

Union Find

～ 素集合データ構造 ～

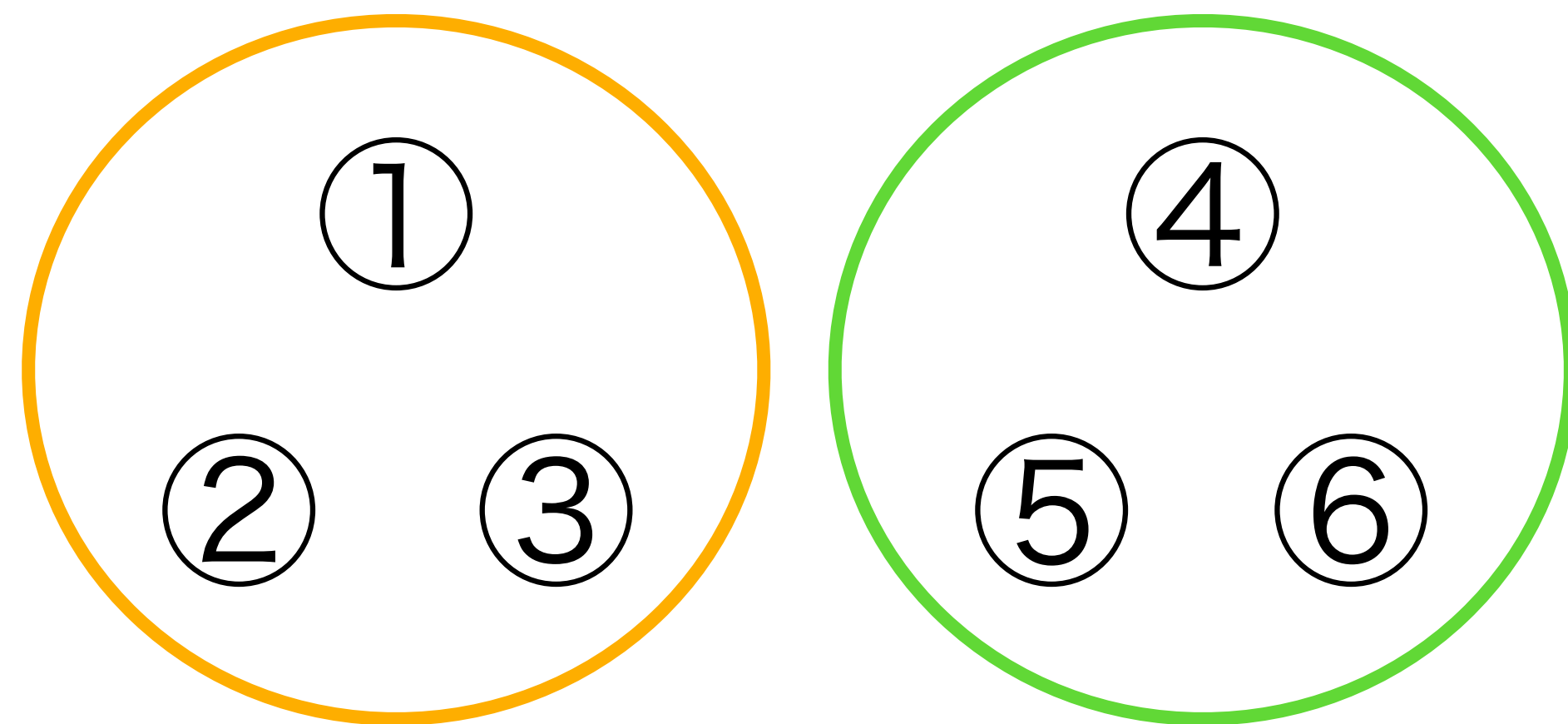
- Union Findとは
- Union Findの説明
- Union Findの計算量

Union Findとは

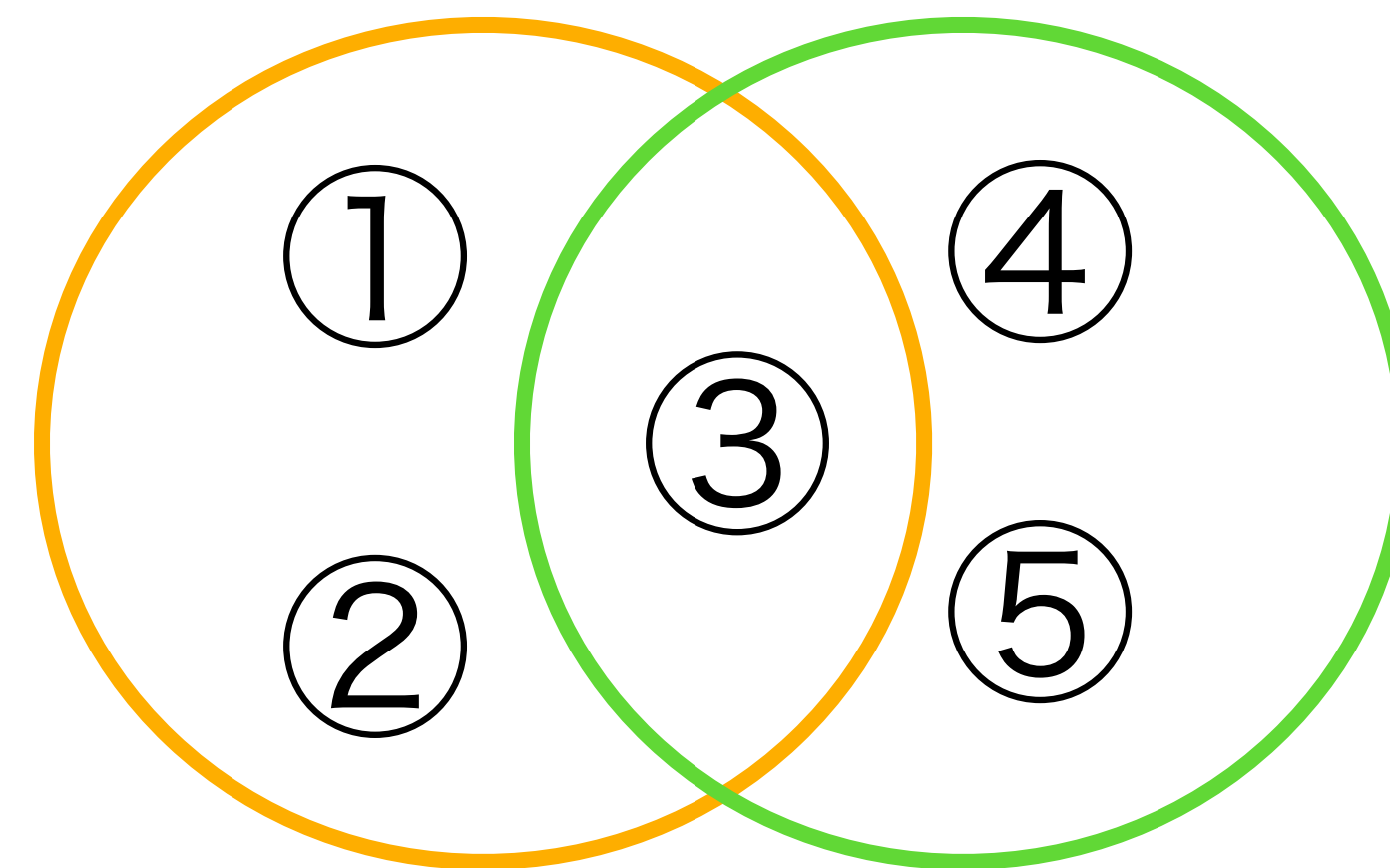
- 要素を素集合に分割して管理する仕組み（データ構造）

素集合とは...?

2つのグループが互いに重ならない，つまり共通部分を持たない



互いに重ならない



互いに重なる

Union Findとは

unite: 二つのグループを合併させる

find: ある要素がどのグループに属しているか調べる

上の二つの操作を行えるデータ構造

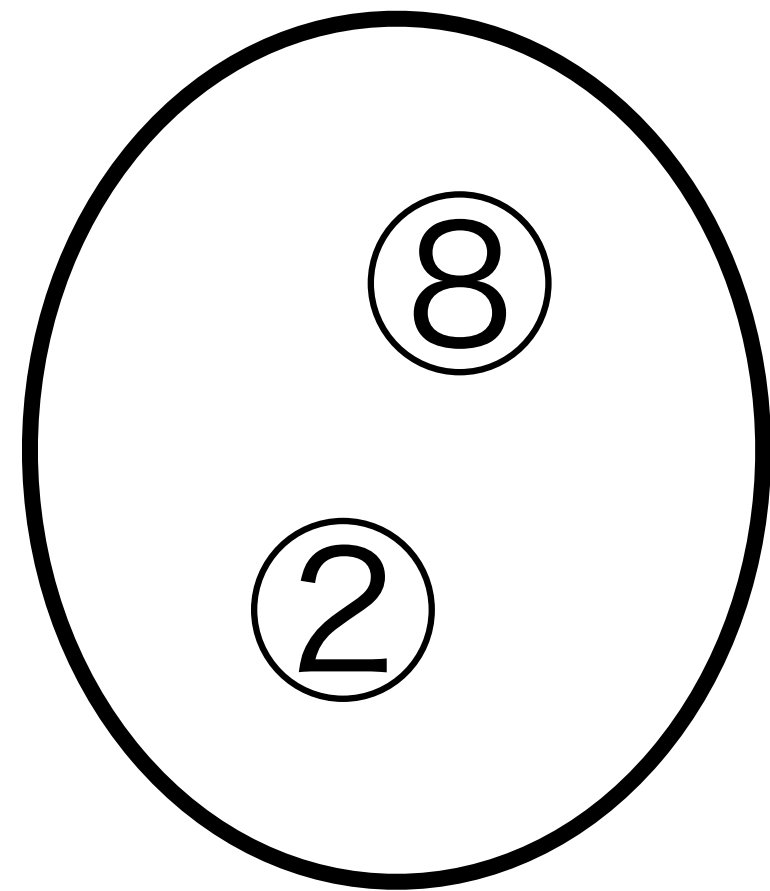
unite, **find**を高速に行える!

