

Web Interface:

- Alle Scala Dateien in Lower Case (z.B. test.scala.html), ebenso die dazugehörigen Dateien (test.css / test.js).
- Generell sollte es pro Funktion nur eine einzige Scala Datei geben (also NICHT z.B. hardquizz.scala.html und easyquizz.scala.html)
- Das Web Interface sollte in der Gruppe entworfen und danach implementiert werden, bis dahin geht es vor allem um Funktionalität

CSS:

- CSS ist extern definiert (kein CSS in Head oder als Attribut eines Tags)
- Eine Datei ist für den Stil der kompletten Seite verantwortlich
- daneben für jede Seite eine eigene CSS Datei, die nur auf der jeweiligen Seite eingebunden wird und für den individuellen Stil verantwortlich ist
- Anordnung der CSS-Defintionen gleich der Anordnung der zu stlyenden Elemente im HTML-Dokument, was dort zuerst steht, steht auch in der CSS-Datei zuerst

Javascript:

- Javascript ist extern angelegt (nicht in Head oder in Element definieren), ausgenommen kleine Funktionen, wie z.B. onclick Weiterleitung auf eine andere Seite o.Ä.
- Anordnung der Funktionen spiegelt Anordnung der HTML Elemente wieder (z.B. function test() im javascript dokument ist relativ an exakt der Stelle an der auch der Aufruf für die Funktion ist)
- Kommentare und aussagekräftige Namen sind wichtig

HTML:

- Vergeben von eindeutigen IDs ist notwendig (gute Benennung, eine Id gibt es nur EINMAL)
- Auch classes gut benennen!
- Die Klasse sollte so verständlich und klein wie möglich gehalten werden

Models:

- Alle Java Dateien sind wie in Java Standard zu benennen (z.B. Test.java)
- Eine eindeutige, sinnvolle und verständliche Dokumentation ist für eigens geschrieben Methoden erwünscht

Controller:

- Alle Controller sind wie die Java Dateien zu benennen (z.B. TestController.java)
- Eine eindeutige, sinnvolle und verständliche Dokumentation ist erwünscht