

Finding Use-After-Free vulnerabilities using Symbolic Execution with angr

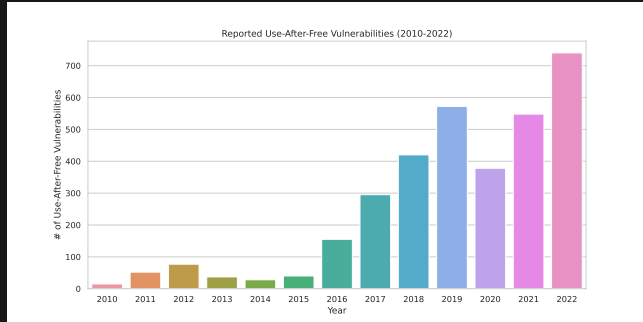
Abschlussvortrag Bachelorarbeit

Lennart Henke

Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn

Motivation

Use-After-Free Schwachstellen



Anstieg von gemeldeten Use-After-Free Schwachstellen in der NVD

Motivation

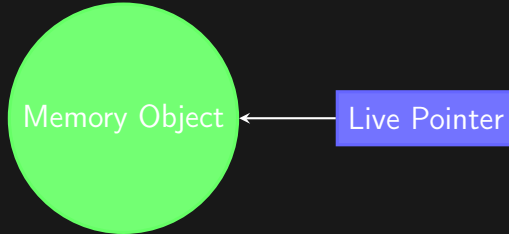
Warum Symbolic Execution?



- ▶ Verwendung statischer Analyse zur Erkennung von Schwachstellen
- ▶ **Problem:** False Positives erfordern manuelle Überprüfung
- ▶ **Lösung:** Verifikation mit Symbolic Execution

Use-After-Free

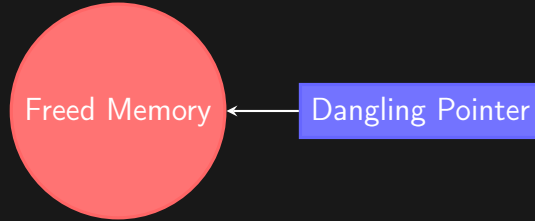
Schwachstelle



1. Speicher wird allokiert, wenn eine Anwendung dynamisch Speicherplatz reserviert.

Use-After-Free

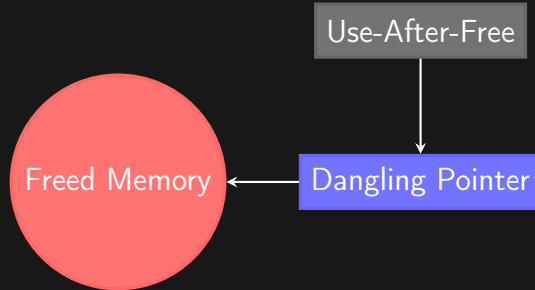
Schwachstelle



2. Dangling Pointer entsteht, wenn ein Live-Pointer auf ein freigegebenes Speicherobjekt zeigt.

Use-After-Free

Schwachstelle



3. Use-After-Free tritt auf, wenn ein Dangling Pointer verwendet wird, um auf freigegebenen Speicher zuzugreifen.

Use-After-Free

Einfaches Beispiel

```
1 void example_func(int a, int b) {  
2     int* ptr = (int*) malloc(sizeof(int)); // allocation  
3     int x = 1, y = 0;  
4     if (a != 0) {  
5         y = 3 + x;  
6         if (b == 0)  
7             x = 2 * (a + b);  
8     }  
9     free(ptr); // deallocation  
10    if (x - y == 0)  
11        *ptr = 42; // use-after-free  
12 }
```

Use-After-Free

Einfaches Beispiel

```
1 void example_func(int a, int b) {  
2     int* ptr = (int*) malloc(sizeof(int)); // allocation  
3     int x = 1, y = 0;  
4     if (a != 0) {  
5         y = 3 + x;  
6         if (b == 0)  
7             x = 2 * (a + b);  
8     }  
9     free(ptr); // deallocation  
10    if (x - y == 0)  
11        *ptr = 42; // use-after-free  
12 }
```