- Union Findとは
- Union Findの説明
- Union Findの計算量

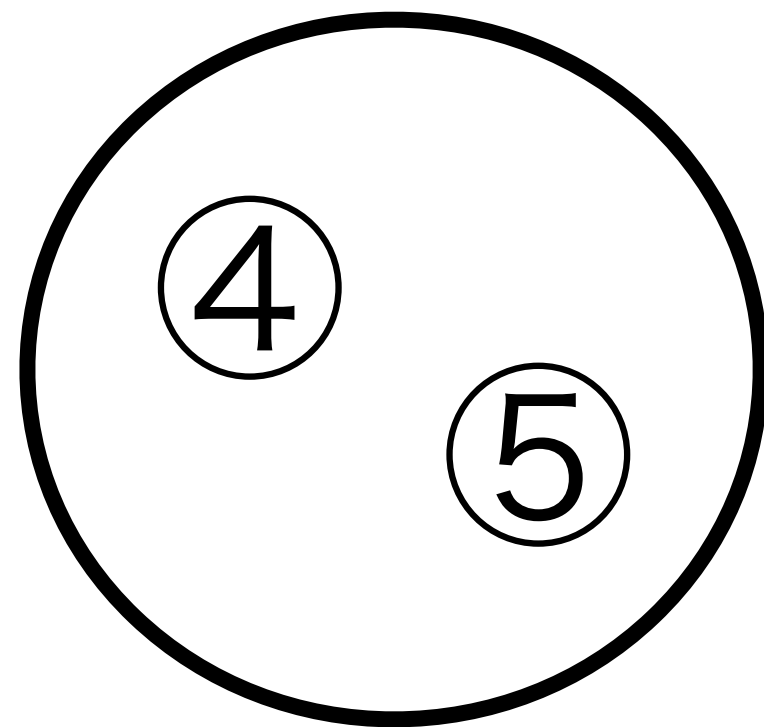
Union Findの説明

- unite, findの例

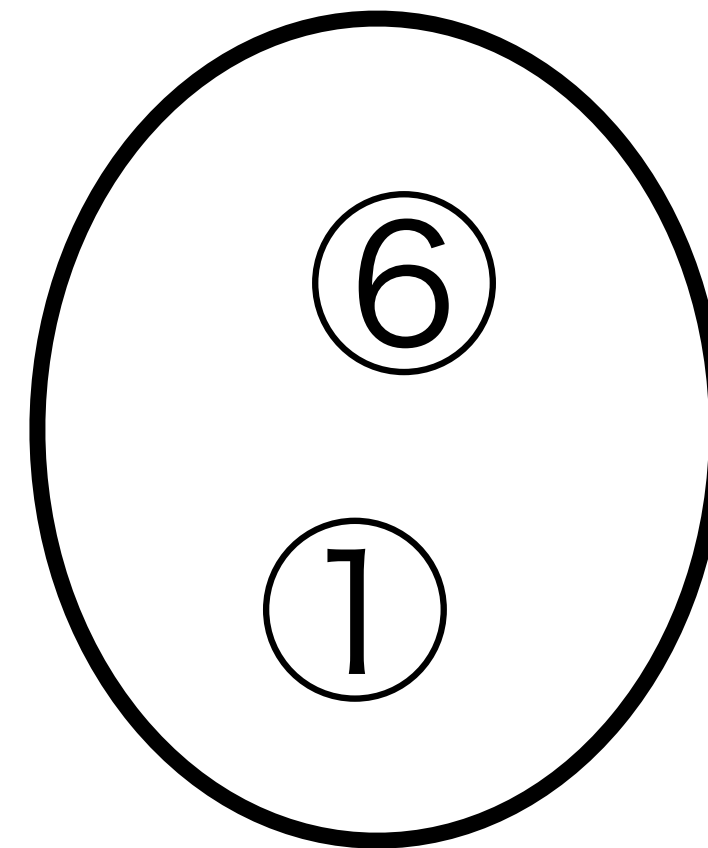
以下のようなグループを考える



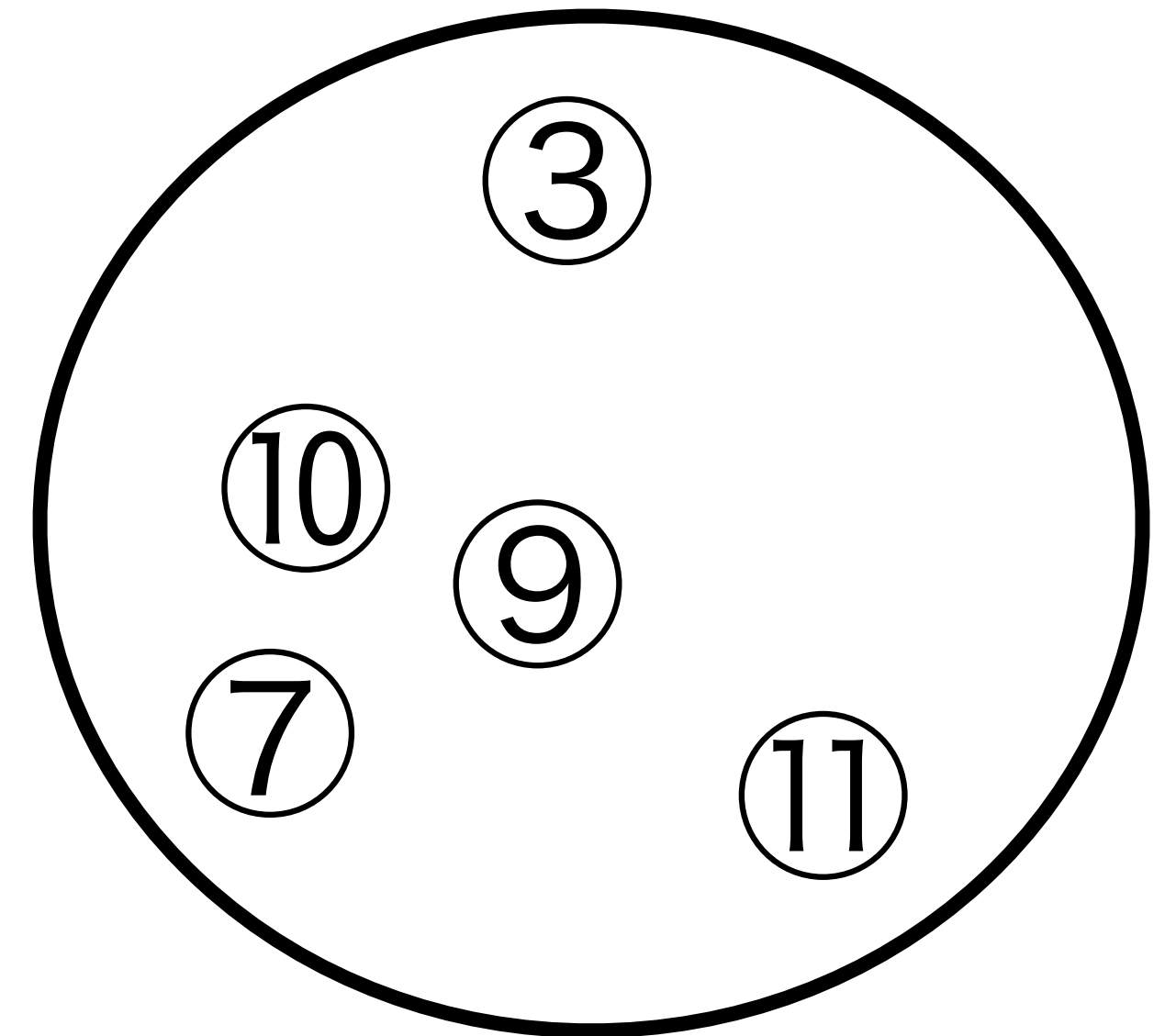
グループ1



グループ2



グループ3

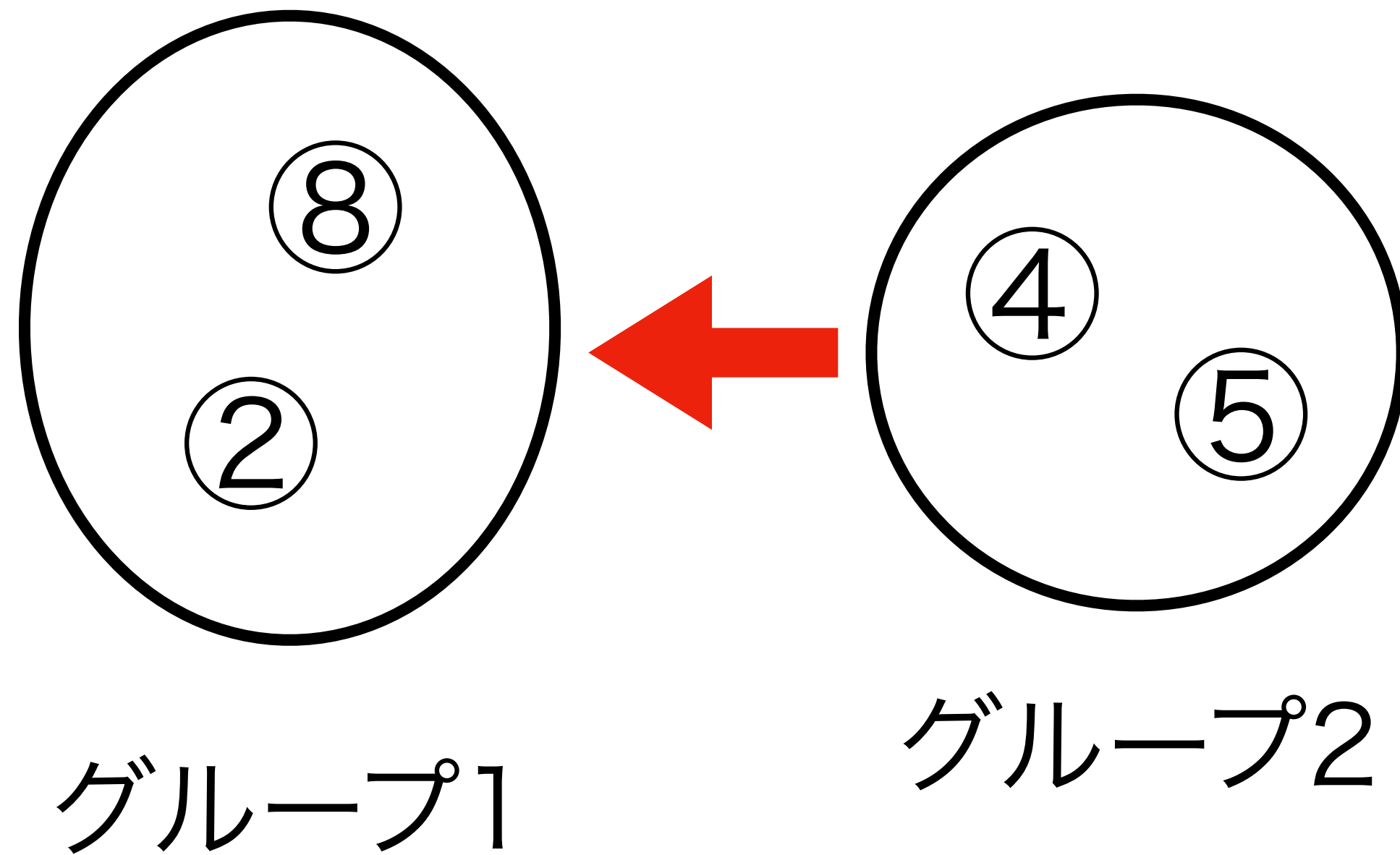


グループ4

Union Findの説明

- unite

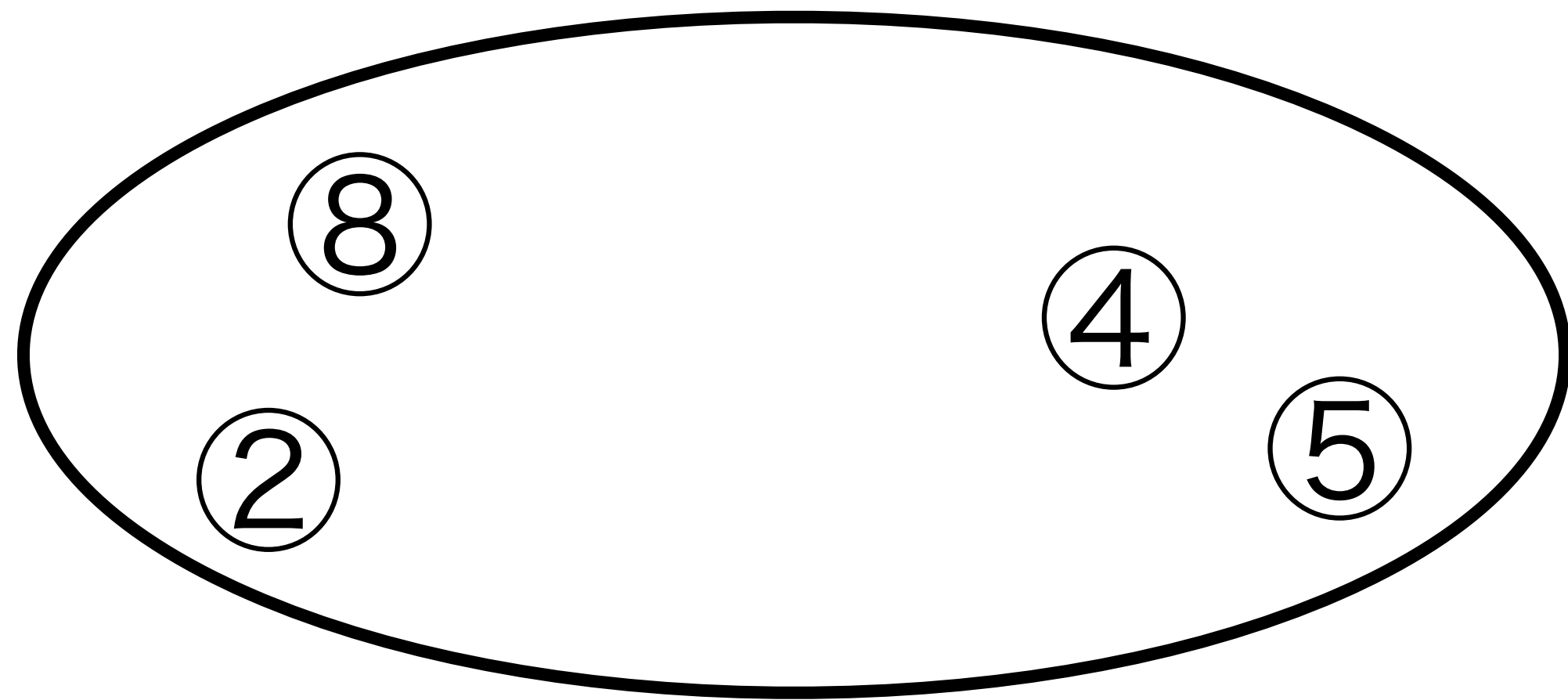
2つのグループを合併



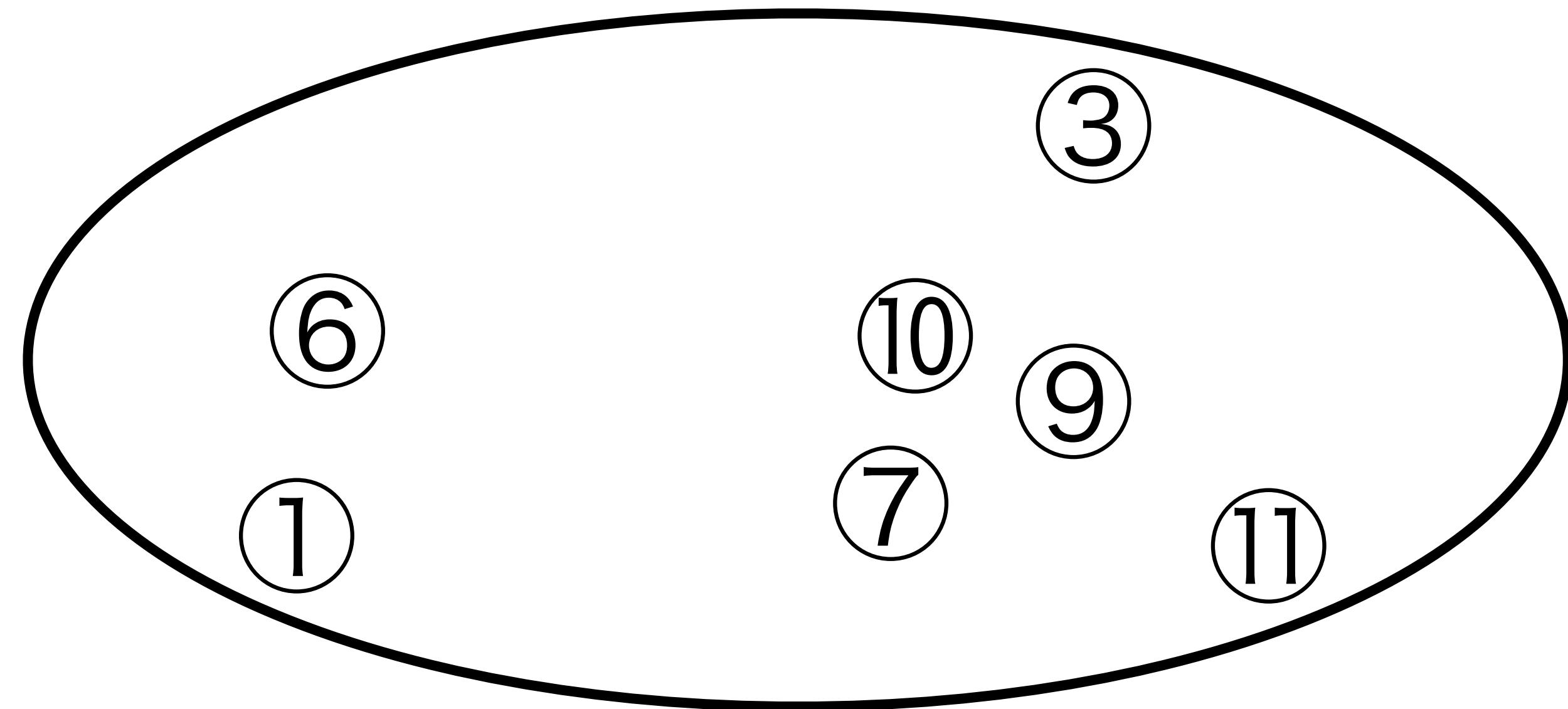
Union Findの説明

- unite

2つのグループを合併



グループ1

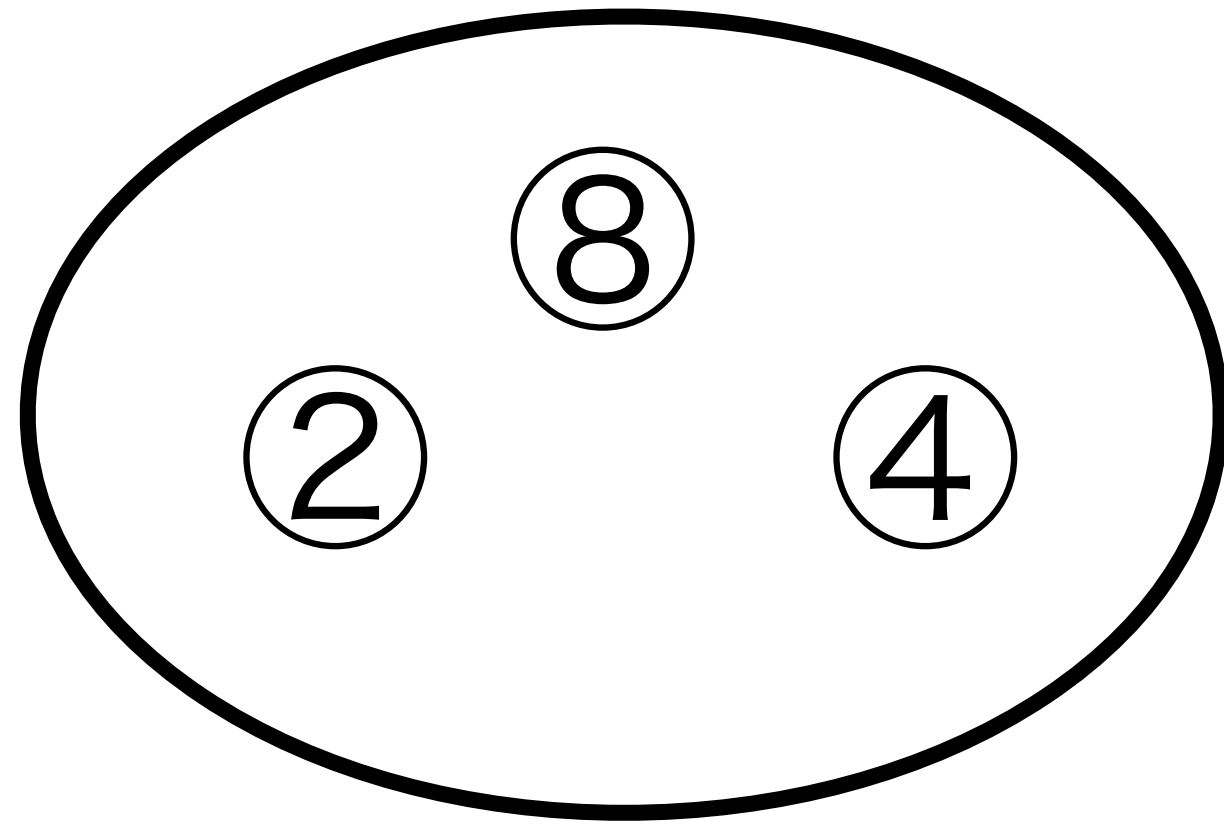


グループ4

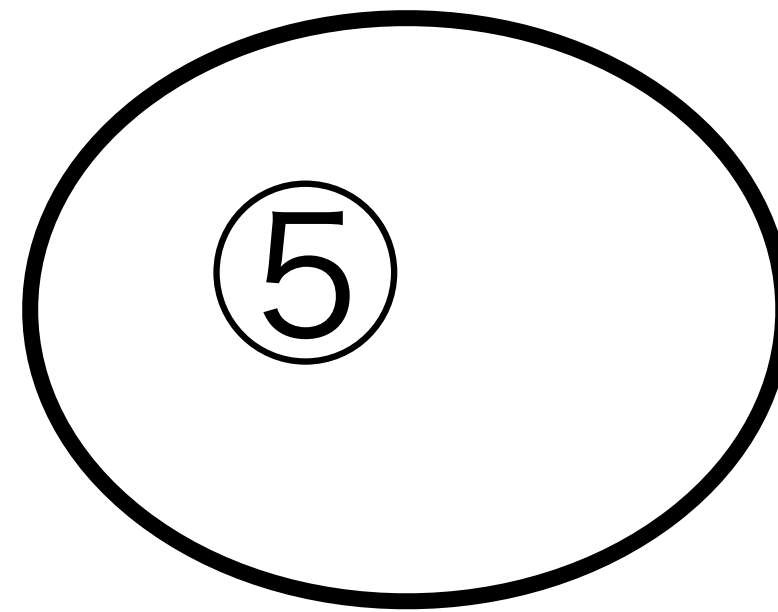
Union Findの説明

- find

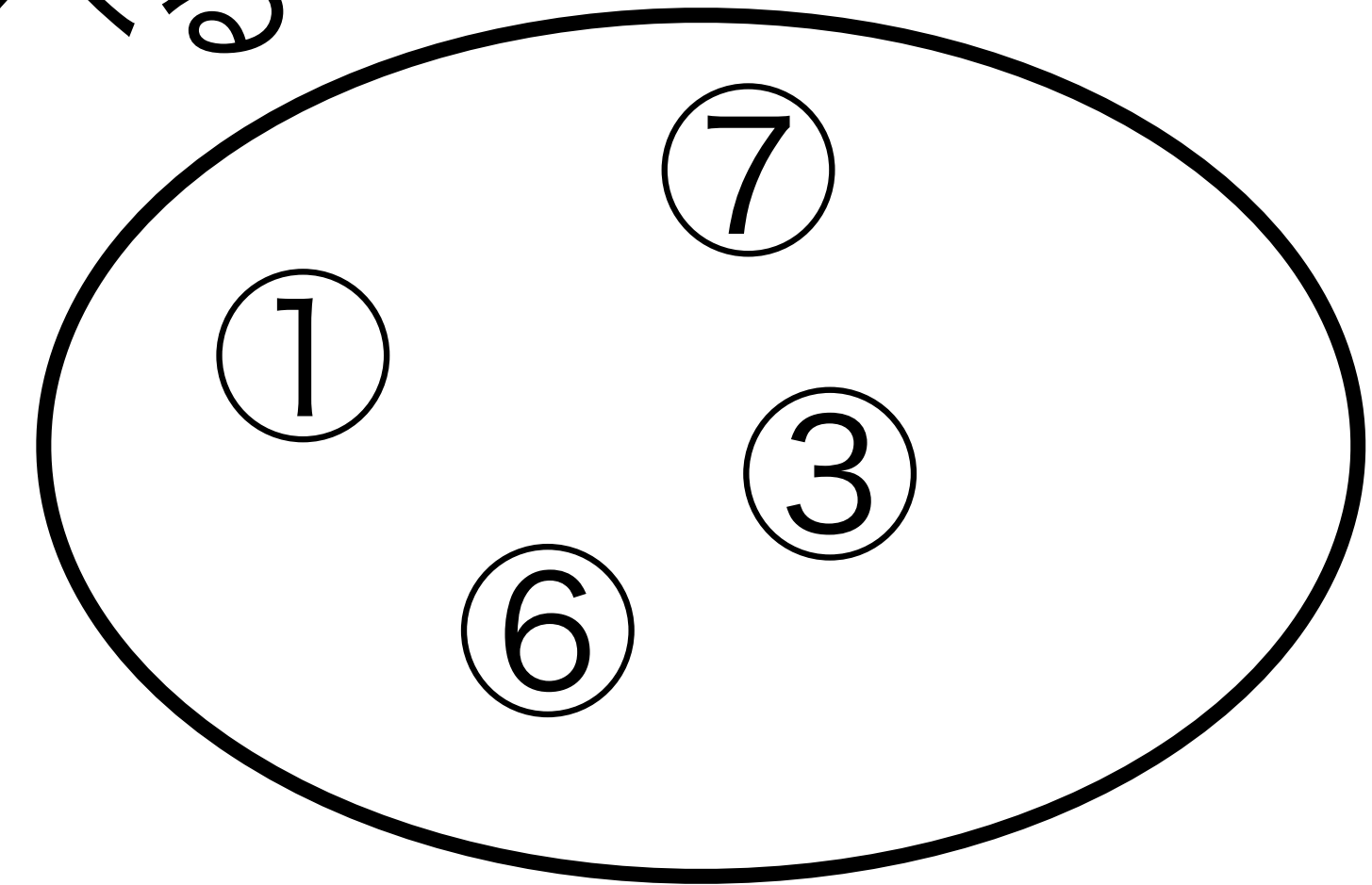
要素が**どのグループ**に属しているか調べる



グループ1



グループ2



グループ3

→ どうやって調べる...???

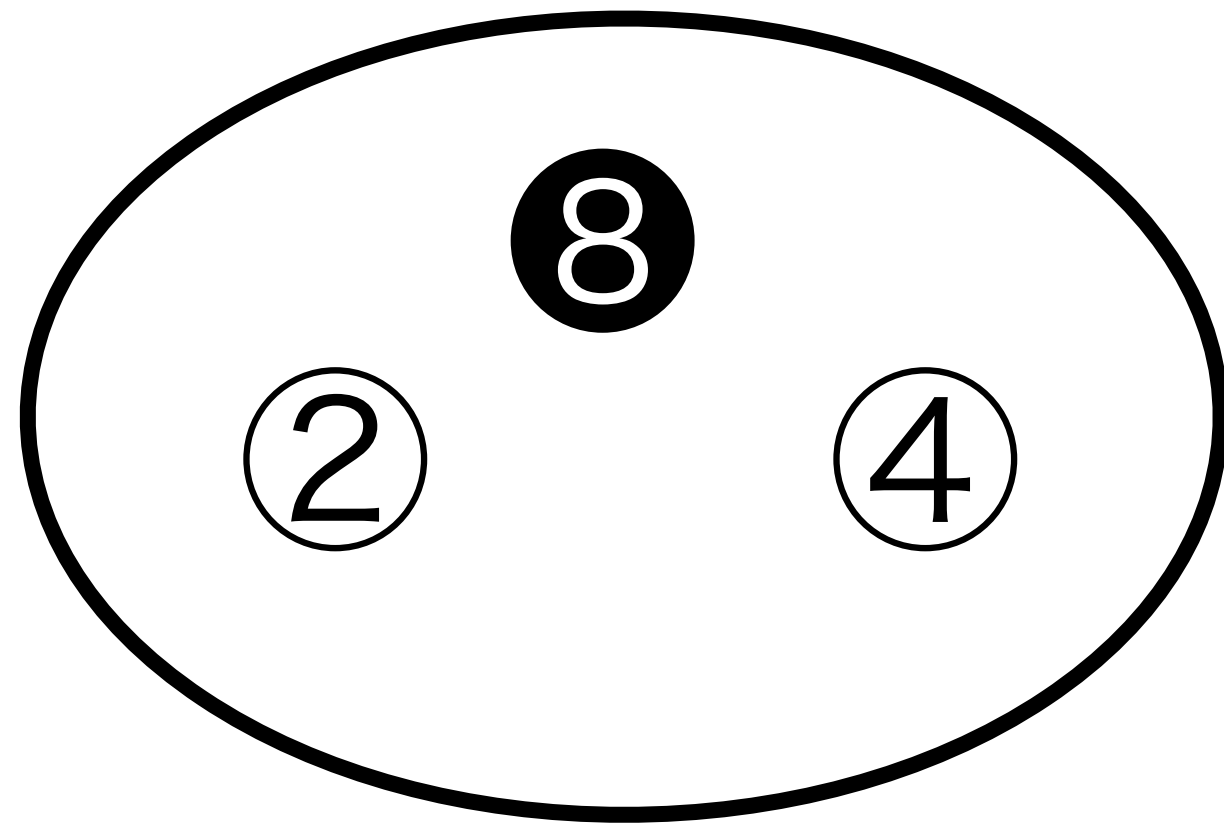
Union Findの説明

- find

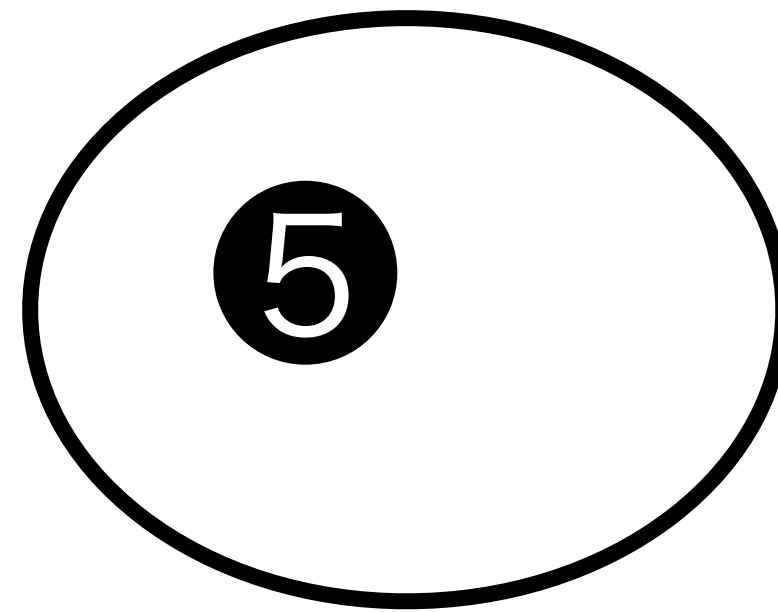
①: 代表値

①: それ以外の要素

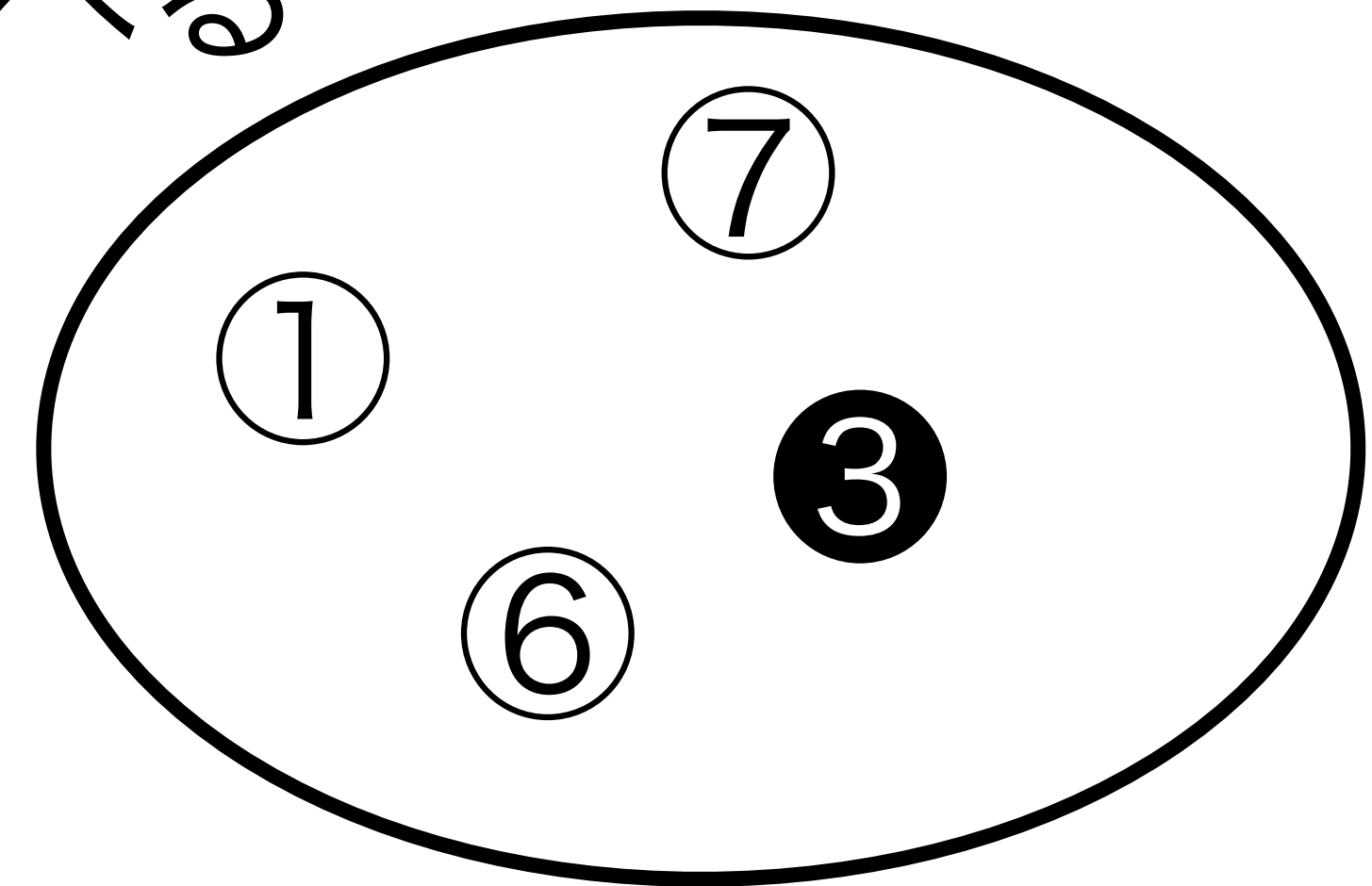
要素が**どのグループ**に属しているか調べる



グループ1



グループ2



グループ3

それぞれのグループの**代表値**を決める

→ **代表値**はグループ名のような働きをする

Union Findの説明

- find

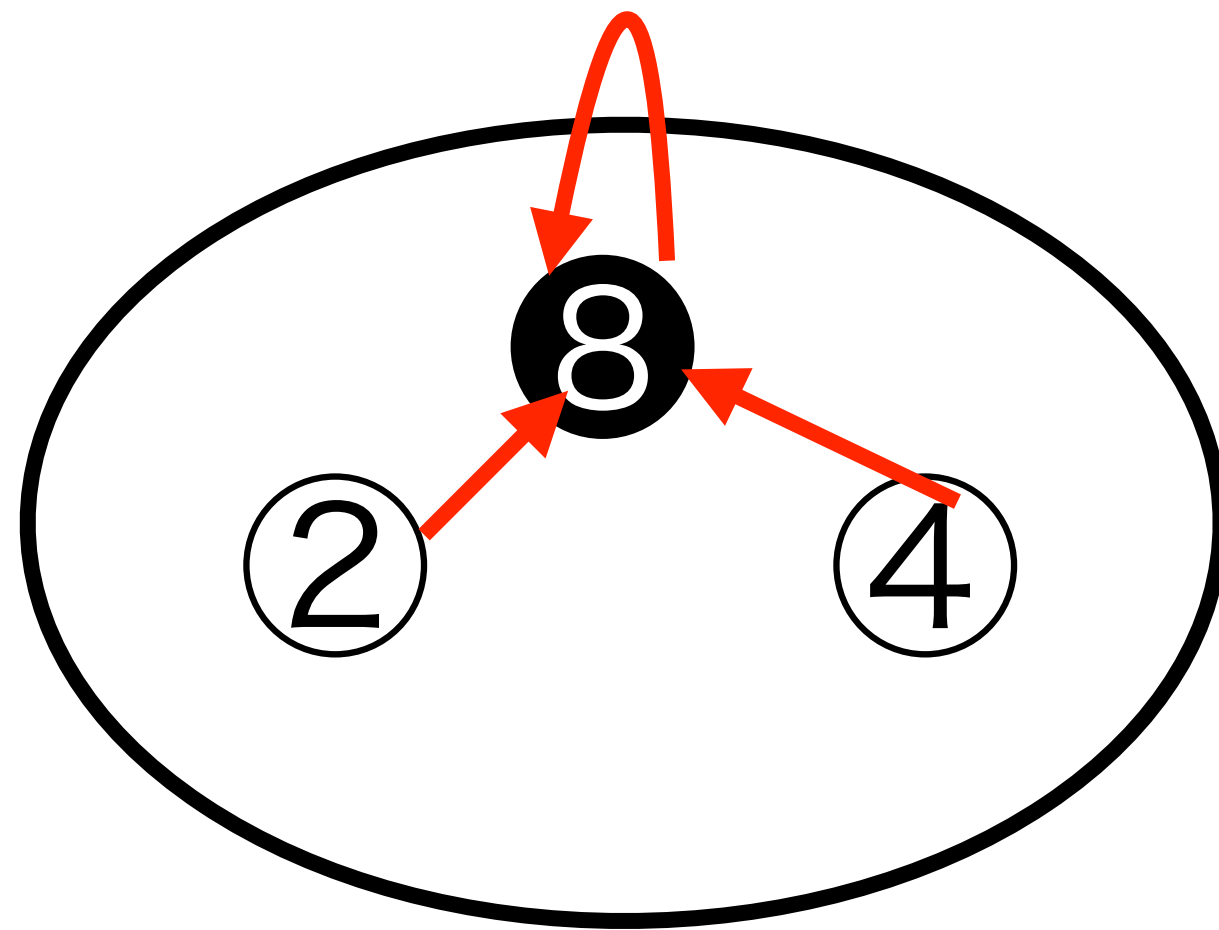
要素がどのグループに属しているか調べる

代表値

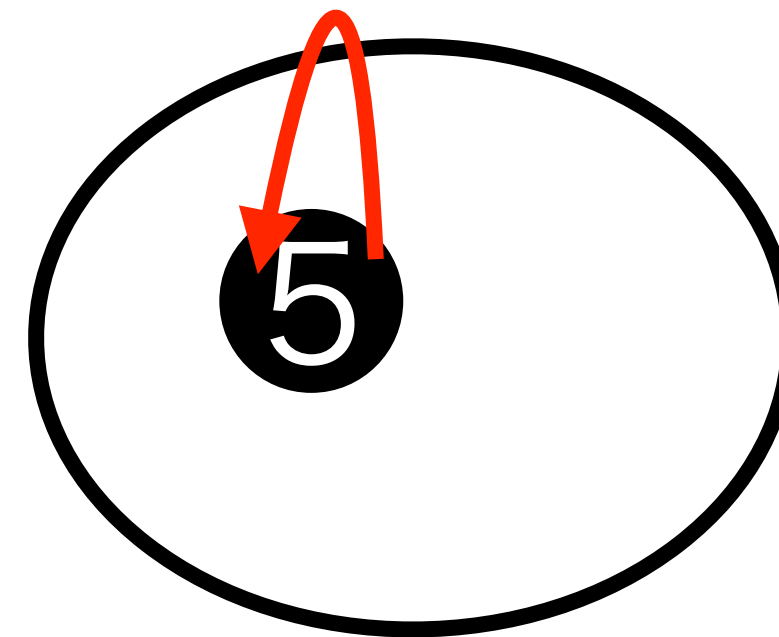
グループ1: ⑧

グループ2: ⑤

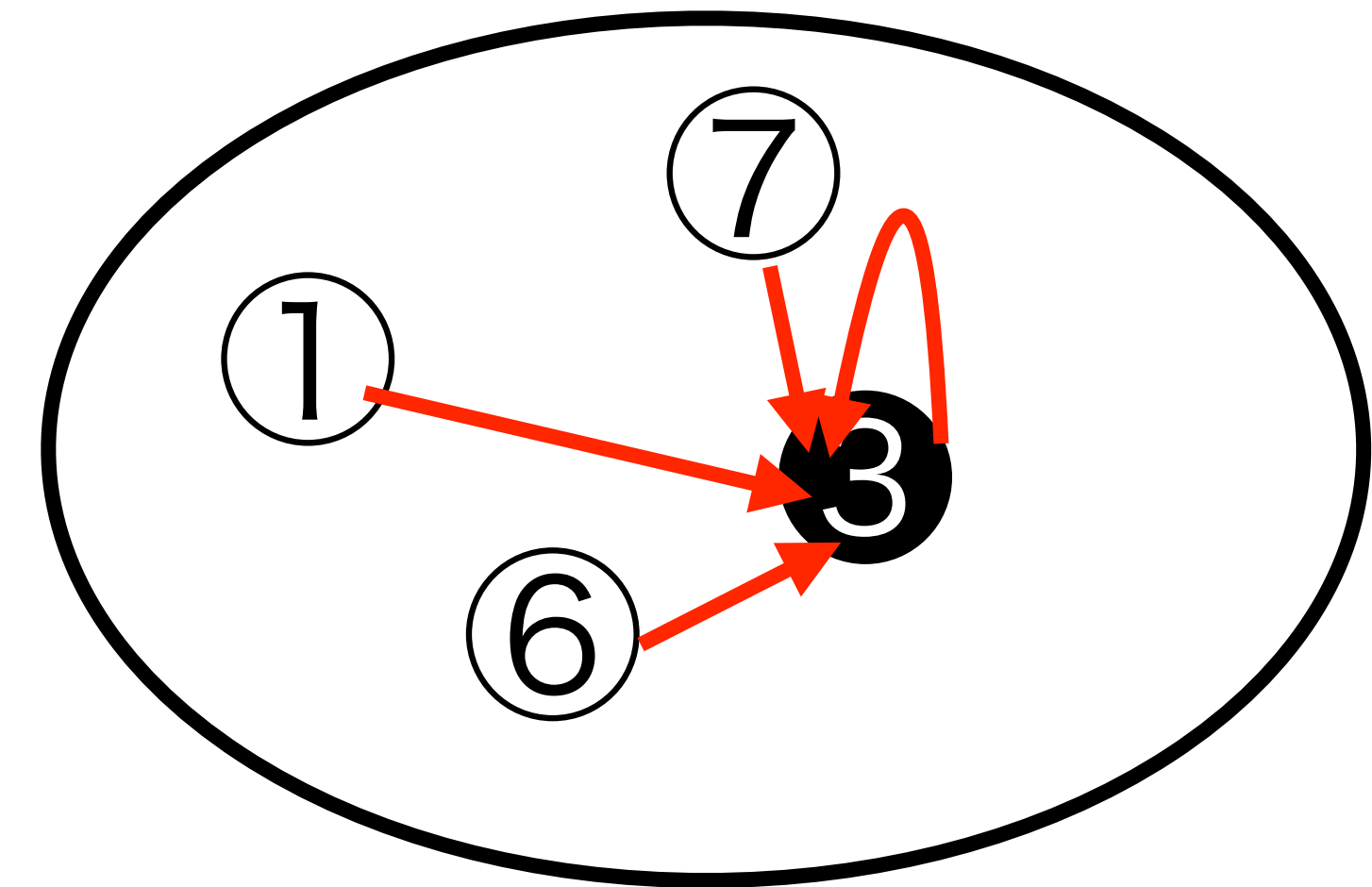
グループ3: ③



グループ1
(⑧)



グループ2
(⑤)



グループ3
(③)

Union Findの説明

このようなUnion Findを，プログラミング言語で実装

→ どうやってunite, findを実装する？

そもそも，どうやってグループや代表値を表現する??

