

大きい方を採用!

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

dp[i][W]

W : 重さの上限

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
2	0	0	0	6	3											
3																
4																
5																

i

dp[2][4]について  
クマを選んだ場合,  $3 + \text{dp}[1][0] = 3$

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

dp[i][W]

W : 重さの上限

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
2	0	0	0	6	6											
3																
4																
5																




i

dp[2][4]について  
選ばない場合, dp[1][4] = 6 (こっち!)

# ナツプサック問題

dp[i][w]

W : 重さの上限



1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

[illegible]

# ナツプサック問題

dp[i][w]

W : 重さの上限

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

[illegible]

# ナツブ<sup>o</sup>サクク問題

dp[i][w]

W : 重さの上限

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

[illegible]

# ナツプサック問題

dp[i][w]

W : 重さの上限

[illegible]

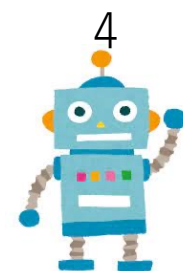
重さ : 3  
価値 : 6



重さ : 4  
価値 : 3



重さ : 13  
価値 : 20



重さ : 10  
価値 : 12



重さ : 2  
価値 : 3



# ナツプサック問題

dp[i][w]

W : 重さの上限

[illegible]

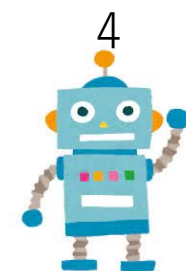
重さ : 3  
価値 : 6



重さ : 4  
価値 : 3



重さ : 13  
価値 : 20



重さ : 10  
価値 : 12



重さ : 2  
価値 : 3

# ナツプサック問題

dp[i][w]

W : 重さの上限

[illegible]

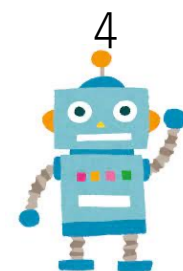
重さ : 3  
価値 : 6



重さ : 4  
価値 : 3



重さ : 13  
価値 : 20



重さ : 10  
価値 : 12



重さ : 2  
価値 : 3

# ナツプサック問題

dp[i][w]

W : 重さの上限

[illegible]

# ナップサック問題

$dp[i][W]$  について,

$W < w_i$  のとき,  $dp[i - 1][W]$

$W \geq w_i$  のとき,

$i$  番目の品物を選んだ場合の最大値と, 選ばなかった場合の最大値に分け比較する.

- $i$  番目の品物を選ぶ場合

$i$  番目の品物を入れた後の余裕は  $W - w_i$

$i$  番目の品物を入れた後の余裕で得ることのできる価値の最大値は  $dp[i - 1][W - w_i]$

価値の最大値は  $v_i + dp[i - 1][W - w_i]$

- $i$  番目の品物を選ばない場合

価値の最大値は,  $dp[i - 1][W]$

↕ 大きい方を採用!

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

# ナップサック問題

1	2	3	4	5
				
重さ : 3 価値 : 6	重さ : 4 価値 : 3	重さ : 13 価値 : 20	重さ : 10 価値 : 12	重さ : 2 価値 : 3

dp[i][W]

W : 重さの上限

i

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
2	0	0	0	6	6	6	6	9	9	9	9	9	9	9	9	9
3	0	0	0	6	6	6	6	9	9	9	9	9	9	20	20	20
4	0	0	0	6	6	6	6	9	9	9	12	12	12	20	20	20
5	0	0	3	6	6	9	9	9	9	12	12	12	15	20	20	23

# ナップサック問題

# 演習

- Knapsack 1を解いてみよう!

[https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp\\_d](https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp_d)

- 余裕があればKnapsack 2を解いてみよう!

[https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp\\_e](https://atcoder.jp/contests/dp/tasks/dp_e)





## 動的計画法(DP)とは？ Dynamic Programming

1. 分割統治法：部分問題に分割. その結果を利用して問題全体を解く
2. メモ化：繰り返し出現する部分問題の計算結果を再利用する

## DPが使用できる条件

1. 部分構造最適性：問題の最適解がその内部に、その部分問題に対する最適解を含む。
2. 部分問題の重複性：同じ部分問題が繰り返し出現する。異なる部分問題の数が少ない。