Use-After-Free

Einfaches Beispiel

```
1 void example_func(int a, int b) {  
2     int* ptr = (int*) malloc(sizeof(int)); // allocation  
3     int x = 1, y = 0;  
4     if (a != 0) {  
5         y = 3 + x;  
6         if (b == 0)  
7             x = 2 * (a + b);  
8     }  
9     free(ptr); // deallocation  
10    if (x - y == 0)  
11        *ptr = 42; // use-after-free  
12 }
```

Use-After-Free

Einfaches Beispiel

```
1 void example_func(int a, int b) {  
2     int* ptr = (int*) malloc(sizeof(int)); // allocation  
3     int x = 1, y = 0;  
4     if (a != 0) {  
5         y = 3 + x;  
6         if (b == 0)  
7             x = 2 * (a + b);  
8     }  
9     free(ptr); // deallocation  
10    if (x - y == 0)  
11        *ptr = 42; // use-after-free  
12 }
```

Symbolic Execution

Theorie

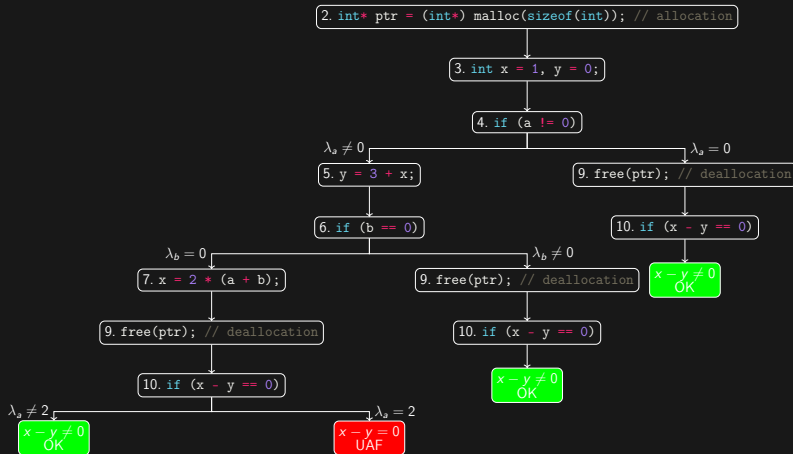
Symbolic Execution ermöglicht die Ausführung eines Programms mit **symbolischen Eingabewerten** anstelle von konkreten Werten.

Es funktioniert folgendermaßen:

1. Initialisierung: Einfügen von Symbolen
2. Pfad-Erkundung: Verzweigen für jeden Ausführungspfad
3. Constraints-Solving: Lösen von Pfadbeschränkungen

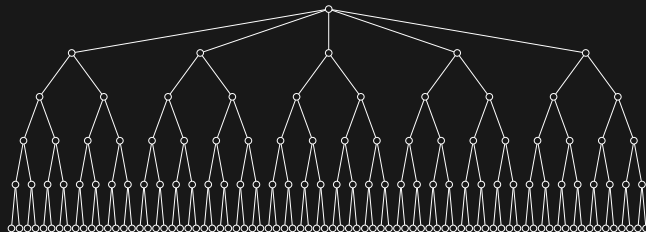
Symbolic Execution

Einfaches Beispiel



Symbolic Execution

Pfadexplosion Problem



- ▶ Theoretisch ist Symbolic Execution ein korrekter und vollständiger Ansatz für jede entscheidbare Analyse
- ▶ **Problem:** Die Anzahl der Pfade steigt exponentiell mit der Anzahl der Programmverzweigungen



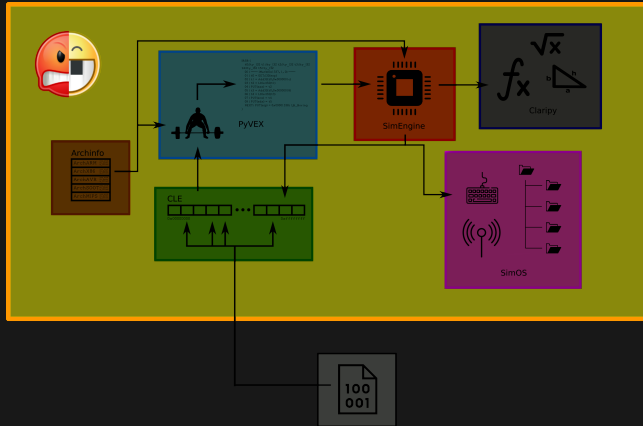
Binäranalyse-Framework, das Symbolic Execution unterstützt