Union Find木という木構造を使って実装する!!

Union Findの説明

- ・ 木構造の説明

木構造（きこうぞう）とは、グラフ理論の木の構造をしたデータ構造のこと。
(Wikipediaより)

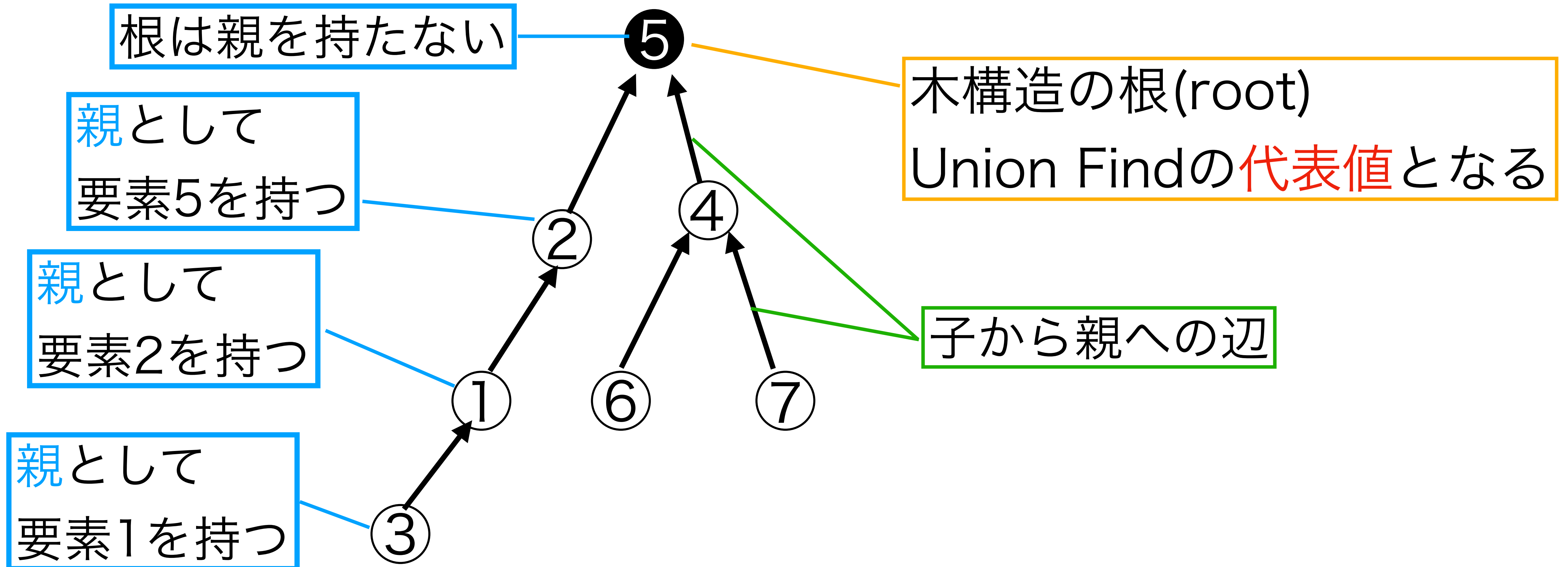
- ・ データ構造の一種
 - ・ 要素（ノード, 節点）と辺（エッジ, 枝）からなる
 - ・ 要素と要素は辺でつながっている
 - ・ 「親ノード」, 「子ノード」などの親子関係で要素を表現
 - ・ 根ノード(root): 親を持たないノードで, 木構造の最上位
- etc...

Union Findの説明

- Union Find木の説明

●1: 根

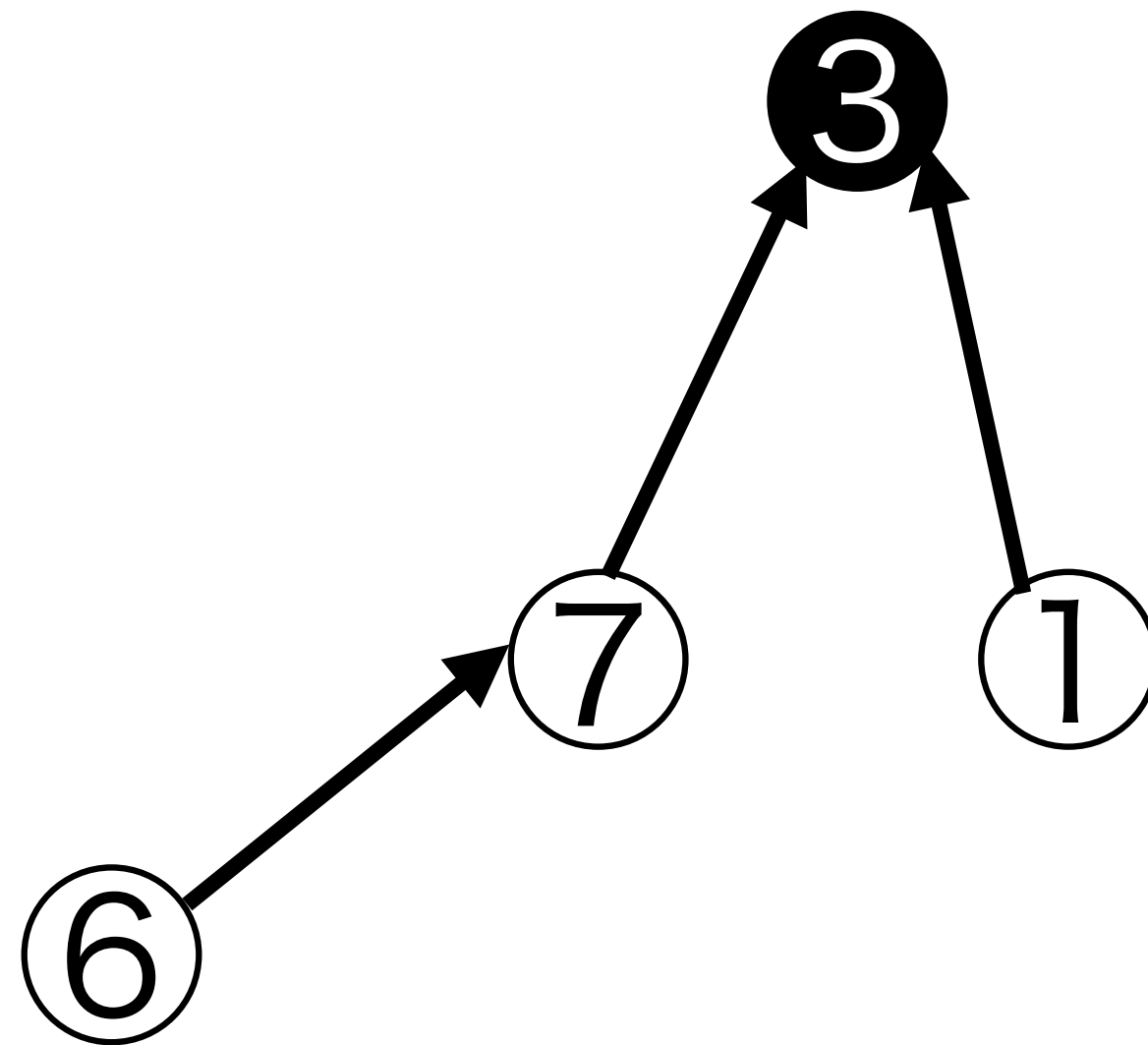
①: それ以外の要素



Union Findの説明

- unite

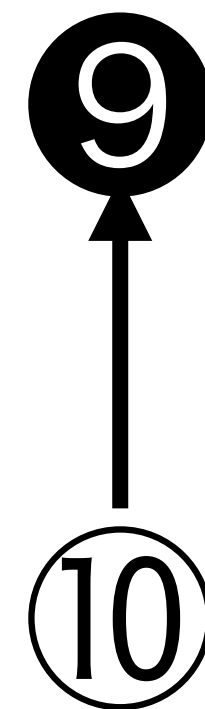
2つのグループを合併



●1: 根

①: それ以外の要素

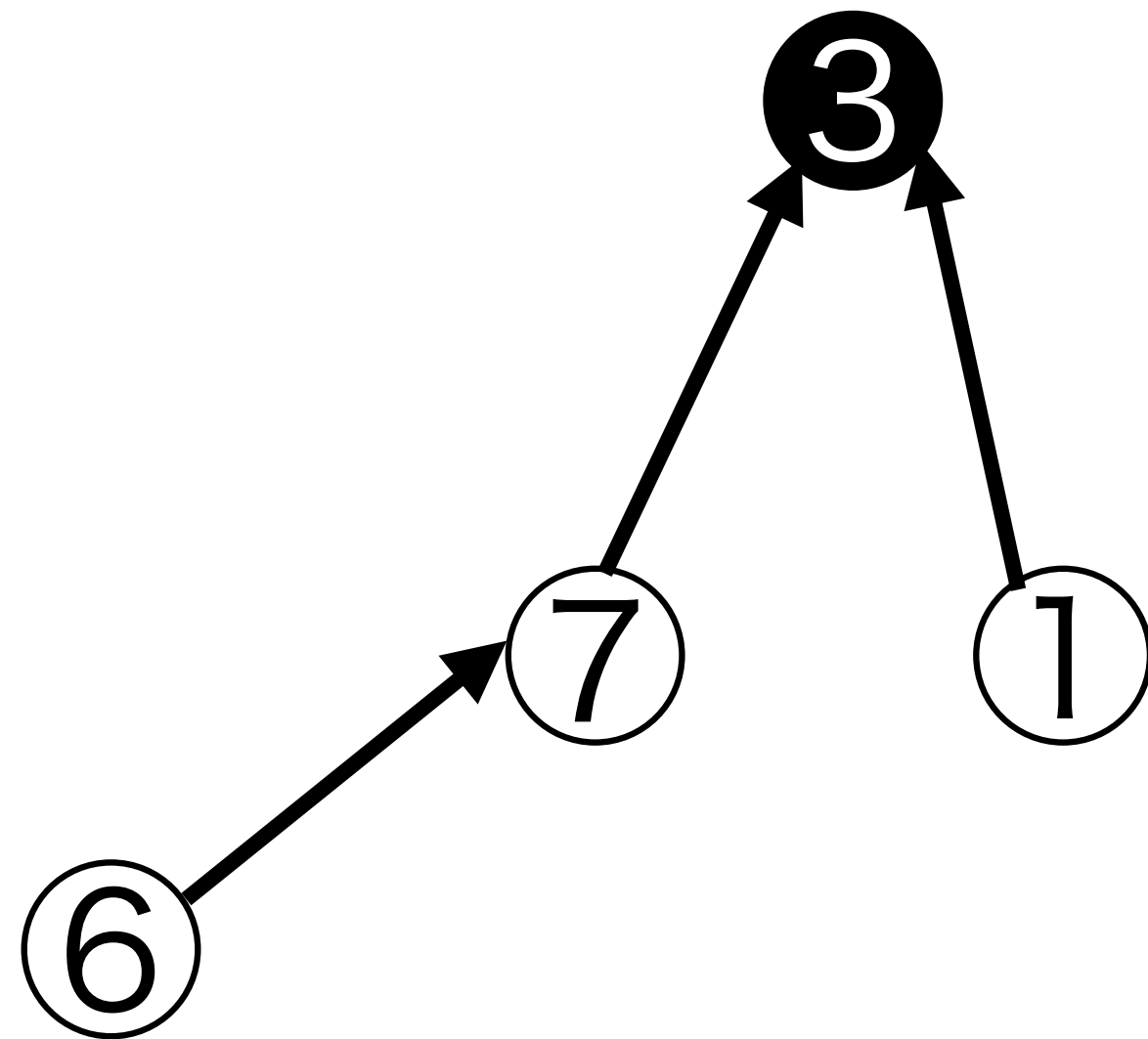
例: unite(3, 9)



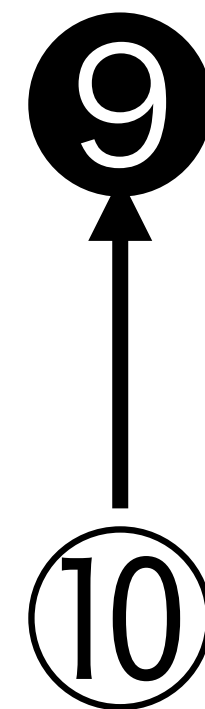
Union Findの説明

- unite

2つのグループを合併



合併する側



合併される側

●1: 根

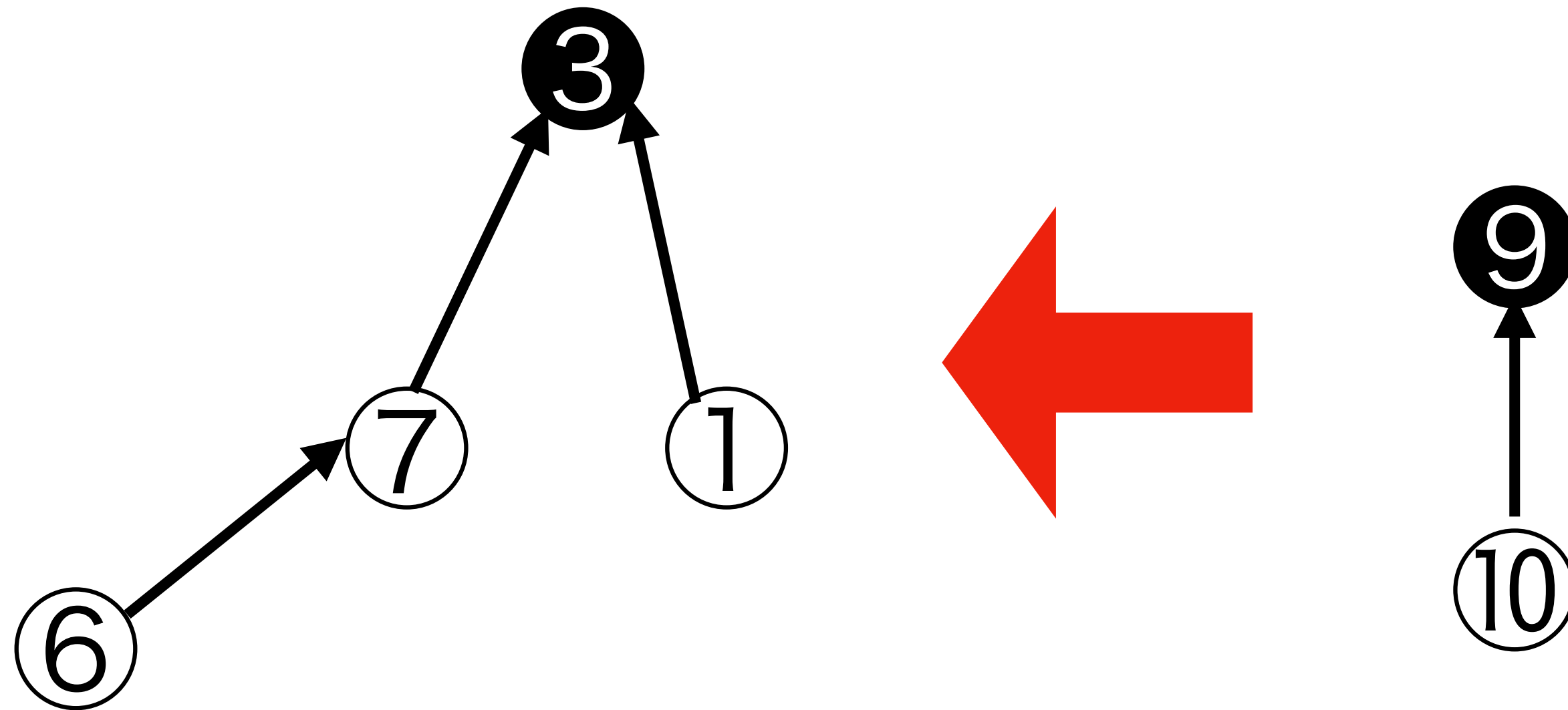
①: それ以外の要素

例: unite(3, 9)

Union Findの説明

- unite

2つのグループを合併



●1: 根

①: それ以外の要素

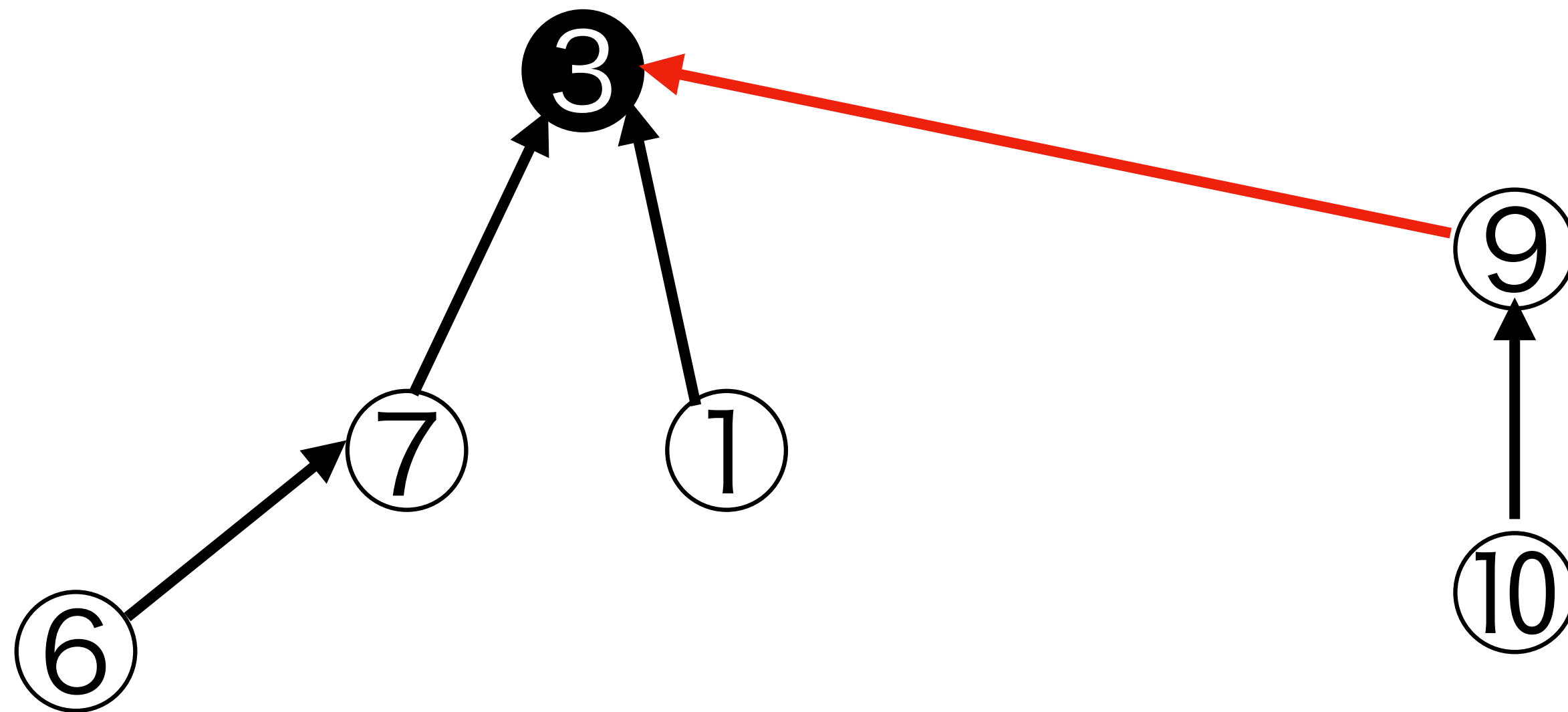
例: unite(3, 9)

合併される側の根の親を
合併する側の根にする

Union Findの説明

- unite

2つのグループを合併



●1: 根

①: それ以外の要素

例: unite(3, 9)

合併完了!

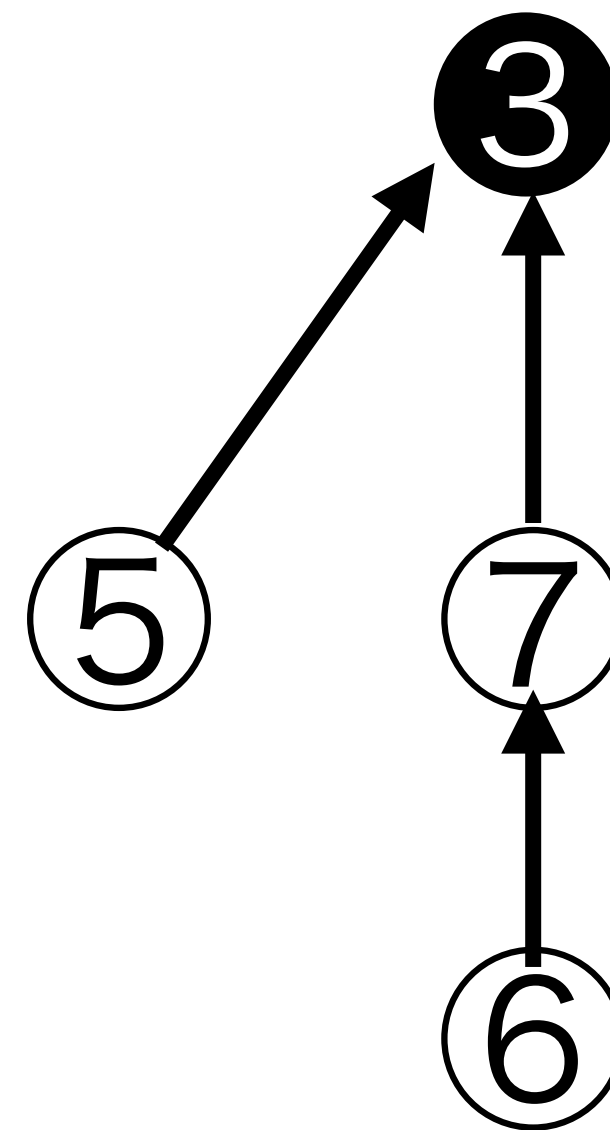
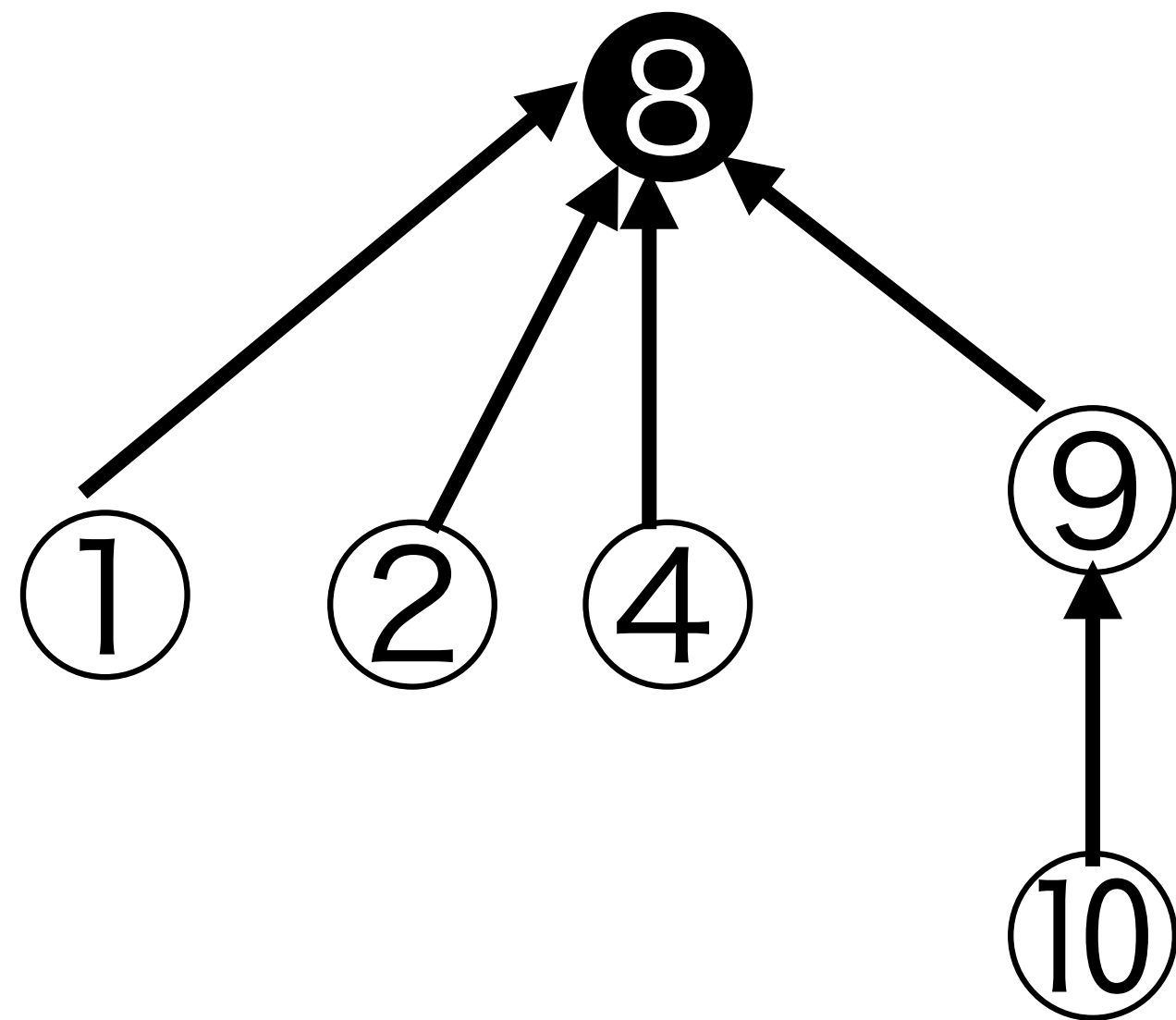
Union Findの説明