Funktionen:

- ▶ Schrittweise durch Binärdateien gehen (und jeder Verzweigung folgen)
- ▶ nach einem Programmzustand suchen, der ein bestimmtes Kriterium erfüllt
- ▶ Lösen von symbolischen Variablen bei gegebenen Pfadbeschränkungen

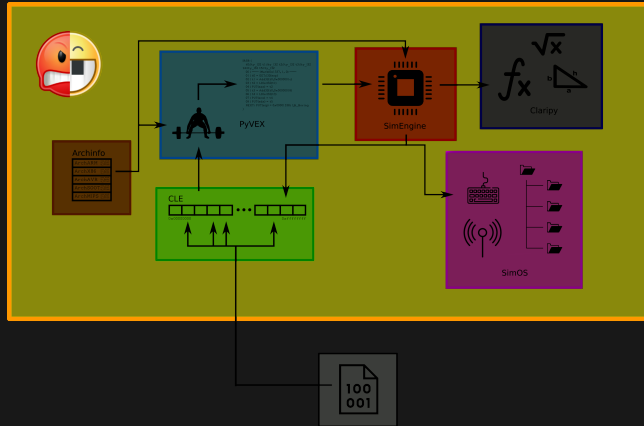
angr

Komponenten



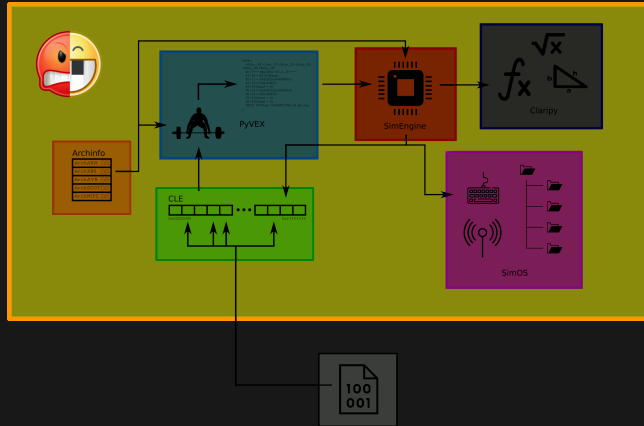
angr

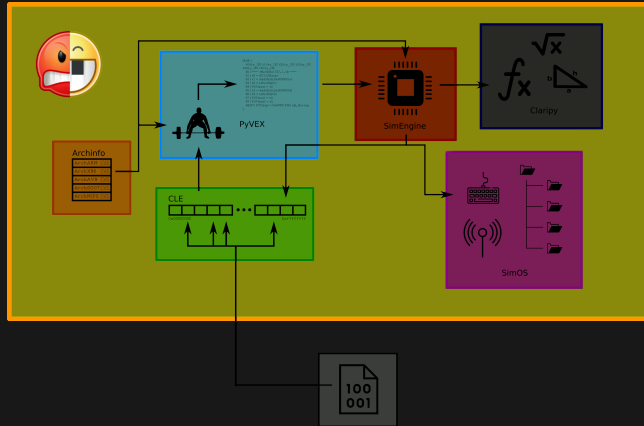
Komponenten



angr

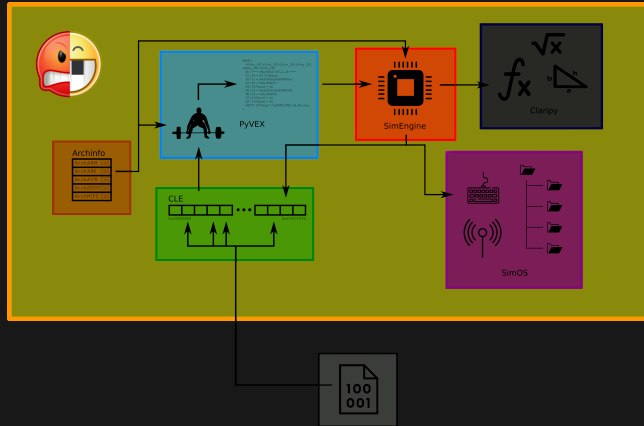
Komponenten





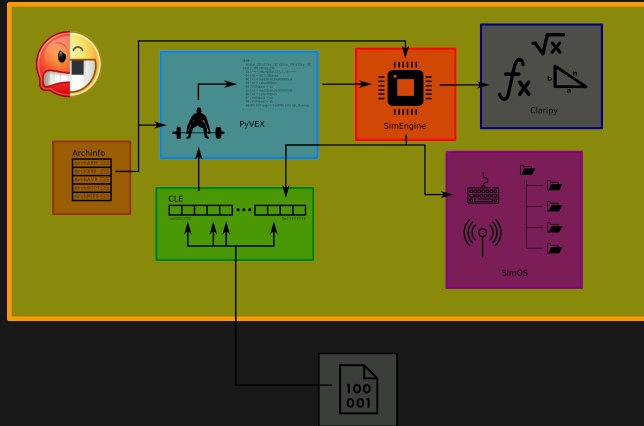
angr

Komponenten



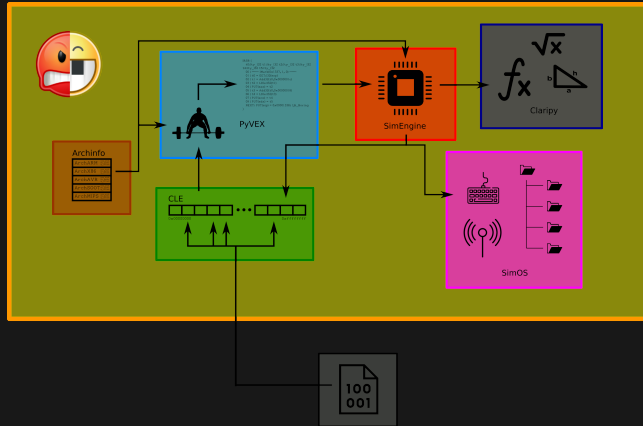
angr

Komponenten



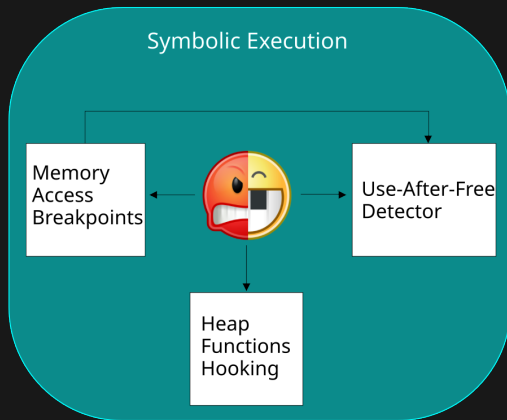
angr

Komponenten



Use-After-Free Analyse

Schwachstellen Erkennung



Use-After-Free Analyse

Überwachung von Speicherzugriffen

Pointer	Größe	Allocation	Free
<BV64 0xc0000f40>	<BV64 0x4>	0x401211	0x401317
<BV64 0xc0000f50>	<BV64 size_1_64>	0x401264	None