- unite

●1: 根

①: それ以外の要素

例: unite(8, 3)



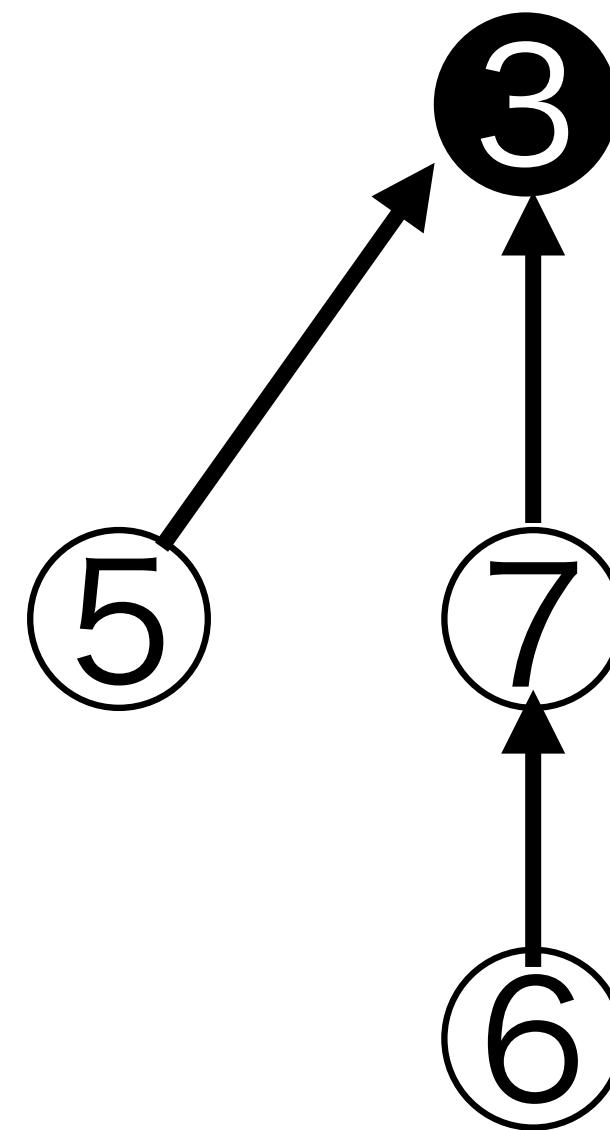
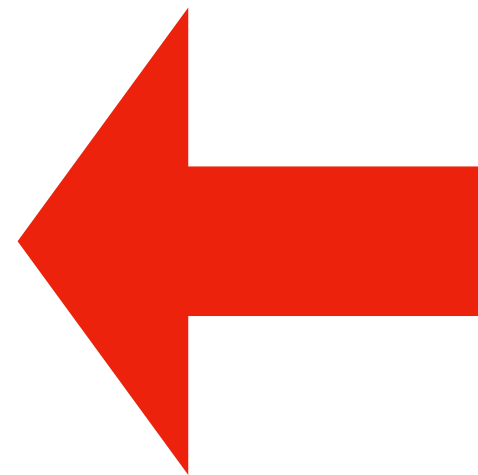
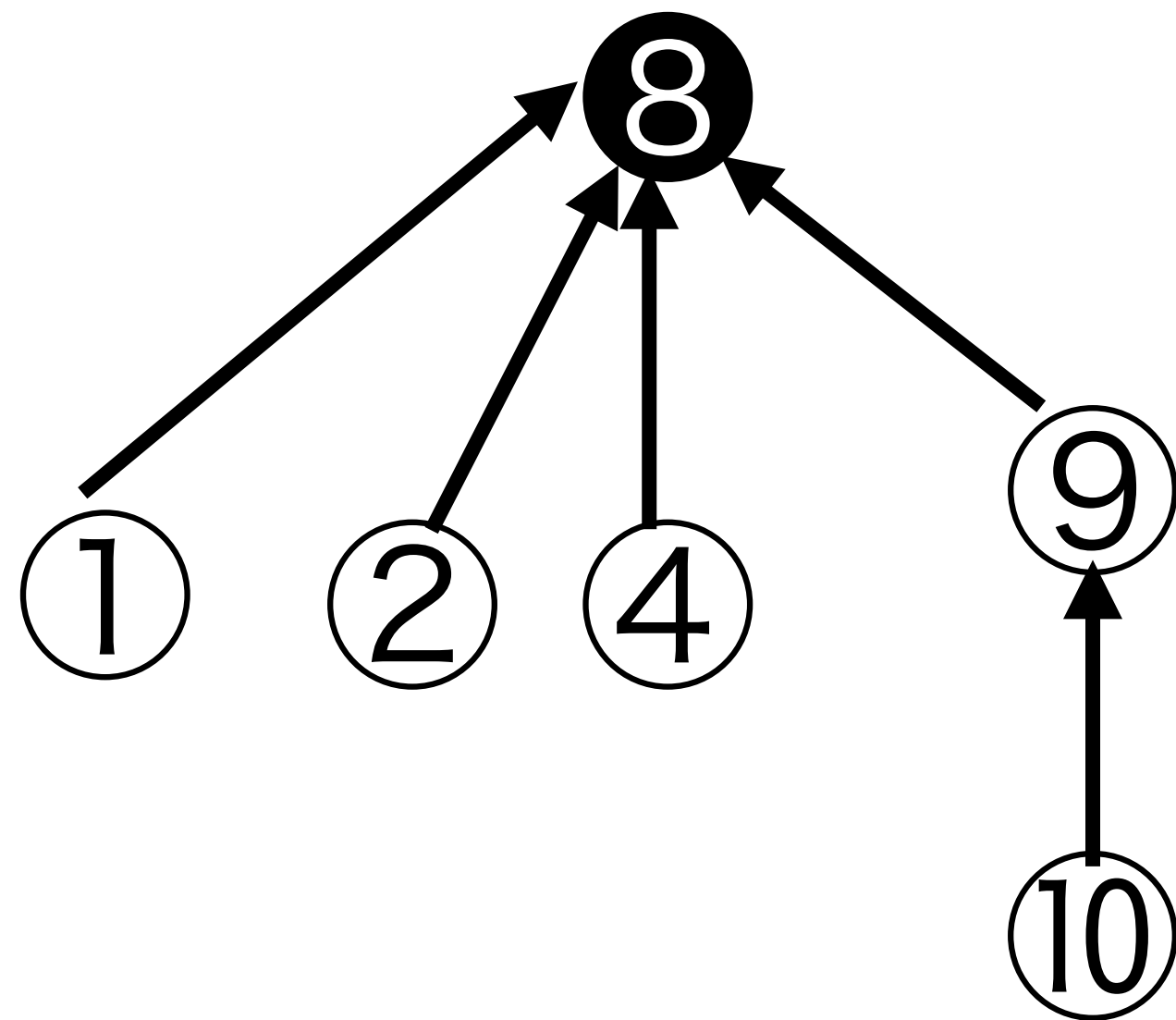
Union Findの説明

- unite

●1: 根

①: それ以外の要素

例: unite(8, 3)



合併される側の根の親を
合併する側の根にする

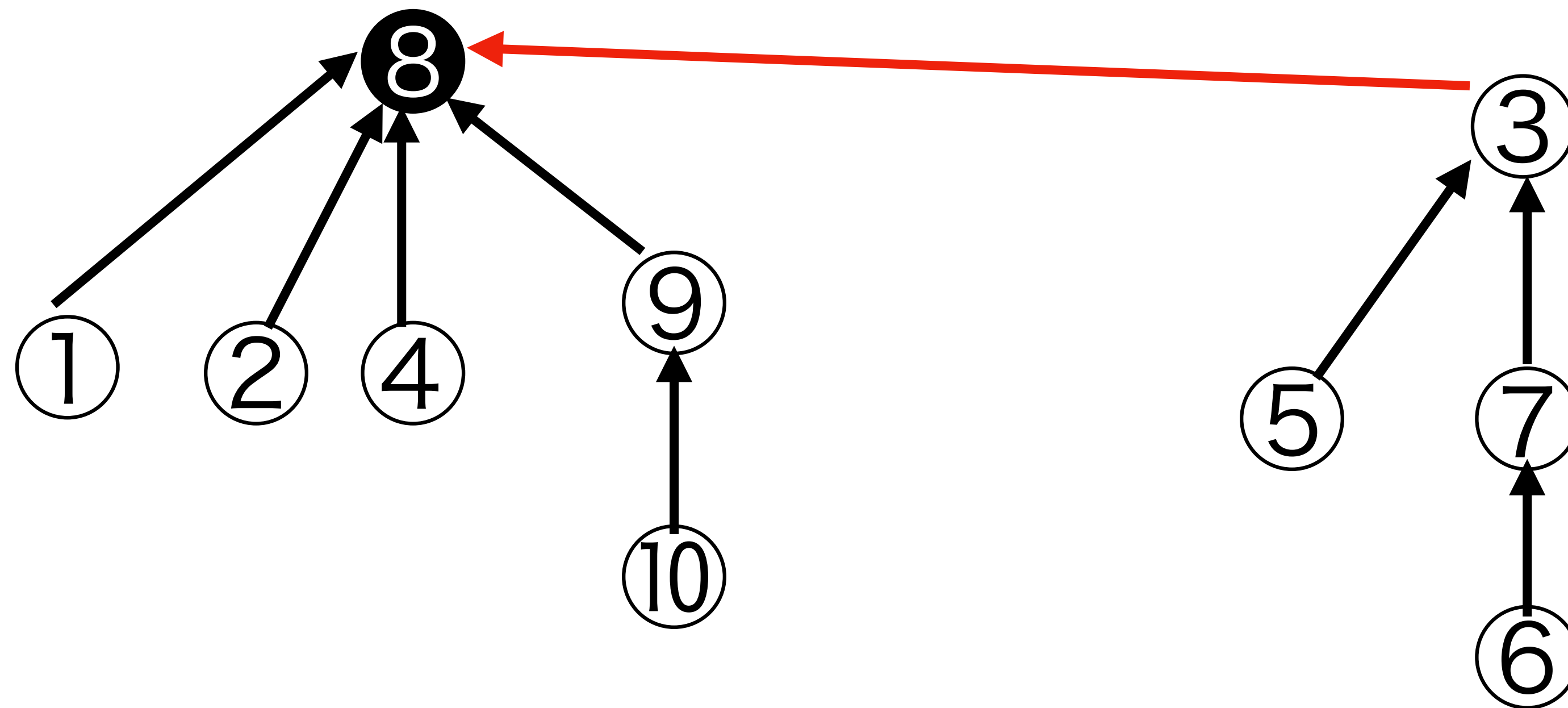
Union Findの説明

- unite

●1: 根

①: それ以外の要素

例: unite(8, 3)

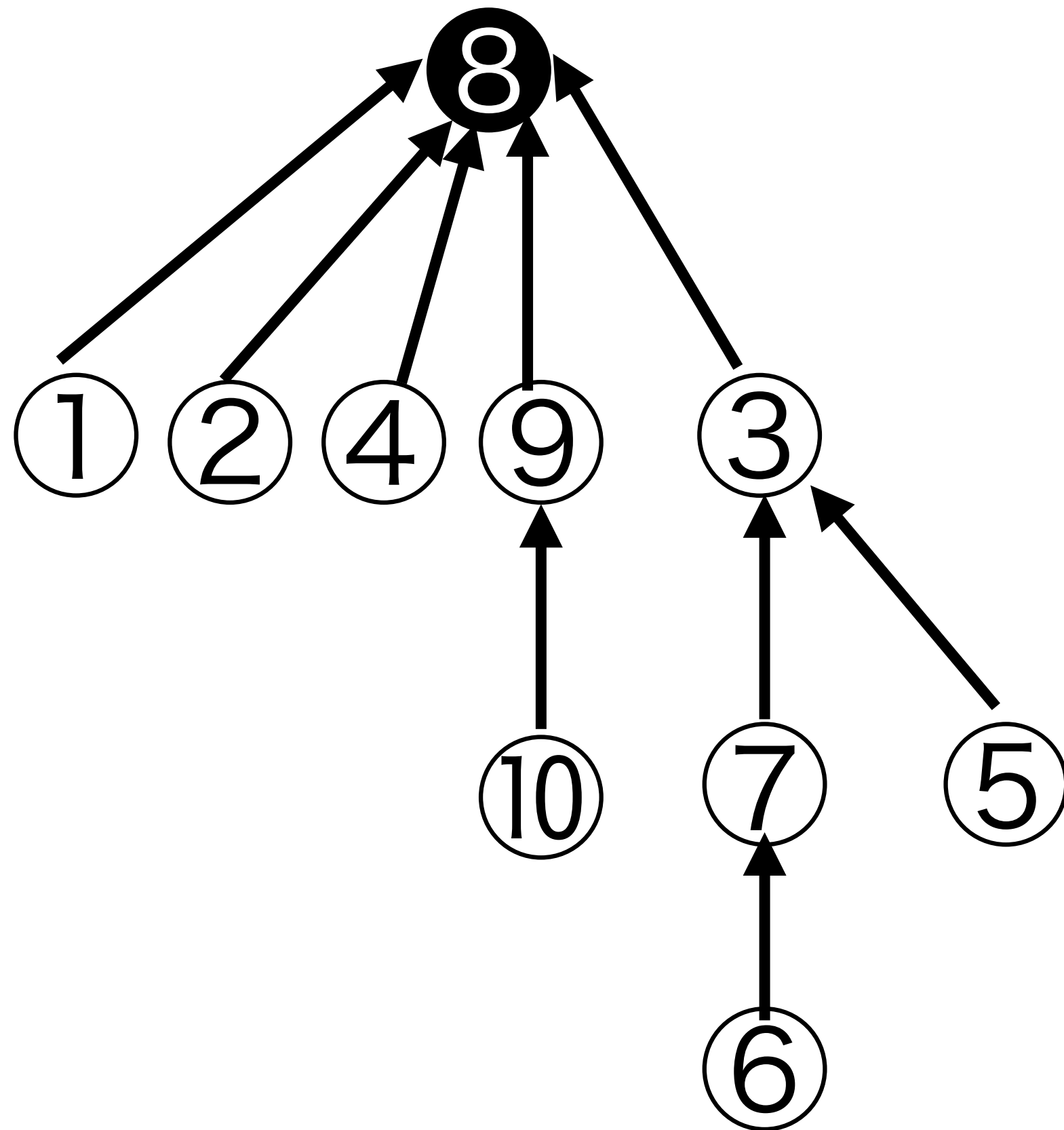


合併完了!

Union Findの説明

- find

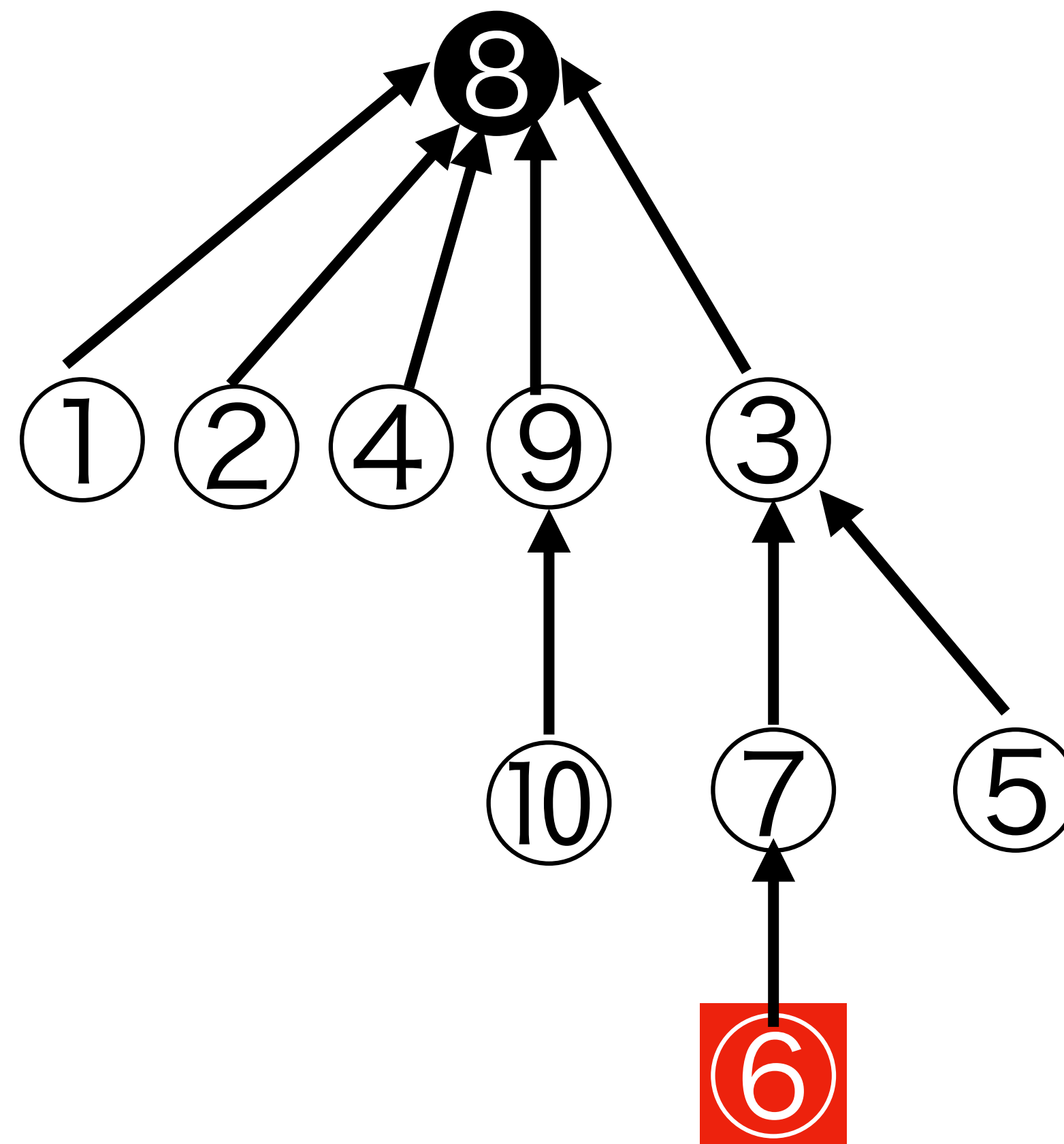
要素が**どのグループ**に属しているか調べる



そのためには...
所属している木の
根（代表値）を見つける

Union Findの説明

- find



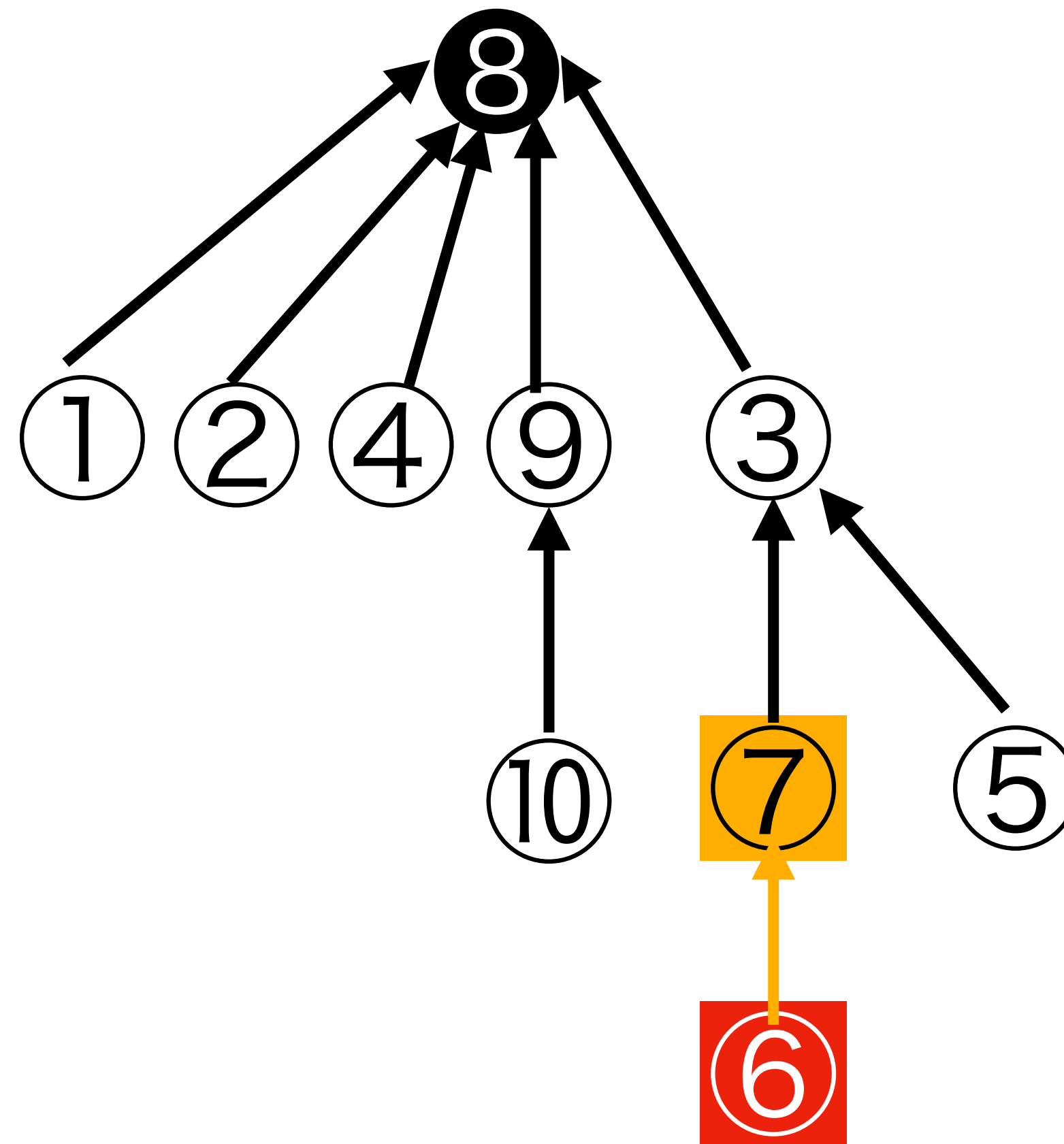
●①: 根

①: それ以外の要素

例: find(6)

Union Findの説明

- find



●①: 根

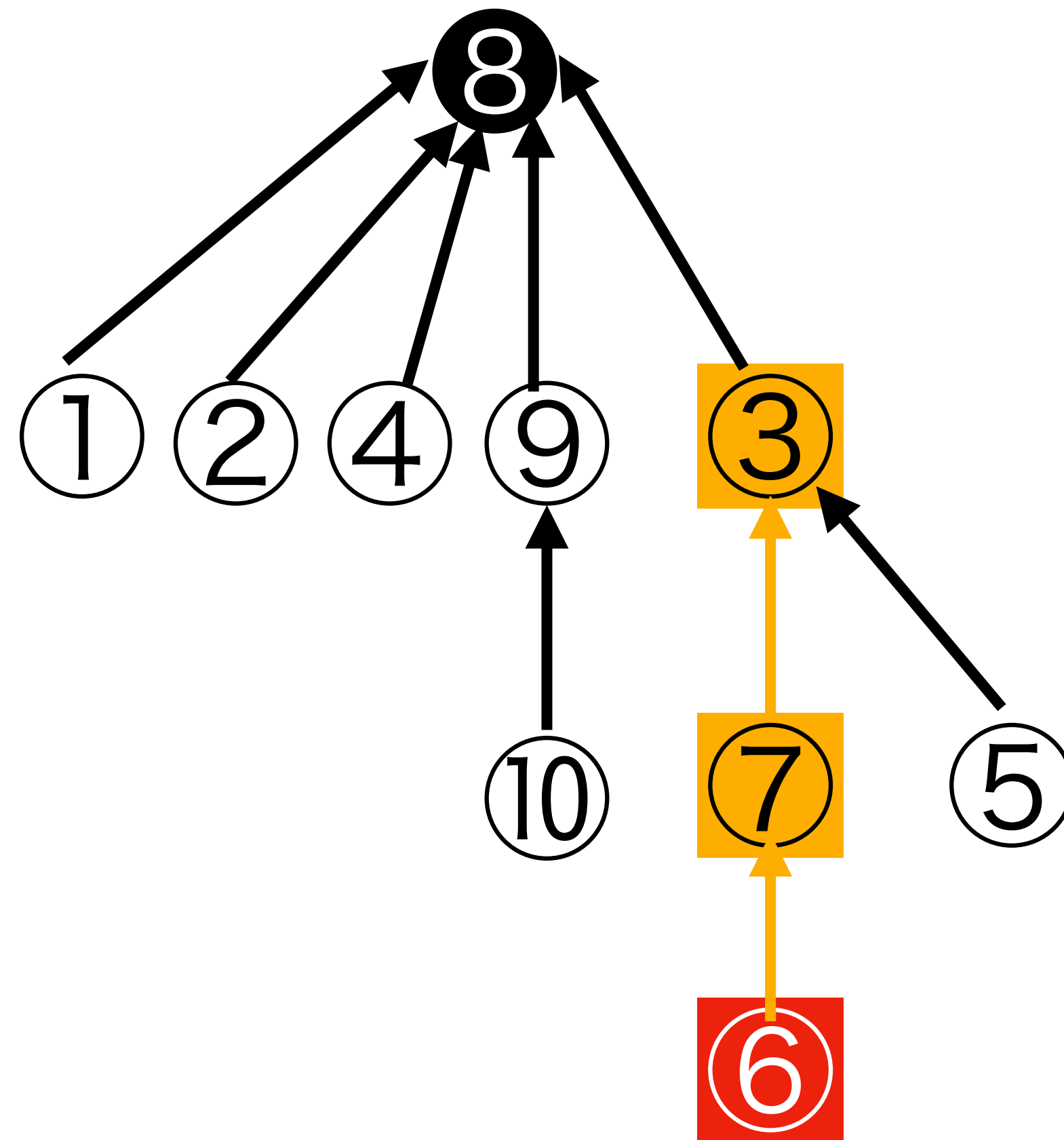
①: それ以外の要素

例: find(6)