<BV64 0xc0000fd0>	<BV64 0x8>	0x4012b9	0x40132f
UNINITIALIZED	<BV64 size_2_64>	<BV64 malloc_site_64>	0x401323

- ▶ Überwachen von Speicherregionen während der Programmausführung
- ▶ Clarity prüft, ob eine Zuweisung vorhanden ist, bei der ein Speicherzugriff innerhalb einer freigegebenen Region liegt

Use-After-Free Analyse

Programmausgabe

```
[+] Use-After-Free: <SimState @ 0x401189> in main may access a dangling pointer
Call stack: __libc_start_main -> main
Allocation-site: @ 0x401159
Free-site:      @ 0x40116b
Use-site:      @ 0x401189
Free-ptr:      @ <BV64 0xc0000f40>
Use-ptr:      @ <BV64 0xc0000f40>
Size:         <BV64 0x4>
Registers:
  rax: <BV64 0xc0000f40>
  rcx: <BV64 0x0>
  rdx: <BV64 0x7fffffffffff0010 + 0x8 * mem_7fffffffffff000...
  rbx: <BV64 reg_28_8_64{UNINITIALIZED}>
      (truncated...)
Path:
  1: 0x401060 - _start
  2: 0x500000 - __libc_start_main
      (truncated...)
 10: 0x401189 - main
```


Reduzierung von Pfadexplosion

Speicherverbrauch, Library Calls, Schleifen

- ▶ **DFS** anstelle von BFS
- ▶ **AutoDrop** zur automatischen Verwerfung irrelevanter Zustände
- ▶ **MemoryWatcher** zur Beendigung des Programms bei zu hohem Speicherverbrauch
- ▶ **SimProcedures** zur Simulation von Library Calls
- ▶ **LoopSeer** für die Begrenzung von symbolischen Schleifen

Veritesting

State Merging

- ▶ Zusammenführen mehrerer Pfade zu einem einzigen Pfad mithilfe einer **disjunktiven Normalform** des Programmszustands
- ▶ Wechselt zwischen **DSE** und **SSE**
- ▶ Zusammenführen kann komplexe Ausdrücke einführen, die den Constraint Solver überlasten können

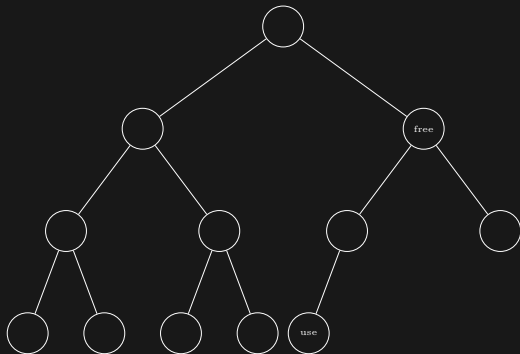
Under-Constrained Symbolic Execution

Zielgerichtete Analyse

- ▶ Direktes **Ausführen einzelner Funktionen** innerhalb eines Programms
- ▶ Weniger Code = weniger Pfade
- ▶ Herausforderungen:
 - Unzureichende Einschränkungen: Eingaben haben unbekannte Vorbedingungen
 - Welche Funktionen sollen analysiert werden?
 - Welche Funktionsaufrufe sollen ignoriert werden?

Directed Symbolic Execution

Path-Pruning durch statische Analyse



- Priorisierung gefährdeter Pfade und Verwerfung uninteressanter Pfade

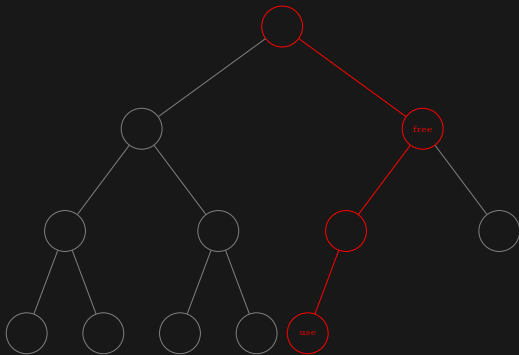
Directed Symbolic Execution

Path-Pruning durch statische Analyse

- Priorisierung gefährdeter Pfade und Verwerfung uninteressanter Pfade

Directed Symbolic Execution

Path-Pruning durch statische Analyse



- Priorisierung gefährdeter Pfade und Verwerfung uninteressanter Pfade

Evaluation

Setup

- ▶ **Juliet Test Suite** 1.3 für C/C++ zur Genauigkeitsbewertung der UAF-Analyse
- ▶ Bewertung der Performance in der Praxis durch Untersuchung realer Binärdateien, die **UAF-CVEs** enthalten
- ▶ Maximale Pfadlänge von **3000**
- ▶ Timeout von **3 Stunden**
- ▶ Verwendet **BFS** und beschränkt die Speichernutzung auf **120 GB** zur Laufzeitverkürzung

Evaluation

Juliet Test Suite

CWE-416: Use-After-Free	
Positive cases:	393
Negative cases:	393
True Positives:	393
False Positives:	0
True Negatives:	393
False Negatives:	0
True Positive Rate:	100%
True Negative Rate:	100%
Accuracy:	100%