- 要素6の親を辿る

Union Findの説明

- find



●①: 根

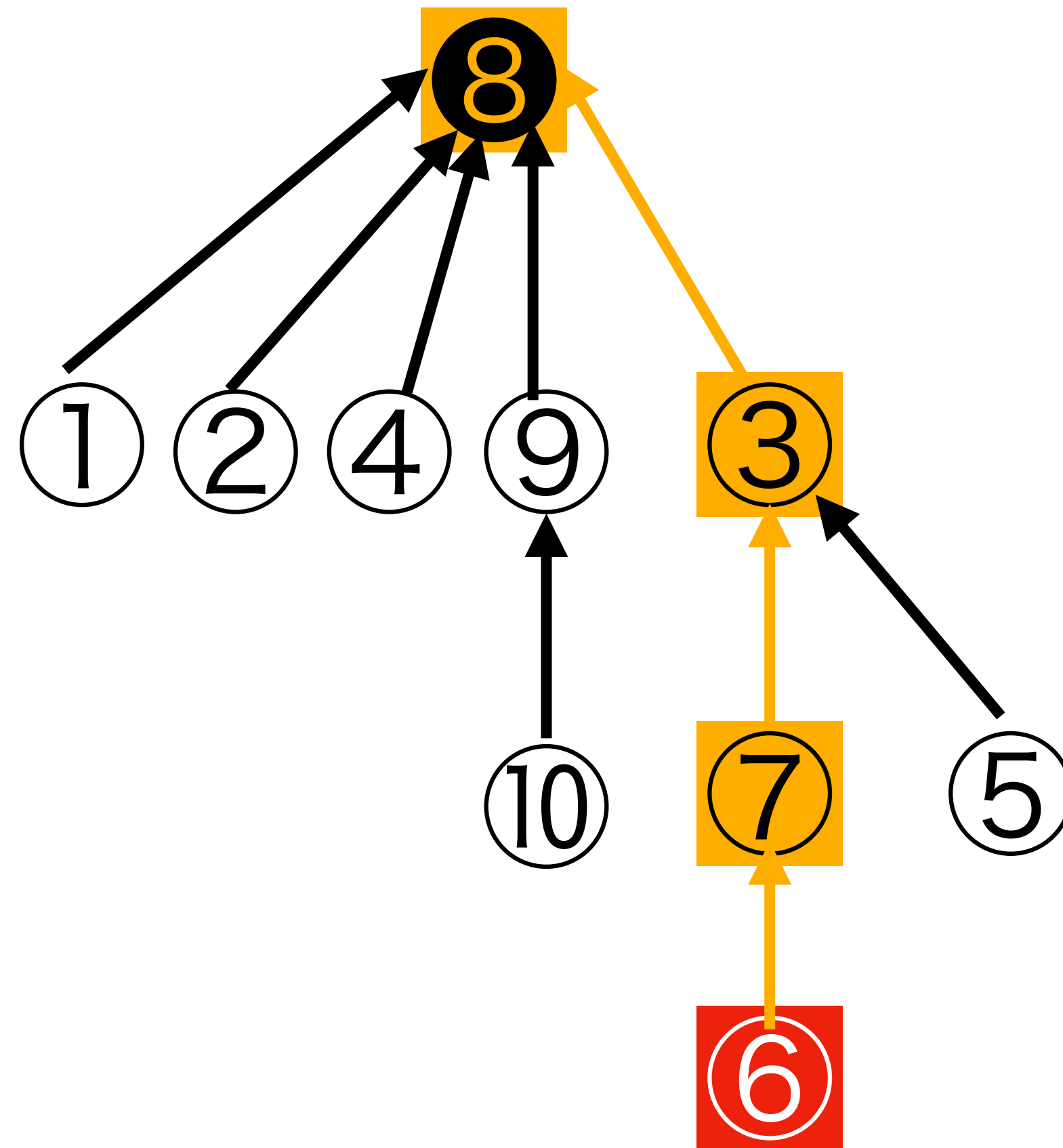
①: それ以外の要素

例: find(6)

- 要素6の親を辿る
- 要素7の親を辿る

Union Findの説明

- find



①: 根

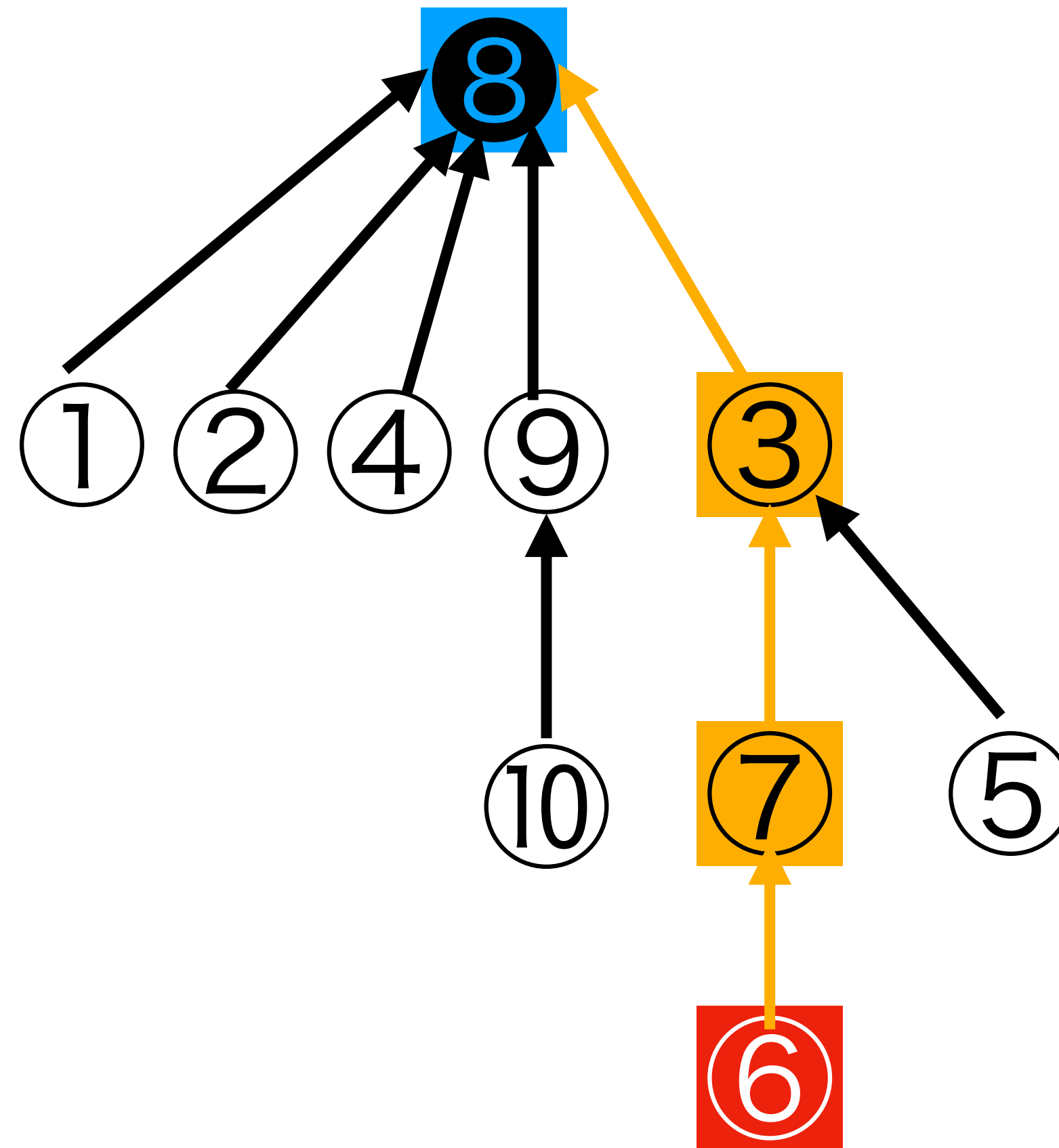
①: それ以外の要素

例: find(6)

- 要素6の親を辿る
- 要素7の親を辿る
- 要素3の親を辿る

Union Findの説明

- find



①: 根

①: それ以外の要素

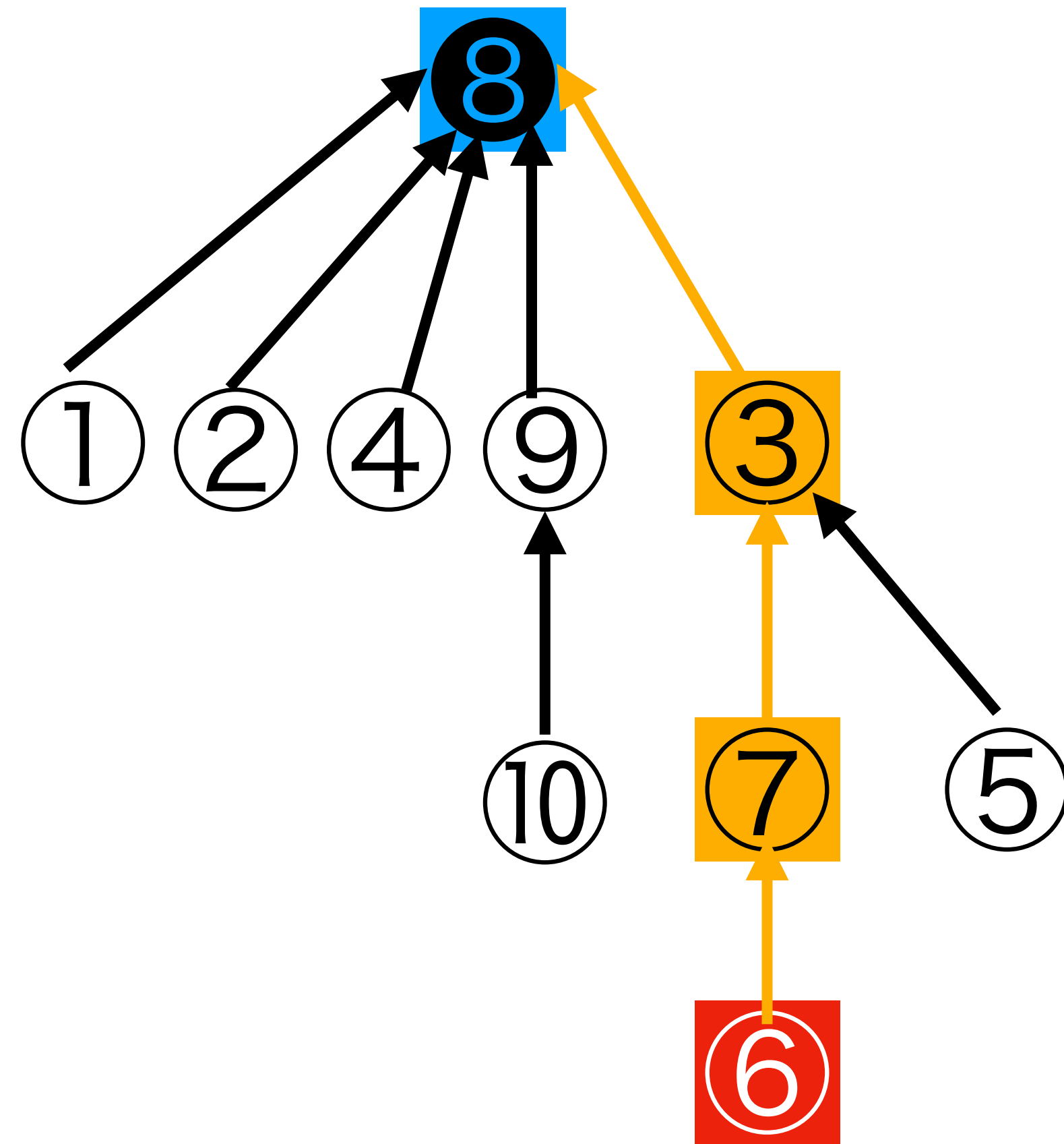
例: find(6)

- 要素6の親を辿る
 - 要素7の親を辿る
 - 要素3の親を辿る
 - 要素8は親を持たない
- => つまり要素8が根

親を辿ることによって根を求められる!

Union Findの説明

- find



つまり要素6は、根が要素8のグループに属している

ある2つの要素についてfindを行う
代表値が同じ → 同じグループ
代表値が違う → 違うグループ

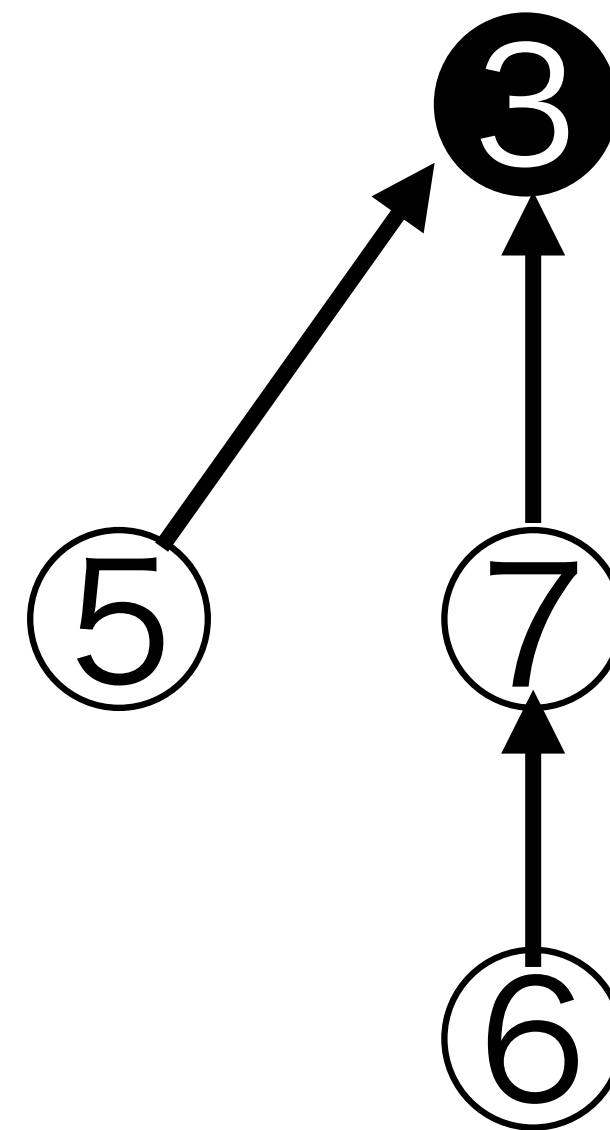
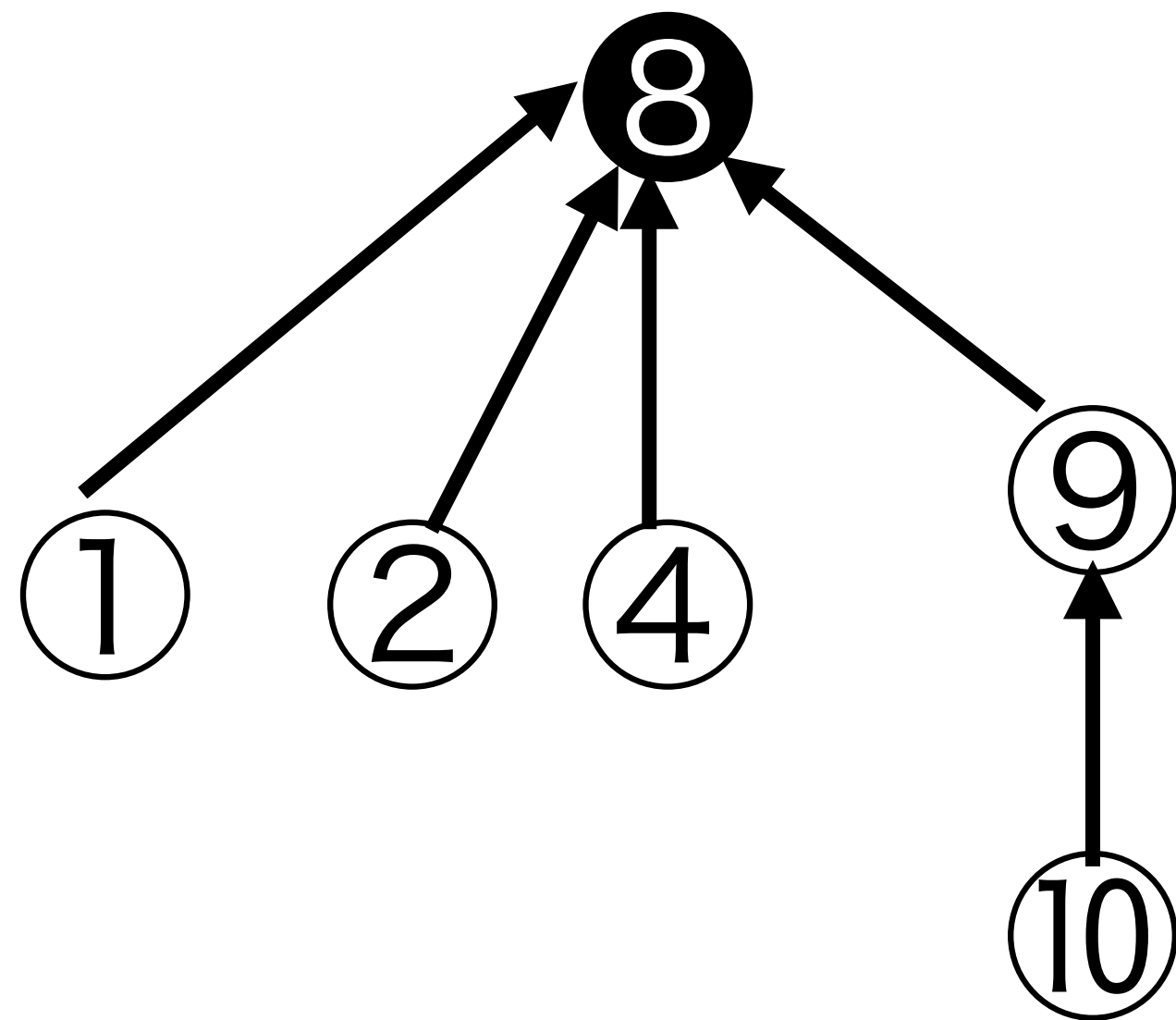
Union Findの説明

- ・ 複雑なunite

●1: 根

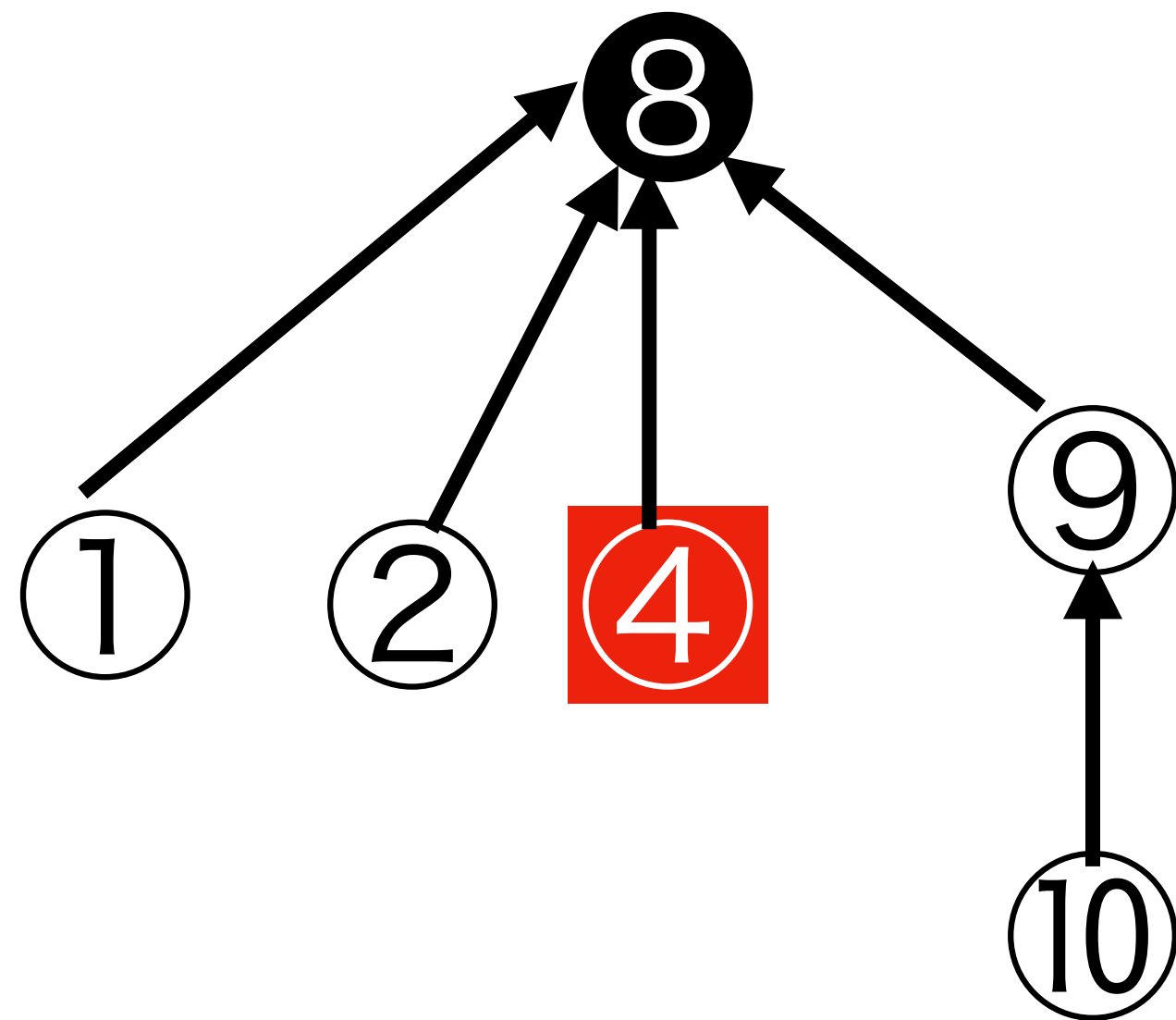
①: それ以外の要素

例: unite(4, 6)



Union Findの説明

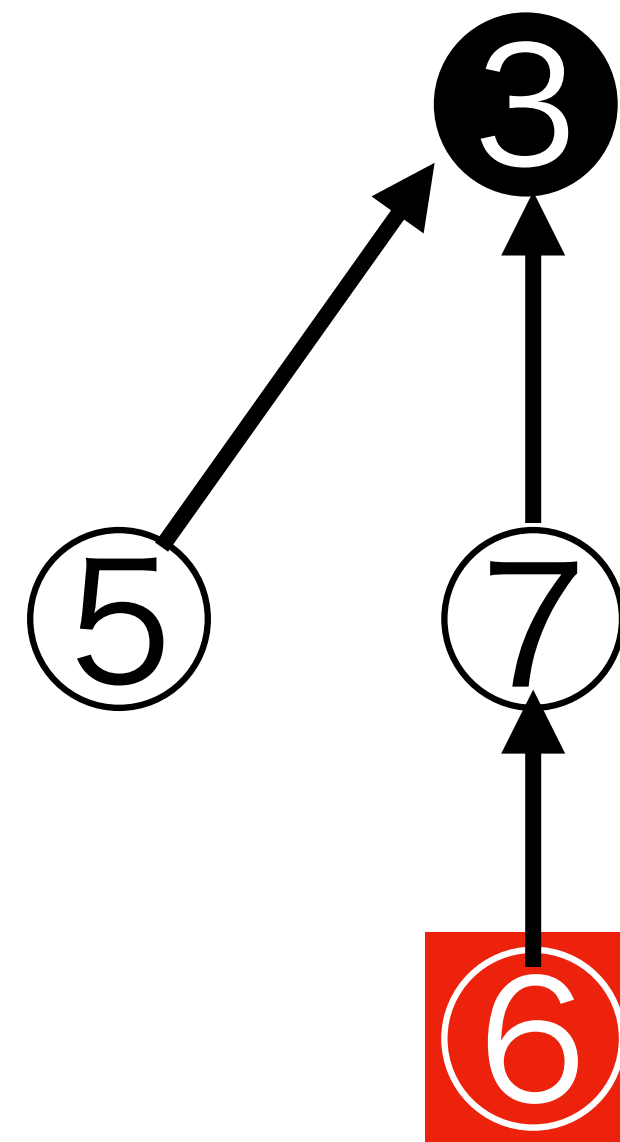
- ・ 複雑なunite



● 1: 根

①: それ以外の要素

例: unite(4, 6)



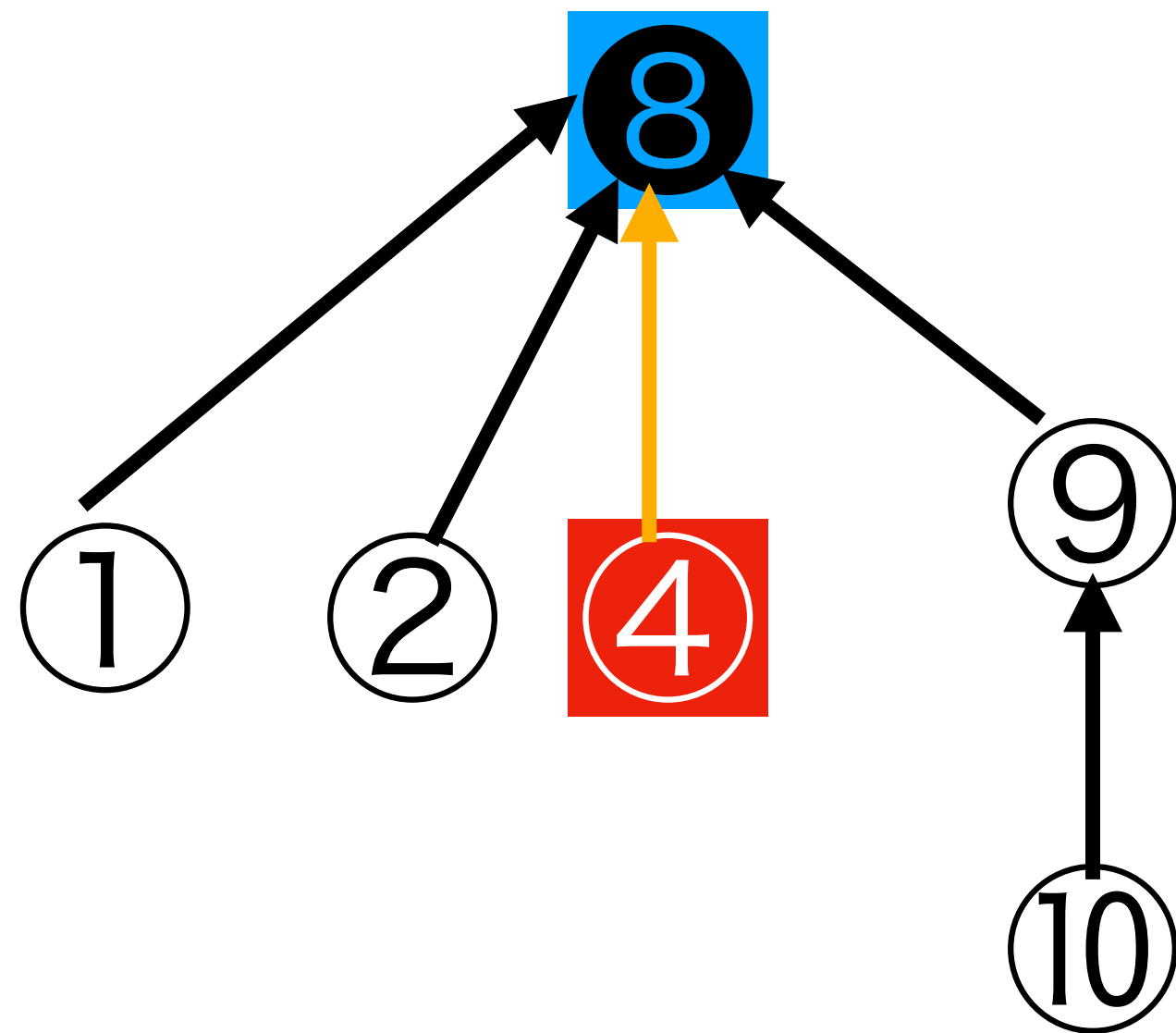
要素4, 6は根ではない...