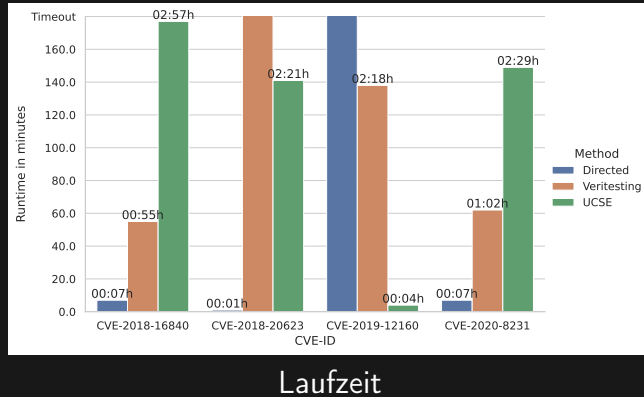
Evaluation

Reale Binärdateien

Known UAFs		Number of reported UAFs			
Identifier	Program	cwe_checker	Directed	UCSE	Veritesting
CVE-2019-12160	GoHttp	1	0	0	0
CVE-2018-20623	readelf-2.31.1	7	0	0	-
CVE-2018-16840	curl-7.61.1	103	0	-	0
CVE-2020-8231	curl-7.71.1	105	0	-	0
Total		216	0	0	0

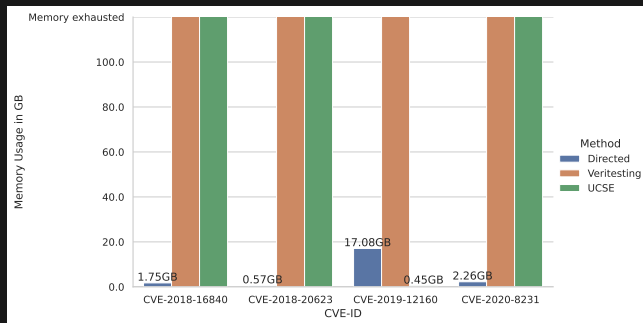
Evaluation

Vergleich der Pfadexplosion-Minderungsmethoden



Evaluation

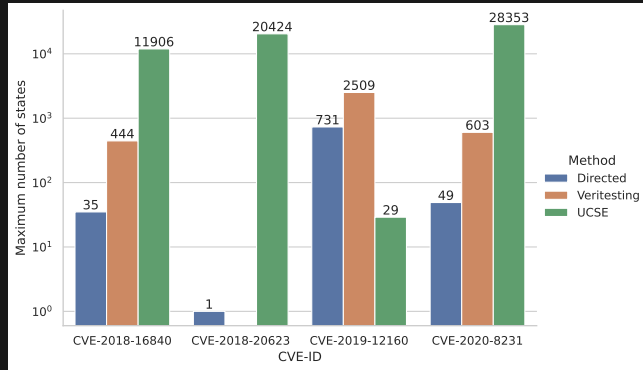
Vergleich der Pfadexplosion-Minderungsmethoden



Speicherverbrauch

Evaluation

Vergleich der Pfadexplosion-Minderungsmethoden



Maximale Anzahl von aktiven Zuständen

Evaluation

Einschränkungen

- ▶ Pfadexplosion beeinträchtigt weiterhin die Skalierbarkeit
- ▶ SimProcedures simulieren nicht immer alle Bibliotheksfunktionen genau
- ▶ Speicher-Modell unterstützt nur begrenzte symbolische Lese- und Schreibvorgänge
- ▶ angr's Heap-Implementierung konkretisiert alle symbolischen Allokationsgrößen

Evaluation

Zukünftige Arbeit

- ▶ Engere Integration der Ergebnisse der statischen Analyse
- ▶ UCSE bei Funktionen beginnen, die "Dangling Pointer" erzeugen
- ▶ Entwicklung einer speichereffizienteren Veritesting-Methode
- ▶ Behandlung unendlicher konkreter Schleifen