→ まず find(4), find(6)

で根を求める

Union Findの説明

- ・ 複雑なunite



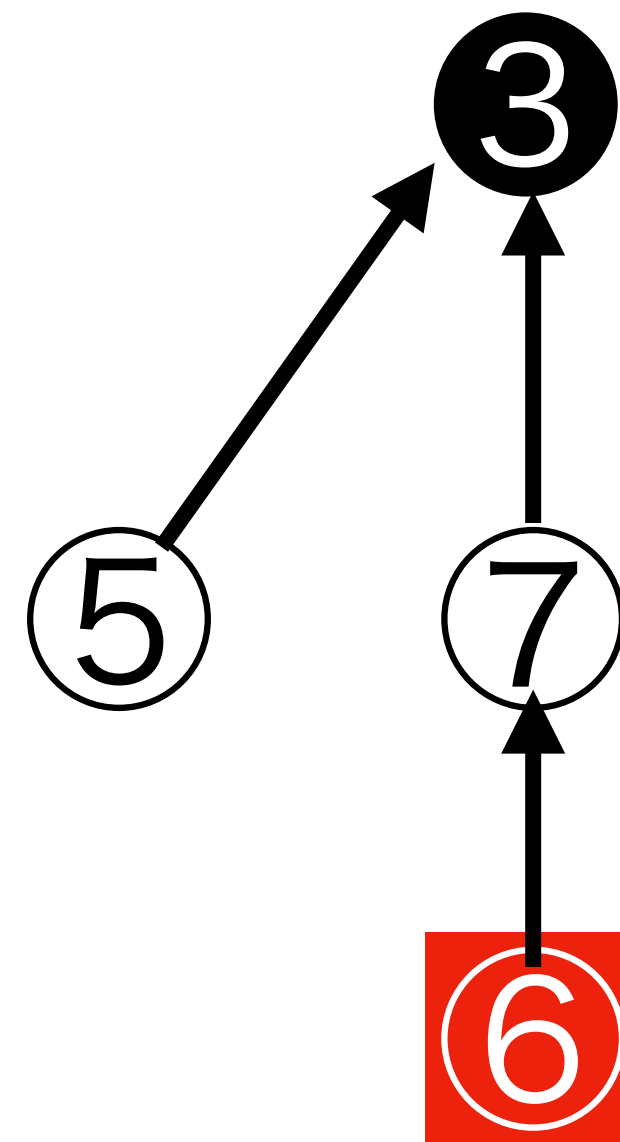
①: 根

①: それ以外の要素

例: unite(4, 6)

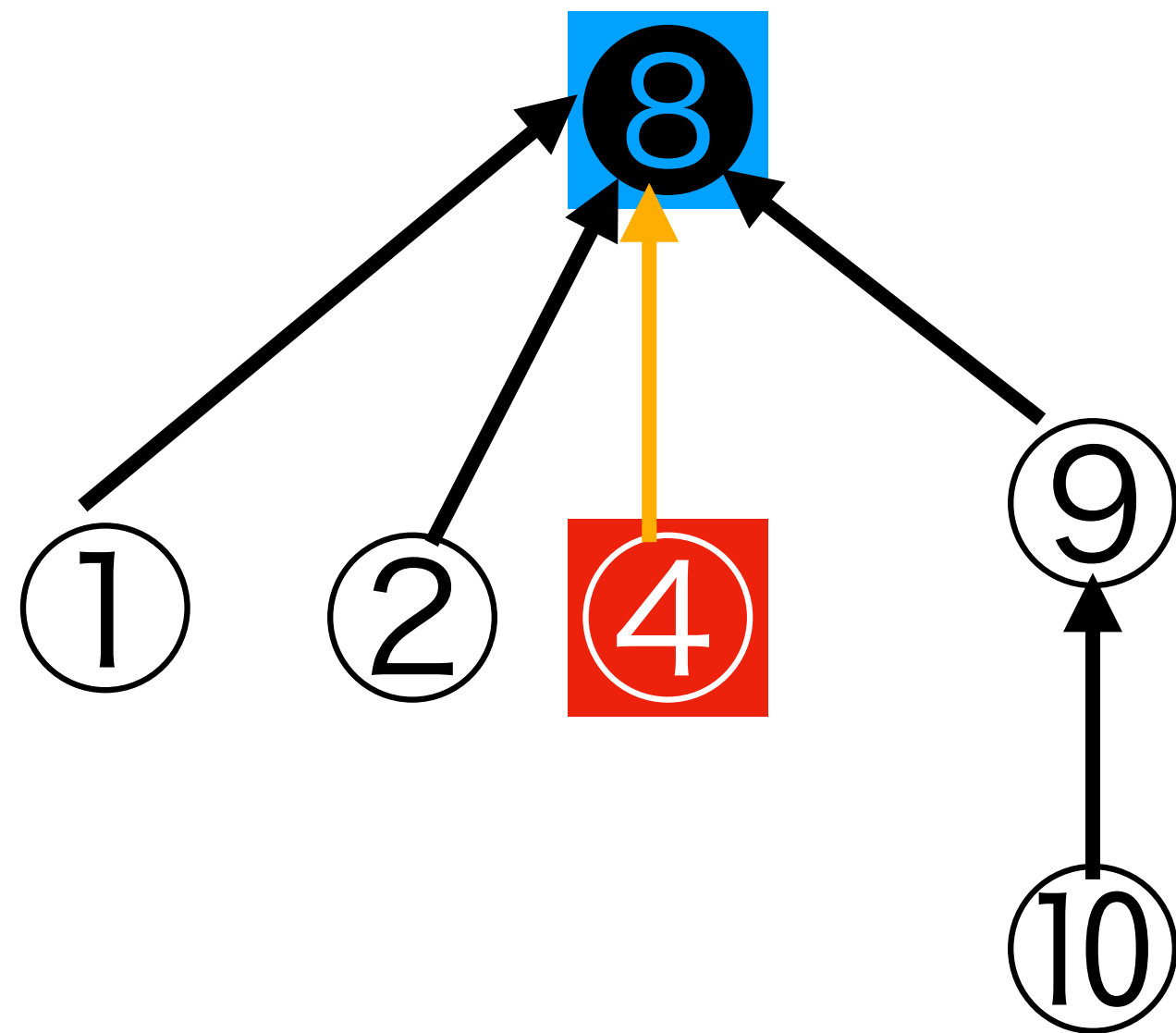
find(4)を行う

要素4の根は要素8



Union Findの説明

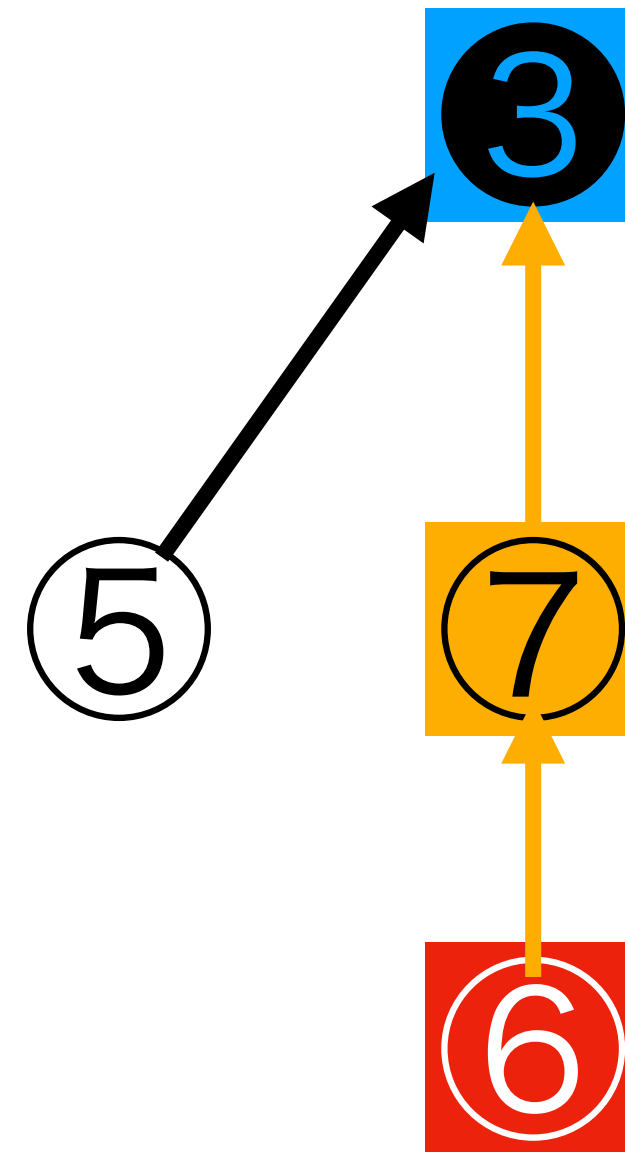
- ・ 複雑なunite



①: 根

①: それ以外の要素

例: unite(4, 6)

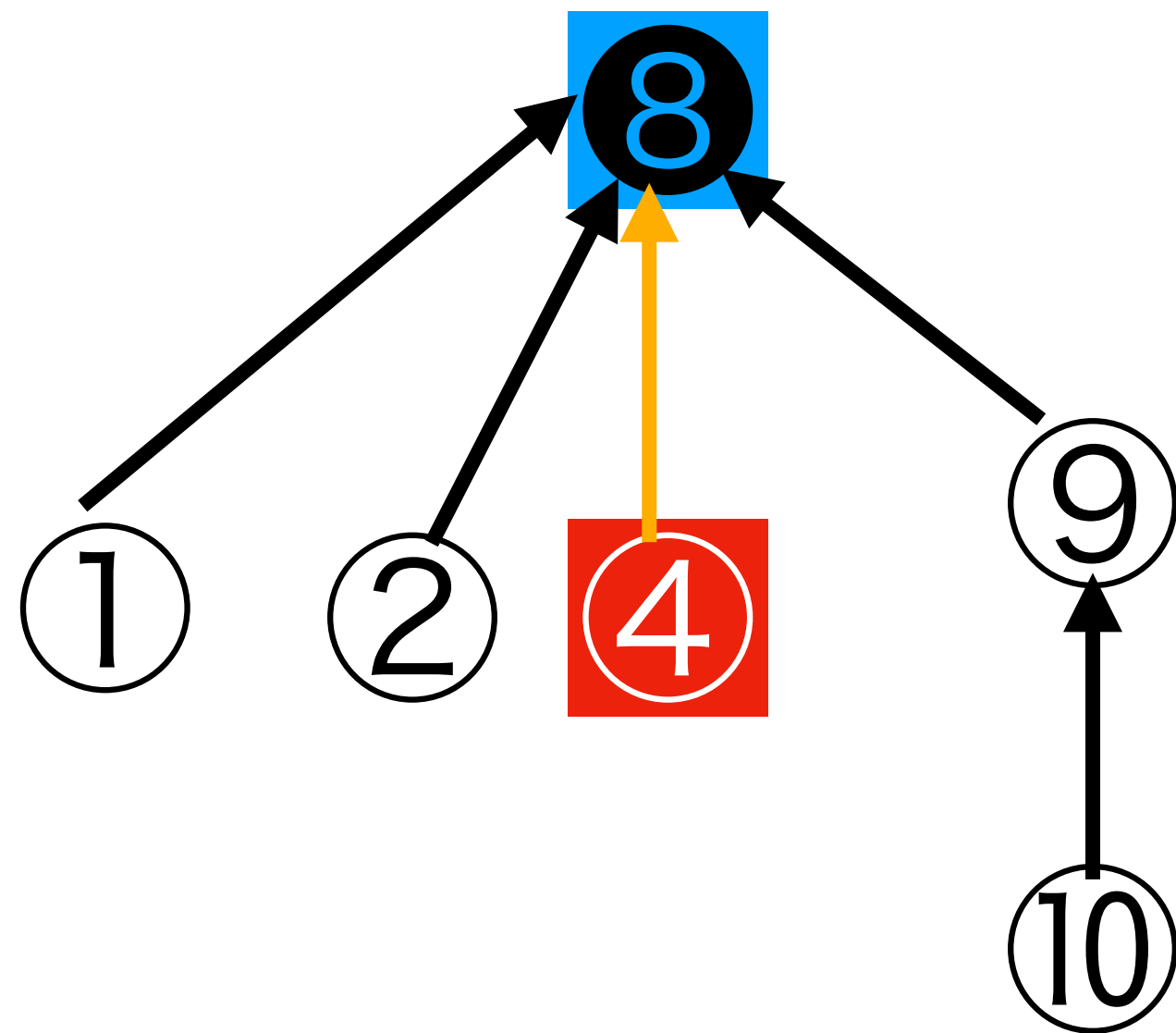


find(6)を行う

要素6の根は要素3

Union Findの説明

- ・ 複雑なunite

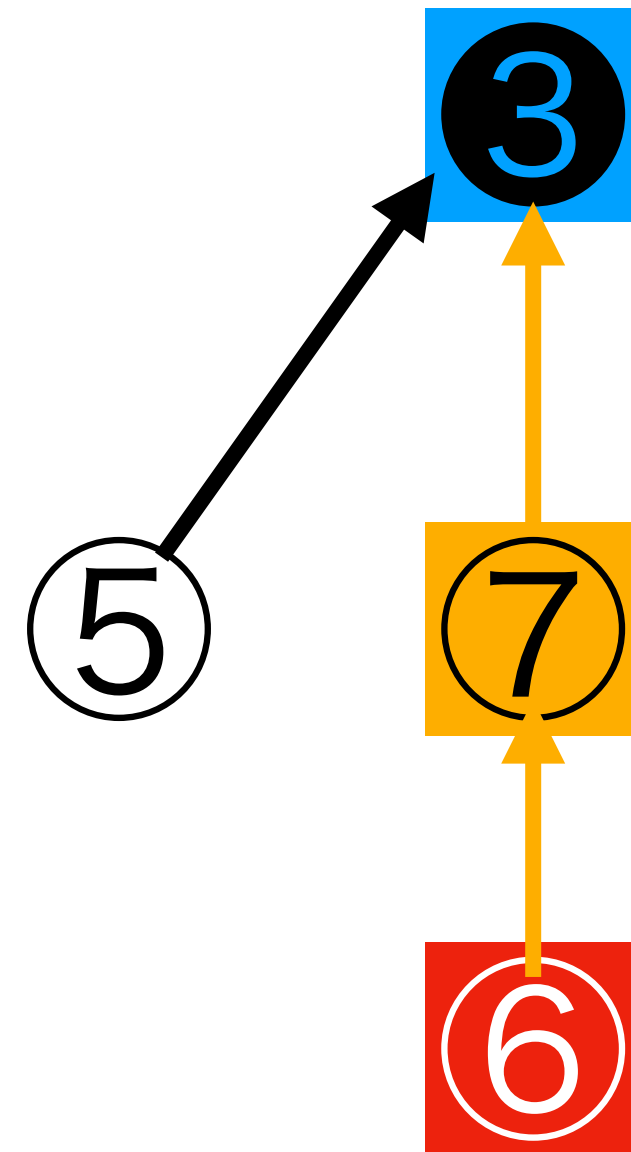


①: 根

①: それ以外の要素

例: unite(4, 6)

根が求められた!



両方の根について
unite(8, 3)を行う

Union Findの説明

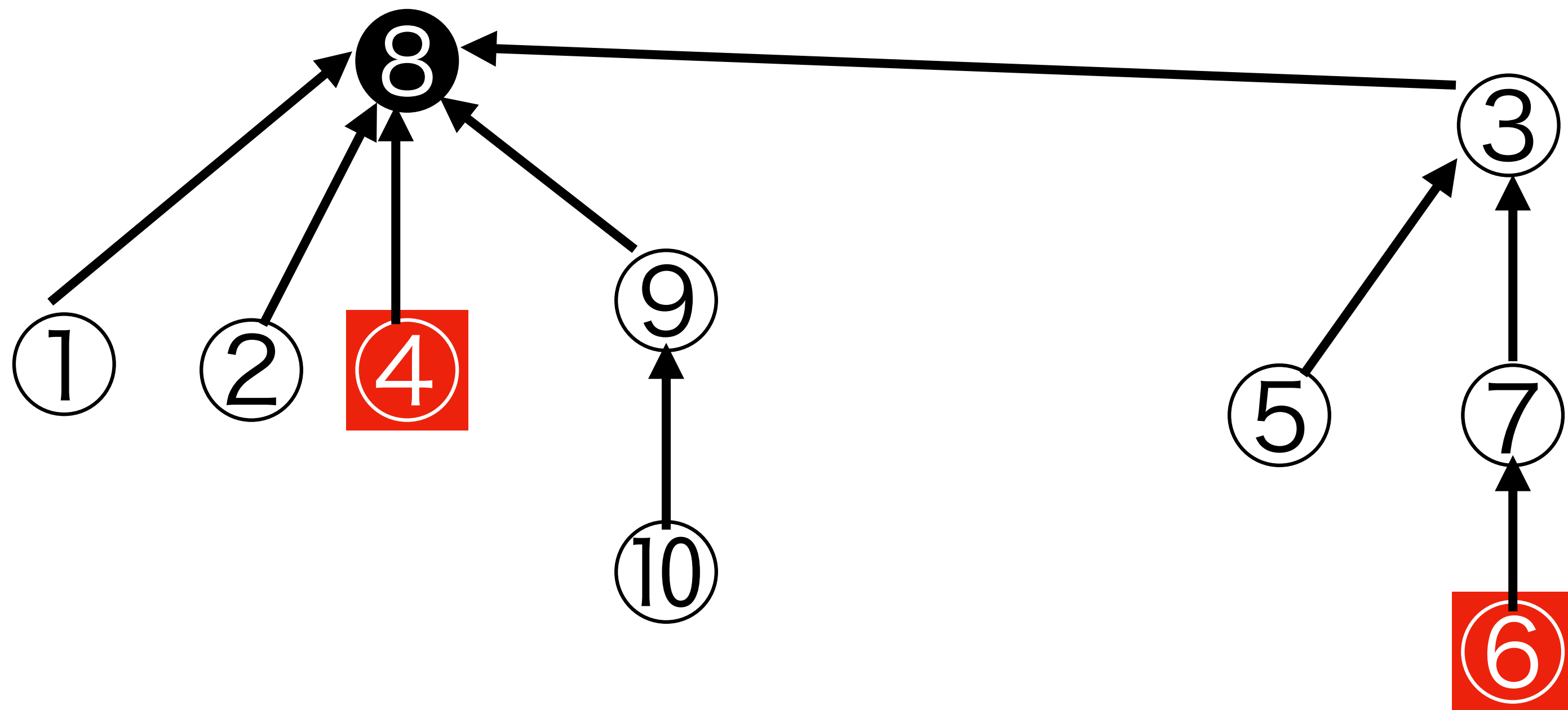
- ・ 複雑なunite

●1: 根

①: それ以外の要素

例: unite(4, 6)

合併完了!



- Union Findとは
- Union Findの説明
- Union Findの計算量

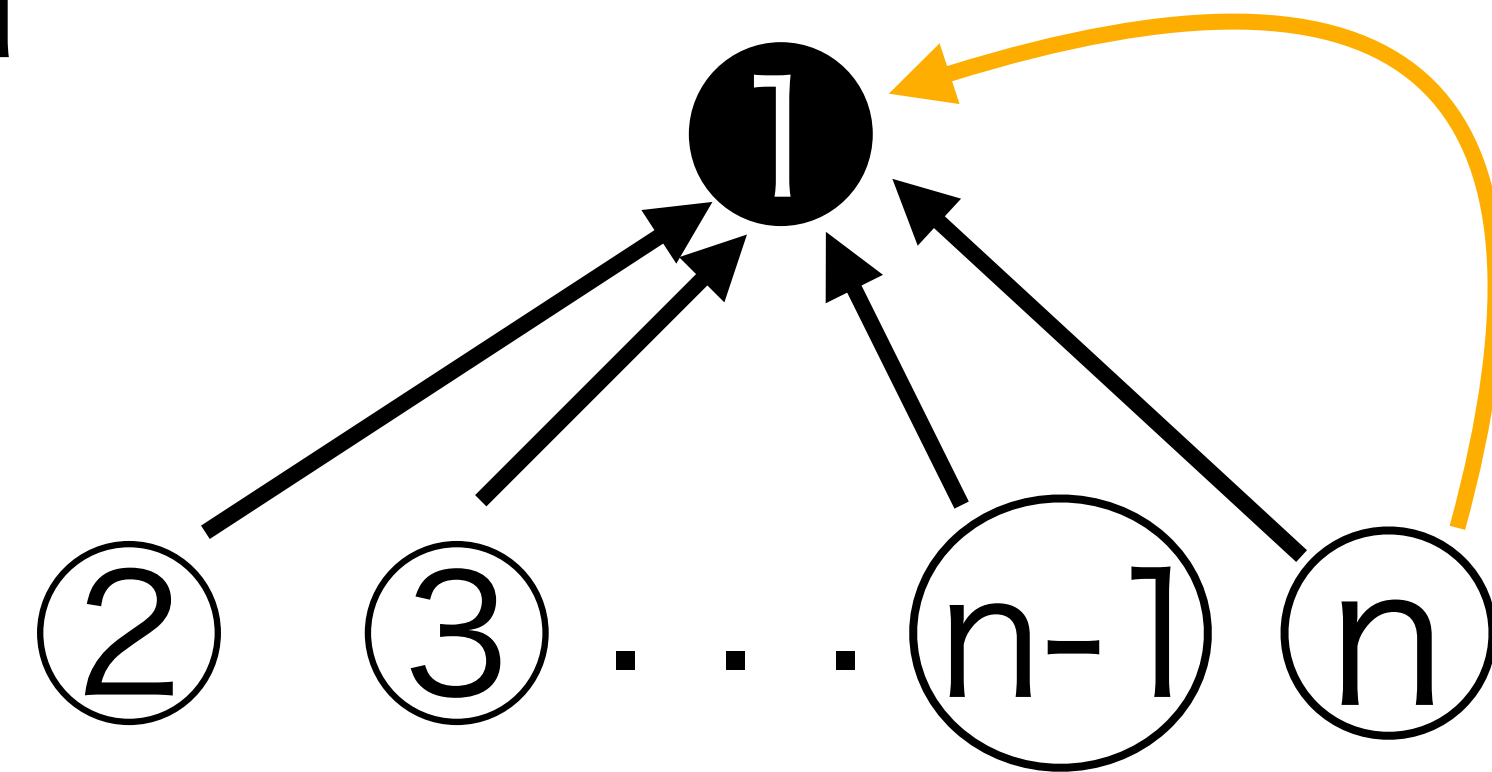
Union Findの計算量

- ・ find 要素数を n とする

😎計算量が最も良い(小さい)場合

→ 全ての要素の親が根である

一回の探索で済む!



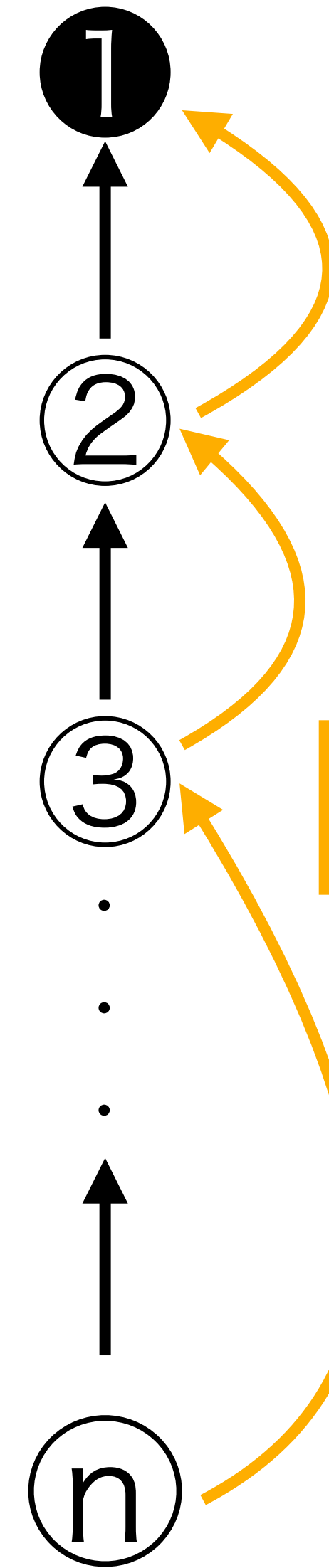
計算量は $O(1)$

Union Findの計算量

- ・ find 要素数を n とする

😓計算量が最も悪い(大きい)場合

→ 全ての要素が一行に繋がる

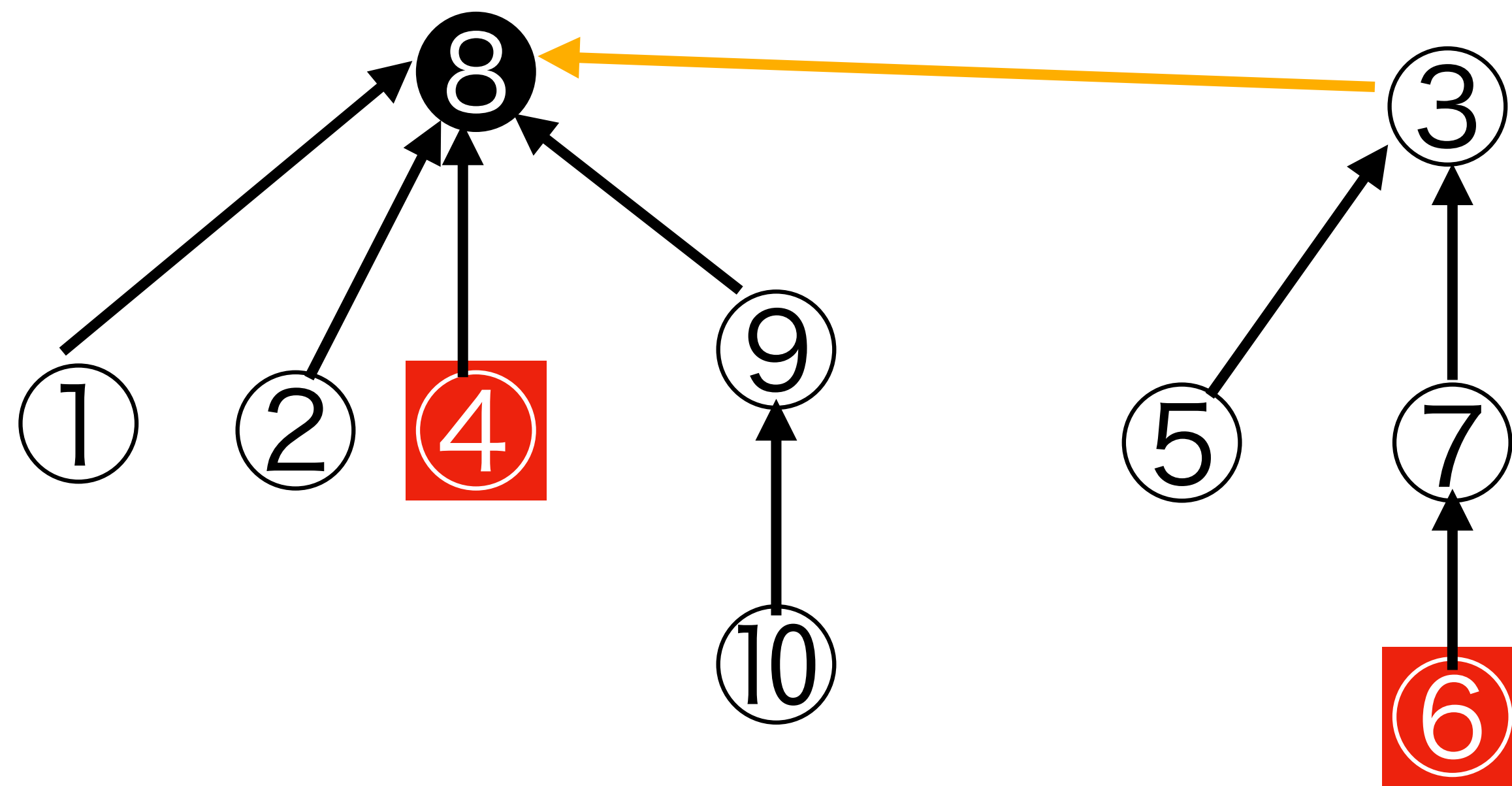


n回探索が必要...