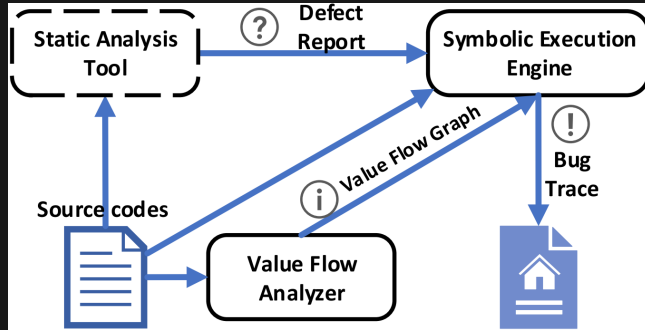
Verwandte Arbeiten

Use-After-Free Erkennung

Kategorie	Name	Mittel
Statische Source Code Analyse	Tac	Pointer-Alias-Analyse mit maschinellem Lernen
	CRed	Spatial-temporal Kontextreduktion
Statische Binärcode Analyse	UAFDetector	Funktions-Zusammenfassungen
Dynamische Analyse	Undangle	Taint-Analyse und Pointer-Verfolgung

Verwandte Arbeiten

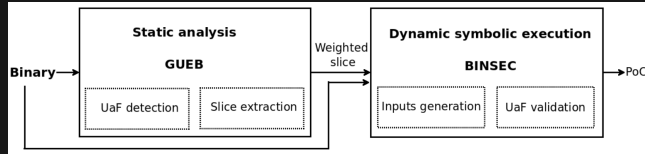
SATracer



- ▶ Nutz LLVM → benötigt Source Code
- ▶ Reduzierung von 71,4% der Fehlalarme von ClangSA
- ▶ fünf False Negatives für die Juliet Test Suite

Verwandte Arbeiten

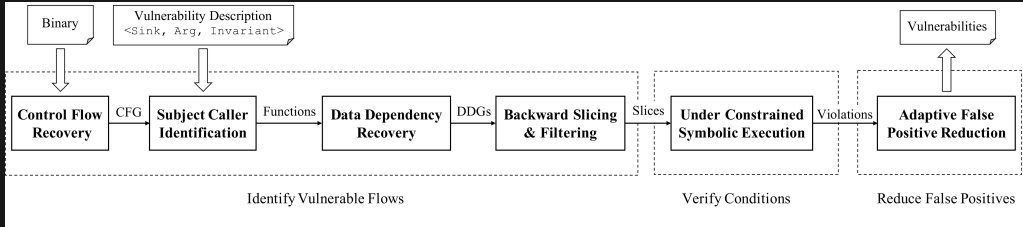
Finding the Needle in the Heap



- ▶ Verifikation mittels Symbolic Execution, die stark an die statische Analyse gebunden ist
- ▶ Double Free in JasPer - CVE-2015-5221

Verwandte Arbeiten

Arbiter



- ▶ CWE-131, CWE-252, CWE-134 und CWE-337
- ▶ Nutzt angr und UCSE

Zusammenfassung

tl;dr



- ▶ 100% Genauigkeit bei der Juliet Test Suite
- ▶ Findet keine der echten Schwachstellen
- ▶ Future Work: Stärkere Integration der statischen Analyse

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!



Bilder

https://angr.io/img/angry_face.png

<http://lujie.ac.cn/files/papers/SATRACER.pdf>

<http://www.robindavid.fr/publications/ssprew-2016.pdf>

<https://raw.githubusercontent.com/jkrshnmenon/arbiter/master/overview.png>

https://web.archive.org/web/20190908022725im_/http://deniable.org/imgs/z3/sat1.png

Use-After-Free Analyse

Detektor Algorithmus

Require: state, use-addr

```
1  foreach memory block in state's heap do
2      if memory block is marked as free then
3           $\text{in-range} \leftarrow (\text{block-start} \leq \text{use-addr}) \wedge (\text{use-addr} < \text{block-end});$ 
4          if the size of the memory block is symbolic then
5              | set min and max constraints on the size;
6          end
7          if use-addr is symbolic and not uninitialized then
8              | set heap bounds constraints on the use-addr;
9          end
10         if use-addr is uninitialized or block-start is uninitialized then
11             |  $\text{use-after-free} \leftarrow (\text{use-addr} == \text{block-start});$ 
12         else
13             |  $\text{use-after-free} \leftarrow \text{state's solver is able to satisfy in-range};$ 
14         end
15         if use-after-free then
16             | save a copy of the state;
17         end
18     end
19 end
```