計算量は $O(n)$

Union Findの計算量

- unite 要素数を n とする



合併の処理自体は $O(1)$
(親を付け替えるだけ)

まず二つの要素の根を求める
つまり2回findを行う
計算量は $O(n)$

Union Findの計算量

要素数 n とすると, unite, findの計算量は...

find: ある要素が所属しているグループの根を求める
つまり根に着くまで, 要素の親をさかのぼる

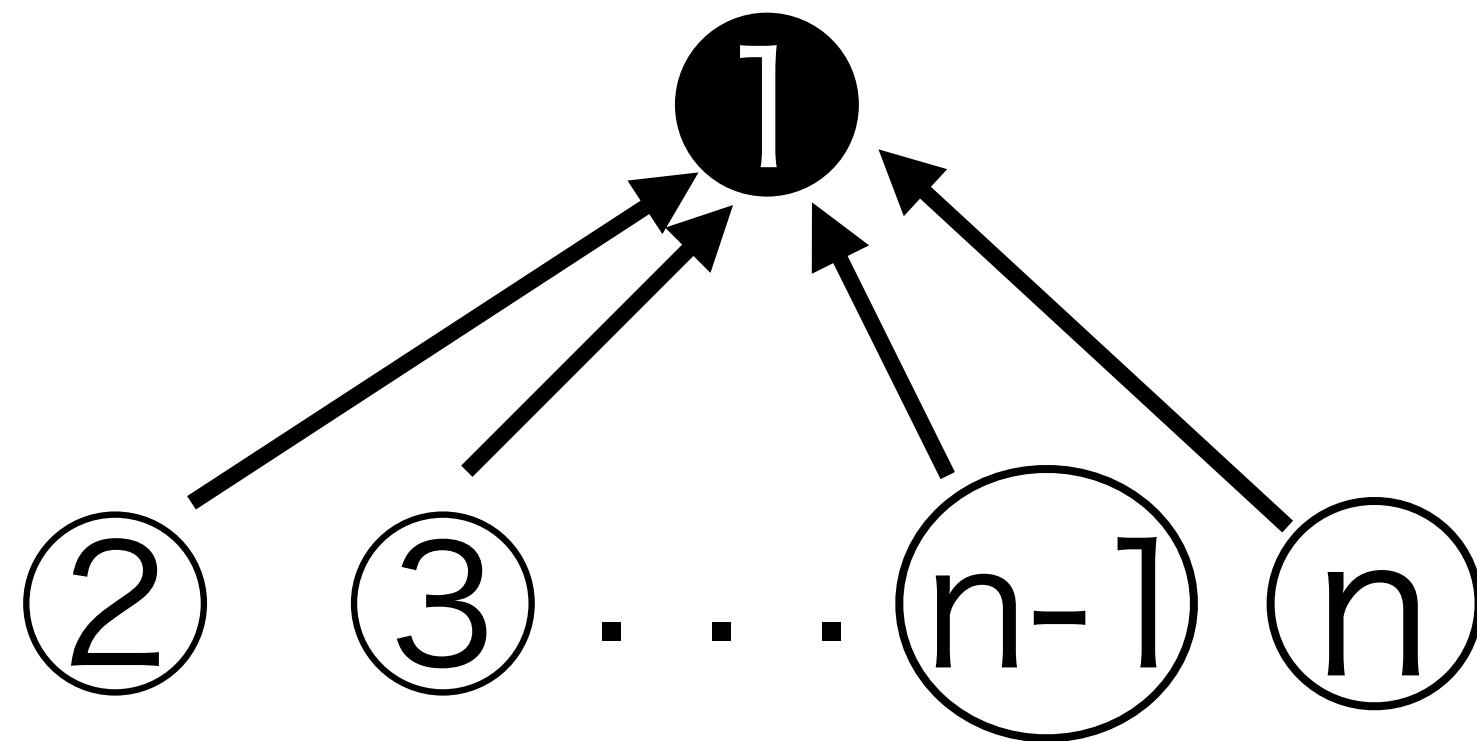
→計算量は最悪の場合 $O(n)$

unite: 二つのグループを合併

まず二つのグループの根を求めてから合併

→計算量は $O(n)$ (合併の処理自体は $O(1)$)

Union Findの計算量



find: $O(1)$



find: $O(n)$

左の木と右の木では,
unite, findの結果は同じ

しかし計算量では明らかに
左の木の方が効率が良い

→ 効率の良い木を作りたい!

Union Findの計算量

unite, findの効率化

→経路短縮というテクニックを使う

findの処理を再帰的に行う際に、木を短縮するという方法

再帰的ってなに...?

→ ある関数の中で、答えが求められるまで

その関数自身を呼び出し続ける（再帰関数という）



??

Union Findの計算量

再帰のイメージ

例: 関数find(4)

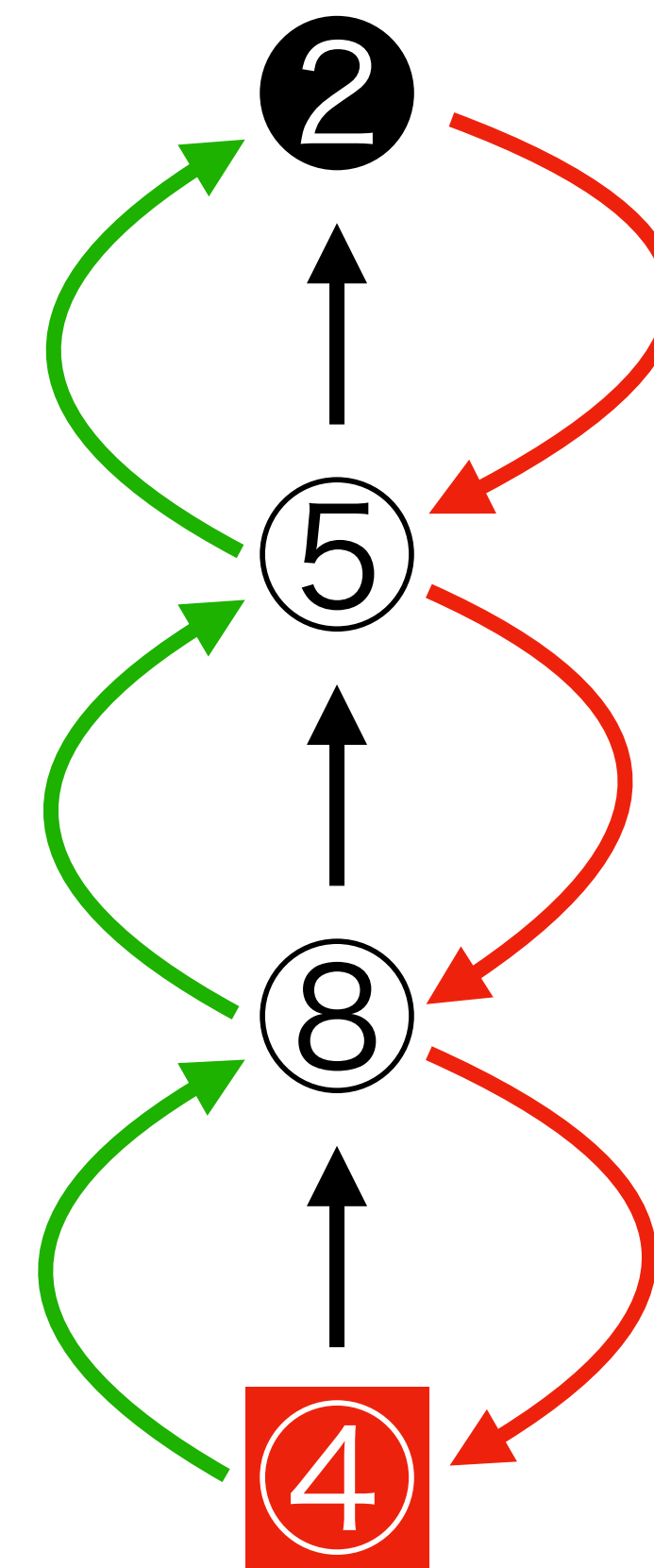
要素の親について,
再帰的に処理を行う

3. 要素5は根ではない
find(5)の中でfind(2)

2. 要素8は根ではない
find(8)の中でfind(5)

1. 要素4は根ではない
find(4)の中でfind(8)

4. 要素2は根!



5. find(2)は
find(5)に根2を返す

6. find(5)は
find(8)に根2を返す

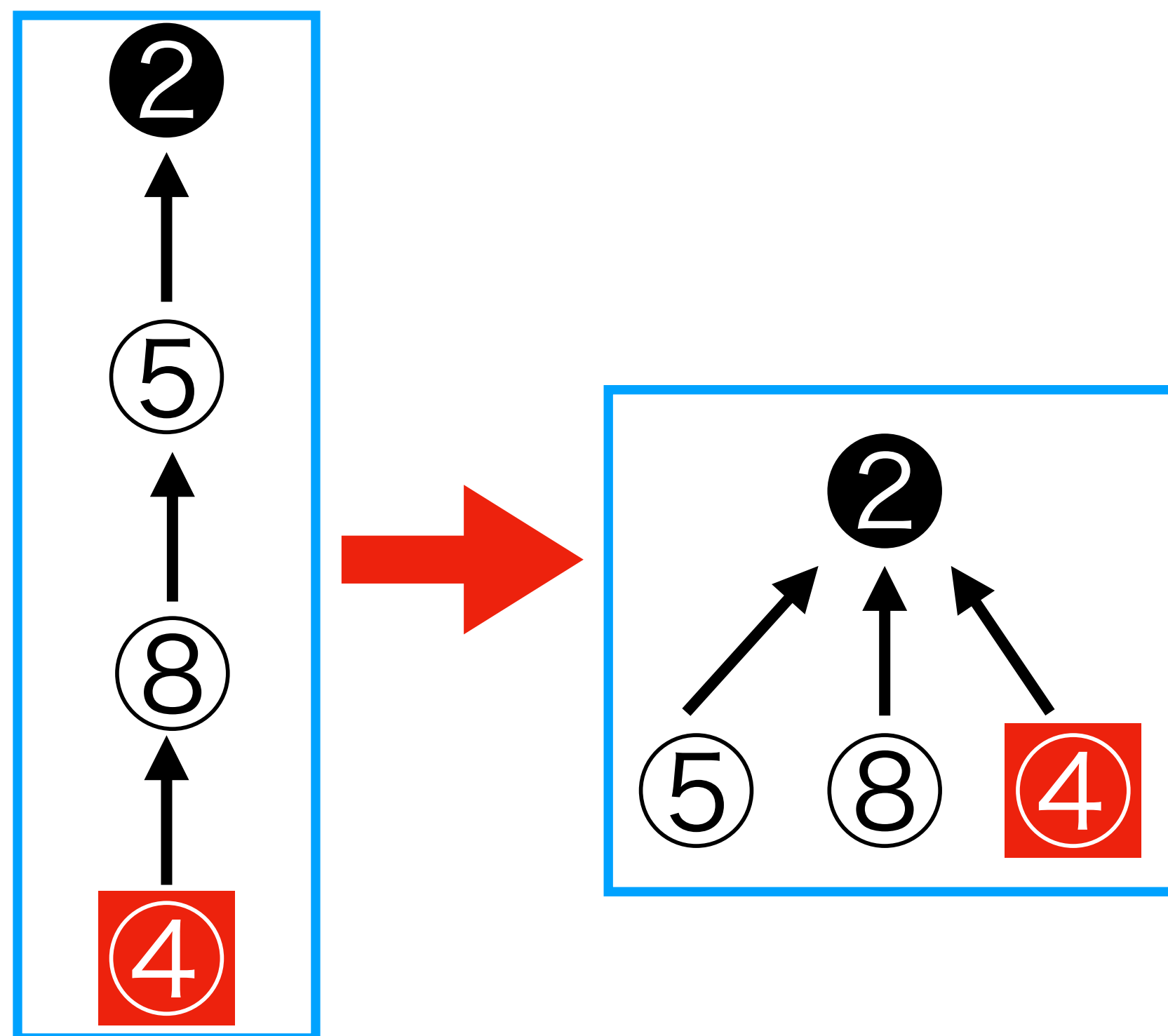
7. find(8)は
find(4)に根2を返す

8. find(4)は根2を返す
→find(4)は2

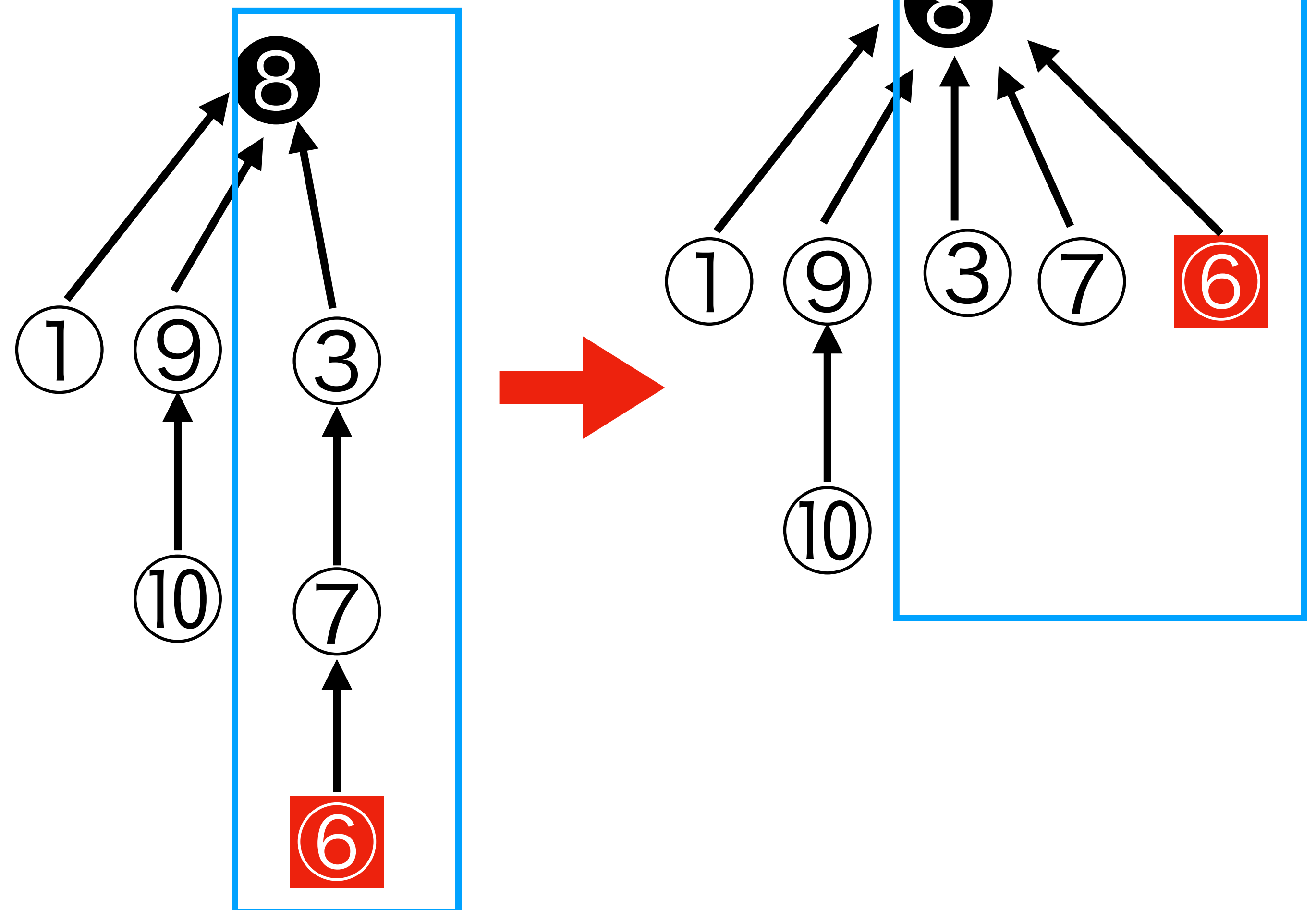
Union Findの計算量

経路短縮のイメージ

例: find(4)



例: find(6)

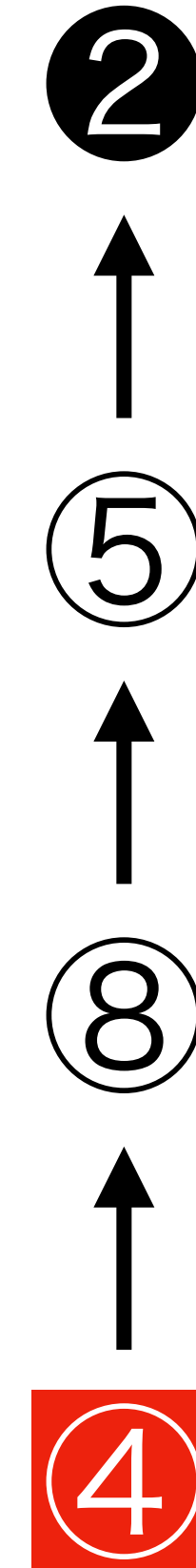


Union Findの計算量

経路短縮

例: find(4)

findの処理を再帰的に行う際に
木を短縮



Union Findの計算量

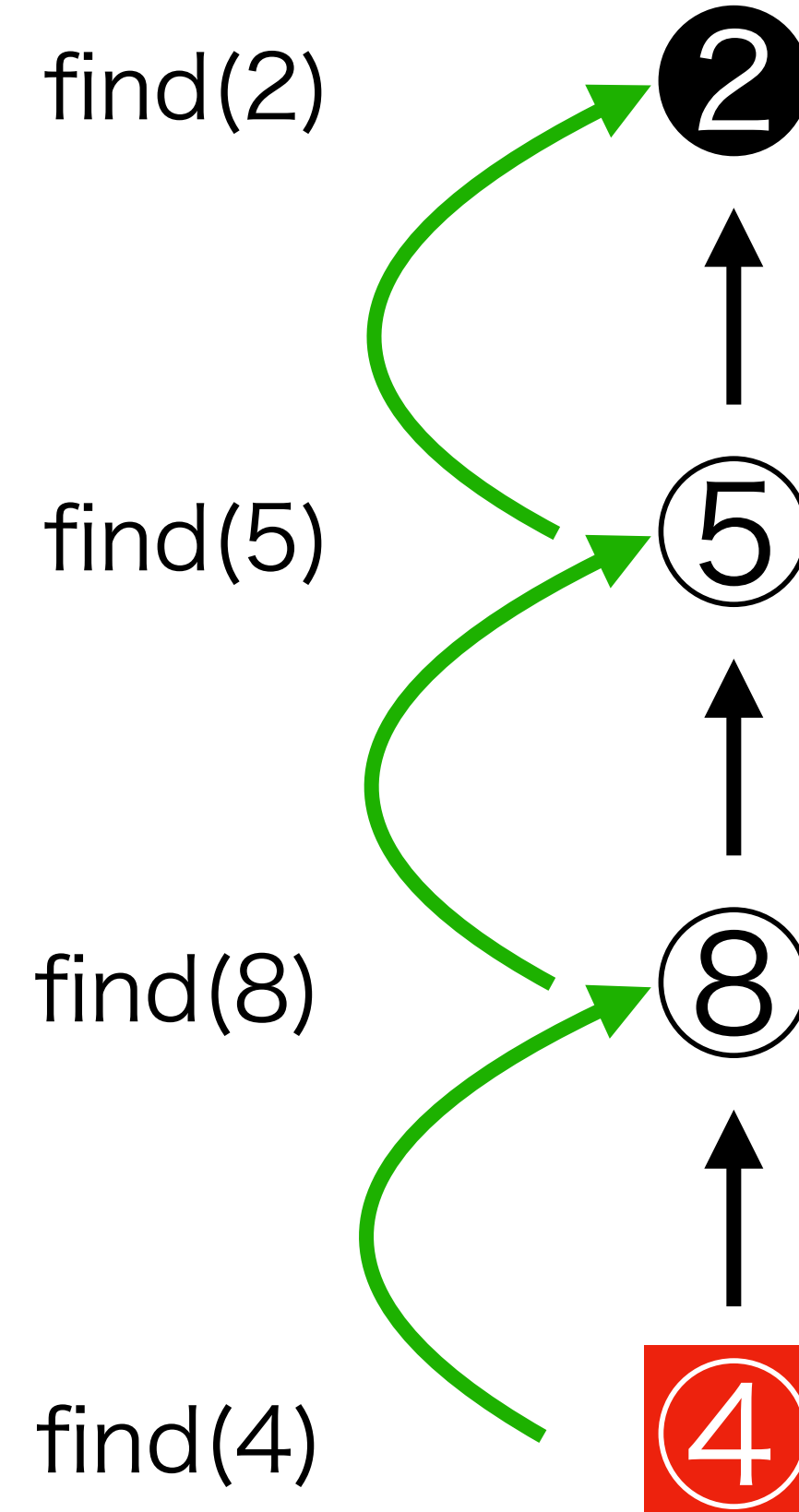
経路短縮

例: find(4)

findの処理を再帰的に行う際に
木を短縮

要素2は根!

根を見つけるまでは
通常のfindと同じ



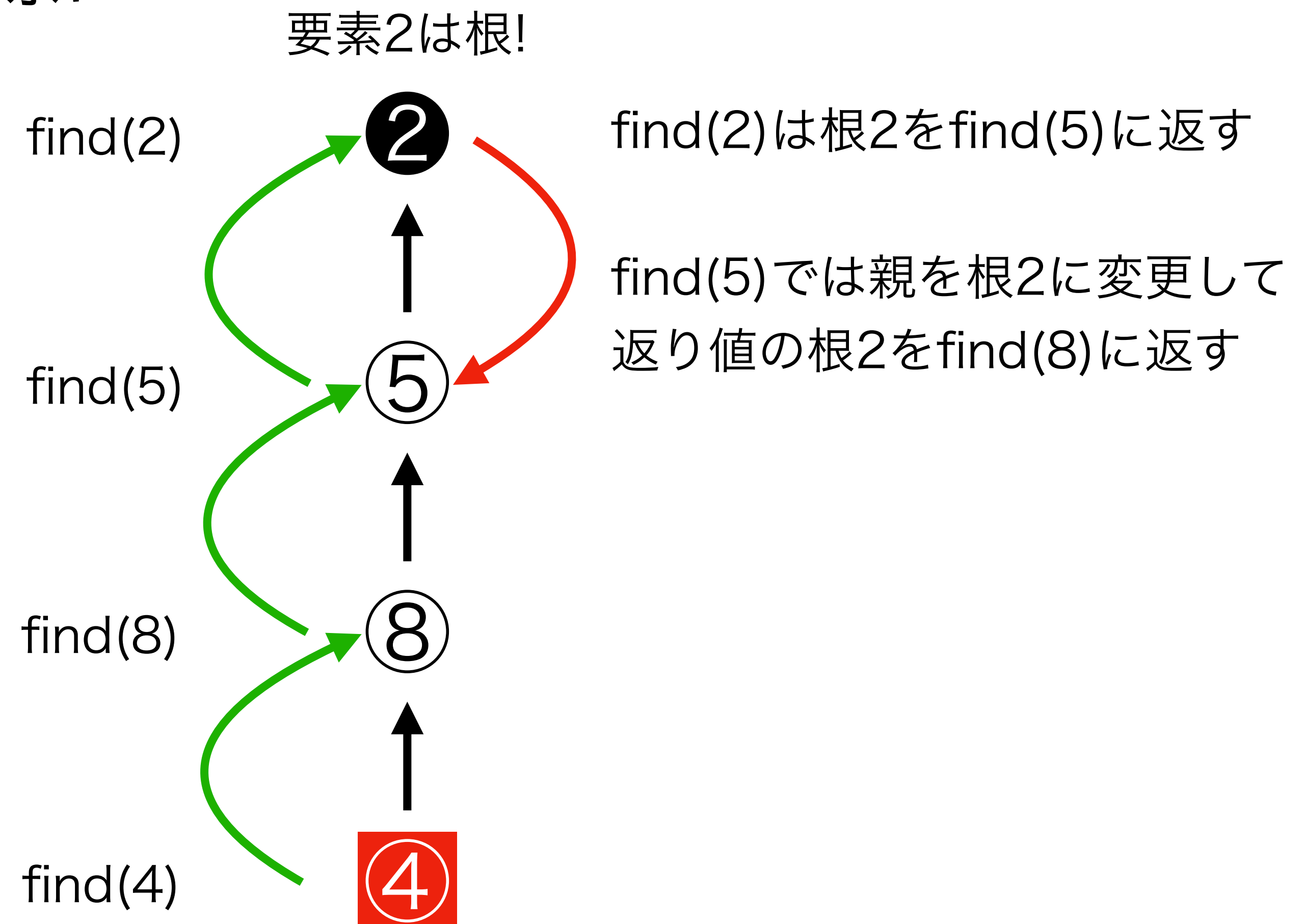
Union Findの計算量

経路短縮

findの処理を再帰的に行う際に
木を短縮

自分の親を根に変更してから
返り値を返す

例: find(4)



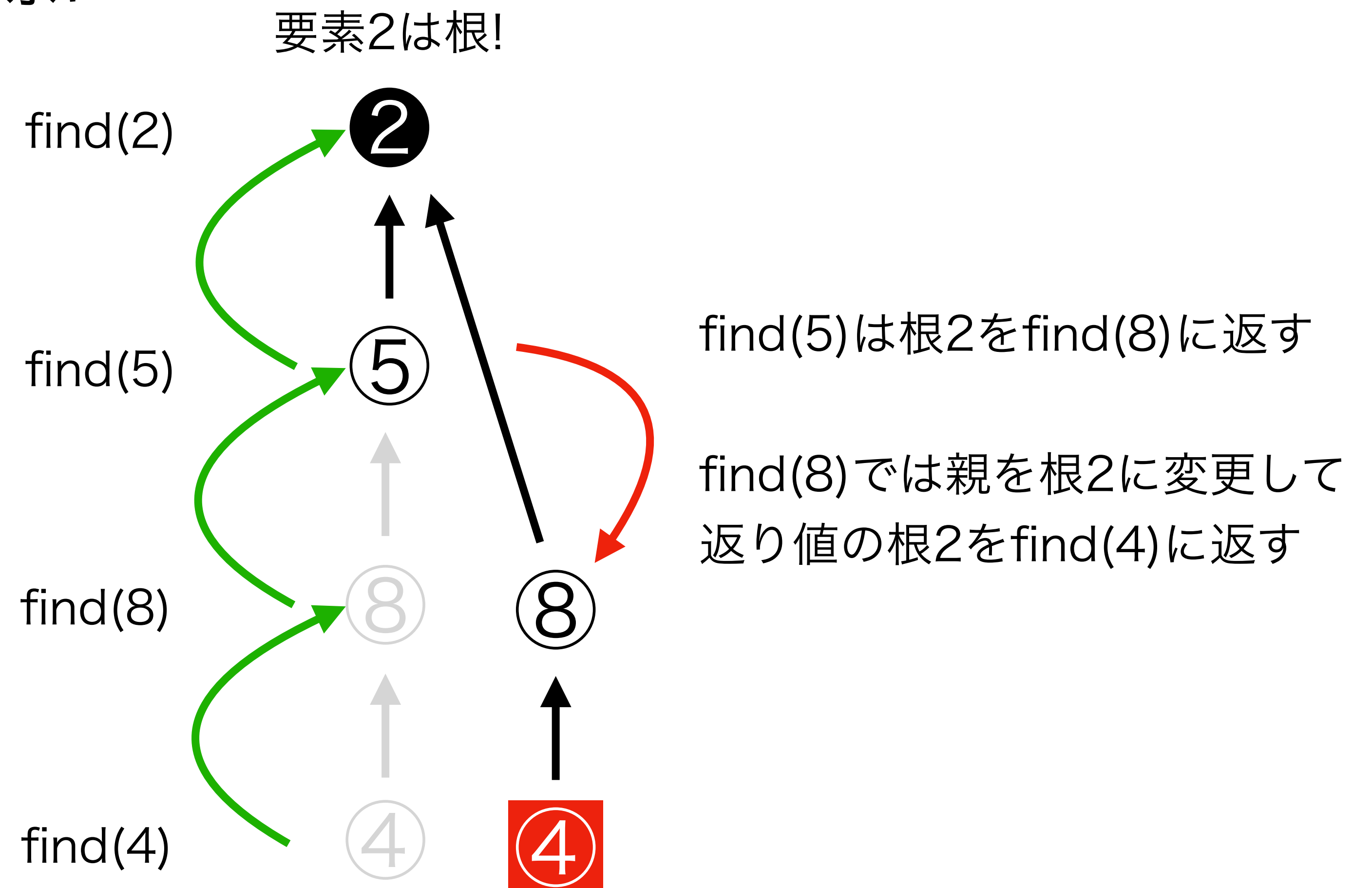
Union Findの計算量

経路短縮

findの処理を再帰的に行う際に
木を短縮

自分の親を根に変更してから
返り値を返す

例: find(4)



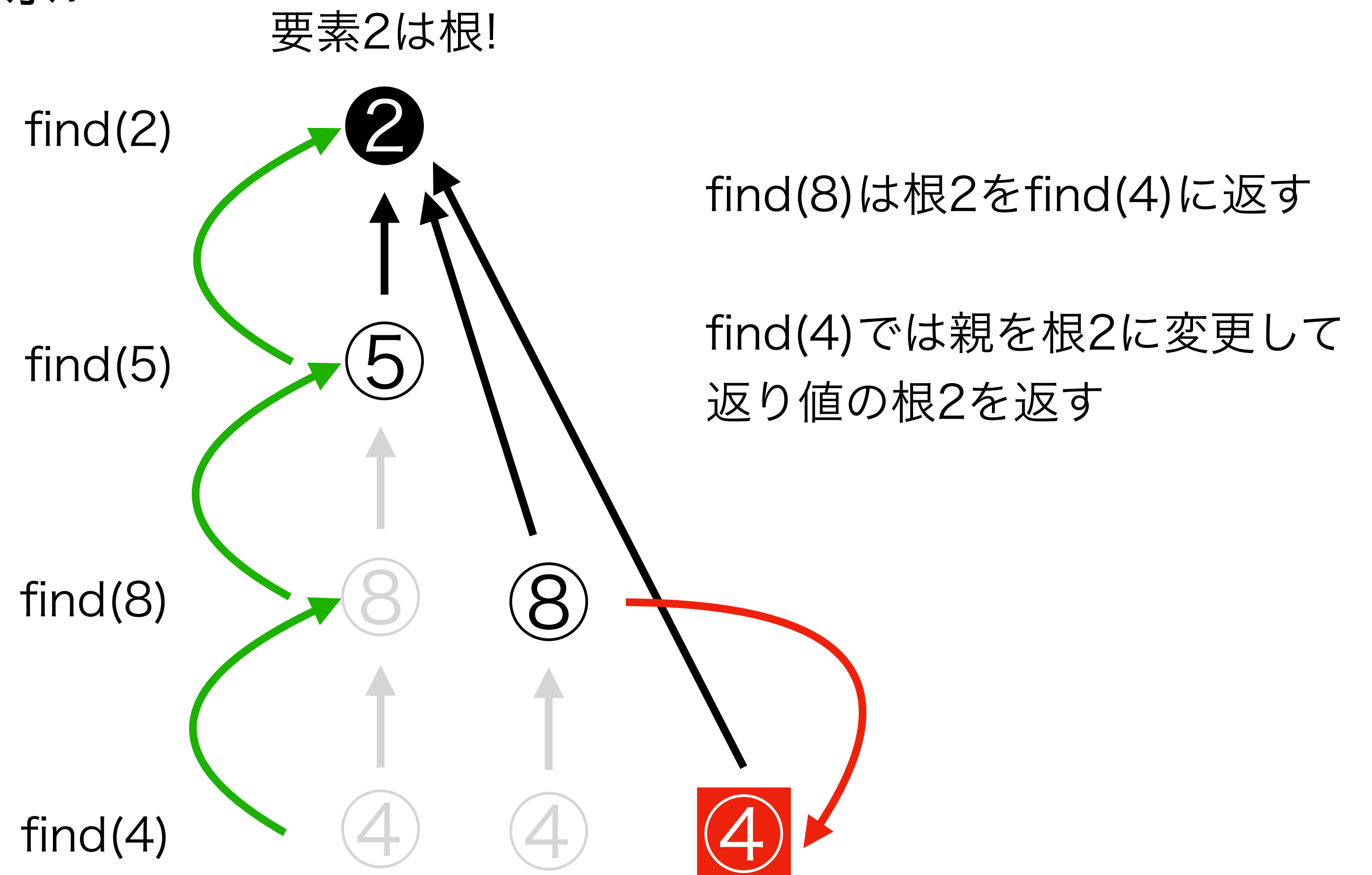
Union Findの計算量

経路短縮

findの処理を再帰的に行う際に
木を短縮

自分の親を根に変更してから
返り値を返す

例: find(4)

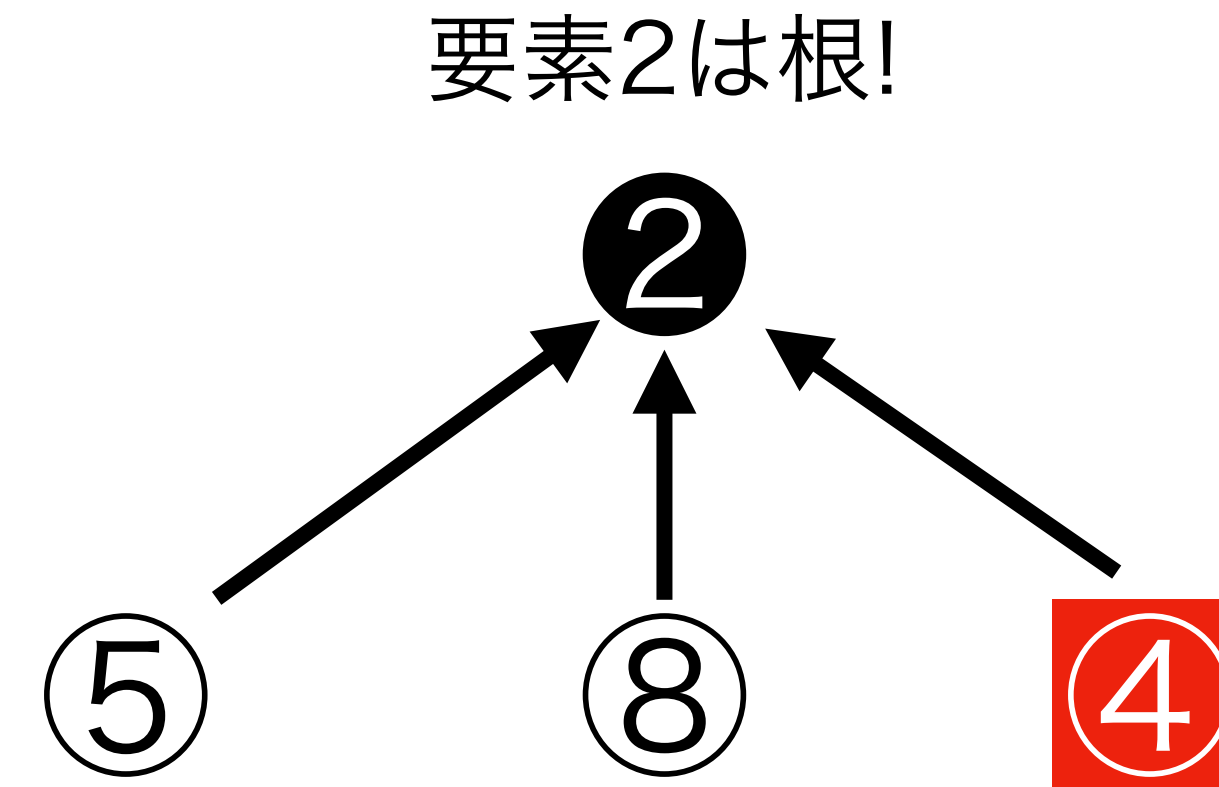


Union Findの計算量

例: find(4)

経路短縮

find(4)の結果2が得られる



経路短縮によって木の高さを短縮することによって、
計算量が改善される

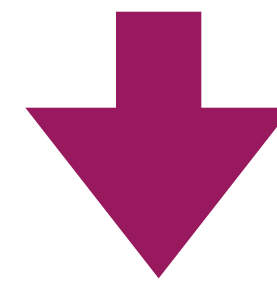
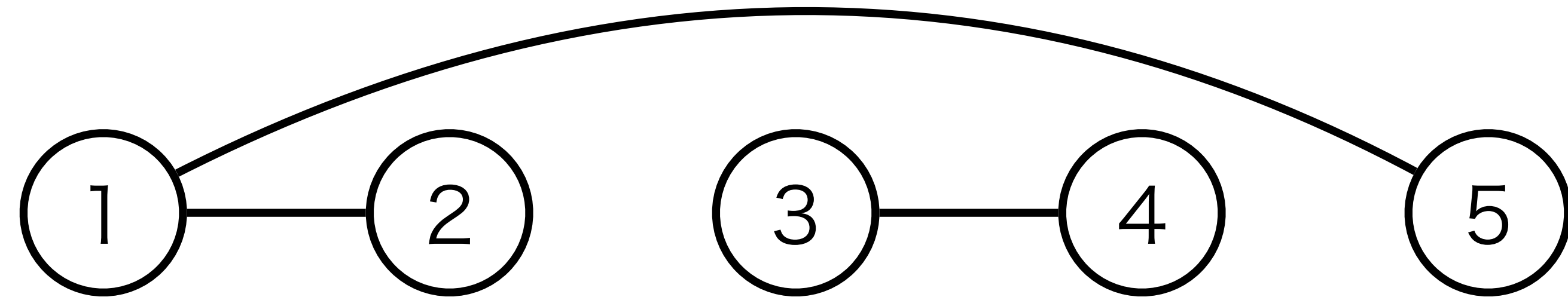
この場合のfindの計算量は大体 $O(\log n)$

一緒に解いてみよう

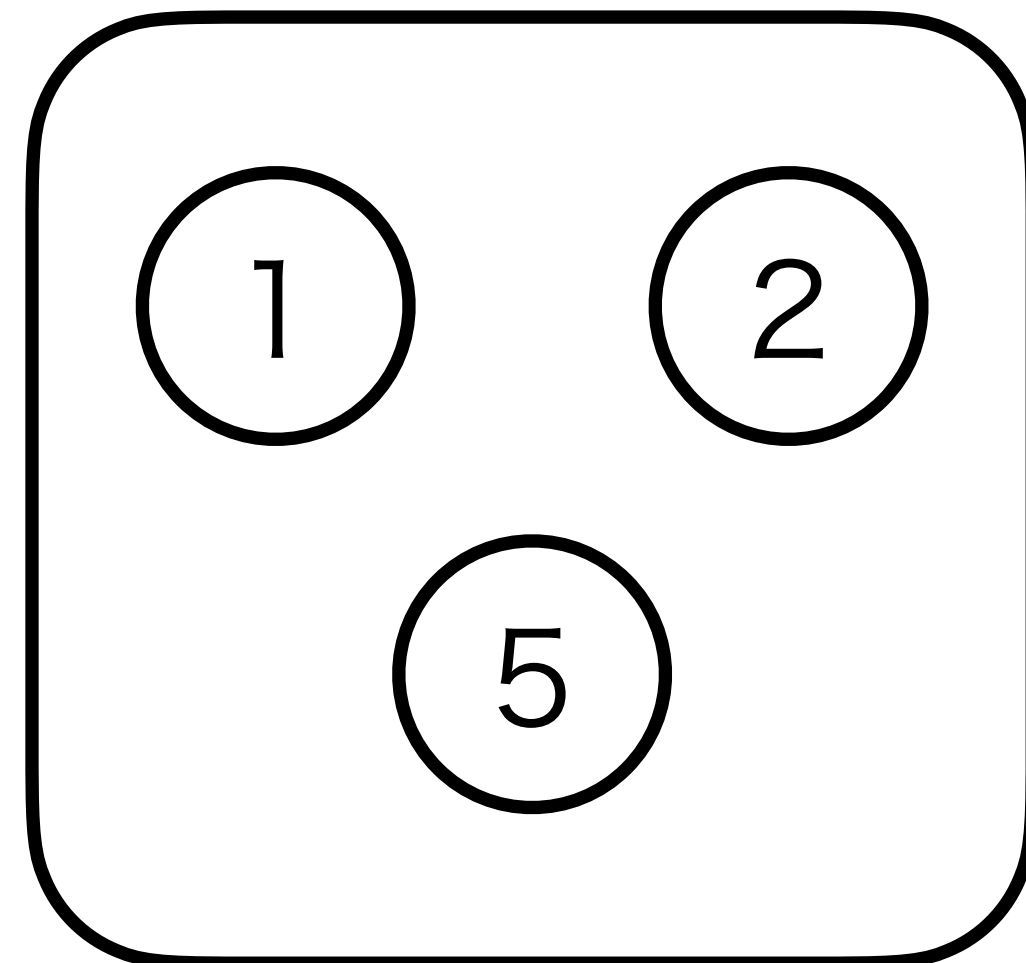
- **Friends**を一緒に解いてみよう

https://atcoder.jp/contests/abc177/tasks/abc177_d

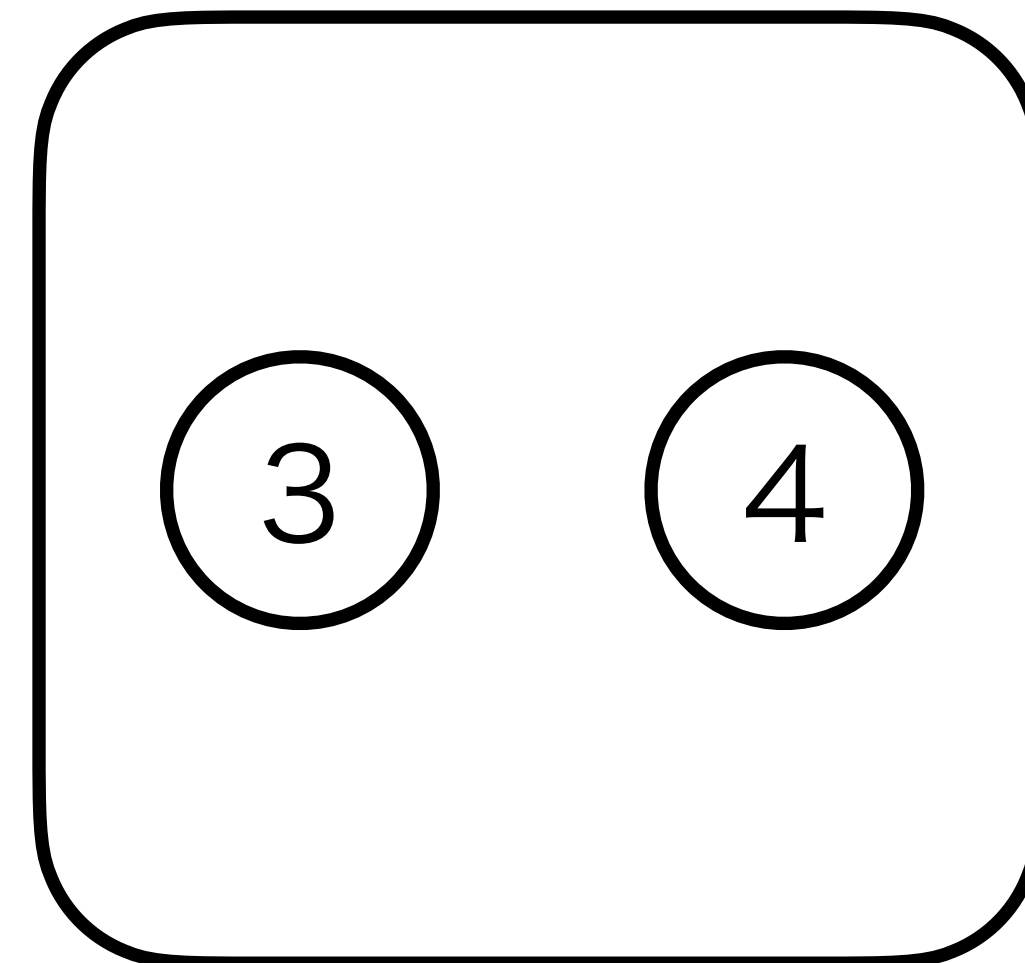
入力例1を考えてみよう



友達同士



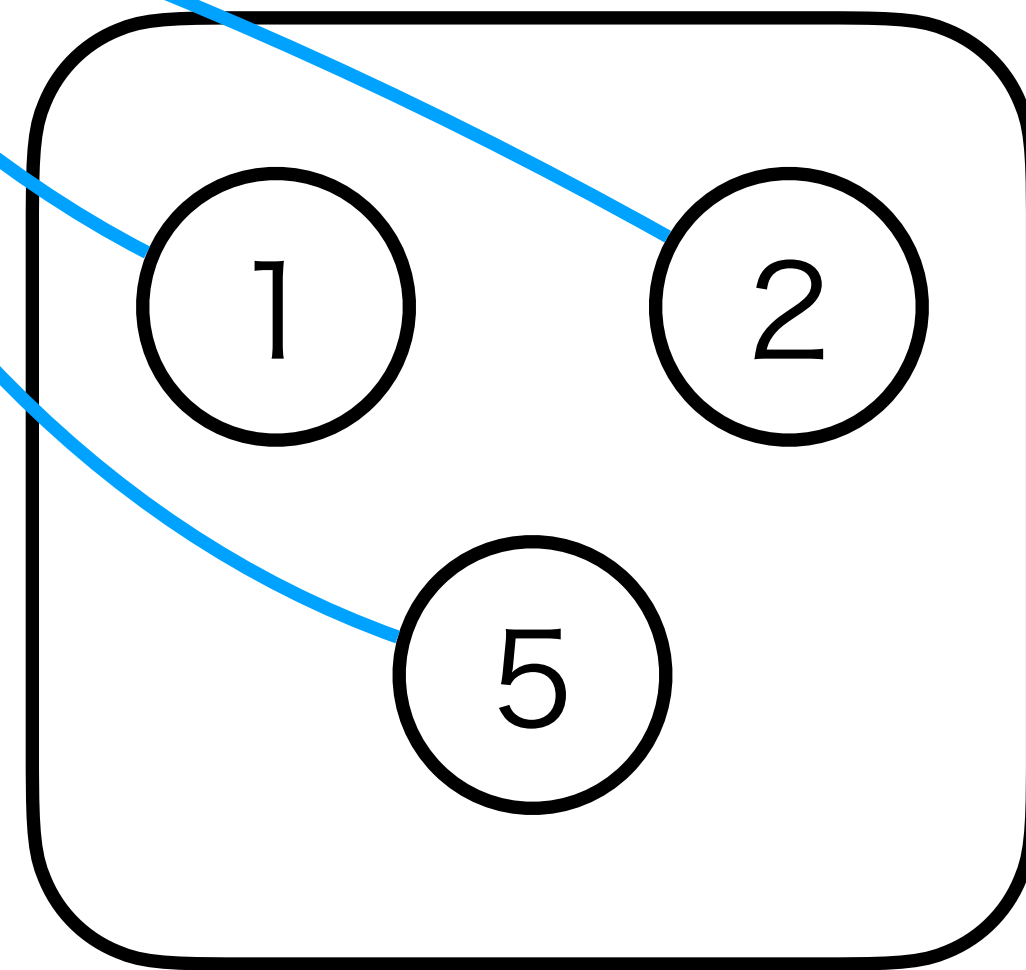
友達同士



入力例1を考えてみよう

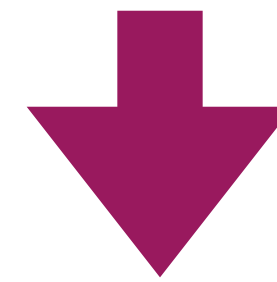
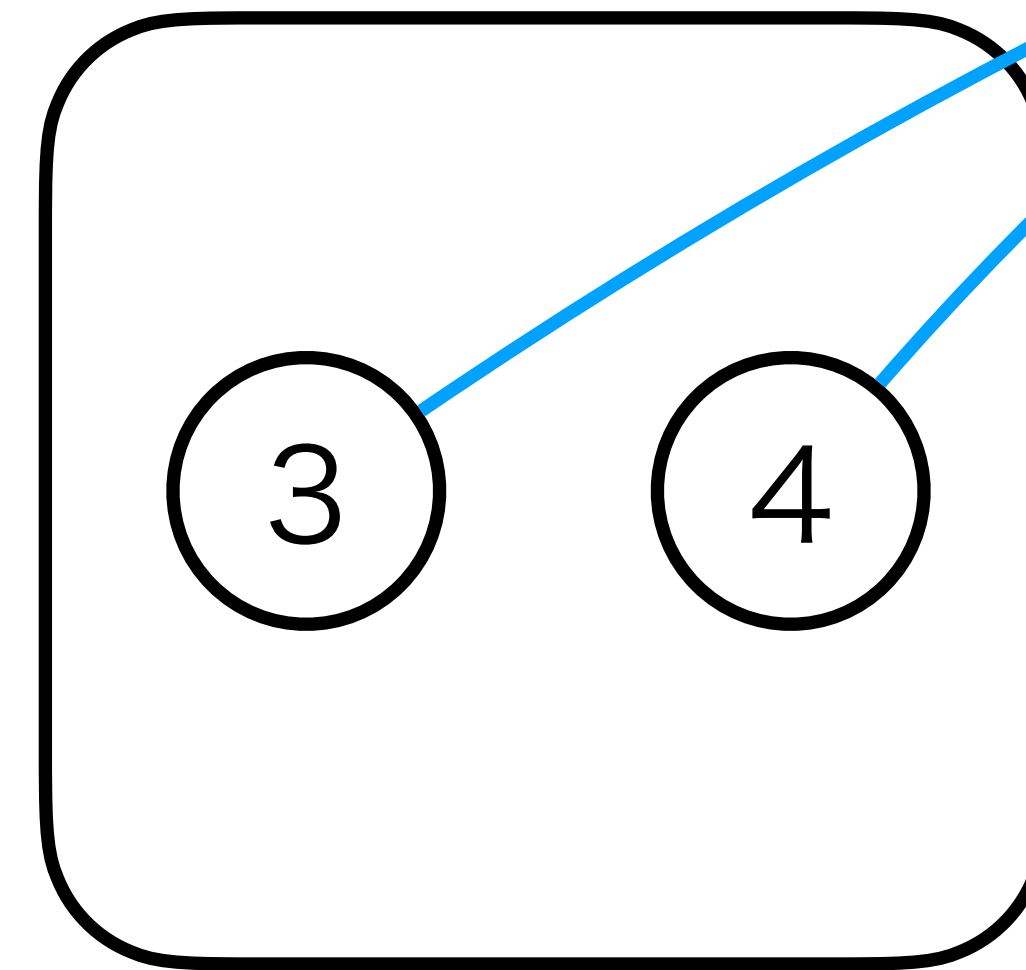
違うグループにいないといけない

友達同士



違うグループにいないといけない

友達同士



少なくとも3つのグループが必要

&

4つ以上のグループは必要ない

答えは3

ライブコーディング！

自分で解いてみよう！

- **KAIBUNsyo**を自分で解いてみよう！

https://atcoder.jp/contests/abc206/tasks/abc206_d